1995年12月1日発行(毎月1回1日発行)第14巻第12号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコン わかる!動かせる!家族全員で楽しめる!

コンピュータの新しい活用法を満載!!

DEC.1995 12

BASIC Magazine



定価 500Yen

Windows95大特集



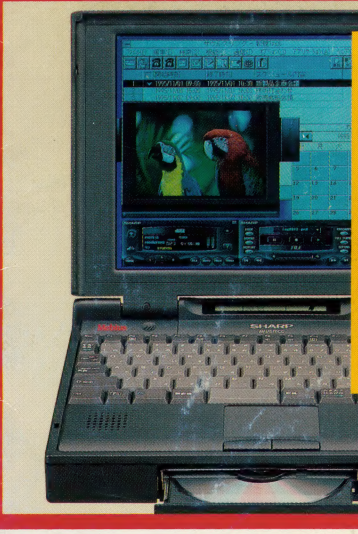
1 話題のWindows95はこんなOSだ!
2 君のパソコンをWindows95マシンに!
3 Windows95導入奮闘記
4 これでマニュアルいらず? Windows95の基本テクニック
5 ゲームもすごいぞWindows95マルチメディア機能に注目!
番外編 ポータブルCD-ROMドライブに4倍速モデルが!

好評連載 プログラミング体験企画

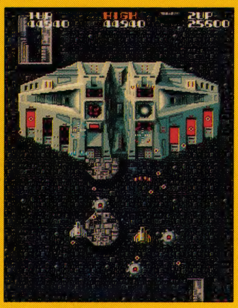
めじろVERSION1.1J/Visual Basic/Delphi/F-BASIC for Windows

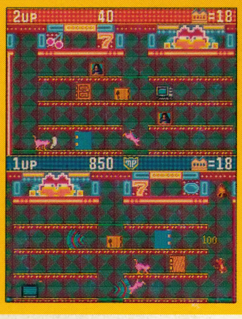
新連載 パソコン通信でキミも情報通になれる!

BMネットワークTODAY



ナムコ・クラシック・コレクションVOL.1徹底解析





①ゼビウス・アレンジメント …全16エリアマップ大公開!
②ギャラガ・アレンジメント …新キャラクター全紹介
③マッピー・アレンジメント …㊙のリアルモードとは?

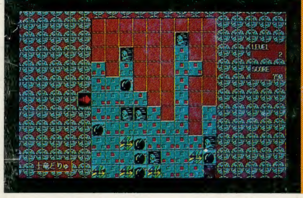
サムスピ2大新作レポート

サムライスピリッツ斬紅郎無双剣/真説サムライスピリッツ武士道烈伝

注目パソコン・ゲーム徹底紹介

三国志V/シムタウン/馬なり1ハロン劇場2

誰でも打ち込める23本のプログラムを掲載!!



コンピュータだから楽しめる頭脳の体操



なんだかすごいぞWindows

Win95+3Dボードで「バーチャファイターリミックス」が遊べる!

綴じ込み付録 254本の新作ソフト完全掲載!

パソコン全機種, ゲーム機全機種, アーケード・ゲーム, ゲーム・ミュージック

Windows95対応モデルがぞくぞくと登場! 最新パソコン情報

●SOTEC WinBook Quattro 90シリーズ●Panasonic WOODY PD(Pentium):PRONOTE miniシリーズ●NEC PC-9801BX4/U2-P:PC-9821Xe10●日本ヒューレット・パッカード HP OmniBook600シリーズ●沖電気工業 if Station DXシリーズ●コンパック PRESARIO新シリーズ●SHARP Mebius Note●IBM Aptivaシリーズ:Palm Top PC 110



つくってカンタン、カラリオ年賀。

カラリオ・スキャナなら、1,677万色フルカラー対応で、原色や写真の微妙なトーンをしっかり読み取ります。しかも、標準添付のソフトが充実。オリジナリティあふれる年賀状が超キレイに作れます。読み込んだ画像データは「レタッチソフト」を使えば修正や加工が思いのまま。たとえば、写真のバックの色を変えるのもパレットから好きな色を選ぶだけのカンタン操作です。さらに、写真合成やイラストを描くといった操作も手軽に行えます。もうあなたは、年賀状アーティスト!

※GT-5000ART添付のレタッチソフトでは一部機能が制限されます。



IN

Windows® 95 対応

パーソナル カラースキャナ

SCANNER

Colorio カラリオ

カラリオ・スキャナで取り込む。

Windows 対応	Windows/SCSI対応	Macintosh対応	
GT-5000WINP	GT-5000WINS	GT-5000ART	標準価格 ¥59,800(税別)

※会社名、商品名は、各社の商標、または登録商標です。※WindowsはMicrosoft社の登録商標です。

エプソンカラリオ・プリンタには、11月よりWindows® 95対応プリンタドライバが同梱されています。すでにお買い上げのお客様で対応ドライバが必要な方は、右記のパソコン通信サービスで入手できます。またFDでご希望の方は下記のFAXインフォメーション(資料番号29)にて申込み方法・料金等をご確認ください。

FAX インフォメーション

最新カタログをはじめ、最新ドライバ情報、機種比較、パソコン接続ガイド、Q&A等のご購入検討に際して有効な最新情報がFAXにていつでも取り出せます。ファクシミリ付属の電話機(プッシュ回線またはプッシュ音発信可能機種)からお電話ください。音声案内にしたがって、まずメニュー(資料番号00)にてご希望の情報をご確認ください。札幌(011)221-7911 東京(0424)99-7100 名古屋(052)972-8021 大阪(06)397-4359 福岡(092)452-3305


EPSON
エプソンなら、
年賀状が超キレイ。
A Happy New Year!
スキャナで取り込んだ写真を入れたり、登録済のイラスト、
賀詞を選ぶだけアッというまに超キレイな年賀状。
超カンタン年賀状ソフト「カラリオ年賀」プレゼント。
12/31
まで
カラリオプリンタを買うと、もれなくついてくる。
Windows®95/3.1&Macintosh対応
もらってキレイだ、カラリオ年賀。
エプソンのマッハジェット技術ならではの720dpi高精彩画質を誇る、カラリオ・プリンタ。リアルで質感にあふれた、鮮やかなフルカラープリントを実現しました。写真やイラストを使った年賀状も超キレイに出力。あなたの思いをカラフルに伝えます。しかも、カラリオ・プリンタは、応答性の速いマッハヘッドにより高速のフルカラーグラフィック出力。少ないインク消耗で、低ランニングコストを実現。だから、枚数の多い年賀状もどんどんプリントアウト。
マッハジェット カラープリンタ
MACHJET
Colorio
カ ラ リ オ
Windows®95
フル対応
カラリオ・プリンタで打ち出す。
OUT
MJ-800C 標準価格¥79,800(税別) MJ-500C 標準価格¥49,800(税別)
720dpi高画質。Windows®95/3.1&Macintosh漢字Talk7以降対応。
[パソコン通信サービス] 各種ドライバ類、製品情報をパソコン通信にて提供しております。NIFTY-Serve:EPSON Information Forum(コマンド:GO FEPSONI) PC-VAN:EPSON情報コーナー(コマンド:J EPSON) 日経MIX:EPSON(コマンド:j epson) [カタログのご請求] ハガキによるカタログのご請求は製品名、住所、氏名、年齢、職業、電話番号および雑誌名(新聞名)を明記して右記へご送付ください。〒182 東京都調布市布田1-29-2 ビルディング川口エプソン販売株式会社プリンタ購入ガイド・インフォメーション係 [プリンタ購入ガイド・インフォメーション 0424-99-7111] 製品の購入をお考えになっている方の専用窓口です。製品に関する技術的な質問をなさりたい方は、お気軽にお電話ください。[受付時間] 9:00~17:30月~金(祝日除く) ●エプソンインフォメーションセンター 製品に関するご質問・ご相談にお電話でお答えします。札幌(011)222-7931 仙台(022)214-7624 東京(0424)99-7133 名古屋(052)953-9239 大阪(06)399-1115 広島(082)240-0430 福岡(092)452-3942 [受付時間] 9:00~17:30月~金(祝日除く) ●ショールーム 東京都千代田区神田3-13-7/大阪府浪速区日本橋5-4-20(水曜定休日)
消耗品はお近くのEPSON商品取扱店及びエプソンOAサプライ株式会社(0120)251-528でお求めください。
エプソン販売株式会社 〒163-08 東京都新宿区西新宿2-4-1新宿NSビル11階

マイコン BASIC Magazine

12



DEC. 1995

CONTENTS

第14巻 第12号 1995年11月25日印刷
1995年12月1日発行
定価500円(本体485円)
電波新聞社 1995 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷㈱ 製本：㈱堅省堂



BM特選プログラム・コーナー

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

広告さくいん

特集11月23日！！
日本語版発売直前！

Windows95



もはや社会現象ともいえるWindows95フィーバー。連日TVや雑誌はこの話題で持ちきりです。パソコンを持っていない人も注目しているWindows95。今回本誌もその魅力にせまってみたいと思います。Windows95を快適に使うために必要なハードウエアや導入の方法，より使いやすくなった操作環境，ゲームも楽しめるマルチメディア機能まで内容も盛りだくさん。これからパソコンを購入する人のためのWindows95アップグレード情報も要チェックです。

これさえ読めばみなさんも明日からWindows95博士です。

Section1

Windows95はこんなOSだ！

新しいOS（基本ソフト）『Windows95』。実際にどのような点が変わったのか。はたして初心者にもわかりやすく，そして，使いやすくなったのか。今持っているソフトウエアを使うことができるのか。ここでは，Windows95のOSとしての概要を紹介したいと思います。



27ページ

Section2

君のパソコンをWindows95マシンに！

「今持っているパソコンでWindows95は使えるの？」

日本語版発売を目前にして，そんな不安を感じている人も多いことでしょう。

ここでは，Windows95を使うためのハードウエアの基礎知識やこれから期待される最新周辺機器の情報を紹介します。



28ページ

Section3

Windows95 導入奮戦記

Windows95は，使いやすさは向上しましたが，導入も手軽にできるのでしょうか。時間はどれくらいかかるのか。特別必要な周辺機器はあるのか。設定は簡単に行なえるのかなど，いろいろな不安を持っている人もいるでしょう。ぜひこの導入体験レポートでそんな不安を解消してください。



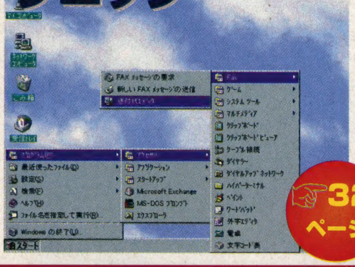
30ページ

Section4

Windows95の基本テクニック

Windows 95で新たに加わった新機能をダイジェストで紹介します。

エクスプローラ，ゴミ箱，タスクバーなど，より洗練された操作感覚を誌面で体感。Windows95を手に入れてからとまどわないためにも，Windows95 購入予定の読者は必見です。



32ページ

Section5

マルチメディア機能に注目！

Windows95はゲームにも強くなった！

迫力の3DゲームをWindows上で実現するグラフィックやサウンドの機能強化に加え，標準で搭載されたデジタル・ビデオ再生機能などマルチメディアOSの名にふさわしいWindows95の拡張機能をくわしく紹介します。ゲームファンには見逃せないコーナーです。



34ページ

年賀状からクリスマスカードまで 1年中使える簡単デザイン・ソフト
カンタン!!グリーティング



価格14,800円

文房具店などにあるステーショナリー・グッズのコーナーに行くと，「お誕生日おめでとう」や「メーリークリスマス！」といったグリーティング・カードがたくさん並べられています。結婚祝いや進学祝いのためにおしゃれなカードを贈る欧米の習慣が，すっかり日本にも定着したといってもいいでしょう。

そんなグリーティング・カードを自由に，しかもカンタンにデザインできる頼れるソフトが登場しました。それが今回紹介する『カンタン!! グリーティング』です。あなたもこのソフトを使ってオリジナル・カード作りに挑戦して，心のこもったカードを贈ってみませんか？

シールを貼り付ける感覚で使える簡単デザイン！

誕生日やクリスマス，バレンタイン・デーに気の利いたカードを贈る人が増えています。もはやマンネリなプレゼントやチョコレートよりも，心のこもった1枚のカードを贈るほうが，ストレートに気持ちが伝わるのではないでしょうか。事実，欧米では古くからカードを贈る習慣があり，それは日本の年賀状や暑中見舞いといった形式ばった挨拶状以上に，心をかよわせるコミュニケーションの一環として役立ってきました。

どうせ贈るなら，ぜひ手作りのカードを贈りたい…。そんな要望に応えるのが，今回紹介する『カンタン！！グリーティング』です。

おなじみ『カンタン！！』シリーズの第6弾にあたる『カンタン！！グリーティング』は，付属しているデータをあれこれと眺めていくうちに，いつのまにかカードのデザインができてしまうという画期的なソフトなのです。

付属データは，

- ●イラスト　200種類
- ●タイトル　100種類
- ●飾り罫　50種類
- ●写真　300種類

と豊富で，いろいろなカードに使えそうな自由な発想のデザイン・パーツばかりがそろっています。

こうしたパーツを，まるでシールを貼り込むような感覚で画面上に配置していくことで，デザイン作業が進行します。画面上部に配置されている，直線／四角／角丸／円などの描画ツールや，イラスト，飾り枠，グラデーション・マットなどのアイテム・ツールを組み合わせて使い，自分だけのカードを作り上げていきます。操作は簡単。大きさや位置は後から変更できるので，本当に気に入るまで手直しすることも可能です。

もちろん，Windowsにインストールされているフォントを使って，きれいな文字を打つこともできます(なんと，オリジナルの3書体が付属！！)。

こうした付属のデータ以外にも，フォトCDのデータや，他のソフトで作成したデータを利用できます。さらに，画像データをハート型や爆発型，ブラシ・輪郭ぼかし型などの形に切り抜くことが可能なので，アイデア次第でとっても楽しいカード作りができるわけです。

■必要動作環境
CPU　386SX以上
RAM　10Mバイト以上（扱うデータの大きさにより12Mバイト以上）
HDD　空き容量10Mバイト以上
OS　Windows3.1以上（Windows95対応）
マウス，CD-ROMドライブ必須
Windows対応プリンタ
※来春，32ビットモードWindows95完全対応版登場！

■問い合わせ先
㈱エスアンドエス
☎03-3355-1544
FAX 03-3355-1548

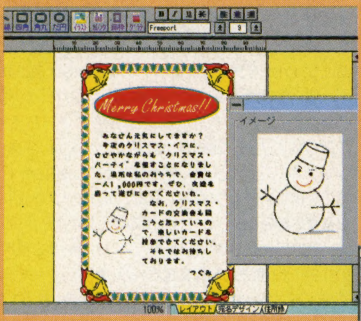
オリジナル・カレンダーやかわいい便せんも作れる！

『カンタン！！グリーティング』は，A3からハガキ，レターサイズ，CDジャケットなど，いろいろなサイズの用紙に対応しています。家族やペットの写真とカレンダー機能を使ってオリジナル・カレンダーを作ってみたり，飾り罫や手描き風の罫線を使ってかわいい便せんと封筒やブックカバーを作ったりと，グリーティング・カード以外にもさまざまなオリジナル・グッズの作成が可能です。

なおこのソフトには，デザイン機能とは別に，宛名印刷には欠かせない便利な住所録と宛名デザイン機能が付属しています。さらに，さまざまなTPOに応じて使える挨拶文例集（英文ワンポイントメッセージ集を含む）が付属していますので，コメントに迷ったときに利用することもできます。

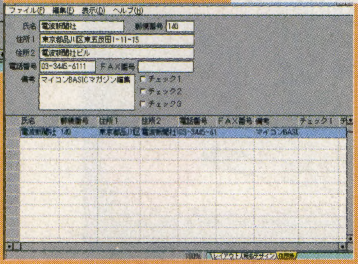
あなたも，『カンタン！！グリーディング』を使って，心のこもったカードの交換をはじめてみませんか？

※画面は開発中のものです（製品版とは若干ことなる場合があります）



◀《写真1》あらかじめ準備されているたくさんのデータの中から組み合わせて選ぶだけでデザインができてしまう





▲《写真3》フルカラー・プリンタを使って「カンタン！！グリーティング」のデータを印刷してみたところ。誰にでもこんなかわいいカード作りができる！

▶《写真2》宛名印刷にも使える便利な住所録機能。1ファイルで3万件ものデータを記録できる本格的なものだ

日本初のグリーティング作成ソフト

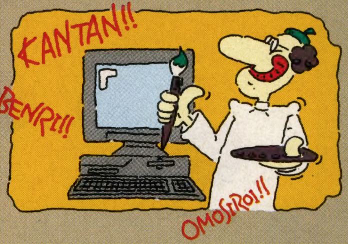
カンタン!! グリーティング

Kantan!! Greeting

CD-ROM版

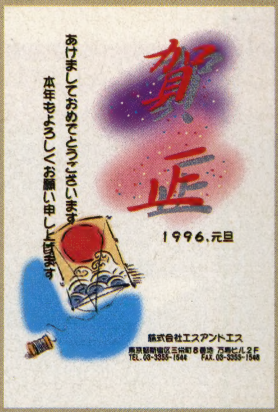
Windows3.1/Windows95(16bitモード)対応





標準価格:**14,800円**





年賀状はもちろん、サイズもカタチも多彩なグリーティングアイテムをカンタン・きれいに・楽しく作成できます。

一歩進んだ、美しいビジュアルグリーティングを!!

デパートや文房具店などで見かける、美しい画像、可愛いイラストで飾られた年賀状やX'masカード、便箋や封筒などのレターセットたち。そんな素敵なアイテムをお手持ちのパソコンとカラープリンタで、カンタンに作れたら・・・!?。「カンタン!!グリーティング」は、ビジュアル時代のみんなの夢をカタチにした日本で初めてのグリーティング作成ソフト。今年こそ、心に残るオリジナルデザインの年賀状、X'masカードで差をつけたい、と考えているあなた。11月10日新発売です。

家族みんなで胸キュン!!作る楽しさ満載

あなたの撮った写真はもちろん内蔵の写真やイラストの中から好みのモノを選び、ハートや楕円に切り抜き、あなたのセンスでデザインしてゆく胸キュンの楽しみ。年賀状も、X'mas・バレンタイン・お誕生日のお祝いカードも。イラスト風の飾り罫やユニークな波形のケイ線で飾った便箋・レターヘッド・封筒。ご家族やペットの写真を入れたカレンダーやブックカバーも。さまざまのサイズ&カタチに作成でき、楽しさ抜群です。

コスト・パフォーマンスの高い、イチ押しソフト

1年365日、多彩なアイテムを上手に作成・メッセージするために、操作のやさしいデザイン&レイアウト機能。楽しい飾りケイやケイ線を自由に引ける機能。そのまま使える豊富なデザインサンプル。ハイクオリティのクリップアート集(写真&イラストで400点収録)。他ソフトやフォトCDの画像データを容易に取り込める先進機能。宛名書きに便利な住所録。まる文字など新鮮な書体を3種装備。イチ押しのバリューで登場します。

☆来春発売のWindows95(32bitモード)対応版には、スキャナやデジタルカメラの画像を取り込むためのTWAINドライバや呼び出し機能を搭載します。

発売元 株式会社エスアンドエス
〒160 東京都新宿区三栄町8番地 万寿ビル2F
開発元:有限会社モノリス

お問い合わせ・資料のご請求は・・・
TEL:03-3355-1544 FAX:03-3355-1548

FUJITSU

MS-DOS BASICのプログラミング資産が、Windows上で使える。Windowsらしいプログラムへの拡張もらくらく。F-BASICコンパイラ for Windows V3.1、新登場。

MS-DOSからWindowsへ。いままで培ってきたプログラミング資産をフルに活かして大きくステップアップ。



F-BASICコンパイラ for Windows V3.1

プログラミングもWindowsの時代。でも、MS-DOSのプログラミングで培ってきたプログラム・ソースやデータ、知識はムダにしたくない。Windows上でも使いたい。そんなベーシック・ユーザの願いをかなえてくれるのが、F-BASIC コンパイラ for Windows V.3.1。ユーザのプログラミングレベルに合わせて拡張もらくらく。プログラミング初心者にも最適です。音楽／映像やゲームの簡単なプログラミングからプログラミングの学習、高度な事務処理やプレゼンテーションまで、さまざまな分野で実力を発揮します。

●読み込み可能BASICプログラム：富士通 F-BASIC 386、NEC N88 BASIC、MS Basic、Quick Basic
●取扱い可能データ：読み込み可能BASICプログラムのデータおよびVisual Basic ●マウス：必須

標準価格35,000円(税別)

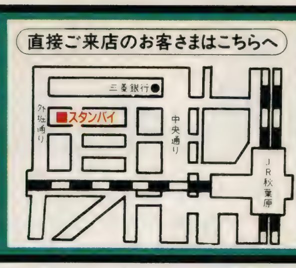
■お問い合わせ先

富士通ミドルウェア株式会社

〒222 神奈川県横浜市港北区新横浜2-15-16（日興不動産ビル） TEL：045-471-0282
受付時間／9：00〜12：00、13：00〜17：00 月曜日〜金曜日（祝日をのぞく）

買い換えならスタンバイへ

TEL.03-3258-8955



98FELLOW



PC-9801 BX4/U2
標準価格¥98,000に
買い替えの場合!!
※CRTは別売です。

下取機種	差額(税込)
PC-9801 BA2/U2	¥26,000
PC-9801 BX/U2	¥31,000
PC-9801 FA/U2	¥29,000
PC-9801 FX/U2	¥40,000
PC-9801 DA/U2	¥34,000
PC-9801 DX/U2	¥43,000
PC-9801 ES2	¥40,000
PC-9801 EX2	¥46,000
PC-9801 RA21	¥37,000
PC-9801 RX21	¥47,000

98MATE X



PC-9821 Xe10/4
標準価格¥163,000に
買い替えの場合!!
※CRTは別売です。

下取機種	差額(税込)
PC-9821 Xs/U8W	¥49,000
PC-9821 Xe/U7W	¥63,000
PC-9821 Ap2/U2	¥49,000
PC-9821 Ap/U2	¥56,000
PC-9821 As2/U2	¥61,000
PC-9821 As/U2	¥62,000
PC-9801 BA3/U2	¥71,000
PC-9801 BA/U2	¥77,000
PC-9801 BX/U2	¥82,000
PC-9801 FA/U2	¥80,000

98MATE X



PC-9821 Xa7/C4
標準価格¥268,000に
買い替えの場合!!
※CRTは別売です。

下取機種	差額(税込)
PC-9821 Xp/C8W	¥113,000
PC-9821 Xs/C8W	¥142,000
PC-9821 Bf/U8W	¥139,000
PC-9821 Bp/U8W	¥154,000
PC-9821 Bs/U7W	¥157,000
PC-9821 Be/U7W	¥160,000
PC-9821 Ap2/U2	¥142,000
PC-9821 Ap/U2	¥149,000
PC-9821 As2/U2	¥154,000
PC-9821 As/U2	¥155,000

98MATE X
CRTセットモデル



PC-9821 Xe10/S15
標準価格¥248,000に
買い替えの場合!!

下取機種CRTセット	差額(税込)
PC-9821 Xs/U8W	¥80,000
PC-9821 Xe/U7W	¥123,000
PC-9821 Ap2/U2	¥109,000
PC-9821 Ap/U2	¥116,000
PC-9821 As2/U2	¥121,000
PC-9821 As/U2	¥122,000
PC-9801 BA3/U2	¥131,000
PC-9801 BA/U2	¥137,000
PC-9801 BX/U2	¥142,000
PC-9801 FA/U2	¥140,000

98MATE X
CRTセットモデル



PC-9821 Xa7e/S17
標準価格¥338,000に
買い替えの場合!!

下取機種CRTセット	差額(税込)
PC-9821 Xp/C8W	¥144,000
PC-9821 Xs/C8W	¥173,000
PC-9821 Bf/U8W	¥170,000
PC-9821 Bp/U8W	¥185,000
PC-9821 Bs/U7W	¥188,000
PC-9821 Be/U7W	¥191,000
PC-9821 Ap2/U2	¥173,000
PC-9821 Ap/U2	¥180,000
PC-9821 As2/U2	¥185,000
PC-9821 As/U2	¥186,000

98MULTi CanBe キャンビー



PC-9821 Cb2/M
標準価格¥298,000に
買い替えの場合!!

下取機種	差額(税込)
PC-9821 Cx/S3	¥100,000
PC-9821 Cx/S2	¥108,000
PC-9821 Cb/2F	¥113,000
PC-9821 Cb/2D	¥113,000
PC-9821 Cb/2	¥121,000
PC-9821 Cs2/S2	¥126,000
PC-9821 Ce2/S2D	¥123,000
PC-9821 Ce/S2	¥136,000
PC-9821 /S2	¥142,000
PC-9821 /S1	¥144,000

98MULTi CanBe キャンビー



PC-9821 Cx2/S15T
標準価格¥398,000に
買い替えの場合!!

下取機種	差額(税込)
PC-9821 Cf/S3	¥203,000
PC-9821 Cx/S3	¥208,000
PC-9821 Cx/S2	¥216,000
PC-9821 Cb/2F	¥216,000
PC-9821 Cb/2D	¥216,000
PC-9821 Cb/2	¥224,000
PC-9821 Cs2/S2	¥229,000
PC-9821 Ce2/S2D	¥226,000
PC-9821 Ce/S2	¥239,000
PC-9821 /S2	¥245,000

98NOTE



PC-9821 Nd2/3
標準価格¥338,000に
買い替えの場合!!

下取機種	差額(税込)
PC-9821 Ne2/340W	¥86,000
PC-9821 Ne	¥101,000
PC-9821 Nd	¥125,000
PC-9801 NX/C	¥136,000
PC-9801 NA/C	¥137,000
PC-9821 Nm/340	¥128,000
PC-9801 NS/A	¥147,000
PC-9801 NS/R	¥157,000
PC-9801 NS/T	¥166,000
PC-9801 NS/E	¥173,000

98NOTE LIGHT



PC-9821 Lt2/7A
標準価格¥428,000に
買い替えの場合!!

下取機種	差額(税込)
PC-9821 Lt/350A	¥185,000
PC-9821 Lt/260	¥190,000
PC-9821 Ld/350A	¥188,000
PC-9821 Ne2/340W	¥158,000
PC-9821 Ne	¥173,000
PC-9821 Nd	¥197,000
PC-9801 NX/C	¥208,000
PC-9801 NA/C	¥209,000
PC-9821 Nm/340	¥200,000
PC-9801 NS/A	¥219,000

＊CRTセットと表記されている下取機種は（本体＋400ラインCRT）のセットでの下取価格です。(10/3現在)

下取りの注意事項!!
- ●身分証明書(免許書・保険証など)及び印鑑(認めOK)が必要です。
- ●18歳未満の方からは下取りできません。保護者の方と来店ください。
- ●(箱・付属品・保証書・サービス券)なども査定に含まれます。必ずお持ちください。

SRG STAND-BY 東京店
東京都千代田区外神田1-6-6
TEL. 03-3258-8955
受付時間 11：00〜18：30

★手のひらサイズのコンパクトタイプ

XPC-2は、パソコンの映像信号(RGB信号)を
家庭用テレビ(NTSC標準信号)に変換するユニットです。
大型テレビにパソコン画像を表示してのプレゼンテーションや
ビデオデッキに収録してのオリジナルビデオ制作などに
活用できます。



接続ケーブルは、入力用(15ピン2段タイプ、3段タイプ)各1本、出力用(15ピン3段タイプ、Sビデオケーブル、コンポジットケーブル)各1本が、付属されています。

主な機能

■映像信号の変換

本来、専用のディスプレイが必要なパソコンのアナログRGB映像信号を、家庭用のテレビで見られるように変換します。変換された映像信号は、ビデオ端子とSビデオ端子に出力され、ビデオデッキで録画することも可能です。

■スクリーンメニュー

テレビに表示されている映像の表示位置、明るさ、対応モードなどを調整をする際、テレビ上に設定項目内容が表示されますので、誰でも簡単に画面を見ながら設定できます。設定した内容は、内部メモリーに記憶されますので、接続するたびに設定する必要がない便利な設計になっています。

■縦・横方向表示位置調整

各メーカーでのパソコン機種には、それぞれ異なった信号レベルがあり、家庭用テレビの表示位置が異なります。XPC-2では、表示映像を上下・左右に移動させてテレビの表示位置をセンターに調整できます。

■画面比率の変更

家庭用テレビの性能上、縦方向に480ドット以上あるパソコンの映像は、変換後、画面からはみ出してしまいます。XPC-2では、画像を縦方向に縮小して疑似的に全画面を表示できます。

■ポーズ機能

テレビに表示されているパソコン映像を静止させ、同じ映像を表示させておく機能です。

■スルーアウト機能

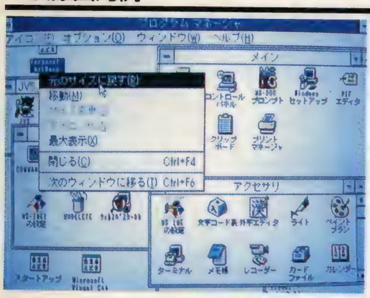
XPC-2は、家庭用テレビの信号と同時にパソコン専用モニタにも表示できます。また、XPC-2本体の電源をOFFにしてもスルーアウトできる設計になっています。

ビデオ・スキャンコンバーター・ユニット

XPC-2

好評発売中 標準価格39,800円(税別)

▼映像出力例



Microsoftは米国Microsoft Corporationの登録商標です。
Windowsは米国Microsoft Corporationの商標です。
Windowsの正式名称はMicrosoft Windows Operating Systemです。



Ⓒ1995DEMPA/MICOMSOFT/J.UEKI.

対応機種

■NEC:PC-980l/PC-9821 ■EPSON:PC-286/386/486/586
■IBM:IBM PC/AT,PS/2(DOS/Vパソコン)
■各社:IBM PC/AT互換機,PS/2互換機(DOS/Vパソコン)
■Apple:Macintosh※

●ご注意:ノートパソコンの場合は、外部RGB出力端子が標準装備されている機種または、アダプターなどで後付け装備できる機種が対象になります。
※Macintoshに接続する場合は、別売の変換アダプター『XVGA MAC-KIT』標準価格9,800円(税別)が必要になります。

対象画面モード

■640x400ドット水平同期周波数24kHz(PC-9821は、31kHz)
■640x480ドット水平同期周波数31kHz(Macintoshは、35kHz)
■800x600ドット水平同期周波数35kHz~48kHz(DOS/Vパソコンのみ)
各対応機種は、上記画面モードが対象になります。

発売元:電波新聞社　販売部
〒141東京都品川区東五反田1-11-15　TEL03-3445-8201(ダイヤルイン)

企画・開発:マイコンソフト株式会社
〒530大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)TEL06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)
大阪本社 06-203-3361(大代表)
西部本社 092-431-7411(大代表)
札幌支局 011-641-5591
仙台支局 022-227-7211
新潟支局 025-245-2565
関東総局 0273-26-3206
松本支局 0263-36-2268
静岡支局 054-254-6405
名古屋支局 052-261-4541
金沢支局 0762-63-8661
京都支局 075-221-8021
広島支局 082-228-5581
高松支局 0878-61-3111
鹿児島支局 0992-26-3630

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL (03)3797-1221

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

電話一本で あなたの お手元に

- 代金引換システム(商品到着時の代金支払でOK!)
- 全国無料配送(お買い上げ3万以上、日曜配達可)
- 頭金なしクレジット、ボーナス一括払いもOK!
- 全商品保証付(中古品も1年間の保証付だから安心です。)
- 高額下取りシステム(買い換えもより少ない予算で)
- ビジネスソフト有料インストール(出張OK!)

ノベル認定リセーラー / BORLAND ボーランドセンター / Microsoft Official Dealer マイクロソフト オフィシャルディーラー / Aldus PageMaker アルダスページメーカー 公認ディーラー / ロータス ショップ / JUSTSYSTEM 一太郎 ジャストシステム 公認インストラクター / 桐 管理工学公認 SE・インストラクター / EPSON サービス認定店

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE X



●Pentiumプロセッサ＆PCIバス搭載
Windows95フリーパスキャンペーン中!

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1201)

PC-9821Xa12/C8(Pentium120MHz/16MBRAM/3.5″FD×1/850MHD/4倍速CD-ROM/PCI×2) …¥488,000
MT-8617E(飯山電機・CRT/17″24.8〜92kHz/0.25) …¥108,000
標準価格合計¥596,000▶ 現金特価¥428,000
¥10,000×36回/ボーナス¥27,000×6回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1202)

PC-9821Xa7/C4(Pentium75MHz/8MBRAM/3.5″FD×1/420MHD/4倍速CD-ROM/PCI×2) ¥268,000
LS-2617FN II(ICM・CRT/17″24〜64kHz/0.26) …¥119,800
標準価格合計¥387,800▶ 現金特価¥238,000
¥10,000×18回/ボーナス¥29,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

98MATE X



●CRTセットモデル
Windows95フリーパスキャンペーン中!

41% OFF

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1203)

PC-9821Xe10/S15(DX4・100MHz/8MBRAM/3.5″FDD×1/420MBHDD/4倍速CD-ROM/15″CRT) ………¥248,000
BJC-400J(Canon・10″カラーインクジェットプリンタ) …¥59,800
標準価格合計¥307,800▶ 現金特価¥179,800
¥10,000×12回/ボーナス¥39,000×2回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1204)

PC-9821Xa7e/S17(Pentium75MHz/8MBRAM/3.5″FDD×1/850MBHDD/4倍速CD-ROM/PCI/17″CRT) ………¥338,000
MJ-800C(EPSON・10″カラーインクジェットプリンタ) …¥79,800
標準価格合計¥417,800▶ 現金特価¥274,800
¥10,000×24回/ボーナス¥20,000×4回

NEC PERSONAL COMPUTER

98FELLOW



●新型低価格パソコン98FELLOWセット

42% OFF

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1205)

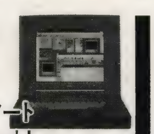
PC-9801BX4/U2(NEC・CPU/486DX2・66MHz/2MBRAM/3.5″FDD×2) ………¥98,000
ACM-215(αDATA・CRT/15″24〜65kHz/0.28) ……¥56,800
標準価格合計¥154,800▶ 現金特価¥89,800
¥5,000×12回/ボーナス¥20,000×2回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1206)

PC-9801BX4/U2(486DX2・66MHz/2MBRAM/3.5″FDD×2) ………¥98,000
PC-HD420L(NEC・420MB内蔵ハードディスク) ……¥42,000
EFB-8M(メルコ・8MB増設RAMボード) ……¥43,000
ACM-215(αDATA・CRT/15″24〜65kHz/0.28) ……¥56,800
標準価格合計¥239,800▶ 現金特価¥127,800
¥10,000×12回/ボーナス¥11,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER

98 NOTE



●マルチメディア時代のカラーノート
Windows95フリーパスキャンペーン中!

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1207)

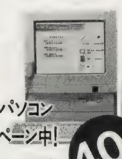
PC-9821Na7/HC7(Pentium75MHz/8MBRAM/720MHD/CD-ROM/10.4″TFTカラー) ………¥660,000
Ld34-16M(I・Oデータ・16MB増設RAMボード) …¥88,000
標準価格合計¥748,000▶ 現金特価¥568,000
¥10,000×48回/ボーナス¥32,000×8回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1208)

PC-9821Ne3/3(486DX2・50MHz/8MBRAM/350MHD/10″TFTカラー) ………¥378,000
Ld34-8M(I・Oデータ・8MB増設RAMボード) …¥45,000
標準価格合計¥423,000▶ 現金特価¥316,000
¥10,000×24回/ボーナス¥32,000×4回

NEC PERSONAL COMPUTER

98MULTi CanBe キャンビー



●誰にでもすぐに使えるマルチメディアパソコン
Windows95無料アップグレードキャンペーン中!

40% OFF

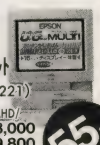
▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1209)

PC-9821Cb2/T(486DX2・66MHz/8MBRAM/3.5″FDD×1+420MBHD/CD-ROM/14″CRT一体型/FAXモデム/TVチューナ/Windows3.1インストール済) ………¥268,000
MJ-500C(EPSON・10″カラーインクジェットプリンタ) ……¥49,800
標準価格合計¥317,800▶ 現金特価¥189,800
¥9,200×24回/ボーナス無し

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1210)

PC-9821Cx2/S17B(Pentium75MHz/8MBRAM/3.5″FD×1+420MBHDD/4倍速CD-ROM/17″CRT/Windows3.1インストール済) ………¥368,000
BJC-400J(Canon・10″カラーインクジェットプリンタ) …¥59,800
標準価格合計¥427,800▶ 現金特価¥318,000
¥10,000×24回/ボーナス¥30,000×4回

EPSON PERSONAL COMPUTER



●オールインワンボディの楽マルチ、年賀状印刷セット

55% OFF

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1221)

486ME1LM(486DX2・66MHz/8MBRAM/3.5″FD×1/520MHD/4倍速CD-ROM/15″CRT一体型FAXモデム) ¥278,000
MJ-500C(EPSON・10″カラーインクジェッドプリンタ) ¥49,800
筆まめVer6 for Windows(クレオ・毛筆宛名印刷ソフト) ¥9,500
標準価格合計¥337,300▶ 現金特価¥148,800

●DOS/Vマルチメディア PC

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1222)

VM466R(486DX2・66MHz/8MBRAM/3.5″FDD×1/420MBHDD/CD-ROM/15″CRT/一太郎V6インストール済)
標準価格¥218,000▶ 現金特価¥99,800

●DOS/Vサブノート

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1223)

PCV-N450S(486DX2・50MHz/4MBRAM/340MBHDD/7.8″DSTNカラー) ¥298,000
VNRB81H(EPSON・8MB増設RAMボード) ¥50,000
標準価格合計¥348,000▶ 現金特価¥128,000

IBM PERSONAL COMPUTER

IBM Aptiva シリーズ



●すぐに使えるマルチメディアパソコン

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1231)

Aptiva540(Pentium75MHz/8MBRAM/CD-ROM/1GBHDD/3.5″FDD×1/内蔵FAXモデム/15″CRT付) 現金特価¥218,000
¥10,000×8回/ボーナス¥24,000×3回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1232)

Aptiva740(Pentium・100MHz/8MBRAM/CD-ROM/1GBHDD/3.5″FDD×1/内蔵FAXモデム/15″CRT付)
現金特価¥258,000
¥10,000×24回/ボーナス¥15,000×4回

Palm Top PC110

●A6ファイルサイズ本格カラーパソコン誕生!

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1233)

2431-YDW(486SX・33MHz/8MBRAM/260MBHDD/FAXモデム/4.7″DSTNカラー) 現金特価¥288,000
¥10,000×24回/ボーナス¥24,000×4回

COMPAQ PERSONAL COMPUTER

COMPAQ PRESARIO



●Windows95無料アップグレードキャンペーン中!

38% OFF

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1235)

PRESARIO CDS524(486DX2・66MHz/8MBRAM/3.5″FDD×1/420MBHDD/CD-ROM/14″CRT/内蔵FAXモデム) ……¥218,000
MJ-500C(EPSON・10″カラーインクジェットプリンタ) ……¥49,800
JCP-01(トライコーポレーション・プリンタケーブル) ……¥2,800
標準価格合計¥270,600▶ 現金価格¥168,000
¥8,200×24回/ボーナス無し

●バリューモデルにプリンタをセットしてこの価格

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1236)

CONTURA 410Cバリューモデル(486DX2・50MHz/8MBRAM/350MBHDD/FAXモデム/9.5″DSTNカラー) ¥268,000
BJC-35v(Canon・10″カラーインクジェットプリンタ) ……¥54,800
JCP-01(トライコーポレーション・プリンタケーブル) ……¥2,800
標準価格¥325,600▶ 現金特価¥218,000
¥10,000×18回/ボーナス¥24,000×3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FMV BIBLO



●B5ファイルカラーノート「一太郎V6+1-2-3」、「OASYS +1-2-3」、「Word+EXCEL」インストールモデル

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1244)

FMV47NLS(S1/S2/S3)(iDX4・75MHz/8MBRAM/340MBHDD/8.5″DSTNカラー) ¥328,000
BJC-35v(Canon・10″カラーインクジェットプリンタ) ……¥54,800
標準価格合計¥382,800▶ 現金価格 (大特価)
¥10,000×24回/ボーナス¥26,000×4回

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1245)

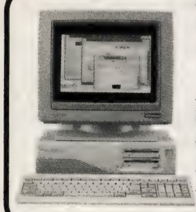
FMV47NLT(S1/S2/S3)(iDX4・75MHz/8MBRAM/340MBHDD/8.4″TFTカラー)
標準価格¥418,000▶ 現金価格 (大特価)

※価格はお電話にてご確認下さい。

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。

特選!コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。TEL(03)3797-1231



おすすめ中古セット

初めてコンピュータに触れる方のための
入門モデルNEC ***PC-9801EX2***
・CPU:80286(クロック12MHz)・メモリ:640KB
・フロッピディスクドライブ:3.5"2HD×2ドライブ
・FM音源、スピーカー内蔵済み
ゲームをしたり、文書作成などコンピュータの基本操作に慣れることが出来ます。
標準価格¥348,000→**現金価格¥22,000**
PC-TV353(15"TVカラーモニタ)と
バスマウス98とセットの場合
定価合計¥457,400→**割引価格¥39,800**



おすすめ限定セット

NEC98ウインドウズ入門セット
PC-9821Xs/U7W 新品限定品
(CPU:486DX2/66MHz/5.6M/3.5"FDD/210MBHDD/PCM音源/Winアクセラレータ/DOS5.0A/Win3.1+マウス)
標準価格¥348,000→**¥78,000**
αDATA 新品
ACM-215(15"カラー/マルチスキャン/0.28)
標準価格¥ 56,800→**¥38,000**
標準価格合計¥404,800→**セット特別価格¥115,000**

FAXで最新中古品情報提供中!! 0473-39-9000

※FAXの受話器を取り情報BOXセンターを呼び出し、音声ガイダンスに従い、情報番号01221を押して下さい。その場ですぐに情報が取り出せます。

特選中古リスト ※在庫・価格は変動しますので、お電話にてお問い合わせ下さい。

コンピュータ本体

PC-9801RX4	(CPU:80286/12MHz/5"2HD×2+20MBHDD)	¥566,000	¥24,000
PC-9801EX4	(CPU:80286/12MHz/3.5"2HD×2+20MBHDD)	¥488,000	¥26,000
PC-9801DX/U5	(CPU:80286/12MHz/3.5"2HD×2+40MBHDD)	¥468,000	¥32,000
PC-9801RA21	(CPU:80386/20MHz/5"2HD×2)	¥498,000	¥32,000
PC-9801DA/U2	(CPU:80386/20MHz/1.6MB+3.5"2HD×2)	¥448,000	¥35,000
PC-9801BX2/U2	(486SX/25MHz/1.6MB/3.5"×2)	¥178,000	¥38,000
PC-9801BX3/U2	(486SX/33MHz/1.6MB/3.5"×2) 新品	¥98,000	¥42,000
PC-9821Xs/C8W	(486DX2/66MHz/3.5"×1/340MBHDD/5.6MB/DOS5/Win3.1/CD+マウス) 新品	¥398,000	¥88,000
PC-9821Ap/U2	(486DX2/66MHz/3.6MB/3.5"×2)	¥550,000	¥68,000
PC-9821Ce2/T2	(486SX/25MHz/9.6MB+3.5"×1+170HDD+マウス+CD-ROM+15"TVモニタ)	¥358,000	¥82,000
PC-9821Cx/S2	(486SX/33MHz/7.6MB+3.5"×1+270HDD+マウス+CD-ROM+15"TVモニタ)	¥415,000	¥98,000
EPSON/PC-386GS2	(80386/20MHz/1.6MB/3.5"×2・ハイレゾ対応)	¥398,000	¥32,000
PC-9801NS/E	(CPU:386SX/16MHz/1.25M/3.5"2HD×1)	¥278,000	¥58,000
PC-9821Ne	(486SX/33MHz/2.6MB/3.5"×1+TFTカラー液晶)	¥588,000	¥128,000
PC-9821Ne2	(486SX/33MHz/1.6MRAM/3.5"×1+TFTカラー液晶) 新品	¥458,000	¥148,000
SHARP/CZ-653C/BK	(X68000 RPOII)	¥285,000	¥38,000
富士通/FMTOWNS-20F	(80386/16MHz/2MB/3.5"2HD×2+CD-ROM+FMT-KB107)	¥353,000	¥38,000

ディスプレイ

PC-KD854N	(14"カラー/400L/アナログ/0.39)	¥84,800	¥15,000
PC-KH1511	(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	¥168,000	¥28,000
PC-KH1512	(15"カラー/400・750L/アナログ/0.28)	¥233,000	¥30,000
SHARP/CU-14KD	(14"カラー/400L/アナログ/0.28)	¥89,800	¥20,000
三菱/XC-1498CII	(14"カラー/400L/アナログ/0.28)	¥80,000	¥20,000

プリンタ

NM-9950II	(136桁/カラー24ドット/漢字60字/秒)	¥245,000	¥32,000
PC-PR201G	(136桁/24ドット/漢字55字/秒)	¥158,000	¥32,000
PC-PR201V2	(136桁/カラー24ドット/漢字80字/秒)	¥298,000	¥35,000
PC-PR201J	(136桁/カラー24ドット/漢字65字/秒)	¥215,000	¥38,000
PC-PR201X	(136桁/カラー24ドット/漢字80字/秒)	¥275,000	¥48,000
PC-PR201/65A	(136桁/カラー24ドット/漢字65字/秒)	¥215,000	¥48,000
EPSON/VP-2000PC	(136桁/カラー24ドット/漢字50字/秒)	¥158,000	¥30,000
EPSON/LP-1500S	(A4レーザープリンター600dpi)	¥148,000	¥65,000
EPSON/MJ-1050	(15"48ドットインクジェット)	¥79,800	¥32,000
EPSON/MJ-500C	(10"/カラーインクジェット) 新品	¥49,800	¥34,800
Canon/BJ-220JC	(11.4"バブルジェット)	¥98,000	¥38,000
Canon/BJC-600J	(10"/カラーバブルジェット) 新品	¥79,800	¥54,800
Canon/BJC-400J	(10"/カラーバブルジェット) 新品	¥59,800	¥39,800
Canon/BJC-35v	(10"/カラーバブルジェット) 新品	¥54,800	¥39,800

その他周辺機器

PC-9801N-16	(98NOTE用大容量バッテリパック) 新品	¥14,000	¥11,000
PC-9801N-18	(98NOTE用高速充電器) 新品	¥25,000	¥20,000
マイクロリンク/SUHF505	(アンプ付きステレオスピーカー2個セット)	¥6,800	¥3,800
NEC/PC-9821A-E10	(ファイルスロット用SCSIインターフェースボード)	¥30,000	¥10,000
NEC/PC-FD511R	(5"2HD×1ドライブ外付FDD) 新品	¥49,000	¥20,000
NEC/PC-9821A2-BO1	(Ap2/As2用4MB増設RAMボード)	¥36,000	¥10,000
日本テクサ/TRUST-NE170	(170MB 98NOTE用内蔵ハードディスク)	¥59,000	¥15,000
EPSON/PCWK240	(240MB EPSON NOTE用内蔵ハードディスク)	¥69,800	¥18,000

ついに登場! FUJITSU 新型 FMV/FMTOWNSII 大特価にてご提供中!

現在お持ちのPC-9801シリーズや旧TOWNSを高額でお下取り致します。詳しくはお電話にてお承り致します。

●Windows95無料アップグレードキャンペーン中!
●17"CRT、Pentium75MHz搭載ハイエンドモデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1241)
FMV57D4(S1/S2/S3)(Pentium75MHz/8MBRAM/540MBHDD/4倍速CD-ROM)
●一太郎Ver.6(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、Word(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)、OASYS/Win(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)の3タイプ。「Organizer」、「駅すぱあと」、「GAMEPACK1/2」、その他役立つソフトウェアがインストール済み!
標準価格¥318,000▶ 現金価格 **大特価**
FMV57D4(S4/S5/S6)(Pentium75MHz/15"CRT)
標準価格¥278,000▶ 現金価格 **大特価**



●Windows95無料アップグレードキャンペーン中!
●ハイコストパフォーマンスなスタンダードモデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1242)
FMV41D4(S1/S2/S3)(iDX4・100MHz/8MBRAM/540MBHDD/4倍速CD-ROM/15"CRT)
●一太郎Ver.6(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、Word(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)、OASYS/Win(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)の3タイプ。「Organizer」、「駅すぱあと」、「GAMEPACK1/2」、その他役立つソフトウェアがインストール済み!
標準価格¥238,000▶ 現金価格 **大特価**
※価格はお電話にてご確認下さい。



●Pentium搭載マルチメディアパソコン
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1251)
FMTOWNSII HC53(Pentium90MHz/8MBRAM/530MBHDD/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付) ……**¥428,000**
DM-1701FG(富士通ゼネラル・17"CRT/0.27) …**¥108,000**
標準価格合計¥581,000▶ 現金特価~~¥428,000~~

¥10,000×36回/ボーナス¥18,000×6回

FMTOWNSII HC53M(Pentium90MHz/8MBRAM/530MBHDD/MO内蔵/Windows3.1+DOS6.2+T-OS L50付)
標準価格¥488,000▶ 現金価格 **大特価**



●高機能&使いやすいマルチメディアパソコン
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1252)
FMTOWNSII Fresh・FS(DX4・100MHz/8MBRAM/530MBHDD/15"CRT/ワイヤレスコマンダー付)
標準価格¥298,000▶ 現金価格 **大特価**
●ワープロソフト「一太郎V6」、「OASYS/Win」の2種類のインストールモデルが選べます。
その他役立つソフトウェアがインストール済み!
FMTOWNSII Fresh・FT(DX4・100MHz/8MBRAM/530MBHDD/15"CRT/ワイヤレスコマンダー/TVチューナー付)
標準価格¥328,000▶ 現金価格 **大特価**

●Windows95無料アップグレードキャンペーン中!
●一体型のコンパクトなエントリーモデル
▶**ORIGINAL SET**(ご注文番号/A-1243)
FMV41C2(S1/S2/S3)(DX4・100MHz/8MBRAM/540MBHDD/4倍速CD-ROM/14"CRT/FAXモデム)
●一太郎Ver.6(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)、Word(ワープロソフト)+Excel(表計算システム)、OASYS/Win(ワープロソフト)+1-2-3(表計算システム)の3タイプ。「Organizer」、「駅すぱあと」、「GAMEPACK1/2」、「信長の野望 天翔記」(ゲームソフト)、「えむとーく」、その他役立つソフトウェアがインストール済み!
標準価格¥228,000▶ 現金価格 **大特価**
※価格はお電話にてご確認下さい。

JADMA
お客様一人一人をしっかりサポート
COMPUTER BANK **コンピュータバンク**
▼本社ご注文・相談デスク
(03)3797-1221
株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル
営業時間/平日AM9:30〜PM7:00 土曜・日曜・祝日AM10:00〜PM6:30 年中無休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

ウェーブ・アイ Windows'95 無料アップグレード キャンペーン実施中!!

※一部対象外の商品もございます。詳しくは、ウェーブ・アイにお尋ね下さい。

新製品が どこよりも安く!どこよりも安心です!!

お申し込みは今すぐ 通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898 年中無休

NEC98

プラン1201 PC-9821Cb2/T

PC-9821Cb2/T(DX2/66、TVチューナ、キャプチャー、FAXモデム) 268,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計322,600円 ➡ 特価173,000円

10,000円×12回	ボーナス35,000円×2回
6,900円×18回	ボーナス24,000円×3回
8,300円×24回	ボーナス なし

プラン1202 PC-9821Cx2/S15T

PC-9821Cx2/S15T(Pentium75、TVチューナ、キャプチャー、FAXモデム) 398,000円
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計452,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス30,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス26,000円×6回
8,100円×48回	ボーナス なし

プラン1203 PC-9821Xe10/S15

PC-9821Xe10/S15(DX4/100、420HDD、4倍速CD、15インチCRT) 248,000円
FLB-3X(内蔵3.5インチ増設ドライブ) 14,000円
PC-9801-86(サウンドボード) 25,000円
定価合計287,000円 ➡ 特価159,800円

10,000円×12回	ボーナス28,000円×2回
6,800円×18回	ボーナス20,000円×3回
7,700円×24回	ボーナス なし

プラン1204 PC-9821Xa7e/S15

PC-9821Xa7e/S15(Pentium75、850HDD、4倍速CD、15インチCRT) 298,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
8MB増設メモリー(4MBSIMM×2枚) 45,600円
定価合計428,200円 ➡ 特価255,000円

8,900円×24回	ボーナス20,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス21,000円×6回
6,600円×48回	ボーナス なし

プラン1205 PC-9821Xa7e/S17

PC-9821Xa7e/S17(Pentium75、850HDD、4倍速CD、17インチCRT) 338,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
16MB増設メモリー(8MBSIMM×2枚) 89,600円
一太郎Ver6.3(ワープロソフト) 58,000円
STAR FAX288(28800bpsFAXモデム) 29,800円
定価合計600,000円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス24,000円×8回
8,200円×60回	ボーナス なし

プラン1206 PC-9821Xa9/C8

PC-9821Xa9/C8(Pentium90、850HDD、4倍速CD) 398,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
16MB増設メモリー(8MBSIMM×2枚) 89,600円
定価合計612,000円 ➡ 特価362,000円

9,900円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス28,000円×8回
8,900円×60回	ボーナス なし

プラン1207 PC-9821Xa12/C8

PC-9821Xa12/C8(Pentium120、850HDD、4倍速CD、メモリ/16MB) 488,000円
17インチマルチスキャンディスプレイ 94,800円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計667,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×36回	ボーナス32,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス30,000円×8回
10,000円×60回	ボーナス なし

プラン1208 PC-9821Xt13/C12

PC-9821Xt13/C12(Pentium130、1.2GHDD、4倍速CD、メモリ/16MB) 690,000円
CPD-17SF7(SONY、トリニトロン管マルチスキャンディスプレイ) 128,000円
PC-9801-99(デジタル動画(MPEG)再生ボード) 58,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
一太郎Ver6.3(ワープロソフト) 58,000円
STAR FAX288(28800bpsFAXモデム) 29,800円
定価合計1,048,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

10,000円×48回	ボーナス55,000円×8回
7,900円×60回	ボーナス48,000円×10回
13,900円×72回	ボーナス なし

プラン1209 PC-9821Lt2/7A

PC-9821Lt2/7A(486DX2/50、720HD、TFT 一太郎/Lotus123) 428,000円
BJC-35V(小型カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円
C4144(カードタイプ14400bpsFAXモデム) 35,800円
定価合計523,400円 ➡ ウェーブ・アイ特価

8,900円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,900円×48回	ボーナス22,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス なし

プラン1210 9821Na7/H3

PC-9821Na7/H3(Pentium75、TFTカラー液晶) 570,000円
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計654,600円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,900円×36回	ボーナス32,000円×6回
6,900円×48回	ボーナス30,000円×8回
9,900円×60回	ボーナス なし

DOS/V

プラン1211 PRESARIO CDS524

10台限定

PRESARIO CDS524(一体型、520HD、4倍速CD、手ぶら通話機能FAXモデム内蔵) 218,000円
PC-PR101/J110(カラーインクジェットプリンタ) 69,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計292,600円 ➡ 特価169,800円

7,900円×18回	ボーナス17,000円×3回
5,000円×24回	ボーナス19,000円×4回
5,600円×36回	ボーナス なし

プラン1212 Woody PD

CF-32GP(Am486DX4/100、PD、TVチューナ、FAXモデム) 318,000円
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計382,600円 ➡ 特価265,000円

8,500円×24回	ボーナス25,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス23,000円×6回
6,900円×48回	ボーナス なし

プラン1213 Aptiva VisionNW2

20台限定

Aptiva VisionNW2
(一体型、DX2/66、倍速CD、540HD)
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ)
プリンタケーブル
特価139,800円

9,000円×12回	ボーナス23,000円×2回
4,900円×18回	ボーナス24,000円×3回
6,700円×24回	ボーナス なし

プラン1214 Aptiva VisionRW2

Aptiva VisionRW2
(一体型、DX4/100、288FAXモデム、各種ソフトインストール)
BJC-400J(カラーBJプリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 4,800円
特価208,000円

9,000円×18回	ボーナス25,000円×3回
6,000円×24回	ボーナス24,000円×4回
6,900円×36回	ボーナス なし

プラン1215 Aptiva550

Aptiva550
(Pentium100、15インチCRT、288FAXモデム、各種ソフトインストール)
MJ-500C(カラーインクジェットプリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 4,800円
特価268,000円

8,900円×24回	ボーナス24,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス なし

プラン1216 Aptiva750

Aptiva750
(Pentium120、15インチCRT、288FAXモデム、各種ソフトインストール)
MJ-800C(カラーインクジェットプリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 4,800円
特価345,000円

7,800円×36回	ボーナス22,000円×6回
5,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
7,500円×60回	ボーナス なし

EPSON

プラン1220 486NATX1JR(一太郎モデル)

PC-486NATX1JR(DX4/75、DSTN、一太郎、CD) 399,800円
BJC-35V(カラーBJプリンタ) 54,800円
プリンタケーブル 4,800円
定価合計459,400円
特価268,000円

9,000円×24回	ボーナス23,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス なし

マッキントッシュ

プラン1221 Performa5220

Performa5220
(PowerPC603/75、FAXモデム、TV)
ウェーブ・アイ特価

9,000円×24回	ボーナス23,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス24,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス なし

98用ゲームソフト

Figure—奪われた放課後—	特価5,700円	遺作	特価6,400円
SEEK～地下室の牝奴隷達～	特価5,500円	花平バズーカ	特価6,400円
TFX	特価7,200円	吉永サユリがやってくるヤァ!ヤァ!ヤァ!	特価6,400円
ウィニングポスト2Plus	特価9,300円	緊縛の館	特価5,700円
シュヴァルツシルトEX	特価7,200円	上海 万里の長城	特価6,400円
シルテリテッド・エリア～立入禁止領域～	特価9,300円	信長の野望 天翔記	特価9,300円
ダークセラフィム	特価7,200円	WITH パワーアップキット	特価12,500円
トキオ2	特価7,900円	尋問遊戯	特価5,700円
パワードール2ダッシュ	特価6,600円	闘神都市2	特価6,200円
ファーランドストーリー	特価7,200円	同級生2	特価7,200円
ブランマーカー2	特価6,400円	八八艦隊物語	特価7,900円
ブルー・シカゴ・ブルース	特価5,700円	麻雀狂時代 コギャル放課後編	特価7,200円
マリンルージュ	特価5,700円	麻雀幻想曲3	特価6,400円
ローマは一日にして成らず	特価8,600円	夢幻泡影	特価5,500円
ロマンスは剣の輝き	特価6,400円	無人島物語2	特価9,300円

どれでも99,800円!!台数希少!!早い者勝ち

プラン1217 PC-486ME1LM

PC-486ME1LM
(486DX2、15インチ一体型、各種ソフトインストール)
標準価格278,000円の品
特価99,800円

5,000円×12回	ボーナス25,000円×2回
3,000円×18回	ボーナス20,000円×3回
4,800円×24回	ボーナス なし

プラン1218 PC-9801BX4/U2

PC-9801BX4/U2(486DX2、3.5インチ2ドライブ) 98,000円
15インチマルチスキャンディスプレイ 59,800円
PC-9801-86(サウンドボード) 25,000円
定価合計182,800円 ➡ 特価99,800円

5,000円×12回	ボーナス25,000円×2回
3,000円×18回	ボーナス20,000円×3回
4,800円×24回	ボーナス なし

プラン1219 Aptiva VisionNW2

Aptiva VisionNW2
(486DX2、一体型、各種ソフトインストール)
特価99,800円

5,000円×12回	ボーナス25,000円×2回
3,000円×18回	ボーナス20,000円×3回
4,800円×24回	ボーナス なし

プラン1240 ThinkPad230CS-YB7

ThinkPad230CS-YB7
8MB増設RAM
特価99,800円

5,000円×12回	ボーナス25,000円×2回
3,000円×18回	ボーナス20,000円×3回
4,800円×24回	ボーナス なし

プラン1241 FMV-46CES3

FMV-46CES3
(デスクパワーC、一体型、各種ソフトインストール)
特価99,800円

5,000円×12回	ボーナス25,000円×2回
3,000円×18回	ボーナス20,000円×3回
4,800円×24回	ボーナス なし

ウインドウズソフト

一太郎Ver6.3(キャンペーンCD)	36,800円	TOPおまかせ会計(法人)	49,000円
一太郎Ver6.3(キャンペーンFD)	43,800円	TOP勘定奉行	128,000円
一太郎Ver6.3(乗換CD)	22,800円	弥生会計(個人・法人)	52,800円
一太郎Ver6.3(乗換FD)	27,000円	TurboC++	20,800円
EGWORD(ゲームソフト付)	22,800円	VisualC++スタンダード	28,800円
AdobePagemaker	102,000円	VisualBASICスタンダード	28,800円
MS-OFFICE PROFESSIONAL	55,800円	ACCESS(キャンペーン)	22,800円
LotusSuperOffice(キャンペーン)	27,000円	図脳WinCAD4	42,800円
Champion2 Works	5,800円	花子Ver3(キャンペーン)	30,800円
MS-WORKS	19,800円	SUPER KID	23,800円
てきぱきお料理マム	7,700円	DESIGNER	33,000円
てきぱき家計簿マム	7,900円	AdbePhotoshop3.0J	107,000円
PCA会計システムA(キャンペーン)	44,000円		

中古コーナー

PC-486FR1GW	69,800円	FM-TOWNSII-CX20	29,800円
PC-486P	39,800円	FM-TOWNSII-HR20	49,800円
PC-9801BX/U2	39,800円	FM-TOWNSII-ME20	59,800円
PC-9801BX2/U2	44,800円	FM-TOWNSII-MA20	69,800円
PC-9801DA/U2	32,800円	FM-TOWNSII-Fresh	99,800円
PC-9801RA2	29,800円	FM-TOWNSII-Fresh-T	108,000円
PC-9821AS/U7W	79,800円	FM-TOWNSII-MA340W	89,800円
PC-9821Cb/2D	89,800円	FM-TOWNSII-MX340W	99,800円
PC-9821Xp/C8W	159,800円	FM-TOWNSII-UX20	44,800円
PS/V Vision2408NTB	89,800円	FM-TOWNSII-UR20	69,800円
FMV-46CES3	99,800円	FMV-45NLSS2	158,000円
FMV-466D3S1	128,000円	FMV-45NS1S1	186,000円
FMV-499D2SP	89,800円		

ウェーブ・アイはNECマイコンプラザ・



Windows95 無料アップグレードキャンペーン 実施中！ 12月31日迄

対象機種：Xa／Xe10／Cb2／Cx2 DESKPOWER／各種ノート他

★代金引換の着払いもご利用頂けます。（代引き手数料別途）詳しくは、お電話にてお問い合わせください。

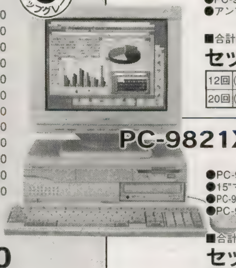
NEC 98MATE X

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。（送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途）

PC-9821Xe10/S15 ゲームセット

Win95 無料アップグレード

- PC-9821Xe10/S15 …… 定価¥248,000
- PC-9821XE-E02（増設ドライブ） 定価¥ 15,000
- PC-9801-86（サウンドボード） 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- 同級生2 …… 定価¥ 9,800
- 妖獣戦記2 …… 定価¥ 9,800
- フィギュア …… 定価¥ 7,800
- 遺作 …… 定価¥ 8,800
- デンジェル …… 定価¥ 8,800
- 夢幻泡影 …… 定価¥ 7,500
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- FD 50枚 …… 定価¥ 6,800



■合計定価¥355,900

セット特価 ¥223,000

15回	初¥10,227	月¥10,100×14	ボ¥51,000×2
24回	初¥11,146	月¥10,900×23	ボ なし

PC-9821Xe10/S15基本セット

- PC-9821Xe10/S15
- PC-9821XE-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

Win95 無料アップグレード

■合計定価¥304,200

セット特価 ¥183,000

12回	初¥10,103	月¥10,100×11	ボ¥41,000×2
20回	初¥12,397	月¥10,600×19	ボ なし

PC-9821Xe10/4基本セット

- PC-9821Xe10/4
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XE-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

Win95 無料アップグレード

■合計定価¥289,000

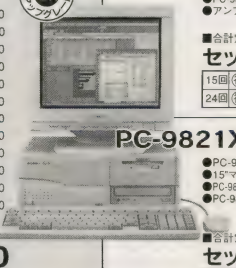
セット特価 ¥173,000

12回	初¥10,337	月¥10,000×11	ボ¥36,000×2
20回	初¥10,464	月¥10,100×19	ボ なし

PC-9821Xa7e/S15 ゲームセット

Win95 無料アップグレード

- PC-9821Xa7e/S15 …… 定価¥298,000
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）定価¥ 15,000
- PC-9801-86（サウンドボード） 定価¥ 25,000
- アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- 同級生2 …… 定価¥ 9,800
- 妖獣戦記2 …… 定価¥ 9,800
- フィギュア …… 定価¥ 7,800
- 遺作 …… 定価¥ 8,800
- デンジェル …… 定価¥ 8,800
- 夢幻泡影 …… 定価¥ 7,500
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- FD 50枚 …… 定価¥ 6,800



■合計定価¥405,900

セット特価 ¥269,800

18回	初¥10,648	月¥10,100×17	ボ¥43,000×3
30回	初¥12,300	月¥10,800×29	ボ なし

PC-9821Xa7e/S15基本セット

- PC-9821Xa7e/S15
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

Win95 無料アップグレード

■合計定価¥354,200

セット特価 ¥229,800

15回	初¥10,879	月¥10,800×14	ボ¥49,000×2
24回	初¥13,207	月¥11,100×23	ボ なし

PC-9821Xa7/C8基本セット

- PC-9821Xa7/C8
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

Win95 無料アップグレード

■合計定価¥424,000

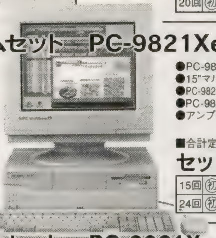
セット特価 ¥265,000

18回	初¥10,477	月¥ 9,900×17	ボ¥42,000×3
30回	初¥11,230	月¥10,600×29	ボ なし

PC-9821Xe10/4-Pゲームセット

- PC-9821Xe10/4-P
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XE-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- マウスパッド
- FD 50枚
- 妖獣戦記2
- デンジェル
- フィギュア
- 夢幻泡影
- 遺作
- 同級生2

Pentium83 新発売



■合計定価¥350,700

セット特価 ¥245,000

18回	初¥ 9,950	月¥ 9,900×17	ボ¥35,000×3
30回	初¥11,925	月¥ 9,800×29	ボ なし

PC-9821Xe10/4-P基本セット

- PC-9821Xe10/4-P
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XE-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚

Pentium83 新発売

■合計定価¥299,000

セット特価 ¥205,000

15回	初¥10,491	月¥10,000×14	ボ¥41,000×2
24回	初¥10,026	月¥10,000×23	ボ なし

PC-9821Xa7e/S17ゲームセット

- PC-9821Xa7e/S17
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- マウスパッド
- FD 50枚
- 妖獣戦記2
- 同級生2
- フィギュア
- 遺作
- デンジェル
- 夢幻泡影

Win95 無料アップグレード



■合計定価¥445,900

セット特価 ¥299,800

20回	初¥10,677	月¥10,200×19	ボ¥48,000×3
36回	初¥10,675	月¥10,100×35	ボ なし

PC-9821Xa7e/S17基本セット

- PC-9821Xa7e/S17
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

Win95 無料アップグレード

■合計定価¥394,200

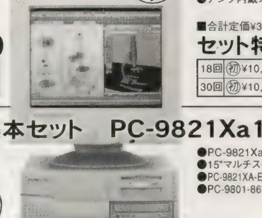
セット特価 ¥259,800

18回	初¥10,185	月¥10,100×17	ボ¥39,000×3
30回	初¥10,871	月¥10,400×29	ボ なし

PC-9821Xa10/C12基本セット

- PC-9821Xa10/C12
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

Win95 無料アップグレード



■合計定価¥609,000

セット特価 ¥388,000

24回	初¥10,992	月¥10,400×23	ボ¥50,000×4
36回	初¥13,361	月¥13,000×35	ボ なし

PC-9821Xe10/C4-P基本セット

- PC-9821Xe10/C4-P
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XE-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚

Win95 無料アップグレード

Pentium83 新発売

■合計定価¥354,000

セット特価 ¥245,000

18回	初¥10,117	月¥10,000×17	ボ¥34,000×3
30回	初¥10,740	月¥ 9,800×29	ボ なし

PC-9821Xa7/C4ゲームセット

- PC-9821Xa7/C4
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- マウスパッド
- FD 50枚
- 妖獣戦記2
- 同級生2
- フィギュア
- デンジェル
- 遺作
- 夢幻泡影

Win95 無料アップグレード

■合計定価¥445,700

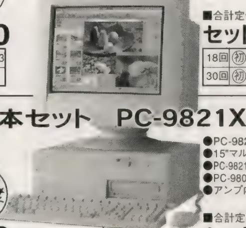
セット特価 ¥283,000

18回	初¥10,604	月¥10,100×17	ボ¥48,000×3
36回	初¥11,602	月¥ 9,500×35	ボ なし

PC-9821Xa7/C4基本セット

- PC-9821Xa7/C4
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

Win95 無料アップグレード



■合計定価¥394,000

セット特価 ¥243,000

18回	初¥ 9,951	月¥ 9,700×17	ボ¥35,000×3
30回	初¥11,271	月¥ 9,700×29	ボ なし

PC-9821Xa12/C12基本セット

- PC-9821Xa12/C12
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

Win95 無料アップグレード

■合計定価¥649,000

セット特価 ¥408,000

30回	初¥10,114	月¥10,100×29	ボ¥37,000×5
48回	初¥11,032	月¥10,600×47	ボ なし

PC-9821Xa12/C8基本セット

- PC-9821Xa12/C8
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

Win95 無料アップグレード

■合計定価¥614,000

セット特価 ¥388,000

30回	初¥10,124	月¥ 9,800×29	ボ¥34,000×5
48回	初¥14,512	月¥10,000×47	ボ なし

PC-9821Xa9/C8基本セット

- PC-9821Xa9/C8
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

Win95 無料アップグレード

■合計定価¥524,000

セット特価 ¥338,000

24回	初¥10,769	月¥10,000×23	ボ¥38,000×4
36回	初¥13,121	月¥11,300×35	ボ なし

PC-9821Xa9/C4基本セット

- PC-9821Xa9/C4
- 15"マルチスキャンCRT
- PC-9821XA-E02（増設ドライブ）
- PC-9801-86（サウンドボード）
- アンプ内蔵スピーカ
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

Win95 無料アップグレード

■合計定価¥484,000

セット特価 ¥308,000

20回	初¥11,009	月¥10,300×19	ボ¥50,000×3
36回	初¥12,277	月¥10,300×35	ボ なし

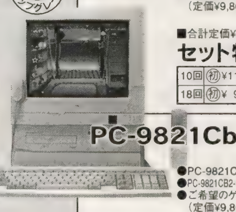
NEC 98MULTi & CanBe

★各セットの組み合わせは自由に設定できます。（送料は一個口につき¥1,000～¥1,500／消費税別途）

PC-9821Cb2/B ゲームセット

Win95 無料アップグレード

- PC-9821Cb2/B …… 定価¥228,000
- PC-9821CB2-E01（増設ドライブ）定価¥ 15,000
- 同級生 2 …… 定価¥ 9,800
- 妖獣戦記2 …… 定価¥ 9,800
- フィギュア …… 定価¥ 7,800
- 遺作 …… 定価¥ 8,800
- デンジェル …… 定価¥ 8,800
- 夢幻泡影 …… 定価¥ 7,500
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- クリーナ …… 定価¥ 2,000
- FD 50枚 …… 定価¥ 6,800



■合計定価¥307,100

セット特価 ¥178,000

12回	初¥10,126	月¥10,100×11	ボ¥38,000×2
20回	初¥11,808	月¥10,300×19	ボ なし

PC-9821Cb2/B基本セット

- PC-9821Cb2/B
- PC-9821CB2-E01（増設ドライブ）
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

Win95 無料アップグレード

■合計定価¥263,200

セット特価 ¥148,000

10回	初¥11,484	月¥11,400× 9	ボ¥50,000×1
18回	初¥ 9,583	月¥ 9,500×17	ボ なし

PC-9821Cb2/T基本セット

- PC-9821Cb2/T
- PC-9821CB2-E01（増設ドライブ）
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

Win95 無料アップグレード

■合計定価¥303,200

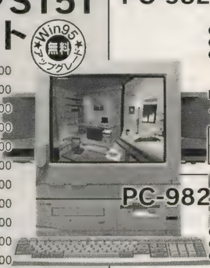
セット特価 ¥178,000

12回	初¥10,483	月¥10,200×11	ボ¥37,000×2
20回	初¥11,237	月¥10,300×19	ボ なし

PC-9821Cx2/S15T ゲームセット

Win95 無料アップグレード

- PC-9821Cx2/S15T …… 定価¥398,000
- PC-9821CX2-E01（増設ドライブ）定価¥ 15,000
- 同級生2 …… 定価¥ 9,800
- 妖獣戦記2 …… 定価¥ 9,800
- フィギュア …… 定価¥ 7,800
- 遺作 …… 定価¥ 8,800
- デンジェル …… 定価¥ 8,800
- 夢幻泡影 …… 定価¥ 7,500
- マウスパッド …… 定価¥ 2,800
- クリーナ …… 定価¥ 2,000
- FD 50枚 …… 定価¥ 6,800



■合計定価¥477,100

セット特価 ¥309,800

24回	初¥11,302	月¥10,000×23	ボ¥30,000×4
36回	初¥11,884	月¥10,400×35	ボ なし

PC-9821Cx2/S15T基本セット

- PC-9821Cx2/S15T
- PC-9821CX2-E01（増設ドライブ）
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚

Win95 無料アップグレード

■合計定価¥433,200

セット特価 ¥279,800

18回	初¥10,545	月¥10,000×17	ボ¥47,000×3
30回	初¥11,361	月¥11,200×29	ボ なし

PC-9821Cx2/S15B基本セット

- PC-9821Cx2/S15B
- PC-9821CX2-E01（増設ドライブ）
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

Win95 無料アップグレード

■合計定価¥363,200

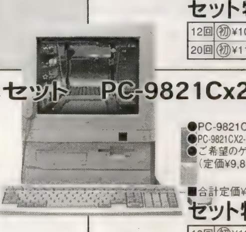
セット特価 ¥235,000

18回	初¥10,787	月¥10,000×17	ボ¥30,000×3
30回	初¥10,495	月¥ 9,400×29	ボ なし

PC-9821Cb2/M基本セット

- PC-9821Cb2/M
- PC-9821CB2-E01（増設ドライブ）
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 10枚

Win95 無料アップグレード



■合計定価¥333,200

セット特価 ¥199,800

12回	初¥10,372	月¥10,000×11	ボ¥50,000×2
24回	初¥ 9,805	月¥ 9,700×23	ボ なし

PC-9821Cx2/S17B基本セット

- PC-9821Cx2/S17B
- PC-9821CX2-E01（増設ドライブ）
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚

Win95 無料アップグレード

■合計定価¥403,200

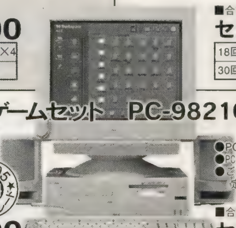
セット特価 ¥258,000

18回	初¥10,246	月¥ 9,800×17	ボ¥40,000×3
30回	初¥11,639	月¥10,300×29	ボ なし

PC-9821Cx2/S17Tゲームセット

- PC-9821Cx2/S17T
- PC-9821CX2-E01（増設ドライブ）
- マウスパッド
- クリーナ
- FD 50枚
- 妖獣戦記2
- 同級生2
- フィギュア
- 遺作
- デンジェル
- 夢幻泡影

Win95 無料アップグレード



■合計定価¥517,100

セット特価 ¥335,000

24回	初¥10,543	月¥ 9,900×23	ボ¥38,000×4
36回	初¥13,993	月¥11,200×35	ボ なし

PC-9821Cx2/S17T基本セット

- PC-9821Cx2/S17T
- PC-9821CX2-E01（増設ドライブ）
- ご希望のゲームソフト1本（定価¥9,800相当）
- キーボードカバー
- マウスパッド
- クリーナ
- FD10枚

Win95 無料アップグレード

■合計定価¥473,200

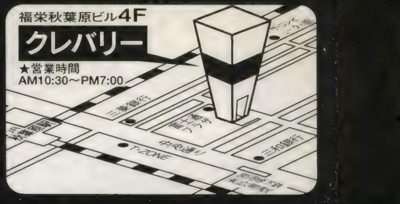
セット特価 ¥305,000

20回	初¥10,279	月¥10,000×19	ボ¥51,000×3
36回	初¥12,193	月¥10,200×35	ボ なし

パソコンショップ クレバリー

〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F
【振込銀行】三和銀行 秋葉原支店 普通口座:1019565
【振込名義】株式会社クレバリー

お問合せ ご注文は ☎03-5296-1770 FAX.03-5296-1772
受付時間 AM10:00〜PM7:00

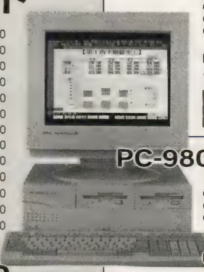


★ディスプレー・プリンタなどのSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

NEC 98FELLOW他

PC-9801BX4/U2 ゲームセット

- ●PC-9801BX4/U2 …… 定価¥ 98,000
- ●15インチマルチスキャンCRT 定価¥ 69,800
- ●MS-DOS Ver6.2 …… 定価¥ 12,000
- ●PC-9801-86(サウンドボード) … 定価¥ 25,000
- ●アンプ内蔵スピーカ …… 定価¥ 5,800
- ●同級生2 …… 定価¥ 9,800
- ●リビドー7 インパクト …… 定価¥ 8,800
- ●フィギュア …… 定価¥ 7,800
- ●遺作 …… 定価¥ 8,800
- ●デンジェル …… 定価¥ 8,800
- ●真奈美 …… 定価¥ 7,800
- ●マウス …… 定価¥ 4,800
- ●FD 50枚 …… 定価¥ 6,800



■合計定価¥274,000
セット特価 ¥165,000

12回	㊓¥10,730	㊊¥10,000×11	㋭¥32,000×2
18回	㊓¥10,710	㊊¥10,700×17	㋭ なし

PC-9801BX4/U2基本セット

●PC-9801BX4/U2 ●15"マルチスキャンCRT ●MS-DOS Ver6.2 ●SRN-F(サウンドボード) ●キーボードカバー ●マウス ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚 ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当)

■合計定価¥224,600
セット特価 ¥129,800

10回	㊓¥10,393	㊊¥10,000× 9	㋭¥45,000×1
15回	㊓¥10,239	㊊¥ 9,900×14	㋭ なし

PC-9801BX3/U2入門セット

●PC-9801BX3/U2 ●15"マルチスキャンCRT ●MS-DOS Ver6.2 ●WSN-A2F(サウンドボード+アクセラレータ) ●マウス

限定3台

■合計定価¥219,400
セット特価 ¥108,000

12回	㊓¥10,618	㊊¥10,000×11	㋭ なし
24回	㊓¥ 5,577	㊊¥ 5,300×23	㋭ なし

PC-9801BX4/U2-Pゲームセット

●PC-9801BX4/U2-P ●15"マルチスキャンCRT ●MS-DOS Ver6.2 ●PC-9801-86(サウンドボード) ●アンプ内蔵スピーカ ●マウス●FD 50枚 ●リビドー7インパクト ●デンジェル ●フィギュア ●同級生2 ●遺作 ●真奈美

Pentium63 新発売

■合計定価¥274,000
セット特価 ¥189,800

12回	㊓¥10,579	㊊¥10,100×11	㋭¥45,000×2
20回	㊓¥11,814	㊊¥11,100×19	㋭ なし



PC-9801BX4/U2-P基本セット

●PC-9801BX4/U2-P ●15"マルチスキャンCRT ●MS-DOS Ver6.2 ●SRN-F(サウンドボード) ●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当) ●マウスパッド ●マウス ●クリーナ ●FD 10枚

Pentium63 新発売

■合計定価¥224,600
セット特価 ¥155,000

12回	㊓¥10,077	㊊¥ 9,700×11	㋭¥28,000×2
18回	㊓¥10,147	㊊¥10,000×17	㋭ なし

PC-9801BX4/U2/C-P基本セット

●PC-9801BX4/U2/C-P ●15"マルチスキャンCRT ●MS-DOS Ver6.2 ●SRN-F(サウンドボード) ●キーボードカバー ●ご希望のゲームソフト1本(定価¥9,800相当) ●マウスパッド ●マウス ●クリーナ ●FD 10枚

Pentium63 新発売

■合計定価¥239,600
セット特価 ¥165,000

12回	㊓¥ 9,843	㊊¥ 9,800×11	㋭¥33,000×2
18回	㊓¥11,277	㊊¥10,600×17	㋭ なし

FM TOWNS Marty2 ゲームセット

●FM-TOWNS マーティー2 ●ブランマーカー2 ●トリガー2 ●De.Fana ●アリスの館3 ●マウス ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚

FM TOWNS MARTY

■合計定価¥111,600
セット特価 ¥78,000

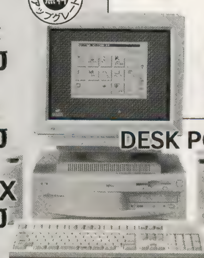
10回	㊓¥ 9,175	㊊¥ 8,700× 9	㋭ なし
20回	㊓¥ 4,635	㊊¥ 4,600×19	㋭ なし

FUJITSU FMV SERIES & FM TOWNSⅡ

FMV SERIES DESK POWERシリーズ

★Win95 無料 アップグレード★

- ①DESK POWER C 定価¥228,000 特価~~¥138,000~~
- ②DESK POWER S 定価¥238,000 特価~~¥138,000~~
- ③DESK POWER SX 定価¥278,000 特価~~¥208,000~~
- ④DESK POWER H 定価¥318,000 特価~~¥238,000~~



DESK POWER H プリンタセット

●DESK POWER H ●XJ-500(プリンタ) ●プリンタ・ケーブル ●CD-ROMソフト(サービス品) ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚

★Win95 無料 アップグレード★

■合計定価¥387,800
セット特価 ¥259,800

18回	㊓¥ 9,851	㊊¥ 9,800×17	㋭¥41,000×3
30回	㊓¥10,463	㊊¥10,400×29	㋭ なし

DESK POWER SX プリンタセット

●DESK POWER SX ●XJ-500(プリンタ) ●プリンタ・ケーブル ●CD-ROMソフト(サービス品) ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚

★Win95 無料 アップグレード★

■合計定価¥347,800
セット特価 ¥229,800

15回	㊓¥10,835	㊊¥10,700×14	㋭¥50,000×2
24回	㊓¥11,481	㊊¥11,200×23	㋭ なし

DESK POWER C プリンタセット

●DESK POWER C ●XJ-500(プリンタ) ●プリンタ・ケーブル ●CD-ROMソフト(サービス品) ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚

★Win95 無料 アップグレード★

■合計定価¥297,800
セット特価 ¥169,800

12回	㊓¥ 9,973	㊊¥ 9,800×11	㋭¥35,000×2
20回	㊓¥11,362	㊊¥ 9,800×19	㋭ なし

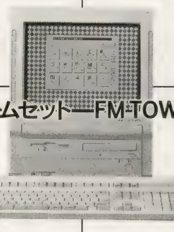
DESK POWER S プリンタセット

●DESK POWER S ●XJ-500(プリンタ) ●プリンタ・ケーブル ●CD-ROMソフト(サービス品) ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD 10枚

★Win95 無料 アップグレード★

■合計定価¥307,800
セット特価 ¥169,800

12回	㊓¥10,303	㊊¥10,100×11	㋭¥34,000×2
20回	㊓¥11,177	㊊¥ 9,900×19	㋭ なし



FM TOWNSⅡ-Fresh FTゲームセット

●FM-TOWNSⅡ-Fresh FT ●ブランマーカー2 ●夢幻泡影 ●同級生2 ●DPS全部 ●トリガー2 ●De.Fana ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD50枚

■合計定価¥394,900
セット特価 ¥289,800

18回	㊓¥10,775	㊊¥10,300×17	㋭¥49,000×3
30回	㊓¥11,606	㊊¥11,600×29	㋭ なし

FM TOWNSⅡ-Fresh FSゲームセット

●FM-TOWNSⅡ-Fresh FS ●ブランマーカー2 ●夢幻泡影 ●同級生2 ●DPS全部 ●トリガー2 ●De.Fana ●キーボードカバー ●マウスパッド ●クリーナ ●FD50枚

■合計定価¥364,900
セット特価 ¥268,800

18回	㊓¥10,082	㊊¥10,000×17	㋭¥43,000×3
30回	㊓¥12,831	㊊¥10,700×29	㋭ なし

各種周辺機器(送料・消費税別途)

*載っていない商品はお問い合わせください。

ディスプレー

●NEC	PC-KM173	特価¥73,800
●NEC	PC-KM153R	特価¥48,800
●NEC	PC-KM154	特価¥69,800
●NEC	PC-KM174	特価¥122,000
●NEC	PC-TM151	特価¥58,800
●iiyama	MF-8515E	特価¥37,500
●iiyama	MF-8517E	特価¥60,800
●iiyama	MF-8617E	特価¥68,000
●iiyama	MT-8617E	特価¥87,800
●富士通	DM-1501FG	特価¥34,800
●富士通	DM-1720FG	特価¥49,800
●ソニー	CPD-15SF7	特価¥54,500
●ソニー	CPD-17SF7	特価¥88,000
●三菱	RD-17GⅡ	特価¥97,800
●NANAO	Flex Scan 54T	特価¥109,800

プリンタ

●エプソン	MJ-500C	特価¥33,500
●エプソン	MJ-800C	特価¥51,800
●エプソン	MJ-900C	特価¥71,800
●キヤノン	BJC-600J	特価¥49,800
●キヤノン	BJC-400J	特価¥38,000
●キヤノン	BJC-35V	特価¥35,800
●NEC	PC-PR101/J180	特価¥39,800
●NEC	PC-PR101/J110R	特価¥32,800
●富士通	XJ-500	特価¥37,500

ハードディスク

●緑電子	V6-850-5L(外付)	特価¥36,800
●ICM	LX-1000DB(外付)	特価¥48,000
●ICM	LX-540DB(外付)	特価¥29,800
●I・O	HDS-540M(外付)	特価¥25,000
●I・O	HDS-540M/98(I/F付)	特価¥29,500
●I・O	HDS-1G(外付)	特価¥44,500
●I・O	HDS-1G/98(I/F付)	特価¥49,500
●メルコ	DNC-A831(BA3/BX3/BX4)	特価¥29,800
●メルコ	DNC-A515(メイト/フェロー)	特価¥26,800
●メルコ	DNG-515(BX4)	特価¥24,800
●TAXAN	MD-540FE(フェロー)	特価¥24,800
●TAXAN	MD-850FE(フェロー)	特価¥29,800
●ICM	Pack NX-500(ノート)	特価¥37,500

増設RAM

●エレコム	PM-4B(フェロー/メイト)	特価¥15,300
●エレコム	PM-8B(フェロー/メイト)	特価¥28,000
●エレコム	PM-16B(フェロー/メイト)	特価¥45,000
●エレコム	PM-4A(フェロー/メイト/DOS/V)	特価¥16,800
●エレコム	PM-8A(フェロー/メイト/DOS/V)	特価¥32,800
●エレコム	PM-16A(フェロー/メイト/DOS/V)	特価¥51,500
●I・O	NE-SIM XA-4MX2(Xa7/Xa9/Xa10)	特価¥33,500
●I・O	NE-SIM XA-8MX2(Xa7/Xa9/Xa10)	特価¥65,000
●I・O	NE-SIM XA-16MX2(Xa7/Xa9/Xa10)	特価¥129,800
●I・O	NE-SIM XB-4MX2(Cx2/Xa12/Xa7e)	特価¥30,800
●I・O	NE-SIM XB-8MX2(Cx2/Xa12/Xa7e)	特価¥59,300
●I・O	Cb234-4M(Cb2)	特価¥19,000
●I・O	Cb234-8M(Cb2)	特価¥32,800
●I・O	NE-SIM32-H4M(フェロー/メイト)	特価¥16,300
●I・O	NE-SIM32-H8M(フェロー/メイト)	特価¥29,800
●I・O	NE-SIM32-H16M(フェロー/メイト)	特価¥58,800
●I・O	NE-SIM36-H4M(フェロー/メイト)	特価¥17,600
●I・O	NE-SIM36-H8M(フェロー/メイト)	特価¥33,000
●I・O	NE-SIM36-H16M(フェロー/メイト)	特価¥66,500
●I・O	AP34-4M(As2/Ap2)	特価¥23,500
●I・O	AP34-8M(As2/Ap2)	特価¥39,800
●I・O	BA34-4M(BX/BA/As/Ap)	特価¥22,300
●I・O	BA34-8M(BX/BA/As/Ap)	特価¥37,500
●I・O	MC34-4M(Ce)	特価¥22,300
●I・O	ML34-4M(S1/S2)	特価¥21,800
●I・O	NP34-4M(Np/Ns/Ne2/Nd)	特価¥19,000
●I・O	NP34-8M(Np/Ns/Ne2/Nd)	特価¥34,500
●I・O	Ld34-4M(Ne3/Nd2/Ld/Lt)	特価¥19,000
●I・O	Ld34-8M(Ne3/Nd2/Ld/Lt)	特価¥34,500
●I・O	Cb34-4M(Cb)	特価¥22,300
●I・O	Cx34-4M(Cx/Ce2/Cs2)	特価¥22,300
●I・O	Cx34-8M(Cx/Ce2/Cs2)	特価¥37,800
●I・O	FJ-SIM32-8MY(TOWNS)	特価¥29,980
●I・O	DV-SIM36-4M(DOS/V)	特価¥16,900
●I・O	DV-SIM36-8M(DOS/V)	特価¥31,800

※その他のI・O、メルコの商品はお問い合わせください。

CD-ROM、MO & PD

●I・O	CDG-TX4A(4倍速)	特価¥24,500
●I・O	CDG-TX4A/98(I/F付)	特価¥29,800
●I・O	CDG-AB4(4倍速ファイルベイ)	特価¥22,800
●ICM	CD-660S-N(4.4倍速)	特価¥24,500
●ICM	CD-660S-NB(I/F付)	特価¥32,000
●ICM	CD-900S-N(6倍速)	特価¥46,500
●ICM	CD-900S-NB(I/F付)	特価¥53,800
●NEC	PC-CD600(6倍速)	特価¥42,500
●NEC	PC-ODX(PD)	特価¥89,800
●メルコ	NMB-S4F(ノート用)	特価¥49,800
●ナカミチ	MBR-7.4PC	特価¥31,800
●緑	CXA-602-98(4倍速)	特価¥21,300
●緑	CXA-900-98(6倍速)	特価¥39,800
●ICM	PDR-650N(PD)	特価¥88,000
●ICM	PDR-650NB(I/F付)	特価¥95,800
●I・O	RM-MO230F	特価¥63,800
●メルコ	MON-E230	特価¥56,800

外付ドライブ & 増設ドライブ

●NEC	PC-9821CB2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821CX2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821XE-E02	特価¥13,000
●NEC	PC-9821XA-E02	特価¥13,000
●NEC	PC-9821A2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821C2-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821B-E01	特価¥13,000
●NEC	PC-9821Cx-E02	特価¥13,000
●R&D	FDD3SZ(3.5"1FDD)	特価¥14,000
●R&D	FDD3WZ(3.5"2FDD)	特価¥21,000
●R&D	FDD5SZ(5"1FDD)	特価¥18,500
●R&D	FDD5WZ(5"2FDD)	特価¥27,800
●R&D	FDD-1MX(FDDインターフェース)	特価¥ 9,800
●R&D	FDD-1X(Xa/BX4/Xe10専用)	特価¥ 8,000

マルチメディア

●エニックス	ESP-10AV(スピーカ)	特価¥ 3,980
●ヤマハ	YST-M5(スピーカ)	特価¥ 7,800
●アイワ	SC-C55(スピーカ)	特価¥ 7,300
●NEC	PC-9801-86	特価¥19,800
●NEC	PC-9801-99(MPEGボード)	特価¥43,800
●NEC	PC-9821CB2-B05(MPEG)	特価¥24,000
●NEC	PC-9821CB2-B03(ビデオキャプチャ)	特価¥31,800
●クリエイティブ	SB16.WB/98	特価¥22,500
●クリエイティブ	SB16.GA/98	特価¥23,300
●クリエイティブ	SB16.AYM/98	特価¥20,800
●カノープス	Power Window 868	特価¥30,900
●カノープス	Power Window 968	特価¥45,900
●カノープス	Power Window T64S	特価¥28,980
●カノープス	Power Window 864PCI	特価¥19,800
●インテル	J BOX PODP 5V83	特価¥31,500
●C・テクニカ	PFC-98(ノート用PCM&FM)	特価¥29,800
●キュービジョン	Wave Master	特価¥23,000
●キュービジョン	Win Duo	特価¥34,000
●メルコ	WSN-A2F	特価¥24,800
●メルコ	WSN-A4F	特価¥34,800
●メルコ	SRN-F	特価¥15,000
●メルコ	MBN-D(MPEG)	特価¥31,800
●I・O	MPG-98(MPEGボード)	特価¥28,800
●I・O	GV-98SB	特価¥26,800
●I・O	GA-DR2/98-L	特価¥20,000
●I・O	GA-DR4/98-L	特価¥27,300
●I・O	PCSC-Ⅱ(SCSIカード)	特価¥19,800
●I・O	SC-98Ⅱ(SCSI-2 I/F)	特価¥12,800

スキャナ、モデム & ソフト他

●NEC	CMZ-144(モデム)	特価¥15,800
●NEC	PC-9821CB2-04(モデム)	特価¥16,800
●マイクロコム	V.34ESⅡ(28.8kbpsモデム)	特価¥21,800
●アイワ	PV-BF144M2WW(モデム)	特価¥15,000
●アイワ	PV-BF288M2WW(モデム)	特価¥25,000
●アイワ	PV-JF144N(PCMモデムカード)	特価¥23,800
●I・O	DFM-288(モデム)	特価¥24,500
●富士通	FMV-MD311Z(FAXモデムカード)	特価¥ 4,800
●ジャスト	一太郎Ver6.3 for Win	クレバリー特価
●マイクロソフト	MS-Windows95	クレバリー特価
●ローランド	ミュージ郎88VL	特価¥69,800
●ローランド	ミュージ郎55ST	特価¥48,800
●NEC	MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 7,800
●NEC	MS-DOS Ver6.2	特価¥ 9,800
●NEC	MS-Windows Ver3.1	特価¥15,900
●	パソコンデスク(4段)	特価¥12,800
●	パソコンチェアー	特価¥ 9,800

パソコンゲームソフト高価買取り致します!!

PC-98(3.5")& Windowsソフト高価買取

【買取り応募手順】①住所・氏名・年令・印鑑・生年月日・電話番号・ソフト及びご覧の雑誌名を明記の上、郵便小包か宅急便でお送りください。②価格の査定後、買取り金額をご連絡致します。(期間10日前後)③送金手数料として500円を買取り金額から差し引かせて頂きます。

【ご注意】※ソフトは5本以上でお送りください。※箱・説明書・附属品は必ず同封してください。(ない場合は原則として買取りできません)※PC-98(3.5")・Windows用のソフト以外は買取り致しません。(98/5"及びビジネスソフト不可)※買取り価格は、パッケージの状態や相場により変動致しますので予めご了承ください。

これなら安心!!クレバリー通販システムのご案内

ご注文方法 ●電話かFAXにてご注文ください。●ご覧頂いた雑誌名(何月号)と注文される商品名をお伝えください。●お支払いは現金一括か代引(着払)かクレジットかをお伝えください。●納期・送料・代引手数料・合計金額をお知らせ致します。●商品のお届け希望日、お届けの時間帯(午前・午後・夕方6時すぎ)をお伝えください。

お支払方法 《銀行振込みの場合》●お近くの銀行から上記の口座(本誌の当社社名隣に記載)へお振込みください。●電信扱いでお振込みください。(振込み手数料はお客様のご負担とさせて頂きます。)●ご入金確認後、宅配便にてお届け致します。

《代金引換(着払い)の場合》●商品到着時に、商品と引き換えに代金をお支払い頂きます。●代引手数料が別途加算されます。(詳しい料金はお電話にてお問い合せください)

《クレジット(分割・ボーナス一括)の場合》●注文後、クレジット用紙を郵送致します。ご記入の上、ご返送ください。●クレジット会社の審査後、承認がおり次第、商品を発送致します。

《保証及び修理サービス》
●商品には全てメーカー保証が付いています。●故障時には、弊社またはお近くのメーカー修理サービスセンターに送るか持ち込んで頂いて修理を受けて頂きます。●送って頂く時の送料はお客様のご負担、返送時の送料は弊社またはサービスセンターの負担となります。

《初期不良》
●初期不良(到着日から7日以内)の場合は同じ商品の新品と交換致します。(送料は往復、弊社負担)●初期不良によるキャンセルはお受けできません。

《キャンセル条件及びご注意点》
①商品の出荷前のキャンセルは次のような条件でキャンセル可能です。(但し、お取り寄せ品は出荷前でも不可)*銀行振込み後にキャンセルをする場合:キャンセル料3000円*クレジットの審査がおりた後にキャンセルをする場合:キャンセル料5000円*代引きでご注文の商品を出荷後、到着前の場合はキャンセル料3000円と往復の運賃をお客様にご負担頂きます。②商品到着後、3日以内にお申し出があれば未開封・未使用の場合に限りキャンセルをお受け致します。但し、それまでにかかった費用・往復の送料及びキャンセル料はお客様にご負担頂きます。③3日以内であっても、開封済または使用済の商品・お取り寄せ品・ソフトウェア・消耗品の返品は一切できません。

P&A秋葉原店オープン

営業時間●AM11:00～PM7:00(日祭PM6:30)
TEL.03-5294-7053 FAX.03-5294-7054(秋葉原店は来店のみとさせていただきます)

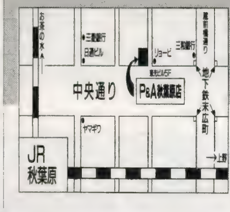
P&Aならではの新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム
1. 業界最長の新品パソコン5年保証(メーカー1年+P&A4年保証)(※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。)
2. 中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
3. 初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
4. 永久買取保証
5. 配達日の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK!!)
6. 夜間配達もOK!!(※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。)

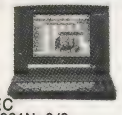
便利でお得な支払いシステム
1. 翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
2. 業界No.1の低金利!!
3. 月々の支払いは¥1,000より
4. 9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
5. 84回までの分割、ボーナス併用OK!!
6. カレッジクレジット
7. ステップアップクレジット
8. ボーナスだけで10回払いOK!!
9. 現金一括支払いOK!!
10. 商品到着払いOK!!(代引き手数料が必要になります。10万円まで900円)

(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)



注目!!平成8年3月末一括払い手数料(金利)無料(平成7年12月末/平成8年1月末/2月末/3月末のいずれかをご指定下さい。)

NOTE (送料¥1,000)

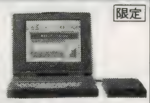


■NEC
PC-9821Ne3/3
●486DX2/50MHz・8MB
●10.1インチ TFTカラー
●HDD:350MB(Win 3.1)
定価¥378,000
▶P&A大特価 Tel 下さい!!



■NEC
PC-9821Nx/C7
●DX4/100MHz・8MB
●10.1インチ TFTカラー
●HDD:720MB・CD-ROM付
定価¥560,000
▶特価¥339,800

限定



■NEC
PC-9821Lt/350A
●486DX2/50MHz, 7.6MB
●HDD:350MB(一太郎6、ロータス1・2・3)
定価¥438,000
▶P&A大特価¥139,800



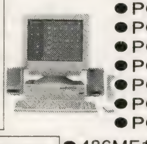
■EPSON
486NATX1JR
●Intel DX4/75MHz
●800×600ドット(SVGA)
●HDD:340MB(一太郎6)
●CD-ROMドライブ付
定価¥398,000
▶P&A大特価¥195,000

■NEC
- ●PC-9821Ld/350A2〈限定〉……定価¥398,000▶特価¥ 99,800
- ●PC-9821Na7/H3……定価¥570,000▶特価¥398,000
- ●PC-9821Na7/HC7……定価¥660,000▶P&A大特価 Tel 下さい!!
- ●PC-9821Lt2/3A……定価¥378,000▶特価¥228,000
- ●PC-9821Lt2/7A……定価¥428,000▶特価¥258,000
- ●PC-9821Lt2/3D……定価¥328,000▶特価¥206,000

■EPSON
- ●486NATX1J……定価¥358,000▶特価¥165,000
- ●586NATX1LR……定価¥488,000▶特価¥358,000
- ●586NATC1LR……定価¥598,000▶特価¥439,000

NEC(9801/9821)EPSON(PC-486/586)シリーズ (送料¥2,000)

NEC
- ●PC-9801BX3/U2〈限定〉+ACM-215……定価¥154,800▶大特価¥64,800
- ●PC-9801BX4/U2+ACM-215……定価¥154,800▶特価¥ 74,800
- NEW ●PC-9801BX4/U2-P+ACM-215……定価¥154,800▶特価¥101,800
- ●PC-9821Xs/C8W〈限定〉+ACM-215……定価¥454,800▶大特価¥100,800
- ●PC-9821Xe10/S15(15"CRT付)……定価¥248,000▶特価¥129,800
- ●PC-9821Xa7e/S15(15"CRT付)……定価¥298,000▶特価¥172,000
- ●PC-9821Xa7e/S17(17"CRT付)……定価¥338,000▶特価¥199,800
- ●PC-9821Xe10/4+ACM-215……定価¥219,800▶特価¥121,000
- ●PC-9821Xe10/C4+ACM-215……定価¥274,800▶特価¥141,000
- NEW ●PC-9821Xe10/4-P+ACM-215……定価¥229,800▶特価¥154,800
- NEW ●PC-9821Xe10/C4-P+ACM-215……定価¥284,800▶特価¥192,800
- ●PC-9821Xa7/C4+ACM-215……定価¥324,800▶特価¥183,000
- ●PC-9821Xa7/C8+ACM-215……定価¥354,800▶特価¥203,000
- ●PC-9821Xa9/C4+ACM-215……定価¥414,800▶特価¥246,000
- ●PC-9821Xa9/C8+ACM-215……定価¥454,800▶特価¥274,000
- ●PC-9821Xa10/C4+ACM-215……定価¥504,800▶特価¥310,000
- ●PC-9821Xa10/C12+ACM-215……定価¥554,800▶特価¥345,000
- ●PC-9821Xa12/C8+ACM-215……定価¥544,800▶特価¥328,000
- ●PC-9821Xa12/C12+ACM-215……定価¥594,800▶特価¥363,000
- ●PC-9821Xt13/C12+ACM-215……定価¥746,800▶特価¥472,000



- ●PC-9821Cb2/B……定価¥228,000▶特価¥109,800
- ●PC-9821Cb2/T……定価¥268,000▶特価¥138,000
- ●PC-9821Cb2/M……定価¥298,000▶特価¥159,000
- ●PC-9821Cb2/A……定価¥338,000▶特価¥187,000
- ●PC-9821Cx2/S15B……定価¥328,000▶P&A大特価 Tel 下さい!!
- ●PC-9821Cx2/S15T……定価¥398,000▶P&A大特価 Tel 下さい!!
- ●PC-9821Cx2/S17B……定価¥368,000▶P&A大特価 Tel 下さい!!
- ●PC-9821Cx2/S17T……定価¥438,000▶P&A大特価 Tel 下さい!!

EPSON
- ●486ME1LM(15"CRT付)……定価¥278,000▶特価¥138,000
- ●486ME1LVM(15"CRT付)……定価¥328,000▶特価¥168,000

FUJITSU FMVシリーズ (送料¥2,000)

- ●FMV-41C2S・1/2/3(DESK POWER-C)……定価¥228,000▶P&A大特価TEL下さい!!
- ●FMV-41D4S・1/2/3(DESK POWER-S)……定価¥238,000▶P&A大特価TEL下さい!!
- ●FMV-57D4S・4/5/6(DESK POWER-SX)……定価¥278,000▶P&A大特価TEL下さい!!
- ●FMV-57D4S・1/2/3(DESK POWER-H)……定価¥318,000▶P&A大特価TEL下さい!!

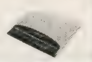
P.C-9801/9821・PC-486/586セットのモニターを変更の場合は

〈セットのモニター:ACM-215(α・データ)(15"・0.28マルチスキャン)……定価¥56,800〉

- ●DX-15N(MAG)(15"・0.28)……定価¥ 88,000に変更の場合¥ 3,000
- ●DX-17NE(MAG)(17"・0.28)……定価¥ 88,000に変更の場合¥23,000
- ●MXE-17S(MAG)(17"・0.26)……定価¥118,000に変更の場合¥33,000
- ●RD-15DⅡ(三菱)(0.28)……定価¥110,000に変更の場合¥16,000
- ●RD-17GⅡ(三菱)(17"・0.25ダイヤモンドトロン)……定価¥198,000に変更の場合¥64,000
- ●PC-KM141(NEC)(14"・0.28)……定価¥ 59,800に変更の場合¥ 5,000
- ●PC-KM153R(NEC)(15"・0.28)……定価¥ 69,800に変更の場合¥15,000
- ●PC-TM151(NEC)(15"・0.28・TV付)……定価¥ 79,800に変更の場合¥26,000
- ●PC-KM154(NEC)(15"・0.28)……定価¥ 99,800に変更の場合¥38,000
- ●PC-KM173(NEC)(17"・0.28)……定価¥118,000に変更の場合¥42,000
- ●PC-KM174(NEC)(17"・0.28)……定価¥178,000に変更の場合¥90,000
- ●LCM-15(ロジテック)(15"・0.28)……定価¥ 49,000に変更の場合¥ 3,000
- ●LCM-17(ロジテック)(17"・0.26)……定価¥ 99,800に変更の場合¥30,000
- ●LS-2815FN(ICM)(15"・0.28)……定価¥ 54,800に変更の場合¥ 2,600
- ●LS-2617FNⅡ(ICM)(17"・0.26)……定価¥119,800に変更の場合¥24,000
- ●RS-A770N(ICM)(17"・0.25ダイヤトロン)……定価¥108,000に変更の場合¥41,000
- ●MF-8515E(iiyama)(15"・0.28)……定価¥ 39,800に変更の場合¥ 6,000
- ●MF-8615E(iiyama)(15"・0.28)……定価¥ 49,800に変更の場合¥14,000
- ●MF-8617E(iiyama)(17"・0.26)……定価¥ 79,800に変更の場合¥38,000
- ●MF-8617ES(iiyama)(17"・0.26)……定価¥ 84,800に変更の場合¥43,000
- ●MT-8617E(iiyama)(17"・0.25ダイヤトロン)……定価¥108,000に変更の場合¥54,000
- ●MT-8617ES(iiyama)(17"・0.25ダイヤトロン)……定価¥113,000に変更の場合¥61,000
- ●CPD-15SF7(SONY)(15"・0.25トリニトロン)……定価¥ 79,800に変更の場合¥20,000
- ●CPD-17SF7(SONY)(17"・0.25トリニトロン)……定価¥128,000に変更の場合¥52,000
- ●54T(NANAO)(17"・0.25)V50付……定価¥155,000に変更の場合¥83,000

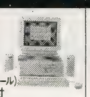
を加算して下さい。

■パイオニア(CD-ROM)
⊙DR-S104X
(4倍速、Dos/V・98・Mac用ドライバー付)
10台のみ
定価¥89,800▶特価¥19,800



■I/Oデータ(FAXモデム)
⊙DFM-288
(Windows用インターネットアクセスソフト、DOOMⅡ、その他ソフト添付)
定価¥29,800▶特価¥23,200

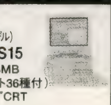
今月の特選品



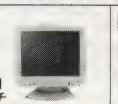
■FUJITSU
(FMV-57D4S・4/5/6)
DESK POWER・SX
●Pentium/75MHz・8MB
●HDD:540MB(各種ソフトインストール)
●4倍速CD-ROM/15"CRT付
※入門操作ビデオプレゼント中!!
定価¥278,000
P&A大特価TEL下さい!!



■NEC
(98MATE・X CRTセットモデル)
PC-9821Xe10/S15
●DX4/100MHz・8MB
●HDD:420MB・4倍速CD-ROM
●15"CRT・ソフト36種付
定価¥248,000
P&A特価¥129,800

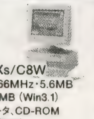


■NEC
(98MATE・CRTセットモデル)
PC-9821Xa7e/S15
●Pentium/75MHz・8MB
●HDD:850MB(ソフト36種付)
●4倍速CD-ROM・15"CRT
定価¥298,000
P&A特価¥172,000



■ICM
(17マルチスキャンCRT)
⊙LS-2617FNⅡ
●ドットピッチ0.26mm
定価¥119,800
P&A特価¥56,800

限定



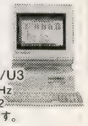
■NEC
(98MATE)
PC-9821Xs/C8W
●486DX2/66MHz・5.6MB
●HDD:340MB(Win3.1)
●アクセラレータ、CD-ROM
※CRTは別売です。
定価¥398,000
P&A特価¥68,800

限定モデル



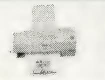
■NEC
〈P&Aスペシャルセット〉
PC-9821Xe10/S15
(一太郎6.3他インストールモデル)
定価¥248,000
P&A特価¥139,800

限定

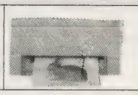


■NEC
(98FELLOW)
PC9801BX3/U3
●486SX/33MHz
●FDD:3.5"×2
※CRTは別売です。
定価¥98,000
P&A特価¥32,800

プリンターセット PCケーブル付 (送料¥1,000)



■EPSON NEW
(マッハジェット・カラープリンタ)
MJ-500C(PCケーブル付)
定価¥49,800
P&A特価¥33,500



■キャノン
(BJ-DESK COLOR プリンター)
⊙BJC-400J(PCケーブル付)
定価¥59,800
P&A特価¥37,800

■NEC NEW



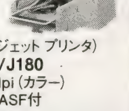
(カラーインクジェットプリンタ)
⊙PC-PR101/J110R
●カラー対応
(Windows 3.1環境のみ)
定価¥49,800
P&A特価¥29,800

■EPSON



(マッハ・ジェットカラリオ)
⊙MJ-800C
●720dpi
定価¥79,800
P&A特価¥52,500

■NEC



(カラーインクジェット プリンタ)
PC-PR101/J180
●600×300dpi(カラー)
●180字/秒・ASF付
定価¥64,800
P&A特価¥39,800

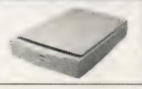
■NEC
- ●PC-PR101/J180……定価¥ 64,800▶特価¥ 39,800
- ●PC-PR201/87LA……定価¥248,000▶特価¥158,000
- ●PC-PR201/65LA……定価¥148,000▶特価¥ 97,800
- ●PC-PR201/65……定価¥115,000▶特価¥ 72,500
- ●PC-PR201/40……定価¥ 59,800▶特価¥ 38,800
- ●PC-PR101/TN103R……定価¥ 74,800▶特価¥ 53,800
- ●PC-PR101/T165R……定価¥ 94,800▶特価¥ 66,500
- ●PC-PR201/T180……定価¥145,000▶特価¥ 99,500
- ●PC-PR1000EW……定価¥ 98,000▶特価¥ 64,800
- ●PC-PR2000FW……定価¥268,000▶特価¥178,000

■エプソン
- ●MJ-800C……定価¥ 79,800▶特価¥ 52,500
- ●MJ-900C……定価¥108,000▶特価¥ 72,500
- ●MJ1050……定価¥ 79,800▶特価¥ 51,800
- ●MJ-1050V2……定価¥ 99,800▶特価¥ 67,000
- ●MJ-3000CU(カラーキット付) NEW……定価¥148,000▶特価¥108,000
- ●MJ-5000C……定価¥198,000▶特価¥126,800
- ●VP-600……定価¥ 74,800▶特価¥ 48,800
- ●VP-1100……定価¥ 79,800▶特価¥ 46,000
- ●LP-1000……定価¥ 99,800▶特価¥ 69,800
- ●VP-1700……定価¥128,000▶特価¥ 94,800
- ●LP-1600……定価¥148,000▶特価¥108,800
- ●LP-8500……定価¥268,000▶特価¥186,000
- ●LP-8000SX……定価¥198,000▶特価¥146,000

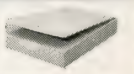
■キャノン
- ●BJ-220JCⅡ……定価¥ 69,000▶特価¥ 46,800
- ●BJ-220JSⅡ……定価¥ 89,800▶特価¥ 62,800
- ●BJ-30V……定価¥ 39,800▶特価¥ 28,800
- ●BJ-35V……定価¥ 54,800▶特価¥ 38,800
- ●BJC-600J……定価¥ 79,800▶特価¥ 49,800
- ●BJC-820J……定価¥218,000▶特価¥138,000
- ●LBP-A405Jr……定価¥ 89,800▶特価¥ 64,800
- ●LBP-A404F……定価¥118,000▶特価¥ 84,800
- ●LBP-B406GⅡ(トナー付)……定価¥214,000▶特価¥138,000
- ●LBP-730……定価¥248,000▶特価¥169,800
- ●LBP-A309GⅡ……定価¥298,000▶特価¥208,000

スキャナ (送料¥1,000)

■EPSON
GT-8500WIN
●1024階調入力/400dpi
定価¥99,800
特価¥72,800



■EPSON NEW
GT-6500WINP/WINS
●A4/300dpi
定価¥59,800
P&A大特価¥42,800



■EPSON
- ● NEW GT-5000WINP/WINS(300dpi)……特価¥42,800
- ●GT-90000WIN(1024階調/600dpi)……特価¥103,800

■NEC
- ●PC-IN700/4C(400dpi)……特価¥79,800
- ●PC-IN700/6C(600dpi)……特価¥148,000

■HP
- ●ScanJet3C(PC-98版)(600dpi)……特価¥99,800

■メルコ
- ●CBN-CS(カラーハンディ)……特価¥46,000
- ●CBN-MCS(カラーハンディ)……特価¥30,800
- ●CBN-MS(グレースケールハンディ)……特価¥19,300

アクセラレータボード、etc. (送料¥1,000)

- ●Power Window T 64EL (カノープス・ウィンドウアクセラレータ)……特価¥26,300
- ●Power Window 968 (カノープス・ウィンドウアクセラレータ)……特価¥46,500
- ●Power Window T 64S (カノープス・ウィンドウアクセラレータ)……特価¥28,700
- ●Power Window 6410 VA (カノープス・ウィンドウアクセラレータ)……特価¥18,800
- ●GA-98NB I/C(I/Oウィンドウアクレラレータ)……特価¥15,400
- ●GA-98NBⅡ(I/Oウィンドウアクレラレータ)……特価¥19,400
- ●GA-98NBⅡ(I/Oウィンドウアクレラレータ)……特価¥27,100
- ●GA-DR2/98-L(I/Oウィンドウアクレラレータ)……特価¥21,600
- ●GA-DR4/98-L(I/Oウィンドウアクレラレータ)……特価¥27,000
- ●GA-DR2/PCI-L(I/Oウィンドウアクレラレータ)……特価¥19,300
- ●GA-DR4/PCI-L(I/Oウィンドウアクレラレータ)……特価¥27,000
- ●GA-KIT-98PCI(I/O, GA-DRS/PCI用接続用KIT)……特価¥3,300
- ●WGN-A2(メルコ、ウィンドウアクセラレータ)……特価¥15,600
- ●WGN-A4(メルコ、ウィンドウアクセラレータ)……特価¥23,500
- ●WSN-A2F(メルコ、ウィンドウアクセラレータ)……特価¥24,800
- ●WSN-A4F(メルコ、ウィンドウアクセラレータ)……特価¥29,800
- ●WAP-2EP(メルコ、SE/SR/FE/FR/FS/MR MS/MU用ウィンドウアクレラレータ)……特価¥19,600
- ●WAP-4EP(メルコ、SE/SR/FE/FR/FS/MR MS/MU用ウィンドウアクレラレータ)……特価¥27,500
- ●TVW-N98(関西電機TVチューナ)……特価¥14,800
- ●TVW-PN98(関西電機、ビデオキャプチャー)……特価¥31,000
- ●TVW-PTVT(関西電機、TVチューナー)……特価¥9,900
- ●TVW-PMPEG(関西電機、MPEG再生)……特価¥15,400
- ●Win note98(キュービジョン、Note用Winアダプタ)……特価¥35,600
- ●Win Duo(キュービジョン、win アクセラレータ、FM・PCM)……特価¥33,600
- ●IN 800TVEM(ビデオスキャンコンバータ)……特価¥27,800
- ●XPC-2(電波新聞社、ビデオスキャンコンバータ)……特価¥31,000
- ●FDA36(R&D, プリンタボード用FDDI, E BOX)……特価¥11,800
- ●PCBOX-n3(I/O, ノート用3スロット拡張ボックス)……特価¥45,100
- ●スロット-3(C. テクニカ, 3スロット組立式拡張ボックス)特価¥12,600
- ●SC-Bn3(I/O, PCBOX-n3用SCSI2 I/F)……特価¥8,100
- ●HDS-540Bn3(I/O、PCBOX-m3用内蔵540HD)……特価¥23,600
- ●C-Dock/98(I/O、PCMCIAカード・アダプタボード)……特価¥17,900
- ●C-Dock/98-EX(210、Card Dock/98用アダプタ)……特価¥10,100
- ●ATC-NF55R(Aテクニカ、連動式マルチタップ)……特価¥5,980
- ●MC-RS98(マイクロコア・高速RS232Cボード)……特価¥12,200
- ●RSB-2000(メディアインテリジェント・高速RS232Cボード)特価¥13,100

モデム&FAXモデム (送料¥1,000)

■アイワ
- ●PV-AFV144M2 WW(液晶パネル・ボックス型)……特価¥18,200
- ●PV-BF144M2WW(14400bps・ボックス型)……特価¥13,500
- ●PV-AF288(28800bps・ボックス型)……特価¥30,200
- ●PV-BF288M2(28800bps・ボックス型)……特価¥23,900

■マイクロコア
- ●MC144PC(14400bps・FAX/DATAカードモデム)……特価¥17,600
- ●MC14400V/X(W)(14400bps・ボックス型)……特価¥16,500
- ●MC144FXE/W(14400bps・ボックス型)……特価¥13,900
- ●MC288XLⅡ(28800bps・ボックス型)……特価¥23,200

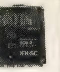
■ソフトウェアジャパン
- ●V. 34 External(28800bps. ボックス型)……特価¥23,200
- ●V.326is PC-Card(FAX/DATAカードモデム)……特価¥18,700

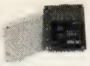
■オムロン
- ●ME1414BⅡ(14400bps・ボックス型)……特価¥15,200
- ●ME2814B(28800bps・ボックス型)……特価¥28,000
- ●ME1414C2(FAX/DATAカードモデム)……特価¥19,800
- ●ME2814C(FAX/DATAカードモデム)……特価¥31,800

■サン電子
- ●MS-288AF Pro(28,800bps・ボックス型)……特価¥25,600

■ロジテック
- ●LFM-144BS(14400bps・ボックス型)……特価¥11,800
- ●LFM-288BS(28800bps・ボックス型)……特価¥21,800

●価格は変動します。ご注文の際は必ずお電話で価格と在庫をご確認下さい。●本広告に掲載の商品には送料及び消費税は含まれておりません。

■メルコ
◎ DNS-1024J

● SCSI-2/1024MB
定価¥84,800
P&A特価¥46,500

■メルコ
◎ DNS-526J

● SCSI-2/526MB
定価¥46,000
P&A特価¥27,800

■ I/O DATA
HDS-1G (増設用)

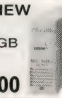
● 1GB
● SCSIケブール付
定価¥69,800
P&A特価¥42,500

■ Logitec NEW
◎ SHD-BA 1000M

● 11ms/256K
● LHA-203付属
定価¥62,000
P&A特価¥42,500

■ I/O DATA
◎ HDS-540M/98

● SCSI-2/540MB
定価¥44,000
P&A特価¥28,800

■ I/O DATA NEW
◎ HDS-IG/98

● SCSI-2・I/F付/1GB
定価¥79,800
P&A特価¥46,500

●お近くの方はお立ち寄り下さい。専門係員が説明いたします。

全国通販

★頭金なし！
★即日配送

24時間プッシュホン価格情報 ☎03-3655-0821

ハードディスク (送料¥1,000)

■緑電子
● V6-850-5L ……… 定価¥49,800▶特価¥39,300
■ICM
● LX-540DB ……… 定価¥44,800▶特価¥28,800
● LX-1000DB ……… 定価¥79,800▶特価¥46,000
● Inter-BS420 (BX4内蔵) ……… 定価¥29,800▶特価¥22,200
● Inter-BS540 (BX4内蔵) ……… 定価¥32,800▶特価¥24,500
● Inter-BS1000 (BX4内蔵) ……… 定価¥49,800▶特価¥37,000
● Inter-DR540 (BX3/BA3内蔵) ……… 定価¥49,800▶特価¥27,800
● Inter-DR850 (BX3/BA3内蔵) ……… 定価¥69,800▶特価¥42,600
● Inter-DR1000 (BX3/BA3内蔵) ……… 定価¥89,800▶特価¥54,800
● Inter-BR420 (FEL内蔵) ……… 定価¥52,800▶特価¥25,300
● Inter-BR540 (FEL内蔵) ……… 定価¥69,800▶特価¥28,000
● Inter-AR420 (MAT内蔵) ……… 定価¥54,800▶特価¥26,800
● Inter-AR540 (MAT内蔵) ……… 定価¥71,800▶特価¥28,800
● Pack-NX340 (98Noto内蔵) ……… 定価¥35,800▶特価¥26,800
● Pack-NX500 (98Noto内蔵) ……… 定価¥49,800▶特価¥37,000
● Pack-NX810 (98Noto内蔵) ……… 定価¥79,800▶特価¥59,000
● Pack-EX250 (EPSON PC内蔵) ……… 定価¥29,800▶特価¥23,200
● Pack-EX340 (EPSON PC内蔵) ……… 定価¥35,800▶特価¥27,800
● Pack-EX500 (EPSON PC内蔵) ……… 定価¥49,800▶特価¥38,800
■ロジテック
● SHD-BA540M ……… 定価40,000¥▶特価¥27,800
● SHD-BA1000M ……… 定価¥62,000▶特価¥42,500
● SHD-BA2000M ……… 定価¥122,000▶特価¥83,500
● LHD-FL540K (BX3内蔵) ……… 定価¥39,800▶特価¥20,800
● LHD-FL850K ……… 定価¥53,800▶特価¥25,500
● LHD-FL1200K ……… 定価¥69,800▶特価¥33,500
● LHA-FXKT (BX4用金具) ……… 特価¥1,500
● LHD-NS520 (98Note内蔵) ……… 定価¥48,000▶特価¥31,500
● LHD-NS800 ……… 定価¥75,000▶特価¥45,500
● LHD-EN520 (EPSON PC内蔵) ……… 定価¥48,000▶特価¥31,500
● LHD-EN800 ……… 定価¥75,000▶特価¥45,500
■ I/O・DATA
● HDS-540M/98 ……… 定価¥44,000▶特価¥28,800
● HDS-540M (増設用) ……… 定価34,000¥▶特価¥23,800
● HDS-1G (増設用) ……… 定価¥69,800▶特価¥43,800
■ R&D
● CARD 520 ……… 定価¥69,800▶特価¥34,800
■メルコ
● DNS-526J ……… 定価¥46,000▶特価¥27,800
● DNS-828J ……… 定価¥66,000▶特価¥38,000
● DNS-1024J ……… 定価¥84,800▶特価¥46,800
● DSC-526J (増設用) ……… 定価¥36,000▶特価¥23,800
● DSC-828J (増設用) ……… 定価¥56,000▶特価¥33,500
● DSC-1024J (増設用) ……… 定価¥74,800▶特価¥44,800
● DNG-515 (BX4内蔵) ……… 定価¥31,000▶特価¥24,200
● DNG-831 (BX4内蔵) ……… 定価¥34,800▶特価¥27,000
● DNG-1024 (BX4内蔵) ……… 定価¥47,000▶特価¥36,500
● DNG-1240 (BX4内蔵) ……… 定価¥49,800▶特価¥38,700
● DNF-515J (BX3内蔵) ……… 定価¥34,800▶特価¥24,000
● DNC-A515 (FEL/MAT内蔵) ……… 定価¥34,000▶特価¥26,500
● DNC-B831 (BX3内蔵) ……… 定価¥37,000▶特価¥28,800
● DNC-B1240 (BX3内蔵) ……… 定価¥52,000▶特価¥40,500
● DNN-331J (98Note内蔵) ……… 定価¥34,800▶特価¥23,200
● DNN-497J (98Note内蔵) ……… 定価¥19,800▶特価¥33,200
● DNN-790J (98Note内蔵) ……… 定価¥79,800▶特価¥53,200
● DEN-245J (EPSON PC内蔵) ……… 定価¥29,800▶特価¥23,300
● DEN-331J (EPSON PC内蔵) ……… 定価¥34,800▶特価¥27,000
● DEN-497J (EPSON PC内蔵) ……… 定価¥49,800▶特価¥38,800

MO (送料¥1,000)

■ Logitec
● LMO-400-98 (230M) ……… 定価¥87,000▶特価¥56,000
● LMO-150H-98 (230M) ……… 定価¥99,000▶特価¥65,000
● NEW LPD-650 (PD) ……… 定価¥118,000▶特価¥84,500
● NEW LZD-100 (Zipドライブ) ……… 定価¥29,800▶特価¥23,800
● LM-100Z5 (Zipドライブ5枚入) ……… 特価¥10,800
■メルコ
● MON-E230 (128/230M) ……… 定価¥79,000▶特価¥61,800
■ ICM
● PMO-230S-N (128/230M) ……… 定価¥89,800▶特価¥66,800
● PMO-230X-NB (128/230M I/F付) ……… 定価¥99,800▶特価¥73,800
● PDR-650N (PD/CD-ROM) ……… 定価¥118,000▶特価¥87,800
● PDR-650NB (PD/CD-ROM I/F付) ……… 定価¥128,000▶特価¥95,000

CD-ROM (送料¥1,000)

■ Logitec
● SCD-430 (4.4倍速) ……… 定価¥28,000▶特価¥22,000
● LCD-600 (6倍速) ……… 定価¥54,800▶特価¥40,800
■メルコ
● CDS-4E (4倍速) ……… 定価¥34,800▶特価¥23,200
● CND-4FB (F・ベイ用4倍速) ……… 定価¥29,800▶特価¥21,600
■ I/O・DATA
● CDG-TX4A (4倍速) ……… 定価¥29,800▶特価¥23,200
● CDG-TX4A・98 (4倍速・I/F付) ……… 定価¥37,500▶特価¥29,200
● CDG-TX4 (4.4倍速) ……… 定価¥34,800▶特価¥27,000
● CDG-TX4/98 (4.4倍速・I/F付) ……… 定価¥44,800▶特価¥34,800
● CDG-AB4 (F・ベイ用・4倍速) ……… 定価¥25,800▶特価¥21,200
■ ICM
● CD-660S-N (4.4倍速) ……… 定価¥29,800▶特価¥20,800
● CD-660S-NB (4.4倍速・I/F付) ……… 定価¥39,800▶特価¥27,800
■緑電子
● CXA-S-C (2倍速) ……… 定価¥14,800▶特価¥12,800
● CXA-601-98 (4倍速) ……… 定価¥29,800▶特価¥24,800
● CXA-601-5L (4倍速・I/F付) ……… 定価¥39,800▶特価¥34,800
● CXA-900-98 (6倍速) ……… 定価¥54,800▶特価¥45,600
● CXA-900-5A (6倍速・I/F付) ……… 定価¥64,800▶特価¥56,800

RAMディスク (下記以外の機種はTELください。) (送料¥700)

■メルコ
● EAC-4M (Ap2/As2) ……… 特価¥23,400
● EAX-8M (Ap2/As2) ……… 特価¥40,400
● EMF-4M (As3、Ap3 他 SIMM 増設用) ……… 特価¥17,100
● EMF-8M ……… 特価¥34,300
● EMF-16M ……… 特価¥68,800
● EMF-P4M (NEC、EPSON SIMM 増設用) ……… 特価¥16,300
● EMF-P8M ……… 特価¥31,000
● EMF-P16M ……… 特価¥60,800
● EMW-P8M (NEC、EPSON Pentiumマシン用) ……… 特価¥30,400
● EMW-P16M ……… 特価¥59,800
● EFB-4M (BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xp、Xn、Be、Bs) ……… 特価¥16,300
● EFB-8M ……… 特価¥32,000
● EFB-16M ……… 特価¥63,100
● EXB-4M (BX2、BS2、BA2、Xe、Xs、Xp、Xn、Be、Bs) ……… 特価¥19,300
● EXB-8M ……… 特価¥35,800
● EXB-16M ……… 特価¥68,400
● EAB-4000Y (Ap、As、Ae、BA、BX) ……… 特価¥21,700
● EAB-12MY ……… 特価¥56,000
● ECB-0M (Cb) ……… 特価¥3,500
● ECB-8MJ (Cb) ……… 特価¥33,400
● ESE-4MJ (CX Ce2 CS2) ……… 特価¥19,300
● ESE-8MJ ……… 特価¥33,500
● ESE-16MJ ……… 特価¥62,000
● EC2-0M (Cb2) ……… 特価¥3,500
● EC2-4M (Cb2) ……… 特価¥19,300
● EC2-8M (Cb2) ……… 特価¥33,500
● ECF-0M (Cf) ……… 特価¥3,500
● ECF-8M (Cf) ……… 特価¥38,800
● ENL-4M (Ld、Lt、Lt2、Na7、NL/A、Ne3) ……… 特価¥19,300
● ENL-8M ……… 特価¥35,800
● ECE-4000Y (Ca) ……… 特価¥21,700
● EDA-4000Y (DA) ……… 特価¥23,800
● EDS-4000S (DS) ……… 特価¥23,100
● EDX-4000S (DX) ……… 特価¥28,000
● EFA-4000Y (FA) ……… 特価¥21,700
● EMJ-4000S ……… 特価¥27,000
● EMJ-8000S ……… 特価¥42,600
● ENP-4M (Np、Ns、Ne、Nd) ……… 特価¥18,800
● ENP-8M (Np、Ns、Ne、Nd) ……… 特価¥35,300
● ENP-16M (Np、Ns、Ne、Nd) ……… 特価¥68,400
● ENR-4000T ……… 特価¥20,200
● ENR-8000T ……… 特価¥37,300
● ERE-4M (386/486) ……… 特価¥23,700
● ERF-4M (SE、SR、FE、FS、FR、MR、MS、MU) ……… 特価¥23,700
● ERF-8M ……… 特価¥38,800
● RCD-4000S (NOTE) ……… 特価¥20,200
● XMC-2000T ……… 特価¥10,200
● XRD-2M (EPSON PC) ……… 特価¥10200
● XRD-4M (EPSON PC) ……… 特価¥17,400
● XRH-8000 (HG/HX) ……… 特価¥32,500
● XRE-4000S (AR/AS/AU) ……… 特価¥21,800
● XRF-4M (AU、AV) ……… 特価¥17,100
● XRF-8M (AU、AV) ……… 特価¥33,400
● XRF-16M (AU、AV) ……… 特価¥65,900
■ I/Oデータ
● AP34-4M (Ap、As2) ……… 特価¥23,400
● NE-SIM36-H4M (Ap、Ap3 他 SIMM 増設用) ……… 特価¥17,100
● NE-SIM36-H8M ……… 特価¥33,400
● NE-SIM36-H16M ……… 特価¥67,500
● NE-SIM32-H4M (BX2、BS2、BA2 Xe、Xs、Xt、Xn Be、Bs) ……… 特価¥15,700
● NE-SIM32-H8M ……… 特価¥29,800
● NE-SIM32-H16M ……… 特価¥59,700
● NE-SIMXA-4M×2 (Xt、Xa、An) ……… 特価¥34,000
● NE-SIMXA-8M×2 (Xt、Xa、An) ……… 特価¥67,100
● NE-SIMXB-4M×2 (CX2、Xa12 Xa7e) ……… 特価¥30,400
● NE-SIMXB-8M×2 ……… 特価¥59,100
● BA34-4M (Ap、As、Ae、BA、BX) ……… 特価¥21,800
● BA34-8M ……… 特価¥38,100
● BA34-12M ……… 特価¥56,000
● Cb34-4M (Cb) ……… 特価¥20,200
● Cb34-16M (Cb) ……… 特価¥61,900
● CX34-4M (CX、Ce2、CS2) ……… 特価¥19,000
● CX34-16M (CX、Ce2、CS2) ……… 特価¥61,900
● Cf34-8M (Cf) ……… 特価¥33,300
● Cf34-16M (Cf) ……… 特価¥61,900
● Cb234-4M (Cb2) ……… 特価¥18,700
● Cb234-8M (Cb2) ……… 特価¥32,700
● Cb234-16M (Cb2) ……… 特価¥61,500
● Ld34-16M (Ld、NL/A) ……… 特価¥68,500
● EP-RB-4M (SE、SR、FE、FR、FS、MR、MS、MU、RS) ……… 特価¥23,200
● EP-RB-8M ……… 特価¥38,800
● EP-RB-16M ……… 特価¥74,700
● EP-SIM327-4M (RA、RV) ……… 特価¥15,700
● EP-SIM327-8M (RA、RV) ……… 特価¥29,900
● EP-SIM327-16M (RA、RV) ……… 特価¥59,800
● EP-SIM-2MY (286/386) ……… 特価¥10,200
● EP-SIM-4MY (286/386) ……… 特価¥17,200
● EP-SIM32-8M (HX/HG) ……… 特価¥32,000
● EP-SIMn-4M (AR/AS/AU) ……… 特価¥22,300
● EP-SIMAU-4M (AU、AV) ……… 特価¥17,700
● EP-SIMAU-8M (AU、AV) ……… 特価¥33,200
● EP-SIMAU-16M (AU、AV) ……… 特価¥66,300
● Np34-4M (Np、Ns、NE2、Nd) ……… 特価¥18,700
● Np34-8M ……… 特価¥35,000
● Np34-16M ……… 特価¥70,000
● NR34-4M (NS/R) ……… 特価¥18,700
● PC34R-8M ……… 特価¥41,600
● PIO-DA134-4MS (DA) ……… 特価¥19,900
● PIO-DA134-8MS (DA) ……… 特価¥36,800
● PIO-DA134-16MS (DA) ……… 特価¥53,800
● PIO-DS134-4MS (DS) ……… 特価¥20,000
● PIO-DX134S-4MT ……… 特価¥26,000
● PIO-RX34-3MS (RX) ……… 特価¥18,200
● PIO-SIM61-2MS ……… 特価¥10,000
■セカンドキャッシュ
● NE-AP3-128K (AS3、AP3) ……… 特価¥15,800
● NE-AP128K (AP2、AS2) ……… 特価¥17,300

外付FDD (送料¥1,000)

■ Needs
● NFD-135V (3モード・3.5"×1) ……… 特価¥12,800
● NFD-235V (3モード・3.5"×2) ……… 特価¥20,800
● NFD-150 (5"×1・ソフト切換) ……… 特価¥17,800
● NFD-250 (5"×2・ソフト切換) ……… 特価¥29,800
● NFD-IM (FEL用 I/F) ……… 特価¥6,800
● NFD-IMA (MAT用 I/F) ……… 特価¥8,000
● NFD-IMC (マルチ用 I/F) ……… 特価¥7,800
■ R&D
● FDD-5SZ/EP (FE/FR/FS専用、5"×1) ……… 特価¥23,800
● FDD-5WZ/EP (FE/FR/FS専用、5"×2) ……… 特価¥34,500
● FLB-3X (新Xaシリーズ/Xe10用増設FDD) ……… 特価¥9,800
● BAY-511 (BX4対応、ファイルベイ用5"×1) ……… 特価¥15,800
● FDD-IMX (FEL、MAT、マルチ、CX2用 I/F) ……… 特価¥7,500
■アルファデータ
● AD-F51SR (5"×1、ソフト切換) ……… 特価¥18,800
● AD-F51WR (5"×2、ソフト切換) ……… 特価¥28,800
● AD-F50FA (FA/FS/FX内蔵自動) ……… 特価¥21,500
● AD-F51FB (ファイルベイ用、5"×1) ……… 特価¥17,000
● AD-F35TF (3モード・Mateスロット用) ……… 特価¥16,800
● AD-F35DB (MATE-B/Xシリーズ増設用) ……… 特価¥9,800
● AD-F35SR (3モード、3.5"×1) ……… 特価¥13,800
● AD-F35WR (3モード、3.5"×2) ……… 特価¥21,800
● AD-F1MT (FEL・MAT・マルチ用FDD I/F) ……… 特価¥7,500

ODP&コプロ (送料¥700)

■メルコ
● EUD-F0M (DA、RA21/51) ……… 特価¥35,300
● EUD-F16M (DA、RA21/51+16Mメモリ) ……… 特価¥86,500
● EUD-Q16M (DA、RA21/51+16Mメモリ) ……… 特価¥77,600
● EUB-F0MS (BX、BA) ……… 特価¥34,800
● EUB-F16MS (BX、BA+16Mメモリ) ……… 特価¥85,600
● EUF-H0M (9801FA) ……… 特価¥34,800
● EUF-H16M (9801FA+16Mメモリ) ……… 特価¥85,500
● EUB-Q16M (BX+16Mメモリ) ……… 特価¥77,600
● HRX-C120 (DX、RX、EX、UX、VX) ……… 特価¥26,200
● HAS-33TS (AS、AP、AP2、AS2、BP、他) ……… 特価¥29,600
■アイオデータ
● PK-Cx486SRX2 (FS/FX/DS/RS/ES/S1、S2) ……… 特価¥24,800
● PK-A486BL75-L (DA、RA) ……… 特価¥33,300
● PK-X486S50-L (RX/DX/UX/EX/VX) ……… 特価¥19,300
● PK-A486Cx80-A (DA、RA) ……… 特価¥20,600
● PK-NXC40-S (NX/C) ……… 特価¥15,400
■コンピュータ・テクニカ
● ODP-100-AV-C (486NAU、NAV) ……… 特価¥29,400
● ODP-100-Nd (Nd、Neファンユニット付) ……… 特価¥55,200
● ODP-DX4-Nd-C (Nd、Ne2) ……… 特価¥21,600
● ODP-DX4-NA-S (NA、NA/C) ……… 特価¥56,600
■アセットコア
● VIPER Power MULTi VM-4 (CS2) ……… 特価¥54,300
● VIPER Power MULTi Ce4 (Ce2) ……… 特価¥54,300
● VIPER Power MULTi CX2 (CX) ……… 特価¥26,000
● VIPER Power MULTi CX4 (CX) ……… 特価¥41,400
● VIPER X TYPE P (DA、RA、3865、V、GS) ……… 特価¥12,400
● VIPER MAX Drive Su V100 (NAV、NAU) ……… 特価¥54,300
● VIPER MAX Drive Su V 75 (NAS) ……… 特価¥50,400
■インテル
● JBOX-DX4 ODP75 ……… 特価¥17,900
● JBOX-DX2 ODP100 ……… 特価¥26,600
● JBOX-P ODP5V63 ……… 特価¥26,600
● JBOX-P ODP5V83-S/-K ……… 特価¥29,800

SCSIインターフェイス (送料¥700)

● LHA-203 (ロジテック、デスクトップ用) ……… 特価¥10,800
● LHA-N151 (ロジテック、ノート用) ……… 特価¥18,600
● LPM-SCS12 (ロジテック、PCMCIAスロット用) ……… 特価¥18,000
● MDC-925L (緑電子、デスクトップ用) ……… 特価¥18,000
● MDC-554NA (緑電子、ノート用) ……… 特価¥16,000
● PCSC-2 (I/Oデータ、PCMCIAすロット用) ……… 特価¥17,000
● SC-98 (I/Oデータ、セカンドバス用) ……… 特価¥10,800
● IFN-SCY (メルコ、デスクトップ用) ……… 特価¥11,200
● Ready SCSI98 (デスクトップ用、ケーブル付) ……… 特価¥20,800
● PCI SCSI MASTER98 (PCIバス用、ケーブル付) ……… 特価¥30,800

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット (送料¥700)

① MC6600ハッピーセット (20セットのみ)
● MC-6600
● PSNEC-25 PIN (RS232Cケーブル)
● MSP-2G (スピーカー)
合計 (定価) ¥62,100▶特価¥29,800

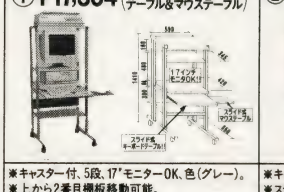
② MC6600ハッピーセット2 (25セットのみ)
● MC-6600
● HW98 MIDIⅡ (I/F)
● MDN 8PIN
● MSP-2G
合計 (定価) ¥77,400▶特価¥39,800

〈FM音源ボード〉
● PC-9801-86 (NEC) ……… 定価¥25,000▶特価¥20,000
● GAME ORCHESTRA JOY2 ……… 定価¥16,800▶特価¥12,100
● MIDI ORCHESTRA MIDI-3 (FM、MIDI I/F) ……… 特価¥21,000
● PFC-98 (C・テクニカ、FM・PCM音源カード) ……… 特価¥27,100
● サウンド・カード98 (パナソニック、FM・PCM音源カード) ……… 特価¥24,800
● WAVE MASTER (FM、PCM、SCSIⅡ I/F) ……… 定価¥26,800▶特価¥22,300
● LPM-Su98 (ロジテック、FM・PCM音源カード) ……… 特価¥22,800
● WMCard (FM、PCM、SCSI2 I/Fカード) ……… 特価¥32,800
● Card 86 (FM、PCM、"9801-86互換"カード) ……… 特価¥24,800
● Second Bus 86 (I/Oセカンドバス用、M、PCM、MIDI音源) ……… 特価¥23,300
〈MIDI関係〉
● HW-98MIDIⅡ (MIDI I/F) ……… 特価¥10,300
● MC55PCM (GM/GS対応音源搭載MIDI I/F) ……… 特価¥28,600
● MC77PCM (GM/GS対応音源搭載MIDI I/F) ……… 特価¥41,000
● MC6600 (GM/GS対応音源モジュール) ……… 特価¥35,800
● ミュージ郎88Pro (ローランド) ……… 特価¥120,000
● ミュージ郎88VL (ローランド) ……… 特価¥79,800
● SC-55MKⅡ (ローランド) ……… 特価¥44,600
● SC-88 (ローランド) ……… 特価¥73,500
● SCP-55 (ローランド、PCMCIAカード、MIDI) ……… 特価¥39,800
● CBX-50W (ヤマハ) ……… 特価¥49,000
● MIDI MASTER (MIDI音源モジュール、W・MASTER用) ……… 特価¥10,800
〈アンプ付スピーカーユニット〉
● MS-3000 (30W×2) ……… 定価¥16,800▶特価¥11,500
● YST-M5 (ヤマハ、30W×2) ……… 定価¥8,000▶特価¥6,400
● YST-MSW10 (25W、スーパーウーハーシステム) ……… 特価¥11,000
● MSP-52 (関西電機、5W×2) ……… 定価¥8,900▶特価¥5,980
● ATC-SP33 (Aテクニカ、4W×2) ……… 定価¥15,000▶特価¥7,500
● ATC-SP35 (Aテクニカ、4W×2、収納タイプ) ……… 定価15,000▶特価¥7,500
● SUHF-505 (マイクロライン、5W×2) ……… 特価¥3,400
● DS-51P (ダイヤトーン、5W×2) ……… 定価¥15,000▶特価¥9,800
〈サウンド・ブラスター〉
● Sound Boaster 16/98 ……… 定価¥24,800▶特価¥14,300
● SB 16AYM/98 ……… 定価¥29,800▶特価¥19,500
● SB-YM/J (FM音源チップ) ……… 定価¥4,800▶特価¥4,400
● SB-WB2/J (MIDI音源チップ) ……… 特価¥14,100
● DB50XG (ヤマハMIDI・GMXG音源チップ) ……… 特価¥23,200

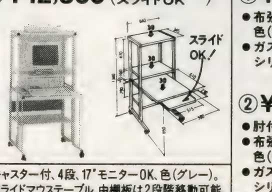
ソフトウェア (送料¥700)

〈ワープロ&統合ソフト〉
● 一太郎 Ver.6.3 for Windows (CD版) ……… 特価¥31,000
● 一太郎 Ver.6.3 for Windows (FD版) ……… 特価¥37,400
● 一太郎 Ver.6.3 for Windows (乗換CD版) ……… 特価¥20,800
● 一太郎 Ver.6.3 for Windows (乗換FD版) ……… 特価¥25,000
● 一太郎 dash2 for win ……… 特価¥25,300
● 一太郎 dash2 for win (乗換版) ……… 特価¥16,900
● Newオーロラエース for win ……… 特価¥4,480
● MS-Office Professional ……… 特価¥59,700
〈データベース〉
● The CARD6 (毛筆パワーキット付) ……… 特価¥15,400
〈表計算〉
● Loutus 1-2-3 R5J (Windows) ……… 特価¥38,800
● ジャスト三四六 Ver.1.1 r2 for Win ……… 特価¥8,200
〈グラフィック〉
● 花子 Ver.3.1 for Win ……… 特価¥29,800
〈OS・言語〉
● MS-DOS 6.2 基本機能セット (NEC) ……… 特価¥8,500
● MS-DOS 6 基本機能セット (EPSON) ……… 特価¥9,600
● MS-WINDOWS Ver.3.1 (EPSON) ……… 特価¥15,800
● MS-WINDOWS Ver.3.1 (マイクロソフト) ……… 特価¥14,100
● MS-WINDOWS Ver.3.1 (NEC) ……… 特価¥16,300
● MS-VISUAL BASIC for Windows ……… 特価¥28,500
● TURBO C++ Ver.4 for DOS ……… 特価¥19,600
● Delphi for win ……… 特価¥20,500
〈通信〉
● まいとーく for windows Ver.1.2 ……… 特価¥16,800
〈エディター・ユーティリティー〉
● ザ ノートンユーティリティス Ver.8.0j ……… 特価¥9,400
● RAM DOUBLER ……… 特価¥8,980
● WZ Editer ……… 特価¥7,000
〈その他〉
● てきぱきマム4 (家計簿) ……… 特価¥7,200
● らくらく家計簿 ゆとりちゃん for Win ……… 特価¥6,400
● Disk XⅡ Ver.4.0 ……… 特価¥6,300
● CD-BLITZ (日本語バージョンCD版) ……… 特価¥4,200
● ドキュメントメーカー V1.5 for Win ……… 特価¥5,800
● MAP FAN ……… 特価¥10,600

P&A オリジナル特選 パソコンラック&OAチェアー (消費税込み) (送料無料、離島を除く)

①¥17,304 (スライド式・キーボートテーブル&マウステーブル)


※キャスター付、5段、17"モニターOK、色(グレー)。
※上から2番目棚板移動可能。

②¥12,360 (マウステーブル スライドOK)


※キャスター付、4段、17"モニターOK、色(グレー)。
※スライドマウステーブル、中棚板は2段階移動可能。

①¥4,944

● 布張り
色(グレー)
● ガス圧
シリンダー

②¥6,283

● 肘付
● 布張り
色(グレー)
● ガス圧
シリンダー

※ラック、チェアー持ち帰り可能です。ご来店下さい。

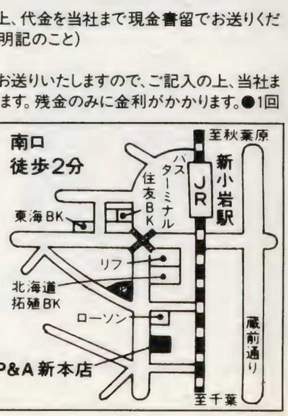
通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
● 商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔クレジットでお申し込みの方〕
● 電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。● 現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。● 1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

〔銀行振込でお申し込みの方〕
● 銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー



超低金利クレジット率

回 数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.6	3.0	4.2	4.89	6.5	10.0	14.3	18.9	24.3	31.8

(※車でお越しの場合は北海道拓殖BK前の新小岩駐車場をご利用下さい。)

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
● 営業時間：AM10：00〜PM7：00
日・祭：AM10：00〜PM6：00
☎03-3651-0148(代)
●定休日/毎週水曜日
FAX.03-3651-0141 MAC/DOS Vフロア ☎03-3655-4454



コンピュータ・ミュージックマガジン
Computer Music Magazine VOL.60

■特集：CD-ROM連動特別企画

1.各社音源の聴きどころはここだ！

ローランド　SC-88/SC-55mkⅡ／ヤマハ　MU80/MU50／E-mu　MORPHEUS／コルグ　X5DR／AVM Technology Summit

2.CMM特別インタビュー

東祥高氏（作曲家/シンセシスト）

3.体験版ソフトを試してみよう

Singer Song Writer V3 for Windows（インターネット）
RagaVina（RIMSHOT）
Visual Arranger（ヤマハ）
ScoreReader（ヤマハ）

4.高性能音源SC-88＆MU80を徹底的に研究する

5.J.S.バッハ　オルガン曲集　Release1.11

6.投稿クラシック・データ優秀作品集

■NEW PRODUCTS
SCP-55（ローランド）

■連載
実践！WRDファイル作成講座
CMM打ち込み道場
Tin Pan Music Magazine，他



コンピュータ・ミュージックマガジン
Computer Music Magazine VOL.61

■特集

Aptiva Music Visionがマルチメディア・パソコンを変える

1.ついに登場した音楽専用PC
Aptiva Music Vision

2.高音質の秘密はヤマハのサウンド・ボード
SOUND EDGE

■特別連載企画
向谷実が語るデスクトップ音楽の心

■特別企画
Windows95でMIDI環境はどのように変わるのか

■NEW PRODUCTS
GZ-5/GZ-50M（カシオ計算機）
QY22（ヤマハ）

■新連載
生福の私的DTM講座
ミュージ郎88PROがマイオーケストラ
基礎から学ぶSC-88の音色設定講座，他



コンピュータ・ミュージックマガジン
Computer Music Magazine VOL.62

■特集：付録CD-ROMに体験ソフトを11本収録！

Windows対応MIDIソフト徹底研究

Quartz/Cakewalke Express 3.0/Cakewalk Professional 3.01/Cakewalk Home Studio 3.0/Cubase Lite J/Vision J/Visual Arranger/Singer Song Writer V3 for Windows Ver.3.2/DoReMix/Music Collage/Micro LOGIC

■体験ソフト付
Micro Musician ver.3.2
（ミュージックネットワーク）
音楽図鑑2（リムショット）

■特別連載企画
向谷実が語るデスクトップ音楽の心

■連載
生福の私的DTM講座
ミュージ郎88PROがマイオーケストラ
基礎から学ぶSC-88の音色設定講座
CMM打ち込み道場
Tin Pan Music Magazine
実践！WRDファイル作成講座
佐藤天平のMIDIサウンドクリニック
フルオーケストラ・シミュレーション講座，他



コンピュータ・ミュージックマガジン
Computer Music Magazine VOL.63

■特集
MIDIユーザーのための

インターネット／パソコン通信活用講座

第1部：MIDIユーザーのためのインターネット活用講座
第2部：MIDIユーザーのためのパソコン通信活用講座
①People　②NIFTY-Serve　③PC-VAN MIDI●LINK

■NEW PRODUCTS
View Wave EX（緑電子）

■体験版付特集
PC-98シリーズ用サウンド編集ソフト
サウンドハーモニー（モアソンジャパン）

■特別企画
GM音源内蔵のミニ・シーケンサ
QY22をDTMで活用する

■連載
向谷実が語るデスクトップ音楽の心
生福の私的DTM講座
CMM打ち込み道場
Tin Pan Music Magazine
実践！WRDファイル作成講座，他

『コンピュータ・ミュージックマガジン』バックナンバー常設店リスト

〈北海道地区〉		
旭川市	ブックス平和神楽店	0166(62)7272
〃	三省堂書店旭川店	0166(26)2631
〃	ビブロス旭川大町店	0166(54)6121
北見市	北見工大生協	0157(24)7297
札幌市	アシーネ栄町店	011(781)1147
〃	丸善札幌南1条店	011(241)7254
〃	紀伊国屋書店札幌店	011(231)2131
〃	紀伊国屋書店厚別店	011(892)6101
〃	紀伊国屋書店琴似店	011(644)3345
〃	YES電脳館	011(242)5455
〃	BOOKSいずみ元町店	011(786)2131
〃	丸善ら・がぁーる新札幌DUO店	011(890)2586
〃	北海学園生協	011(811)8689
恵庭市	ビブロス恵庭店	0123(33)7115
室蘭市	丸善ブックプラザ	0143(45)2777
帯広市	ザ本屋さん柏林台店	0155(33)5020
〈東北地区〉		
青森市	ブックショップおおかわ	0177(74)3987
八戸市	西町書房	0178(43)5320
盛岡市	東山堂ブックセンター	0196(53)6464
〃	東山堂都南店	0196(37)3831
〃	第一書店	0196(53)3355
仙台市	仙台文栄堂	022(244)6431
〃	本のゴリラハウス	022(273)5309
〃	本のゴリラハウス宮城野店	022(291)7740
〃	本のゴリラハウス花京院店	022(264)9477
〃	金港堂	022(225)6521
〃	ブックセンタースクラム	022(373)3887
柏町	ブックガーデン佐沼店	0220(22)2011
山形市	八文字屋本店	0236(22)2150
天童市	かとう書店中央店	0236(54)4416
福島市	ブックスみうら	0245(58)9191
いわき市	ヤマニ書房本店	0246(23)3481
郡山市	ブックスペース105	0249(52)0802
〈甲信越地区〉		
塩尻市	平安堂広丘店	0263(57)4545
松本市	自鶴林堂書店	0263(32)5340
飯田市	平安堂飯田店	0265(24)4545
岡谷市	笠原書店	0266(23)5070
下諏訪町	平安堂下諏訪店	0266(28)1111
甲府市	文教堂甲府店	0552(22)4600
新潟市	紀伊国屋新潟店	025(241)5281
長岡市	覚張書店	0258(32)1139
〈関東地区〉		
高崎市	パソコンランドツーワン高崎東口店	0273(26)5221
〃	高崎戸田書店	0273(63)5110
〃	ソフトインサカイ	0273(62)1500
大宮市	ブックセンター押田	048(647)3141
浦和市	須原屋	048(822)5321
川口市	岩渕書店	048(252)2190
川越市	黒田書店川越店	0492(25)3138
所沢市	いけだ書店所沢店	0429(28)3271
新座市	ブックスキャメル	048(472)2219
新座市	TANA BOOKS	048(479)7416
朝霞市	板山名文堂	0484(73)8238
寄居町	グリーンブック寄居店	0485(81)4448
宇都宮市	落合書店オリオン店	0286(34)3777
〃	リブロ宇都宮店	0286(32)3956
西那須野町	ブックプラザ玉書房	02783(6)6662
土浦市	共栄堂	0298(21)6134
水戸市	ツルヤブックセンター	0292(25)2711
勝田市	武石書店	0292(73)1212
〃	ささもと書店	0292(74)5188
市原市	研文堂イトーヨーカドー店	0436(43)4550
〃	研文堂五井店	0436(22)7837
船橋市	リブロ船橋店	0474(25)0111
〃	芳林堂書店津田沼店	0474(78)3737
〃	博文堂	0474(66)2328
千葉市	千葉パルコ改造社書店	043(225)3933
〃	多田屋セントラルプラザ店	043(224)1333
〃	キディランド千葉店	043(225)2011
柏市	新星堂柏店	0471(64)8551
〃	浅野書店	0471(64)2040
川崎市	有隣堂川崎B・E店	044(200)6831
〃	有隣堂川崎アゼリア店	044(245)1231
〃	ブックメイツ新百合ケ丘店	044(952)1250
〃	大塚書店柿生駅東口店	044(999)1777
横浜市	有隣堂横浜駅東口ルミネ店	045(453)0811
〃	横浜そごうブックセンター	045(465)2111
〃	栄松堂書店相鉄ジョイナス店	045(321)6831
〃	トヨムラ横浜店	045(641)7741
〃	文華堂戸塚店	045(864)5151
〃	たまプラーザ 有隣堂	045(903)2191
〃	いずみ書店	045(931)1176
〃	栄松堂書店シアン店	045(311)6146
〃	有隣堂シアルミュージックセンター	045(312)3539
鎌倉市	鎌倉書店	0467(46)2619
茅ヶ崎市	川上書店イトーヨーカドー店	0467(87)0971
平塚市	サクラ書店紅谷町店	0463(23)5666
藤沢市	有隣堂藤沢ミュージックセンター	0466(26)2794
海老名市	三省堂海老名店	0462(34)7161
厚木市	有隣堂厚木店	0462(23)4111
小田原市	伊勢治書店	0465(22)1366
〃	文教堂小田原店	0465(36)3677
千代田区	書泉ブックマート	03(3294)0011
〃	三省堂書店	03(3233)3312
〃	ラオックス・ザ・コンピュータ館	03(5256)3111
〃	書泉グランデ	03(3295)0011
中央区	八重洲ブックセンター	03(3281)1811
〃	山野楽器ピュータラビット	03(3572)0935
港区	雄峰堂新橋NS店	03(3503)6586
品川区	小山ブックセンター	03(3782)3665
渋谷区	大盛堂書店	03(3463)0511
〃	紀伊國屋書店渋谷店	03(3463)3241
新宿区	ぶっくらんど	03(3365)5822
豊島区	芳林堂書店	03(3984)0333
〃	新栄堂書店	03(3984)2345
豊島区	リブロ池袋店	03(5992)8800
〃	西武百貨店池袋店5F楽器売場	03(5992)8627
〃	旭屋書店池袋店	03(3986)0311
葛飾区	林檎堂	03(3604)0255
〃	第一書林	03(3653)2421
大田区	栄松堂書店蒲田店	03(3731)2241
杉並区	湘南堂	03(3314)5555
〃	邦文堂書店	03(3311)3009
〃	信愛書店	03(3333)4961
中野区	はた書店	03(3339)7776
板橋区	博文堂書店大山店	03(3963)4001
北区	ブックス王子	03(3913)2363
江東区	新栄堂書店亀戸駅ビル店	03(3638)2345
八王子市	くまざわ書店	0426(25)1201
〃	文教堂書店めじろ台店	0426(66)0025
立川市	オリオン書房ルミネ店	0425(27)2311
調布市	真光書店	0424(87)2222
町田市	久美堂東急ハンズ店	0427(28)2772
〃	文教堂書店南成瀬店	0427(24)6403
小金井市	キリン堂書店	0423(83)5254
〃	東西書房小金井店	0423(84)1206
国分寺市	あらた書店	0423(22)0055
国立市	東西書店	0425(75)5061
多摩市	くまざわ書店桜ケ丘店	0423(37)2531
五日市町	在原書店	0425(95)0136
〈東海地区〉		
沼津市	吉野屋	0559(23)5676
静岡市	マイコンセンターウエノ	054(286)7993
〃	本のさんぽ径	054(247)1053
藤枝市	システムイン吉野	054(636)0630
焼津市	J&P焼津インター店	054(626)3311
浜松市	ぶっくす三峰上西店	053(464)7839
〃	ぶっくす三峰新橋店	053(442)3200
〃	谷島屋中沢店	053(474)9710
〃	谷島屋M.B店	053(474)5550
〃	リード書店本郷店	053(462)4550
〃	戸田書店幸町	053(474)4762
〃	戸田書店佐鳴台店	053(448)8288
浜北市	谷島屋本沢合店	053(586)1338
吉田町	田中書店	0548(32)6139
豊橋市	精文館書店2階	0532(54)2345
〃	精文館技科大店	0532(47)0624
〃	精文館書店南店	0532(25)2007
大府市	滝書店	0562(47)9515
豊川市	三洋堂書店豊川店	05338(3)0334
蒲郡市	金原書店ヤオハン店	0533(67)3111
西尾市	三愛堂下町店	0563(57)1211
半田市	朋雲堂	0569(21)6077
岡崎市	ホリホック	0564(23)7451
〃	ブックス鎌倉101	0564(54)1822
刈谷市	三洋堂書店刈谷店	0566(24)1134
〃	ブックランド騎士堂	0566(36)1143
〃	ブックセンター名豊	0566(21)7121
〃	シーガル	0566(24)2250
〃	明文堂書店	0566(21)0137
豊田市	精文館書店豊田店	0565(33)3322
豊田市	ブックス・ヤマギワ	0565(29)9671
〃	栄進堂書店八草店	0565(48)8121
〃	三洋堂書店若林店	0565(53)3409
安城市	けやき書店安城店	0566(75)6444
知多市	ブックス三晃	0569(43)5530
名古屋市	三洋堂書店上前津店	052(251)8334
〃	三洋堂書店本店2階	052(832)8202
〃	三洋堂書店鳴海店	052(891)1334
〃	英好堂書店	052(876)8510
〃	岡田書店	052(902)0816
〃	テクノ名古屋	052(581)1241
〃	三洋堂書店猪高車庫東店	052(777)2134
〃	カトー無線本店4F	052(264)1534
〃	OAシステムプラザ大須店2F	052(265)1650
〃	コムロード上前津店	052(323)0033
〃	ブックプラザ天白植田店	052(263)5828
〃	元禄屋書店	052(805)7345
七宝町	ブックベース童夢	052(443)9136
瀬戸市	ブックセンター2栄進堂	0561(84)5534
〃	サンヨウ一菱野書店	0561(84)5534
小牧市	ブックスベル	0568(75)7582
春日井市	アオキ書店	0568(33)7126
一宮市	文泉堂書店	0586(71)2181
〃	三洋堂書店一宮店	0586(77)5734
稲沢市	松清2101	0587(23)6050
扶桑町	カルコス扶桑	0587(92)1991
津島市	津島書店	0567(24)3322
〃	松屋書店	0567(24)6791
〃	ブックスギャラリージパング	0567(32)3719
長久手町	栄進堂書店長久手店	0561(63)2537
三好町	原田屋本店	05613(2)1930
高浜市	いまじん高浜店	0566(53)6650
岐阜市	いちや	0582(29)3127
高山市	ブックハウスリブロ	0577(35)2311
〃	三洋堂書店高山店	0577(33)2834
関市	三洋堂書店関店	0575(24)6034
恵那市	三洋堂書店恵那店	0573(25)8934
可児市	三洋堂書店可児店	0574(63)2334
〃	東文堂可児店	0574(63)5366
土岐市	ブックバーンFC土岐店	0572(55)5471
各務原市	大洞堂ルート21	0583(70)2525
〃	大洞堂蘇原店	0583(83)6377
北方町	ブックマート北方店	0583(23)2728
大垣市	大洞堂岐大バイパス店	0584(74)7766
四日市市	白揚書籍部	0593(51)0711
桑名市	白揚西桑名店	0594(31)4151
名張市	別所書店名張西店	0595(63)3878
〃	長谷川堂書店	0595(64)4720
鈴鹿市	別所書店鈴鹿店	0593(78)5226
〃	シェトワ白揚スズカ	0593(82)5221
津市	別所書店南郊店	0592(24)1486
伊勢市	古川書店伊勢みその店	0596(36)0187
〈北陸地区〉		
高岡市	わかすぎ書店大本店	0766(44)1374
小杉町	Booksなかだ小杉店	0766(56)7406
金沢市	J&P金沢店	0762(91)1130
金沢市	北国書林香林坊本店	0762(20)5011
〃	ID・SOFT	0762(53)2424
敦賀市	勝木書店敦賀店	0770(24)2766
富山市	Booksなかだ五福店	0764(32)3066
〃	J&P富山店	0764(22)5033
〃	Booksなかだ天正寺店	0764(91)4731
氷見市	Booksなかだ氷見店	0766(91)3615
〈近畿地区〉		
彦根市	ブックス・K	0749(22)1547
京都市	オーム社書店竹田店	075(644)2611
〃	アバンティ・ブックセンター	075(682)5031
〃	恵文社西大路店	075(691)5932
大阪市	ニノックス	06(647)2038
〃	J&Pテクノランド	06(634)1211
〃	紀伊国屋書店梅田店	06(372)5821
〃	旭屋書店本店	06(313)1191
〃	パルネットアビコ店	06(697)1544
〃	ブックストア談新大阪店	06(304)0722
〃	旭屋書店アベノ店	06(631)6051
〃	ビバリヤ書店御堂筋グランドビル店	06(212)8100
〃	ニノミヤNINOXcore日本橋	06(647)2038
〃	ブックスクエア アド・ホック	06(913)3356
守口市	一九書店	06(908)1865
堺市	天牛堺書店イトーヨーカドー境店	0722(22)1255
〃	ブックス ファミリア	0722(59)8773
泉佐野市	ブックス・パル羽倉橋店	0724(63)8163
箕面市	ブックセラーほうせつ坊島店	0727(24)0080
川西市	キリン堂書店川西店	0727(57)1000
神戸市	ユーカリ南天荘	078(821)5758
〃	ジュンク堂三宮店	078(392)1001
〃	三宮ブックス	078(251)2009
〃	漢口堂書店三宮店	078(331)1156
〃	隆司書店	078(575)3938
〃	ジュンク堂書店住吉店	078(854)5551
〃	ブックフォーラム西神中央店	078(992)0020
姫路市	誠心堂書店	0792(80)2055
伊丹市	ブックランドサンクス	0727(81)4100
三木市	星電社CASA三木店	07948(2)7770
尼崎市	リブロつかしん店	06(420)3070
〃	ダイハン書房 田園店	06(493)7761
香芝市	ブックスおおや	07457(7)7346
西脇市	ごとう書店上野店	0795(22)0337
〈中国地区〉		
広島市	中央書店紙屋町店	082(247)0062
〃	フタバ図書	082(294)0189
下関市	Book PLAZAなかのOJI	0832(48)4460
〃	中野書店	0832(22)6181
〃	ブックスなかの	0832(32)8888
宇部市	ブックスワールド	0832(33)3066
山口市	文栄堂山大前店	0839(23)2319
防府市	ブックランド防府	0835(23)3760
〃	ブックス福島	0835(25)1200
三原市	ワタナベ楽器	0848(63)2181
岡山市	㈱ニノミヤ岡山店	0862(45)1038
〃	紀伊国屋岡山店	0862(32)3411
鳥取市	鳥取ブックセンター	0857(23)6411
益田市	ブックセンタージャスト下本郷店	0856(23)7005
〈四国地区〉		
高松市	宮脇書店本店	0878(51)3733
〃	野田屋電機	0878(51)4545
徳島市	小山助学館	0886(54)2135
松山市	明屋書店本店	0899(41)4141
高知市	メルバ潮江店	0888(33)6001
〈九州地区〉		
北九州市	明屋書店小倉南店	093(961)8081
〃	ベスト電器小倉店4F	093(551)6281
〃	ナガリ書店	093(521)1044
〃	八幡井筒屋ブックセンター	093(643)5511
〃	ページワン鞘ヶ谷店	093(881)1311
福岡市	り〜ぶる天神	092(713)1001
〃	紀伊国屋書店福岡店	092(721)7755
〃	ブックセンターほんだ	092(581)9558
〃	積文館書店新天町店	092(781)2991
〃	ベストマイコン福岡県	092(781)7131
〃	カホマイコンセンター	092(714)5155
飯塚市	ブックス紀伊国屋書店	0948(24)0239
久留米市	エマックスたがみ	0942(33)1841
〃	ブックス江頭	0942(43)6221
八女市	積文館書店八女バイパス店	0943(22)5115
唐津市	ブックス日新堂	0955(72)4721
佐賀市	明林堂書店嘉瀬町店	0952(22)8022
〃	金華堂北バイパス店	0952(32)1965
佐世保市	金明堂早岐店	0956(39)0778
〃	プラスMI	0956(49)2981
〃	金明堂書店	0956(22)4214
〃	佐世保ブックセンター	0956(33)2281
〃	ブックス・アカデミー	0956(48)5503
諫早市	ブックマート諫早	0957(26)6811
〃	Vステーション諫早店	0957(24)5507
武雄市	ブックマート日の出	0954(23)3529
長崎市	スペース・エム城栄店	0958(43)1600
大牟田市	ブックセンターひまわり	0944(55)5773
〃	明林堂書店南大牟田店	0944(43)3580
福間町	パートナーズ金修堂	0940(52)4027
大分市	ブックタウン・カク	0975(49)3384
〃	アルファテック	0975(38)2666
〃	ブックバーン小池原店	0975(56)7811
別府市	明林堂書店青山店	0977(23)4353
〃	いけだ書店別府店	0977(26)3373
熊本市	金龍堂水前寺公園店	096(382)5123
〃	伽羅奢健軍店	096(368)2411
〃	明林堂長嶺店	096(387)1501
〃	ブックセンター2001近見店	096(355)2326
八代市	ブックスいわね	0965(33)9831
菊池市	伽羅奢菊池店	0968(24)5985
山鹿市	園木書店	0968(43)1888
鹿児島市	春苑堂書店	0992(22)2131
〃	マルエダブックス	0992(24)2532
〃	石井書店	0992(22)1028
〃	春苑堂ブックプラザ	0992(25)3200

Section 1

話題の最新OS Windows95はこんなOSだ！

8月24日，世界25か国でWindows95が発売されました。日本語版の発売も11月23日と決定し，連日TVや雑誌で取りあげられるほどの人気ぶりです。
しかし，Windows3.1からWindows95へ移行することでどんなメリットが得られるのでしょうか。このページでは，Windows95のOSとしての特徴を紹介してみたいと思います。

Windows95は32ビットOSだ

Windows3.1（以降，3.1と略)との最大のちがいは，Windows95が32ビットOS（オペレーティング・システム）だということです。

Windows3.1は，16ビットOSでした。これは，80286などの16ビットCPUを搭載したパソコンがまだ普及していたことを考慮したためです。しかし，486以上のパソコンが大半を占めた今，Windows95はめでたく32ビットOSとして誕生したわけです。32ビット化されたことにより，パソコン内部で行なわれる処理が2倍になり，CPUが本来持っている能力を100％引きだせるようになりました。

しかし，32ビット化されたといっても，MS-DOSやWindows用のソフトウエアがまったく使えなくなってしまうということはありません(一部動作しないものもあります)。いままで使用してきた環境を簡単に移行できる，この互換性がWindows95の魅力だといえるでしょう。

3.1の不満もこれで解消！

複数のアプリケーションを同時進行で使えるマルチタスク機能も改良されました。プリンタで印刷中のソフトがあると，ほかのソフトが使いにくくなるといったトラブルはもうありません。

ソフトを起動する際に消費されるメモリ領域であるシステムリソースは大幅に拡大されました。3.1のシステムリソースは，64kバイトまでに制限されていましたが，Windows95では4Gバイトまで使用可能です。

3.1ではいくらRAMを増設しても解決できなかった問題だけに，Windows95に期待がかけられているのも納得できます。システムリソースが足りなくなってしかたなくソフトを終了させていた人もこれで安心ですね。

さらに，Windows95から標準で装備されたネットワークのサポートも，マルチメディア時代のOSを感じさせる嬉しい機能です(**写真1**)。3.1では，DOS上のネットワーク・ソフトを使わないと実現しなかった環境が，Windows95では導入するだけで誰でも簡単に手に入れることができるのです。

初心者にもやさしいOS

Windows95は，初心者にも安心して使える工夫が随所に盛り込まれています。

マニュアルがいらないと思えるほどの充実したヘルプ機能もその一つです。3.1ではテキストだったヘルプ画面が，**写真2**のようなグラフィカルなものに変身しています。

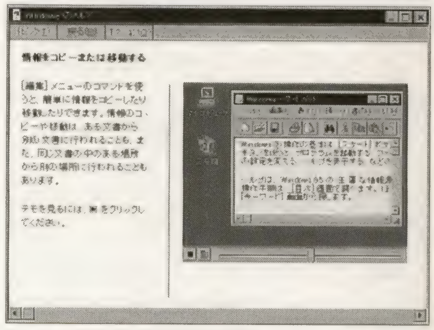
また，これまで8文字までだったファイル名は255文字まで使えるようになり，暗号のようなファイル名に悩むこともなくなります（**写真3**）。もちろん，8文字以上のファイル名のデータでも，MS-DOSや3.1で使用できるので安心してください。

このあと紹介するプラグ&プレイも，接続の際の複雑な作業を解消してくれる頼もしい機能です。

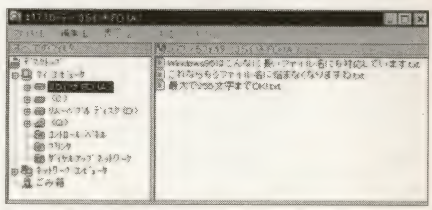
特別な知識を持たなくてもパソコンを使いこなせるWindows95。新機能だけでなく，基本もしっかりしたOSです。



《写真1》Windows95では，ネットワーク機能を標準でサポートしている。ネットワークがパソコンの基本になる日も近い



《写真2》3.1よりもわかりやすくなったヘルプ機能。実際にマウスが動いて操作の説明をしてくれる



《写真3》半角で最大255文字までのファイル名をつけることができる。もう，暗号のようなファイル名を考える必要はない

※本記事は，DOS／V用Windows95ファイナル・ベータ・バージョンFD版によるものです。
一部製品版と異なる場合がありますので，あらかじめご了承ください。

Section 2

Windows95を買う前に 君のパソコンをWindows95マシンに！

Windows95が登場し，プラグ＆プレイなどの新機能の追加とともに，ハードウエア環境も変わりつつあります。このページでは，Windows95を快適に使うためのハードウエア環境や今持っているパソコンのパワーアップ方法，そして各メーカーが行なっているWindows95への無償アップグレード・サービスについて見ていきましょう。

Windows95パソコンの基本『PC95』

「いま持っているパソコンでWindows95は動くのかな？」と心配している人はいませんか？ Windows95の便利な機能が，自分のパソコンで使えないのは残念な話です。

でも，安心してください。現時点でWindows3.1が動作しているパソコンならば，Windows95を動作させることは可能です。ただし，Windows95の機能を快適に使用するためには，ある程度の性能が要求されます。

さて，快適にWindows95を使用するためにはどのくらいのスペックが必要なのでしょうか。ここで**第1表**を見てください。これは，マイクロソフトが定めた『PC95』という規格の一部です。このPC95というのは，Windows95を動作させるための基本となるハードウエアの仕様をまとめたものです。ここに示したのは，PC95の中でも『デスクトップPC95』と呼ばれる規格の一部ですが，このほかにもCD-ROMソフトを楽しみたい人やCD-ROM制作を目的とした人を対象とした『マルチメディアPC95』と，ノートパソコンなどの携帯性を重要視した『モービルPC95』などの規格があり，それぞれ必須，推奨環境の内容が異なっています。

第1表の内容を見てみると，CPUやRAM（メモリ）などは現在市販されているパソコンのほとんどがクリアできるレベルです。実際必須環境である386のCPUに4MバイトのRAMでは，Windows95を起動させることはできるものの，けして快適とはいえません。

PC95では，CPUやRAMといった，変更が激しい項目についてはあまり厳しくせず，そのかわりほかの部分でユーザーの負担を軽くするための工夫がなされています。たとえば，PC95ではコネクタのアイコン表記が必須となっています。コネクタとケーブルがアイコン表記され，接続がしやすいようになっているわけです（**写真1**）。最近発売されたパソコンの多くがこのアイコン表記を実現しています。

このPC95の必須条件を満たし，マイクロソフトのテストをパスしたパソコンには，『Windows95ロゴ』をつけることが許可されます。つまり，このWindows95ロゴのついているパソコンならば，後述するプラグ＆プレイ機能を持ち，Windows95を使用した場合にユーザーに親切なパソコンであることが保証されていることになります。

《第1表》デスクトップPC 95の主な必須，推奨環境

項目	必須	推奨
CPU	386	486／33MHz
RAM	4Mバイト	8Mバイト
フロッピーディスクドライブ	3.5インチ1.44Mバイト	3.5インチ1.44Mバイト
ライトプロテクト検出	不要	要
ソフトパワーダウン	不要	要
コネクタアイコン	要	要
プラグ＆プレイBIOS1.0a	要	要
ディスプレイ	640X480ドット，256色	1024X768ドット，256色
CD-ROMドライブ	不要	要
CDのソフトイジェクト	不要	要
オーディオ	不要	22kHz，モノラル
赤外線デバイス	不要	IrDA規格
ネットワークアダプタ	不要	オプション

簡単にセットアップできるプラグ＆プレイ

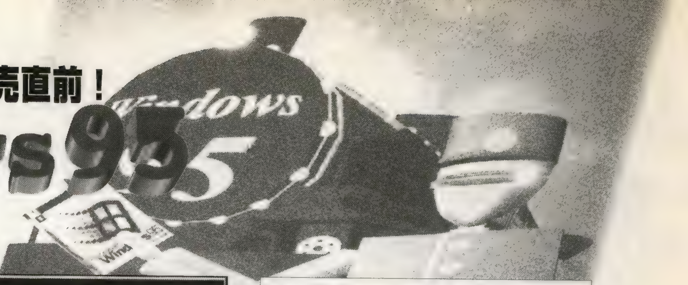
第1表のなかに“プラグ＆プレイBIOS”というちょっと聞き慣れない言葉があります。プラグ＆プレイというのは，ハードウエアの設定をOSが自動的に行なうものです。例をあげて説明すると，Windows3.1を使うシステムに新しい周辺機器（プリンタや，ビデオボードなど）を追加する場合，つぎのような作業が必要でした。

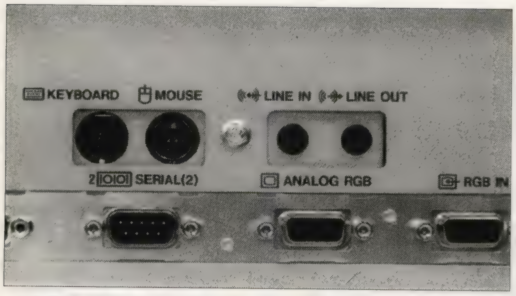
①周辺機器のディップ・スイッチなどを操作して設定を行なう
②本体と接続
③デバイス・ドライバを登録し，専用のソフトウエアなどを使って割り込みなどのこまかいセットアップを行なう

以上の作業は，複雑で初心者には大変です。しかし，プラグ＆プレイを利用するとこれらの作業がこんなに簡単になります。

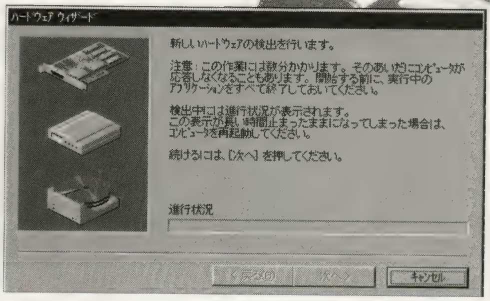
①周辺機器を本体と接続
②Windows95を起動すると，新しく接続した周辺機器を認識してパソコンが自動

※本記事は，DOS／V用Windows95ファイナル・ベータ・バージョンFD版によるものです。
一部製品版と異なる場合がありますので，あらかじめご了承ください。

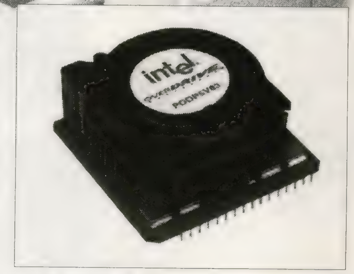




《写真1》接続端子の脇にアイコン表記がされている。もうこれで接続にとまどうことがなくなる



《写真2》『ハードウェア ウィザード』の画面。ハードウエアを自動的に検出して設定を行なう



《写真3》低価格でパソコンが生まれ変わるODP。PentiumODPの登場で本格的なパワーアップが可能になった

的にセットアップを行なう（写真2）

つまり，接続してWindows95を起動するだけですぐに使えるというわけです。ただし，このプラグ＆プレイ機能も，Windows95だけでは正常に働かないことがあります。プラグ＆プレイ機能を完璧にするためにはプラグ＆プレイ機能を持ったパソコン（プラグ＆プレイBIOSを搭載したパソコン）に，プラグ＆プレイに対応した周辺機器を接続する必要があります。

古い周辺機器などを接続した場合でも，Windows95には自動的に周辺機器を認識する機能がついており，今までに発売されたさまざまな周辺機器をそのまま使えるようになっています。しかし，すべての周辺機器に対応しているわけではないので，新しく周辺機器を購入する場合には，プラグ＆プレイに対応したものを選びましょう。

今持っているパソコンをパワーアップしたい

「Windows95をより快適に使いたい！」という人のために今持っているパソコンで簡単にできるパワーアップ方法を紹介しましょう。まず，注目すべきポイントはCPU，RAM，グラフィック関連です。

CPUはODP（オーバー・ドライブ・プロセッサ）やCPUアクセラレータを装着することで解決します。DX4のODPなども価格が下がってきているので，低予算でパワーアップが計れます。また，あくまでも処理速度を優先させたいという人は，PentiumODPがオススメでしょう（**写真3**）。

RAMの増設は，Windows95だけでなく，Windows3.1においても効果的なパワーアップ方法です（ただし1Mバイトあたり5,000円くらいはします）。Windows95では，最低16Mバイト，できれば24Mバイト以上は欲しいところです。デスクトップ・パソコンでは，マザーボード上のSIMMスロットに装着するのが一般的です。なお，98シリーズの旧モデルには，14.6Mバイト以上のRAMを認識しないものもあるので注意が必要です。



《写真4》クリエイティブ メディアの『3D Blaster』。このボードでパソコン用リアルタイム3Dゲームの歴史が変わるかもしれない

ノートパソコンの場合，本体底面などにあるフタを開け，RAMを取りつけます。機種によっては，専用のRAMが用意されていることもあるので，メーカーに問い合わせてみるといいでしょう。

グラフィックの描画性能を向上することも，Windows95では重要な課題です。このあと紹介するWindows95のマルチメディア機能でもグラフィック・アクセラレータの性能が大きく影響します。クリエイティブ メディアから11月末に発売予定の『3D Blaster』のように，Windows95版の3Dゲームなどに対応した製品にも目が離せません（**写真4**）。

また，予算が許すなら，ハードディスクやサウンド・ボードなども増設しておくとよいでしょう。特にハードディスクは，Windows95だけでも100Mバイトを超えてしまうことがあるので容量に不安のある人は，あらかじめ増設しておくことをオススメします。

今すぐパソコンを購入してもWindows95が手に入る！

さて，日本語版Windows95の発売も間近に迫り，各パソコン・メーカーでもWindows95への無償アップグレード・サービスを開始しました。この特集の最後に各メーカーのサービス内容を紹介しています。

このアップグレード・サービスというのは，期間中にサービス対象製品を購入した場合，無料でWindows95が手に入るというものです。いずれもWindows95発売後2週間ほどでアップグレード・キットが手元に届くようです。

ただし，すべてのメーカーがこの無償アップグレードを行なっているわけではなく，「現在，アップグレードを行なうかどうか検討中」というメーカーもあります。また，購入してからサービスを受けることができる期間がメーカーによって異なるので注意しましょう。

「これからパソコンを買いたいけれど，Windows95が付属した製品がでるまで待とう」と考えていた人は，特集末尾の表を参考にして購入してみてはいかがでしょうか。

Section 3 体験リポート!

Windows95導入奮闘記

日本語版の発売を前に期待が高まる『Windows95』。しかしながら,「使ってみたいけどパソコンへの導入ができるかちょっと心配」という人もいることでしょう。
最近はOSやアプリケーション・ソフトがあらかじめ導入されたパソコンが多く発売されているので,ソフトの導入をしたことがない人も多いと思われます。
そんなみなさんのために,Windows95の導入体験レポートをベーマガ誌上でお送りすることになりました。みなさんが実際に導入する際の参考にしてください。

導入前にしっかり準備しよう

まずはWindows95のパッケージを用意します。Windows95のパッケージには,これまで使っていたWindows環境からWindows95に移行するアップグレード版と,最初からWindows95を導入するためのフル・パック版があります。自分の現在の環境にあわせてパッケージを選びましょう。

ハードウエアの環境も確認します。パソコン本体の性能が今一つだと思っている人は,前ページの記事を参考にしてメモリやODPを増設したり,大容量のハードディスクを取りつけましょう。

パソコン本体,周辺機器のマニュアルも準備します。周辺機器は,Windows95導入時に自動的に認識,設定されますが,ごくまれに認識されない場合があります。これは旧式の製品に起こりやすく,そんなときはWindows95を導入したあとに自分で設定する必要があるので,それに備えてあらかじめマニュアルを用意しておきます。

そのほか起動用ディスクとしてフロッピーディスクが1枚必要になります。また,導入前に"readme.txt"を読んで必要事項を確認しておきましょう。

最後に,周辺機器の認識がきちんと行なわれるようにパソコンに接続されているすべての周辺機器の電源を入れておきましょう。これで準備は整いました。さあ,いよいよWindows95の導入です。

Windows95の導入は全部で5段階

Windows95の導入は,5段階に分けることができます。

①パソコンや周辺機器,ハードディスクにあるファイルの検出や,導入方法の設定
②起動ディスクの作成
③ファイルのコピーおよび更新
④Windows 95を起動し,設定を確認
⑤Windows 95を再起動

ここまでがWindows95の導入だと思ってよいでしょう。ほとんどパソコン側で指示してくれるので,ソフトの導入は初めてという人でも迷う事はないでしょうが,つまってしまった時はこの記事を参考にしてください。

今回はWindows3.1からのアップグレードという設定で,フロッピーディスクからWindows95を導入してみました(**写真1**)。

使用環境にあわせて導入方法を選ぼう

まず,3.1を立ち上げ,ディスク1をセットし,ファイルマネージャを起動して"setup.exe"を実行します。すると導入を開始するか聞いてくるので[続行]のボタンをクリックします。

しばらくすると使用許諾契約書に同意するかを聞いてくるので,しっかり読んで[はい]をクリック。Windows95導入の進行役をつとめる"セットアップ ウィザード"が起動します。

続いて導入先のディレクトリを聞いてくるので,現在Windows3.1が入っているディレクトリを指定します。ちがうディレクトリに導入することもできますが,これまで使ってきた状態をそのまま引き継ぎたい場合は,通常の設定のままにしてください。

ハードディスクの容量を確認したあと,現在導入されているWindows3.1やDOSなどの"システムファイル"を保存するか聞いてくるので[はい]を選択しましょう。こうすればWindows95がうまく動作しないときでもWindows95を削除して,元の環境を復活させることができます。

今度は導入方法の設定です。導入には"標準","ポータブル","コンパクト","カスタム"の四つの方法が選択できます。標準は通常個人で使用するのに必要なファイルから壁紙まで,ほとんどのファイルをコピー。ポータブルはノートパソコン用。コンパクトは,必要最小限なファイルだけを選びだします。カスタムは自分なりに設定したい人や,すべてのファイルを導入したい人向けです。通常は標準を選びます(**写真2**)。

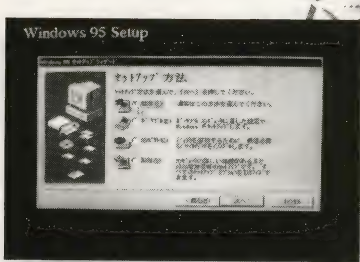
つぎに使用者の名前,IDナンバーを入力します。このあと接続されている周辺機器を検出するのですが, これが意外と時間がかかります。たいていは5,6分で終わりますが,機種によっては10分以上かかる場合もあります。反応がなくても,あわてて中止せずにのんびり待ちましょう(**写真3**)。

周辺機器の検出が終わると,通信オプションの選択画面になります。これらは後から追加できるので,先に進んでもかまいません。これで第1段階は終了です。

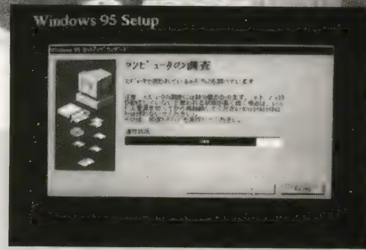
※本記事は,DOS/V用Windows95ファイナル・ベータ・バージョンFD版によるものです。
一部製品版と異なる場合がありますので,あらかじめご了承ください。



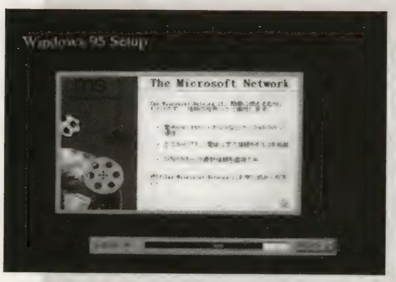
《写真1》Windows95のフロッピーディスクは全部で19枚。できればCD-ROMで導入したい



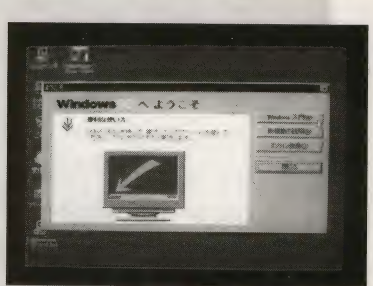
《写真2》Windows95導入方法の選択画面。よくわからない場合は，“標準”を選ぼう



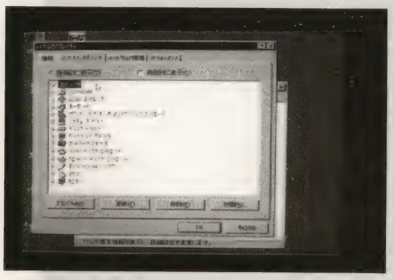
《写真3》周辺機器の検出は導入時に自動的に行なわれるが時間がかかる



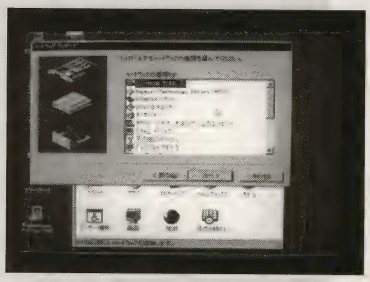
《写真4》ファイルをコピー中。19枚のディスクを交換するのはかなり面倒な作業だ



《写真5》ここまで終わったらパソコンを再起動させる。みごとWindows95が起動した



《写真6》起動したら，きちんと周辺機器が認識されているかチェックしよう



《写真7》周辺機器がうまく認識されないときは自分で設定する

起動ディスクはかならず作成

ここまでの設定が終わると，第2段階の起動ディスク作成に入ります。これはなんらかの不都合でWindows95がトラブルを起こしたときパソコンを起動させるために使うディスクです。ここで用意しておいたフロッピーディスクを使用します。

いよいよ第3段階のファイルのコピーに入ります。ディスクの順番をまちがえないよう，確認しながら作業を行ないましょう。CD-ROMならディスクの交換が必要ないので，この作業も面倒ではありません。CD-ROMドライブを持っていない人は，この機会に購入するのもいいでしょう。ファイルのコピーは30分近くかかります(**写真4**)。

この作業が終わるとパソコンを再起動させる指示がでます。再起動させると特定のファイルをWindows95の環境にあわせるための更新が行なわれます。最後に日付，時刻を聞いてくるので，日付を確認して時間をあわせます。これで画面の指示に従ってパソコンをもう一度再起動させれば，みごとにWindows95が起動します(**写真5**)。

Windows95の設定を確認する

とりあえずWindows95は起動しました。しかしこれで導入が終了したわけではありません。つぎは第4段階です。ここでは接続されている周辺機器やWindows3.1で登録されていたアイコンがきちんと認識，登録されているかを確認します。

まずは周辺機器をチェックしましょう。画面下にある[スタートボタン]をクリックしメニューを表示させます。[設定]にカーソルを合わせると横にさらにメニューが表示されるので，その中の[コントロールパネル]をクリックします。すると画面にコントロールパネルのウインドウが開くので，その中にある[システム]にカーソルを合わせてダブルクリックします。

[デバイスマネージャ]をクリックすると現在接続されている周辺機器が表示されるので，すべて認識されているか確認します。ここになくてもコントロールパネルの[マルチメディア]で認識されている場合もあるので，両方を見くらべて確認します(**写真6**)。もし接続しているはずの周辺機器がなかったら，同じくコントロールパネルの[ハードウエア]を選び，組み込みます(**写真7**)。

つぎにアイコンの確認です。これまで使っていたWindows3.1で登録済みのソフトウエアは，そのほとんどがスタートメニューの[プログラム]の中に入っています。しかし削除したものが残っている場合や，欲しいアプリケーションがない場合もあるので，削除や登録をする必要があります。

第5段階であるWindows95の再起動で，自分好みに設定されたWindows95が起動します。再起動するにはスタートメニューの[Windowsの終了]を選択します。

周辺機器の検出がポイント!

予想以上に導入に時間がかかったというのが最大の印象でした。今回はメモなどをとりながらの作業だったので2時間以上かかったのですが，普通に行なっても1時間はかかると思われます。とくに周辺機器の検出がクセモノで，今回は一度でうまくいったのですが，多くの周辺機器を接続している場合などは検出がうまくいかずに，そこで導入がストップしてしまう場合もあるようです。この周辺機器の検出がWindows95導入のヤマとなるのはまちがいないでしょう。

新機能を搭載しただけでなく，使いやすさも追求したWindows95。その機能の一部はつぎのページで紹介しているので，ぜひそちらも参考にしてください。

Section 4

これでマニュアルいらず？ Windows95の基本テクニック

**はじめて触れるWindows95。でも基本となる操作は今までのWindowsと変わりません。むしろWindows95を使ってみると，Windows 3.1では意外と面倒な操作をしていたことに気づくでしょう。
ここではWindows95の新しくなった機能をいくつか紹介しながら，基本的な操作方法を見ていくことにしましょう。**

デスクトップは Windows95の基本画面

Windows95では，基本となる画面を“デスクトップ”と呼んでいます(**写真1**)。ここに通常よく使うアイコンや開いたウインドウが表示されるわけです。このデスクトップにはあらかじめつぎのようなアイコンがいくつか登録されています。そのアイコンについて，簡単に紹介しておきましょう。

“マイ コンピュータ”は，そのパソコン自身を表すもので，システムや各ドライブの内容などを調べることができます。“ゴミ箱”は不要になったファイルをためておくのに使用します。導入の際に通信オプションを登録した場合には“受信トレイ”と呼ばれる通信に関するアイコンが登録され，電子メールやFAXの管理を行ないます。また，LAN（ローカル・エリア・ネットワーク）などを考慮して導入をした場合，“ネットワーク コンピュータ”というアイコンが登録されます。

画面下には“タスクバー”と呼ばれる実行中のアプリケーションが表示される場所があります。そして，このタスクバーには，このあと紹介する“スタートボタン”と，現在のパソコンの状態を示す“インジケータ”が表示されています。

使いこなせ！ スタートボタン

Windows95で搭載された機能のなかで特徴的なのが“スタートボタン”です。このスタートボタンを押すとまずスタートメニューが表示されます。ここにはアプリケーションの起動やシステムの環境設定，ヘルプの呼びだしやWindows95の終了といったWindows95の基本となる操作が凝縮されています。

Windows95でアプリケーションを起動させる場合，このスタートボタンからはじめるのが一般的です。ここから階層的にプログラムを探していくので，今までのようにたくさんのグループやアイコンから目的のものを探すといった作業がなくなりました(**写真2**)。

スタートボタンのプログラムを追加，あるいは削除したい場合は，スタートメニューの［設定］から［タスクバー］を選択し，［スタートメニューの設定］で任意のプログラムを追加，削除します。

新しいファイル管理ツール エクスプローラ

これまでWindowsではファイル管理ツールとして，“ファイルマネージャ”が用意されていました。Windows95では，さらに機能を強化した“エクスプローラ”が搭載されています(**写真3**)。外付けドライブやネットワーク上のドライブなどを同じウィンドウ内で選択できるなど，たくさんの記憶装置を使用していても，すばやいファイル管理や操作が可能な点がエクスプローラの特徴です。

写真3を見てもわかるとおり，エクスプローラは画面左側にドライブのディレクトリ構造をツリー形式で表示しています。Windows95では，ディレクトリを『フォルダ』と呼んでいます。名前が変わっただけと思うかも知れませんが，アイコングループなどもフォルダと呼ぶので，ひとくくりにされたグループをフォルダと考えたほうがよいでしょう。

ファイルマネージャの基本構造を踏襲しながら初心者にも扱いやすい操作性を実現。ファイルマネージャを使ったことがある人はもちろん，はじめて操作する人もその快適さにおどろくことでしょう。エクスプローラは使用頻度の高いツールなのでデスクトップに登録しておきたいですね。

マイ コンピュータで一括管理

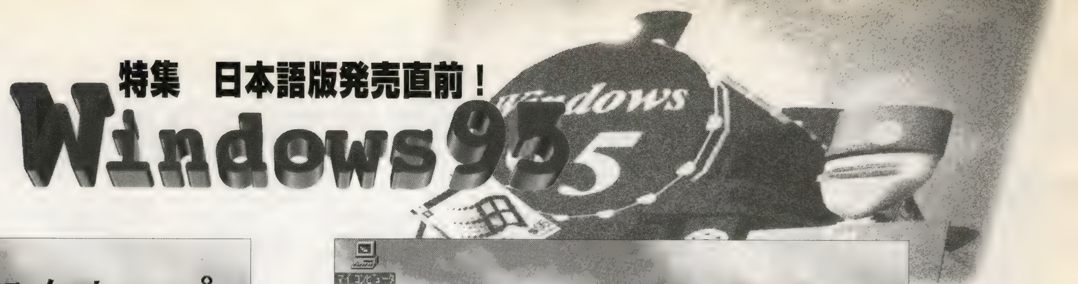
パソコンのシステムや環境設定は，デスクトップにあるアイコン“マイ コンピュータ”を使って設定します。また，ドライブのファイル管理もここからできるようになっているので，自分のパソコンの全体的な把握をするには，ここからはじめるのが一番といえるでしょう(**写真4**)。ただし，通常の設定でマイ コンピュータを使ってファイルを検索するとウインドウがいくつも開いてしまうので，ファイル管理にはやはりエクスプローラを使った方が賢明でしょう。ここではシステムや周辺機器の設定をするようにしましょう。

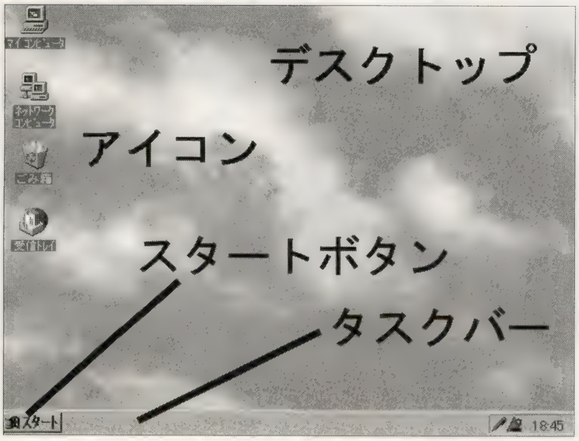
気の効いた新機能 タスクバー，ゴミ箱，右クリック

Windows95には，これまでにはなかった新機能がいくつかあります。その代表ともいえるのが，タスクバー，ゴミ箱アイコン，右クリックです。ここではこの三つの新機能を紹介します。

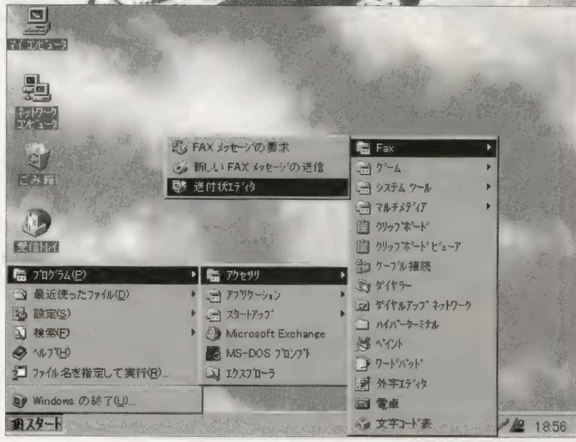
タスクバーはウインドウやアイコンの混乱を解消するために考えられたものです(**写真5**)。Windows95では，起動しているアプリケーションはタスクバーにボタンとして表示さ

※本記事は，DOS／V用Windows95ファイナル・ベータ・バージョンFD版によるものです。
一部製品版と異なる場合がありますので，あらかじめご了承ください。





《写真1》Windows95の基本となるのが“デスクトップ”だ



《写真2》“スタートボタン”は階層的でわかりやすい操作を実現している。メニュー横の三角は，さらにメニューがあることを示す

れます。これによって，今どんなアプリケーションが起動しているかがひと目でわかるようになりました。アプリケーションを切り替える場合は，タスクバーのボタンをクリックするだけで可能になり，複数のアプリケーションをスムーズに使えるようになりました。

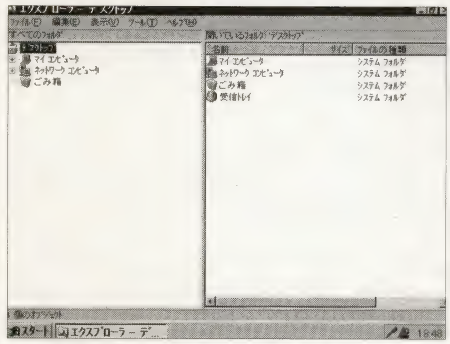
タスクバーの登場により，これまでのような“ウィンドウを閉じて別のアプリケーションを開く”といった作業をする必要がなくなったのです。

ゴミ箱アイコンは不要となったファイルを収納しておく場所として使われます(**写真6**)。Macintoshでは有名なアイコンですが，今までのWindowsにはありませんでした。ユーザーからの熱い要望でWindows95で晴れて標準搭載となったわけです。

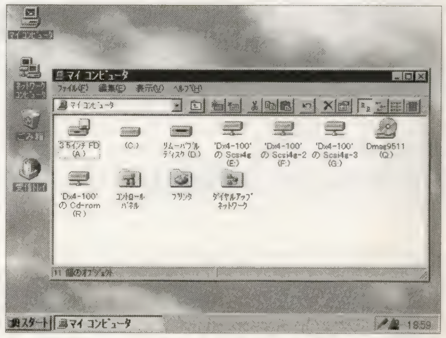
ファイルの削除を選択すると，そのファイルはゴミ箱というフォルダに収納されます。見た目は削除されているようですが，不要なファイルがゴミ箱に移動しただけで，実際にファイルが削除されたわけではありません。ゴミ箱を空にするコマンドを実行してはじめてファイルが削除されたことになります。本当にファイルを削除するまで2段階あるので，あやまって大切なファイルを消すことも少なくなるでしょう。

右クリックは，ファイルやアイコン，ウィンドウなどの専用メニューを呼びだす操作です(**写真7**)。このメニューは“ショートカットメニュー”と呼ばれ，Windows95上のほとんどのものに用意されています。このショートカットメニューには設定の変更（プロパティ）や編集コマンドがまとめられており，なにかと使用頻度の高いメニューです。ちなみに，タスクバーのアプリケーションボタンや，デスクトップのなにもないところを右クリックしてもショートカットメニューが現れます。

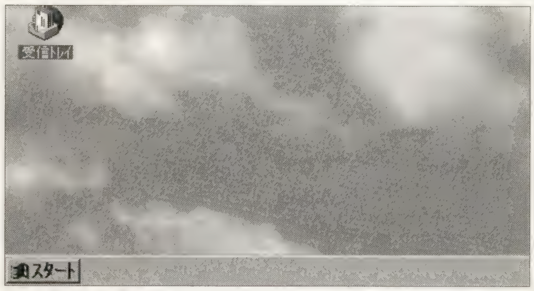
ここで紹介した機能や操作はWindows95の基本中の基本ともいえる部分です。このほかの機能や操作は，読者のみなさんが実際にWindows95を手にして一つずつ見つけていってください。



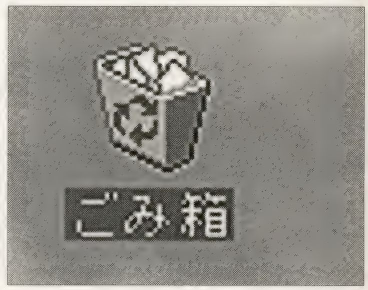
《写真3》Windowsのファイルマネージャが進化した“エクスプローラ”。使いやすさが格段に向上した



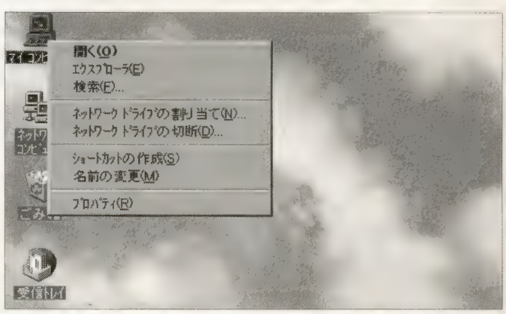
《写真4》システムの管理や周辺機器の設定などは“マイコンピュータ”で行なう



《写真5》新機能の一つ“タスクバー”。左端にスタートボタンがある



《写真6》Windows95では，新しく“ごみ箱アイコン”が加わった。不要ファイルはここへ入れよう



《写真7》右クリックをすることでさまざまな設定や操作ができる。これからは右クリックを多用するようになるのだ

Section 5

ゲームもすごいぞWindows95！
マルチメディア機能に注目！

Windows95は，マルチメディアOSといってもいいほど，さまざまなエンターテインメント機能が拡張されています。とくに，『Game SDK』と呼ばれるゲーム開発キットによって，次世代ゲーム機にも負けないようなゲーム・プラットホーム環境が実現できるのです。
このページでは，Windows95のすばらしいマルチメディア機能の数々を紹介していきましょう。

Game SDKでWindowsゲームが変わる！

『Game SDK(ゲーム・エス・ディー・ケー)』とは，マイクロソフトがWindows95のために開発した，高機能なゲーム開発キットです。これを使ってゲームを作成することによって，Windows95上で高速アクション・ゲームや3Dゲームなどが楽しめるようになるのです。

Game SDKは，以下のようなDirectX(ダイレクト・エックス)と呼ばれる機能を中心に構成されています。

●Direct Draw（ダイレクト・ドロー）

画面描画を担当するのが，『DirectDraw』です。これにより，高速でちらつきのない画面の書き換えや，複数画面の重ね合わせ，透明色を指定したビットマップの表示（スプライト）などが実現します。

サンプル・プログラムによれば，毎秒60フレームを超えるほどの高速多重スクロールが可能になっています(**写真1**)。毎秒60フレームというのは，ディスプレイの表示能力の上限に近く，あの有名な3Dアクション・ゲームのDOOMなどは，DOS版のものよりも高速に動作するそうです。

●Direct Sound（ダイレクト・サウンド）

サウンド機能を担当するのが，『Direct Sound』です。これによって，Windows3.1ではできなかった，効果音など複数の音声の同時再生がサポートされます。また，後述する3D機能との連携により，スピーカのないところから音が聞こえるような現象を再現する3Dサウンド機能もサポートされる予定です。そのほか，独自のウェーブ・テーブルを使用したPCM音源によるMIDI再生のサポートによって，高音質なMIDIサウンドを機種に関係なく再生することが可能になるそうです。

●Direct 3D（ダイレクト・スリー・ディー）

Windows95上での3D描画機能を統合するのが，『Direct3D』です。WindowsNT3.5に搭載されているOpenGL（オープン・ジーエル）や，Windows95で新しくサポートされるReality Lab（リアリティー・ラブ）など3D API（ポリゴンの表示や位置計算などをサポートする命令セット）の機能を統合し，前ページでも紹介しているハードウエア3Dアクセラレータを標準化するのがその目的となります。

Pentiumなど高速なCPUではソフトウエアのみで，486などのCPUではハードウエア3Dアクセラレータを搭載することによって，高速な3Dゲームが動作するようになります。

●Direct Play（ダイレクト・プレイ）

ネットワークや電話回線などを使った複数のパソコンによる通信対戦をサポートするのが，『DirectPlay』です。これまでもDOOMなどの一部のゲームでは話題になっていたパソコンでの通信対戦ですが，Windows95の登場によって，よりいっそう盛り上がっていくことでしょう(**写真2**)。

●DirectInput（ダイレクト・インプット）

ジョイスティックをはじめとする入力デバイスを管理するのが，『DirectInput』です。これによって，普通のジョイスティックはもちろん，レースゲーム用のハンドルやペダル，さらにはスポーツ・ゲーム用のゴルフクラブやバットなどの入力デバイスをすぐに使用できるようになりました。銃を撃ったときの反動などのフィードバックに対応する製品なども今後は登場するでしょう。

●AUTOPLAY（オートプレイ）

『AUTOPLAY』とは，CD-ROMベースのプログラムをWindows95上で自動的に起動するための仕組みです。

AUTOPLAYに対応したゲームのCD-ROMを挿入すると，セットアップなどが自動的に行なわれ，ゲームが自動的に始まります。これによって，パソコンの操作を知らない人でもゲーム機感覚で簡単にゲームを楽しむことができるのです。もちろんこれはゲームに限らず，あらゆるCD-ROMベースのソフトに使えるので，ソフトの導入作業が圧倒的にラクになります。

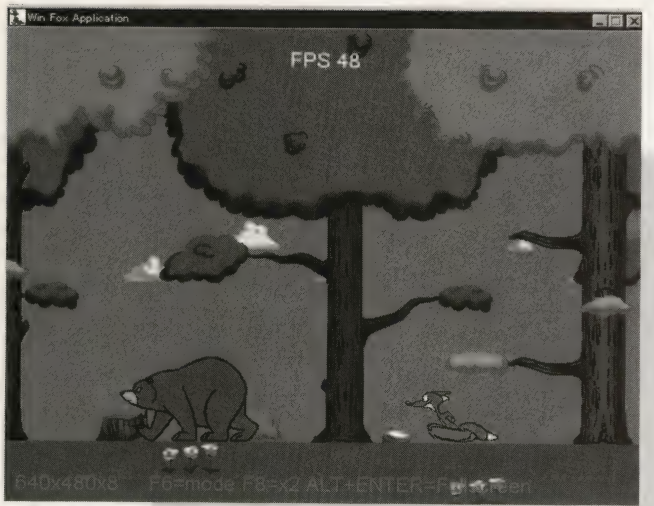
デジタル・ビデオも標準で再生！

Windows3.1ではオプションだったVideo for Windowsによるデジタル・ビデオの再生機能が，Windows95では標準化されました。また，その再生機能をさらに向上させる『DirectVideo』や，MPEG再生機能をサポートする『DirectMPEG』など，デジタル・ビデオに関しても盛りだくさんの機能拡張がそろえられています(**写真3**)。

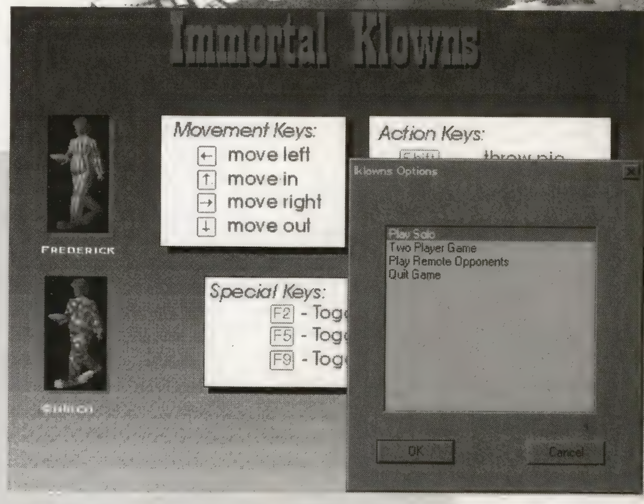
これによって，今後さらにコンピュータのマルチメディア化が進められていくことでしょう。DVDやCDプラスなど，新しい外部記憶メディア規格の動向も気になります。

なお，Game SDKを使ったゲームの開発はすでに着々と進行しています。マイクロソフトは，Game SDK対応ゲームを多数集めた

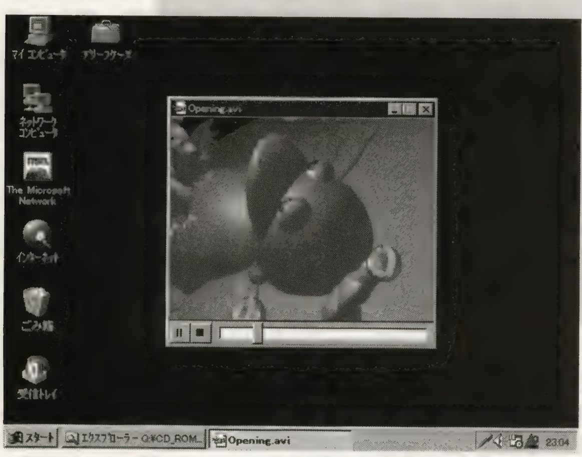
※本記事は，DOS／V用Windows95ファイナル・ベータ・バージョンFD版によるものです。
一部製品版と異なる場合がありますので，あらかじめご了承ください。



《写真1》高速な横スクロールをする『Fox & Bear』というGame SDKのサンプル・プログラム。画面上に表示されているのがフレーム・レート



《写真2》これもGame SDKのサンプル・プログラム『Immortal Klowns』。単純なパイ投げゲームだが，ネットワーク上で対戦することができる



《写真3》Video for Windowsが標準搭載され，その再生機能も向上している。とくに画面サイズを拡大した再生に強くなったようだ



《写真4》Edge 3Dには，SEGAが参入することが発表されている。Windows95上で，あのバーチャファイターリミックスが遊べるのだ！

ゲームパックの企画を用意しており，米国では95年のクリスマスに発売する予定となっています。

また，それに関連した新しいハードウエアの開発も順調のようです。とくに気になるのは，3Dアクセラレータの分野。Creative Technologyの『3D Blaster』，Diamond Multimedia Systemsの『Edge 3D』など，3Dアクセラレータは年末から来年はじめにかけて続々と製品化される予定です。これらの3Dアクセラレータに対応した3Dゲームには，SEGAなど有力ゲーム・メーカーの参入が発表されていることも，今後の展開に期待をもたせます（**写真4**）。

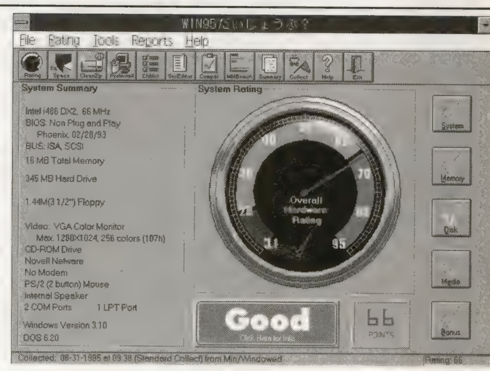
これらの最新技術は，Windows95が一足早く発売された米国で，先に製品化されていくようです。これらの情報が知りたいのなら，今後も海外の動向には要チェックです！

あなたのパソコン診断します！

『WIN95 だいじょうぶ！』

価格：5,000円

《問い合わせ先》
（株）リンク☎03-3493-5850



はたして今のハードウエア環境でWindows95が使えるのか不安な人にぴったりのソフトが登場しました。その名も『WIN95だいじょうぶ！』。

このソフトは，あなたのパソコン環境を診断し，Windows95を快適に使えるかどうかを判定，点数を表示します。また，CPUやRAMなどについて個別に点数をだし，快適に使うためにどんな周辺機器をパワーアップすべきかをアドバイスしてくれます。さらに，ハードディスクを整理しWindows95導入前，導入後でのベンチマーク・テストを行なうこともできます。

Windows95に備えるためのハードウエア環境診断ソフト『WIN95だいじょうぶ！』は，株式会社リンクから，DOS/V対応で11月中旬発売予定です。

主なパソコンメーカーのWindows95無償アップグレード・サービス一覧

メーカー名	購入期間	対応機種	問い合わせ先
アイワ	9/1～1/31	PC-MT575	03-3371-7876
NEC	9/15～12/31	98MATEシリーズ：PC-9821Xa7，Xa9，Xa10，Xa12，Xt13 Xe10/C4, Xa7e/S15,Xa7e/S17, Xe10/S15 98MULTi CanBeシリーズ：PC-9821Cb2，Cx2 98NOTEシリーズ：PC-9821Na7，Nx，Ne3/3，Nd2/3 98NOTE LIGHTシリーズ：PC-9821Lt2/3A，Lt2/7A その他9/15以降発売のWindows3.1インストールモデル	NECパソコン情報FAXサービス： 03-3552-9801 （東京） 06-304-9821 （大阪） （ファクシミリ情報BOXセンター BOX番号 7430） NECパーソナルソフトカスタマサポートセンター： 0298-53-1374
エプソンダイレクト	9/15～12/31	Endeavor（AT-3600，AT-6500，ET-6500，VT-75）	エプソンダイレクト（株）：0120-545-101
エプソン販売	9/15～12/31	DOS/Vパソコン：VT513R/512R/590R/575R, VD512R/590R/575R,VS466R1/VS466R 98互換機：PC-486/586NOTE ATシリーズ	エプソンインフォメーションセンター： 0424-99-7155
キャノン販売	10/5～12/31	INNOVA NOTE（475CS-340，475CST-340，4100CS-500）	043-211-9431
コンパック	9/1～1/31	Presario CDS524/CDTV528 DESKPRO XLシリーズ PCI DESKPRO（DESKPRO/i，/XE，/Mは除く） PCI ProLinea LTE Elite(4/75シリーズ) Contura 410/420/430 その他9/1以降発表のマシン	コンパック・カスタマーセンター： 0120-101589
千葉電子	9/15～	パッカードベルパソコンPackMateシリーズ ダイエーのForceシリーズ コジマ電器のAxcelシリーズ	0120-700-741
ティアックシステムクリエイト	9/18～12/31	DOS/Vパソコン：Aシリーズ，Tシリーズすべて	Aシリーズ：0423-80-7286 Tシリーズ：0120-52-8866
東芝	9/15～12/31	DynaBook SS450シリーズ(341CW，341TW) SS475シリーズ(051CS/A, 051CS/W, 051CT/A, SS-R590 GT475シリーズ(031CS/W，031CS/A，051CS/A, (HDタイプ) 051CT/W) GT475シリーズ（05MCS/A,05MCT/W) (CDタイプ) PV3000シリーズ	パソコンカスタマーサービス係：03-3457-8148
日本IBM	9/15～12/31	Aptiva：2407-NF2/RWD/RTD/RYD/RW2 2144-28J/70J/71J/N30/N40 2168-63J/64J/j65J/N50/N60 ThinkPad：345CS/C(2610-EJF/EJG/FJF/FJG) 530CS(2605-1FC/1FD/1FP/7FD/7FE/7FQ) 230CS(2432-YB7/FBW/FBZ)	電話：0120-83-5100 FAX：0120-1-55306
日本オリベッティ	9/15～12/31	M4-75，M4-90,ECHOS24C，ECHOS26C	PC販売部：0120-045-393
日本ゲートウェイ2000	9/15～12/31	全機種，全モデル	0120-54-2000
日本DEC	10/16～12/31	Digital Celebris GL 5100/5133 Digital Celebris GL ST 5133（ディスクレスモデルを除く） Digital Venturis 575/5100 Digital Venturis FP5100 Digital HiNote Ultra 475C/475CT (528MBモデルのみ)	Digital PCホットライン： 0120-147655
PCダイレクト	9月～11月末日	全機種	PCダイレクト：03-3555-8288
日立製作所（日立ダイレクトを含む）	9/15～12/31	FLORA500シリーズ（VB, VC, VD, TB, NE） FLORA1010シリーズ（DN, DM, DL, DJⅡ, DGⅡ, NE, NF） FLORA3010シリーズ（DV, DW, DUⅡ, CT, CU）	株式会社 日立製作所 情報事業本部 オフィスシステム事業部 企画本部 販売企画部 [担当：鳴川］：03-3763-2411（大代表）
富士通	9/15～12/31	FMVシリーズ全機種	FMインフォメーションサービス：0120-89-4321
プロサイド	9/15～11/30	WIN5200シリーズ，JD5000PITシリーズ	03-3255-1517
松下電器産業	9/15～12/31	WOODY PD：CF-32GP WOODY NOTE：CF-41FS	WOODYサポートセンター： （札幌）011-222-3462 （仙台）022-225-3708 （東京）03-3438-2820 （名古屋）052-951-1566 （大阪）06-906-5694 （広島）082-541-1587 （高松）0878-22-8838 （福岡）092-414-3007 月曜～土曜（祝日除く） 9:30～12:00/13:00～17:00

※この表は10月16日現在の状況です。

番外編

ポータブルCD-ROMドライブに4倍速モデルが登場！

Panasonic（パナソニック）ブランド周辺機器「P³シリーズ」から，業界初の4倍速ポータブルCD-ROMドライブ『KXL-DN740シリーズ』が登場しました。携帯できるCD-ROMドライブとして，ノート・パソコンに最適です。

ますますマルチメディア化するWindows95を活用するためにも，ノート・ユーザー必携の製品といえるでしょう※。



Panasonic
KXL-DN740シリーズ
価格49,800円

《問い合わせ先》
九州松下電器㈱
☎092-477-1014
P³カスタマーサポートセンター
☎03-5295-8721

《対応機種》
DOS／Vパソコン（11月20日発売予定），Macintosh（12月10日発売予定），またPC-98シリーズ対応モデルも近日発売予定

高速アクセス&低価格が魅力！

PDドライブやPCMサウンドPCカードなど革新的技術の製品を開発している，Panasonicブランド。今回新発売されたのは，乾電池でも動作する携帯型CD-ROMドライブ『KXL-DN740シリーズ』です。

そのラインナップは，DOS／Vパソコン対応モデル『KXL-DN740A』とMacintosh対応の『KXL-DN740M』で，価格はともに49,800円。DOS／Vパソコン対応モデルには，接続時に必要なPCカードとケーブルまで付属されており，コスト・パフォーマンスの高さが光ります（前モデルの倍速ドライブ『KXL-DN720A』は価格39,800円）。

また，ドライブにはSCSI-2コマンド対応のインターフェースが内蔵されていますから，デスクトップ・マシンとの接続も可能です。

このKXL-DN740の最大の特徴は，ポータブル・ドライブとしては初の4倍速を実現したこと。アプリケーション・ソフトが大容量化する中で，読み込みをスピーディに行なえるのは非常にうれしいですね。

動作状態を表示するインジケータ・パネルも用意されており，トラック数やリードエラーをひと目で確認できるようになっています。

サウンド機能も追加できる！

KXL-DN740シリーズは，パソコンのCD-ROMドライブとしてはもちろん，音楽CDプレーヤとしても使うことが可能。CD-Iやビデオにも対応しているので，パソコンにMPEG再生ボードを搭載すれば，なめらかなビデオ映像も楽しめます（MPEG再生PCカードの登場に期待！）。

電源は，ACアダプタと単三電池6本の他に，新たに充電式ニッカド電池（付属）の使用が可能になりました。これにより，さらに機動性を高めることができます。

また，オプションとしてDOS／Vパソコン対応のマルチメディア・サウンド・キット『KXL-DN20A』（価格39,800円，11月20日発売予定）が用意されています。スピーカ，マイクロホンを装備しており，サウンド機能のないパソコンに接続することで，音声の録音&再生が可能になります。サウンド・キットとCD-ROMドライブを連結するケーブルが付属しているので，一つのPCカード・スロットで両方の機能を使うことができます。

1台何役もこなせるスグレモノ！

外へでかけるときは音楽CDプレーヤとして，家や職場ではCD-ROMドライブとして使う。さらにフォトCDを観賞したり，拡張してビデオも見られるとなれば，これ1台で何役できるかわかりません。

持ち運びができるポータブルCD-ROMドライブで，ぜひあなたのパソコン・ライフを充実させてください。とくに，ノート・パソコンでWindows95動作を考えている人におすすめです！

《第1表》KXL-DN740Aの主な仕様

種別	DOS／Vパソコン対応CD-ROMドライブ
価格	49,800円
対応フォーマット	CD-ROM，CD-ROM XA，音楽CD，電子ブック，フォトCD，CD-I，ビデオCD
ドライブ	8／12cm対応4倍速マルチ・セッション
インターフェース	ステレオ・ヘッドホン，PCMCIA／SCSI-2
バッファ容量	128kB
転送速度	600kB／秒
アクセス速度(1／3)	350ms（ACアダプタ使用時）
電源	ACアダプタ，単三乾電池6本，ニッカド充電池（付属）
駆動時間	乾電池使用時　音楽CD：4時間／CD-ROM：2時間 ニッカド電池使用時　音楽CD：1.5時間／CD-ROM：1時間
重量	約440g（乾電池含まず）
寸法	幅138mm×奥行204mm×高さ35mm
付属品	PCMCIAタイプⅡカード，付属PCカード専用ケーブル，ACアダプタ，セットアップ・ディスク，ニッカド充電池パック，取扱説明書

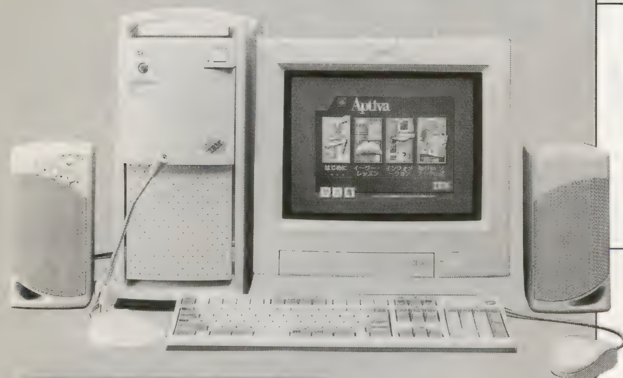
※ Windows95対応の32ビット・デバイス・ドライバは，12月末に発表予定となっています。

Windows'95

マルチメディア環境を
手に入れよう！

最新パソコン情報









対応モデルが
ぞくぞくと登場！

12.1インチ+4倍速CD-ROMドライブ=新世代マルチメディア・ノート！

SOTEC

価格498,000円〜

WinBook Quattro 90シリーズ

マルチメディアDOS/Vノートの決定版！

ソーテックは，マルチメディア・ノート・パソコン『WinBook Quattro（ウィンブック・クアトロ）90』シリーズを発表しました。このシリーズには，ディスプレイとハードディスク容量が異なる2モデルがラインナップされています。

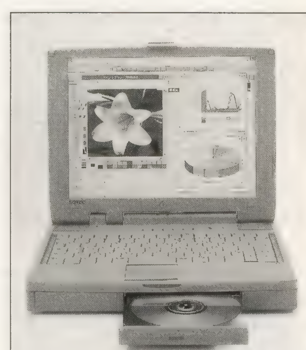
● **WinBook Quattro 90D（価格498,000円）**…心臓部のCPUに，ノート・パソコンとしては最速クラスのPentium（ペンティアム）-90MHzを採用。これは低電圧で駆動するタイプで，バッテリだけで約3時間の使用が可能です。また，256kバイトの2次キャッシュ・メモリも装備。強力な処理能力と携帯性を，同時に実現しています。

メモリは8Mバイトを，ハードディスクは540Mバイトを装備。さらに，着脱可能な4倍速CD-ROMドライブまでも標準装備しています。また，ディスプレイは11.3インチDSTNカラー液晶ディスプレイを搭載しています。

● **WinBook Quattro 90（価格598,000円）**…モデル90Dに，超大型12.1インチTFTカラー液晶ディスプレイと，810Mバイトの大容量ハードディスクを搭載した高級モデル。ディスプレイは，見やすさを向上させた"低反射タイプ"です。

両モデルとも，搭載するグラフィック・アクセラレータ・チップとの組み合わせにより，800×600ドットの高解像度表示が可能。しかも65,536色の多色表示もでき，その能力はデスクトップ・パソコン並みといえるでしょう。

サウンド機能も充実しています。PCM音源，FM音源とともに，直径36mmの大型ステレオ・スピーカを内蔵。4倍速CD-ROMドライブとあわせて使用すれば，各種マルチメディア・ソフトもそのまま楽しめます。



Spec WinBook Quattro 90シリーズ主な仕様

種別	ノート型DOS／Vパソコン	
モデル名	WinBook Quattro 90D	WinBook Quattro 90
価格	498,000円	598,000円
CPU	Pentium-90MHz	
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）	
メモリ（最大）	8MB（40MB）	
VRAM	1MB	
グラフィック・アクセラレータ	C＆T社製65545（32bit）	C＆T社製65548（32bit）
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	540MB	810MB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション	
ディスプレイ	11.3インチDSTNカラー 800×600ドット256色表示	12.1インチTFTカラー 800×600ドット65,536色表示
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）	
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster PRO互換）	
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵	
PCカード	TYPEII×2またはTYPEIII×1	
赤外線通信機能	なし	
駆動時間	約3時間	
外形寸法	幅300×奥行230×高49mm	
重量	約2.9kg	
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1，MS-Worksなど	
Windows95対応	年末までに購入した場合に無料アップ・グレードを実施	
問い合わせ先	㈱ソーテック 東京☎045-661-7355 大阪☎06-392-0431	

人気のWOODY PDにPentium搭載モデルが登場！

Panasonic
価格378,000円

WOODY PD（Pentiumモデル）

PDドライブを装備したPentiumマシン！

初の“PDドライブ”搭載パソコンとして注目を集めた，WOODY PD(ウッディ・ピーディ)。このラインナップに，最上位のPentium搭載モデル『CF-32AP』が登場しました。

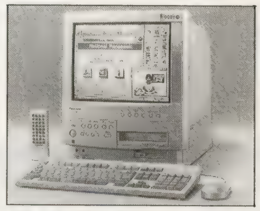
新モデルは，CPUにPentium-100MHzを採用。拡張スロットに，高速データ転送を可能にする“PCIバス”も装備し，処理速度を大幅に向上させています。

また，静止画のキャプチャ(取り込み)サイズを，最大620×465ドットに拡大。他にも静止画アルバム機能に，拡大率指定印刷モード（25～1,000%）を追加するなど，基本性能からマルチメディア機能まで，多くの点でパワーアップがなされています。

もちろん，前モデルの特徴「多機能性」は，そのまま受け継いでいます。主な機能は，つぎのとおりです。

●PDを標準搭載…「650Mバイトの大容量データを保存する外部記憶装置」と「4倍速CD-ROMドライブ」という，二つの機能を持つ“PDドライブ”を標準搭載しています。

●MPEGデータ再生機能…TVチューナ・ボード上に，MPEG1デコーダを標準搭載。ビデオCDを，拡張なしで楽しめます。



●通信＆FAX機能…14,400bpsの高速FAXモデムを標準搭載しています。このモデムには“伝言ボックス機能”があり，留守番電話としても使用できます。

●バツグンの使いやすさ…一体型の本体には，ゆがみと映り込みの少ない15インチ・フラット・ディスプレイを内蔵。本体前面にもAV入力端子（S映像対応）を装備し，AV機器やゲーム機を簡単に接続できます。また，TVやCD，そして電話までも操作できるワイヤレス・リモコンが付属しています。

●21本のソフトが付属…統合ソフト『MS-Works』をはじめ，通信ソフト，辞書ソフト，ゲームなど，合計21本ものソフトが付属しています。

Spec WOODY PD主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン
モデル名	CF-32AP
価格	378,000円
CPU	Pentium-100MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	8MB（64MB）
VRAM	1MB
グラフィック・アクセラレータ	S3社製Trio64（64bit）
FDD	3モード3.5インチ×1
HDD	540MB
PD	CD-ROMドライブ部：4倍速マルチ・セッション 光ディスク部：記憶容量650MB
ディスプレイ	15インチ内蔵
最大解像度	1,024×768ドット（256色）
最大色数	65,536色（800×600ドット）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster PRO互換）
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵
拡張バス	PCI／ISA×1，ISA×3（空き0）
FAXモデム機能	14,400bps（留守電機能付）
TVチューナ機能	あり（ビデオ・キャプチャ機能付）
MPEG再生機能	MPEG1準拠（ビデオCD Ver1.1対応）
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1，MS-Worksなど
Windows95対応	年末までに購入した場合に無料アップ・グレードを実施
問い合わせ先	松下電器産業㈱ WOODYサポートセンター 東京☎03-3438-2820 大阪☎06-906-5694

B5コンパクト・サイズで重量1.29kgのカラー・サブノート！

Panasonic
価格328,000円～

PRONOTE miniシリーズ

持ち運びに最適の小型パソコン！

Panasonic（パナソニック）ブランドのサブノート・パソコン『PRONOTE mini（プロノート・ミニ）』のラインナップに，新たに2モデルが追加されました。

●モデルCF-11FS32（価格328,000円）…ハードディスクが340Mバイト，表示能力をきめるVRAM（ビデオメモリ）が512kバイトのエントリ・モデル。11月上旬発売。

●モデルCF-11FS52（価格348,000円）…ハードディスクが540Mバイト，VRAMが1Mバイトの上位モデル。11月下旬発売予定。

どちらのモデルも，CPUにIntel DX4-75MHzを採用。前モデルにくらべ，約50%処理速度を向上させています。さらにモデルCF-11FS52は，VRAMの容量を1Mバイトに増設。640×480ドット65,536色表示と，外部ディスプレイとの同時表示もできるようになりました。

また，この2機種は前モデルの優れた特徴を受け継いでいます。多数の機能強化にもかかわらず，その重量はわずか1.29kg！ これは国内サブノート・パソコンの中では最軽量の部類に入ります。

外形寸法も，他製品よりひとまわり小さい“B5コンパクト・サイズ”。幅255×奥行162×高36.4mmという小型化を実現しています。



「サイズからは考えられない操作性のよさ」もそのままです。キー入力しやすいキーボード（キーピッチ17mm），直径16mmの大型トラック・ボール，見やすい7.8インチDSTNカラー液晶ディスプレイなどにより，使いやすさはA4サイズのノート・パソコンに劣りません。

他にも，データ交換を手軽に行なえる“IrDA赤外線通信ポート”や，連続3.4時間使用できる“リチウムイオン・バッテリ”など，携帯性重視の機能を多数装備しているのが特徴です。

Spec PRONOTE miniシリーズ主な仕様

種別	サブノート型DOS／Vパソコン	
モデル名	CF-11FS32	CF-11FS52
価格	328,000円	348,000円
CPU	Intel DX4-75MHz	
キャッシュ	16kB	
メモリ（最大）	8MB（24MB）	
VRAM	512kB	1MB
グラフィック・アクセラレータ	C＆T社製65545（32bit）	
FDD	オプション	
HDD	340MB	540MB
CD-ROMドライブ	オプション	
ディスプレイ	7.8インチDSTNカラー 640×480ドット256色表示	7.8インチDSTNカラー 640×480ドット65,536色表示
外部表示能力	1,024×768ドット（16色）	1,024×768ドット（256色）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster互換）	
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵	
PCカード	TYPEII×2またはTYPEIII×1	
赤外線通信機能	IrDA規格	
駆動時間	最大約3.4時間	
外形寸法	幅255×奥行162×高36.4mm	
重量	1.29kg	
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1など	
Windows95対応	年末までに購入した場合に無料アップ・グレードを実施	
問い合わせ先	松下電器産業㈱ Panacomテクノセンター ☎0120-15-8756	

“価格”はすえおき“機能”は大幅アップした98FELLOW(フェロー)

NEC
価格98,000円～

PC-9801BX4／U2-P

Pentium搭載98 FELLOWが登場！

NECから，低価格パソコン『PC-9801BX4／U2-P』が新発売されました。98,000円という超低価格を維持しながら，CPUにPentium ODP（オーバー・ドライブ・プロセッサ）を搭載！ 処理速度とコスト・パフォーマンスが，大幅にアップしています。

主な特徴は，つぎのとおりです。

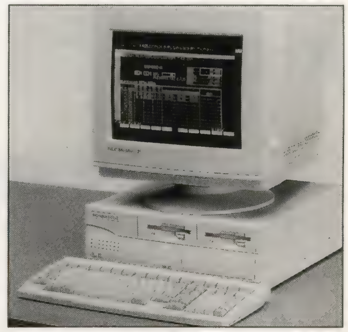
●処理速度の向上…CPUにPentium ODP-63MHzを採用。32kバイトのキャッシュ・メモリも標準装備し，前モデル『PC-9801BX4／U2』にくらべ，CPU処理速度を約1.4倍，グラフィック処理速度を約1.6倍向上させています。

●FDD2基を標準搭載…最近のパソコンにはめずらしく，3.5インチ・フロッピーディスク・ドライブ2基を標準搭載しています。そのため，オプションを増設することなく，PC-98シリーズ用のDOSアプリケーション・ソフト約2,000種類を利用することができます。とくに，DOSゲーム・ユーザーにうれしい仕様ですね。

●超低価格！…Pentium ODPを搭載しながら，価格はすえおきの98,000円！ 予算の少ないパーソナル・ユーザーや，大量の一括導入を考えている企業・学校にうれしい低価格です。

●Windows環境への移行も簡単…DOSベースでの使用を前提としているPC-9801BX4／U2-Pは，そのままではWindowsを動作させることはできません。しかし，グラフィック・アクセラレータ・チップを標準装備し，メモリやハードディスクの拡張性も十分。ユーザーが望めば，すぐにWindows環境へ移行することができます。

なお，NECはPC-9801BX4／U2-Pの発売と同時に，倍速CD-ROMドライブを標準装備する『PC-9821BX4／U2／C-P』（113,000円）も発売しました。



Spec PC-9801BX4／U2-P主な仕様

種別	デスクトップPC-98シリーズ	
モデル名	PC-9821BX4／U2-P	PC-9821BX4／U2／C-P
価格	98,000円	113,000円
CPU	Pentium ODP-63MHz	
キャッシュ	32kB	
メモリ（最大）	2MB（64MB）	
VRAM	1MB	
グラフィック・アクセラレータ	CIRRUS LOGIC社製GD5430（32bit）	
FDD	3モード3.5インチ×2	
HDD	オプション	
CD-ROMドライブ	オプション	倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	オプション	
最大解像度	1,024×768ドット（256色）	
最大色数	1,677万色（640×480ドット）	
サウンド機能	オプション	
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵	
拡張スロット	汎用×3，PCMサウンド・サブボード用×1	
FAXモデム機能	オプション	
TVチューナ機能	オプション	
ビデオ・キャプチャ	オプション	
赤外線通信機能	オプション	
MPEG再生機能	オプション	
初期導入ソフト	なし	
Windows95対応	ハードウエアの増設が必要	
問い合わせ先	NECパソコンインフォメーションセンター 東京☎03-3452-8000 大阪☎06-943-9800	

ヒューレット・パッカードが国内ノート・パソコン市場に参入！

HEWLETT PACKARD
価格315,000円～

HP OmniBook600シリーズ

DOS／Vノート型の実力派マシン登場！

世界的なコンピュータ・メーカーとして知られるヒューレット・パッカードから，サブノート・パソコン『HP OmniBook（オムニブック）600ファミリ』の2機種3モデルが登場しました。

●600C 4／50モデル260（価格315,000円）…CPUにi486DX2-50MHzを採用し，4Mバイトのメモリと260Mバイトのハードディスクを搭載した，入門モデル。8.5インチのDSTNカラー液晶ディスプレイを装備しています。

●600C 4／75モデル340（価格420,000円）…CPUに高速タイプのIntel DX4-75MHzを搭載したモデル。メモリ8M／ハードディスク340Mバイトを装備した，Windows対応モデルといえるでしょう。

●600CT（価格499,000円）…HP OmniBookシリーズのハイエンド・モデル。基本スペックは600C 4／75モデル340と同じながらも，ディスプレイはに65,536色表示可能な9.5インチTFTカラー液晶を採用。サウンド機能も充実しているのが特徴です。

3モデルとも「バッテリ込みで1.72kg」といううれしい軽量タイプ。また，「入力しやすいフルサイズ・キーボード（デスクトップとほぼ同じ使い勝手！）」「マウスパッド不要の“ポップアップ・マウス”を内蔵」など，使いやすさも徹底追求しています。



Spec HP OmniBook600シリーズ主な仕様

種別	ノート型DOS／Vパソコン		
モデル名	600C 4／50モデル260	600C 4／75モデル340	600CT 4／75モデル340
価格	315,000円	420,000円	499,000円
CPU	i486DX2-50MHz	Intel DX4-75MHz	Intel DX4-75MHz
キャッシュ	8kB	16kB	
メモリ（最大）	4MB（12MB）	8MB（16MB）	8MB（32MB）
VRAM	1MB		
グラフィック・アクセラレータ	C&T社製65540（32bit）		C&T社製65545（32bit）
FDD	2モード3.5インチ×1		
HDD	260MB	340MB	340MB
CD-ROMドライブ	オプション		
ディスプレイ	8.5インチDSTNカラー 640×480ドット256色表示		9.5インチTFTカラー 640×480ドット65,536色表示
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）		
サウンド機能	オプション		16bit44.1kHzステレオPCM音源
スピーカ	なし		ステレオ・スピーカ内蔵
PCカード	TYPEII×2またはTYPEIII×1		
赤外線通信機能	あり		
駆動時間	約3時間		
外形寸法	幅282×奥行185×高39.9mm		
重量	約1.72kg		
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1など		
Windows95対応	'96年1月15日までに購入した場合に無料アップ・グレードを実施		
問い合わせ先	日本ヒューレット・パッカード㈱ カストマ・サポート・センタ ☎03-3335-8333		

98MATEのエントリ・モデルがPentium ODPでパワーアップ！

NEC

価格173,000円～

PC-9821Xe10

「これが入門機?」の高性能

98MATE(メイト)シリーズのエントリ・モデル『PC-9821Xe10』が，パワーアップして新登場しました。

新PC-9821Xe10には，『PC-9821Xe10／4-P』と『PC-9821Xe10／C4-P』の2モデルがあり，どちらも今年9月12日にインテルが発表した『Pentium ODP-83MHz』をいち早く採用。32kバイトのキャッシュ・メモリも装備し，CPU処理速度で約1.4倍，グラフィック処理速度で約1.8倍の高速化を実現しています。

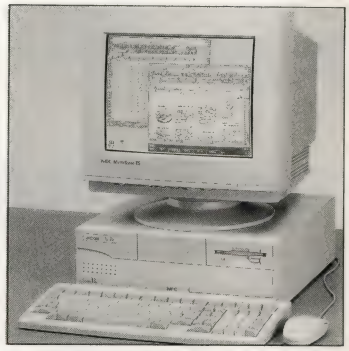
また，コスト・パフォーマンスの高さも魅力です。高性能なCPUを採用したにもかかわらず，価格は前モデルにくらべわずか1万円アップしただけ。機能の強化とともに，エントリ・モデルの必須条件「求めやすい価格」の維持にも成功しています。

●PC-9821Xe10／4-P（価格173,000円）…メモリは6Mバイト，ハードディスクは420Mバイトを搭載した，標準的なモデルです。

●PC-9821Xe10／C4-P(価格228,000円)…PC-9821Xe10／4-Pに，4倍速CD-ROMドライブとPCMサウンド機能を追加した，マルチメディア・モデル。メモリは8Mバイトを搭載しています。

これら各種機能に加え，両モデルは汎用拡張スロット×3，サウンド・ボード用スロット×1，ファイル・ベイ×1，増設FDDベイ×1を持ち，拡張性にも優れています。ユーザーは，必要に合わせてパワーアップしながら，長期に渡って使い続けることができるでしょう。

エントリ・モデル＝入門機という意味ですが，新PC-9821Xe10の性能は，それを疑いたくなるような高性能です。「PC-98でマルチメディアに挑戦してみたい」と考えている人には，おススメの1台でしょう。



Spec	PC-9821Xe10主な仕様	
種別	デスクトップPC-98シリーズ	
モデル名	PC-9821Xe10／4-P	PC-9821Xe10／C4-P
価格	173,000円	228,000円
CPU	Pentium ODP-83MHz	
キャッシュ	32kB	
メモリ（最大）	6MB（64MB）	8MB（64MB）
VRAM	1MB	
グラフィック・アクセラレータ	CIRRUS LOGIC社製GD5430（32bit）	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	420MB	
CD-ROMドライブ	オプション	4倍速マルチ・セッション
ディスプレイ	オプション	
最大解像度	1,024×768ドット（256色）	
最大色数	1,677万色（640×480ドット）	
サウンド機能	オプション	16bit44.1kHzステレオPCM音源
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵	
拡張スロット	汎用×3，PCMサウンド・サブボード用×1	
FAXモデム機能	オプション	
TVチューナ機能	オプション	
ビデオ・キャプチャ	オプション	
赤外線通信機能	オプション	
MPEG再生機能	オプション	
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2，Windows 3.1など	
Windows95対応	動作可能	
問い合わせ先	NECパソコンインフォメーションセンター 東京☎03-3452-8000 大阪☎06-943-9800	

ifシリーズにDOS／Vパソコン新ラインナップが登場！

OKI

価格168,000円～

if Station DXシリーズ

沖電気工業のPentiumマシン登場！

10月23日，沖電気はデスクトップ・パソコンの新シリーズ『if Station（アイエフ・ステーション）DX』の販売を開始しました。

同シリーズは，全モデルにPentium CPUを搭載。256kバイトの2次キャッシュ・メモリも装備する，高速マシンです。拡張バスには，汎用的に使われるISAバス2スロットと，高速タイプのPCIバス2スロット（一つはISAと共用）を装備。2MバイトのVRAMを搭載する64ビット・グラフィック・アクセラレータ『CL-GD5434』も標準搭載しています。

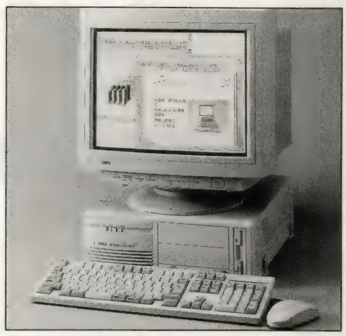
なお，if Station DXシリーズは，4機種15モデルのラインナップ。うちWindows対応モデルは，つぎの6モデルです。

●575／DXモデルM500W(価格218,000円)…CPUにはPentium-75MHzを，メモリ8M／ハードディスク500Mバイトを搭載した，エントリ・モデル。

●5100／DXモデルM1000W（価格328,000円）…CPUが高速タイプのPentium-100MHz，メモリ16M／ハードディスク1G（ギガ）バイトを装備したモデル。Windows95も快適に動作するスペックを持っています。

●5133／DXモデルM1000W（価格378,000円）…CPUに，最速のPentium-133MHzを採用。メモリは16M／ハードディスク1Gバイトを搭載した，ハイエンド・モデルです。

なお沖電気工業からは，上記モデルにWindows95を導入した『575／DXモデルM500W95』『5100／DXモデルM1000W95』『5133／DXモデルM1000W95』を，12月に発売を予定しています。また，4倍速CD-ROMドライブとPCMサウンド機能を追加したマルチメディア・モデルも登場する予定です（いずれも価格は未定）。



Spec	if Station DX主な仕様		
種別	デスクトップDOS／Vパソコン		
モデル名	575／DX M500W	5100／DX M1000W	5133／DX M1000W
価格	218,000円	328,000円	378,000円
CPU	Pentium-75MHz	Pentium-100MHz	Pentium-133MHz
キャッシュ	16kB（1次），256kB（2次）		
メモリ（最大）	8MB（128MB）	16MB（128MB）	
VRAM	2MB		
グラフィック・アクセラレータ	CIRRUS LOGIC社製GD5434（64bit）		
FDD	3モード3.5インチ×1		
HDD	500MB	1GB	
CD-ROMドライブ	オプション		
ディスプレイ	オプション		
最大解像度	1,280×1,024ドット（256色）		
最大色数	1,677万色（800×600ドット）		
サウンド機能	オプション		
スピーカ	オプション		
拡張バス	PCI×1，PCI／ISA×1，ISA×2		
FAXモデム機能	オプション		
TVチューナ機能	オプション		
MPEG再生機能	オプション		
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1		
Windows95対応	年末までに購入した場合に無料アップ・グレードを実施(HDD搭載モデルのみ)		
問い合わせ先	沖電気工業㈱インフォメーションサービスセンタ 0120-490-988		

質量ともに充実の新プレサリオ・シリーズ登場！

COMPAQ

オープン・プライス

PRESARIO新シリーズ

Pentiumを搭載した高速プレサリオ！

人気のマルチメディア・パソコン『PRESARIO（プレサリオ）』に，新モデル3機種が登場しました。このモデルは，すべてメモリ8Mバイトとハードディスク840Mバイトを搭載。他にも4倍速CD-ROMドライブやFAXモデムなど，たくさんの機能を標準装備しています。

●PRESARIO 5526…14インチ・ディスプレイとステレオ・スピーカを内蔵した，エントリ・モデル。とはいっても，Pentium-75MHzを採用したことによる処理能力は強力。パワー・ユーザーのセカンド機としても，十分使用できます。

●PRESARIO 7170…15インチ・ディスプレイとステレオ・スピーカが付属する，スタンダード・モデル。ビジネス向けのソフト（ワープロ『一太郎 for Windows』やスケジュール管理『ロータス・オーカナイザー』など）が多数付属しています。



●PRESARIO 9542…新PRESARIOのハイエンド・モデル。Pentium-100MHzによる処理能力は強力で，プロユースにも対応できます。また，ミニタワー筐体（きょうたい）は，拡張性十分。必要に合わせてパワーアップしながら，長期間使い続けることができます。このPRESARIO 9542は他モデルとはちがい，ディスプレイとステレオ・スピーカはオプションです。ステレオ・スピーカを内蔵した15インチディスプレイ『PRESARIO 1500』の同時購入をおススメします。

Spec PRESARIOシリーズ主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン		
モデル名	PRESARIO 5526	PRESARIO 7170	PRESARIO 9542
価格	オープン・プライス		
CPU	Pentium-75MHz	Pentium-90MHz	Pentium-100MHz
キャッシュ	16kB		16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	8MB（72MB）	8MB（128MB）	8MB（136MB）
VRAM	1MB		2MB
グラフィック・アクセラレータ	S3社製Trio64V（64bit）	S3社製Trio64（64bit）	S3社製Trio64V（64bit）
FDD	3モード3.5インチ×1		
HDD	840MB		
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション		
ディスプレイ	4インチ内蔵	15インチ外付	オプション
最大解像度	1,280×1,024ドット（16色）	1,024×768ドット（256色）	1,280×1,024ドット（256色）
最大色数	65,536色（800×600ドット）	65,536色（800×600ドット）	1,677万色（800×600ドット）
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster互換）		
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵	外付スピーカ付属	オプション
拡張バス	ISA×2（2／3レングス）	PCI×1，PCI／ISA×1，ISA×2（空き1）	PCI×1，PCI／ISA×1，ISA×3
FAXモデム機能	19,200bps（FAX14,400bps）	14,400bps	19,200bps（FAX14,400bps）
TVチューナ機能	オプション		
MPEG再生機能	あり	オプション	あり
初期導入ソフト	MS-DOS6.2／V，Windows 3.1，MS-Works，まいと～くlite for Windowsなど		
Windows95対応	'96年1月31日までに購入した場合に無料アップ・グレードを実施		
問い合わせ先	コンパック㈱プレサリオサポートセンター ☎0120-099589		

高解像度TFTカラー液晶大画面にマルチメディア環境を実現！

SHARP

価格400,000円～

Mebius Noteシリーズ

ザウルスとデータ交換できるDOS／Vノート

シャープは，カラーノートDOS／Vパソコンの新製品『Mebius Note（メビウス・ノート）』2モデルを発表しました。

●モデルAV1／575CD（価格400,000円）…CPUにPentium-75MHzを，ハードディスク540Mバイトを搭載した安価なモデル。

●モデルAV1／590CD（価格500,000円）…CPUにPentium-90MHzを（2次キャッシュ・メモリ256kバイトを搭載），ハードディスクに大容量800Mバイトを搭載した上位モデル。

この二つのモデルには，つぎにあげる共通した特徴があります。

●強力な処理能力…心臓部のPentium CPUに加え，大容量16Mバイトのメモリを標準搭載。Windows95にも，余裕で対応できます（12月にはWindows95搭載モデルも発売予定）。

●大型TFTカラー液晶を搭載…これまでのモデルにくらべ，約40％も明るい11.3インチTFTカラー液晶ディスプレイを搭載。標準装備するグラフィック・アクセラレータ『CL-GD7543』との組み合せにより，800×600ドットで65,536色の高解像度＆多色表示が可能です。

●マルチメディア機能を満載…「4倍速CD-ROMドライブ」「Sound Blaster PRO互換のPCM音源機能」「ステレオ・スピーカ」「マイク」などのマルチメディア機能を満載！ マルチメディア・ソフトを拡張なしで楽しむことができます。



●光通信ポートを標準装備…シャープ独自の光通信“ASK方式”と，国際標準である“IrDA方式”の両規格サポートする，光通信ポートを搭載。同社が販売している新携帯情報ツール『ザウルス』とのコードレスのデータ交換や，IrDA方式を採用した他社製パソコンとのデータ通信などが，簡単かつ高速に行なえます。

Spec Mebius Noteシリーズ主な仕様

種別	ノート型DOS／Vパソコン	
モデル名	AV1／575CD	AV1／590CD
価格	400,000円	500,000円
CPU	Pentium-75MHz	Pentium-90MHz
キャッシュ	16kB	16kB（1次），256kB（2次）
メモリ（最大）	16MB（64MB）	
VRAM	1MB	
グラフィック・アクセラレータ	CIRRUS LOGIC社製GD7543（32bit）	
FDD	3モード3.5インチ×1	
HDD	540MB	800MB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション	
ディスプレイ	11.3インチTFTカラー 800×600ドット65,536色表示	
外部表示能力	1,024×768ドット（256色）	
サウンド機能	16bit44.1kHzステレオPCM音源（Sound Blaster PRO互換）	
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵	
PCカード	TYPEⅡ×2またはTYPEⅢ×1	
赤外線通信機能	ASK規格＋IrDA規格（ザウルスとのデータ交換も可能）	
駆動時間	約2時間	
外形寸法	幅295×奥行225×高56mm	
重量	約3.3kg	
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1，MS-Worksなど	
Windows95対応	年末までに購入した場合に無料アップ・グレードを実施	
問い合わせ先	シャープ㈱ コンシューマセンター 東日本相談室☎043-297-4649 西日本相談室☎06-621-4649	

人気のAptivaがパワーアップ！　超小型サブノートも登場！

IBM

オープン・プライス

Aptivaシリーズ Palm Top PC 110



Aptiva Vision



Palm Top PC110

IBMから充実の新ラインナップ登場！

日本アイ・ビー・エムは，オールインワン・パソコン『Aptiva（アプティバ）』シリーズのラインナップを一新。また，驚きの超小型ノート・パソコン『Palm Top（パームトップ）PC 110』シリーズを，新たに発表しました。

より高機能・多機能を実現！

新Aptivaシリーズは，全部で5機種のラインナップ。全機種がCPUの強化を中心に，いっそうの多機能化・高機能化を進めています。

●**Aptiva Vision（ビジョン）**…コンパクトなディスプレイ一体型のマルチメディア・パソコン。14インチ・ディスプレイとドーム型スピーカを内蔵しています。CPUはすでに標準となりつつあるDX4-100MHzを，メモリ8Mバイト／ハードディスク540Mバイトを搭載。

●**Aptiva 540**…自由にレイアウトできるデスクトップ・パソコンの標準モデル。ステレオ・スピーカと15インチ・ディスプレイが付属し，ケーブルでつなげばすぐにマルチメディア・ソフトを楽しめます。CPUには次期標準のPentium-75MHzを，メモリ8Mバイト／ハードディスク1Gバイトを搭載しています。

●**Aptiva 550**…Aptiva 540のCPUを，ワンランク上のPentium-100MHzに換装した，高性能デスクトップ・パソコン。メモリ8Mバイト／ハードディスク1Gバイトを装備しています。

●**Aptiva 740**…Aptiva 550の機能を，ミニ・タワー筐体に内蔵させたモデル。合計9個の拡張バスを装備し，優れた拡張性を誇ります。CPUはPentium-100MHz，メモリ8Mバイト／ハードディスク1Gバイトを搭載。

●**Aptiva 750**…新Aptivaシリーズのハイエンド・モデル。CPUにPentium-120MHzを採用。メモリは16Mバイトを，ハードディスクは1.6Gバイトを標準搭載しています。

全機種に共通する強化点は，「CPUのパワーアップ」「IBM Mwave DSPプロセッサの搭載」「初心者にやさしいメニュー・ソフトを導入済み」の三つ。中でも注目してほしいのは，IBM Mwave DSPプロセッサの搭載です。

これによりサウンド，MPEG再生，FAXモデムの三つの機能を1枚の拡張ボードに凝縮し，拡張バスの消費を最低限に抑えています。また，FAXモデムとしての通信速度を，公衆回線を利用するモデムとして最高速の28,800bpsにパワーアップしています。導入済みの通信ソフトと合わせ，国内・海外のネットに手軽にアクセスできます。

なお，新Aptivaシリーズはすべてオープン・プライスですが，IBM直営の通信販売『IBM PCダイレクト』を利用すれば，つぎの価格で購入することができます。

●**Aptiva Vision：価格189,000円**
●**Aptiva 540：　価格219,000円**
●**Aptiva 550：　価格254,000円**
●**Aptiva 740：　価格259,000円**
●**Aptiva 750：　価格319,000円**

携帯パソコンの最高峰！

『Palm Top PC 110』は，携帯性を追求した“超小型”ノート・パソコンです。そのサイズは，手のひらに乗ってしまうA6ファイル・サイズ！　重量も約630gしかなく，上着のポケットに入れて持ち運ぶことができます。

これだけ小さいと「性能が心配，使えない機能もあるのでは…」と不安になる人もいるでしょう。しかし，その点も心配はありません。

CPUにはi486SX-33MHzを採用し，搭載する4.7インチDSTNカラー・ディスプレイは，640×480ドット／256色というVGA表示が可能。すべての面において，DOS/Vパソコンの仕様をクリアしています。ハードディスク・モデルなら，Windowsも動作可能です（仕様表はハイエンド・モデルのみを表記）。

もちろん，携帯パソコンとしての機能も充実しています。本体の材質には“超ジュラルミン”を採用。傷が付きにくく衝撃にも強いため，安心して持ち運ぶことができます。操作系では，片手でカーソルを操作できる“ポインティング・ヘッド”と“手書き入力メモパッド”を装備。手持ちのペンや鉛筆で，手軽に情報を入力できます。

さらに，IrDA仕様に準拠した赤外線通信ポートと，FAXモデム（データ2,400bps／FAX9,600bps）までも標準搭載。導入済みの通信ソフトと合わせ，持ち運べる通信端末としても大活躍します。

Spec　Aptivaシリーズ主な仕様

種別	デスクトップDOS／Vパソコン				
モデル名	Aptiva Vision	Aptiva 540	Aptiva 550	Aptiva 740	Aptiva 750
価格	オープン・プライス				
CPU	DX4-100MHz	Pentium-75MHz	Pentium-100MHz	Pentium-100MHz	Pentium-120MHz
キャッシュ	16kB				
メモリ（最大）	8MB(96MB)	8MB(128MB)			16MB(128MB)
VRAM	1MB				
グラフィック・アクセラレータ	CL-GD5430(32bit)	Trident 9680GXi(64bit)			
FDD	3モード3.5インチ×1				
HDD	540MB	1GB			1.6GB
CD-ROMドライブ	4倍速マルチ・セッション				
ディスプレイ	14インチ内蔵	15インチ外付			
最大解像度	1,024×768ドット(256色)	1,280×1,024ドット(16色)			
最大色数	1,677万色(640×480ドット)				
サウンド機能	Mwave DSP(Sound Blaster互換)				
スピーカ	ステレオ・スピーカ内蔵	ステレオ・スピーカ付属			
拡張バス	ISA×4(空き2)	PCI×2，ISA×3(空き2)		PCI×2，ISA×7(空き6)	
FAXモデム機能	DATA28,800bps／FAX14,400bps(留守電機能付)				
TVチューナ機能	オプション				
ビデオ・キャプチャ	オプション				
MPEG再生機能	オプション	あり(ソフトウエアMPEG)			
初期導入ソフト	PC-DOS J7.0／V，Windows 3.1，MS-Works，乗換案内全国版，筆ぐるめなど				
Windows95対応	年末までに購入したユーザーには無料アップグレードを実施				
問い合わせ先	ダイヤルIBM　0120-04-1992				

Spec　Palm Top PC 110主な仕様

種別	サブノート型DOS／Vパソコン
モデル名	2431-YDW
価格	オープン・プライス
CPU	i486SX-33MHz
キャッシュ	なし
メモリ（最大）	8MB（8MB）
VRAM	512kB
グラフィック・アクセラレータ	C&T社65535（32bit）
FDD	3モード3.5インチ×1（外付）
HDD	260MB
CD-ROMドライブ	オプション
ディスプレイ	4.7インチDSTNカラー 640×480ドット256色表示
外部表示能力	800×600ドット（16色）
サウンド機能	なし
スピーカ	モノラル・スピーカ内蔵
PCカード	TYPE II×2またはTYPE III×1（HDDカード装着済）
赤外線通信機能	IrDA規格
駆動時間	1.3〜3.0時間
外形寸法	幅158×奥行113×高33mm
重量	0.715kg
初期導入ソフト	MS-DOS 6.2／V，Windows 3.1など
Windows95対応	動作可能
問い合わせ先	ダイヤルIBM　0120-04-1992

※Palm Top PC110のIBM PCダイレクト価格は，モデル2431-YDO(メモリ4Mバイト)が価格169,000円，モデル2431-YD1(メモリ8Mバイト)が価格199,000円，モデル2431-YDW(メモリ8Mバイト，FDD&HDD付属)が価格289,000円です。

ワープロ
パソコン通信

BBS電話帳スペシャル

'95年5月に小社から出版された「ワープロ/パソコンBBS電話帳1995年春号」の中から，毎月特徴のあるネットを紹介します。

新しくネットワークを開局された方や，オフライン・ミーティングなどのイベントを予定していらっしゃる方など，こちらのコーナーまでお知らせください。〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社「マイコンBASICマガジン」BBS電話帳スペシャル係まで。

☆今月のテーマ☆

●ショッピング

パソコン通信で欲しいものが手に入る!

オンライン・ショッピングを行なっているネットワークの特集です。

MEET NET
ショッピング

アクセス番号：0471-85-3992
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒270-11　千葉県我孫子市天王台5-2-1 B602
運営者：高橋祐介
問い合わせ電話番号：0471-85-3991

【Cyber-NET】
ショッピング
OAコンサルティングと市販ソフト・サンプル

アクセス番号：03-5996-2400
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ後，シスオペ宛メールで申し込み。指定手続き後，正式登録
入会金：正会員：3000円
会費：無料／一部有料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒161　東京都新宿区
運営者：System Site Site Co.Ltd
問い合わせ電話番号：03-5996-2410(ネット事務局)

BROOK'S NETWORK
ショッピング
コーヒーのこと，パソコンで話そ!

アクセス番号：045-909-1159
運営時間：24時間
入会方法：BRSGUESTでログオンしてオンライン・サインアップか，入会申込書を請求
入会金：無料　会費：無料
ゲストID：BRSGUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒225　神奈川県横浜市青葉区美しが丘4-54-6
運営者：(株)ブルックス　情報通信
問い合わせ電話番号：045-909-1141

HANGAN-NET
ショッピング
+1の行政をすすめるまち"レコード音楽による町づくり"

アクセス番号：01464-7-2280
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：GUEST
住所：〒059-24　北海道新冠郡新冠町字本町44
運営者：新冠町役場内　総務課
問い合わせ電話番号：01464-7-2111

フリータイム・オンライン価格情報
ショッピング
パソコンの価格情報がいっぱい

アクセス番号：03-3736-7902
運営時間：24時間
入会方法：フリーネットですので、ありません
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：FREE
ゲストパスワード：なし
住所：〒144　東京都大田区西蒲田5-27-13
運営者：フリータイム(株) 宣伝企画課
問い合わせ電話番号：03-3739-2911(購入申し込み受け付け)

AZABU BBS
ショッピング
東京のOL達が作った新しいBBS

アクセス番号：0990-50-5533
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：10円／6秒
ゲストID：GUEST／なし
ゲストパスワード：なし／なし(自動登録)
住所：〒107　東京都港区赤坂9-6-28 アルペルゴ乃木坂710
運営者：(株)麻布綜合事務所
問い合わせ電話番号：03-3475-0024

ロジカルネットワーク
ショッピング
信州の情報とパソコンの情報など

アクセス番号：0265-24-7220
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒395　長野県飯田市上郷黒田1242-7
運営者：Y. Makino
問い合わせ電話番号：0265-23-6551

コミネット
ショッピング
新時代を迎えた東北のネットワーク

アクセス番号：022-221-5255
運営時間：24時間
入会方法：当社へ申込書請求。申し込み後IDなど郵送
入会金：3000円
会費：2000円／月，または従量料金10円／分
ゲストID：CNS00999
ゲストパスワード：AOBA
住所：〒980　宮城県仙台市青葉区一番町4-6-1 第一生命タワービル13F
運営者：(株)コミネット仙台
問い合わせ電話番号：022-221-1166

ゆうコムネット
ショッピング
DOS/V機専門ネットです

アクセス番号：03-3730-4892
運営時間：24時間
入会方法：
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒146　東京都大田区東矢口1-17-3
運営者：ゆうコミュニケーションズ
問い合わせ電話番号：03-3732-2194

YYT-NET
ショッピング
TVゲーム，ガレージキット，TRPGの店

アクセス番号：045-311-2896
運営時間：PM9:00→翌AM9:00
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒220　神奈川県横浜市西区南幸2-14-16　やまと屋ビル4F
運営者：イエローサブマリン横浜店
問い合わせ電話番号：045-311-2847

遊ing新潟
ショッピング
▼見て見てW取ってYエッチなあの子▼

アクセス番号：025-245-7133
運営時間：24時間
入会方法：
入会金：1000円
会費：一部有料
ゲストID：VISITOR1〜3
ゲストパスワード：なし
住所：非公開
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

LAINER TOYAMA
ショッピング
コミュニケーション&データベース

アクセス番号：0764-22-3811
運営時間：24時間
入会方法：事務局宛のメールまたはTELで住所を教えていただければ，入会申込書をお送りいたします
入会金：2000円　会費：3000円／年
ゲストID：cap00096～99
ゲストパスワード：なし
住所：〒930　富山県富山市大手町6-14 市民プラザ3F
運営者：（株）シー・エー・ピー　情報開発部
問い合わせ電話番号：0764-25-3300

NNN-NET
ショッピング
NNNから世界へ！

アクセス番号：052-363-4033
運営時間：24時間
入会方法：NNNGUESTにてログイン後SIGNUPコマンドにて質問に答えてください
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：NNNGUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒454　愛知県名古屋市中川区野田2-457
運営者：鈴木昭二
問い合わせ電話番号：052-361-7752

凡凡ネット
ショッピング
本格的音楽コミュニケーションネット!?

アクセス番号：075-931-3148
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでアクセス後，入会を選択
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒617　京都府向日市
運営者：凡凡ネット事務局
問い合わせ電話番号：非公開

AMITAS
ショッピング
ふれあいと関西復権

アクセス番号：06-635-2251
運営時間：24時間
入会方法：ゲストでアクセスしメインメニューでLコマンドの入力して，入会手続きをする。後日はがきでID発行
入会金：一般会員は無料
会費：一般会員は無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒542　大阪府大阪市中央区高津3-3-22
運営者：（有）ネットプラス
問い合わせ電話番号：06-643-1251

J&P HOTLINE
ショッピング
J&P HOT LINEが新しくなりました

アクセス番号：06-632-8607
運営時間：AM5:00→翌AM2:00
入会方法：オンライン・サインアップほか
入会金：個人3000円，団体10000円
会費：4800～28800bps：25／分，1200～2400bps：10円/分
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒556　大阪府大阪市浪速区日本橋西1-6-5
運営者：J&P HOTLINE事務局
問い合わせ電話番号：06-632-2521

NET-石垣　日本最南端BBS
ショッピング
南の島のHOTな情報

アクセス番号：09808-3-5235
運営時間：24時間
入会方法：GUESTでログインし，シスオペ宛にメールを出す。電話で申込書の郵送もします
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒907　沖縄県石垣市登野城895
運営者：（有）スタッフ
問い合わせ電話番号：09808-3-4278

BBS新局情報

■NETWORK XXX（バツペケエックス）
一度遊びに来てください

アクセス番号：03-3900-5411
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒115　東京都赤羽西
運営者：非公開
問い合わせ電話番号：非公開

■Wonder　Network
アットホームなネットを目指しています

アクセス番号：03-5818-3587
運営時間：PM8：00～翌AM10：00
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒131　東京都墨田区向島5-15-4
運営者：薗田伸明
問い合わせ電話番号：03-3625-8344

■YUKI's CAFE
初心者と女性のためのくつろぎの場

アクセス番号：045-586-1894
運営時間：24時間
入会方法：オンライン・サインアップ
入会金：無料
会費：無料
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒230　神奈川県鶴見区下末吉4-32-14　マルサンコーポ303号
運営者：川口幸則
問い合わせ電話番号：045-586-3681

■aqua-NET
多種多様な話題・コミュニケーション大活発

アクセス番号：0543-66-1610
運営時間：24時間
入会方法：ゲストIDでログイン後，ID申請
入会金：無料
会費：無料（寄付などは随時受付）
ゲストID：GUEST
ゲストパスワード：なし
住所：〒414　静岡県清水市江尻町4-31
運営者：鈴木盛喜
問い合わせ電話番号：非公開

パソコン通信で君も情報通になれる！

ベーシック マガジン

新連載！

BMネットワークTODAY

Vol.1

Windows95時代のパソコン通信 The Microsoft Network

今月号からいよいよスタートする，パソコン通信のための連載『BMネットワークTODAY』。毎回パソコン通信やインターネット，FAX通信など，パソコンから電話回線を通じて利用できるさまざまな情報サービスを取りあげていきたいと思います。

第1回目の今回は，Windows95の発売直前ということで，マイクロソフトが運営するまったく新しいパソコン通信『The Microsoft Network（ザ・マイクロソフト・ネットワーク）』を紹介しましょう。

Windows95ならではのネットワーク

米国では，発売4日で100万本のセールスを記録した『Windows95』。日本版の発売も目前となり，待ちどおしくカレンダーをながめている人も多いのではないでしょうか。今月号からはじまるこのコーナー『BMネットワークTODAY』では，Windows95上からアクセスできる『The Microsoft Network（以降，MSNと略）』を一足早く紹介したいと思います。

MSNは，Windows95に付属している通信ソフトを使って接続する新しいタイプのパソコン通信のネットワークです。Windows95の基本的な操作をそのまま利用できるので，わざわざ通信ソフトの使いかたを覚えなくても，MSNを気軽に利用することができます。

また，その規模は世界でもっとも大きいネットワークの一つといえるのではないでしょうか。今回は最終ベータ版のWindows95を使って，MSNの接続方法や利用できるサービスを紹介していきましょう。

加入はとっても簡単！

MSNへの接続は，Windows95に付属している専用ソフトを使って行ないます。導入の際にMSNを選択するか，アプリケーションの登録を実行することで，デスクトップ（基本の画面）に登録されます（**写真1, 2**）。

MSNへの加入方法は，オンライン・サインアップで行ないます。オンライン・サインアップは，ネットに接続し直接行なう加入申し込み方法で通常接続したままの状態で行なうものですが，MSNの場合，選択したアクセス・ポイントに接続し，加入申し込みのフォーマットをダウンロード(転送)したあと一度自動的に回線を切ります(**写真3**)。名前や住所，クレジット・カードの番号などを入力し，会員規約に同意すると申し込みは完了です。再度，MSNに接続し，IDとパスワードを入力すれば，アカウント(会員資格)が得られ，すぐにMSNのサービスを利用することができます。

アクセス・ポイントは10月現在世界51か国，日本だけでも11か所におよび，アクセスしたい国，都市などを一覧から指定するだけで，自動的にアクセス番号が選びだされるようになっています(**写真4**)。

このアクセス・ポイントの情報は，MSNに接続するたびに最新のものに更新され，アクセス・ポイントに変更があっても，確実な接続が可能です。

MSNのサービス内容

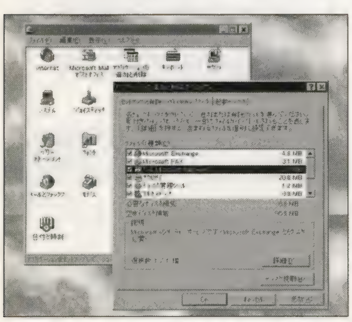
MSNに接続して最初に表示されるトップメニューは，つぎの五つのコーナーから構成されています(**写真5**)。

●MSN TODAY

『MSN TODAY』では，毎日最新のニュースを写真付きの画面で紹介しています。社会問題やコンピュータ関連の情報など，その日のトップを飾る話題が満載です(**写真6**)。画面内をクリックすると，その詳しい情報を見ることができます。このコーナーは，MSNに接続すると自動的に表示されるいわばMSNの顔的存在です。

●電子メール

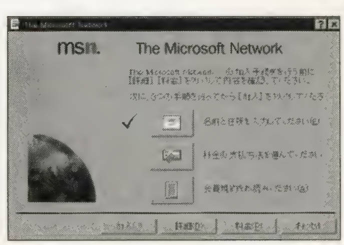
『電子メール』は，文字どおり，電子メール(E-MAIL)のやりとりを行なうためのコーナーです(**写真7**)。MSNの会員だけでなく，インターネット間のメール交信も可能です。



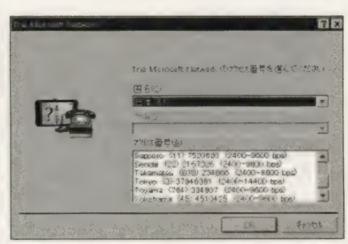
《写真1》MSNの通信ソフトは，最初に導入しなくても“アプリケーションの登録”で簡単にセットアップできる



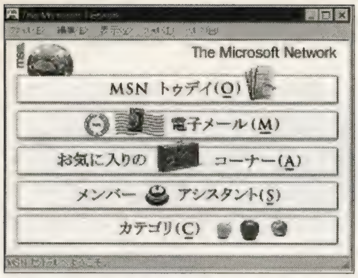
《写真2》このようなアイコンがデスクトップ（基本の画面）に登録される



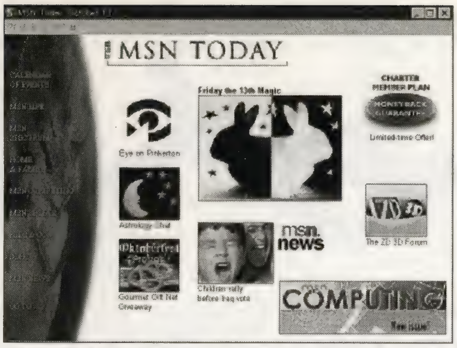
《写真3》オンライン・サインアップ時には，この画面が表示される。必要事項をちゃんと記入して再び接続しよう



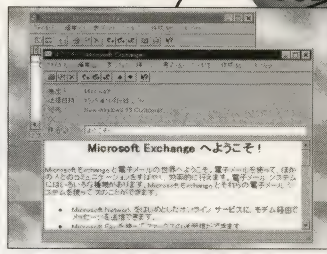
《写真4》接続するたびにアクセス・ポイントの情報が更新され，確実にアクセスが可能



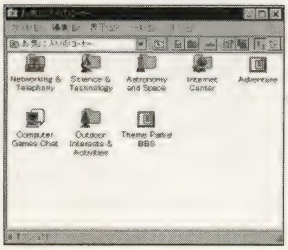
《写真5》接続すると最初に表示されるMSNのトップ・メニュー

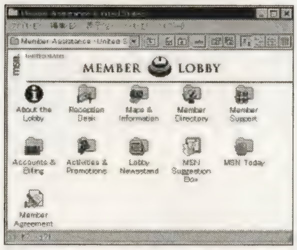


《写真6》毎日最新の情報が掲載されるMSN TODAY。MSNに接続すると自動的に表示される

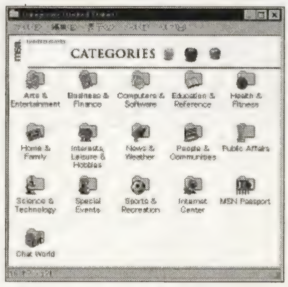


《写真7》電子メールの画面。メールはこのコーナーから送受信する

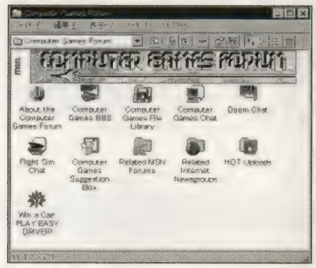

《写真8》好みのサービスに直接移動できるショート・カットを登録する『お気に入りのコーナー』



《写真9》さまざまなMSNのサービスをガイドしてくれるメンバーアシスタント



《写真10》カテゴリは，パソコン通信の中心ともいえるフォーラムの入口


《写真11》ここはゲームのフォーラムのトップ画面。ここにはゲームに関するさまざまな話題が満載

このコーナーに入ると，Windows95のメール管理ツール『Microsoft Exchange』が起動し，メールの閲覧や返信が行なえます。

●お気に入りのコーナー

『お気に入りのコーナー』は，MSNの各サービスに直接移動できる“ショート・カット”を登録するコーナーです（**写真8**）。

毎回見たいフォーラムなどがあったら，メニューから[お気に入りのコーナーへ登録]を実行するとこのコーナーに登録され，それ以降はダブル・クリックするだけでお目当ての場所に行くことができます。

●メンバーアシスタント

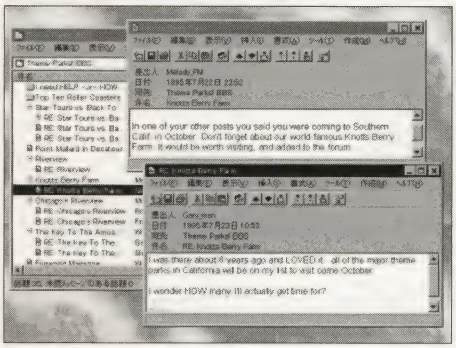
多彩なMSNのサービスや使用方法をわかりやすく解説してくれるのが，この『メンバーアシスタント』のコーナー（**写真9**）。

はじめてMSNに接続したら，まず最初にこのコーナーをのぞいてみるといいでしょう。

●カテゴリ

MSNにもNIFTY-ServeやPC-VANなどと同様にフォーラムがあります。その数やジャンルも充実しており，ゲームからビジネスのフォーラムまで実にさまざま。そのフォーラムやMSNの各サービスの入口ともなるのが，『カテゴリ』コーナーです（**写真10**）。

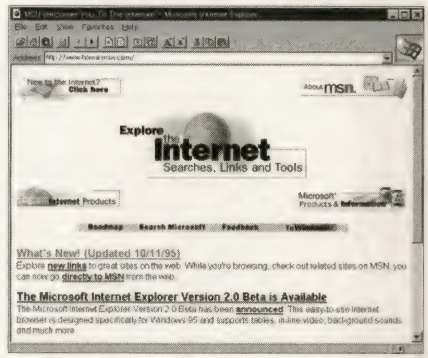
各フォーラムには，BBS，リアルタイムで会話を楽しめるチャットやライブラリなどがあります（**写真11**）。BBSは，そのフォーラムに関係した話題について意見を交換しあう会議室のことです。内容自体は普通の会議室と変わりはないのですが，MSNではちょっとした工夫がされています。ある発言にコメントが書き込まれると，階層状に表示され，会話の流れが理解しやすいようになっているのです（**写真12**）。


《写真12》ディズニーランドなどのテーマパークに関するフォーラムの一部。このように会話が階層になっていて把握しやすい

ライブラリには，さまざまなソフトウエアやデータが多数収録されており，ダブル・クリックするだけでそれらを手に入れることができます。複雑な設定をしなくても気軽にダウンロード（転送）ができ，初心者にも安心ですね。

インターネットへの接続もサポート

MSNでは，インターネットの接続も可能です。電子メールだけならば，前述のとおりトップメニューの『電子メール』でやりとりができますが，MSNではWWW（World Wide Web）の接続がサポートされています。接続に必要なWWWブラウザは，『Internet Explorer（インターネット・エクスプローラ）』が用意されています（**写真13**）。このInternet Explorerは，MSNで入手できる他，Windows95のユーティリティ・ソフト集『Microsoft Plus!』に付属しています。



《写真13》インターネットへの接続もサポートされている。写真は，MSNで入手できるWWWブラウザ『Internet Explorer』

10月現在インターネットの接続は，米国のアクセス・ポイントのみ可能ですが，日本語版が発売されるころには日本でもサービスが開始されるでしょう。

まさにWindows95のためのネットワークMSN。10月現在の段階では，米国のサービスがほとんどでしたが，日本語版の発売と同時に日本向けのサービスも開始されるようです。誰でも簡単に充実したサービスが利用できるネットワークをみなさんもぜひ体験してください。

BMネットワーク TODAY

パソコン通信＆FAX通信のベストセラー・ソフトが ワンパックになって登場！

interCOM まいと〜く WIN PACK2

価格33,000円

まいと〜くシリーズは，古くからパソコン通信ソフトの定番として親しまれてきた，ベストセラー・ソフト。この最新版『まいと〜く for Windows V.1.5』に，FAX通信ソフト『まいと〜くFAX for Windows V.2』を加えてワン・パッケージにした製品が登場しました。その名も『まいと〜くWIN PACK2（ウィンパック）』。
さっそく，その詳細をレポートしてみましょう。

問い合わせ先
㈱インターソフト
☎03-3842-3335

動作環境
パソコン本体：日本語Windows3.1が動作するマシン
メモリ：4Mバイト／推奨8Mバイト以上（まいと〜くFAXは5Mバイト／推奨10Mバイト以上），ソフト同時起動は10Mバイト／推奨16Mバイト以上
ハードディスク：10Mバイト／推奨15Mバイト以上

通信ソフトはセットがお得

まいと〜くシリーズは，なぜ多くのユーザーに受け入れられたのでしょうか？

その理由として，まず"操作が簡単"ということがあげられます。はじめての人にとってパソコン通信は，モデムの設定やBBSの登録など，最初のセットアップがめんどうなものです。

まいと〜くは，ていねいでわかりやすいセットアップ・プログラムを用意しています。また，通信中の操作なども，ビジュアル・インターフェースで多機能を簡単に使えるように作られています。「これからパソコン通信をはじめる」というまったくの初心者でも，すぐにまいと〜くを使いこなすことができるでしょう。

しかも，今回紹介する『まいと〜くWIN PACK2』は，二つのソフトをべつに買うよりも，価格が非常に安く設定されています（合計価格47,000円→33,000円に！）。最近のモデムはほとんどFAX機能も搭載していますから，これから通信をはじめる人は，パソコン通信だけでなくFAX通信にもぜひ挑戦してみてください。

充実したまいと〜く WIN PACK2の機能

通信ソフトとFAXソフトがパックになった『まいと〜くWIN PACK2』には，たくさんの機能が用意されています。

通信ソフトには『NIFTY-Serve』や『PC-VAN』といった大手商用ネットのアクセス・ナンバーが，FAXソフトにはFAXサービスのアクセス・ナンバーがそれぞれ200件以上登録されています。もちろん，新しくアクセス・ナンバーを登録することも可能です（**写真1**）。

FAXソフトは，ワープロなどで作成した文書を，ペーパーレスで送信できます（相手のFAXにプリンタ感覚で送信できるのだ！）。もちろん，FAX受信もOK。OCR機能も搭載していますから，FAX送信されてきた文章をテキスト・データに変換することも可能です。自動発信，自動受信もサポートしているので，他のアプリケーションを使いながらFAX機能を使うことができます（**写真2**）。

FAX＆通信を使いこなそう！

最近増えはじめているFAXサービスは，ほとんどが入会手続きが不要。アクセス・ナンバーを入力するだけで，サービスを受けることができます。

パソコン通信は，すぐに会員になれる"草の根ネット"の他に，大手商用ネットに一つ入会しておくといいでしょう

電波新聞社からは，FAXサービスの情報を網羅（もうら）した『FAX&PC通信』，草の根ネットの情報までくわしく紹介した『BBS電話帳'95年秋号』が，全国書店で好評発売中です。

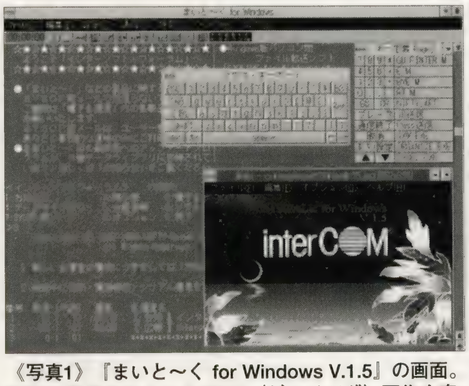
仕事に趣味に，そして情報収集にと，さまざまな分野でFAX＆パソコン通信は活用できます。「やってみたいけど何をそろえればいいのかわからない」なんていう人でも，まいと〜くWIN PACK2なら大丈夫。必要な機能から便利なオプション・ツールまで，すべてがそろっています。

あとはモデムを用意すれば，通信をはじめる準備は完了です。通信ネットやFAXサービスを活用して，あなたのパソコンを情報発信基地にしましょう。

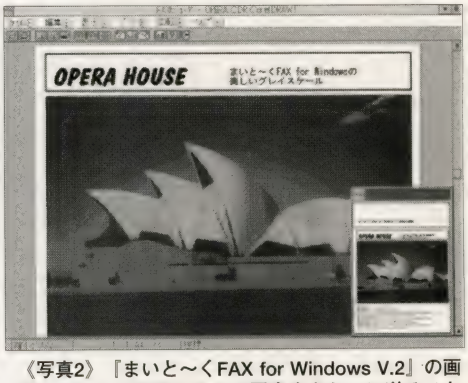
●お便り待ってます！●

『BMネットワークTODAY』では，みなさんの知りたい情報をドンドンお伝えしていきます。パソコン通信やインターネット，FAX通信に関する質問やリクエストなどありましたら，ハガキで編集部まで送ってくださいね。

あて先：〒141
東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部
『BMネットワークTODAY』係



《写真1》『まいと〜く for Windows V.1.5』の画面。BBSに登録されているJPEG（ジェイペグ）画像も表示できるのだ！

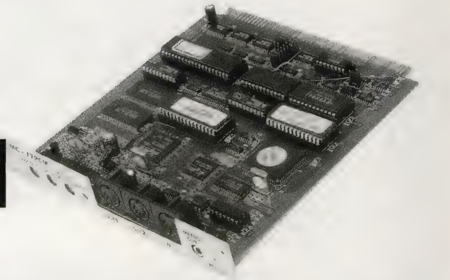


《写真2》『まいと〜くFAX for Windows V.2』の画面。スキャナで取り込んだ写真もきれいに送ることができる

※次号では『まいと〜くWIN PACK2』を実際に使った体験記事をお届けします。

PCM音源までも内蔵した万能MIDIインターフェース・ボード登場!

SNE
MIDI COMPOSER-77PCM



価格56,800円

エス・エヌ・イーより新発売された『MIDI COMPOSER-77PCM』(ミディ・コンポーザ)は，1枚のボード上にPCM音源とエフェクタ機能を搭載した，MIDIインターフェース・ボードです。手軽に“DTM(デスク・トップ・ミュージック)”をはじめることができるこのボード，さっそくその詳細をレポートしましょう。

((問い合わせ先))
㈱エス・エヌ・イー
☎0297-65-0805

ボード上に高機能を凝縮!

『MIDI COMPOSER-77PCM (以降MC-77PCMと略)』のMIDIインターフェース部は，ローランドの『MPU-98II』と上位コンパチブル。一方，音源部もGM／GS規格対応で，人気のMIDI音源『SC-55mkII』よりも39音色多い，393音色が使用可能です。このスペックは，ゲームのBGMを再生させることはもちろん，DTMを楽しむにも十分な仕様といえるでしょう。

また，内蔵タイプのMIDIインターフェースながらも，他のMIDI機器との接続を可能にする“MIDI IN／OUT／THRU”端子を装備しています。さらに，MTR(マルチ・トラック)を同期させる“FSK IN／OUT”，クロックを発生させる“メトロ”などの外部端子も，ひととおりそろっています (**写真1**)。

小さいボディに低価格，高機能を凝縮したMC-77PCMは，これからDTMをはじめたい人や，豪華な音源でゲームを楽しみたい人には，超オススメの1枚です。

マニュアル・レスでセットアップ可能!

それでは，さっそくパソコン本体にMC-77PCMを装着してみましょう。以下の手順で，セットアップを行ないます。

①まずはPC-98本体の電源を落とし，本体の背面にある拡張スロットのカバーをドライバで外します。拡張スロットのガイドにそって，平行にMC-77PCMを挿入し，本体が収まったらボード背面左右に力をかけ，引っぱっても抜けない程度まで押し込みます。スロット・カバーをネジで止めれば，装着は完了です。

②Windowsを起動して，［コントロールパネル］から［ドライバ］を選択し，［ドライバの追加］を選びます (**写真2**)。『MC-77PCM』はMPU-PC98IIの上位コンパチブルですので，MPU-PC98IIのドライバを追加し，Windowsを再起動させてください。

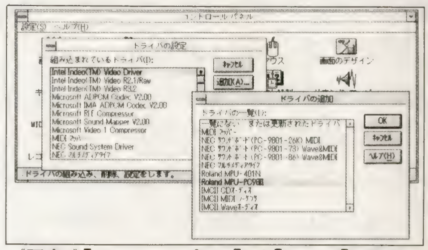
③ドライバが登録されたら，今度はチャネル・マップの選択です。ふたたび［コントロールパネル］を選び，［MIDIマッパー］を選択します(**写真3**)。音源としては，GM／GS規格対応ですので“ジェネラルMIDI”か“CM-32L／64”を選択することになります。GS規格は，GM規格のほぼ上位コンパチブルですので，ここではCM-32L／64を選択します。

これでセットアップは完了です。メディアプレーヤで，再生できる標準MIDIファイル(拡張子が“MID”のもの) を探し，ダブル・クリックしてみましょう。

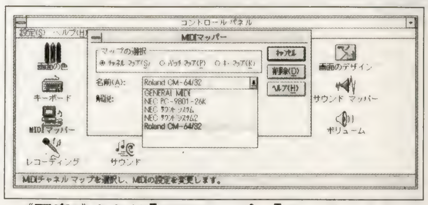
おっと，MC-77PCMはスピーカを持っていませんので，LINE OUT端子にモニタ・スピーカやヘッドホンをつないでおいてくださいね。

わずか三つのステップで，セットアップが済んでしまいました。Windows95で推奨されている“Plug&Play”とまではいきませんが，これだけの作業なら5分程度で終わってしまいますね。

内蔵音源に飽きたあなたや，DTMに興味を持っているあなた，MC-77PCMでMIDIの世界に挑戦してみませんか？ (**安部理一郎**)



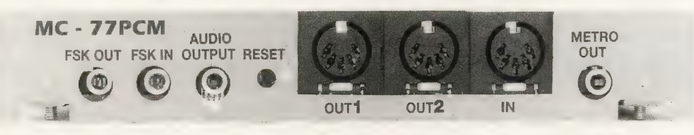
《写真2》[コントロールパネル]から[ドライバ]を選び，MPU-PC98IIのドライバを追加する。I／Oアドレスや割り込みの設定は，マニュアルを見て行なおう



《写真3》あとは[MIDIマッパー]で，チャネル・マップを設定してやればOK。カンタンでしょ？

《第1表》動作環境およびスペック

対応機種	NEC PC-9801/PC-9821シリーズ EPSON PC-286/386/486/586シリーズ
PCM音源部 (GM/GS対応)	
エフェクト	コーラス，リバーブ各8種類
音色数	393音色 (インストゥルメント225，ドラム120，SFX48)
ドラムセット	10 (SFX1セットおよびCM-64/MT-32ドラムセット含む)
同時発音数	32音
コンパチビリティ	GM規格完全対応，GS規格対応， SC-55mkII/GPPC-NA/SCC-1Aコンパチ354音色
インターフェース部 (ローランドMPU-PC98IIの上位コンパチ，インテリジェント・タイプ)	
分解能	480
同期	内部クロックまたはMIDIクロック
その他	I/Oポート，IRQ変更可能
入出力端子	AUDIO OUT (3.5ϕステレオジャック×1，ライン出力)， FSK IN/OUT (3.5ϕジャック×各1)， メトロOUT (3.5ϕジャック×1)， MIDI IN (DIN5ピン×1)，MIDI OUT (DIN5ピン×2)



《写真1》MC-77PCM背面。MIDI関連はもちろん，FSK，メトロまで備えているので，ちょっとした自宅録音ならこなせる

連載

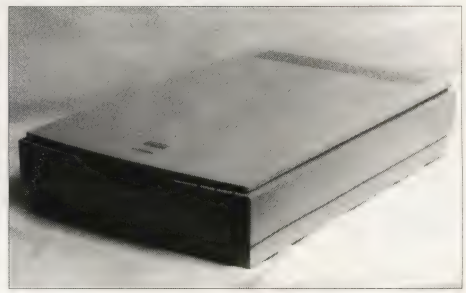
マルチメディア時代のフルカラー・スキャニング&プリンティングをマスター

COLOR IMAGING実践講座

第2回 Colorioスキャナ『GT-5000』と付属ソフト『カラリオソフト』を使って，すてきな作品を作ろう！

GT-5000WINP（双方向パラレル・インターフェース仕様）
GT-5000WINS（ウィンドウズ／SCSI仕様）
GT-5000ART（マッキントッシュ／SCSI仕様）

価格：各59,800円



《問い合わせ先》
スキャナ購入ガイドインフォメーション
☎0424-99-7111

低価格で気軽に使えるEPSONのColorioスキャナ『GT-5000』。周辺機器がいくら安くなったといっても，必要なソフトを別途購入するならお買い得とはいえませんよね。ところが，このGT-5000にはCD-ROMガイダンス『彩ちゃんのカラフルカラー王国』と，さまざまなソフトを収録した『カラリオソフト』が付属しているのです。

今回の『COLOR IMAGING実践講座』は，これらのソフトを使って，デジタル4コマ漫画作りに挑戦してみたいと思います。

ソフトも付属！とってもおトクなColorioスキャナ

スキャナを購入すると，取り込んだ写真やイラストを加工するためのソフトがどうしても欲しくなります。しかし，グラフィック・ソフトは意外と高価で気軽に手に入れることはなかなかできません。

EPSONのColorioスキャナ『GT-5000』には，スキャナを使いこなすために必要なソフトが付属しています(**写真1**)。

●彩ちゃんのカラフルカラー王国

オリジナル・キャラクター“彩ちゃん”が接続方法から実際にカレンダーを作成するまでを動画やCGを使ってやさしくていねいに教えてくれます(**写真2**)。



《写真1》Colorioスキャナ『GT- 5000』にはこの二つのソフトがCD-ROMで付属していてお買い得！

実際に接続やソフトの導入を行ないながらガイダンスを進めていくようになっており，パソコン初心者やスキャナを使うのははじめてという人に最適なCD-ROMガイダンスです。

●カラリオソフト

カラリオソフトは，画像入力ユーティリティ『EPSON Scan! II』，画像データベース・ソフト『PhotoFun! LE』，フォトレタッチ・ソフト『PhotoMagic1.0J』といった画像の作成に欠かせないソフトウエアを収録したCD-ROMです。今回はこのカラリオソフトを使って，スキャナの利用法を考えてみたいと思います。

アプリケーション・ソフトから簡単に呼びだせるEPSON Scan! II

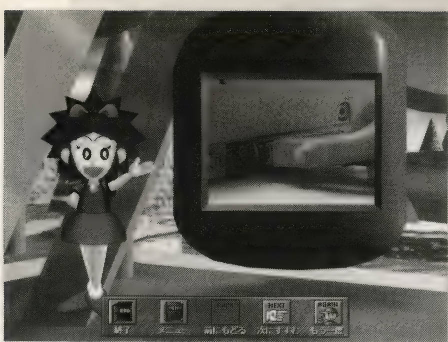
画像取り込みユーティリティ『EPSON Scan! II』は，EPSON Scan! II 本体と『EPSON TWAIN』から構成されています。EPSON TWAINは，スキャナの読み込み規格であるTWAINに対応した画像取り込みプログラムモジュールです。EPSON Scan! IIやグラフィック系のアプリケーション・ソフトからこのEPSON TWAINを呼びだして取り込み作業を行なうわけです。

取り込みを行なうまえに，EPSON Scan! IIを起動し，キャリブレーション機能を使って，出力する周辺機器との色合いを合わせておくと，取り込み原稿により近い画像を得ることができます。取り込みたい画像のタイプや解像度などの設定をしたら取り込み開始です(**写真3**)。

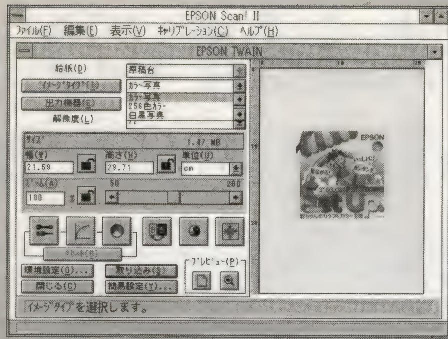
デジタル・アルバムにもなるPhotoFun!

カラリオソフトに収録されている『PhotoFun! LE（以降，PhotoFunと略)』は，画像データの検索や編成をするための画像データベース・ソフトです。

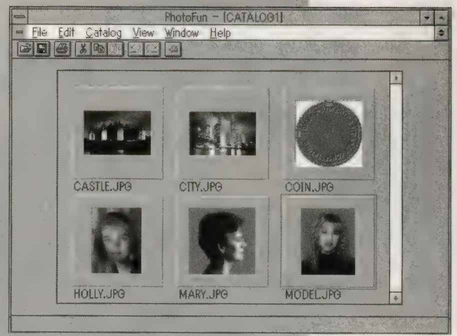
PhotoFunを使えば，ハードディスクなどに保存されている画像データのカタログを作成し，サムネイル表示(画像を任意のサイズに縮小して表示）することができます。データの形式を問わずカタログとして表示できるの



《写真2》GT-5000の接続方法やくわしい使いかたを親切に教えてくれるガイダンスCD-ROM『彩ちゃんのカラフルカラー王国』



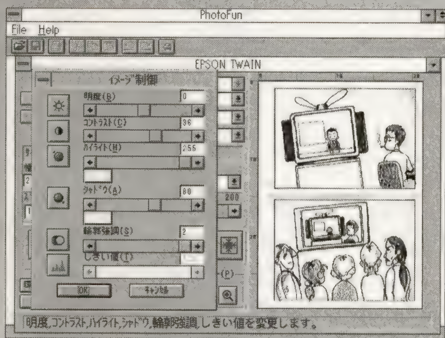
《写真3》取り込みはとても簡単。さらに細かい設定もできる



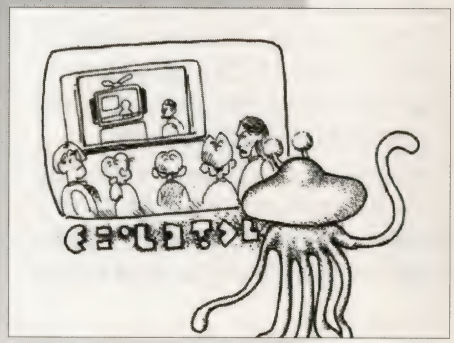
《写真4》カタログ機能を利用して，数が増えると混乱しがちな画像データをまとめておこう



《写真5》プレゼンテーションなどに利用できるスライドショウ機能。複数の画像をスライド感覚で表示してくれる



《写真6》手書きの絵をGT-5000で取り込む。今回は白黒写真に設定した



《写真7》PhotoFunのスライド機能でデジタル4コマ漫画の完成だ！

で，デジタル・アルバムとして画像データの管理に利用するのもいいでしょう(**写真4**)。

また，プレゼンテーションなどに使えるスライドショウ機能を装備しており，デジタル絵本などを作ることもできます(**写真5**)。

デジタル4コマ漫画を作ろう！

それでは，GT-5000とPhotoFunを使って，『デジタル4コマ漫画』を作ってみましょう。

絵を取り込むためのEPSON TWAINはPhotoFunからも直接呼びだすことが可能です。今回はイメージタイプは白黒写真，出力機器はディスプレイに設定します(**写真6**)。

まず，紙に描いた絵をGT-5000で取り込みます。PhotoFunには，コピーや切りだし，回転などの簡単な編集機能を使って，1コマごとのデータにしておきます(**写真7**)。これらの画像のカタログを作り，スライドショウを作成すれば，デジタル4コマ漫画の完成です。

今回は絵を紙に描いて取り込んだだけですが，フォトレタッチ・ソフト『Photo Magic』を利用して着色したりグラデーションをつけるなどの加工をすると，よりリアルな作品になるはずです。

画力に自信のない人でも写真を使って静止画のドラマ仕立てにしてみたりと，友達と相談しながら楽しんで作ればきっとおもしろい作品が生まれるでしょう。

こんなに簡単で気軽に使えるEPSONのColorioスキャナ『GT-5000』。みなさんも楽しいアイデアを考えて，おもしろい作品を作ってみてくださいね。

Colorioスキャナを使った君のアイデアまだまだ募集中！！

先月号でもお知らせしたColorioスキャナを使ったアイデアの募集も締切まで残すところあとわずか。

Colorioスキャナ『GT-5000』と付属のColorioソフトを使ったステキなアイデアを思いついたら，Colorioスキャナに同梱されている応募用紙に記入して下記まで送ってください。応募用紙は，販売店にも置いてあります。また，応募用紙が手に入らない場合も下記まで問い合わせれば，すぐに郵送してもらえますよ。

アイデアは，作品にしてプリンタで出力するか，MOやフロッピーディスクに保存して送ってくださいね。またアイデアを簡単にまとめた文章だけでも応募できます。

応募者のなかから30名にアイデア賞金として3万円が送られます。締切は11月17日(消印有効)です。みなさんの応募待ってます！

■問い合わせ・アイデア応募先
『Colorioソフトアイデア募集事務局』
〒104東京都中央区佃1-11-8
ピアウエストスクエア3F　☎03-3532-0338

☆集中連載☆

身近になった憧れのマッキントッシュ徹底研究

第二部　MacでもWindowsが走る!!

キミはMac派，それともWindows派？

Written by H.HASEGAWA

みなさん，先月号の連載記事第1回は読んでいただけましたか?「Macintosh」(Mac)というコンピュータのことを少しは理解していただけましたか?今回はさらに踏み込んで，MacでWindowsが使えるという信じられないような話をしようと思っています。

「Macがほしいけど，仲間はWindowsを使っているから……」という人はかなりいると思います。でも大丈夫です。Macでも機種は限られますが，実はWindowsが使えるのです。

「そんなことできるわけないじゃないか」と思われる人は，ぜひこの記事を読んでもう一度考え直してください。

Windows派もびっくり「Soft Windows」

「Soft Windows」。これはMacをWindowsもどきにするソフトではありません。一言でいえば「Windows3.1」のエミュレーション・ソフトです。わかりやすくいうと「Power Macintosh」で「Windows3.1」用のソフトが使えるようにしてしまうものなのです。

「PowerMac」にはエミュレーション機能があり，以前に発売されたMacをエミュレートすることで有名ですが，これと同様に「Soft Windows」を使うことによってWindowsパソコンに搭載されているインテル社のCPUをエミュレートしてしまうわけです。

エミュレートというとちょっと難しく聞こえてしまいますが，ある特定の装置の機能をほかの装置で実現することなのです。

いまいち意味がわからないからといって英和辞典で調べないでください。逆に混乱します。ちなみに私の辞書で調べたらこのような訳になっていましたので，念のため紹介します「emulate…に負けないようにする」。

気になる「Soft Windows」の実力は

では，実際に「Soft Windows」の使いかたを説明しましょう。必要なハードウエアは「PowerMac」です。最低必要なメモリ容量は24MBと，ちょっと多めですが，「PowerMac」を使うのなら40MBあってもまず損をすることはないでしょう。もちろんメモリの容量は多ければ多いほど快適に動きます。

気になる速度ですが，最高速は期待しないほうがいいでしょう。PowerPC601の100MHzを搭載した「PowerMac」で使っても，実際はインテルの80486SX(25MHz)～80486DX(33MHz)を搭載した機種程度の速度でしか動作しません。

もちろんWindows主流の現在では80486DX2 (66MHz) ～Pentium (90MHz) が標準的になっているため，不満に思うかもしれませんが実売価格4万円台で買えることを思えばなっとくできますね。もちろんフロッピー・ドライブやプリンタなどは今現在Macで使っているものがそのまま使えるのも利点です。

MacとDOS/Vの両方を知っている人であれば気付くと思いますが，Macの標準キーボードにはファンクション・キーがついてきません。また，マウスもワンボタンです。

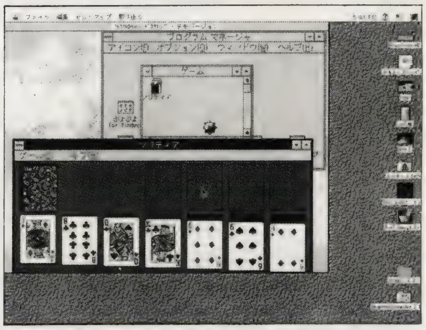
これでもちゃんと使えるのか，という疑問がありますが，問題ありません。キー・コンビネーションによって解決しています。

WindowsはMacOSとちがい，キーボードをインターフェースとしてひんぱんに使いますので，できれば拡張キーボード（ファンクション・キーのついたもの）を用意すればさらに快適に使えるようになります。

これ以外にも，かなり便利な機能があります。たとえばデータの交換です。仮に，MacとWindowsがそれぞれ別々のコンピュータで用意されている環境だと，ネットワークを組むなりしてデータの交換をしているのですが，「Soft Windows」を利用することによってMacで作ったデータをそのままWindowsに読み込ませたり，その逆のこともできます。

これにより，ネットワークを組む手間が省けますし，パソコンの設置スペースも1台分ですみ，大変便利です。

また，気になる互換性の問題ですが，これに関しては開発元であるInsignia社がWindowsを供給しているMicrosoft社とライセンス契約を結んでいるのでかなり高いと思います。



▲Macの上でWindowsが走る！ Soft Windows

ただし，Windows用のソフトが100%使える保証はありません。特にハード環境をソフト・インストール時にチェックするようなソフト（ゲームソフトに多い）に関してはエラーが起きることがあるとのことです。また，エミュレートしたときのCPUのスピードはそれほど速くないので，処理速度の速さを要求するソフトは使わないほうがよいでしょう。

「Soft Windows」の利用価値

本格的にWindowsを使いたい人には勧められません。やはりポイントになるのがスピードでしょう。このソフトの利点は，MacとWindows間でのデータの交換や，Macにはないソフトを使わざるを得ない場合などがあげられます。ただし，前にも書いたように，この値段でWindows環境が使えてしまうのですから注目ソフトであることは間違いありません。

私のMacは「PowerMac」ではないのですが…という人には

ところで，「PowerMac」でない今までの68系のMacユーザーはただ指をくわえて見過ごすしかないのでしょうか？

もちろんそんなことはありません。ハードを買うことによってMac上でWindows環境を作ることも可能です。

いわゆる拡張ボードをつける形になるのですが，こちらの利点というのはボードにインテル社のCPUそのものがささっているということです。CPUの速さはボードにささっているCPUそのものの速さということになり，Soft Windowsにくらべればはるかに快適な環境になります。

ただし，こちらには思わぬ落とし穴があります。それは値段です。正直言って，ものによってはDOS/Vの本体を買ったほうが安いものもあります。それでは具体的にボードを紹介していきましょう。

「Orange PC」は互換ボード

「Orange PC」シリーズはトランソフト社が開発したDOS/V互換ボードで，これをNuBusスロット（Macの拡張スロットの一つ）にさすことによってMac上でDos, Windowsのソフトが利用できるようになります。

こちらのボードはCPUのソケットにPGAソケットを採用しているので，486SX(25MHz)～486DX4(100MHz)までのCPUが搭載可能です。また，DOS/V用の72ピンSIMMメモリ・スロットが1基あり，PC環境のメモリはこちらのメモリを利用するようになっています。

さらに特徴としては，シリアル／パラレルポートを装備しているのでDOS/V用の周辺機器も使え，PCMCIAカードスロットも標準で装備しているので，DOS/V用のTypeIIまでのカード接続をすることができるようになっています。

もちろんスピードや互換性に関しては申し分なく，ゲームソフトなど処理能力を必要とするソフトも動かすことができます。

一つ残念なのが価格です。このボード標準でPCMCIAスロット，MS-DOS/V6.2, Windows3.1を装備しているのですが価格は約30万円弱というのは高すぎますね。

この値段だったら新しいDOS/V機を買いますよね…。

ボード版の「DOS on Mac」

このボードは486DX2/66MHzのCPUを搭載し，発売元は「Orange PC」と同様トランソフト社です。ただしこちらのボードは利用できる機種が限られていて040PDSスロットを持つ「Quadra」と「Centris」専用です。

このボードの特徴は画面をMacとWindowsで完全切り替えできることです。体感スピードは上々の速さとなっています。また，ボードにメモリ・スロットを持っているのですが，Mac上のメモリを利用することが可能です。

拡張性としてはWindowsのサウンドボードの標準となっている「Sound Blaster」をオプションで装着でき，まずまずです。

「DOS on Mac」の定価は「Orange PC」より安く設定されていて，13万円から15万円程度となっています。この値段なら悩む価値!?はありそうです。しかし，やはりネックがあり機種依存度が高いという点で購入者が限られてしまうということでしょうか。

Apple純正ボード「DOS Compatibility Card for Power Macintosh」もある

このカードの一番のウリはやはりApple Computer純正のDOSカードということでしょうか。ただしこちらのカードはApple Japanでの取り扱いはなく，輸入品という形になってしまいます。また，このカードを利用できる機種は「PowerMac6100」だけ，とユーザーが限られてしまうのが残念です。

このカードも「DOS on Mac」と同様画面完全切り替えでの使用になりますが，モニターを2台持っていればMacとWindowsの両方を同時に表示させることが可能になっています。

ただし，標準で添付しているDOSとWindowsは英語版なので，日本語環境で使いたい人は別に購入する必要があります。

また，米国ではこのカードを搭載した「PowerMac」も売っおり，価格はApple Priceで$2,499。カードのみはApple Priceで$699。興味のある人はぜひ輸入してみてください。

Windowsも走るPIONEER新製品発売!!

先月号で紹介させていただいたPIONEERが新製品を発売しました。「それがどうした」などと思わないでください。実はこの新製品は今回の特集にふさわしい機種なのです。

今回発表された新機種は2モデルあり，「MPC-GX1-80」と「MPC-GX1-DOS」という型番になっています。

「MPC-GX1-80」は前回紹介したMPC-GX1のスピードアップ・モデルであり，クロック周波数が80MHzとなり従来機種より20%高速化され，メモリも16MBから24MBに，ハードディスクも500MBから1GBに拡張されています。

「MPC-GX1-DOS」のほうは「MPC-GX1-80」に「Soft Windows」が標準添付された製品です。買ったその日から，MacとWindowsの二つの環境が使える形になっています。価格ですが，80モデルが27～28万円程度，「Soft Windows」付きのDOSモデルが30～33万円程度です。

また，従来機種のほうも実売価格が先月に比べだいぶ安くなりました。モトローラ社の68040をCPUに搭載した「MPC-LX100」は10万円を切る99,800円，PowerPC搭載の「MPC-GX1」は198,000円です。これだけの機能を持っていて，この値段なら間違いなくおすすめです。

さらに，朗報は続きます。来年春から，「MPC-LX100」のPowerPCアップグレードが開始されます。これはAppleのPowerPCアップグレードとは違い（CPU差し替えによるアップグレード。何かと問題が起きた）ロジック・ボードの交換によるアップグレードなので，安定性も問題ないと思われます。

とりあえず，Macを使ってみたい人はMPC-LX100を買っても，将来性がありますので，心配する必要がなくなりました。

いかがでしたか？

今回の記事はいかがだったでしょうか。とりあえず長所短所はあるものの，ほかの機種ではできないようなことをMacは平気でやってしまう良い例だったと思います。

また，今回取り扱った問題というのはかなり注目すべき点であり，これによりMacとWindowsを完全に切り放す必要性がなくなったわけです。つまり，会社ではWindowsを使っているから家庭でもWindowsマシンのほうがいい，ということがいいきれなくなり，Macのほうが，楽しいことができそうだし，Windowsとのデータ交換，場合によってはWindowsのソフトも使えるからMacにしてみようかな，という感じで，コンピュータを選ぶ際の選択肢が増えると思います。

また，「Windows95」が発売されても，「Soft Windows」やDOSカードでも「Windows95」が使えるので，取り残されていくこともありません。もっとも「Windows95」というのはMacOS'89ともいわれていますが…。さて，来月号ではMacの将来についてお話してみたいと思います。

「Orange PC」最新情報!!!

締め切り間近になって「Orange PC」の最新情報が入りましたので，紹介しておきます。

まず，CPUですが，こちらは486SX～Pentiumまでと，ついにPentium搭載のDOSカードが発売されました。もちろんWindows95対応で，SIMMスロットも二つと拡張性が増えました。

また，価格が大幅に値下げとなり，148,000～198,000円となりました。

■「MPC-GX1-80」「MPC-GX1-DOS」の問い合わせは「パイオニアパソコンインフォメーションセンター」☎03-3495-6640へどうぞ。

PC-FXのソフトが誰でも作れてしまう

「PC-FXGA ゲームアクセラレーター」講座

プロもビックリ!! アマチュア提供のCD-ROM

スタート編

姿をあらわした
ソフトクリエイターの
強い味方
「PC-FXGA」!

ついにゲームアクセラレータボード「PC-FXGA」の全貌が明らかになりました。さっそくご紹介していきましょう。

製品名は「PC-FXGA」と「GMAKERスタータキット」

パソコン（当初はPC-98用）に装着する本体ボードの正式名称は「PC-FXGA」となりました。また，別売されるオーサリング・ソフトは「GMAKERスタータキット」という名称です。

DOS/Vパソコン用の製品は来春に発売が予定されています。

「PC-FXGA」は，すでに発売されている「PC-FXボード」にゲームでは欠かせないスプライト機能の強化と3D機能を追加した強力なもので，もちろんPC-FXのゲームも楽しむことができます。

PC-FX部分の仕様はつぎのようになっています。

●基本機能性能はPC-FX準拠
●フォトCD，音楽CD，CD-Gの再生機能は削除
●バックアップ・メモリはパソコンのフロッピー・ディスクとハードディスクで対応可
●パソコンの汎用拡張スロットに装着して使用する
●映像はビデオ出力，S出力各×1
●ステレオ・オーディオ入力×1
●ステレオ・オーディオ出力×1
●パッド端子×2
●電源端子×1

使用する環境はPC-98に本ボードを差し込み，ビデオ端子かS端子を持ったテレビモニタに接続するというものです。

データの読み書きは，パソコンのCD-ROMドライブ，ハードディスク，フロッピードライブを使います。

強化されているスプライト性能は

スプライトはキャラクターなどに使われるもので，画面内を自由に動かすことができ，ゲームには欠かせない機能です。

スプライトが画面に映像を描きだす能力を「描画速度」といいますが，「PC-FXGA」は1秒間に1,000万ピクセル（画素）が描ける性能があります。

スプライトの数や表示数，水平にならべられる数には制限はありません。

スプライトの大きさは1×1のサイズから256×256ピクセルという大きなものまで選べ，回転・拡大・縮小・変形が自由に指示できます。

あたりまえのことですが，新世代ゲーム機と同等のすごい性能です。

3Dの性能もバツグン

本格的な立体映像を実現する「3D」（スリーディー）の性能を紹介します。

描画性能は「10万ポリゴン／秒（50ピクセル）」というものです。

つまり50ピクセルの大きさの画像を，1秒間に10万枚も描くことができる性能だということです。「ポリゴン」というのは，立体を構成している三角形のタイルのようなものと考えてください。コンピュータの3Dは，このポリゴンを組み合わせて球面などを表現しているのです。

10万ポリゴンもあれば，すごい3D画像が表現できます。

基本的な性能に加えて，つぎのような効果も付加されています。

●フラットシェーディング：ポリゴンが平面のまま。
●グーローシェーディング：ポリゴンのつなぎ目をなめらかにする効果。つなぎ目がわからなくなる。
●テキスチャーマッピング：ポリゴンに模様や画像を貼り付ける効果。
●スペキュラー：メタリックな表現。
●ライト：自然光（太陽や室内照明のように通常は上方から照らす）の他，スポットライトをあてるような効果のある水平光×2。
●Zバッファ：「Z」の意味はX軸，Y軸の平面に対して奥行きをあらわすZ軸のこと。この機能で画面の奥行き感を自由に変化させることができる。

これらの機能や効果は，ソフトウエアではなく，ボード自体に装備されています。ユーザーは指示を与えるだけでコントロールできますから，処理速度も速く，プログラムも簡単なものですんでしまいます。

買うとついてくるものは

「PC-FXGA」を買うとついてくるのは
●ゲームアクセラレータボード「PC-FXGA」
●アマチュア提供のCD-ROM
●サンプル・ゲームCD-ROM
●インストール・フロッピーディスク
です。

ボードは紹介しましたので，それ以外のものについてお話ししましょう。

プロもビックリ!! アマチュア提供のCD-ROM

先月号でも紹介したエディタ類がこれに入っています。

内容はプラモデルのような感覚で約300種類ものパーツや背景が用意されたライブラリの中から選びだしたものを好みのキャラクターに仕上げることができる「パーツアセンブラー」と，それぞれのキャラクターを思いのままに，しかも3D的に動かす設定ができる「モーションエディタ」，そしてこれらを「PC-FXGA」上で再生させる「アニメーション再生」ソフトです。

すべてWindows上で動作しますから，マウス操作が中心で，だれでもすぐに使うことができる優れ物です。

「モーションエディタ」の操作は，動かす物体の始点と終点を設定するだけという簡易設定でOK。

フレーム間は自動計算してくれます。物体の位置や角度，物体を見るカメラ位置（画面から見た視点）も簡単に設定することができます。

「アニメーション再生」は登録されているパターン（動き）による再生，「モーションエディタ」で作成したシナリオどおりの再生の他，色調の変更も行なうことができます。

これらのソフトの性能はプロ仕様。仮称は「DOGAGENIE1」といいます。

これらのソフトはX68000をプラットホームにコンピュータ・グラフィックを追求してきたアマチュア集団「プロジェクトチームDoGA」提供のもので，今後もバージョンアップや別のツールを発表してくれるとのこと。頼もしいかぎりです。

「プロジェクトチームDoGA」のメンバーのすばらしい作品はベーマガCDで紹介させていただいたこともあります。

「プロジェクトチームDoGA」の新しいターゲットマシンとして「PC-FXGA」が選ばれたことは，将来的にもたいへん大きな強みともいえるでしょう。

「サンプル・ゲーム」はお手本だ

サンプル・ゲームは本物のゲーム・ソフトです。

ただのおまけではなく，これから「PC-FXGA」と「GMAKERスターターキット」を使ってソフトを創ろうとしている人に参考になる，すぐれた内容のものが提供されることになっています。

オーサリング・ソフトも発売される

本格的なプログラミング用には「GMAKER」という名称のMS-DOSプラットフォームのオーサリング・ソフトが発売されます。

最初にリリースされるのは「スタータキット」です。

DOSファイルとしてエミュレートするための「DOSファイルエミュレーター」，Cコンパイラとリンカーが用意されている「言語ツール」，「デバッカー」，「ファイルコンバータ」「ライブラリ」といった，本格的なソフト開発に使用されているソフト群です。

「ファイルコンバータ」は「ペイントブラシ」などで作成できる「BMPファイル」，3D画像で使われる「DXF」「3DS」ファイル，動画では「QuickTime」「AVI」ファイル，サウンドは「WAV」ファイルといった標準的に使われているデータを利用することができます。

「ライブラリ」にはソフト創りにチャレンジする人のための，プログラム・ソースコード付きのサンプル・ソフトや効果音などのPCMデータ集，簡易動画ビューワが搭載されます。

さらに「CDエミュレータ」「グラフィックエディタ」「動画再生対応ライブラリ」「ファイルコンバータ」「サンプルプログラム」が用意された「スタータキットプラス」などのソフトウエアが今後発売される予定です。

キミのパソコンで使えるか？ 推奨ハードスペック紹介

今回の締めくくりは，対応パソコンのスペックです。

手持ちの98が活かせるか，調べてみてください。

■PC-FX用ソフト使用時推奨動作環境

CPU	486SX33MHz以上
MS-DOS	Ver3.3以上
HDD空き容量	200kバイト以上
CD-ROM	倍速以上（SCSIタイプか専用インターフェース対応。ファイルスロット形式は不可）
ディスプレイ	ビデオ入力かS端子入力

■仮称「DOGAGENIE1」使用時推奨動作環境（予定）

CPU	486DX2以上
Windows	Ver3.1
メインメモリ	8Mバイト以上
HDD空き容量	15Mバイト以上
CD-ROM	標準（システムをインストールするときに使用）
ディスプレイ	640×480ドット256色以上
ディスプレイ	ビデオ入力かS端子入力（レンダリング時に使用）

■「GMAKER」使用時（予定）

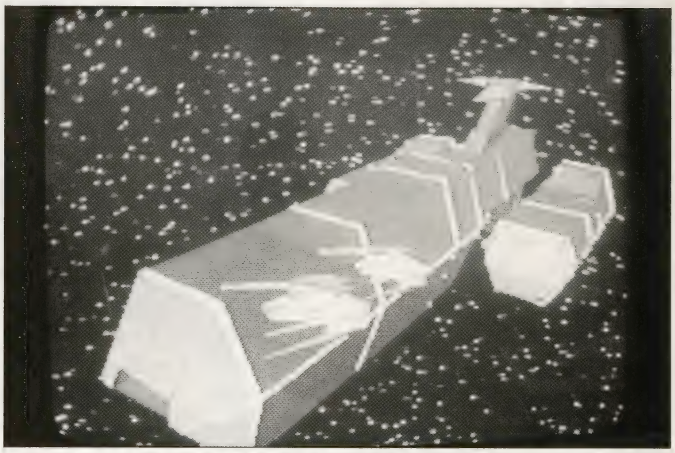
MS-DOS	Ver6.2以上 Ver.5.0A（制限有）
メインメモリ	5.6Mバイト以上
HDD空き容量	45Mバイト以上
CD-ROM	標準（システムをインストールするときに使用）
ディスプレイ	640×480ドット32K色以上（ファイルコンバータ使用時に必要）
ディスプレイ	ビデオ入力かS端子入力

以上のようになっています。

今月号は文字ばかりになってしまいましたが，次号では発売日と価格発表，そしていよいよ具体的な講座がスタートします。

強力な筆者陣ががんばって執筆にとりかかっています。ご期待ください。

（多田太郎）



▲すばらしいゲーム制作環境が間もなくキミの手に入る

新製品 Flash NEWS

周辺機器

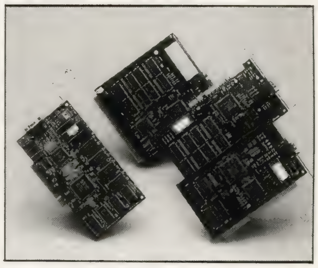
Vision968とTGUi9680をそれぞれ搭載した グラフィック・アクセラレータ登場

アイ・オー・データから発売になったGA-968Vシリーズは，最新64bitグラフィック・チップ“Vision968”を搭載した最上位モデル。VRAM 2MBタイプ(価格37,800円)と，VRAM 4MBタイプ(価格52,800円)があり，PCIバス搭載のPC-9821シリーズとDOS／Vパソコンに対応します。4MBモデルは，最大2,048×1,536ドット表示可能です。

GA-DRVシリーズは，64bitグラフィック・チップ“TGUi9680”を採用した，お手頃価格の新製品。PCIバス搭載のPC-9821シリーズ&DOS／Vパソコン対応，ISAバス搭載DOS／Vパソコン対応，Cバス搭載PC-98シリーズ対応の3モデルがあり，それぞれにVRAM 2MBタイプ(価格27,800円)と，VRAM 4MBタイプ(価格39,800円)を用意しています(ISAバス・モデルは2MBのみ)。なお，両製品はハードウエアDCIに対応。アクセラレーション機能を強化しているため，デジタル・ビデオをなめらかに再生できます。

■問い合わせ先

(株)アイ・オー・データ機器☎0762-60-1024



迫力のサウンドでマルチメディアを満喫

アイワは，迫力のサウンドを楽しめるアンプ内蔵スピーカ3機種を発表しました。どれもディスプレイや周辺機器に優しい防磁設計で，ミキシングが可能な2系統入力を持っています。

●SC-C27（価格3,500円）

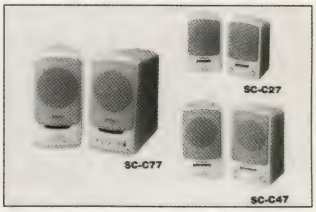
横幅80mmのコンパクト設計で，乾電池と別売りACアダプタで使用でき，手軽に持ち運ぶことができます。口径66mmのフルレンジ・バスレフ型スピーカを内蔵。小型ながら2W（1W＋1W）出力を実現します。

●SC-C47（価格5,600円）

6W（3W＋3W）の大出力に加え，77mmのバスレフ型スピーカと，重低音再生回路“重低音バス・ブースト”を内蔵。音質重視設計で，迫力のサウンドを楽しめます。乾電池と付属ACアダプタで使用できます。

●SC-C77（価格9,800円）

20W（10W＋10W）の大出力に加え，100mmの大口径バスレフ型スピーカと，独自の重低音再生回路“DSL”を内蔵。



■問い合わせ先

アイワ(株)お客様ご相談センター

☎03-3371-7981

小型リバーシブル・コネクタが うれしいカード型FAXモデム

アイワの『PV-JF144M2』（価格25,800円）は，PCMCIAカード型FAXモデムです。

同製品は，電話回線側のコネクタ部に独自の“小型リバーシブル・コネクタ”を採用。PCカード・スロットがパソコンの左右どちらにあっても，ケーブルを同一方向に向けて接続できるため，携帯用機器として使い勝手を向上させています。

■PV-JF144M2主な仕様

通信速度　データ部：最大14,400bps

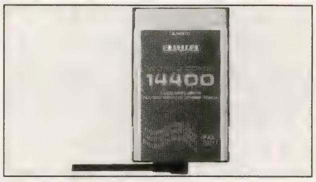
FAX部：最大14,400bps

エラー制御：V.42，MNPクラス4

データ圧縮：V.42bis MNPクラス5

■付属ソフト

『STARFAX for Windows』(Windows用FAX通信)/『CARD98』(PC-98 Windows用COMポート・ドライバ)/『Super Terminal for Windows』(DOS/V Windows用DATA通信)，他



■問い合わせ先

アイワ(株)お客様ご相談センター

☎03-3371-7981

こんなジョイスティックがほしかった！

マルチメディア関連製品や周辺機器を数多く発売しているエーエスアールインターナショナルは，米国Vireal Corp.社が開発したDOS／Vパソコン用ジョイスティック『Total Control for PC（トータル・コントロール・フォー・ピーシー）』の販売を開始しました。

同製品の開発には，最新のパソコン・デジタル・コントロール技術を導入。ふつうのジョイスティックとは異なり，ベース（土台部分）のないデザインが特徴で，ユーザーは立った状態での操作が可能です。操作は簡単で，手で握って空中で前後左右に動かすとセンサが反応，ゲームのコントロールも上下左右に行なうことができます。こうした機能は，とくに戦闘，アクション・ゲーム，ドライビング・ゲーム，バーチャル・リアリティ・ソフトにおいて本領を発揮します。

なお，Total Control for PCの価格は6,800円です。

■問い合わせ先



エーエスアールインターナショナル(株)

☎03-5689-8000

オムロン，低価格カードモデム2機種を新発売

オムロンは，ノート・パソコンなどで手軽に使えるPCMCIA2.1／JEIDA4.2規格準拠のカードモデム2機種を新発売しました。

●『ME2814C』（価格42,800円）

ME2814Cは，同社製カードモデムの最上位モデル。今まで14,400bpsだった最高通信速度を，28,800bpsまで向上！　高速化が進む各種パソコン通信サービスにはもちろん，話題のインターネットにも余裕で対応できます。

最大通信速度　データ：28,800bps
FAX：14,400bps
エラー制御：V.42，MNPクラス4／10
データ圧縮：V.42bis，MNPクラス5

●『ME1414CII』（価格26,800円）

ME1414CIIは，データ通信速度・FAX通信速度とも14,400bpsスタンダード・モデル。現行機種の『ME1414C』と同等の機能・性能ながら，約20％の低価格化を実現しています。

最大通信速度　データ：14,400bps
FAX：14,400bps
エラー制御：V.42，MNPクラス4／10
データ圧縮：V.42bis，MNPクラス5

■問い合わせ先



オムロン(株)
☎045-411-7223（横浜）
☎06-282-2672（大阪）

テレビ画面を使って優れた操作環境を実現！

カシオは，電子キーボードの新製品『GK-700』（価格78,000円）を発売しました。同製品の主な特徴はつぎのとおりです。

●テレビによるグラフィカルな操作環境

5線譜表示のほか，音譜を数値化したイベント・リスト表示，音の高さと長さをグラフで表すピアノロール表示，スイッチ類が機能的にレイアウトされたミキサを表示できます。

●作曲を支援する大容量データベース

演奏をそのまま録音したり，1音ずつ音程を選びながら入力していく方法のほか，3種類のデータベースの中から，自分のイメージに合ったものを呼びだし，加工して利用することができます。

●バンドセレクト機能で多彩なアレンジ

本体に60人のミュージシャンを登録。メンバー（5人）を選んでバンドを編成することができます。このバンドにバックを演奏させることによって，自分の曲に好みのアレンジを加えたり，セッションを楽しむことができます。

GM規格に対応した128音色のサンプリング音源を搭載し，リバーブ・コーラスなど7種類のデジタル・エフェクト



を搭載しています。作曲する楽しさを味わえる新しい電子キーボードです。

■問い合わせ先

カシオ計算機(株)　☎03-3347-4811

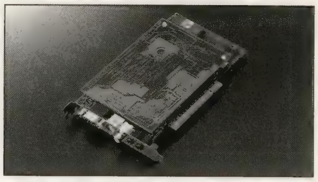
グラフィック・アクセラレータ機能にビデオ・キャプチャ機能を搭載

カノープスは，PC／AT PCIバス対応のグラフィック・アクセラレータ・ボード『Power Window T64V』（価格35,800円）を発売しました。

同製品は，S3社製の最新グラフィック・チップ『Trio64V＋』を搭載。低価格ながら，ハイエンド・モデルにせまる高速描画を実現します。また，オプションの『MPEG VIDEO拡張ボード』（価格29,800円）により，MPEGハードウエア再生機能や，ビデオ・キャプチャ機能を拡張することが可能になっています。1スロットで完璧なマルチメディア環境を実現できるため，拡張性を失うことなく，さらに他のボードとの相性を気にすることなく利用することができるようになっています。

VRAMは2MBを搭載し，800×600ドットにおいて1,677万色のフルカラー表示が可能。ハードウエアDCIをサポートしているので，AVI再生時にはコマ落ちせず，拡大してもなめらかに動画を表示します（動画ウィンドウはフルカラー表示）。

さらに，MPEG，MotionJPEGに対応した高速動画再生ドライバ・ソフトと，VideoCDの再生も可能なプレ



ーヤー・ソフト『Power Cinema for PW』が付属しています。

■問い合わせ先

カノープス(株)Power Window専用ダイヤル　☎078-992-5846

高精彩トリニトロン・ブラウン管搭載の新型ディスプレイ4機種

ソニーは，高性能＆お手頃価格の新型マルチ・スキャン・ディスプレイ4機種を発表しました。

●CPD-15SF8（価格64,800円）

サイズ：15インチ
AGピッチ：0.25mm
走査周波数　水平：24～65kHz
垂直：50～120kHz

●CPD-17SF8（価格価格99,800円）

サイズ：17インチ
AGピッチ：0.25mm
走査周波数　水平：24～65kHz
垂直：50～120kHz

●CPD-20SF2（価格298,000円）

サイズ：20インチ
AGピッチ：0.30mm
走査周波数　水平：30～85kHz
垂直：48～150kHz

●GDM-17SE2T（価格148,000円）

サイズ：17インチ
AGピッチ：0.25mm
走査周波数　水平：30～85kHz
垂直：48～150kHz

■問い合わせ先

ソニーお客様ご相談センター
☎03-5448-3311（東京）



待望の100MBフロッピーついに登場！

長いあいだ待たれていた100MBフロッピー・ディスク『zipディスク100』と，同ディスクを使用する『zipドライブ100』がついに登場しました。

zipディスクは，富士写真フイルムが開発した“ATOMM（Advanced Super Thin-Layer& High Output Metal Media Technology：超薄層メタル塗布技術）”を採用した3.7インチサイズのフロッピーディスク。この技術により，100MBの記憶容量と，1.25MB／秒の高転送レートを実現しています。

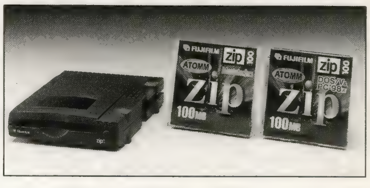
現在たくさんのメディアが登場していますが，その中でもzipディスクの「使いやすさ」と「低価格」は大きな魅力です。注目しましょう。

■zipディスク100主な仕様

記憶容量：100MB
価格　Macintosh用：2,680円
PC-98，DOS/V用：2,680円

■zipドライブ100主な仕様

価格　29,800円
インターフェース：SCSI-2またはパラレル・ポートの2モデルを用意
データ転送レート：1.25MB／S
回転数：2,980RPM



平均シークタイム：29ms

■問い合わせ先

富士写真フィルム(株)
お客様コミュニケーションセンター
☎03-3406-2490

Windows95対応の4.5倍速CD-ROMドライブ

プレクスターから，4.5倍速CD-ROMドライブ『4PLEX Plusシリーズ』が登場しました。

同シリーズは，外付け型の『PX-45CE』（価格39,800円）と，DOS／Vパソコン内蔵型の『PX-43CE』（価格35,800円）の2モデル。どちらも4.5倍速のデータ転送能力をもち，また，Windows95上で“Plug & Play SCAMレベル1”の機能を使用し，SCSI-IDの自動変更を行なう画期的なCD-ROMドライブです。

アクセス・スピード（ランダム・アクセス）は，130msという世界最高の速さを実現！ さらにデバイス・ドライバ（DOS／V，PC-98用）と，Windows用の『Soft MPEG Player』も付属し，使いやすさも抜群です。

もちろんWindows95だけでなく，MS-DOS，Windows 3.1，Windows NT，OS／2 Warp，漢字Talk7など，たくさんのOSにも対応。オススメのCD-ROMドライブです。

■4PLEX Plusシリーズ主な仕様
インターフェース：SCSI-2
データ転送　Sustained：691kB／S
　　　　　　Burst：5.7MB／S（同



データ・バッファ：256kB
アクセス・タイム：130ms
シーク・タイム：100ms
■問い合わせ先
プレクスター㈱　☎03-3847-8281

フラッシュROMを搭載した高速28,800bpsFAXモデム

マイクロ総合研究所は，28,800bps対応の超高速FAXモデム『MC288XL II』（価格33,800円）の販売を開始しました。同製品は，現行機種『MC288XL』の性能をそのままに，低価格化を実現しています。

通信速度は，アナログ電話回線において最速の28,800bpsを実現。データ圧縮機能とエラー訂正機能により，最大300％の実効通信速度を得ることができ，快適に通信が行なえます。さらに，電話料金の削減にも力を発揮してくれます。

大きな特徴は，モデムを制御する“ファームウエア”を，書換え可能なフラッシュROMに置いたこと。これにより，バージョン・アップが必要になったときには，ユーザーが自分で簡単に行なえるようになっています。

■MC288XL II主な仕様
通信速度　データ部：最大28,800bps
　　　　　FAX部：最大14,400bps
エラー制御：V.42，MNPクラス4
データ圧縮：V.42bis，MNPクラス5
※MNP10の移動体通信をサポート
付属ソフト：『WTERM』『EmTerm Lite』『LiteFAX』（98&DOS／V），



『MacComCenter』（Macintosh）
■問い合わせ先
㈱マイクロ総合研究所
☎03-3274-2731

パソコンでFM放送を楽しもう

松下電器産業は，FM多重チューナ・カード『CF-JVR101』（価格19,800円）を開発しました。CF-JVR101は，PCMCIA TypeII対応のラジオカード。PCカード・スロットに装着すれば，ゲームやパソコン通信をしながら，手軽にFM音声放送を受信できるようになります。

また，同製品はFM文字多重放送にも対応。ディスプレイ上で，ニュース，スポーツ情報，天気予報，映画・コンサート案内といった各種情報を，文字で確認できます。さらに，文字放送の蓄積受信が可能なWindows用ソフトも付属。「留守中に蓄積しておいたFM文字データを，帰宅後に確認する」など，さまざまな方法でFM文字多重放送を楽しめます。

■CF-JVR101主な仕様
インターフェース：PCMCIA2.1／JEIDA4.2 TypeIIエクステンション
ラジオ受信：FM76.0～90.0MHz
　　　　　TV1～TV3
アンテナ：ステレオ・ヘッドホン兼用
FM文字多重放送：DARC方式
※パソコンの内蔵スピーカや，外部スピーカからの音声出力も可能



■問い合わせ先
松下電器産業㈱
ペリフェラルサポートセンター
☎06-908-0296

デジタル・カメラはここまできた！

カメラ大手メーカーのミノルタは，一眼レフ・タイプのデジタル・カメラ『RD-175』（価格680,000円）を発売しました。

RD-175は，38万画素のCCD（光信号を受けて電気信号に変換する受光素子）3枚を使用することで，クラス最高の175万画素相当（1,528×1,146画素）を達成！ 外形寸法・重量についても世界最小・最軽量を実現した画期的な製品です。

記録媒体にはPCMCIA ATAハードディスク・カードを採用。撮影後，パソコンに接続すれば，すぐに再生・加工することができます。もちろん，繰り返して使用も可能。低ランニング・コストに貢献してくれます。なお，ミノルタ製“αシステム”のレンズやアクセサリを利用可能できます。

■RD-175主な仕様
カメラタイプ：フラッシュ内蔵一眼レフ・デジタル・カメラ
記録媒体：PCMCIA ATAカード
撮像素子：1/2インチ38万画素CCD×3
レンズ・マウント：ミノルタAマウント
使用レンズ：ミノルタαレンズ
感度：ISO800
外形寸法：幅161×奥行128×高145mm
重量：1.1kg
■問い合わせ先
ミノルタ（株）お客様商品相談窓口
☎03-5423-7555（東京）

ソフト

DOS/VパソコンでPC-98用ソフトが動く！

エプソンは，今年1月に発売した『98／Vキット』のバージョン・アップを発表しました。新バージョンは，エプソン製DOS／Vパソコンに加え，エプソン・ダイレクト，日本IBM，日立，富士通のDOS／Vパソコンにも対応。また，PC-98用CD-ROMソフトへもアクセスできるなど，機能をいっそう強化・充実させています。

98／Vキットは，エミュレーション・ソフト『98／V』，アクセラレータ・ボード『98／Vアクセラレータ』，そして日本語MS-DOSによって構成されるセット製品。これらをDOS／Vパソコンにインストール&装着することで，「DOS／Vパソコン上でPC-98用ソフトを動かす」ことが可能になります。

同製品には，すべてのソフトに対応するわけでなく，また，動作が多少遅くなるという制約もあります（動作保証ソフトは電話でエプソンに確認可能）。しかし，PC-98からDOS／Vパソコンへ移行するうえで「ソフト資産を活用したい」と考えている人は大きな魅力です。1度エプソンに詳細を問い合わせてみることをオススメします。

なお，エプソンは98／Vキットの構成品単体での販売も開始しました。各製品の価格はつぎのとおりです。

●98／Vキット：価格49,800円
●98／V：価格9,800円
●98／Vアクセラレータ：価格29,800円

■問い合わせ先
98／Vインフォメーション
☎0263-54-5800

アメリカ生まれの最新英会話学習ソフト

『レーザー英会話万次郎 CD-ROM版』(価格7,800円)は，Windows対応の英会話学習ソフトです。対象ユーザーは「基礎英語を習得した人」になっていますが，そのぶん本格的な英会話の学習が可能。留学希望者やビジネスマンにピッタリのソフトです。同製品の主な特徴はつぎのとおりです。

●CIA(米国中央情報局)の語学訓練法を採用。「くりかえし手本をまねて反復練習」「基本の文型を丸暗記」により，英会話を効率よく習得できます。

●「医者にかかる」「入学の面接」「就職・進路の相談」など，実用的な21個の対話劇を用意しています。

●自分の声をコンピュータに録音でき，お手本と聞きくらべられます。

●付属のテキストで，通勤・通学途中でも学習できます。

■レーザー英会話万次郎必要動作環境

パソコン：i486SX以上を搭載するPC-98またはDOS／Vパソコン
メモリ：8MB以上を搭載
HDD：2MB以上の空き容量
CD-ROMドライブ：倍速以上
ディスプレイ：640×480ドット(256色)以上の表示が可能



サウンド・ボード：8bitまたは16bit
※接続するマイクとスピーカが必要

■問い合わせ先

ユーエーシー(株)
情報機器販売グループ
☎03-3779-3951

その他

インテルの最新技術に注目!

'95年9月，インテルは次世代プロセッサの正式製品名と，パソコンでのビデオおよびグラフィックスのリアルタイム対話処理および制御を可能にするソフト『Indeo video interactive』を発表しました。

●次世代プロセッサ

"P6"の開発コード名で知られていた次世代プロセッサの正式製品名は，"Pentium Pro(ペンティアム・プロ)"。このプロセッサは，550万個のトランジスタを搭載し，インテル・アーキテクチャで動作する32bitソフトを，最高水準の性能で動作させます。

インテルは，このPentium Proプロセッサの発売を今年第4四半期に予定。当初はワークステーション，高性能デスクトップ・システム，ならびにすぐれたコスト・パフォーマンスのPCサーバ向けに出荷するとのことです。

なお，Pentium Proプロセッサにかんするくわしい情報は，インターネットのインテル・ホームページ(http://www.intel.com/)に掲載されています。興味のある人は参照してください。

●Indeo video interactive

『Indeo video interactive(インディオ・ビデオ・インタラクティブ)』は，新しいビデオ圧縮・再生ドライバ・ソフト。ソフト自体は開発者向けのもので，一般ユーザーが使用することはありません。しかし，これを使って開発することで，マルチメディアやゲームソフトは大きく発展します。

具体的な例をあげると，「ビデオ映像のスムースな再生」「画質の大幅な向上」「インタラクティブなデジタル効果を実現」など，その効果は絶大。インテルの新技術による，パソコン界の新しい展開に期待しましょう。

日本初の本格的パソコン価格情報サービス

パソコン安く買うための情報サービス『パソコン情報Boxプライス・カウントダウン』が活動を開始しました。これは，日本全国の通販ショップの価格を調査し，価格順にわかりやすく整理した情報を提供する有料(1分100円)のFAXシステムです。

サービスの内容は，大きく三つにわかれています。

●製品別プライス・カウントダウン

パソコンの機種ごとに，もっとも安い価格で販売しているショップ1～7位を教えてくれます。

●予算別プライス・カウントダウン

予算内で購入できるパソコン1～7位を，もっとも安い販売価格を基準に教えてくれます。

●機能別プライス・カウントダウン

特定の機能をもつパソコン(例：TV機能，Pentium搭載，など)を，最低販売価格を基準に1～7位で教えてくれます。

■利用方法

プッシュ回線，またはトーン切替可能な家庭用FAXから，だれでも24時間利用可能です。情報内容が500以上あるため，メニューは情報料無料の「パソコン情報Boxメニューステーション」(☎0425-99-7133※総合案内は1#)で提供しています。ここで必要な情報が見つかれば，有料の「パソコン情報Boxプライス・カウントダウン」(☎0990-5-04141)から情報を引きだします。

■料金体系

サービス料金は1分100円。情報1ページを受信するのに，1～2分程度かかります。※ダイヤルQ2方式を採用しているため，一部利用できない地域があります。

■問い合わせ先

(有)ウィズドム　☎0425-99-7131

ネガ&ポジ・フィルムを直接デジタル化!

ミノルタは，同社の"QuickScan(クイック・スキャン)35"のWindows版『QuickScan 35 Windows版』(158,000円)を開発。すでに販売しているMacintosh版に続き，11月17日より販売開始することを発表しました。

これまで，ネガ&ポジ・フィルムをデジタル画像としてパソコンにとりこむには，「フィルムをプリントして，結果を確認し，良い写真を選んで，それからスキャナで取り込む」という作業が必要でした。当然これには多くの時間と費用がかかり，デジタル画像の保存・加工をするうえで，大きな障害となっていたのです。

QuickScan 35は，こうした作業を省略。35mmのネガ&ポジ・フィルムをセットすれば，デジタル画像として直接パソコンに取り込むことができます。

また，取り込みの"質"も非常に高く，35mmネガ&ポジ・フィルムを最大2,820dpiで読み取り，RGB各色10dpi(1,024階調)で忠実に画像の階調を再現! デジタル化された画像は，印刷，出版，デザインなど，プロフェッショナル・ユースにも十分利用できるレベルです。

気になる読み取り速度も，一般に使用される1,000×1,000画素取り込み時で，約10～20秒と高速。デジタル化を指向するユーザーを，時間と費用の両面から助けてくれます。



■QuickScan35 Windows版主な仕様

対応パソコン：CPUが486以上のDOS／Vパソコン
インターフェース：SCSI-2
使用原稿：35mmフィルム(白黒／カラー，ネガ／ポジ)
読み取りサイズ：24.2mm×36.3mmを2,688×4,032画素で読み取る
画素密度：2,820dpi
読み取り時間
1,000×1,000画素取り込み時：約20秒
2,688×4,032画素取り込み時：約210秒

ミノルタ(株)お客様商品相談窓口
☎03-5423-7555(東京)
☎06-271-2641(大阪)

ザ・パソコンレクチャーX（クロスオーバー）

TRACK#7:「モデム，持ってでむ？」

BYくり ひろし



★いよいよNifty-Serveにベーマガのステーションも登場する予定。これからの主流はJust Communication！ですね。
★bps (bit per second：ビット毎秒)はデジタル・データの通信速度を，１秒間に送れる量によって表す単位です。ちなみに昔はボー (baud)と呼んでいました。
★デジタル信号が直接通るためには，電話回線ではない，ＩＳＤＮなどの特殊な回線につがなければなりません。しかし家庭向けには回線工事が必要だったり料金が高いなど，まだ一般に普及するのは難しそうです。でも欲しいなぁ！
★データを音声に変える方式を使っている装置には他にカセットテープでのLOAD/SAVEがありました(もう使ってる人は少なそう)。このテープの音とＦＡＸの送信音，モデムのモニタ音…そっくりですね。デジタル・データを音声に変換する技術そのものは全く同じで，どういうデータにするかというところが違うのです。
★モデムの通信速度は，どうやら28,800bpsで頭打ちのようです。いくらモデムが高速でも，実際には電話回線の品質の問題があって，かならずしも28,800bpsの速度が保証されるとは限らないからです。現在のほとんどのモデムにはＭＮＰというデータ圧縮／エラー訂正機能が付いていますが，ノイズが多かったりして回線品質が悪いと，エラー訂正をひんぱんに行なう必要があります。ＭＮＰはこれを自動的に行なっていますが，結果として訂正したぶんだけ遅くなるので，現実にはモデムを相当調整しても，実質には一般の電話回線の場合は平均20,000bps位の通信速度になってしまいます(もちろんこれでも14,400bpsのモデムよりかなり速い)。これを超えるには回線品質を向上させるしかないと言われています。
★最近のモデムにあるボイス機能ですが，じつはこれも音声をデジタルに変換する同じしくみです。では良いX'masを！



ぱらすいたふるーっっ
なんだかテレビも
映りにくく
なってきたわね
しかた
ないのぅ,
ちょっと
早いが…
ドクターサンタから
良い子のつぐ美君に
プレゼントじゃ!!
これで雪が止むまで
楽しもう！
今やみんなの欲しい
周辺機器ナンバーワン
たるＦＡＸモデムじゃ！
しかもボイス機能つきじゃ
28800
おお,
パソコン通信の
必需品！
へへんっ違うね,
新型のアルーククマン
だよーんっ!!
…あれっヘッドホン
端子が無い??
ついんばすたー
あ〜〜,おほん,
ついに今年,日本の
あるパソコン通信
ネットワークの加入者が
100万人を超えた！
日本中のパソコン通信を
やっている人を全部足したら
おそらく300万人はいく
じゃろうな！実に100人に
２人以上がパソコン通信を
やっとる勘定になる！
あるパソコン通信の加入者増加図
100万人
50万人
0万人
30万人
100万人突破
91年 92年 93年 94年 95年
やっぱパソコンも,
ワープロも安く
なりましたねぇ！
今時はＦＡＸモデムが
標準装備ですもんね
うむ，モデムの
低価格化も
みのがせんな
ＦＡＸモデムの低価格化
（代表的なもの）
92年 6月 9,600bpsFAXﾓﾃﾞﾑ＝44,800円
93年12月 14,400bpsFAXﾓﾃﾞﾑ＝79,800円
94年12月 28,800bpsFAXﾓﾃﾞﾑ＝44,800円
95年10月 28,800bpsFAXﾓﾃﾞﾑ＝27,800円
こんな小さな
周辺機器で
パソコン通信が
できるんだから
スゴイですよね
小さいだけなら
ＰＣカードのもの
まであるから
のう！
では，どうして
パソコン通信なんて
ことができるのか
しかけを見て
みようか


まず，なぜモデムが
必要なのか！だが…
ね，ドクター，
直接パソコンに
電話線をつなげて
パソコン通信が
できればカンタン
だと思わない？
どうしてダメ
なのかしら？
！！！
さては，
巨大な悪の
陰謀…！
んなわきゃ
あるかい
なっ
この作品はフィクションです。… あれ？
じつはきわめて
カンタンな
理由なのだ！
digital
0 1
コンピュータに
理解できるのは
デジタル信号だけ
だからだ！
知ってるわよ，
そんなこと
…しかし，
電話線を
通せるのは，
音声だよ？
…音声は
アナログ
だがね？
あ，
そっか…！
そこでデジタル信号を
アナログ音声に変換する
ために作られたのが
「モデム」なんだ！
デジタル
アナログ
アナログーデジタル変換
変換
1
0
そもそも，
電話線てのは
意外とノイズが
多いのだよ
そういや
結構ある
かなぁ？
直接デジタルの
信号を流したって，
ノイズ負けしちゃって
使いものにならんのだ
ところが，
アナログってのは
ノイズに強い!!
電話で話していて
多少雑音（ノイズ）が
混じっていても話は
できるじゃろ？
1
0
影響
デジタル
↑ノイズに弱い
デジタル
変換
アナログ
↑ノイズがのっても強い
デジタル
↑ホントはちょっと違います。程度によってはデジタルの方が有利です。（先生にきこう!!）
モデムは，電話回線と
コンピュータの間を，
つなぐために…
デジタル→アナログの
変換を行なう「変調器」と，
アナログ→デジタルへ
元にもどす「復調器」
からなっているんだ
よーするに
A/D．D/A変換の応用．
なるほど，
造語なのね
モデムのしくみ
←パソコン
モデム
電話回線→
変調器
デジタル信号
アナログ信号
復調器
「モデム」の名称の由来
Modulator（変調器）
+DEModulator（復調器）
MODEM（モデム）
「変復調装置」
電話
モジュラー
ケーブル
PHONE
モデム
パソコン
電話
回線
モジュラー
コンセント
モジュラー
ケーブル
LINE
DTE
(RS232C)
RS232C
ケーブル
COMポート
(RS232C)
DTE ： Data Terminal Equipment（データ端末装置）COMポート：シリアルポートまたは、DCEとも言う。
DCE ： Data Circuitterminating Equipment（データ回線終端装置）



通信速度	表示文字数／秒	ファイル転送（1MB）
1200bps	150文字（漢字７５文字）	約１４分
28800bps	3600文字（漢字1800文字）	約３５秒

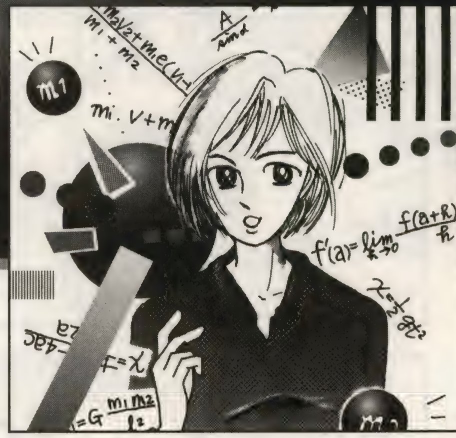
ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のためのBASICプログラミング講座

第44回　数字の大きさをパソコンで把握(はあく)しよう！

《PC-9801／9821シリーズ・FM TOWNS対応》

TEXT & PROGRAMMING●東 幸太



“数字”というものは，私たちの普段の生活の中で，実にさまざまな場面で利用されています。お金，成績，時間，距離，人口・・・，etc。まさに，現代社会にとって必要不可欠なものといえるでしょう。

この数字によって表されている数値は，普通に生活している範囲であれば，数値の大きさや小ささをそれなりに把握できます。しかし，“何兆”というような大きさの数値など，普段利用していない範囲になると，具体的なイメージがつかみにくくなります。

今回は，このような“把握しづらい数字”をテーマに，パソコンによって実際に計算を行なうことで数値を求め，イメージをつかんでみることにしましょう。

数値の大きさはどうイメージする？

新聞や雑誌などを見ると，いたるところに数字が書き込まれています。その数字が表現しているものは，ものの“長さ”や“重さ”といった量であったり，ものの“個数”や“金額”だったりします。

この中で，長さや重さの量は，それほど極端な数値にはなっていないようです。これは，長さや重さなどが，実際に存在しない場合にはあまり取り扱われないためです。新聞には空想的な情報はあまり掲載されませんから，必然的に実在するものの長さや重さになるからです。

そうは言っても，「10万トン」級タンカーとなると，いったいどれぐらいの重さなのかはすぐにはわかりません。このような場合には，ある程度把握できるもので換算するというテクニックが使われます。10万トンであれば，100トンのものが1000個ですから，100トンのものを取りあげておいてそれを1000倍するというような表現になります。

このように，長さや重さであっても，場合によってはかなり感覚的につかめない場合があります。このため，長さや重さ以上に数値範囲が広くなりがちな“個数”や“金額”などでは，よりイメージがつかみにくくなるでしょう。

“累乗(るいじょう)”を使いこなす！

たとえば，金額を考えてみましょう。

“1万円”なら，「スーパーファミコン・ソフト1本分程度」というようにとらえてやれば，わかりやすい数値となります。しかし，“50兆円”ともなると，どれぐらいの金額かつかめなくなります。

単純な数字であっても，表現している数値しだいではイメージがつかめなくなってしまうわけです。さらに，数字の表現に累乗や指数表示が使われると，ますますイメージはつかみにくくなります。

累乗は，ある数を何回掛け合わせるか，という形で表現されます。たとえば**第1図**のように，4の3乗であれば“4×4×4”ということで，その結果は“64”になります。この累乗による表現では，表現に使われている数値が小さいわりには，最終的な数値が大きくなるという特徴があります。

たとえば，9の9乗は“387420489”という，かなり大きな数になります。このように，累乗形式での記述は実際の数値が大きくなるため，その数字の大きさと同様に具体的な数値の大きさをつかみにくくしています。

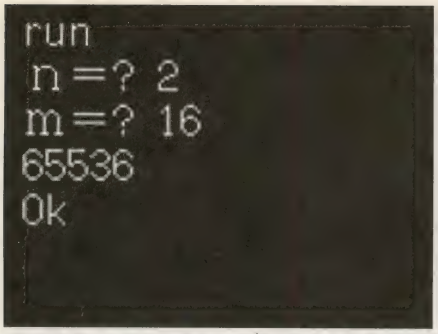
指数表現は，**第2図**のように数値に10の累乗を掛ける形で，大きな数値や小さな数値を表現するものです。有効数字が明確に表現されるため，工学などの分野では一般的な表現です。しかし，この表現も数字のイメージのつかみやすさの面で見ると問題があり，10の累乗の数が大きくなりすぎると，その数値が表している具体的な大きさが想像できなくなってしまいます。

$$4^3=4\times4\times4=64$$

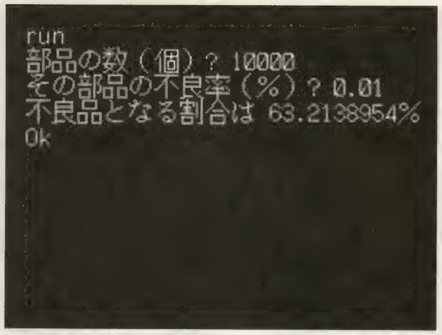
《第1図》累乗の表現例

$$1.6384\times10^4=16384$$

《第2図》指数表現の例



《写真1》リスト1を実行し，2の16乗を計算した結果。実行時間の問題はあるが，かなり大きな数まで計算できる



《写真2》リスト2を実行し，10000個の部品がそれぞれ0.01％の不良率だった場合の製品の不良率。部品の個数が大きくなると，個々の部品の品質がかなり高くても，製品の品質をキープするのはむずかしくなってくる

《第1表》各部品に対する良品の割合

部品	良品である割合
マザーボード	99.99％
CPU	99.99％
メモリ	99.99％
ビデオカード	99.9％
電源	99％
ハードディスク	99％
フロッピーディスク・ドライブ	99％
ケース	98％
キーボード	97％

BASIC言語で大きな数値を扱うには？

さて，このような大きな数値をBASIC言語によって計算する場合には，BASIC自体の計算精度が問題となってきます。

たとえば，PC-98シリーズの『N88日本語BASIC』の場合，数値の範囲は10の38乗までですし，有効数字の桁数も20桁未満です。このため，あまりにも大きな数値を計算すると，オーバー・フローを起こしたり有効桁数が失われたりします。大きな数値をN88日本語BASICで直接計算するのは，かなり困難です。

そこで，実際にN88日本語BASICで，大きな数を計算する例として**リスト1**を用意しました。これは，nのm乗を計算して画面に表示するプログラムです。

実行するとnとmを聞いてくるので，適当な値を入力してください。入力が完了すると，nのm乗を計算して画面に表示します（**写真1**）。

N88日本語BASICでは，直接大きな数値を計算できないため，このプログラムでは数値を配列変数に1桁ずつ格納して計算しています。このため，実行速度はかなり遅くなりますが，精度良く計算が行なえます。

品質の厳しさを知る！

累乗を使うと，大きな数についてのイメージがつかみにくいのと同時に，小さな数についてのイメージも把握しづらいものです。その一つに，品質管理の問題があります。

第3図のように，あるパソコンを複数の部品から組み立てる場合を考えてみます。この場合，それぞれの部品が**第1表**に示すような割合で良品だとします。すると，組み立てることによってできあがったパソコンが良品になる割合は，それぞれの部品が不良品でない割合の積で表されます。

第1表の場合は，それぞれの数値の積になり，約92.1％となります。各部品の良品である割合が高くても，その組み合わせでできあがる製品の不良率は，かなり高くなってしまうわけです。

さらに，部品の数が増えてくると，不良率は高くなっていきます。部品が増えるほど品質を高めていかないと，まともな製品がほとんどできなくなってしまいます。

プログラムで品質を確認してみよう！

CPUなどは，100万個以上のトランジスタを含むものがあります。この個々のトランジスタの不良率が高いと，まともなCPUは1個もできなくなってしまいます。

このことを，プログラムで確認してみましょう。**リスト2**は，部品の数と不良率から，最終的な製品の不良率を計算するプログラムです。

実行すると，部品の数と不良率（%）を聞いてくるので，適当な値を入力してください。入力が完了すると，最終的な製品の不良率が表示されます。

ここで，部品の数を1万個，不良率を0.01％としてみると，**写真2**のような結果が得られます。個々の部品は99.99％が良品であるにもかかわらず，何と63％もの製品に不良品が存在するということになります。

このように，部品の数が多ければ多いほど，個々の部品の品質が重要となることがわかります。

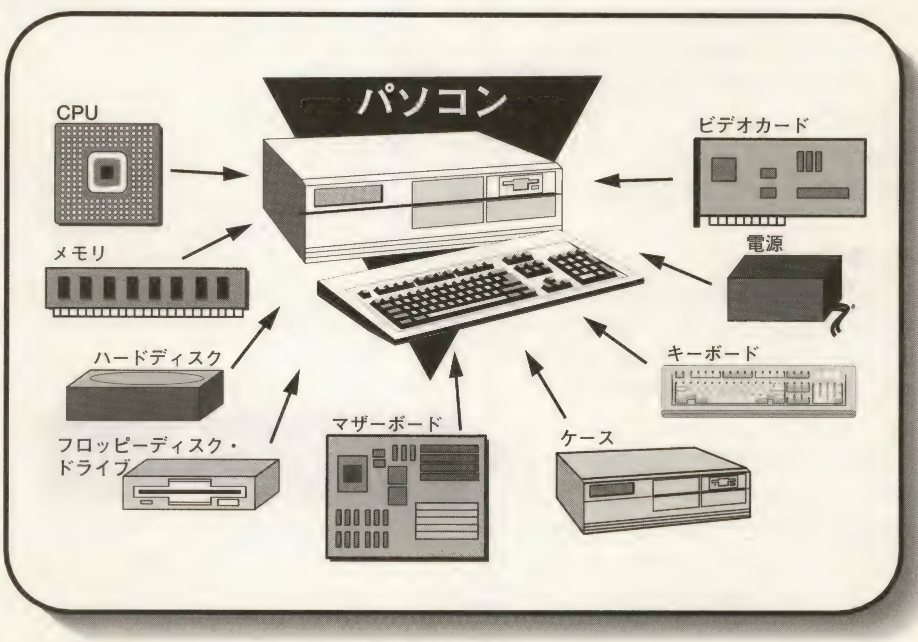
ゴキブリ駆除ゲームで遊ぶ！

それでは，数値の変化を味わえるゲームで遊んでみることにしましょう。

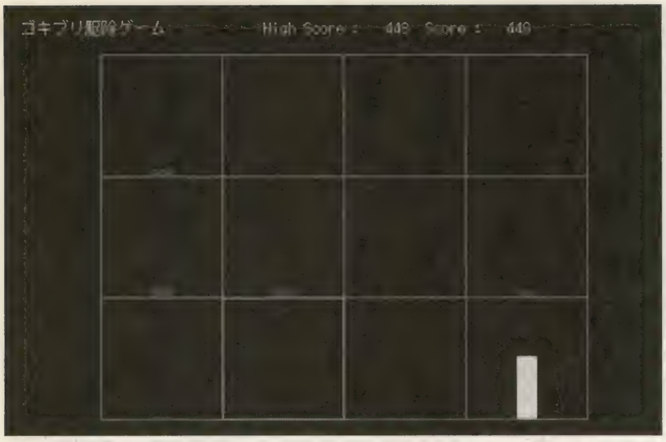
今回のゲームは，爆発的な繁殖力を誇るゴキブリをテーマとした『ゴキブリ駆除ゲーム』です。

リスト3を実行すると，**写真3**のような画面が表示されます。ゲーム・フィールドは横4，縦3の12ブロックで構成されています。

プレイヤーは，このブロックで繁殖するゴ



《第3図》複数の部品から製品を作ると？



《写真3》『ゴキブリ駆除ゲーム』。ゴキブリの繁殖タイプを素早く判断し，先手を打って対応していくのがポイント



《写真4》繁殖しすぎてゲーム・オーバー。最初の繁殖ペースが遅いものほど，後半の伸びが強烈になっているので注意！

キブリを駆除してやらなければなりません。[2][4][6][8]キーで，緑色のマーカーを移動することができます。そして，マーカーが存在するブロックでは，ゴキブリが駆除されていきます。

また，マーカーが存在しないブロックでは，ゴキブリがどんどん繁殖していきます。ゴキブリの繁殖を許容範囲に抑えているあいだは，スコアが増えていくのと同時にゴキブリの発生率がしだいに高まってきます。ゴキブリが許容範囲を超えて繁殖した場合は，ゲーム・オーバーとなります。

ゴキブリの繁殖は，三つのタイプがあります。どのタイプでも，もとのゴキブリの数などから繁殖後のゴキブリの数を計算していますが，その計算方式がちがうわけです。

計算方式は，つぎの3とおりがあります。

①一定のペースで増える

もとのゴキブリの数に関わらず，5匹ずつ増えていきます。増加速度はそれほどでもありませんが，もとの数が少なくても増えていきます。

②2％ずつ増える

もとのゴキブリの数の2%が増加分となります。

③1.01乗になる

新しいゴキブリの数が，もとのゴキブリの数の1.01乗になります。もとの数が少ないうちはほとんど増えませんが，ある程度の数になると，爆発的に増加することになります。

これらのタイプを把握して，ゴキブリの繁殖を抑えてください。②や③のタイプは，ある程度増加すると手に負えなくなってしまいますから，爆発的に増加しはじめるまえにタイミング良く駆除するのがポイントです。

《リスト1》累乗計算のサンプル・プログラム・リスト

```
100 DEFINT A-Z                                    '高速化のためすべて整数として扱う
110 DIM A(10),B(2100),S(2100)                     '計算用バッファ配列変数
120 FOR I=0 TO 1999                               '変数の初期化
130  IF I<10 THEN A(I)=0
140  S(I)=0
150 NEXT
160 INPUT "n = ";N
170 INPUT "m = ";M
180 FOR I=0 TO 3
190  A(I)=(N MOD (10^(I+1))) / 10^I               '1の位から順番にその桁の数を取りだす
200  N=N-A(I)*10^I
210 NEXT
220 S(0)=1                      '1にnをm回掛け合わせることによってnのm乗を求める
230 SS=1                                          '結果の桁数
240 WHILE M>0
250  FOR I=0 TO 1999
260   B(I)=0                                      '結果格納変数のクリア
270  NEXT
280  FOR I=0 TO 3                                 'nのそれぞれの桁において
290   FOR J=0 TO SS                               '中間結果のSの値を掛けていく
300    P=S(J)*A(I)
310    P1=P MOD 10
320    P2=P ¥ 10
330    B(J+I)=B(J+I)+P1
340    C=0
350    IF B(J+I)>9 THEN B(J+I)=B(J+I)-10:C=1
360    B(J+I+1)=B(J+I+1)+P2+C
370    C=0
380    IF B(J+I+1)>9 THEN B(J+I+1)=B(J+I+1)-10:C=1
390    FOR K=2 TO 1999                            '繰りあがりの処理
400     B(J+I+K)=B(J+I+K)+C
410     C=0
420     IF B(J+I+K)>9 THEN B(J+I+K)=B(J+I+K)-10:C=1
430     SS=J+I+K
440     IF C=0 THEN K=1999
450    NEXT
460   NEXT
470  NEXT
480  FOR I=0 TO SS
490   S(I)=B(I)
500  NEXT
510  M=M-1
520 WEND
530 EF=0
540 FOR I=1999 TO 0 STEP -1                       '表示
550  IF S(I)>0 THEN EF=1:PRINT USING "#";S(I); ELSE IF EF=1 THEN PRINT "0";
560 NEXT
```

まとめ

数値を表現する場合，非常に大きな数であっても，表現方法を工夫すれば理解しやすい表現にできます。

ただし，このような手法を取ると，工夫された表現は理解できても，もとの数値が理解できないという状態になるケースもでてきます。

パソコンなどでもとの数値を実際に表示させたりして，数値表現と実際のイメージを正確に結びつけられる感覚を養うというのはそれなりの効果があるでしょう。ぜひ，ためしてみてください。

《リスト2》品質計算のサンプル・プログラム・リスト

```
100 DEFDBL A-Z
110 INPUT "部品の数（個）";PN                                     '部品個数入力
120 INPUT "その部品の不良率（％）";ER                             '部品不良率入力
130 GR=1-ER/100                                            '1個あたりの良品の割合
140 R=1
150 I=0
160 WHILE I<PN
170  R=R*GR
180  I=I+1
190 WEND
200 PRINT USING "不良品となる割合は###.#######％";(1-R)*100          '結果出力
210 END
```

《リスト3》『ゴキブリ駆除ゲーム』プログラム・リスト

```
1000 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2))*100+VAL(RIGHT$(TIME$,2))
                                               '乱数列初期化
1010 SCREEN 3                              'TOWNSは 1010 SCREEN0 0
1020 WIDTH 80,25
1030 CONSOLE 0,25,0,1             'TOWNSは 1030 CONSOLE 0,25,0
1040 CLS 3                                 'TOWNSは 1040 CLS 0
1050 DIM GT(11),GN(11)               'ゴキブリの繁殖タイプと数
1060 HISCORE=0
1070 WHILE -1
1080  SCORE=0
1090  LEVEL=0
1100  GOSUB *STAGEMAKE                                 '画面作成
1110  GOSUB *GAMEMAIN                              'ゲームメイン
1120  GOSUB *GAMEOVER                      'ゲーム・オーバー処理
1130 WEND
1140 END
1150 *STAGEMAKE
1160 CLS 3                                 'TOWNSは 1160 CLS 3
1170 PRINT "ゴキブリ駆除ゲーム"
1180 GOSUB *PUTSCORE
1190 FOR Y=0 TO 2
1200  FOR X=0 TO 3
1210   C=3                              'カラーコード3で枠を描く
1220   GOSUB *PUTMARK
1230   I=X+Y*4
1240   GT(I)=0                                   '存在しない状態
1250   GN(I)=0
1260   G=GN(I)
1270   GX=X
1280   GY=Y
1290   GOSUB *PUTMETER                'ゴキブリ・メーターを表示
1300  NEXT
1310 NEXT
1320 LINE(79,34)-(560,395),3,B 'TOWNSは ～(560,395),PSET,3,B
1330 X=0
1340 Y=0
1350 C=4
1360 GOSUB *PUTMARK                    'マーカーの初期位置は左上
1370 RETURN
1380 *PUTSCORE
1390 LOCATE 30,0
1400 IF SCORE>HISCORE THEN HISCORE=SCORE      'ハイスコア更新
1410 PRINT USING "High Score : #####  Score : #####";HISCORE
;SCORE
1420 RETURN
1430 *PUTMARK
1440 LINE(X*120+80,Y*120+35)-(X*120+199,Y*120+154),C,B
                                       'TOWNSは ～154),PSET,C,B
1450 RETURN
1460 *PUTMETER
1470 G=INT(G/10)                                     '1/10で評価
1480 IF G<40 THEN C=1                   '数に応じて色を変化させる
1490 IF G>39 AND G<80 THEN C=6
1500 IF G>79 THEN C=2
1510 IF G<1 THEN C=0
1520 LINE(GX*120+130,GY*120+153)-(GX*120+149,GY*120+153-G),C
,BF           'TOWNSは ～-(GX*120+149,GY*120+153-G),PSET,C,BF
1530 IF G<117 THEN LINE(GX*120+130,GY*120+36)-(GX*120+149,GY
*120+152-G),0,BF          'TOWNSは ～,GY*120+152-G),PSET,0,BF
1540 RETURN
1550 *GAMEMAIN
1560 BEEP
1570 GF=0
1580 WHILE GF=0
1590  SCORE=SCORE+1    '時間の経過とともにスコアを増加させる
1600  GOSUB *PUTSCORE
1610  GOSUB *KEYCHECK  'キー入力に応じてマーカーを移動させる
1620  GOSUB *GOKIINC                           'ゴキブリ繁殖処理
1630 WEND
1640 BEEP
1650 RETURN
1660 *KEYCHECK
1670 NX=X
1680 NY=Y
1690 A$=INKEY$
1700 IF A$="4" THEN NX=X-1
1710 IF A$="6" THEN NX=X+1
1720 IF A$="2" THEN NY=Y+1
1730 IF A$="8" THEN NY=Y-1
1740 IF NX<0 THEN NX=3
1750 IF NX>3 THEN NX=0
1760 IF NY<0 THEN NY=2
1770 IF NY>2 THEN NY=0
1780 IF NX<>X OR NY<>Y THEN C=3:GOSUB *PUTMARK
                                '移動ならもとのマーカーを消去
1790 X=NX
1800 Y=NY
1810 C=4
1820 GOSUB *PUTMARK
1830 RETURN
1840 *GOKIINC
1850 FOR GY=0 TO 2
1860  FOR GX=0 TO 3
1870   I=GY*4+GX
1880   IF GT(I)>0 THEN GOSUB *GOKIINCSUB ELSE IF RND(1)<SCOR
E/100000! THEN GOSUB *MAKEGOKI
    '存在すれば繁殖処理,そうでなければ乱数に応じて発生処理
1890   IF GT(I)>0 THEN G=GN(I):GOSUB *PUTMETER
                                          'ゴキブリ・メーター表示
1900  NEXT
1910 NEXT
1920 RETURN
1930 *GOKIINCSUB
1940 IF X=GX AND Y=GY THEN GN(I)=GN(I)*.9-10:IF GN(I)<0 THEN
 BEEP 1:GT(I)=0:G=0:GOSUB *PUTMETER:BEEP 0
                              'マーカーの位置のゴキブリは減らす
1950 ON GT(I) GOSUB *RAMP,*PROP,*EXPN  '繁殖タイプに応じ分岐
1960 IF GN(I)>1169 THEN GN(I)=1170:GF=1
                     'メーターフルでGAME OVERフラグを立てる
1970 RETURN
1980 *RAMP
1990 GN(I)=GN(I)+5
2000 RETURN
2010 *PROP
2020 GN(I)=GN(I)*1.02
2030 RETURN
2040 *EXPN
2050 GN(I)=GN(I)^1.01
2060 RETURN
2070 *MAKEGOKI
2080 IF X=GX AND Y=GY THEN RETURN
2090 GT(I)=INT(RND(1)*3)+1   '乱数でゴキブリ繁殖タイプを決定
2100 GN(I)=10                                      '初期値は10匹
2110 RETURN
2120 *GAMEOVER
2130 BEEP
2140 LOCATE 31,12
2150 PRINT "G A M E   O V E R"
2160 GF=0
2170 WHILE GF=0
2180  A$=INKEY$
2190  IF A$=" " OR A$=CHR$(13) THEN GF=1
2200 WEND
2210 RETURN
```

リスト入力の注意

このプログラム・リストは，PC−9801／9821シリーズの『N88日本語BASIC（86）』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作しますが，なるべく新しいバージョンを使用するようにしてください。

FM TOWNSの『F−BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

プログラミング体験企画

めじろ

前編

VERSION1.1J

プログラム言語の王道“C言語”をはじめてみよう！



《動作環境》
パソコン本体：386以上のCPUを搭載した日本語Windows3.1／Windows NT 3.5／日本語Windows95が動作するマシン
（推奨CPUは486以上）
メモリ：6Mバイト
（推奨8Mバイト以上）
ハードディスク：最小システムで2Mバイト必要（推奨40Mバイト以上）

みなさんは，“C言語”という言葉を聞いたことがありますか？ プログラムにはいろいろな言語がありますが（BASICもその一つ），現在もっとも多く使われているのは，このC言語なのです。
塚本吉彦事務所から新発売された『めじろ』は，初心者でもすぐに使うことのできるC言語プログラミング・システムです。ここでは，めじろを使ったC言語入門を行なうことにしましょう。

めじろVERSION1.1J
価格39,800円

《問い合わせ先》
㈱塚本吉彦事務所
〒170東京都豊島区東池袋3-11-8
☎03-5950-0788

インタープリタって何?

めじろを一言で表現すると，“C言語インタープリタ”となります。インタープリタとは，N88日本語BASICやF-BASIC386のように，BASIC本体が1行ずつ解釈しながら実行させていくものです。

インタープリタと対照的なのが，コンパイラです。コンパイラは，一度プログラムを機械語に翻訳してから，実行させます。

それぞれ長所／短所があり，コンパイラは高速処理プログラムを作ることができるのですが，コンパイルする時間がかかるので気軽に実行させることはできません。逆にインタープリタは，必要なときにすぐプログラムを実行できますが，1行ずつ解釈しながら実行させるために，実行速度が遅くなってしまいます（**第1図**）。

めじろはインタープリタ型で，どちらかというと初心者に向いているといえるでしょう。

セットアップしてみよう！

『めじろ』のパッケージには，セットアップ用のCD-ROMが1枚入っています。これを取りだして，パソコンのCD-ROMドライブにセットします。

つぎにWindowsを起動し，CD-ROMのルート・ディレクトリにある“setup.exe”を実行させます。「めじろのインストール（導入）」と書かれたウィンドウが表示されますので，[OK]ボタンを押します（**写真1**）。

つぎに，インストール・オプションを選びます（**写真2**）。オプションには，

①アイコンのみ登録を行なう
②最小構成で導入する
③すべての機能を導入する

の三つがあります。

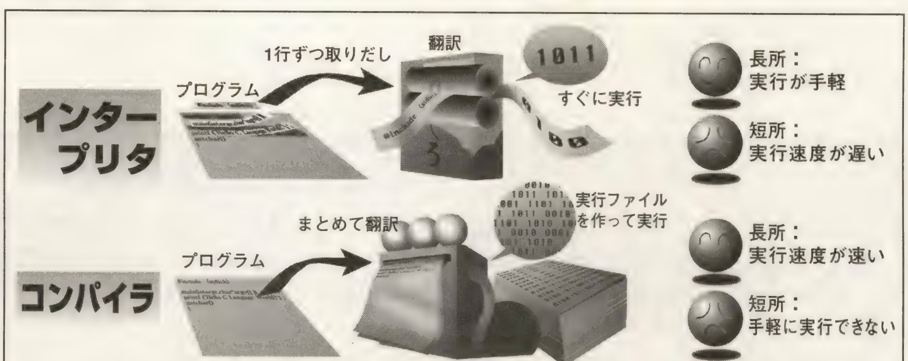
①の場合はCD-ROMからの運用になりますが，ハードディスクに導入しないので，空き容量のない人に向いているでしょう。

②では最小構成のため，音声によるエラーガイド機能が無効になります。エラーガイドとは，エラーを起こしたときやある操作を行なったときに，音声で状況を伝えてくれるという，初心者にうれしい機能です。

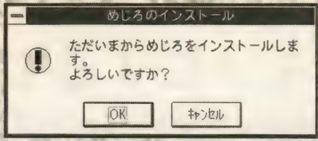
③になるとすべてのファイルが導入されるため，ハードディスクの空き容量がたくさん必要になりますが，すべての機能がスピーディに使えるようになります（①はCD-ROMの読みだし速度の関係で遅くなる）。

導入が終了したら，Windowsを再起動させてセットアップ完了です。アイコンがきちんと登録されているか，確認してください（**写真3**）。

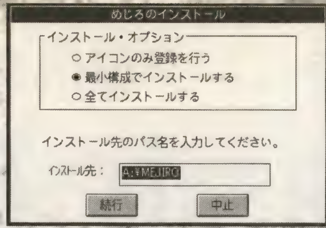
また，②③のハードディスクに導入した場合には，ユーザー登録を行なう必要があります（**写真4**）。



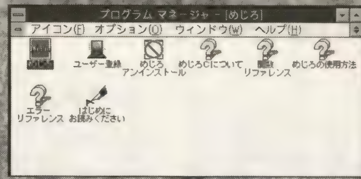
《第1図》インタープリタとコンパイラのちがい



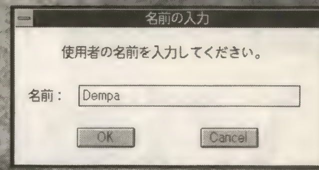
《写真1》“setup.exe”を実行すると，最初にこの画面が表示される。OKボタンを押そう！



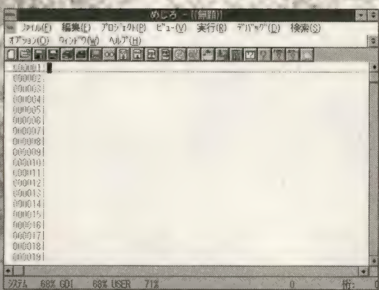
《写真2》導入のオプションを設定する画面。あなたの環境に合わせて選択しよう



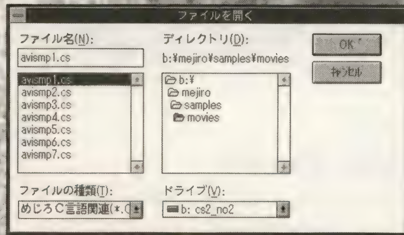
《写真3》プログラムマネージャに登録された『めじろ』。まずはユーザー登録をしよう



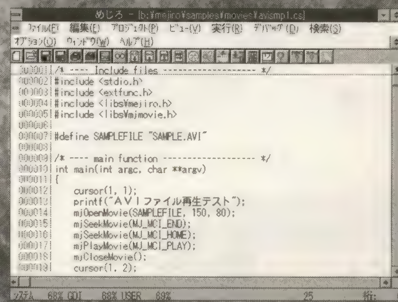
《写真4》ユーザー登録画面。バージョン・アップ情報を手に入れるためにも，かならず登録しよう



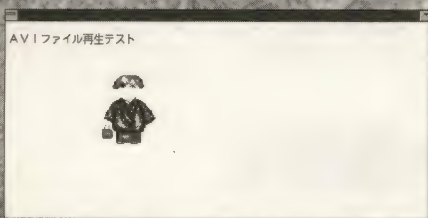
《写真5》『めじろ』を起動させたところ。ここからC言語プログラムがはじまる



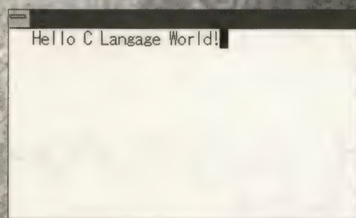
《写真6》ファイルを開く。今回は，めじろに収録されているサンプル・ファイルを開いてみる



《写真7》サンプル・プログラムのリスト。C言語で記述されているのがわかる



《写真8》サンプル・プログラムの実行画面。短いプログラムでマルチメディア機能を実現できる！



《写真9》最初に作ってみたプログラム。Hello Worldは基本です

《リスト1》サンプル・プログラム・リスト

```
#include <stdio.h>

main(int argc, char *argv[]){
printf("Hello C Langage World!");
getch()
}
```

サンプル・プログラムを動かしてみよう！

セットアップが終わったら，めじろを起動します。**写真5**が，めじろの起動画面です。これで，C言語のプログラミング体制が整ったのです。表示されているエディタの中に，C言語でプログラムを書いていけば，あなたの作ったプログラムを実行させることができます。

それでは，実際にプログラムを作るまえに，付属のサンプル・プログラムを動かしてみましょう。

メニューから[ファイル]-[開く]を選び，ディレクトリを“samples¥movies”に移動します。“avismp1.cs”を選び，OKボタンを押します(**写真6**)。すると**写真7**のように，プログラムの書かれたウィンドウが新たに開きます。

このサンプル・プログラムは，“sample.avi”というデジタル・ビデオ(動画)ファイルを再生してくれるものです。メニューから[実行]-[実行]を選べば，このプログラムが実行されます(**写真8**)。

写真7を見るとわかるように，この少ない行数でAVIファイルを再生するプログラムが作れてしまうのです（わずか24行！)。めじろの特徴として，マルチメディア関数が数多く用意されていることがあります。ムービー関数，ビットマップ関数，サウンド関数はもとより，インストーラ関数も標準で準備されています。このため，短い行数で複雑な動きをするプログラムが書けるのです。

プログラムしてみると？

つぎは，自分でオリジナルのプログラムを作ってみましょう。まずは，簡単なプログラムに挑戦してみます。

リスト1を見てください。C言語にはじめて触れる人も多いと思いますので，くわしく解説していきましょう。

最初の行にある，

#include <stdio.h>

というのは，「stdio.hというファイルをここに挿入（include）せよ」という命令です。“.h”という拡張子を持ったファイルは「ヘッダ・ファイル」と呼ばれ，これがないと関数を書いても実行されません（関数に関する重要なことが書いてある)。これは，とりあえずは“おまじない”みたいなものと覚えておいてください。

*main(int argc, char *argv[])*

は「メイン関数」と呼ばれ，C言語では一番最初に実行される関数です。これがないと，C言語は何もしてくれません。

つぎにあるprintf関数は，カッコ内の“ ”で囲まれた内容を表示します。ちょうどBASIC言語のprint文にあたります（本当はもうちょっと複雑)。

最後にあるgetch関数は，キーボードから1文字受け取る機能を持ちます。プログラムを実行させたあと，キーボードから1文字入力することで終了させているわけです。

リスト1を入力したら，メニューから[実行]-[実行]を選んで，プログラムを起動してみてください(**写真9**)。

前編のまとめ

C言語は，現在のプログラム言語の主流といえるほど多くの人が使っています。しかしC言語は，残念ながら“はじめての人におすすめ”とはけっしていえないむずかしさを持っています。

しかしこの『めじろ』は，「初心者でもわかりやすように」というコンセプトで作られた，C言語インタープリタです。

ぜひあなたも，C言語に触れてみてください。

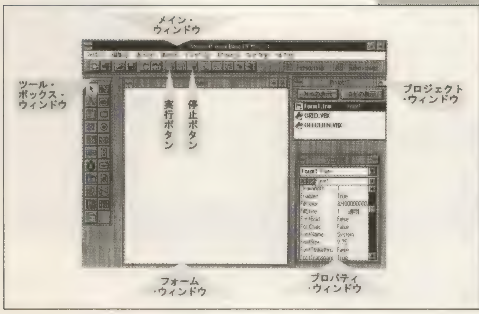
応用
自由自在！ Windowsプログラミング環境をモノにする！

Visual Basic研究所

愛称 VB研

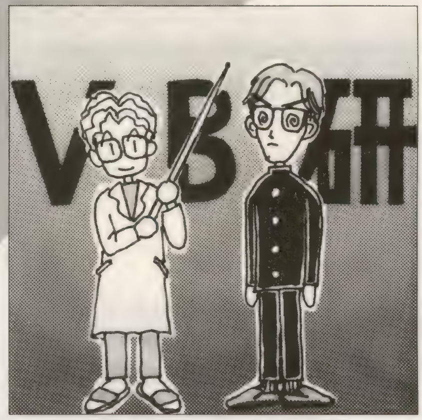
所長●竹宮 恵亀
Keiki Takemiya
Illustration●Jun Ishiguro

■VBの起動画面



Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）

■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先　マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300



▲VB研・所長。もうすぐおミソの29才♥

▲助手3号。N88のBASICプログラム暦アリ。特技：メモ

第3部 第6回 ゲームでおなじみのスプライト機能をVBで実現しよう！

そろそろ秋も深まり，寒さもひしひしと感じる季節になりました。年末の話題といえばやはり，日本語版Windows95ですね。

日本語版のVisual Basic（ビジュアル・ベーシック，以降VBと略）の新バージョン4.0も，Windows95に引き続き12月中には発売される予定です。どのような機能拡張が行なわれているか，楽しみですね。

今月は，ゲームを作るためのテクニックとして，WindowsのAPIを使って“スプライト機能”を実現する方法を紹介しましょう。

VB4.0はここがちがう！

所長　読者のみなさん，こんにちは。さて，今月は予定どおり，Visual Basic 4.0についての最新情報をお伝えしましょう。

助手　しょ，所長？

所長　いろいろうわさがありましたが，やっと9月に米国でVB4.0が発売されました。日本語版VB4.0も，Windows95が発売されて数週間後の，12月中には発売される予定だそうです。それでは，さっそくその内容を紹介しましょう。

助手　所長ってば！

所長　えーい，うるさい！　何？　どうした？

助手　あのぉ，今月は“季節のあいさつ”&“イミの無いムダ話”はないんですかぁ？

所長　なーんだ，そーんなことで君は貴重な私の講義を中断したのかね。おりゃまた，空から恐怖の大王でも降ってきたかと思ったよ。

助手　そうそう，そのテのくだらない話。

所長　ムッ。普通にプロダクツ最新情報から話をはじめちゃ，悪いのかね？

助手　いやぁ，VB研らしくないと思ってぇ。

所長　じゃあ話すけどなぁ，先月号のVB研を見たまえ！　あ，11月号の62ページね。

助手　はいはい，「秋はやっぱりドビン蒸しだ！」ではじまってますね。

所長　このときの本文は，だいたい20文字×260行で構成されているのだが，なんと前半のムダ話が60行もある！　あんた，60行といえば，全体の1／4だよ？

助手　正確には，にじゅ…さん，23%ですね！

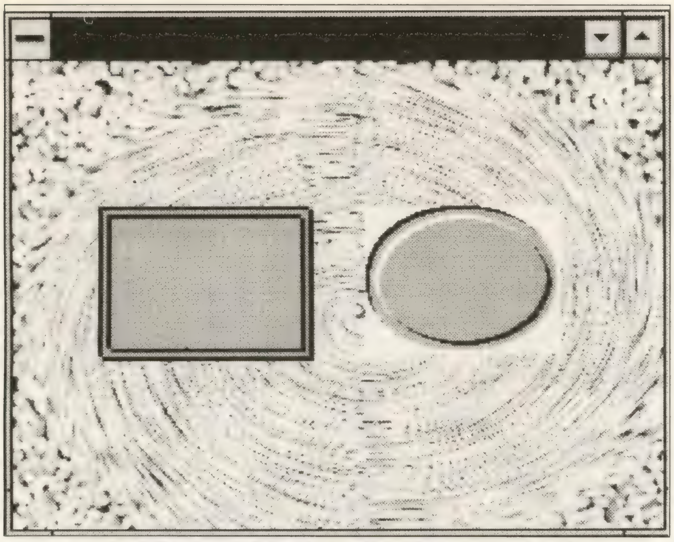
所長　細かい数字を暗算しなくともヨイ！　ようは，研究所らしく“ビシッ”と技術をレクチャーしなくてはイケン！　ということだよ。な，わかるか？

助手　あ，ほらほら所長，先月の64ページのイラスト，カラオケやってますよ。所長って，高齢のわりにはスピッツとかコーネリアスとか，若い歌絶叫しますよねぇ。マイク離さないし。

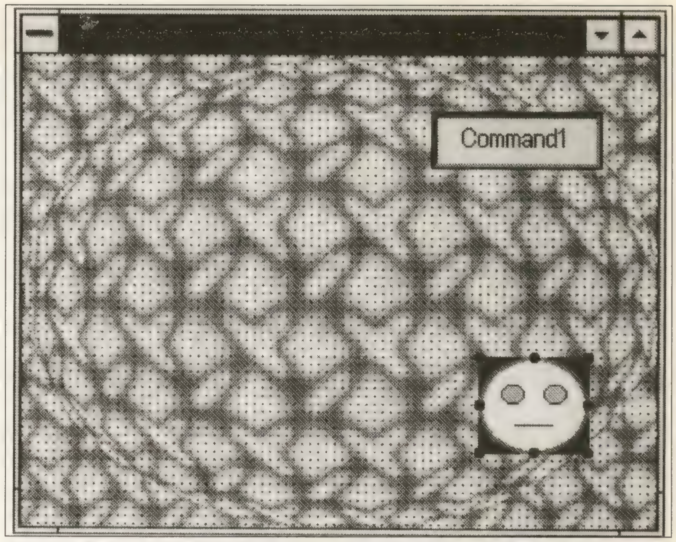
所長　君だって，岡村靖幸歌いだすと，止まんないだろ！　このイラストよーく見ると，しっかりマイク握ってんじゃん。

助手　しかし，こうやって先月の記事見返すこと，最近多くありません？　読者はついてきているのかなぁ。

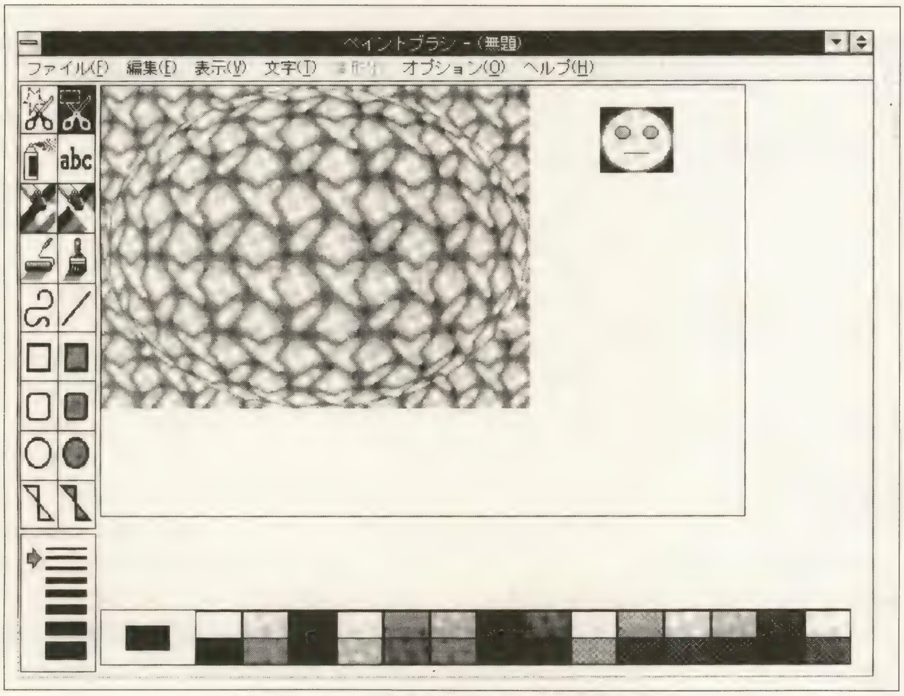
所長　ハッ！　そうだよ，後ろ向きの姿勢はイカン！　つねに進化し続けるパソコン業界に身を置いたからには，前向きに生きていかなければならないのだぁ！　これって，ポジ



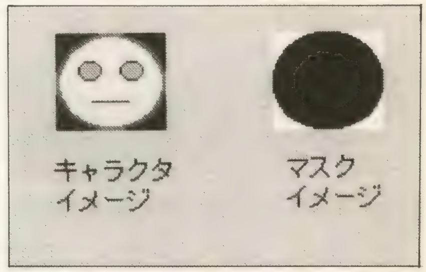
《第1図》長方形以外のイメージはこう表示されてしまう



《第3図》BitBltを使ったサンプル・プログラムを実行してみる



《第2図》ペイントブラシでイメージを作成するのだ！



《第4図》このようにキャラクターとマスクを作成する

ティブ・シンキングってヤツ？

助手　所長，所長。

所長　何，どうした？　今まさに生まれ変わろうとしているボクの，ジャマをしないで！

助手　今月も，ムダ話が60行を超えようとしているんですけど。

所長　が，がーん！

続・VB4.0はここがちがう！

所長　それでは心を入れ替えて，まじめな解説モードに入るよぉ。

●VB4.0はどんな種類がある？

VB4.0には，スタンダード版，プロフェショナル版，エンタープライズ版の3種類のパッケージがあります。

スタンダード版は，Windows95でのみ動作する32ビット対応で，英語版の価格は99ドル(約1万円)です。プロフェショナル版は，この32ビット対応と，Windows3.1で動作する16ビット対応の2種類が含まれており，価格は499ドル（約5万円）です。エンタープライズ版は，プロフェショナル版にプロファイラやソースコード管理などの機能が付いている，どちらかというと企業向けの大規模開発用で，その価格は999ドル（約10万円）です。

スタンダード版が99ドルと，非常に安価になっているのが特徴です。日本語版の登場に期待したいですね。

●VB4.0の新機能に注目！

VB4.0は，これまでのバージョンにくらべて，機能が大幅に強化されています（とくに日本ではVB3.0が発売されていないため，べつの製品のような気がするほど)。

最大の特徴は，Windows95用の32ビット・プログラムが作成できることでしょう。タブ・コントロールやロング・ファイル・ネームなど，Windows95のフル機能をサポートしています。

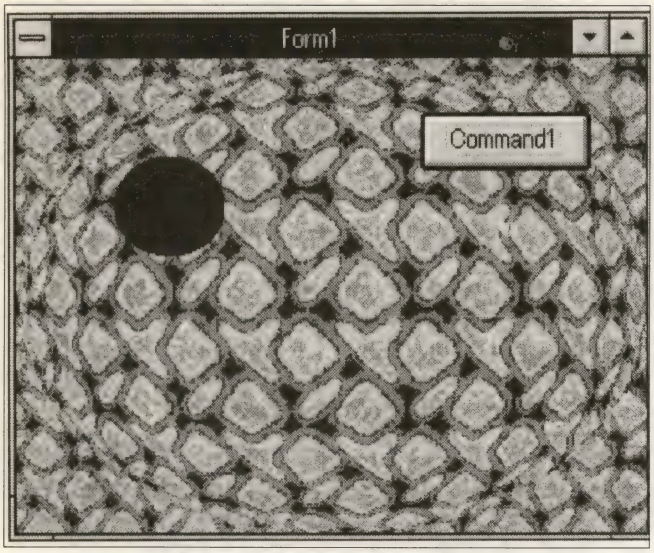
さらに，“Jet（ジェット)”と呼ばれる，『Access』(マイクロソフト製のデータベース)と共通のデータベース・エンジンが搭載されました。その他にも外部のデータベースへのアクセス機能があり，データベース関連の機能が新たに強化されています。

また，OLEサーバをVBで作成でき，他のアプリケーションでもVBのプログラムを利用できるようになりました。さらにOLEのクライアントとして，OLE Automation(オートメーション)をサポートしているので，『Excel』や『Word』（ともにマイクロソフト製の表計算とワープロ・ソフト）などを，VBから自由にコントロールすることができます。

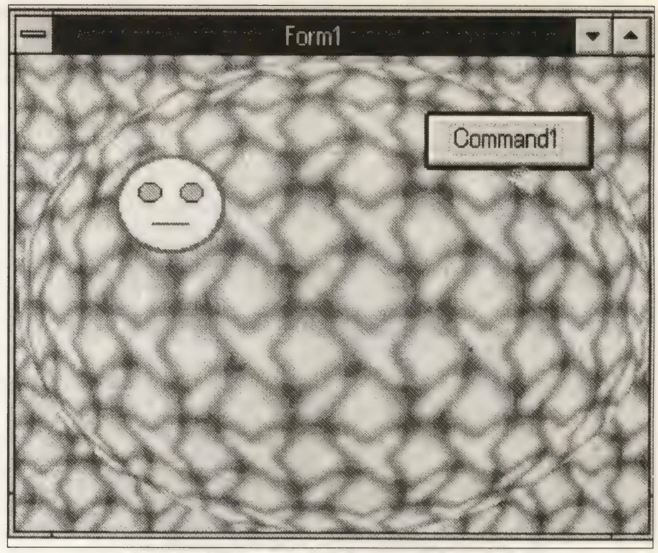
これまでの専用カスタム・コントロール“VBX”がなくなり(16ビット版では使える)，“OCX”を利用するようになりました。OCXは，VB以外のアプリケーションでも利用できる，汎用カスタム・コントロールです。

●言語としてもパワーアップ！

言語としては，クラス・モジュールの作成



《第5図》マスクのBitBltを使用して…



《第6図》キャラクターのBitBltを重ねる！

《第1表》BitBlt APIの仕様

Declare Function BitBlt% Lib "GDI" (ByVal DestDC%, ByVal X%, ByVal Y%, ByVal W%, ByVal H%, ByVal SrcDC%, ByVal XSrc%, ByVal YSrc%, ByVal dwRop&)	
DestDC	コピー先のフォームやピクチャ・コントロールのHDCプロパティ
X	コピー先のX座標（ピクセル単位）
Y	コピー先のY座標（ピクセル単位）
W	コピーする幅（ピクセル単位）
H	コピーする高さ（ピクセル単位）
SrcDC	コピーするフォームやピクチャ・コントロールのHDCプロパティ
XSrc	コピーするイメージのX座標
YSrc	コピーするイメージのY座標
dwRop	コピー先とコピーするイメージのピクセル・オペレーション SRCCOPYは単純にコピーする SRCANDはAND演算を行なった結果をコピーする SRCINVERTはXOR演算を行なった結果をコピーする

や，モジュール単位でのプロパティやメソッド定義など，オブジェクト指向的な拡張が行なわれています。

その他にも，C言語のような条件コンパイルの機能や，"For Each Next" 文のサポートなど，いくつかの機能が増えています。

全体的には，データベースとOLEを使った，システムのカスタマイズ・ツール的な側面が強くなっています。ボタン一つで，外部のデータベースからデータを読み込んで，Excelでそのデータを使って表計算し，結果をWordの文章とともに表示するなんてことが，簡単にできそうです。

所長　今回は，ほんの概略程度だが，次号では，もっとツッコんだ説明をしたい！

スプライトとは何だ?

所長　さて，つぎは今回のプログラムのメインテーマ，"VBでスプライト機能を実現する" を紹介したい！

助手　おぉ，よどみなく流れるこの進行，今月は何が起きているんだぁ！

所長　助手君，VB上でゲームのキャラクターなどのイメージ・データを表示するには，どうするかね？

助手　あ，それは以前やりましたね。えーと，ペイントブラシでビットマップ・ファイルを作成して，VB上でイメージ・コントロールやピクチャ・コントロールのピクチャ・プロパティに，そのファイルを読み込んで使います。

所長　エライ！　しかしこの方法では，第1図のように長方形以外の形のイメージを背景にうまく重ね合わせることができないのだ。

助手　ははぁ，右側のだ円のまわりに，白い部分ができてしまいますね。

所長　キャラクターのイメージを，背景とうまく重ね合わせるにはどうすればいいか？　ここで登場するのが "スプライト" で，つまり透明色付きのイメージ表示を利用するわけだ。

助手　ファミコンやMSXなどに付いている機能ですねぇ。ちょっと古くない？

所長　まぁ，アクション・ゲーム作りの基本ということで，納得してね。VBでスプライトを実現するには，Windowsの APIである "BitBlt（ビットビルト）" を利用する。BitBlt自体は，ビットマップのコピーのような機能を持っているのだ。このBitBltの仕様を**第1表**にまとめておいたので，目をとおしておいてほしい。

助手　へい。

所長　それでは，BitBltを使ったイメージ表示のサンプル・プログラムを紹介しよう。以下の手順で，リストを入力してほしい。

●これがイメージ表示プログラムだ！

①まず**第2図**のように，背景と表示するキャラクターをペイントブラシで描きます。このと

《第2表》リスト1のプロパティ

Form1	
ScaleMode	3-ピクセル
Picture	背景のビットマップを読み込む
Picture1	
AutoRedraw	True
AutoSize	True
BorderStyle	0-なし
Picture	表示イメージのビットマップを読み込む
Visble	False

《リスト1》イメージ表示のサンプル・プログラム・リスト

```
Option Explicit
'BitBltのオペレーションの定数の宣言
Const SRCCOPY = &HCC0020
Const SRCAND = &H8800C6
Const SRCINVERT = &H660046

'BitBlt APIの宣言
Declare Function BitBlt% Lib "GDI" (ByVal DestDC%, ByVal X%, ByVal Y%, ByVal W%, ByVal H%, ByVal SrcDC%, ByVal XSrc%, ByVal YSrc%, ByVal dwRop&)

'    BitBltを使ってフォーム上にピクチャ・コントロールのイメージを表示する
Sub Command1_Click ()
    Dim ret%

    ret = BitBlt(form1.hDC, 10, 10, picture1.Width, picture1.Height, picture1.hDC, 0, 0, SRCCOPY)
End Sub
```

き注意するのは，256色モードで絵を書くことと，カラーマップを共通にするために，1枚のイメージで背景とキャラクターを描くことです。背景とキャラクターは，メニューより［編集］－［ファイルへのコピー］を使って，それぞれ別ファイルとして保存します。

②VBを起動し，フォーム上にボタンとピクチャ・コントロールを配置します。このフォームとピクチャ・コントロールに対して，先ほど作成した背景とキャラクターのビットマップ・ファイルを，それぞれ読み込みます（**第3図**）。

③フォームやコントロールのプロパティを，**第2表**のように設定します。

④最後に，**リスト1**のプログラム・コードを入力します。

所長　**リスト1**を見てもわかるとおり，単純なイメージの表示の場合は，BitBltのオプションは“SRCCOPY”となる。また，BitBltの各引数は，ピクセル単位となるのだ。

スプライトの原理を把握せよ!

所長　つぎは，スプライトを実現するのに利用している“ビット演算”について説明してみよう。ビット演算自体は，VBの演算子としても実装されている機能だ。たとえば，AND演算子で「129 AND 17」の結果はどうなるかというと，それぞれ2進数に変換して…。助手君，これを2進数に変換してみたまえ!

助手　はっ!　えーとですね，129は（カリカリカリ）10000001で，19は（カリカリ）10001ですね。

所長　ふん，さすがに暗算はムリだったか。これをAND演算すると，両方1となっているところが有効だから，

```
  129 → 010000001
   19 → 000010001
─────────────────
        000000001 → 1
```

と，1になることがわかる。BitBltでは，このような演算を，コピーする側とされる側の各ピクセル間で行なうことができるのだ。スプライトで利用する場合は，AND演算の他，XOR演算も使用することになる。XOR演算は，どちらも同じ値のときは0，それ以外の場合は1になる。結局，スプライトを表示するには，2回のBitBltを行なうことになるわけだ。それぞれキャラクターのマスクと，キャラクターのイメージをそれぞれBitBltしてやればよいことになる。それでは，具体的な例を紹介しよう。

●これがスプライト表示プログラムだ!

①**第4図**のように，キャラクターについては，スプライトの表示イメージは普通に描き，透明色部分を黒色に設定します。マスクは，キャラクターの透明色部分を白色に，それ以外を黒色に設定します（ペイントブラシの256色モードでイメージを作成した場合白色は255／黒は0に設定されている）。

②つぎに，スプライトを実現するための2回のBitBltを実行します。最初は，マスクのイメージを，AND演算を使ってBitBltを行ないます。マスクの黒いピクセルの値は0ですから，AND演算の結果は必ず0になり，黒色になります。白いピクセルの値は255→011111111ですから，背景の値は変化しません。ちょうどキャラクターの非透明色部分だけが黒くなります（**第5図**）。



《リスト2》スプライトのサンプル・プログラム・リスト

```
'    BitBltを使ってピクチャ・コントロールのイメージを表示する
Sub Command1_Click ()
    Dim ret%

    ret = BitBlt(form1.hDC, 50, 50, picture1.Width, picture1.Height, picture1.hDC, 0, 0, SRCAND)
    ret = BitBlt(form1.hDC, 50, 50, picture2.Width, picture2.Height, picture2.hDC, 0, 0, SRCINVERT)
End Sub
```

③つぎに，キャラクター・イメージを，XOR演算を使ってBitBltを行ないます。キャラクターの透明色部分は黒ですから値は0で，XOR演算では背景部分は変化しません。キャラクターの部分は背景が黒ですから，そのままコピーされます。これで，背景とキャラクターの重ね合わせがうまくいったわけです（**第6図**）。

④このスプライト表示のサンプル・プログラムが，**リスト2**です。

まとめ

所長　さらにテクニックを追求してみよう。実際にキャラクターを動かすには，移動先の背景をあらかじめピクチャに保存しておき，キャラクターがそこから移動したら，背景をBitBltを使ってコピーして背景を復帰させる。ただしこの方法では，書き換えの部分が見えてしまい，キャラクターが移動するたびにちらついてしまう。このちらつきをなくすには，オフ・スクリーンを使うのだが，誌面がつきたのでまたの機会にしよう。

助手　…。

所長　助手君。助手君，…眠るなぁ!

助手　フェ?　寝てにゃんか，いませんよぉ。いやまったく，すばらしい講義でした。経験値倍増って感じィ?　ところで所長，質問でーす。

所長　おう，何だ?

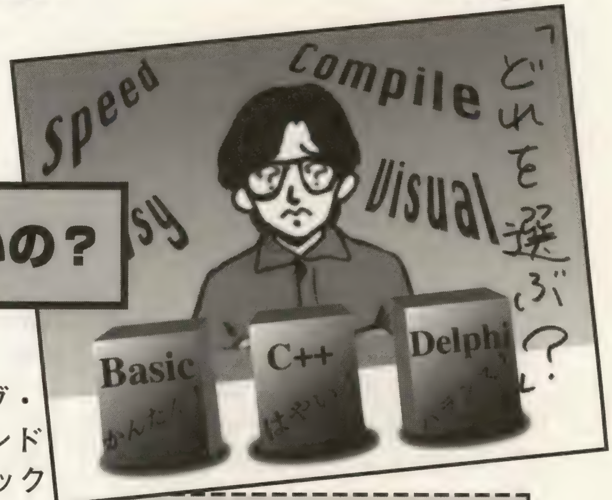
助手　今月のイラストは，何でクリスマスなんですかぁ?

所長　む。それはだなぁ…，あっ，もう残り行数がない!　来月話し合おう，な!

ワンランク上のWindowsプログラミングを実現する！

簡単に高速処理プログラム＆ゲームが作れる

デルファイ Delphi完全マスターへ



第2回　Delphiって，どのくらい速いの？

TEXT & PROGRAMMING●野多 良

先月よりはじまったこの連載では，Windowsプログラミング・システム『Delphi for Windows（デルファイ・フォー・ウィンドウズ）1.0 J（以降Delphiと略）』について，その特徴からテクニックまでを紹介していきます。

今月は，Delphiと他の開発言語を比較してみようと思います。比較対象は，現在Windows開発言語の代表といえる，マイクロソフトの『Visual C++（以降VC++と略）』と『Visual Basic（以降VBと略）』の二つ。

これらの言語とDelphiを比較し，そのメリット／デメリットを検証してみたいと思います。

Borland
Delphi for Windows（日本語版）
■価格29,800円
■発売中
■問い合わせ先
ボーランド(株) ☎ 03-5350-9380

サンプル・プログラムはこれだ！

今回のサンプル・プログラムは，フォーム上の［START］ボタンを押すと，四つの小さな円がSin（サイン）とCos（コサイン）のカーブを描きながら，フォームの端から端まで動くというものです（**第2図**）。

ただし，実際のアプリケーションを作ることを想定して，無駄な計算や条件判断を入れて処理を重くしています（わざと冗長な表現にしてある）。移動が終了すると，それにかかった時間をフォームの左上に表示します。

このプログラムを普通にDelphiでプログラミングした場合，フォームのデザインが**第3図**，プロパティの設定が **第1表**，コードが**リスト1**のようになります。

続いて，このプログラムをVBに移植してみましょう。**リスト2**が，そのプログラム・コードです（フォームのデザイン等は省略）。注意点は，EllipseのかわりにCircle，PatBltのかわりにLineを使っていることです（該当する命令がVBで見つからなかったため）。

さて，今度はこれをVC++に移植します。あいにく筆者はVC++をきちんと使うことができないので，VC++をただのCコンパイラとして使ったノン・ビジュアル・プログラミングで組んでみました(**リスト3**)。この場合，すべての処理を自分で書かなければならないので，非常にめんどうです（一応動作はしますが，変なところがあってもご容赦を）。なお，16ビット・コンパイラであるVC++1.5と，32ビット・コンパイラであるVC++2.0の2とおりでコンパイルしました。32ビット・コンパイルしたものは，Windows3.1にWin32sを追加したものか，Windows NT／95上で動作します。

さて，これで終わりではありません。あまり知られていませんが，Delphiにはビジュアル開発環境を使わない開発方法もあります。ようするに，昔のTurbo Pascal（ターボ・パスカル）のようなプログラミング・スタイルです。この方法で，同じプログラムを作ってみました(**リスト4**)。

ベンチマークの結果は？

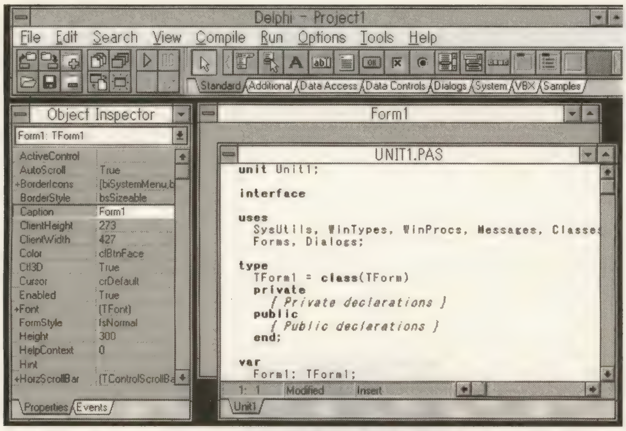
さて，以上3言語5パターンの場合における，さまざまな能力を比較してみたいと思います。

●実行速度

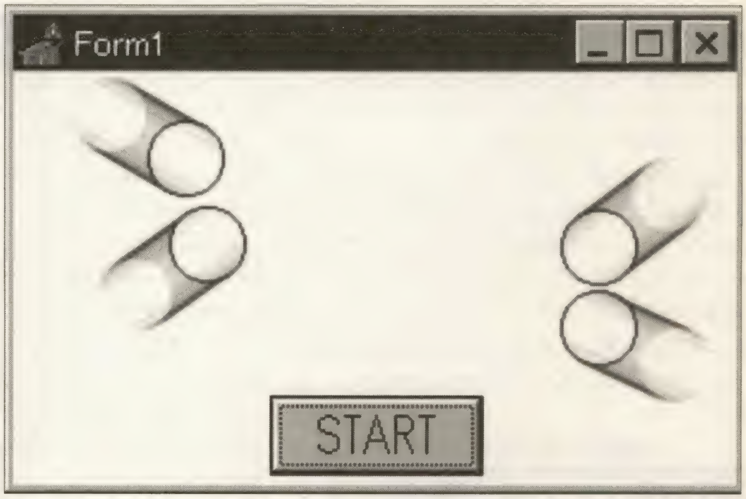
もっとも気になるのが，作成した実行ファイルの動作速度でしょう。つぎのような結果がでました。

1位	Visual C++（32ビット）	2.8秒
2位	Visual C++（16ビット）	4.4秒
3位	Delphi（Non Visual）	16.3秒
4位	Delphi（Visual）	16.6秒
5位	Visual Basic	33.4秒

この速度はあくまで筆者のマシン環境で行なった実測値であって，数値は環境によってさまざまに変わりますので，一つの目安として考えてください。以降のベンチマー



《第1図》Delphiの画面。非常に優れた統合開発環境を持っているのだ



《第2図》サンプル・プログラム実行中の画面

クについても同様です。

「さすがはVC++」と思わず言ってしまうほど，圧倒的な速さのVC++が1位と2位を独占。とくに32ビット版は，16ビット版の倍近くというすばらしい速さです。

続いては，Delphi。ビジュアル・プログラミングしたものとノン・ビジュアル・プログラミングしたものでは，ほとんど差がないようです。

最下位は，予想どおりVB。やはり中間コード・コンパイラ（実行ファイルが，マシン語ではなく中間コードで吐きだされる）は遅い，といった感じです。

●コンパイル速度

開発言語では，コンパイルの速度も重要なポイントになります。コンパイルが遅ければ，開発効率が大きく落ちるからです。

1位 Visual Basic	0.1秒
2位 Delphi（Non Visual）	1.0秒
3位 Delphi（Visual）	3.8秒
4位 Visual C++（16ビット）	12.0秒
5位 Visual C++（32ビット）	48.0秒

VBのコンパイル速度が最速で，ほとんど計測不能の領域でした。また，VBはインタープリタでもあるので，コンパイルなしでも実行できるという強みがあります。

続いてはDelphi。Delphiはコンパイルが高速で，テスト実行のたびにコンパイルしても気にならない速さです。

最後はVC++。とくに32ビット版は，気軽にコンパイルする気になれないスピードです。あれだけの実行速度を得るには，やはり見返りが必要ということなのでしょうか。

●実行ファイルのサイズ

作成される実行ファイルのサイズも，プログラムを配布することを考えると重要です。

1位 Visual Basic	7kバイト
2位 Visual C++（16ビット）	22kバイト
3位 Delphi（Non Visual）	29kバイト
4位 Visual C++（32ビット）	29kバイト
5位 Delphi（Visual）	208kバイト

VBがダントツで1位です。ただし，これにランタイム・モジュールのサイズを足すと約380kバイトとなり，一気に最下位に転落してしまいます。

VC++とノン・ビジュアル・プログラミングをしたDelphiは，ほぼ同じ大きさです。コードの内容がほとんど同じことを考えれば，それもうなずけます。

ビジュアル・プログラミングをしたDelphiは，かなり巨大な実行ファイルを作ります。これは，Delphiの数少ない欠点といえるでしょう。

●プログラミングのしやすさ

最後に，非常に主観的なプログラミングのしやすさについて，筆者が感じた順位をつけてみます。

1位 Visual Basic
2位 Delphi（Visual）
3位 Visual C++（16ビット）
3位 Visual C++（32ビット）
5位 Delphi（Non Visual）

VBもDelphiも，基本的な使いかたはほとんど同じなのですが，VBは「インタープリタである」ことと，「変数の型チェックが甘い」ことから，気楽にプログラムを組むことができます。ただし，変数の型チェックが甘いことは，バグの温床となりかねない“諸刃（もろは）の剣”ですが…。

Delphiは，「APIが直接扱える」ことと「言語としての設計が高度」であることから，ある程度以上むずかしいことをやろうとすると，逆にVBよりも簡単になります。ただ，本当の初心者にとっては，VBよりも習得がむずかしいでしょう。

VC++については，ほとんど使いこなしていない筆者に何も言う資格がありません。ただ，「敷居が高い」ことは確かです。今回のようなプログラムを組むにも，予備知識がかなり必要になりますし，クラス・ライブラリを使った本格的なC++プログラムを組むとなると，さらに大量の知識が必要です。

Delphiのノン・ビジュアル・プログラミングは，VC++とほとんど同じなのですが，「参考資料がほとんどない」ぶんだけ最下位となります。実際に使う人は少ないでしょうが，「オリジナル・コンポーネントを作る」といった場合は，このレベルの知識も必要になってきます。

総合評価なのだ！

VBは，なんと言っても“手軽さ”が魅力です。速くないことは事実ですが，数多くのBASIC出身者にとってはなじみ深い文法ですし，インタープリタなので気軽に実行できます。それほど高度なプログラムを組まない限りは，最高の言語といえるでしょう。ただし，VBの機能を超えるプログラムを作ろうとすると，とたんに使いにくくなってしまうのが難点です。

一番バランスに優れているのが，Delphiでしょう。VBライクな手軽さで，実行ファイルの速度が倍というのは非常に大きな利

点です。唯一の欠点は，実行ファイルのサイズが大きいことでしょう。ただ，記録媒体の大容量化が進む昨今では，それほど気になる問題ではありません。

Delphiでもまにあわないほど“速度”が必要な場合は，最終的にVC++を使うことになるでしょう。Delphiではインライン・アセンブラを使えるので，それを使って強引に高速化を図るという方法もありますが，それより素直にVC++を使ったほうが無難です。ただし，まともなプログラムを組むには，かなり本気で取り組まなければなりません。

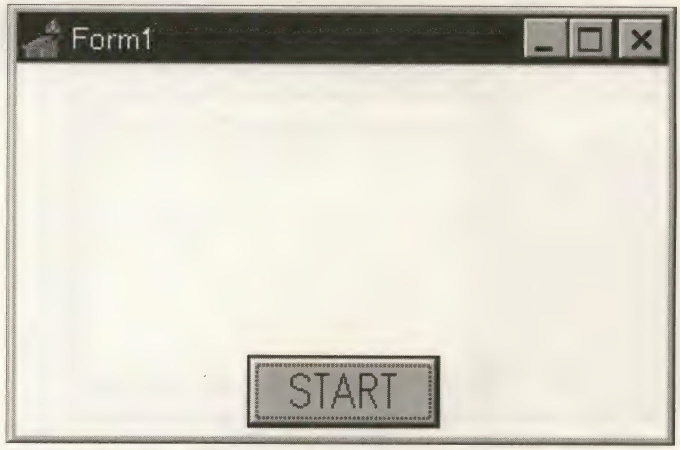
まとめてみると，残念ながらDelphiの連載のわりには「もうDelphiはサイコーなのだ！」という結果にはなりませんでした。それぞれの言語にはメリット／デメリットというものがあるのです。ただ，本誌読者に多いだろうホビー・プログラマーには，Delphiが最適だと思います。究極はVC++なのですが，さすがに趣味のレベルで覚えるにはキツイものがあります。

ところで，今回のサンプル・プログラム，円の移動がちらついて見にくいと感じませんでしたか？ 次回は，ゲームで重要な「ちらつきのないビットマップの移動」について考えてみたいと思います。

《第1表》プロパティの変更点

CTRL3D	false
ClientWidth	300
ClientHeight	250
Scaled	false

※その他のプロパティについては，第2図を参考に変更してください



《第3図》サンプル・プログラムのフォームのデザイン.フォームは標準の空白フォームで,フォーム下部にbutton1を配置する

《リスト1》 Delphi（Visual）のコード“unit1.pas”

```
unit Unit1;

interface

uses
  SysUtils, WinTypes, WinProcs, Messages, Classes, Graphics, Controls,
  Forms, Dialogs, ExtCtrls, StdCtrls;

type
  TForm1 = class(TForm)
    Button1: TButton;
    procedure Button1Click(Sender: TObject);
  private
    { Private 宣言 }
  public
    { Public 宣言 }
  end;

var
  Form1: TForm1;

implementation

{$R *.DFM}

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
var{変数の宣言}
  i,j,c:integer;
  x:real;
  t:longint;
  a:double;
begin
  t:=GetTickCount;{スタート時の時間を取得}

  for c:=0 to 268 do
  begin
    x:=c;{integerのcをrealのxに代入（型キャスト）}

    {円を描く}
    a:=Sin((268-x)/134*6.28);
    Canvas.Ellipse(Round(x),Round(a*50+50),
      Round(x+32),Round(a*50+50)+32);
    a:=Cos((268-x)/134*6.28);
    Canvas.Ellipse(Round(x),Round(a*50+50),
      Round(x+32),Round(a*50+50)+32);
    a:=Sin(x/134*6.28);
    Canvas.Ellipse(Round(268-x),Round(a*50+50),
      Round(268-x+32),Round(a*50+50)+32);
    a:=Cos(x/134*6.28);
    Canvas.Ellipse(Round(268-x),Round(a*50+50),
      Round(268-x+32),Round(a*50+50)+32);

    {無駄な計算と条件判断}
    for i:=0 to 99 do
    begin
      a:=Sin(Cos(i));
      for j:=0 to 99 do
      begin
        if a>0 then a:=1;
        if a<0 then a:=-1;
      end;
    end;

    {円の消去}
    a:=Sin((268-x)/134*6.28);
    Canvas.FillRect(Rect(Round(x),Round(a*50+50),
      Round(x+32),Round(a*50+50)+32));
    a:=Cos((268-x)/134*6.28);
    Canvas.FillRect(Rect(Round(x),Round(a*50+50),
      Round(x+32),Round(a*50+50)+32));
    a:=Sin(x/134*6.28);
    Canvas.FillRect(Rect(Round(268-x),Round(a*50+50),
      Round(268-x+32),Round(a*50+50)+32));
    a:=Cos(x/134*6.28);
    Canvas.FillRect(Rect(Round(268-x),Round(a*50+50),
      Round(268-x+32),Round(a*50+50)+32));
  end;

  {結果の表示}
  Canvas.TextOut(0,0,IntToStr(GetTickCount-t)+'msec');
end;

end.
```

《リスト2》 VisualBasicのコード "form1.frm"

```
'APIの宣言
Declare Function GetTickCount Lib "User" () As Long

'ボタンをクリックしたときの処理
Sub Command1_Click ()
  '変数宣言
  Static a As Double
  Static t As Long
  Static i, j, x As Integer

            t = GetTickCount()'スタートの時間を取得

  For x = 0 To 268
    '円を描く
    a = Sin((268 - x) / 134 * 6.28)
     Me.Circle (x + 16, a * 50 + 50 + 16), 16
    a = Cos((268 - x) / 134 * 6.28)
     Me.Circle (x + 16, a * 50 + 50 + 16), 16
    a = Sin(x / 134 * 6.28)
     Me.Circle (268 - x + 16, a * 50 + 50 + 16), 16
    a = Cos(x / 134 * 6.28)
     Me.Circle (268 - x + 16, a * 50 + 50 + 16), 16

    '無駄な計算と条件判断
    For i = 0 To 99
        a = Sin(Cos(i))
       For j = 0 To 99
          If a > 0 Then a = 1
          If a < 0 Then a = -1
       Next
    Next

    '円を消去
    a = Sin((268 - x) / 134 * 6.28)
     Me.Line (x, a * 50 + 50)-Step(32, 32), RGB(255, 255, 255), BF
    a = Cos((268 - x) / 134 * 6.28)
     Me.Line (x, a * 50 + 50)-Step(32, 32), RGB(255, 255, 255), BF
    a = Sin(x / 134 * 6.28)
     Me.Line (268 - x, a * 50 + 50)-Step(32, 32), RGB(255, 255, 255), BF
    a = Cos(x / 134 * 6.28)
     Me.Line (268 - x, a * 50 + 50)-Step(32, 32), RGB(255, 255, 255), BF
  Next

  '結果の表示
  Label1.Caption = Str(GetTickCount() - t) + " msec"
End Sub
```

《リスト3》 Visual C++のコード "bm_vc.cpp"

```
/*使用するヘッダを宣言*/
#include <windows.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>
#include <stdio.h>

/*関数の宣言*/
long FAR PASCAL WndProc(HWND,UINT,UINT,LONG);

/*ボタンのハンドル。コメントを書いていて気が
ついたのだが，これはglobal変数にする必要はな
い。WinMainのなかにかいておけばいい*/
HWND hbutton;

/*メイン（初期化）関数*/
int PASCAL WinMain(HANDLE hInstance,HANDLE hPrevInstance,
  LPSTR lpszCmdParam,int nCmdShow)
{
 /*変数宣言*/
 static char szAppName[]="BM_VC";
 HWND hwnd;
 MSG msg;
 WNDCLASS wndclass;

 /*インスタンスの処理*/
 if (!hPrevInstance)
 {
   wndclass.style=CS_HREDRAW|CS_VREDRAW;
   wndclass.lpfnWndProc=WndProc;
   wndclass.cbClsExtra=0;
   wndclass.cbWndExtra=0;
   wndclass.hInstance=hInstance;
   wndclass.hIcon=LoadIcon(NULL,IDI_APPLICATION);
   wndclass.hCursor=LoadCursor(NULL,IDC_ARROW);
   wndclass.hbrBackground=GetStockObject(WHITE_BRUSH);
   wndclass.lpszMenuName=NULL;
   wndclass.lpszClassName=szAppName;
   RegisterClass(&wndclass);
 }

 /*ウインドウを作成*/
 hwnd=CreateWindow(szAppName,"Form1",WS_OVERLAPPEDWINDOW,
   CW_USEDEFAULT,CW_USEDEFAULT,310,220,
   NULL,NULL,hInstance,NULL);

 /*ボタンを作成*/
 hbutton=CreateWindow("button","START",
  WS_CHILD|WS_VISIBLE|BS_PUSHBUTTON,
   100,150,100,32,
   hwnd,0,hInstance,NULL);

 /*ウインドウを表示*/
 ShowWindow(hwnd,nCmdShow);
 UpdateWindow(hwnd);

 /*メッセージの処理*/
 while(GetMessage(&msg,NULL,0,0))
 {
   TranslateMessage(&msg);
   DispatchMessage(&msg);
 }
 return msg.wParam;
}

/*メッセージがきた場合の処理*/
long FAR PASCAL WndProc(HWND hwnd,UINT message,UINT wParam,LONG
lParam)
{
 /*変数の宣言*/
 HDC hdc;
 long t;
 double a,x;
 int i,j,c;
 char szBuffer[256];
 RECT rect={0,0,300,32};

 /*メッセージの内容によって分岐*/
 switch(message)
 {
  /*ボタンが押された*/
  case WM_COMMAND:
    t=GetTickCount();/*スタート時間を取得*/
    hdc=GetDC(hwnd);/*描画するウインドウを特定*/

    for(c=0;c<=268;c++)
    {
      x=c;/*型キャスト*/

      /*円の表示*/
      a=sin((268-x)/134*6.28)*50+50;
      Ellipse(hdc,x,a,x+32,a+32);
      a=cos((268-x)/134*6.28)*50+50;
      Ellipse(hdc,x,a,x+32,a+32);
      a=sin(x/134*6.28)*50+50;
      Ellipse(hdc,268-x,a,268-x+32,a+32);
      a=cos(x/134*6.28)*50+50;
      Ellipse(hdc,268-x,a,268-x+32,a+32);

      /*無駄な計算と条件判断*/
      for(i=0;i<100;i++)
      {
        a=sin(cos(i));
        for(j=0;j<100;j++)
        {
          if(a>0)a=1;
          if(a<0)a=-1;
        }
      }

      /*円の消去*/
      a=sin((268-x)/134*6.28)*50+50;
      PatBlt(hdc,x,a,32,32,WHITENESS);
      a=cos((268-x)/134*6.28)*50+50;
      PatBlt(hdc,x,a,32,32,WHITENESS);
      a=sin(x/134*6.28)*50+50;
      PatBlt(hdc,268-x,a,32,32,WHITENESS);
      a=cos(x/134*6.28)*50+50;
      PatBlt(hdc,268-x,a,32,32,WHITENESS);
    }

    /*結果の表示*/
    DrawText(hdc,szBuffer,
      sprintf(szBuffer,"%d msec",
      (int)(GetTickCount()-t)),
      &rect,DT_LEFT);

    /後処理*/
    ReleaseDC(hwnd,hdc);
    return 0;

  /*終了時の処理*/
  case WM_DESTROY:
    PostQuitMessage(0);
    return 0;
 }
 return DefWindowProc(hwnd,message,wParam,lParam);
}
```

《リスト4》 Delphi（Non Visual）のコード "bm_delp2.dpr"

```
program Bm_delp2;

{$R *.res}

{使用するユニットの宣言}
uses WinTypes,
  WinProcs,
  Messages,
  SysUtils;

{プログラム名の宣言}
const
  AppName = 'bm_delp2';

{メッセージがきたときの処理}
function WindowProc(Window: HWnd; Message, WParam: Word;
  LParam: Longint): Longint; export;
var{変数定義}
  theDC:HDC;
  theRect:TRect;
  i,j,c:integer;
  x:real;
  t:longint;
  a:double;
  szBuffer:PChar;
begin
  WindowProc := 0;

  {メッセージによって分岐}
  case Message of
   {ボタンが押された}
   wm_Command:
   begin
    theDC:=GetDC(Window);{描画するウインドウを特定}
    GetClientRect(Window,theRect);{結果を表示する範囲を取得}
    t:=GetTickCount;{スタートの時間を取得}

    for c:=0 to 268 do
    begin
      x:=c;{型キャスト}

     {円を描く}
     a:=Sin((268-x)/134*6.28);
     Ellipse(theDC,Round(x),Round(a*50+50),
       Round(x+32),Round(a*50+50)+32);
     a:=Cos((268-x)/134*6.28);
     Ellipse(theDC,Round(x),Round(a*50+50),
       Round(x+32),Round(a*50+50)+32);
     a:=Sin(x/134*6.28);
     Ellipse(theDC,Round(268-x),Round(a*50+50),
       Round(268-x+32),Round(a*50+50)+32);
     a:=Cos(x/134*6.28);
     Ellipse(theDC,Round(268-x),Round(a*50+50),
       Round(268-x+32),Round(a*50+50)+32);

     {無駄な計算と条件判断}
     for i:=0 to 99 do
     begin
       a:=Sin(Cos(i));
       for j:=0 to 99 do
       begin
         if a>0 then a:=1;
         if a<0 then a:=-1;
       end;
     end;

     {円を消去}
     a:=Sin((268-x)/134*6.28);
     PatBlt(theDC,Round(x),Round(a*50+50),
       32,32,WHITENESS);
     a:=Cos((268-x)/134*6.28);
     PatBlt(theDC,Round(x),Round(a*50+50),
       32,32,WHITENESS);
     a:=Sin(x/134*6.28);
     PatBlt(theDC,Round(268-x),Round(a*50+50),
       32,32,WHITENESS);
     a:=Cos(x/134*6.28);
     PatBlt(theDC,Round(268-x),Round(a*50+50),
       32,32,WHITENESS);
    end;

    {後処理}
    ReleaseDC(Window,theDC);

    {結果の表示}
    szBuffer:=StrAlloc(256);
    StrPCopy(szBuffer,IntToStr(GetTickCount-t)+'msec');
    DrawText(theDC,
      szBuffer,StrLen(szBuffer),
      theRect,DT_LEFT);
    StrDispose(szBuffer);
   end;

   {終了処理}
   wm_Destroy:
    begin
     PostQuitMessage(0);
     Exit;
    end;
  end;
  WindowProc := DefWindowProc(Window, Message, WParam, LParam);
end;

{メイン（初期化）関数}
procedure WinMain;
var{変数定義}
  Window: HWnd;
  button:hWnd;
  Message: TMsg;
const{クラス定義}
  WindowClass: TWndClass = (
    style: 0;
    lpfnWndProc: @WindowProc;
    cbClsExtra: 0;
    cbWndExtra: 0;
    hInstance: 0;
    hIcon: 0;
    hCursor: 0;
    hbrBackground: 0;
    lpszMenuName: AppName;
    lpszClassName: AppName);
begin
  {インスタンスの処理}
  if HPrevInst = 0 then
  begin
    WindowClass.hInstance := HInstance;
    WindowClass.hIcon := LoadIcon(0, idi_Application);
    WindowClass.hCursor := LoadCursor(0, idc_Arrow);
    WindowClass.hbrBackground := GetStockObject(white_Brush);
    if not RegisterClass(WindowClass) then Halt(255);
  end;

  {ウインドウを生成}
  Window := CreateWindow(
    AppName,'Form1',
    ws_OverlappedWindow,
    cw_UseDefault,cw_UseDefault,310,220,
    0,0,HInstance,nil);

  {ボタンを生成}
  button := CreateWindow(
    'button','START',
    WS_CHILD or WS_VISIBLE or BS_PUSHBUTTON,
    100,150,100,32,
    Window,0,hInstance,nil);

  {ウインドウを表示}
  ShowWindow(Window, CmdShow);
  UpdateWindow(Window);

  {メッセージの処理}
  while GetMessage(Message, 0, 0, 0) do
  begin
    TranslateMessage(Message);
    DispatchMessage(Message);
  end;
  Halt(Message.wParam);
end;

{ここからプログラムが始まる}
begin
  WinMain;
end.
```

※太ゴシック部分を入力してください。

リニューアル

Windowsでこれまでの BASICプログラミング資産が生かせる！

F-BASIC for Windows プログラム教習所

第4段階　構造体とRS-232C

TEXT & PROGRAMMING●結城 兎



■F-BASIC for Windows V3.1
価格35,000円
■対応環境：日本語Windows3.1以上
メモリ2Mバイト以上
HDD空き容量4Mバイト以上
■問い合わせ先
富士通ミドルウェア株式会社
(祝日を除く月～金9:00～12:00,13:00～17:00)
☎045-471-0282

今月で本誌も12月号。'95年最後の号になってしまいましたね。読者のみなさんがこれを読んでいるのはまだ11月だと思いますが，年末がいよいよ近づいてきたなぁ，と感じているはずです。寒さにめげずに，今月もはりきって行きましょう。

これまでのBASIC言語と高い互換性を持つ，Windowsプログラミング・システム『F-BASIC for Windows V3.1（以降F-BASIC Winと略）』。今回はF-BASIC Winを使って，プログラムの大切な概念である“構造体”を紹介しながら，パソコンの“RS-232C”端子の使いかたをプログラミングしてみましょう。

構造体とは何だ！

みなさんは，“構造体”という言葉を聞いたことがあるでしょうか？

構造体は，C言語ではおなじみですが，BASIC言語では対応している例は少ない機能です。最近では，ここで紹介しているF-BASIC WinやVisual Basicなどの，構造体が使える製品がかなり増えてきているようです。

構造体とは，複数の型を持った新たな型を定義するものです。ちょっとわかりにくいので，具体例を紹介してみましょう。

ふだん，F-BASIC Winで変数の定義をするときには，

```
var temp as integer
```

という記述をします。“var”と“as”のあいだに変数を置き，最後にその変数の型を宣言するわけです。この例では，「tempという変数はinteger（整数）である」と宣言ているわけです。一度宣言すると，当然tempという変数には整数しか代入できません。

ここであなたは，銀行預金高を処理するプログラムを作ることになったとしましょう。このプログラムで表したい項目は，

①名前　②年令　③預金高

の三つであるとします。普通に考えると，

```
var name as string          ……①
var age as integer          ……②
var yokin as long           ……③
```

と変数を定義すればいいですね。

①は名前なので，文字型の宣言をしています。②は年令ですから「－32768～32767」を扱うことのできる整数型を，③は預金高で整数型だと扱えない大きな数値となるため，ロング整数型を宣言しているわけです（“－2147483648～2147483647”を扱える）。

ただ，預金者が1人の場合はこれでいいのですが，複数（たとえば100人）になったときはこれでは困ってしまいます。この場合には，配列変数を使って定義すればいいでしょう。

```
var name(100) as string
var age(100) as integer
var yokin(100) as long
```

これでOKです。今は項目が三つと少ないからいいのですが，項目数が増えたりするともっと配列の定義が複雑になってきます。

そこで登場するのが，構造体です。構造体は，

```
type p_data
    name as string * 20
    age as integer
    yokin as long
end type
```

というように定義します。ここで，name，age，yokinの各変数は，“メンバ”と呼ばれます。

しかし，これだけではまだ構造体は使えません。今行なったのは，構造体の型を宣言しただけですので，今度はこれを変数として定義します。

```
var kojin(100) as p_data
```

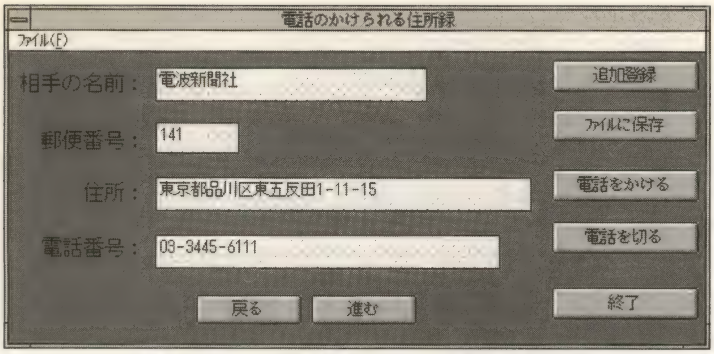
これで構造体が使えるようになりました。

使いかたは，

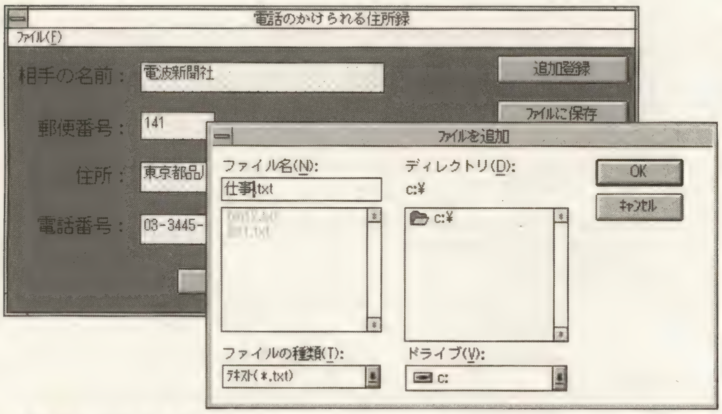
```
kojin(1).name = "電波　太郎"
kojin(1).age = 30
kojin(1).yokin = 1000000
```

というように，変数のあとに“.”（ピリオド）とメンバ名で指定して，普通の変数と同じように使います。

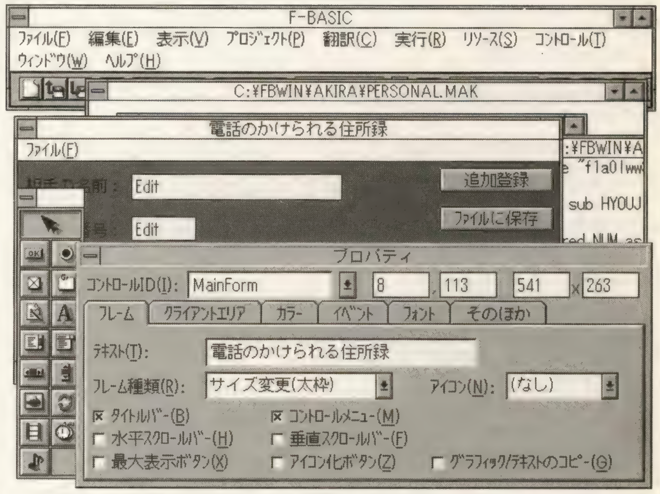
今回のプログラムでも，個人のデータを構造体で扱っていますので，参考にしてみてください（**リスト1**）。



《第1図》これが『電話のかけられる住所録』だ！



《第2図》住所録を登録しているところ。ファイルをわけることにより，用途別に整理できるぞ



《第3図》住所録のプロジェクトを開いたところ。エディット・コントロールとボタンだけで構成されている

RS-232Cの制御をしてみよう

パソコンの背面にはたくさんの端子がありますが，その一つに“RS-232C”があります。この端子は，パソコン通信をするときに使うモデムを接続したり，コンピュータ・ミュージックをするときにMIDI音源をつなぐためによく使われています。

今回のサンプル・プログラムでは，このRS-232Cの制御を行ないます。というと，むずかしそうに感じますが，実はモデムやMIDI音源へデータを送受信するだけですので，簡単なのです。

まず最初に行なうことは，RS-232Cを使える状態にすることです。

open "com1:" as #1

と宣言するだけで，RS-232Cが使えるようになります。よく見ると，普通のファイルをオープンするときと同じですね。

open filename as #1

RS-232Cだと“filename”のところが“com1:”となっているだけです。オープンしたあとは，RS-232Cに文字を送信したり受信したりできるようになります。

リスト1の「電話をかける」という部分を見てください。

print#3, "ath1"
wait 200
print#3, "atdt"+tel$

となっているはずです。これは，モデムにATコマンドを送っている部分です。ath1モデムを，フックをあげた状態にします。そのあと，「“atdt“+tel$」で電話をかけます。

このあいだの「wait 200」というのは，ath1のあとすぐに「“atdt“+tel$」を送ると，フックをあげた状態になるまえに電話をかけてしまうので，少し時間を取るために入れてあります（数値は1／100秒単位で指定でき，ここでは200だから待ち時間は2秒)。

最後に，電話を切るときにはかならず，

close

という宣言をしてください。

これが電話のかけられる住所録だ！

今回作ったプログラムは，住所録に電話のかけられる機能を付けたものです(**第1図**)。

使いかたを説明しましょう。まず［追加登録］ボタンを押して，各項目を入力します。つぎに［ファイルに保存］ボタンを押して，データを保存してください。

あとは，この繰り返しで入力していきます。保存するファイルによって，用途の分類ができます(**第2図**)。

電話をかけるときは，かけたい人の住所録を［進む］［戻る］ボタンで表示し，そして［電話をかける］ボタンでを押します。このとき注意してほしいのが，モデムの音がきちんと聞こえるようにしておくことです（相手がでたかわからなくなってしまう)。電話がかかったら，受話器を取って話ができます。話が終わったら，［電話を切る］ボタンで電話を切ってください。

まとめ

今回は，構造体とRS-232Cについて説明してきましたが，いかがだったでしょうか？

プログラムに関しては，まだまだ改良の余地はあります。次回は，このプログラムをさらに改良して，使いやすく，さらにDDE機能にも対応したバージョンを紹介したいと思います（あくまでも予定ですけど…)。

F-BASIC for Windows
プログラム教習所

《リスト1》『電話のかけられる住所録』プログラム・リスト

```
#include "f1a0lww3.bi"

declare sub HYOUJI()

var shared NUM as integer
var shared MAXNUM as integer

var shared NAMEEDIT as object
var shared YUBINEDIT as object
var shared JUSYOEDIT as object
var shared TELEDIT as object
var shared NAME_ as string
var shared YUBIN as string
var shared JUSYO as string
var shared TEL as string
NAMEEDIT.ATTACH GETDLGITEM("nameedit")
YUBINEDIT.ATTACH GETDLGITEM("yubinedit")
JUSYOEDIT.ATTACH GETDLGITEM("jusyoedit")
TELEDIT.ATTACH GETDLGITEM("teledit")
'構造体の宣言
type PERSONALDATA
		NAME_ as string * 20
		YUBIN as string * 7
		JUSYO as string * 50
		TEL as string * 15
end type
var shared PARS(100) as PERSONALDATA
while 1
		waitevent
wend
stop
end
'==============================================================
'		ﾌｧｲﾙを開く					=
'==============================================================
declare sub FileOp_On edecl ()
sub FILEOP_ON()
		NUM=1
		FILENAME$=WINOPENDLG("ﾌｧｲﾙを開く","*.txt","ﾃｷｽﾄ(*.txt);すべてのﾌｧｲﾙ(*.*)",0)
		if FILENAME$ <> chr$(&H1B) then
				open FILENAME$ for input as #1
				do while eof(1) <> -1
				input#
1,PARS(NUM).NAME_,PARS(NUM).YUBIN,PARS(NUM).JUSYO,PARS(NUM).TEL
				NUM=NUM+1
				loop
				close:MAXNUM=NUM:NUM=1:HYOUJI
		endif
end sub

'==============================================================
'		データの登録					=
'==============================================================
declare sub tourokuButton_On edecl ()
sub TOUROKUBUTTON_ON()
		NAMEEDIT.SETWINDOWTEXT ""
		YUBINEDIT.SETWINDOWTEXT ""
		JUSYOEDIT.SETWINDOWTEXT ""
		TELEDIT.SETWINDOWTEXT ""
end sub
'==============================================================
'		データ追加					=
'==============================================================
declare sub TUIKABUTTON_ON edecl ()
sub TUIKABUTTON_ON()
		FILENAME$=WINSAVEDLG("ﾌｧｲﾙを追加","*.txt","ﾃｷｽﾄ(*.txt)",0)
if FILENAME$ <> chr$(&H1B) then
		open FILENAME$ for append as #2
		write# 2,NAMEEDIT.GETWINDOWTEXT
		write# 2,YUBINEDIT.GETWINDOWTEXT
		write# 2,JUSYOEDIT.GETWINDOWTEXT
		write# 2,TELEDIT.GETWINDOWTEXT
		close
		open FILENAME$ for input as #1
		do while eof(1) <> -1
				input#
1,PARS(NUM).NAME_,PARS(NUM).YUBIN,PARS(NUM).JUSYO,PARS(NUM).TEL
				NUM=NUM+1
				loop
		close:MAXNUM=NUM:NUM=1:HYOUJI
end if
end sub
'==============================================================
'		データ表示					=
'==============================================================
sub HYOUJI()
		NAMEEDIT.SETWINDOWTEXT PARS(NUM).NAME_
		YUBINEDIT.SETWINDOWTEXT PARS(NUM).YUBIN
		JUSYOEDIT.SETWINDOWTEXT PARS(NUM).JUSYO
		TELEDIT.SETWINDOWTEXT PARS(NUM).TEL
end sub
'==============================================================
'		次のデータを表示					=
'==============================================================
declare sub ffButton_On edecl ()
sub ffButton_On()
if NUM>=MAXNUM-1 then
		NUM=1
else
		NUM=NUM+1
end if
HYOUJI
end sub
'==============================================================
'		前のデータを表示
=
'==============================================================
declare sub RevButton_On edecl ()
sub RevButton_On()
if NUM<2 then NUM=MAXNUM
NUM=NUM-1
HYOUJI
end sub
'==============================================================
'		電話をかける
=
'==============================================================
declare sub TelButton_On edecl ()
sub TELBUTTON_ON()
TEL$=PARS(NUM).TEL
		open "com1:" as #3		'COMn:のところは各自で修正してください。
		print#3,"ath1"				'nはポートの位置
		wait 200
		print#3,"atdt"+TEL$		'パルス回線の場合はatdtをatdpに変更してください
end sub
'==============================================================
'		電話を切る
=
'==============================================================
declare sub cutButton_On edecl ()
sub cutButton_On()
		close
end sub
'==============================================================
'		終了処理
=
'==============================================================
declare sub EndButton_On edecl ()
sub EndButton_On()
		TEMP%=MESSAGEBOX("終了","終了しますか？",4,3)
		if TEMP%=5 then end
end sub
'==============================================================
'		終了（メニュー）
=
'==============================================================
declare sub EndMenu_On edecl ()
sub EndMenu_On()
		ENDBUTTON_ON
end sub
```

※このプログラムを動作させるためには，パソコンにモデムが接続されている必要があります。

リスト入力方法

F-BASIC Winを起動して，メニューから[ファイル]-[新規作成]を選び，プログラム・ファイルを作成します(*.basのもの)。

そこに，リスト1をそのまま入力していきます。
入力が完了したら，メニューから[ファイル]-[新規作成]を選び，リソース・ファイルを作成します。つぎに，第3図を参考にして，コントロールを貼り付けてください。

これで，メニューから[実行]-[実行]を選ぶことで，プログラムが起動します。

BM 特選 プログラム・コーナー



本コーナーは，ロードがしやすく，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介しているプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，“CHECKER FLAG”というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr. Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイことも言っていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

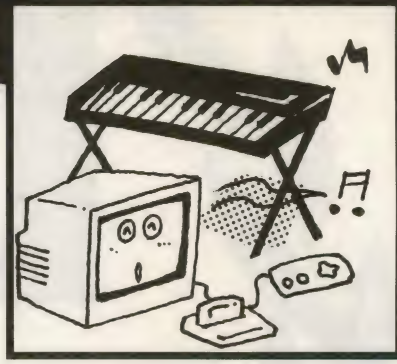
★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係
(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーBASIC V3.0)用

これであなたも作曲家

ファミコン DE(デ) エレクトーン



星元KEN治ゃ

内　容

内容なんて無いよう…じゃなくて，このプログラムを実行すると，あなたのファミリーBASICが，エレクトーン(!?)に早変わりしてしまいます。音楽の勉強なんかにかなり役立ちます(いや，そのはずです)。

使いかた

プログラムをRUNすると，いきなり画面が表示されて始まります。画面に対応したキーを押すと，キーに対応した音が鳴ります。あと，鍵盤(?)が2段ありますが，上の段が主役(?)の音色で，下の段が脇役(わきやく)(??)の音色です。まあ打ち込んで聴いてみるのが早いでしょう(せこい)。

また，実行中に[ESC]キーを押すと，音の設定ができます。まず聞かれるのが音色です。0から7で入力してください。続いて聞かれるのが，『デュアル・デチューン』と呼ばれる(らしい)もので，0から5で入力してください。1か2がちょうどいいでしょう。実は，これはベーマガ'94年12月号掲載『オホホランド』の音楽に使っていたのを，自分でもよくわからないのに，説明を読みながら無理に解読(大げさ)しながら取り入れたので，意味が間違ってるかもしれません。

言い忘れたけど，RUNした時カタカナモードになっていると警告が表示されますので，すみやかに[カナ]キーを押してください。

どうやって打ち込む？

ファミリーBASIC V3.0で制作しました。ただし，使っている容量は1986で，何とファミリーBASIC V2.0で使用できる容量ピッタリなのであります。しかも，注釈だけで500ぐらいはあるので，V2.0やV1.0でも十分動くでしょう。でもV3.0で制作したものはV2.0でロードすると，プログラムがおかしくなってしまうので動作確認はしていません。でも動くはずです。また，BGグラフィックはありません。実行方法は，そのままプログラムを入力してRUN。

参考にしたぜ，塀ッ！

・ベーマガ'94年2月号　MSX用『MSXエレクトーン』(松岡一孝さん作)

・ベーマガ'94年12月号　ファミリーBASIC用『オホホランド』(遠藤高志さん作)

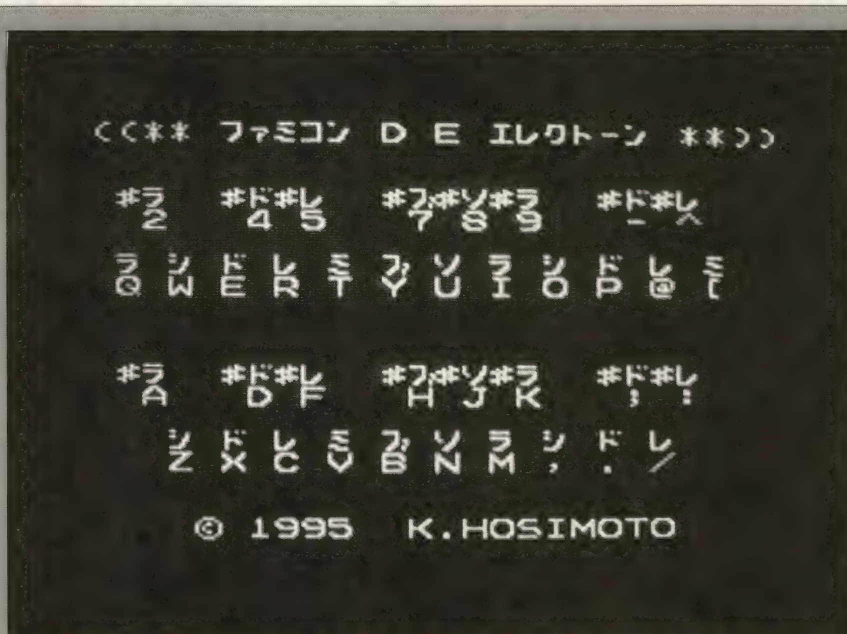
ではでは最後に…

いま，プログラム・コーナーの存在が危うい！しかもファミリーBASICは特に危うい！これを読んでいるPC-9801以外

CHECKER FLAG

Dr.D：ファミコンでオルガンか…。一度に出せる音が一つだけけだとオルガンにはなっとらんような気がするのう。まあ同時に音を出すようにするのは意外と難しいので仕方ないかな。

編：せっかくコンピュータでオルガンをするんだから録音機能が欲しかったですね。



《写真1》画面に表示されているキーを押すと音が出るよ

★うお～，6・7・8・9月分を買うのを忘れた～!!どうしよう影さん！(兵庫県伊丹市・野崎大志15才)……【影：そ，それは大変だ。たった月に一度しかチャンスはないのに，なぜ君は買わなかったんだ。書店にたのもう。以後君は，定期購読をするんだね。】

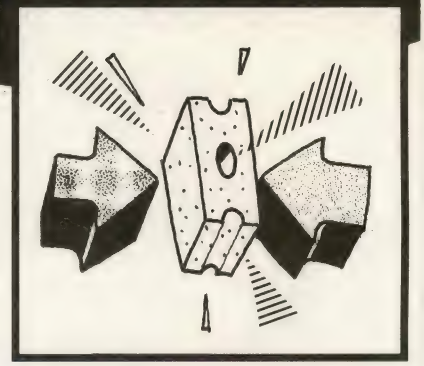
（これだけ全然危うくないから）のパソコンを持っている方！今すぐ投稿しよう！あと，ファミリーBASICのプログラムも付録CDに収録してほしいよぉー。まだあと少しCDに余裕あるはずです。お願い，収録してやってください!!それと，6月号のOFコーナーCD版10枚目のハガキに注目！最後の最後に，エニックスの『4コママンガ劇場』シリーズ最高!!

ファミコン DE エレクトーンのプログラム・リスト

```
0 '      PROGRAM NO. 3
1 '    ^[[[[[ooooooo]]]]]^
2 '    I ﾌｧﾐｺﾝ DE ｴﾚｸﾄｰﾝ I
3 '    I 1995/07/14(FRI) I
4 '    I PRESENTED BY... I
5 '    I  [K.HOSIMOTO]   I
6 '    ^[[[[[ooooooo]]]]]I
7 'm6m6                   m6m6
8 'm5m5   SHOKI SETTEI    m5m5
9 'm6m6                   m6m6
10 IF PEEK(&H61)=95 GOSUB 190
20 O1$="EEC8B29685766358"
30 O2$="FDE1D4BDA89F8D7E70695E53
37 'm6m6                  m6m6
38 'm5m5  GAMEN  SAQUSEI  m5m5
39 'm6m6                  m6m6
40 CLS:FOR I=0 TO 9:READ Y,A$
50 LOCATE 0,Y:PRINT A$:NEXT
57 'm6m6                  m6m6
58 'm5m5    OTO SETTEI    m5m5
59 'm6m6                  m6m6
60 POKE&H4015,15:FOR I=0 TO 1:POKE&H4000+I*4,63:NEXT
70 POKE&H4003,0:POKE&H4007,0:POKE&H4008,255,0,0,8
77 'm6m6                  m6m6
78 'm5m5       MAIN       m5m5
79 'm6m6                  m6m6
80 A$=INKEY$:B=0:IF A$=CHR$(27) GOSUB 210
90          A=INSTR("245789-^"    ,A$):IF A THEN B=VAL("&"+MID$(O1$,A*2-1,2))
100 IF A=0 A=INSTR("QWERTYUIOP@[",A$):IF A THEN B=VAL("&"+MID$(O2$,A*2-1,2))
110 IF B   POKE&H4000,NE*64+63,0,B:IF DU POKE&H4004,NE*64+63,0,B-DU
120 IF B=0 POKE&H4002,0:POKE&H4006,0
130 IF NN=0 B=0
140          A=INSTR("ADFHJK;:"    ,A$):IF A THEN B=VAL("&"+MID$(O1$,A*2-1,2))
150 IF A=0 A=INSTR("ZXCVBNM,./"  ,A$):IF A THEN B=VAL("&"+MID$(O2$,A*2+1,2))
160 IF B   POKE&H400A,B
170 IF B=0 POKE&H400A,0
180 GOTO 80
187 'm6m6                 m6m6
188 'm5m5     KEIKOKU!    m5m5
189 'm6m6                 m6m6
190 CLS:LOCATE 6,10:PRINT"[ｶﾅ] ｷｰｦ ｵｼﾃｸﾀﾞｻｲ"
200 FOR I=0 TO 1:A$=INKEY$:I=-(PEEK(&H61)=253):NEXT:RETURN
207 'm6m6                 m6m6
208 'm5m5     MENU.       m5m5
209 'm6m6                 m6m6
210 LOCATE 0,22:INPUT"ﾈｲﾛ(0-7)",N       :LOCATE 0,22:PRINT"",,,
220 IF N>=0 AND N<=22 THEN NN=N/4:NE=N MOD 4
230 LOCATE 0,22:INPUT"ﾃﾞｭｱﾙ ﾃﾞﾁｭｰﾝ(0-5)",N:LOCATE 0,22:PRINT"",,,
240 IF N>=0 AND N<=5 THEN DU=N
250 POKE&H4015,15:RETURN 70
257 'm6m6                 m6m6
258 'm5m5      DATA.      m5m5
259 'm6m6                 m6m6
260 DATA  2," ((** ﾌｧﾐｺﾝ D E ｴﾚｸﾄｰﾝ **)) "
270 DATA  5,"  #ﾗ  #ﾄﾞ#ﾚ  #ﾌｧ#ｿ#ﾗ  #ﾄﾞ#ﾚ    "
280 DATA  6,"   2   4 5   7 8 9   - ^     "
290 DATA  8," ﾗ ｼ ﾄﾞ ﾚ ﾐ ﾌｧ ｿ ﾗ ｼ ﾄﾞ ﾚ ﾐ   "
300 DATA  9," Q W E R T Y U I O P @ [   "
310 DATA 13,"  #ﾗ  #ﾄﾞ#ﾚ  #ﾌｧ#ｿ#ﾗ  #ﾄﾞ#ﾚ    "
320 DATA 14,"   A   D F   H J K   ; :     "
330 DATA 16,"    ｼ ﾄﾞ ﾚ ﾐ ﾌｧ ｿ ﾗ ｼ ﾄﾞ ﾚ     "
340 DATA 17,"    Z X C V B N M , . /      "
350 DATA 20,"     c 1995  K.HOSIMOTO      "
```


★日本語版「Windows 95」が待ちどおしい今日この頃ベーマガが付録CD-ROMも完全に対応しますよね？（東京都町田市　**水上博伸21才**）
……【**影**：今月号の記事は役立ったかな？インストールがんばってね！】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



これから流行(はや)る!?崩しものパズル

Oops!(ウップス) Allows(アローズ) R(アール)

NA+M+PA

はじめに

'95年7月号に載せていただいた「Oops! Allows」の続編です。が，前作とはまったくちがったものです。

あそびかた

これから流行る（?）崩(くず)しものゲームです。

タイトル画面で難易度を選び，(RUN)ボタンでスタート。

プレイヤーは，フィールドの下のほうにある矢印ブロックを，パッドの左右で移動させ，Ⓐもしくは Ⓑボタンで撃ちだします。

矢印と矢印が向かい合うと，そのブロックは消えます。消えたブロックの下に連なっていたブロックは切り離され，落ちます。

ときどき，黄色いボールがでてきます。これをブロックに当てると，当てられたブロックは矢印の向きに関係なく消えます。

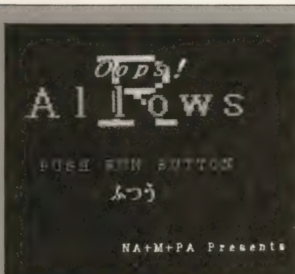
画面左に表示されている「LIMIT」が

《第1表》主な変数

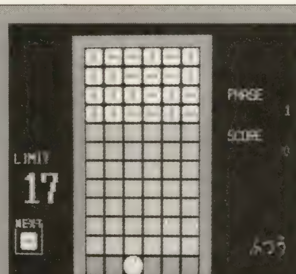
ALX, ALY	矢印の座標
BLM	リミットの基本
CRD	矢印の向き（1：上，2：右，3：下，4：左）
DOW	ブロックの増える段数
FSP(X, Y)	(X, Y) にあるスプライト番号
FXB(X, Y)	(X, Y) の矢印の向き
LEV	難易度
LIM	リミット
NXD	NEXTの向き
RES	ブロックの残り数
SC&	スコア
VNX, VNY	消えたブロックの座標

CHECKER FLAG

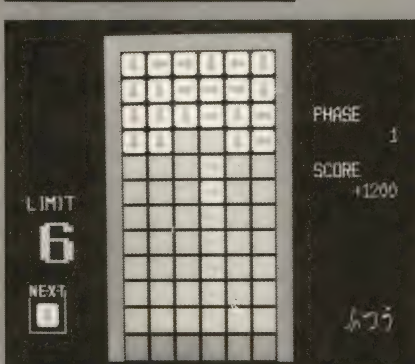
編：なんか…いろいろなパズルの要素が入っているゲームですね。
Dr.D：うむ。彼はよほどこの系統のゲームが好きなんじゃろうな。
影：う～ん。しかし，この系統のパズル特有の連鎖を組むという楽しみがないなぁ。次回はパズル以外のゲームにも挑戦してくれっ!!



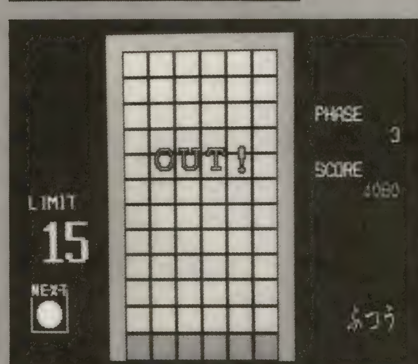
◀《写真1》タイトル画面。難易度が選べます



◀《写真2》まるいのはどれでも一つブロックを消せます



▲《写真3》消したブロックの下に他のブロックがあるとそれもいっしょに消えます



▲《写真4》一番下のほうまでブロックがいっぱいになるとゲーム・オーバーです

Oops! Allows Rのプログラム・リスト

```
1000 CLEAR:SCREEN@ 1:COLOR 7,0,0:RANDOMIZE TIME
1010 DIM A%(256),FXB(8,12),FSP(8,12):LEV=2:PLAY "T120"
1020 FOR I=0 TO 4:READ LEV$(I):NEXT I
1030 GOTO 2510
1040 ' [ [ [ [ [ [ [ [ フィールド描くね ] ] ] ] ] ] ] ] ] ]
1050 CLS 0
1060 LINE (90,20)-(205,221),PSET,4,BF:LINE (100,221)-(195,206),PSET,2,BF
1070 LINE (100,30)-(195,205),PSET,[180,130,250],BF
1080 FOR X=0 TO 5:FOR Y=0 TO 11
1090 LINE (16*X+100,16*Y+30)-(16*X+115,16*Y+45),PSET,0,B:NEXT Y,X
1100 LINE (40,180)-(63,205),PSET,5,B:SYMBOL (41,177),"NEXT",.5,.5,7,,8,2
1110 SYMBOL (40,120),"LIMIT",.7,.7,7
1120 SYMBOL (220,65),"PHASE",.7,.7,7:SYMBOL (220,100),"SCORE",.7,.7,7
1130 SYMBOL (268,78),"1",.7,.7,3:SYMBOL (268,113),"0",.7,.7,4
1140 SYMBOL (240,190),LEV$(LEV),4/LEN(LEV$(LEV)),1,6
1150 ' [ [ [ [ [ [ [ [ ゲームスタートあるね ] ] ] ] ] ] ] ]
1160 PHS=1:SC&00=0:BLM=15+LEV*5:LIM=BLM:DOW=1:VBC=-1:RES=24:ALX=3
1170 FOR I=1 TO 6:FOR J=1 TO 12
1180 DEF SPRITE 1,I+J*6-5,(16*I+84,16*J+14),0,,,1
1190 FSP(I,J)=I+J*6-5:FXB(I,J)=0:NEXT J,I
```


★僕は敬称略くんと知りあいになりました。これもすべてベーマガのおかげです。よかったよかった。(和歌山県海南市・葦原本正19才)
……【編：ベーマガはただの雑誌ではないのです。影：そうです。今月は500円の雑誌です。編：私の言いたいのは，そうじゃない㊫】

0になると，積み込まれているブロックが数段増えます。

ブロックが赤い部分までくるとゲーム・オーバーです。

さいごに

受験生の皆様へ。“arrow”(矢) と“allow”(許す) のスペルミスに注意してください。ふっ…。

●参考にしたもの

- クォース／パラメデス／パズルボブル
- マジカルドロップ

```
1200 DEF SPRITE 1,1,(132,206),0
1210 GOSUB 1980
1220 FOR I=1 TO 4:FOR J=1 TO 6
1230 DIR=INT(RND(1)*3)+2:ON DIR-2 GOTO 1250,1260
1240 IF J=6 THEN 1230 ELSE RAD=6:GOTO 1270
1250 RAD=3:GOTO 1270
1260 IF J=1 OR FXB(J-1,I)=2 THEN 1230 ELSE RAD=5
1270 FXB(J,I)=DIR:SPRITE 3,FSP(J,I),RAD:SPRITE 0,FSP(J,I),1:NEXT J,I
1280 OT=TIME:WHILE OT=TIME:WEND
1290 PLAY "V13@21L16O4FGAB>CDEFG8.EC8E8G4":BGM 1
1300 NXD=5:SPRITE 0,0,1
1310 ' [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ N E X T 決定 ] ] ] ] ] ] ] ] ] ] ] ] ]
1320 GOSUB 2250
1330 CRD=NXD
1340 NXD=INT(RND(1)*4)+1:IF NXD=CRD THEN IF RND(1)<.5 THEN 1340
1350 VBC=VBC+1:RAD=NXD
1360 IF VBC=5+(LEV=4) THEN NXD=5:VBC=0
1370 IF NXD=1 THEN RAD=0 ELSE IF NXD=2 THEN RAD=6 ELSE IF NXD=4 THEN RAD=5
1380 IF NXD=5 THEN SPRITE 1,0,4 ELSE SPRITE 1,0,0
1390 SPRITE 3,0,RAD:RAD=CRD
1400 IF CRD=1 THEN RAD=0 ELSE IF CRD=2 THEN RAD=6 ELSE IF CRD=4 THEN RAD=5
1410 IF CRD=5 THEN SPRITE 1,1,4 ELSE SPRITE 1,1,0
1420 SPRITE 3,1,RAD:SPRITE 0,1,1
1430 ' [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ 矢印の移動あるね ] ] ] ] ] ] ] ] ] ] ]
1440 IF PAD(1)=3 AND PD=0 AND ALX<6 THEN ALX=ALX+1:SPRITE 6,1,16:PD=20
1450 IF PAD(1)=7 AND PD=0 AND ALX>1 THEN ALX=ALX-1:SPRITE 6,1,-16:PD=20
1460 IF (PTRIG(1)=1 OR PTRIG(1)=2) AND TR=0 THEN 1510
1470 IF TIME<>OT THEN GOSUB 1980
1480 IF PTRIG(1)=0 THEN TR=0
1490 PD=-(PD+(PD>0))*(PAD(1)<>0):GOTO 1440
1500 ' [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ 矢印、はっしゃー！ ] ] ] ] ] ] ] ] ] ]
1510 PLAY "V12@71O5C32":SC&O0=SC&O0+10:IF SC&O0>1E+07 THEN SC&O0=1E+07
1520 TR=1:RES=RES+1:ALY=12:WHILE FXB(ALX,ALY-1)=0 AND ALY>1
1530 FOR I=0 TO 1:SPRITE 6,1,,-8:FOR J=0 TO 30:NEXT J,I
1540 ALY=ALY-1:WEND
1550 FXB(ALX,ALY)=CRD:SPRITE 0,1,0:SPRITE 6,1,,(12-ALY)*16
1560 IF CRD=5 THEN SPRITE 1,FSP(ALX,ALY),4 ELSE SPRITE 1,FSP(ALX,ALY),0
1570 SPRITE 3,FSP(ALX,ALY),RAD:SPRITE 0,FSP(ALX,ALY),1
1580 ' [ [ [ [ [ [ [ [ [ ブロック、消えるあるね ] ] ] ] ] ] ] ] ]
1590 ON CRD-1 GOTO 1620,1890,1640,1660
1600 IF FXB(ALX,ALY-1)=3 THEN VNX=ALX:VNY=ALY-1:GOTO 1670
1610 GOTO 1890
1620 IF FXB(ALX+1,ALY)=4 THEN VNX=ALX+1:VNY=ALY:GOTO 1670
1630 GOTO 1890
1640 IF FXB(ALX-1,ALY)=2 THEN VNX=ALX-1:VNY=ALY:GOTO 1670
1650 GOTO 1890
1660 IF ALY=1 THEN VNX=7:GOTO 1670 ELSE VNX=ALX:VNY=ALY-1:GOTO 1670
1670 IF VNX=7 THEN DSC=100 ELSE DSC=200
1680 COL=5:GOSUB 1930
1690 PLAY "V15@43L32O6CCCCCCCCCC"
1700 FOR I=0 TO 15:FOR J=1 TO 0 STEP-1
1710 SPRITE 0,FSP(ALX,ALY),J:IF VNX<>7 THEN SPRITE 0,FSP(VNX,VNY),J
1720 FOR K=0 TO 75:NEXT K,J,I
1730 FXB(ALX,ALY)=0:RES=RES-1:IF VNX<>7 THEN FXB(VNX,VNY)=0:RES=RES-1
1740 IF RES=0 THEN GOSUB 2210
1750 ' [ [ [ [ [ [ [ [ [ ブロック、切り離す ] ] ] ] ] ] ] ] ] ]
1760 IF FXB(VNX,VNY+1)=0 THEN 1880
1770 CUT=0:I=VNY+1:WHILE FXB(VNX,I)<>0:RES=RES-1:CUT=CUT+1:I=I+1:WEND
1780 DSC=0:FOR I=1 TO CUT:FOR J=1 TO I:DSC=DSC+J*300:NEXT J,I
1790 COL=3:GOSUB 1930
1800 PLAY "V10@74O3L32GFEDC"
1810 FOR I=VNY+1 TO 11:SPRITE 6,FSP(VNX,12),,-16*(12-I)
1820 FOR J=11 TO I STEP -1
1830 FOR K=0 TO 3:SPRITE 6,FSP(VNX,J),,4:NEXT K
1840 SWAP FSP(VNX,J),FSP(VNX,J+1):NEXT J
1850 SPRITE 0,FSP(VNX,12),0:NEXT I
1860 FOR I=VNY+1 TO 11:FXB(VNX,I)=0:NEXT I
1870 IF RES=0 THEN GOSUB 2210
1880 ' [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ スコア表示 しょの1 ] ] ] ] ] ] ] ] ] ] ]
1890 SC$=STR$(SC&O0):SC$=SPACE$(8-LEN(SC$))+SC$
1900 LINE (225,112)-(280,122),PSET,0,BF:SYMBOL (226,113),SC$,.7,.7,4
1910 GOTO 1320
1920 ' [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ スコア表示 しょの2 ] ] ] ] ] ] ] ] ] ] ]
1930 SC$=STR$(DSC):SC$=SPACE$(8-LEN(SC$))+"+"+RIGHT$(SC$,LEN(SC$)-1)
1940 LINE (225,112)-(274,122),PSET,0,BF:SYMBOL (226,113),SC$,.7,.7,COL
1950 SC&O0=SC&O0+DSC:IF SC&O0>1E+07 THEN SC&O0=1E+07
1960 RETURN
1970 ' [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ リミット表示 ] ] ] ] ] ] ] ] ] ] ]
1980 LINE (44,134)-(78,168),PSET,0,BF
1990 LIM$=STR$(LIM):LIM$=RIGHT$(LIM$,LEN(LIM$)-1)
2000 SYMBOL (45,135),LIM$,4-LEN(LIM$),2,5+(LIM<6)*3,,,1
2010 OT=TIME:LIM=LIM-1:IF LIM<0 THEN 2040
2020 RETURN
2030 ' [ [ [ [ [ [ [ [ [ あいやー！ ブロック増える ] ] ] ] ] ]
2040 PHS=PHS+1:IF PHS=11 THEN BLM=37+LEV*5:DOW=2+(LEV>2)
2050 IF PHS=21 THEN BLM=57+LEV*5:DOW=3+(LEV>2)
2060 LIM=BLM-2*PHS:IF LIM<5 THEN LIM=5
2070 FOR I=1 TO DOW:RES=RES+6:PLAY "V13@42L64O2EG":FOR J=1 TO 6
2080 SPRITE 1,FSP(J,12),0:SPRITE 6,FSP(J,12),,-176
2090 FOR K=11 TO 1 STEP -1:SPRITE 6,FSP(J,K),,16
2100 SWAP FSP(J,K),FSP(J,K+1):SWAP FXB(J,K),FXB(J,K+1):NEXT K
2110 DIR=INT(RND(1)*3)+2:ON DIR-2 GOTO 2130,2140
2120 IF J=6 THEN 2110 ELSE SAD=6:GOTO 2150
2130 IF FXB(J,2)=1 THEN 2110 ELSE SAD=3:GOTO 2150
2140 IF J=1 OR FXB(J-1,1)=2 THEN 2110 ELSE SAD=5
2150 FXB(J,1)=DIR:SPRITE 3,FSP(J,1),SAD:SPRITE 0,FSP(J,1),1:NEXT J,
2160 GOSUB 2250
2170 PHS$=STR$(PHS):PHS$=SPACE$(3-LEN(PHS$))+PHS$
2180 LINE (254,77)-(274,87),PSET,0,BF:SYMBOL (256,78),PHS$,.7,.7,3
2190 RETURN
2200 ' [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ やったー！ 全消し ] ] ] ] ] ] ] ] ] ]
2210 DSC=80000!:COL=6:GOSUB 1930:BGM 0:PLAY "V13@20O5L16DFGFG8":BGM 1
2220 ZUN=DOW:DOW=1:GOSUB 2070
2230 DOW=ZUN:RETURN
2240 ' [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ ゲームオーバーあるね ] ] ] ] ] ] ] ] ] ] ]
2250 I=1
2260 IF FXB(I,12)<>0 THEN RETURN 2280 ELSE IF I<7 THEN I=I+1:GOTO 2260
2270 RETURN
2280 BGM 0:SPRITE 0,1,0:SYMBOL (118,90),"Ｏ Ｕ Ｔ ！",1,1,2,,,8
2290 FOR I=12 TO 1 STEP -1:SPRITE 6,,,16*(13-I):PLAY "V8@12IO3L64CC"
2300 FOR J=1 TO 6:SPRITE 0,FSP(J,I),0:NEXT J,I
2310 PLAY "V15@2L12O4R4DC+DE6FG6G+A6B>C4<G4>C4"
2320 WHILE PTRIG(1)=0:WEND:SPRITE 6,,0,0:SPRITE 0,0,0:GOTO 2340
2330 ' [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ タイトルあるね ] ] ] ] ] ] ] ] ] ] ]
2340 SPRITE ON:CLS 0:BGM 0
2350 SYMBOL (120,38),"Ｒ",6,4.5,[160,255,0]
2360 SYMBOL (125,45),"Ｏｏｐｓ！",1,1,5,,,11
2370 SYMBOL (70,65),"Ａｌｌｏｗｓ",2,2,2,,,9
2380 SYMBOL (82,130),"ＰＵＳＨ ＲＵＮ ＢＵＴＴＯＮ",.6,.6,4,,,,1
2390 SYMBOL (150,200),"ＮＡ＋Ｍ＋ＰＡ Ｐｒｅｓｅｎｔｓ",.5,.5,7,,,,1
2400 GOSUB 2460
2410 WHILE PTRIG(1)<>4
2420 IF PAD(1)=3 AND LEV>0 THEN LEV=LEV-1:GOSUB 2460
2430 IF PAD(1)=7 AND LEV<4 THEN LEV=LEV+1:GOSUB 2460
2440 WEND
2450 PLAY "V15@53L32O4CGGGGEC":FOR I=0 TO 5000:NEXT I:GOTO 1050
2460 FOR I=0 TO 4
2470 IF I=4-LEV THEN G=255:R=255:B=0 ELSE G=120:R=120:B=120
2480 SYMBOL (60+I*41,150),LEV$(4-I),5/LEN(LEV$(4-I)),1,[G,R,B],,,1
2490 NEXT I:RETURN
2500 ' [ [ [ [ [ [ [ [ [ スプライト定義だってば ] ] ] ] ] ] ] ] ] ]
2510 CLS 0
2520 LINE (1,1)-(14,14),PSET,6,B:LINE (1,1)-(14,14),PSET,0
2530 LINE (14,1)-(1,14),PSET,0:LINE (2,2)-(13,13),PSET,7,BF
2540 LINE (7,3)-(4,6),PSET,1:LINE -(11,6),PSET,1:LINE -(8,3),PSET,1
2550 PAINT@ (7,4),1:LINE (6,7)-(9,12),PSET,1,BF
2560 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:CIRCLE (27+I,7+J),7,6,,,,F:NEXT J,I
2570 GET@A (0,0)-(15,15),A%:DEF SPRITE 0,0,A%,1
2580 GET@A (20,0)-(35,15),A%:DEF SPRITE 0,4,A%,1
2590 SPRITE ON:DEF SPRITE 1,0,(44,187),0
2600 GOTO 2340
2610 ' [ [ [ [ [ [ [ [ [ 難易度のデータだってば ] ] ] ] ] ] ] ] ] ]
2620 DATA でらむず,きつい,ふつう,かるい,びぎなぁ
2630 ' Ｏｏｐｓ！ Ａｌｌｏｗｓ Ｒ ---------------- Programed by NA+M+PA
```

★ウインドウズ'95の出現によってまたパソコン業界に活気が戻ってきますように…。(和歌山県那賀郡・**北谷洋平18才**)……【**編**：どうですか，今月の特集は。いよいよ日本にも登場のWin 95。読者からの質問も断トツです。私も購入したいと思っています。】

FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1 L20)用



地球の存亡をかけたシューティング・ゲーム

SPACE PLANE (スペース プレイン)

後藤　修平

内　容

銀河系を征服しつつある惑星があった。その星の帝王は，ついに地球への侵略を開始した。あなたは地球を守るため立ち上がった。地球の存亡をかけた戦いがいま始まる。

あなたは，戦闘機に乗って敵の宇宙船を撃ち落とし，そして地球を守り抜くのだ。

遊びかた・操作方法

地球に向かってくる宇宙船を撃ち落としていきます。パッドの十字ボタンで左右に動きます。縦には動けません。Ⓐボタンでミサイルを発射します。ミサイルは一度に1発しか撃てません。宇宙船を撃ち落とすと得点が100点入ります。宇宙船を50機撃ち落とすとボスが出てきます。ボスがバリアをしているときにミサイルを撃つと，ミサルが自分のほうにはねかえってきます。ボスがバリアをはずしたときにミサイルを撃ってください。ボスを倒すと得点が5,000点入ります。3面まであります。宇宙船のスピードは1面から3面になるにつれ，だんだんと速くなっていきます。戦闘機と宇宙船がぶつかるか，宇宙船が地球に5台突っ込むとゲーム・オーバーです。

プログラム

1350行までがメイン・ルーチンであとはサブ・ルーチンです。

1510行～1560行が戦闘機移動，1570行～1620行がミサイル移動，1630行～1690行が敵移動，1700行～1770行がミサイルなどの判定です。ボスとの戦闘では，1780行～1820行がボス出現，1830行～1890行がボスの状態（バリア，ミサイル発射）1970行～2010行がバリアの判定，2020行～2060行がミサイルがボスに当たったかの判定です。他のサブ・ルーチンはタイトル，エンディングなどです。

《第1表》変数表

JX,JY	戦闘機の座標
MX,MY	ミサイルの座標
TX,TY	敵機の座標
TE	敵機の数
S	ステージ
B%	ボス
BD	ボスのダメージ
SC	得点
A%	爆発音
S%	スプライト定義用
I,J	FOR TO～NEXT用

入力・実行方法

F-BASIC386を立ち上げ，**リスト1**を入力してからフロッピーをAドライブに入れ，TOWNSシステム・ソフトウエアを

CHECKER FLAG

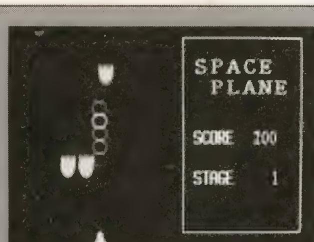
編：普通のシューティング・ゲームですね。ボスにバリアーがあるのはおもしろいですが，他にも工夫が欲しいところです。

影：それと，シューティングの鬼と呼ばれた私には簡単すぎるぜ！

Dr.D：ふむ，ボスの攻撃はもっと派手にしたほうがいいのかのぉ？



◀《写真1》タイトル画面



◀《写真2》ビームで敵を撃ち落とせ



◀《写真3》ある程度進むとボス出現



◀《写真4》みごと，ボスとの戦いに勝った！

★11月号はCDがなかったけど，本の内容がパワーアップしてたと思う。Win95，FXアクセラレータ，資料請求もできるようになってちょーうれしいぞ。（埼玉県鶴ケ島市・関谷正18才）……【編：内容がパワーアップしたなんて言われるとうれしいね。今月はどうですか？】

入れて実行してください。**リスト1**は，1回実行したら，もう必要ありません。それから，メイン・プログラム(**リスト2**)を入力し，**リスト1**と同じフロッピーに保存し実行してください。メイン・プログラムを実行するときも，フロッピーをAドライブに入れておいてください。

改造のアドバイス

1220行のTE<50の50を少なくすると，出てくる敵の数が少なくなります。1820行のBD=S＊10の10を大きくすると，ボスが強くなり，少なくすると，弱くなります。1680行のIF TB=5の5を増やすと，地球が消滅しにくくなります。

《リスト1》SPACE PLANEの爆発音作成のプログラム・リスト

```
1000 ' L I S T 1  (爆発音作成プログラム)
1010 DIM A%(20000)
1020 LOAD@"q:¥fj¥se¥war¥bomb_1.snd",A%
1030 SAVE@"a:bom.snd",A%
```

《リスト2》SPACE PLANEのメイン・プログラム・リスト

```
1000 '----------------------------------------------------------------
1010 '       * * *  S P A C E   P L A N E  * * *
1020 '              ---PROGRAMED by S.GOTOH---
1030 '----------------------------------------------------------------
1040 CLEAR,,,100000!:PLAY OFF:BGM 1:RANDOMIZE TIME
1050 SCREEN@0:DIM A%(20000),S%(63),B%(256),BB%(176):LOAD@"bom.snd",A%
1060 DEF SPRITE 99,0:FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 63
1070 READ A$:A=VAL("&H"+A$):IF A>32767 THEN A=A-65536!
1080 S%(J)=A:NEXT:DEF SPRITE 0,I,S%,0:NEXT
1090 DEF SPRITE 3,0:DEF SPRITE 1,1,(0,200),1
1100 SCREEN@1:COLOR 7,[50,50,50],0:CLS:SPRITE ON:SPRITE SCREEN (31,0)
1110 FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 7:C=VAL(MID$(A$,J+1,1))
1120 IF C=0 THEN PSET(J,I),[50,50,50]:PSET(15-J,I),[50,50,50]:NEXT J,I
1130 PSET(J,I),C:PSET(15-J,I),C:NEXT J,I:GET@A(0,0)-(15,15),B%:CLS
1140 FOR I=0 TO 3 STEP .1:CIRCLE(8,10),I,7,1.5,.5,0:NEXT
1150 FOR I=3 TO 5 STEP .1:CIRCLE(8,10),I,6,1.5,.5,0:NEXT
1160 FOR I=5 TO 7 STEP .1:CIRCLE(8,10),I,2,1.5,.5,0:NEXT
1170 GET@A(0,0)-(15,10),BB%:S=1
1180 SC=0
1190 GOSUB *T
1200 MI=0:T=0:JI=1:BO=0:MB=1:BP=0:TE=0:BT=0:TB=0
1210 GOSUB *G
1220 WHILE TE<50 AND JI=1
1230   GOSUB *J:GOSUB *M:GOSUB *TE:GOSUB *H
1240 WEND
1250 IF JI=0 THEN GOSUB *O:FOR I=0 TO 4:SPRITE 0,I,0:NEXT:FOR I=0 TO 2:T(I)=0:NE
XT:GOTO 1180
1260 BO=1
1270 GOSUB *BH
1280 FOR I=5 TO 7:DEF SPRITE 1,I,(0,0),3:NEXT
1290 WHILE BO=1 AND JI=1
1300 GOSUB *BO:GOSUB *J:GOSUB *M
1310 GOSUB *H:GOSUB *H2:GOSUB *H3
1320 WEND
1330 IF BO=0 THEN GOSUB *C:FOR I=1 TO 7:SPRITE 0,I,0:NEXT:FOR I=0 TO 2:T(I)=0:NE
XT:SC=SC+5000
1340 IF JI=0 THEN GOSUB *O:FOR I=0 TO 7:SPRITE 0,I,0:NEXT:FOR I=0 TO 2:T(I)=0:NE
XT:GOTO 1180
1350 IF S=3 THEN GOSUB *E:GOTO 1180 ELSE S=S+1:GOTO 1200
1360 *T'----------------------------------------------------------
1370 FOR I=0 TO 127:LINE(0,I*2)-(320,I*2+1),PSET,[0,I,I*2],BF:NEXT
1380 COLOR,0:SYMBOL(25,90),"S P A C E  P L A N E",1.5,2,6,,,9
1390 SYMBOL(130,130),"Programed by S.Gotoh",1,1,7,,,9
1400 SYMBOL(100,160),"Push Any Button",1,1,2,,,9:COLOR,[50,50,50]
1410 WHILE PTRIG(1)=0:WEND:RETURN
1420 *G'----------------------------------------------------------
1430 CLS:LINE(180,20)-(300,210),PSET,7,B
1440 COLOR 7,0,0:SYMBOL(190,40),"S P A C E",1,1,6,,,9
1450 SYMBOL(206,60),"P L A N E",1,1,6,,,9
1460 SYMBOL(190,110),"SCORE",1,1,7,,,9:GOSUB *S
1470 SYMBOL(190,150),"STAGE",1,1,7,,,9:COLOR 7,[50,50,50],0
1480 SYMBOL(260,150),STR$(S),1,1,7:LINE(0,230)-(180,240),PSET,4,BF
1490 FOR I=0 TO 50:PSET(INT(RND*180),INT(RND*220)),INT(RND*7+1):NEXT
1500 DEF SPRITE 1,0,(60,210),0:SPRITE 0,0,1:JX=60:RETURN
1510 *J'----------------------------------------------------------
1520 PA=PAD(1)
1530 IF PA=3 AND JX<122 THEN JX=JX+4:X=4:GOTO 1550
1540 IF PA=7 AND JX>3   THEN JX=JX-4:X=-4 ELSE X=0
1550 SPRITE 6,0,X,0
1560 RETURN
1570 *M'----------------------------------------------------------
1580 PT=PTRIG(1)
1590 IF PT=1 AND MI=0 THEN MI=1:DEF SPRITE 1,1,(JX,210),1:SPRITE 0,1,1:MY=210:MX
=JX
1600 IF MI=1 THEN Y=-13*MB:MY=MY-(13*MB):ELSE Y=0
1610 SPRITE 6,1,0,Y:IF MY<0 THEN SPRITE 0,1,0:MI=0
1620 RETURN
1630 *TE'---------------------------------------------------------
1640 FOR I=0 TO 2
1650 IF T(I)=0 AND TE<50 THEN T(I)=1:TX(I)=INT(RND*125):DEF SPRITE 1,I+2,(TX(I),
0),2:SPRITE 0,I+2,1:TY(I)=0:TI(I)=INT(RND*S+2)
1660 SPRITE 6,I+2,0,TI(I):TY(I)=TY(I)+TI(I):IF TY(I)<=210 THEN 1690
1670 GOSUB *B:PUT@A(TX(I)+32,TY(I)+6)-(TX(I)+47,TY(I)+16),BB%,OR
1680 SPRITE 0,I+2,0:T(I)=0:TB=TB+1:IF TB=5 THEN JI=0:RETURN
1690 NEXT:RETURN
1700 *H'----------------------------------------------------------
1710 FOR I=0 TO 2
1720 IF JX-12<TX(I) AND JX+12>TX(I) AND TY(I)>200 AND T(I)=1 THEN GOSUB *B:JI=0:
SPRITE 0,0,0:SPRITE 0,I+2,0:RETURN
1730 IF MX-12<TX(I) AND MX+12>TX(I) AND MY-19<TY(I) AND MY>TY(I) AND MI=1 AND T(
I)=1 THEN SPRITE 0,1,0:SPRITE 0,I+2,0:MI=0:T(I)=0:IF BO=0 THEN SC=SC+100:TE=TE+1
:GOSUB *S:GOSUB *B ELSE FOR I=0 TO 2:T(I)=1:NEXT
1740 NEXT:RETURN
1750 *S
1760 LINE(251,110)-(282,126),PSET,[50,50,50],BF
1770 SYMBOL(242,110),STR$(SC),1,1,7:RETURN
1780 *BH'---------------------------------------------------------
1790 LINE(0,218)-(180,240),PSET,[50,50,50],BF
1800 FOR I=2 TO 4:SPRITE 0,I,0:T(I-2)=0:NEXT:SPRITE 0,1,0:MI=0
1810 FOR I=-100 TO 20:PUT@A(53,I)-(68,I+15),B%,,6,6
1820 LINE(53,I)-(148,I),PSET,[50,50,50]:WAIT 2:NEXT:BO=1:BD=S*10:RETURN
1830 *BO'---------------------------------------------------------
1840 IF BT<70 THEN LINE(30,110)-(170,120),XOR,6,BF:FOR I=0 TO 20:NEXT:BP=0
1850 IF BT=70 THEN FOR I=0 TO 2:DEF SPRITE 1,I+5,(62,110),3:SPRITE 0,I+5,1:BM(I)
=INT(RND*4+2):TX(I)=62:TY(I)=110:T(I)=1:NEXT:BP=1
1860 IF BT>70 THEN FOR I=0 TO 2:SPRITE 6,I+5,I-1,BM(I):TX(I)=TX(I)+(I-1):TY(I)=T
Y(I)+BM(I):IF TY(I)>220 THEN T(I)=0:NEXT ELSE NEXT
1870 IF BT=140 THEN FOR I=5 TO 7:SPRITE 0,I,0:T(I-5)=0:NEXT:BT=1
1880 BT=BT+1:RETURN
1890 *B:PCMPLAY A%,127:RETURN
1900 *O'----------------------------------------------------------
1910 COLOR,0:SYMBOL(45,100),"GAME OVER",3,3,6,,,9:COLOR,[50,50,50]
1920 WHILE PTRIG(1)<>1:WEND:RETURN
1930 *C'----------------------------------------------------------
1940 FOR I=115 TO 21 STEP -1:LINE(53,I)-(148,I),PSET,[50,50,50]:WAIT 2:NEXT
1950 COLOR,0:SYMBOL(30,100),"STAGE CLEAR",3,3,6,,,9:COLOR,[50,50,50]
1960 WHILE PTRIG(1)<>1:WEND:RETURN
1970 *H2'---------------------------------------------------------
1980 IF MY<110 AND BP=0 AND MI=1 THEN MB=-1
1990 IF MY>200 AND JX>MX-12 AND JX<MX+12 AND MI=1 AND MB=-1 THEN GOSUB *B:JI=0:S
PRITE 0,0,0:RETURN
2000 IF MY>200 THEN SPRITE 0,1,0:MI=0:MB=1
2010 RETURN
2020 *H3'---------------------------------------------------------
2030 IF BP=0 THEN RETURN
2040 IF MX>20 AND MX<110 AND MY<90 AND BP=1 AND MI=1 THEN BD=BD-1:SPRITE 0,1,0:M
I=0:GOSUB *B2:IF BD=0 THEN BO=0:RETURN
2050 RETURN
2060 *B2:GOSUB *B:FOR I=0 TO 1:LINE(53,21)-(148,115),XOR,2,BF:NEXT:RETURN
2070 *E'----------------------------------------------------------
2080 SPRITE 0,0,0:LINE(30,100)-(299,144),PSET,[50,50,50],BF
2090 COLOR,0:SYMBOL(37,100),"GAME CLEAR",3,3,6,,,9
2100 SYMBOL(40,150),"You are super player",1.5,1.5,2,,,9
2110 WHILE PTRIG(1)<>1:WEND:WAIT 100:CLS
2120 FOR I=0 TO 127:LINE(0,I*2)-(320,I*2+1),PSET,[0,I,I*2],BF:NEXT
2130 SYMBOL(30,100),"T H E   E N D",2,3,6,,,11
2140 WHILE PTRIG(1)<>1:WEND:S=1:COLOR,[50,50,50]:RETURN
2150 'DATA -------------------------------------------------------
2160 DATA 0000,C000,000C,0000,0000,FC00,00CF,0000,0000,FFC0,0CFF,0000,0000
2170 DATA FFC0,0CFF,0000,0000,FFC0,0CFF,0000,0000,FFC0,0CFF,0000,0000,FFC0
2180 DATA 0CFF,0000,0000,FFCC,CCFF,0000,0000,FFFC,CFFF,0000,C000,FFFC,CFFF
2190 DATA 000C,CC00,FFFF,FFFF,00CC,FC00,7FFF,FFF7,00CF,FCC0,D7FF,FF7D,0CCF
2200 DATA FFC0,77FF,FF77,0CFF,FFCC,D7FF,FF7D,CCFF,FFCC,77FF,FF77,CCFF'自機
2210 DATA 7000,FFF7,7FFF,0007,F700,FFFF,FFFF,007F,FF70,FFFF,FFFF,07FF,FFF7
2220 DATA 00FF,FF00,7FFF,FFF7,0000,0000,7FFF,FFFF,0000,0000,FFFF,0FFF,0000
2230 DATA 0000,FFF0,0FFF,0000,0000,FFF0,0FFF,0000,0000,FFF0,0FFF,0000,0000
2240 DATA FFF0,FFFF,0000,0000,FFFF,FFF7,0000,0000,7FFF,FFF7,00FF,FF00,7FFF
2250 DATA FF70,FFFF,FFFF,07FF,F700,FFFF,FFFF,007F,7000,FFF7,7FFF,0007'ﾐｻｲﾙ
2260 DATA A077,AAAA,AAAA,770A,07F7,AAAA,AAAA,7F70,7FF7,EAF0,0FAE,7FF7,FFF7
2270 DATA FF07,70FF,7FFF,FFF7,777F,F777,7FFF,FFF7,FFFF,FFFF,7FFF,FFF7,FFFF
2280 DATA FFFF,7FFF,FF70,FFFF,FFFF,07FF,FF70,FFFF,FFFF,07FF,FF70,FFFF,FFFF
2290 DATA 07FF,F700,FFFF,FFFF,007F,F700,FFFF,FFFF,007F,7000,FFFF,FFFF,0007
2300 DATA 0000,FFF7,7FFF,0000,0000,F770,077F,0000,0000,7000,0007,0000'敵機
2310 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000
2320 DATA 0000,0000,0000,0000,EE00,00EE,0000,0000,EEE0,0EEE,0000,0000,EEEE
2330 DATA EEEE,0000,0000,EEEE,EEEE,0000,0000,EEEE,EEEE,0000,0000,EEEE,EEEE
2340 DATA 0000,0000,EEE0,0EEE,0000,0000,EE00,00EE,0000,0000,0000,0000,0000
2350 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000'ﾐｻｲﾙ2
2360 DATA 11022222,17102222,17710226,17771077,17777111,17777777,17777777
2370 DATA 01777777,01777777,01777777,00177777,00177777,00017777,00001777
2380 DATA 00000117,00000001'ボス
```


★おおっ，10月号のプログラムコーナーの掲載本数が21本に回復しましたね！これからもどんどん増やしていってくださいね。期待してます。(東京都八王子市・**奇妙な手品師16才**)……【**影**：大いに期待してください。**編**：影さん，そんな安うけ合いして，私は知りませんよ。】

MSX/2/2+/turboR用



木の実を求めてフワフワ〜

MON-MON（モン モン）

ELECTRIC SHEEP SOFT

LET'S PLAY THE GAME

MSXにおいてもっとも単純にして奥が深い，SCREEN1を使用したプログラムです。低重力の惑星に生息する宇宙猿MON-MONを操作して，黄色い木の実をとってゆくゲームですが，浮遊感あふれる慣性を微妙に操作しつつ，外壁や障害物に触れないように木の実を取るスリリングさがこのゲームのポイントです。

PUSH START BUTTON!!

遊びかたです。プログラムをRUNするとタイトル画面が表示され，スペース・キーを押すとゲーム・スタートします。

操作方法はワンキー・ゲームの延長で，スペース・キーを押すと上昇，離すと下降，カーソル・キーの左右でX軸方向に移動です。当たり判定は，MON-MONの体の中心にあるため，3ドット程度障害物に食い込んでもOKです(スプライトの座標をオフセットしています)。

規定されているノルマ分の木の実を取るとSTAGEクリアとなり，次のSTAGEへと進みます。クリアするごとにノルマは増えてゆき，それに比例して障害物も増加します。

MON-MONが木の実を取ったとき，一瞬操作に引っかかりが生じるかもしれませんが，それは画面に表示されている木の実の上に，新しく生えた木の実を表示をさせない処理が行なわれたときですので，気にしないでください（ランダムに抽出した座標上のキャラクターを調べ，すでに木の実が表示されていた場合は，再び座標を設定するという処理が行なわれています）。

お気づきかと思いますが，重ね書きを禁止しているのは木の実だけで，障害物に関しては禁止していません。運がよければ，生えてきた木の実が障害物を消してしまうこともあり，面が進み障害物が増えているときなどは大助かりです。ですから，障害物の途方もない増加でゲームとして全く成り立たなくなることがある程度避けられるという，バランス・メーカー的な働きも兼ねています。

外壁や障害物に触れるとゲーム・オーバーです。リプレイするときはカーソル・キーの上を押してください。

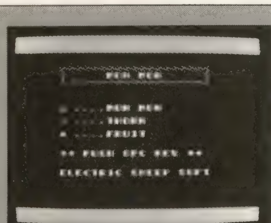
PROGRAM!!

さてプログラムですが……。つめすぎました……。解析するのが大変かと思います。1行が長いうえに論理演算を多用しているため，とてもカオティックなものとなってしまいました。サブ・ルーチンがないのが救いといえば救いです……。

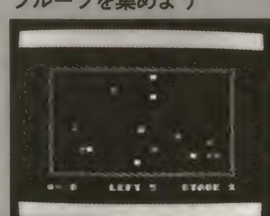
このプログラムを改造する場合のアドバイスですが，フィールドを囲んでいるつたと障害物を“*”に変え，フォントの書き換え処理部分と，キャラクターのデータを削除するとかなり短くなります。またタイトル画面作成用の処理を取り払うとさらに短くなります。

MON-MONの移動速度を変えたいと思われるかたは，110行のH(Y軸方向の慣性用引数)，W(X軸方向の慣性用引数)の最大値，最小値を変えてください。MON-MONにHPを設定して，ワンミスでゲーム終了にならないようにする，ノルマ，障害物数の上限を設けるなど，改造のアイデアはいろいろあると思います。

フィールドの大きさを変えようと思ったときの注意点です。このゲームではスタートと同時にMON-MONが障害物に触れてしまうのを防ぐため，ゲーム・スタート時にMON-MONが表示される行に障害物が表示されることがないように，ランダム関数による座標値の抽出に関して調整がしてあります。気をつけてください。



▲《写真1》タイトル画面



▼《写真2》壁などにぶつからないようにフルーツを集めよう



▲《写真3》一定量のフルーツを集めると面クリアとなります

★ポリスノーツで，山下章氏が氏名手配になって，しかも，その顔写真が射撃の的になっていた。(群馬県前橋市・Blue Bell♀18才)……
【編：えっ，本当。その的にむかって射撃ができるの？影：いいな，ゲームに出れて。山下さん，私も紹介して！】

《第1表》変数表

A$	キャラクター・データ文字列汎用
B$,C$,D$	画面作成用文字列
MI	FRUIT
NO	LEFT
SC	SCORE
ST	STAGE
I	FORループ汎用
J	FORループ汎用
X,Y	座標用汎用
PX,PY	MON MON座標用
N	LEFT保存用
W	X増分
H	Y増分
SP	スプライト・パターン番号
S	スティック入力用
Z	VPEEK用
HI	ハイスコア

GAME OVER

MSXはもう滅び去る運命かとあきらめ，MSXと静かに暮らそうと思っていたら，NECがPCエンジンのソフト開発キットのデバイスにMSXを採用してくれるとか。もうひと花咲かせられそうだぜっ！ PCエンジン，今とっても安いし(笑)，期待してますよ。ふふふ…。ガセじゃないだろうな…。

プログラムの詳細

10／初期設定・関数定義・乱数初期化・スプライト定義

20／FRUITの色設定・画面構成用の文字列を定義

30／キャラクターパターン定義

40／メッセージ表示・フォント書き換えループ開始・文字パターンデータの読みだし・パターンデータの変換・パターンデータの書き込み・ループ閉じ・画面消去

50／読み込みデータの再宣言・タイトル画面のメッセージ表示ループ開始・座標用データ・タイトル用メッセージ読み込み・座標算出・メッセージ表示・ループ閉じ

60／スプライトパターン番号算出用変数初期化・スプライト表示，トリガ入力待ちループ開始・ループ反復用変数算出(トリガが押されたならI＝1)・スプライトパターン番号算出・スプライト表示・ループ閉じ・スプライト消去

MON MONのプログラム・リスト

```
10 COLOR7,1,5:SCREEN1,0:KEYOFF:WIDTH32:DEFINTA-Z:DEFFNA(A,B)=6144+A+B*32:DEFFNB(
A,B)=RND(1)*A+B:R=RND(-TIME):SPRITE$(0)="<・・~<<BB":SPRITE$(1)="<$$~ｽｽ$$"
20 VPOKE8204,&H21:VPOKE8208,&HA1:B$="ь"+SPACE$(22)+"b":C$=STRING$(22,"a"):D$="●=
"+SPACE$(6)+"LEFT"+SPACE$(5)+"STAGE"
30 FORI=0TO6:READA$:FORJ=0TO7:VPOKE(97+I)*8+J,VAL("&H"+MID$(A$ J*2+1,2)):NEXTJ,I
40 LOCATE8,5:PRINT"NOW SETTING....":FORI=0TO42:A=48+I:FORJ=0T /:V=VPEEK(A*8+J):V
=(VAND224)OR(V/2AND124)OR(V/4AND56):VPOKE(A*8+J),V:NEXTJ,I:CLS
50 RESTORE190:FORI=0TO7:READA,A$:LOCATE6,2+A:PRINTA$:NEXT
60 K=0:FORI=0TO1:I=-STRIG(0):K=1-K:PUTSPRITE0,(48,64),8,K:NEXT:PUTSPRITE0,(0,212
)
70 CLS:MI=7:NO=5:SC=0:ST=1
80 FORI=0TO15:LOCATE4,3+I:PRINTB$:NEXT:LOCATE4,3:PRINT"c"+SPACE$(22)+"d":LOCATE4
,19:PRINT"e"+SPACE$(22)+"f":LOCATE5,3:PRINTC$:LOCATE5,19:PRINTC$:LOCATE4,21:PRIN
TD$
90 FORI=0TOMI:X=FNB(21,5):Y=FNB(14,5):LOCATEX,Y:PRINT"g":NEXT:FORI=0TO4:X=FNB(22
,5):Y=FNB(14,4):LOCATEX,Y:PRINT"●":NEXT
100 PUTSPRITE0,(124,32),8,0:FORI=0TO2000:NEXT:PLAY"V15O4L6B4":LOCATE6,21:PRINTSC
:LOCATE16,21:PRINTNO:LOCATE26,21:PRINTST:PX=128:PY=32:N=NO:W=0:H=0:SP=0
110 S=STICK(0):W=W+(S=7ANDW>-3)-(S=3ANDW<3):H=H+(STRIG(0)ANDH>-3)-(STRIG(0)=0AND
H<3):PX=PX+W:PY=PY+H:SP=1-SP:PUTSPRITE0,(PX-4,PY-4),8,SP
120 X=PX¥8:Y=PY¥8:Z=VPEEK(FNA(X,Y)):IFZ=133THEN150ELSEIFZ=32THEN110ELSEPLAY"L8O7
S10M9CB4":PUTSPRITE0,(0,212):CLS
130 HI=HI-(SC-HI)*(SC>HI):LOCATE5,9:PRINT"♥ YOUR SCORE ";SC:LOCATE5,11:PRINT"♥
 HI SCORE ";HI:LM=1000
140 LM=LM-1:IFSTICK(0)=1THEN70ELSEIFLMTHEN140ELSECLS:GOTO50
150 PLAY"L16S10M9O8BFG8":N=N-1:SC=SC+1:VPOKEFNA(X,Y),32
160 FORI=0TO0:X=FNB(22,5):Y=FNB(14,4):Z=VPEEK(FNA(X,Y)):I=(Z=133):NEXT:VPOKEFNA(
X,Y),133:LOCATE6,21:PRINT SC:LOCATE16,21:PRINT N
170 IFN>0THEN110ELSELOCATE5,1:PRINT"GOOD!! TRY NEXT STAGE!!":FORI=0TO1500:NEXT:P
UTSPRITE0,(0,212):CLS:MI=MI+3:NO=NO+2:ST=ST+1:GOTO80
180 DATA 20148EDB71280400,18306234588C1830,00048E5B31603018,042870D88C060C18,183
060315B8E0400,180C068CD8702804,12A45A3DBC5A2548
190 DATA 0,"caaaaaaaaaaaaaaaaaad",1,"b     MON MON     b",2,"eaaaaaaaaaaaaaaaaaaf"
,6,"  ....MON MON",8,"g ....THORN",10,"● ....FRUIT",13,"♦♦ PUSH SPC KEY ♦♦",16,"
ELECTRIC SHEEP SOFT"
```

70／画面消去・変数定義

80／画面作成

90／障害物表示用ループ（MI個表示）・FRUIT表示用ループ

100／スプライト表示・ウエイト用ループ・効果音・パラメータ表示・変数初期化

110／スティック入力受け付け・X軸方向の慣性増分算出・Y軸方向の慣性増分算出・MON MONの座標算出・スプライトパターン番号算出・スプライト表示

120／ユーザー関数用数値の変換(X,Y)・当たり判定(FRUITを取ったなら150行へ，スペースのコードを得たら110行へ，それ以外ならゲーム・オーバー用処理)・効果音・スプライト消去・画面消去

130／ハイスコア算出および更新・スコア，ハイスコアの表示・画面書き換え待ちループ用の数値設定（LM)。

140／画面書き換え待ち用数値の更新・スティック入力があれば70行へ・LMが0でなければ140行へループ・LMが0ならば画面消去し50行へ

150／効果音・変数更新・FRUITの消去（スペースを書き込む)

160／FRUIT表示用ループ開始・X座標，Y座標のランダム抽出・抽出した地点のキャラクター判定（論理演算により，Z＝133が真ならー1，偽なら0を得る）・I＝0ならばループ閉じる・FRUITの表示・SCORE.LEFTの表示

170／規定数のFRUITを取っていなければ110行へ・メッセージ表示・ウエイト用FORループ・画面消去・変数更新・80行へ

180／キャラクター・パターンデータ

190／タイトル画面用文字列データ

CHECKER FLAG

Dr.D：よくあるゲームじゃな。もうひと工夫ほしいぞ。たとえば風が吹いてきて主人公が流されるとか。

編：画面も少し寂しいですね。

Dr.D：この手のゲームはリストが短くてすむからか，よく送られてくるが，インパクトのあるものがない。もっと工夫してね。

さいごに

このプログラムのベースは後輩のM・K君に，MSXではいかに簡単にプログラムが組めるかということを説明(自慢？)するために，夜中に作ったものです。この夜に基本的な動作が出来上がり，ゲームとしての骨格が仕上がったのですが，1か月ほどかけてこつこつと改良してきました。文系の学生は作業が遅いですね。やっぱり。

●参考にしたもの

・ベーマガ94年1月号～95年10月号

MSXFAN各号

☆PROGRAMMING DEVICE

MSX2＋/SANYO PHC-70FD

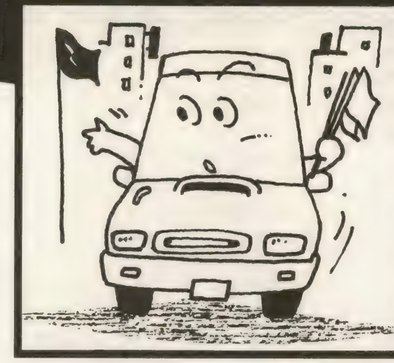
MSX BASIC Ver3.0

★と，いうわけでお休みします。また会う日まで(ベーマガは買います)。(埼玉県所沢市・S予備校のトッリメ19才)……【影：おいおい，どういう理由なんだ？**つぐ美**：受験勉強で大変なのね。がんばって！**影**：それでは春また会おうゾ。】

MSX/2/2+/turboR用

時間内に旗を集めるのだ！

フラッグラリー



ボンキク開発

●内　容●

自機を操作してマップ上にあるフラッグ（旗）を，レーダーを頼りにして全部回収するのが目的です。

●遊びかた●

プログラムをBASIC上で実行してください。

タイトル画面では，カーソル・キーの左右でフラッグの数を設定して，スペース・キーでゲーム・スタートです。

プレイ中は，カーソル・キーで自機を操作します。ジョイスティックにも対応しています。

レーダーには，自機を白色，フラッグを赤色で表示します。またマップ上には，レーダーに表示されない泥沼がところどころに設置されており，ここを通過すると，少しの間自機のスピードが遅くなってしまいます。

●改造について●

設定できるフラッグの数は4の倍数で28個までです。

●作者から●

プログラムにはREM文を細かく入れているので，わかりやすいと思います。初心者の人でも簡単に解析できるでしょう。

中身に関してはBASICでのマップ・スクロールをやっていますが，これは使いかたによっては結構役に立つと思います。

また，泥沼はマップ全体を2分割，フラッグは4分割に設定することで，少しでもマップ全体にバラつくようにしています。

参考ゲーム

・ナムコの「ラリーX」

《第1表》変数表

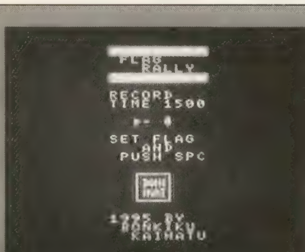
I,J,K,A$,B$	汎用
Z$(n)	マップデータ
R,RR	ランダム用
W	泥沼のウエイト
S,SS	スティック入力用，ポート番号
X,Y	自機座標（マップ制作にも使用）
XX,YY	座標増分
XM,YM	一時変数
V,VV	自機方向，変化用
T,T(n)	タイム，レコード・タイム
F,FF	フラッグ設定値，残り数
FX(n),FY(n)	設置しているフラッグ座標

CHECKER FLAG

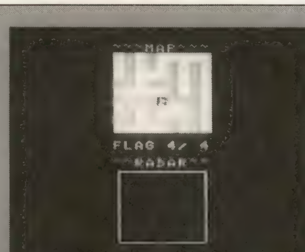
編：なつかしいゲームですね。

Dr.D：うむ。リストは短くて打ち込みやすくてよいが，毎回迷路がいっしょなのが残念じゃ。ゲームをはじめるごとに違う面がでてくればのう。

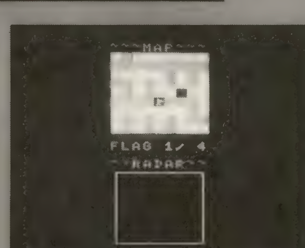
影：ということで，迷路を自動的に作ってくれるプログラムを考えてみてね。



◀《写真1》タイトル画面で旗数を増やすことができます



◀《写真2》下のレーダーに映っている点が旗のある場所です



◀《写真3》これを取ればクリア直前。クリアです



◀《写真4》クリアするとかかった時間が出ます。あなたは最短何時間かな

★げげげぇ～！　5インチドライブがいっぺんに二つともコワレた!!（茨城県牛久市・小山泰正16才）……【編：それは，大変でしたね。影：げげげぇ～!!他人ごとじゃない，パソコンば暴走して，1月号のデータがなくなってる。つぐ美：あぁ～！編集長：2人共残業。】

フラッグラリーのプログラム・リスト

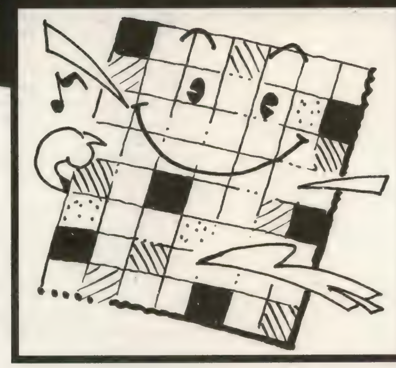
```
1 'SAVE"FLAG-R.BAS"
10 'FLAG RALLY  1995 BY-BONKIKU
20 '----------- ｼｮｷｾｯﾃｲ
30 CLEAR9999:SCREEN1,0:COLOR15,1,1:WIDTH9:KEYOFF:DEFINTA-Z:DIMZ$(69),T(5),FX(20)
,FY(20):ONINTERVAL=6GOSUB390:INTERVALOFF:PLAY"V15O3L12":PRINT"WAIT":'KEY1,"SCREE
NO"+CHR$(13)
40 FORI=1TO5:T(I)=1400+(I*100):NEXT
50 FORI=0TO1:VPOKE8198+I,11*16+1:NEXT:FORI=0TO3:VPOKE8200+I,3*16+1:NEXT:VPOKE820
4,5*16+5:VPOKE8205,15*16+15:VPOKE8206,1*16+1:VPOKE8207,10*16+1
60 FORI=0TO4:READA$,B$:FORJ=0TO7:VPOKEASC(A$)*8+J,VAL("&H"+MID$(B$,J*2+1,2)):NEX
T:NEXT
70 FORI=0TO8:READB$:A$="":FORJ=0TO7:A$=A$+CHR$(VAL("&H"+MID$(B$,J*2+1,2))):NEXT:
SPRITE$(I)=A$:NEXT
80 '----------- ﾒｲﾛ ｻｸｾｲ
90 FORI=1TO69:IFI<5ORI>65THENZ$(I)=STRING$(69,"a"):GOTO100ELSEZ$(I)="aaaa"+STRIN
G$(61,"h")+"aaaa"
100 NEXT:FORI=6TO64STEP2:FORJ=6TO64STEP2
110 MID$(Z$(J),I,1)="a":IFI>6THENR=INT(RND(1)*3)+1:GOTO120ELSER=INT(RND(1)*4)+1
120 ONRGOTO130,140,150,160
130 X=0:Y=-1:GOTO170
140 X=1:Y=0:GOTO170
150 X=0:Y=1:GOTO170
160 X=-1:Y=0
170 MID$(Z$(J+Y),I+X,1)="a":NEXT:NEXT
180 '----------- ﾄﾞﾛﾇﾏ ｾｯﾄ
190 FORI=1TO15:FORJ=0TO1
200 R=INT(RND(1)*61)+5:RR=INT(RND(1)*30)+5+(J*31)
210 IFMID$(Z$(R),RR,1)="h"THENMID$(Z$(R),RR,1)="p":GOTO220ELSE200
220 NEXT:NEXT
230 '----------- ﾀｲﾄﾙ
240 CLS:F=4:LOCATE0,22:PRINT"aaaaaaaa FLAG       RALLY aaaaaaaa"SPC(54)"SET FL
AG    AND    PUSH SPC"SPC(11)"┌──┐      |ｱｲ|      |ｳｴ|      └──┘"SPC(12)"1995 BY
BONKIKU   KAIHATU"
250 LOCATE0,5:PRINTUSING"RECORD   TIME#####             x-##";T(F/4);F:FORI=0TO100
:NEXT
260 R=RND(1):S=STICK(0)+STICK(1):IFS=3THENF=F+4:GOTO270ELSEIFS=7THENF=F-4:GOTO27
0ELSE280
270 IFF=0THENF=4:GOTO250ELSEIFF=24THENF=20:GOTO250ELSE250
280 FORI=0TO1:IFSTRIG(I)THENSS=I:I=1:NEXT:GOTO290ELSENEXT:GOTO260
290 '----------- ｽﾀｰﾄ ｼｮｷ
300 X=35:Y=35:XX=1:YY=0:V=1:VV=3:W=0:T=0:CLS:PRINT"~~~MAP~~~"SPC(108)"~~RADAR~~┌
───────┐";:FORI=0TO6:PRINT"|         |";:NEXT:PRINT"└───────┘";:LOCATE2,11:PRINT"R
EADY"
310 '----------- ﾌﾗｯｸﾞ ｾｯﾄ
320 FF=0:FORI=1TOF/4:FORJ=0TO1:FORK=0TO1
330 R=INT(RND(1)*26)+5+(J*35):RR=INT(RND(1)*26)+5+(K*35)
340 IFMID$(Z$(R),RR,1)="h"THENMID$(Z$(R),RR,1)="x":FF=FF+1:GOTO350ELSE330
350 PUTSPRITEFF,(96+RR,111+R),9,0:FX(FF)=RR:FY(FF)=R:NEXT:NEXT:NEXT
360 PLAY"EFGGEFGEF":FORI=0TO800:NEXT:GOSUB380:INTERVALON:GOTO490
370 '----------- ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ
380 LOCATE0,11:PRINTUSING"FLAG##/##";FF;F:RETURN
390 T=T+1:RETURN
400 '----------- ﾒｲﾝ
410 FORI=0TOW*50:NEXT:W=W-1:IFW<0THENW=0
420 S=STICK(SS):IFS=0THEN570
430 IFS=VTHEN570ELSEXM=XX:YM=YY:VV=S:ONSGOTO440,570,450,570,460,570,470,570
440 XX=0:YY=-1:GOTO480
450 XX=1:YY=0:GOTO480
460 XX=0:YY=1:GOTO480
470 XX=-1:YY=0
480 A$=MID$(Z$(Y+YY),X+XX,1):IFA$="h"ORA$="p"ORA$="x"THEN490ELSEXX=XM:YY=YM:GOTO
570
490 IFV=VVTHEN580
500 IFV=1ANDVV=7THENV=8:GOTO560
510 IFV=7ANDVV=1THENV=8:GOTO560
520 IFV=8ANDVV=1THENV=1:GOTO560
530 IFV=8ANDVV=7THENV=7:GOTO560
540 IFV<VVTHENV=V+1:GOTO560
550 V=V-1:GOTO560
560 PUTSPRITE0,(128,39),9,V:GOTO490
570 X=X+XX:Y=Y+YY
580 A$=MID$(Z$(Y),X,1):IFA$="h"THEN640ELSEIFA$="p"THEN600ELSEIFA$="x"THEN610
590 X=X-XX:Y=Y-YY:GOTO410
600 W=10:GOTO640
610 MID$(Z$(Y),X,1)="h":FF=FF-1
620 GOSUB380:PLAY"CF":FORI=1TOF:IFFX(I)=XANDFY(I)=YTHENPUTSPRITEI,(0,191),0,0
630 NEXT
640 LOCATE0,1:PRINTMID$(Z$(Y-4),X-4,9)MID$(Z$(Y-3),X-4,9)MID$(Z$(Y-2),X-4,9)MID$
(Z$(Y-1),X-4,9)MID$(Z$(Y),X-4,9)MID$(Z$(Y+1),X-4,9)MID$(Z$(Y+2),X-4,9)MID$(Z$(Y+
3),X-4,9)MID$(Z$(Y+4),X-4,9)
650 PUTSPRITE30,(96+X,111+Y),15,0:IFFF>0THEN410ELSE660
660 '----------- ｼｭｳﾘｮｳ
670 INTERVALOFF:FORI=0TO1000:NEXT:LOCATE0,11:PRINTUSING"TIME#####";T:T(F/4)=T(F/
4)-(T(F/4)>T)*(T-T(F/4))
680 PLAY"ECEDFDFER10GR20AR10BBB":FORI=0TO1500:NEXT:FORI=0TO30STEP30:PUTSPRITEI,(
0,191),0,0:NEXT:LOCATE0,4:PRINT"            PUSH  SPC          "
690 IFSTRIG(SS)THEN230ELSE690
700 '----------- ｷｬﾗｸﾀｰ ﾃﾞｰﾀ
710 DATAx,0020383E38207800
720 DATAｱ,E25555655555E200
730 DATAｲ,494A695A494A4900
740 DATAｳ,0092549854925292
750 DATAｴ,00679292F2929297
760 '----------- ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃﾞｰﾀ
770 DATA8000000000000000
780 DATA1818183C3C180000
790 DATA02071E3C3C180000
800 DATA0000183F3F180000
810 DATA0000183C3C1E0702
820 DATA0000183C3C181818
830 DATA0000183C3C78E040
840 DATA000018FCFC180000
850 DATA40E0783C3C180000
```


★OFコーナーには,「こらぁ〜, 影さん! 11月号はなぜCD付録がお休みなんだぁ〜!!」というはがきが山ほどきてるでしょう。(千葉県柏市・**みったくん15才**)……【**影**:はい。富士山ぐらい,ハガキが来てます。電話も,きます。**つぐ美**:影さんがうもれてる……。】

PC-8801mkⅡSR以降(N88-BASIC V2モード)用

マキガメタイプのパズルゲーム

8GAME(ハチガメ)



石塚　誠

ルール

5色のブロックが20×10マスにしきつめてあります。このとき同色ブロックが二つ以上となり合っていると，取ることができます。

取れるブロックがなくなると終わりです。すきまがあくと，上のブロックが下に落ちます。縦1列あくと左につめられます。

得　点

(1度に取った数−2)^{2}の点が入り，パーフェクトのときは＋1000点，残ってしまったときは−(残った数)となります。

高得点のコツは，同色のブロックをたくさんつなぐことです。

目標は2000点以上くらいでしょう。

操作方法

プログラムが長くなるのを嫌ったため画面には指示が出ません。

ゲームを起動すると面選択になります。ここで HOME を押すたびに，面が次々に変化します。好きな面になったら⏎でスタートです。

カーソルが表示されますのでテンキーの2，4，6，8で動かし，スペース・キーでブロック指定。

ここで ESC を押すとキャンセル，スペース・キーを押すと取ることができます。ゲーム・オーバーになると，カーソルが非表示になります。ここで⏎を押すと面選択にもどります。

カーソルが表示されているときSを押すとHi-Scoreがセーブされ，ゲーム終了です。

入力方法

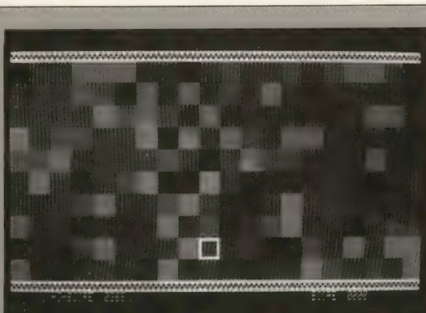
リスト1を入力し，RUNしてください。すると，game. binとgame. hiの二つのファイルが作られます。次に**リスト2**を入力し，実行するとゲームが始まります。

次回からは**リスト2**のみロードしてRUNしてください。

CHECKER FLAG

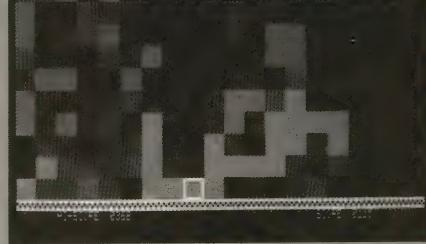
編：ハチガメですか…。どこかで見たことのあるようなパズルですね。

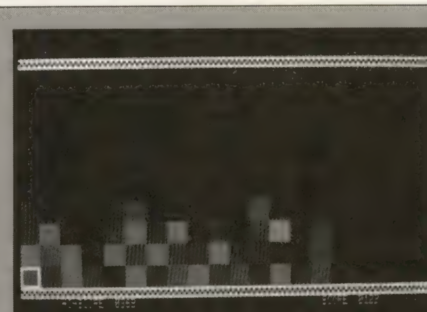
Dr.D：ふむ，オールマシン語で処理しておるのぉ。最近はなぜか88はマシン語の投稿が多くなっとる。技術が高いのは良いが，初心者の人は改造がしにくいのぉ。



▲《写真1》二つ以上くっついているブロックが消せるんだ

▼《写真2》このようにまとめて一度に消せば高得点だ





▲《写真3》終了直前の画面。かなり残ってしまったね

★10月×日，終電が，なくなり駅で立ち往生……寒い!!（神奈川県川崎市・**ヨシュア・エイクロイド19才**）……【**影**：私なんか10月○日，残業，終電。10月△日，残業。またも終電。10月×日，早く退社したが，飲みすぎて，終電無くなる。さらに，カバン紛失。トホホ】

《リスト1》8GAMEのマシン語ファイル作成プログラム・リスト

```
10 CLEAR,&HB700:SA=&HB700:A=&HB710:LN=100:SUM=0
20 WHILE(SA<&HBB50)
30  FOR I=1 TO 16
40   READ DA$:DA=VAL("&h"+DA$):POKE SA,DA
50   SUM=SUM+DA*I:SA=SA+1
60  NEXT I
70  READ DA$:SUM$=RIGHT$(HEX$(SUM),2):IF DA$<>SUM$ THEN PRINT "Error ";LN
80  LN=LN+10:SUM=0
90 WEND:BSAVE "game.bin",&HB700,1104:BSAVE "game.hi",&HB9C6,2
100 DATA 00,00,28,BB,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,64
110 DATA F3,3E,B7,ED,47,3E,02,D3,E6,D3,E4,DB,32,F6,80,D3,D7
120 DATA 32,ED,73,D5,B7,31,00,C0,FB,ED,5F,32,35,B8,21,91,B4
130 DATA F4,11,78,00,3E,F8,06,16,77,19,10,FC,36,E8,21,40,64
140 DATA F4,11,41,F4,36,BD,01,4F,00,ED,B0,11,67,FE,0E,50,33
150 DATA ED,B8,21,B9,B9,11,CA,FE,CD,F5,B9,21,B6,B9,11,98,3E
160 DATA FE,CD,F5,B9,2A,C6,B9,CD,01,BA,11,A2,FE,CD,F2,B9,C2
170 DATA CD,D9,B7,AF,32,C4,B9,32,C5,B9,32,DC,BA,CD,FE,B9,48
180 DATA 11,D1,FE,CD,F2,B9,3E,13,32,5D,B9,CD,46,B8,CD,ED,9F
190 DATA B7,DB,08,0F,30,FB,DB,01,07,30,0A,CD,33,B8,DB,08,BD
200 DATA 0F,38,F3,18,E6,CD,6A,B8,CD,45,BA,CD,29,BA,CD,A9,FF
210 DATA BA,20,C0,CD,33,B8,CD,38,BB,CD,29,BA,CD,38,BB,DB,46
220 DATA 04,CB,5F,20,E3,F3,3E,F3,ED,47,3A,C3,E6,D3,E4,3A,93
230 DATA 0E,EF,D3,E6,31,00,00,FB,C9,21,B8,F4,11,28,00,AF,7A
240 DATA 0E,14,06,50,77,23,10,FC,19,0D,20,F6,C9,F3,DB,32,BC
250 DATA CB,F7,D3,32,3E,80,D3,35,D9,21,00,C5,11,04,CE,D9,7B
260 DATA 21,00,BC,0E,14,06,0A,7E,D3,34,23,D9,0E,10,06,04,9B
270 DATA 36,FF,23,10,FB,3E,4C,85,30,01,24,6F,0D,20,EF,D9,E8
280 DATA 10,E5,D9,19,D9,0D,20,DD,AF,D3,35,DB,32,CB,B7,D3,99
290 DATA 32,FB,C9,D9,21,00,00,54,5D,29,29,19,11,11,37,19,8E
300 DATA 22,35,B8,7C,D9,C9,21,00,BC,06,C8,CD,33,B8,0E,01,13
310 DATA FE,33,38,10,0C,FE,66,38,0B,0C,FE,99,38,06,0C,FE,B7
320 DATA CC,38,01,0C,79,77,23,10,E2,C9,3A,A8,BA,67,87,87,A2
330 DATA 87,87,ED,44,6F,30,01,25,3A,A7,BA,87,87,85,6F,30,6A
340 DATA 01,24,11,B8,F4,19,EB,21,9F,BA,01,78,00,ED,A0,ED,D7
350 DATA A0,ED,A0,ED,A0,EB,09,EB,ED,A0,ED,A0,ED,A0,ED,A0,37
360 DATA C9,ED,5B,A7,BA,7B,87,67,87,87,84,82,6F,26,BC,06,A1
370 DATA 01,4E,79,32,A0,B9,A7,C8,E5,AF,BB,28,13,1D,7D,2E,A3
380 DATA 0A,95,6F,CD,1E,B9,20,02,D5,E5,1C,7D,2E,0A,85,6F,AD
390 DATA 3E,13,BB,28,13,1C,7D,2E,0A,85,6F,CD,1E,B9,20,02,A8
400 DATA D5,E5,1D,7D,2E,0A,95,6F,3E,09,BA,28,0B,14,2C,CD,08
410 DATA 1E,B9,20,02,D5,E5,15,2D,AF,BA,28,0A,15,2D,CD,1E,7F
420 DATA B9,20,02,D5,E5,2C,36,07,E1,D1,10,AD,D5,3E,00,A7,0A
430 DATA 20,01,71,AF,32,0E,B9,32,3D,BA,CD,ED,B7,C9,79,BE,B2
440 DATA C0,32,0E,B9,04,AF,C9,21,C8,BC,16,BC,0E,14,E5,DD,12
450 DATA E1,06,0A,2D,7E,FE,07,20,1C,3A,C9,B9,3C,32,C9,B9,08
460 DATA C5,E5,5D,2D,05,48,06,00,AF,B9,28,02,ED,B8,DD,77,FA
470 DATA F6,E1,C1,2C,04,10,DC,0D,20,D4,2E,09,06,13,04,05,3D
480 DATA 28,33,AF,BE,20,29,C5,E5,3A,5D,B9,3D,32,5D,B9,78,26
490 DATA 87,47,87,87,80,4F,06,00,23,54,7D,1E,0A,93,5F,ED,81
500 DATA B0,EB,36,00,54,5D,13,0E,09,ED,B0,E1,C1,18,04,3E,D7
510 DATA 0A,85,6F,10,CD,32,3D,BA,CD,ED,B7,CD,C8,B9,C9,0E,26
520 DATA 00,3E,07,21,00,BC,06,C8,BE,20,01,71,23,10,F9,32,8A
530 DATA 3D,BA,CD,ED,B7,C9,48,49,2D,53,43,4F,52,45,FF,30,9E
540 DATA 30,30,30,FF,00,00,00,00,06,00,3A,DC,BA,80,32,DC,40
550 DATA BA,AF,B8,C8,32,C9,B9,67,6C,05,05,54,58,19,10,FD,12
560 DATA EB,2A,C4,B9,19,22,C4,B9,CD,01,BA,CD,EF,B9,C9,11,CD
570 DATA D1,FE,21,BF,B9,7E,3C,C8,3D,12,13,23,18,F7,2A,C4,5F
580 DATA B9,11,BF,B9,01,E8,03,CD,1B,BA,01,64,00,CD,1B,BA,4B
590 DATA 01,0A,00,CD,1B,BA,7D,C6,30,12,C9,AF,ED,42,38,03,1F
600 DATA 3C,18,F9,09,C6,30,12,13,C9,DB,09,CB,7F,CA,9F,B9,75
610 DATA 06,00,E6,40,32,31,BA,B8,C8,07,07,D8,3E,FF,A7,C2,6A
620 DATA A1,B8,C3,27,B9,DB,00,F6,AB,47,DB,01,F6,FE,A0,2A,05
630 DATA A7,BA,54,5D,07,07,38,01,2C,07,07,38,01,2D,07,07,83
640 DATA 38,01,24,07,07,38,01,25,7C,FE,FF,20,02,26,00,FE,2F
650 DATA 0A,20,02,26,09,7D,FE,FF,20,02,2E,00,FE,14,20,02,19
660 DATA 2E,13,B7,ED,52,C8,19,D9,21,08,B7,22,88,B8,CD,6A,77
670 DATA B8,21,9F,BA,22,88,B8,D9,22,A7,BA,CD,6A,B8,C9,1F,E4
680 DATA 11,11,F1,8F,88,88,F8,0A,05,3A,DC,BA,FE,C8,28,2B,AD
690 DATA 21,00,BC,11,0A,BC,06,BE,1A,A7,28,02,BE,C8,23,13,60
700 DATA 10,F6,21,00,BC,11,01,BC,0E,14,06,09,1A,A7,28,02,38
710 DATA BE,C8,23,13,10,F6,23,13,0D,20,EF,06,00,2A,C4,B9,3E
720 DATA 3E,C8,90,20,06,11,E8,03,19,18,0B,16,00,5F,AF,ED,87
730 DATA 52,30,03,21,00,00,22,C4,B9,CD,01,BA,CD,EF,B9,ED,B5
740 DATA 5B,C4,B9,2A,C6,B9,AF,ED,52,30,0E,ED,53,C6,B9,EB,25
750 DATA CD,01,BA,11,A2,FE,CD,F2,B9,CD,D9,B7,DB,01,07,38,0A
760 DATA FB,DB,01,07,30,FB,B7,C9,F3,F5,3A,39,BB,3C,32,39,77
770 DATA BB,3E,02,D3,E4,F1,FB,C9,3E,00,FE,02,38,FA,AF,32,DD
780 DATA 39,BB,C9,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0A
```

《リスト2》8GAMEのメイン・プログラム・リスト

```
10 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:LOCATE ,,0:CLS 3:CLEAR ,&HB700
20 BLOAD "game.bin",&HB700:BLOAD "game.hi",&HB9C6
30 A=&HB710:CALL A:BSAVE "game.hi",&HB9C6,2
```

PC-8801 mkII SR

★ねェねェ、ベーマガ坊やは，つぐ美さんと影さんの子どもだったりして……!? (静岡県浜松市・1+1=2，14才)……【つぐ美：世の中には，言っていいことと悪いことがあるのよ!! 編：つぐ美ちゃんは20才，ベーマガ坊やは15才くらいということは5才の時の子ども？】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用

SC時代のセガの雰囲気(ふんいき)を再現

氷(こおり)の世界(せかい)

新田　勇



ストーリー

突如(とつじょ)地球上空に飛来した謎の生命体群。その体からは，さまざまな種類の毒素が放出されている。故(ゆえ)に連中を退治することになったが，通常の弾丸では砕け散って，広範囲に毒素をまき散らしてしまう。そこで冷凍光線で氷漬けにしてロケットで宇宙に捨てることになった。

アドバイス

オールBASICですが，一部メモリに直接書き込みを行なっているので，念のためにセーブしてから実行してください。

遊びかた

砲台を動かして，異生体を全滅させればラウンド・クリア。汚染耐久度がゼロになるとゲーム・オーバー。砲台は破壊されてもかまわないが，復旧するまで時間がかかる。

レーザーは左右45度に発射可能で，氷の塊(かたまり)にぶつかると反射。異生体に命中するとそれを氷の塊に変えてしまう。一度まとめて倒すと高得点。レーザーにはパワー・メーターがあり，時間とともに上昇。パワーが多いほどレーザーは遠くまで届く。一度発射するとパワーはゼロになる。

異生体が移動すると汚染が進む。地表に近くなるほど汚染は激しい。ラウンド・クリアで多少回復する。

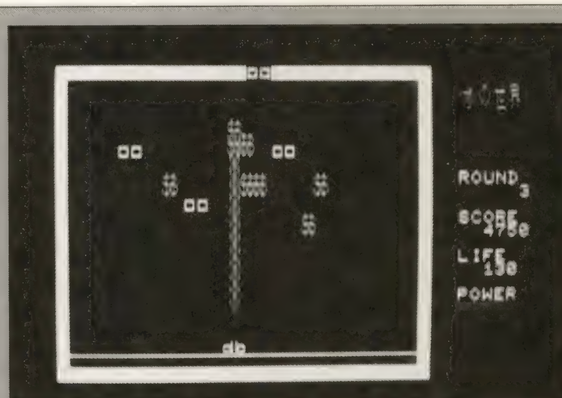
操作はテンキーの4 6でゲーム・ス

《第1表》主要変数表

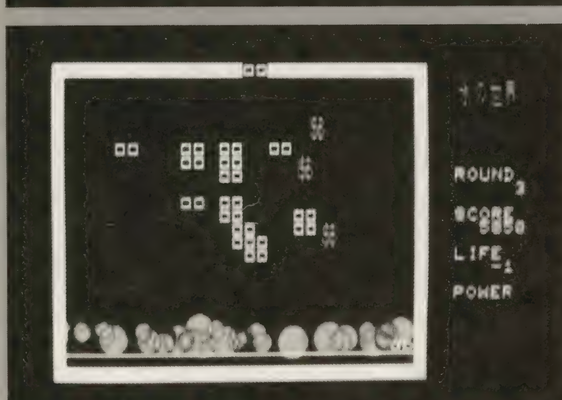
X, Y, XX, YY	砲台の座標・増分
BOM	復旧までの時間
PX, PY(10)	異生体の座標・増分
MO	行動中の異生体NO.
MF	異生体のパワー充塡
MP	異生体の攻撃方法
EM, ER	異生体数
LX, LY(100)	レーザーの座標・軌跡
MX, MY, LS	レーザーの増分・向き
CX, CY, CH	指定メモリ座標・内容



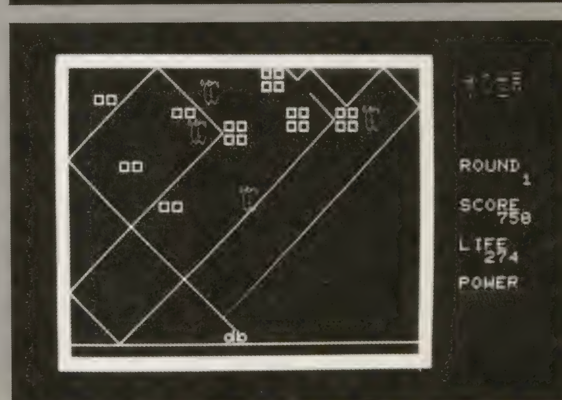
◀《写真1》シンプルなタイトルです



◀《写真2》わわっ！敵が攻撃してきた。よけろ！



◀《写真3》このように壁やブロックに当たって反射します



◀《写真4》ドカーン！やられてしまいました

★ベーマガに出会って，もうすぐ11年。ということは，当時5才で…。もしかして，私は最年少読者だったのだろうか!?(大阪府東大阪市・うしろのサスケ16才)……【影：アマイアマイ。お母さんが創刊号から読んでいてその子どもが現在愛読しているってパターンも。】

タートと砲台の移動，[<ネ] [>ル]で左右にレーザー発射。

ラウンドが進むと挙動不審な奴や，奇妙な攻撃を仕掛けてくる奴など意外なフューチャーが現れます。SC時代のセガゲームの雰囲気を再現したつもりです。異生体同士が重なると消えてしまいます。

●参考にしたもの

- 「氷の世界」井上陽水氏
- 「バグ猫たいにゃん へろへろ砲」TINYAN氏

★ ★ ★ ★

CHECKER FLAG

編：これはインベーダー・ゲームでしょうか。

Dr.D：見た感じはそうじゃが，レーザーが壁に当たると反射して1発で何匹もの敵をやっつけることができるんじゃ。それからパワーの量によってレーザーの長さが変化するアイデアもよいのう。

氷の世界のプログラム・リスト

```
100 NEW CMD:CLEAR:DEFINT A-Z:SCREEN 0,0:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25
110 A=0:DIM LX(100),LY(100),T$(12),PX(20),PY(20),MP(20),MF(20),MO(20)
120 FOR I=0 TO 5:READ T(I),P$(I),S$(I):NEXT:FOR I=1 TO 20:READ MP(I),MF(I):NEXT
130 KEY 2,"WIDTH 80":PL$(0)="db":PL$(1)="**":HS=1000:GOSUB *T
140 '// MAIN //
150 *MA:XX=0:BOM=BOM+(BOM>0):IF BOM>0 THEN 190
160     CX=X:CY=Y+1:GOSUB *CK:IF CH=&H94 THEN CX=X+1:GOSUB *CK
170     XX=( (INP(0)=191)*(X<26)-(INP(0)=239)*(X>2) )*( 2+(CH<>&H94) )
180     IF XX THEN LOCATE X,Y:PRINT "  ";
190     X=X+XX:    LOCATE X,Y:PRINT PL$(-(BOM>0) );
200     MX=(BOM=0)*( (INP(7)=223)-(INP(7)=239) ):IF MX<>0 THEN GOSUB *S1
210     PW=PW-(PW<10):CO=2:GOSUB *LI:IF EM<=0 THEN *RC ELSE GOSUB *MO
220     GOSUB *IN:IF LF<=0 THEN *OV ELSE *MA
230 *CK:AD=&HF3C8+CX*2+CY*120:CH=PEEK(AD):A$=CHR$(CH):A=(A$=" "):RETURN
240 '// SHOT //
250 *S1:MY=-1:LX=X-(MX=1):LY=Y-1:LS=(MX=1):CMD PLAY S$(0)
260 *S2:FOR B1=0 TO PW*10:LX(B1)=LX:LY(B1)=LY:LOCATE LX,LY:PRINT CHR$(&HEF+LS)
270     CX=LX+MX:CY=LY+MY:GOSUB *CK:IF A THEN LX=LX+MX:LY=LY+MY:GOTO 330
280                   IF CH =&HA5 THEN BEEP 1:BEEP 0:GOTO 330
290     CX=LX+MX:CY=LY    :GOSUB *CK:MX=MX*-(A*2+1):LX=LX-MX*A
300                   IF CH>=&HEE THEN POKE AD,&H20
310     CX=LX    :CY=LY+MY:GOSUB *CK:MY=MY*-(A*2+1):LY=LY-MY*A:LS=(MX<>MY)
320     CMD PLAY S$(3):IF CH>=&HEE THEN POKE AD,&H20
330    NEXT B1 : GOSUB *MV
340 *S3:FOR B1=0 TO PW*10:CX=LX(B1):CY=LY(B1):GOSUB *CK
350     IF CH>=&HEE THEN POKE AD,&H20
360    NEXT B1:CO=0:GOSUB *LI:PW=0:RETURN
370 '// HIT CHECK //
380 *MV:BN=5:I=1:WHILE I<=EM:F=0
390     FOR SX=0 TO 1:FOR SY=0 TO 1:CX=PX(I)+SX:CY=PY(I)+SY
400      GOSUB *CK:IF (A$="\" OR A$="/") THEN F=1
410     NEXT SY,SX:ON -(F=1) GOSUB *HI:I=I-(F=0)
420    WEND:GOSUB *IN:RETURN
430 *HI:CMD PLAY S$(2):SC=SC+BN:MO=I:BN=BN*2:GOSUB *PT
440    FOR K=0 TO 1:LOCATE PX(I),PY(I)+K:PRINT "□□":NEXT K
450    FOR J=I TO ER-1:PX(J)=PX(J+1):PY(J)=PY(J+1):MO(J)=MO(J+1):NEXT J
460    EM=EM-1:RETURN
470 '// MONSTERS //
480 *MO:MO=1+INT(RND*EM):GOSUB *PT:ON (MO(MO) MOD 5)+1 GOTO *E1,*E2,*E3,*E4,*E5
490  *E1:PX=(2*(PY(MO) AND 1)-1):PY=-(PX(MO)+PX<1 OR PX(MO)+PX=27):GOTO 540
500  *E2:PX=(X>=15)-(X<15)       :PY=-(PX(MO)>X+7 OR PX(MO)<X-7)   :GOTO 540
510  *E3:PX=SGN( X-PX(MO) )      :PY=( X=PX(MO) )-( X<>PX(MO) )    :GOTO 540
520  *E4:PX=SGN( X-PX(MO) )      :PY=2*( (PX(MO) AND 4)=0)+1       :GOTO 540
530  *E5:PX=(2*(PY(MO) AND 1)-1):PY=(XX<>0)-(XX=0)                 :GOTO 540
540     PX=PX+PX(MO):PY=PY+PY(MO):LF=LF-INT(PY/4)
550     PX(MO)=PX+(PX>27)-(PX<1):PY(MO)=PY+(PY=>18)-(PY<2):GOSUB *PT
560     MF=MF+1:IF MF<MF( MO(MO) ) THEN *R
570 *MF:PX=PX(MO)*16+8:PY=PY(MO)*8+16
580     MF=0:ON MP(MO(MO)) GOTO *P1,*P2,*P3,*P4,*P5,*P6,*P7,*P8
590  *P1:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 8:LINE(PX+J,PY)-(PX+J,170),4,,,XOR
600     NEXT J:CMD PLAY S$(4):NEXT:L=1:A=10:GOSUB *LB:GOTO *R
610  *P2:FOR I=0 TO 1:CMD PLAY S$(4):FOR J=PY TO 170 STEP 10
620     CIRCLE (PX+8,J),50,7,,,.1,XOR:NEXT J,I:L=3:A= 7:GOSUB *LB:GOTO *R
630  *P3:FOR I=4 TO 35:CIRCLE(PX+8,PY),I+4,5,,,,XOR:NEXT:COLOR 0:A$=CHR$(&HA5)
640     LOCATE PX(MO),PY(MO)+1:PRINT A$+A$:COLOR 7:CMD PLAY S$(1):GOTO *R
650  *P4:FOR I=0 TO 1:FOR J=PY TO 160 STEP 8:A=6:CO=5:GOSUB *LP:CMD PLAY S$(1)
660     NEXT J,I:A=3:L=1:GOSUB *LB:LF=LF-PY(MO):GOTO *R
670  *P5:FOR J=PY TO 160 STEP 8:A=5:CO=4:GOSUB *LP:GOSUB *LP:NEXT:A$=CHR$(&H7E)
680     LOCATE PX(MO)-1,Y+1:PRINT A$+A$+A$+A$:L=1:A=5:GOSUB *LB:GOTO *R
690  *P6:A$=CHR$(&HF0-(RO<>9)*4):LOCATE PX(MO),PY(MO)+1:PRINT A$+A$:GOTO *R
700  *P7:ON (PY(MO) MOD 4) GOTO *P1,*P8,*P5
710  *P8:FOR I=1 TO 0 STEP -1:LINE(PX+8,PY)-(PX+8,145),7,,,XOR:CMD PLAY S$(3)
720     CIRCLE(PX+8,170),50,I:PAINT(PX+8,171),I,I:NEXT:L=2:A=10:GOSUB *LB
730 *R:RETURN
740 *PT:PUT@(PX(MO)*16+ 4,PY(MO)* 8),KANJI(&H216D+MO(MO)),XOR,7,0
750     PUT@(PX(MO)*16+12,PY(MO)* 8),KANJI(&H216D+MO(MO)),XOR,7,0:RETURN
760 *LB:BOM=BOM+(PX(MO)+L=>X AND PX(MO)-L<=X)*(BOM=0)*A:RETURN
770 *LP:PUT@(PX,J),KANJI(&H2222+A),XOR,CO,0:RETURN
780 '// INFORMATION //
790 *IN:LOCATE 35, 9:PRINT USING "###";RO:LOCATE 32,12:PRINT USING "#####0";SC
800     LOCATE 34,15:PRINT USING "###";LF:RETURN
810 *LI:LINE(512,144)-STEP(PW^2,6),CO,BF:RETURN
820 '// ROUND CLEAR //
830 *RC:FOR I=1 TO 30:LF=LF-(LF<300):SC=SC-(LF=300):GOSUB *IN:NEXT I:RO=RO+1
840     CLS 3:LOCATE 14,10:PRINT "ROUND CLEAR":CMD PLAY S$(5)+S$(5):GOSUB *S
850     IF RO=38 THEN *AL ELSE IF (RO MOD 6)=0 THEN *DM ELSE *MA
860 '// TITLE //
870 *T:CLS 3:COLOR 7:RO=1:SC=0:LF=300:PW=1
880    FOR I=0 TO 3:PUT@(I*20+280, 80),KANJI( T(I) ):NEXT:LOCATE 12,17
890    LOCATE 12,17:PRINT USING "HI-SCORE #####0";HS:ON -(INP(0)=255) GOTO 890
900 '// SCREEN MAKING //
910 *S:A$=STRING$(30,"■"):B$="■"+SPACE$(28)+"■":C$="■"+STRING$(28,"ー")+"■"
920    CLS 3:COLOR 5:PRINT A$:FOR I=0 TO 20:PRINT B$:NEXT I:PRINT C$:PRINT A$
930    FOR I=0 TO RND*5:LOCATE RND*26,RND*15:PRINT "□□";:NEXT I
940    COLOR 7:FOR I=0 TO 3:PUT@(I*20+520,10),KANJI( T(I) ):NEXT I
950    FOR I=0 TO 3:LOCATE 32,8+I*3:PRINT P$(I):NEXT
960    X=13:Y=21:EM=10-(RO>18)*2:ER=EM:PW=10:MF=0:BOM=0
970    FOR MO=1 TO EM:A=RO MOD 19+( (RO>=20)*(MO>6) ):IF A=0 OR A=18 THEN A=19
980     MO(MO)=A:PX(MO)=RND*20+4:PY(MO)=RND*12:GOSUB *PT
990    NEXT MO:GOSUB *IN:RETURN
1000 '// DEMONSTRATION //
1010 *DM:FOR X=1 TO 11:PUT@(X*40,160),KANJI(&H2223),,1,7:NEXT:FOR DM=0 TO 8
1020     MO=1+INT(RND*EM):MO(MO)=6:GOSUB *MF:NEXT:GOSUB 1040:GOTO *RC
1030 *OV:GOSUB 1040:GOTO 1110
1040     FOR I=0 TO 60:X=RND*480:Y=160+RND*10:CIRCLE(X,Y),10+RND*10,2
1050     PAINT(X,Y-1),6,2:CMD PLAY S$(1):NEXT:RETURN
1060 *AL:CLS 2:FOR I=0 TO 30:LOCATE RND*28,RND*20:PRINT "·";:NEXT:FOR I=1 TO 5
1070     PUT@(I*80,155),KANJI(&H2225):PUT@(I*80,170),KANJI(&H217C),,2,0:NEXT
1080     FOR I=1 TO 18:COLOR=(2,0):CMD PLAY S$(1):COLOR=(2,2):ROLL I:NEXT:CLS 3
1090     MO=0:FOR I=1 TO 19:PX(MO)=RND*38:PY(MO)=23:MO(MO)=I:GOSUB *PT
1100     FOR J=0 TO 30:LOCATE RND*38,24:PRINT "·":ROLL 1:NEXT J:NEXT
1110     HS=-HS*(HS>SC)-SC*(HS<SC):GOSUB *T:GOTO *MA
1120 ' // DATA //
1130 DATA &H4939,"ROUND","T255@14L6404 V15 C>>CCCC<AEC<AEC"
1140 DATA &H244E,"SCORE","T255@61L6401 V12 C&CD>CEGB"
1150 DATA &H4024,"LIFE ","T255@61L6404 V11 CEA<<<BGEC>AGFEDC<AGFEDC"
1160 DATA &H3326,"POWER","T255@18L6406 V15 B
1170 DATA      ,      ,"T255@19L 405 V15 C
1180 DATA      ,      ,"T120@30L 804 V15 EER8B16>ED16<A B>D<
1190 '     ■■1■■ ■■2■■ ■■3■■ ■■4■■ ■■5■■ ■■6■■ ■■7■■ ■■8■■ ■■9■■ ■■0■■
1200 DATA  1,90, 1,90, 4,15, 1,07, 6,02, 8, 7, 5,07, 2,08, 6,00, 3,10
1210 DATA  1,03, 2, 3, 5,04, 3,05, 2,05, 4,06, 5,03, 1,90, 7,01, 8,01
```

★大学でBASICの実習中，掲載のプログラムを流用して組んでいたら，後ろから担当教授に「ベーマガにそんなのあったなぁ」なぜわかるんだ。ちゅど～ん。（兵庫県川辺郡・**田中健治20才**）……【**編**：教授もベーマガの読者だったわけか。我ながらベーマガってすごい！】

マウスでドット・マジック

U.S.M（ユー エス エム）



吉田　智哉

内　容

主人公の“友えむ”が，誰かの掘る穴をよけながらゴールをめざすアクション・ゲーム（？）だ!!　マウスを使うぞ。

遊びかた

うちこんで普通に実行すればできると思う。でもマウスがないと絶対にできない。まあマウスで左にいる“友えむ”を右までもっていってください。でも途中で穴に落ちたり，壁にぶつかるとゲーム・オーバーになっちゃうぞ。

最初のステージ1とでたらマウスの左ボタンをクリックしてね。そうするとゲーム・スタートになるよ。マウスで自由に動かそう。

とにかくプログラムが短いから見にくいところがあるかもしれないけど，そこのところは勘弁（かんべん）してね。たぶんDISK-BASICじゃできない。

《第1表》変数表

XX,YY	“友えむ”の座標
S	スコア
L	ステージ

プログラムの流れ

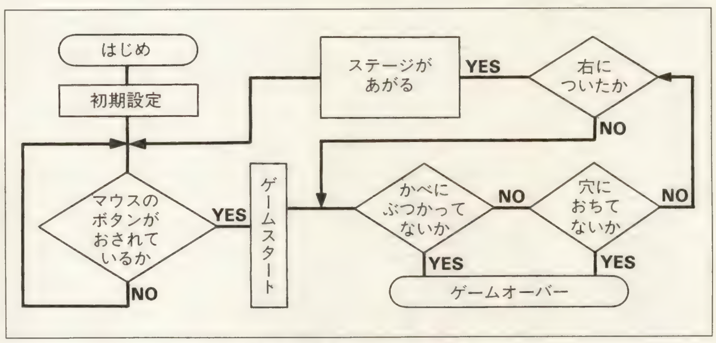
10　初期設定
30，40，50　メイン
60　ゲーム・オーバー処理
70　ゲームクリア処理

改造点

あまりに短すぎてエンディングを作ってないから，それを作ればいいと思う。

CHECKER FLAG

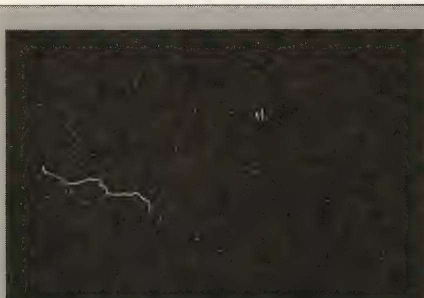
編：へ～，マウスで動かすドットものですか。
Dr.D：プログラムの短さは驚異じゃな。初心者の諸君はこのプログラムでマウスの使いかたを覚えると良いぞ。



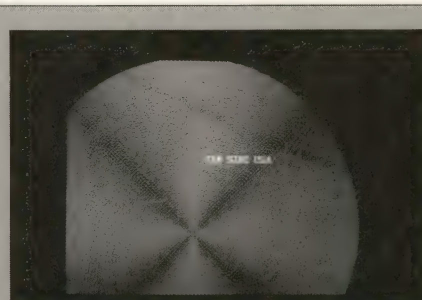
《第1図》フローチャート

U.S.Mのプログラム・リスト

```
10 SCREEN 3:CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR 7:X=10:Y=200:S=0:L=1
20 MOUSE 0:LOCATE 30,10:PRINT"STAGE";L:PRINT MOUSE(2,1):IF MOUSE(2,1) THEN CLS:G
OTO 30 ELSE 20
30 MOUSE 1,1,220,0:PSET(X,Y),6:Y=Y+MOUSE(10)/20:X=X+MOUSE(9)/20
40 IF POINT(X,Y)=2 OR Y<1 OR Y>399 THEN GOTO *O
50 IF X>639 THEN GOTO *C ELSE S=S+1:CIRCLE(RND*639,RND*399),L,2,,,,F:GOTO 30
60 *O:FOR I=1 TO 300:CIRCLE(X,Y),I,2:NEXT:LOCATE 30,10:PRINT"YOUR SCORE";S;:END
70 *C:LOCATE 30,10:PRINT"YOUR SCORE";S;:LOCATE 30,15:PRINT"STAGE";L;"CLEAR!":FOR
 I=1 TO 2000:NEXT:L=L+1:X=10:Y=200:CLS 3:GOTO 20
```



◀《写真1》このようにくねくね曲りながら赤いドットをよけます

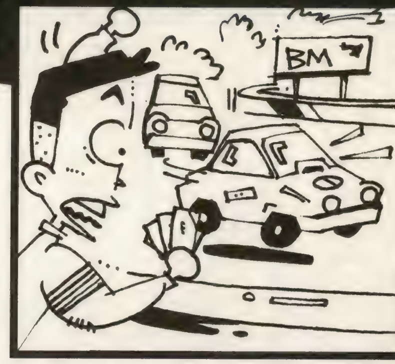


◀《写真2》ぶつかるとゲーム・オーバー。突然出てきたのにやられることも…

★Dr.Dは，関西人でしょう。当たりかな？（静岡県磐田郡・堀内伸恭23才）……【Dr.D：いやいや，私は関西人ちゃうねん。おらは，ばりばりの江戸っ子たい。わかったかな。影：Dr.，本当はどこの出身なの，言葉がめちゃめちゃですよ。Dr.D：えっ本当？】

カーレースの賭けものゲームだ！

F-30000 GP（エフ ジー ピー）



松本　和之

内　容

競馬ゲームに似た，カーレースの賭けものゲームです。

遊びかた

まず，プログラムを打ち込んでください。そして，RUNするとタイトル画面がでてきますので画面にしたがって進んでください。メインの画面がでてきたら，カーソル・キーでカーソルを動かし，リターン・キーで馬券（?）を買うことができます（キャンセルする場合はBSキーでできます）。HELPキーを押すと，増分（最初は100）を変更できます。スペース・キーを押すとはじまります。16レースまで進むと，セーブすることができます。

プログラムの入力方法

リスト1をロードして，RUNするとセーブ用のデータ・ファイルが三つできるので，そのあと**リスト2**をロードしてRUNすると遊ぶことができます。つぎからは，**リスト1**をロードしなくてもかまいません（データ・ファイルを初期化したいときはもう一度行なってください）。

《第1表》変数表

A〜F	汎用	DS( )	ドライバーのスピード
N1	ドライバー数−1	DC( )	ドライバーの車種
N2	マシンの数−1	CN$( )	車種名
B1, B2	オッズを設定するときに使う（390行を参考にしてください）	CS( )	車のスピード
TB	ターボの回数	TA( )	単勝オッズ
TS	ターボが起こったときのスピード（高いと大穴がでやすい）	FU(,)	複勝オッズ
UP	増分	FK(,)	賭け金
SK	賭けることのできる最高の額−1	DM(,)	ドライバーのグラフィック
TY$( )	調子	EN( )	エントリーしたドライバー
DN$( )	ドライバー名	JU( )	順位
		Z#	CREDIT

㊟DOS-BASICで打ち込む場合50行のA+2→A+1にしてください。

儲（もう）けるためのアドバイス

このゲームは車を使っているのでターボをつけました。スピードが最低になると急にスピードがあがる仕組みになっていますので，オッズの比較的高いものは急に速くなり，1着になってしまうことも珍しくはないので気をつけておくとよいでしょう。

CHECKER FLAG

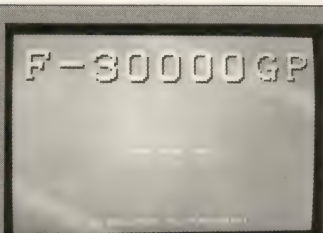
編：競馬の車バージョンみたいなゲームですね。

影：そうだなぁ。でもゴールがわかりにくいなぁ。ラインの1本でも引いてくれればよかったのに…。あと，縮小マップかなんかで全体ができればよかったかな？

Dr.D：それと，プログラムはつめこみすぎて見にくいかのぉ…。

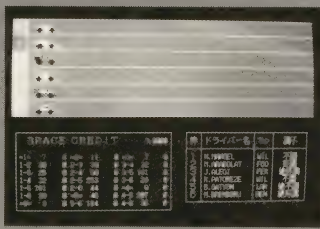
プログラム改造のアドバイス

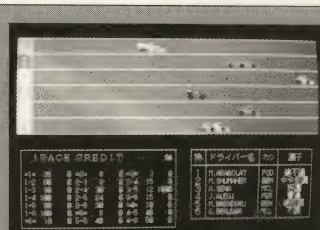
このプログラムをつくったとき，短くすることだけを考えていたのでとてもき



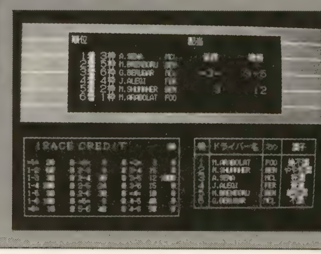
▲《写真1》3千…じゃなくて3万です。注意

▼《写真2》データを見てどれに賭けるかきめよう




▲《写真3》3−5の1点買いで挑戦！結果はいかに…

▼《写真4》あったりぃー。12000＄に増えた



★ちょっと影さん，アンケート葉書の集計結果を誌面に公開してほしいです！（神奈川県横浜市・R・O23才）……【影：ベーマガ，アンケートハガキ集計結果発表‼さて，よかった記事第1位は何でしょう。ではお待たせしました。まず第3位から。あれ，スペースが…。】

たなくなっていますが，エンディングをつくっていないのでつくってみたらどうでしょうか。そして，変数やデータは変えやすくしておきましたので勝手に変えて遊んでください。

最後に

僕は，絵や音楽といった芸術的センスはないので音楽はつけていませんし，絵もきたないと思いますので変更してください。どうもすみませんでした。

清風高等学校の皆さん見てますか。

《リスト1》F-30000GPのデータ・ファイル作成プログラム・リスト

```
10 CLEAR:FOR A=1 TO 3:OPEN"2:CREDIT.DA"+RIGHT$(STR$(A),1) FOR OUTPUT AS #1
20 Z#=1000#:PRINT #1,Z#:CLOSE:NEXT
```

《リスト2》F-30000GPのメイン・プログラム・リスト

```
10 'タイトル
20 *TT:SCREEN 3,0,0,0:CLEAR:DEFINT A-Y:COLOR ,,,,2:CLS 3:CONSOLE 0,25,0,0
30 WIDTH 40,25:LOCATE 0,0:PRINT"Please wait..."
40 CX=11:CY=14:DX=18:DY=0:CL=2:PAINT(0,0),1:FOR E=0 TO 1:FOR A=0 TO 8
50 PUT(A*16,0),KANJI(VAL("&h"+JIS$(KMID$("F-30000GP",A+2,1)))),PSET
60 FOR B=0 TO 15:FOR C=0 TO 15:D=POINT(C+A*16,B)
70 IF D=7 THEN LINE(C*4+A*68+18+E*-4,B*4+34+E*-4)-STEP(7,7),E*6,BF
80 NEXT C,B,A,E:CLS:LINE(0,0)-(143,15),1,BF:SCREEN 3,0,0,1
90 LOCATE 10,23:PRINT"Presented by Kazuyuki"
100 LOCATE 11,14:PRINT"── Push any key ──":GOSUB *S2:GOSUB *KE:CLS 3
110 *SY:WIDTH 80,25:LOCATE 26,13:INPUT"ファイルの番号は(1-3)";SA
120 IF SA<=3 AND SA>=1 THEN SA$=RIGHT$(STR$(SA),1) ELSE CLS:GOTO *SY
130 '変数定義
140 N1=11:N2=5:B1=480:B2=14:L1=6:L2=7:S1=1:S2=0:TB=1:TS=30:UP=100:SK=30001
150 DIM TY$(6),DN$(N1),DS(N1),DC(N1),DE$(N1),CN$(N2),CS(N2),EN(5),SP(5),MS(5)
160 DIM PL$(28,23),TA(6),FU(6,6),FK(6,6),DM(289,N1),MP(5),MT(5),JU(5)
170 FOR A=0 TO 15:READ A$:COLOR=(A,VAL("&h"+A$)):NEXT:CONSOLE 0,25,0,1
180 FOR A=0 TO 6:READ TY$(A):NEXT:FOR A=0 TO N1:READ DN$(A),DS(A),DC(A):NEXT
190 FOR A=0 TO N2:READ CN$(A),CS(A):NEXT:OPEN"2:CREDIT.DA"+SA$ FOR INPUT AS #1
200 SCREEN 3,0,1,1:FOR A=0 TO 23:READ A$:FOR B=1 TO 64:C=VAL("&h"+MID$(A$,B,1))
210 LINE(B*3-3,A*3)-(B*3-1,A*3+2),C,BF:NEXT B,A:FOR A=0 TO 2:FOR B=0 TO 3
220 GET@(B*48,A*24)-STEP(47,23),DM(0,A*4+B):NEXT B,A:CLS 3:SCREEN 3,0,0,1:CLS 3
230 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,7,2))*9+VAL(MID$(TIME$,4,2))*2:INPUT #1,Z#:CLOSE
240 'MAIN
250 *MAIN:FOR RA=1 TO 16:IF Z#=0 THEN *F
260 '画面
270 CLS 3:LINE(0,8)-(31,200),7,B:LINE(0,8)-(640,200),7,B:PAINT(32,9),15,7
280 FOR A=8 TO 168 STEP 32:LINE(0,A)-(639,A),7:PAINT(1,A+1),(A+24)/32,7:NEXT
290 FOR A=1 TO 6:LOCATE 1,A*2-1:PRINT AKCNV$(RIGHT$(STR$(A),1)):NEXT
300 LINE(360,232)-(392,375),7,B:LINE(504,232)-(544,375),7,B:RA$=STR$(RA)
310 LINE(360,232)-(623,375),7,B:LINE(360,264)-(623,264),7
320 LINE(8,232)-(327,391),7,B:RC=LEN(STR$(RA)):RA$=RIGHT$(RA$,RC-1)
330 LOCATE 8-RC*2,15:PRINT AKCNV$(RA$);"RACE":GOSUB *S1
340 LOCATE 46,15:PRINT"枠  ドライバー名  マシン   調子":FOR A=0 TO 5
350 *A:EN(A)=INT(RND*(N1+1)):RT=0:FOR B=0 TO A-1:IF EN(A)=EN(B) THEN RT=1
360 NEXT:IF RT=1 THEN *A ELSE C=EN(A):DE$(C)=AKCNV$(MID$(STR$(A+1),2,1))
370 ET=INT(RND*7):SP(A)=DS(C)+CS(DC(C))-ET:MS(A)=SP(A)/S1+S2:LOCATE 46,17+A
380 PRINT DE$(C);"  ";DN$(C);"  ";CN$(DC(C));"  ";TY$(ET):NEXT:FOR A=1 TO 3
390 TA(A)=B1/SP(A-1)-B2:TA(7-A)=B1/SP(6-A)-B2:C=13*A-11:A$=STR$(A):LOCATE C,17
400 PRINT USING"=#=####";A;TA(A):PL$(C,17)=A$+A$:A$=STR$(7-A):PL$(C,24-A)=A$+A$
410 LOCATE C,24-A:PRINT USING"=#=####";7-A;TA(7-A):NEXT:FOR A=1 TO 6
420 FOR B=A+1 TO 6:FU(A,B)=TA(A)*TA(B)/2:NEXT B,A:FOR A=1 TO 3:FOR B=A+1 TO 6
430 C=13*A-11:D=B-A+17:LOCATE C,D:PRINT USING"#@#";A;"-";B:LOCATE C+3,D
440 PRINT USING"####";FU(A,B):PL$(C,D)=STR$(A)+STR$(B):NEXT B,A:FOR A=4 TO 6
450 FOR B=A+1 TO 6:C=13*(7-A)-11:D=17+B:LOCATE C,D:PRINT USING"#@#";A;"-";B
460 LOCATE C+3,D:PRINT USING"####";FU(A,B):PL$(C,D)=STR$(A)+STR$(B):NEXT B,A
470 FOR A=13 TO 39 STEP 13:FOR B=17 TO 23:LOCATE A,B:PRINT "0":NEXT B,A
480 FOR A=0 TO 5:MP(A)=48:MT(A)=TB:PUT(MP(A),A*32+12),DM(0,EN(A)),PSET:NEXT
490 FOR A=1 TO 6:FU(A,A)=TA(A):NEXT:CX=2:CY=17:DX=11:DY=0:CL=L1:GOSUB *S2
500 *C:A$="":A$=INKEY$:IF A$="" THEN *C
510 IF A$=CHR$(28) AND CX<26 THEN CL=L2:GOSUB *S2:CX=CX+13:CL=L1:GOSUB *S2
520 IF A$=CHR$(29) AND CX>2  THEN CL=L2:GOSUB *S2:CX=CX-13:CL=L1:GOSUB *S2
530 IF A$=CHR$(30) AND CY>17 THEN CL=L2:GOSUB *S2:CY=CY-1 :CL=L1:GOSUB *S2
540 IF A$=CHR$(31) AND CY<23 THEN CL=L2:GOSUB *S2:CY=CY+1 :CL=L1:GOSUB *S2
550 B$=PL$(CX,CY):C=VAL(MID$(B$,2,1)):D=VAL(MID$(B$,4,1))
560 IF A$=CHR$(13) AND FK(C,D)<SK-UP AND Z#>=UP THEN AB=-1:GOSUB *S3
570 IF A$=CHR$(8) AND FK(C,D)>=UP THEN AB=1:GOSUB *S3
580 IF A$=CHR$(1) THEN GOSUB *HE:UP=CINT(ZU#)
590 IF A$<>" " THEN *C ELSE CL=L2:GOSUB *S2:NU=0:C=0
600 'RACE
610 *D:FOR A=0 TO 5:MS(A)=MS(A)-1+INT(RND*3):IF MS(A)>60 THEN MS(A)=60
620 IF MS(A)<3 THEN MS(A)=3:IF MT(A)>0 THEN MT(A)=MT(A)-1:MS(A)=TS
630 LINE(MP(A),A*32+12)-STEP(47,23),15,BF:IF MP(A)=999 THEN *E
640 MP(A)=MP(A)+MS(A):IF MP(A)>592 THEN *VE ELSE IF MP(A)<0 THEN *E
650 PUT(MP(A),A*32+12),DM(0,EN(A)),PSET
660 *E:NEXT:IF C<6 THEN *D
670 '配当
680 LINE(96,24)-(543,183),7,B:LINE(97,25)-(542,182),0,BF
690 LOCATE 13.2:PRINT"順位":LOCATE 43.2:PRINT"配当":LOCATE 47,4:PRINT"単勝"
700 LOCATE 59,4:PRINT"複勝":FOR A=0 TO 5:B=EN(JU(A)):LOCATE 13,4+A
710 PRINT AKCNV$(STR$(A+1));"着 ";DE$(B);"枠 ";DN$(B);CN$(DC(B)):NEXT
720 TN=JU(0)+1:IF JU(0)>JU(1) THEN F1=JU(1):F2=JU(0) ELSE F1=JU(0):F2=JU(1)
730 LOCATE 46,6:PRINT"=";AKCNV$(RIGHT$(STR$(TN),1));"=":F1=F1+1:F2=F2+1
740 LOCATE 56,6:PRINT AKCNV$(STR$(F1));"-";AKCNV$(RIGHT$(STR$(F2),1))
750 A$=AKCNV$(STR$(FU(TN,TN))):B$=AKCNV$(STR$(FU(F1,F2)))
760 LOCATE 56-LEN(A$),8:PRINT A$:LOCATE 68-LEN(B$),8:PRINT B$:GOSUB *KE
770 Z#=Z#+FU(TN,TN)*FK(TN,TN)+FU(F1,F2)*FK(F1,F2):GOSUB *S1:GOSUB *KE
780 FOR A=1 TO 6:FOR B=1 TO 6:FK(A,B)=0:NEXT B,A
790 *F:NEXT:IF Z#>0 THEN CLS 3:CX=30:CY=13:DX=21:DY=0:CL=L1:GOSUB *S2:GOTO *S4
800 CLS 3:WIDTH 40,25:CONSOLE ,,,0:LOCATE 15,11:PRINT"Try again"
810 CX=11:CY=14:DX=18:DY=0:CL=2:ZT=15000!:GOSUB *TM:LOCATE 11,14
820 PRINT"── Push any key ──":GOSUB *S2:GOSUB *KE:CLS 3:GOTO *TT
830 'SUB
840 *S1:LOCATE 15,15:PRINT USING "@#,#########$";"CREDIT ";Z#:RETURN
850 *S2:COLOR@(CX,CY)-(CX+DX,CY+DY),CL:RETURN
860 *S3:FK(C,D)=FK(C,D)-UP*AB:Z#=Z#+UP*AB
870 LOCATE CX+7,CY:PRINT USING"#####";FK(C,D):GOSUB *S2:GOTO *S1
880 *S4:CLS 3:LOCATE 30,13:PRINT"save":CX=30:CY=13:DX=21:DY=0:CL=L1
890 LOCATE 30,15:PRINT"next season":GOSUB *S2
900 *G:A$="":A$=INKEY$:IF A$="" THEN *G
910 IF A$=CHR$(30) AND CY=15 THEN CL=L2:GOSUB *S2:CY=13:CL=L1:GOSUB *S2
920 IF A$=CHR$(31) AND CY=13 THEN CL=L2:GOSUB *S2:CY=15:CL=L1:GOSUB *S2
930 IF A$=CHR$(13) THEN ON (CY-11)/2 GOTO *SA,*MAIN ELSE *G
940 *SA:OPEN"2:CREDIT.DA"+SA$ FOR OUTPUT AS #1:PRINT #1,Z#:CLOSE:GOTO *G
950 *HE:LOCATE 0,13:PRINT"増分(1-30000) 現在";UP:LOCATE 26,13:INPUT ZU#
960 IF ZU#<1 OR ZU#>30000 THEN *HE ELSE LOCATE 0,13:PRINT SPC(79):RETURN
970 *KE:IF INKEY$="" THEN *KE ELSE RETURN
980 *TM:FOR TM=1 TO ZT:NEXT:RETURN
990 *VE:IF NU=0 THEN FOR B=0 TO 5:LOCATE 1,B*2+1:PRINT "  ":NEXT
1000 IF NU>=5 THEN NU=6:JU(C)=A:C=C+1:MP(A)=999:GOTO *E ELSE NU=NU+1
1010 FOR B=0 TO 5:MP(B)=MP(B)-592:NEXT
1020 FOR B=0 TO 5:LINE(0,B*32+9)-(639,B*32+39),15,BF:NEXT:GOTO *E
1030 'DATA
1040 'パレットコード
1050 DATA 000,00F,0F0,0FF,F00,F0F,FF0,FFF,333,00C,00A,0AA,A00,A0A,CC0,777
1060     '"12345678","12345678","12345678","12345678","12345678","12345678"
1070 DATA " 絶好調 ","  好調  ","やや好調","  普通  ","やや不調","  不調  "
1080 DATA " 絶不調 "
1090 'ドライバーデータ
1100     '"123456789012",DS,C,"123456789012",DS,C,"123456789012",DS,C
1110 DATA "A.SENA      ",20,0,"G.BERUGAR   ",15,0,"N.MANSEL    ",19,1
1120 DATA "R.PATOREZE  ",17,1,"M.SHUMAHER  ",18,2,"M.BRENDORU  ",14,2
1130 DATA "J.ALEGI     ",16,3,"I.KAPURI    ",13,3,"M.ARABOLAT  ",15,4
1140 DATA "A.SUZUKA    ",12,4,"B.GATYON    ",10,5,"U.KATAMAYA  ",11,5
1150 'マシンデータ
1160     '000,CS,111,CS,222,CS,333,CS,444,CS,555,CS
1170 DATA MCL,10,WIL,09,BEN,08,FER,07,FOO,05,LAR,04
1180 'グラフィックデータ
1190     '1234567890123456123456789012345612345678901234561234567890123456
1200 DATA FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF '1
1210 DATA FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF '1
1220 DATA 222FF7F66FFFFFFF222FF7F77FFFFFFF111FF6F97FFFFFFF111FF6F77FFFFFFF '1
1230 DATA 222F77F68FFFFFFF222F77F78FFFFFFF111F66F78FFFFFFF111F66F78FFFFFFF '1
1240 DATA 222777777227FFFF222777777227FFFF11111116661FFFF11111116661FFFF '1
1250 DATA F2002277770077FFF2002277770077FFF10077777760011FFF10077777760011FF '1
1260 DATA F0000227700077FF000022770000077FF0000777000011FF0000777700001 1F '1
1270 DATA FF0022227700777 7FF00F22277007777FF0077777700 1111FF007777770 01111 '1
1280 DATA FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF '2
1290 DATA FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF '2
1300 DATA 999FFEF22FFFFFFF999FFEF77FFFFFFF666FF2F99FFFFFFF666FF2F77FFFFFFF '2
1310 DATA 999FEEF78FFFFFFF999FEEF28FFFFFFF888F22F78FFFFFFF888F22F78FFFFFFF '2
1320 DATA 999EEEEEEEEFFFF999EEEEEEEEEFFFF88822222222FFFF88822222222FFFF '2
1330 DATA F900EEEEEE0044FFF900EEEEEE0044FFF80022222220022FFF80022222220022FF '2
1340 DATA F0000999900004EFF0000999900004EFF0000222200002 2FF00002222000022F '2
1350 DATA FF0099999900EEEEFF0099999900EEEEFF0022222200 2222FF00222222002222 '2
1360 DATA FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF '3
1370 DATA FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF '3
1380 DATA 777FF7F97FFFFFFF777FF7F11FFFFFFF222FF2F99FFFFFFF222FF2F77FFFFFFF '3
1390 DATA 777F77F78FFFFFFF777F77F18FFFFFFFAAAF44F78FFFFFFFAAAF44F78FFFFFFF '3
1400 DATA 777777777777FFFF777777777777FFFFAAA666666666FFFFAAA666666666FFFF '3
1410 DATA F7002727270077FFF7002727270077FFFA00AAAAAA006AFFFA00AAAAAA006AFF '3
1420 DATA F0000272700007 7FF0000272700007 7FF0000AAAA0000AAFF0000AAAA0000AAF '3
1430 DATA FF002227270077 77FF002227270077 77FF00AAAAAA00AAAAFF00AAAAAA00AAAA '3
```


★うおおお！サターンでF-1かッ！しかも実況までかぁ！サターン・ユーザーは，買うっきゃないっしょ！どえりゃあ，すごいソフトだがや！ね，影さん。(京都市・祭左17才)……【影：うぉお。げぇぇ。うわあぁ!!つぐ美：クラッシュした影さんでした。】

昇って昇って竜になろう!

土竜 どりゅ



M3

ストーリー

「おい，竜の伝説を知ってるか」

「いや，何だそれ」

「厳しい修業を受け，試験に合格したもぐらだけが竜になれるって伝説さ」

「ふーん」

こうして，哀れ，いや果敢にも1匹のもぐらは修業を受ける決意を固めたのであった。

修業とは(ルール)

・「落ちもの」ですが，上から落ちてくるブロックを消すのではなく，それを利用して上に上がってゆくゲームです。

・一番下にいるもぐらをテンキーで動かして，ブロックやパネルをうまく利用してゴールライン（左にある矢印が指す行）まで連れていってください。

・ブロックは，下からは自由に出入りできますが，上，左右は赤い印が付いている方向へしか出入りできません。

・ブロックの中で，SHIFTキーを押しながら動くと，ブロックごとその方向に動かすことができます。

・パネルの性質は，**第1図**のとおりです。レベルが上がると，ゴールラインを指す矢印の位置が上がり，スピードも速くなります。全12レベルですので，頑張ってください。

プログラムについて

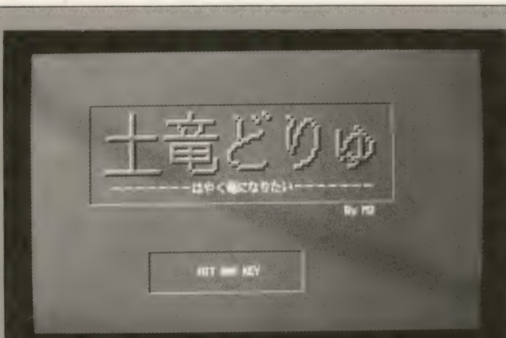
オールBASICですが，プログラムが長くなってしまったので，頑張ってください。

スピードは90行のWAIで調節してください。あと，効果音にわざわざFM音源を使っていますので，音源のない方は，効果音関係の処理はとばしてください。

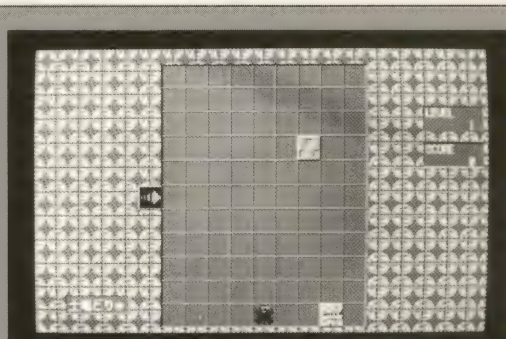
タイトルの「土竜」は，「もぐら」と読みますが，このゲームに限っては「どりゅ」と読んでください。

苦労した点

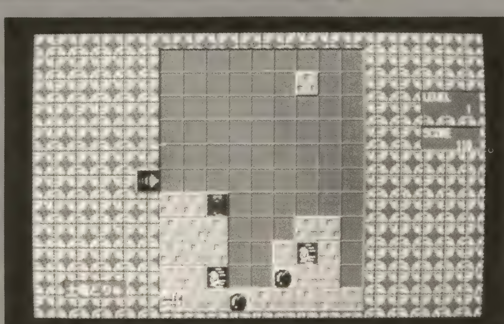
タイトル画面の文字を立体的にしたところが難しかったです。あとは，作りかけて数週間放っておいてまたやりかけて，というのを繰り返したため，その都度(つど)プログラムを解読するのが大変でした。



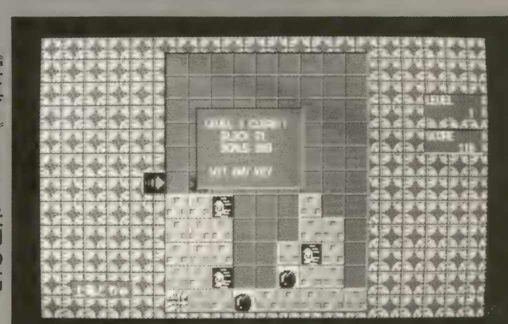
◀《写真1》タイトル画面



◀《写真2》閉じこめられないよう上手につもう



▶《写真3》いらないブロックは爆弾で消そう



▶《写真4》うまく矢印の高さまで行けました

★僕の家の近くの本屋は，2日で，ベーマガがなくなり，少したてばまた入るが，早く読みたいから，たまに少しはなれた本屋に行くことがあります。（兵庫県神戸市・**高雄直明15才**）……【**影**：私も時には少し遠くの，ラーメン屋へ行きます。**つぐ美**：㊙だもんね～。】

最後に

ペンネームのM3というのは，プログラム担当の藤本稔，キャラクターを作ってくれた平川学，名前は書かないでくれ，と言ってくれた，見学担当の牧野学，この3人の名前の頭文字M三つという簡単な意味です。

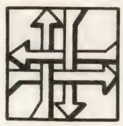
実は，見学担当牧野君は勝手にBGM「くつした」を作ってくれたのですが，プログラムが長くなってしまうので，やめました。

《第1表》変数表

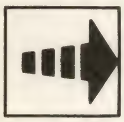
WAI	ウェイト	M(,)	仮想マップ
WX,WY	枠の左上の座標	G	ゴール位置
L	レベル	BC	落としたブロック数
P	得点	T	タイム
X,Y	もぐら座標	I1～I3	入力ポート
AX,AY	移動先座標	I,J,K	FOR～NEXT
BX,BY	ブロック座標	F	フラグ
FX,FY	フィールドの大きさ	A,A$	雑用
CH%(,)	キャラクター・データ		



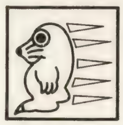
・もぐら
・この物語の主人公
・竜になるのが夢



・上下・左右交換パネル
・SHIFT を押しながら移動すると，その方向のブロックと交換できます



・ゴールライン
・ここまで上がればクリア



・通り抜けパネル
・SHIFT を押しながら移動するとその方向のブロックを素通りできます



・爆弾
・SHIFT を押すと，自分より上のブロックを破壊します

《第1図》キャラクター説明

●参考にしたもの

・今までのベーマガに載っていたいろんな落ち物ゲーム
・友人の意見

CHECKER FLAG

編：ちょっと変わった感じのパズルですね。

Dr.D：ふむ，落ちてきたブロックを上手に利用して目的地へ行くのじゃな。

つぐ美：3人で協力して楽しく作っていったゲームのようね。これからもがんばってください。

土竜 どりゅのプログラム・リスト

```
10 '==============================================================
20 '                          土竜どりゅ
30 '
40 '                                                    By  M3
50 '==============================================================
60 '--------------------初期設定----------------------------------
70 CLEAR,&H7E00:DEFINT A-Z:SCREEN 3,2,0,1:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1
80 COLOR ,,,,2:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):RESTORE:CLS 3
90 WAI=2000:WX=176:WY=23:Z=32:L=1:P=0:FX=9:FY=11
100 DIM CH%(270,11),M(FX,FY),A(5)
110 FOR I=10 TO 14:READ A$:COLOR=(I,VAL("&H"+A$)):NEXT
120 '--------------------キャラクター------------------------------
130 LOCATE 26,10:PRINT "ちょっと待ってちょー"
140 FOR I=0 TO WAI:BEEP 1:BEEP 1:BEEF 0:NEXT
150 LINE (129,1)-STEP(29,29),8,BF:LINE (160,0)-STEP(127,31),8,BF
160 LINE (1,1)-STEP(29,29),14,BF
170 FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 13:READ A$:FOR K=0 TO 13
180   LINE (32*I+34+2*K-64*(I>1),2+J*2)-STEP(1,1),VAL("&H"+MID$(A$,K+1,1)),B
190 NEXT K,J,I
200 FOR I=0 TO 31:FOR J=0 TO 31:PSET (96+J,I),-15*(POINT(64+J,I)=0):NEXT J,I
210 FOR I=0 TO 10:FOR J=0 TO 5:READ A(J):NEXT J
220   X1=A(0):Y1=A(1):X2=A(2):Y2=A(3):C1=A(4):C2=A(5):GOSUB *SLINE:NEXT I
230 FOR I=0 TO 8:GET@(I*Z,0)-STEP(31,31),CH%(0,I):NEXT
240 '--------------------タイトル----------------------------------
250 CLS 2:PAINT (0,0),14:W=100:LINE (0,0)-(80,18),0,BF:A$="土竜どりゅ"
260 FOR I=2 TO 6
270   PUT((I-2)*16,1),KANJI(VAL("&H"+JIS$(KMID$(A$,I,1)))),PSET,7,0:NEXT
280 FOR I=0 TO 17:FOR J=0 TO 80:FOR K=-1 TO 1 STEP 2
290   ON POINT(J,I)+1 GOTO 320
300   IF POINT(J+K,I)=0 THEN LINE(W+J*5-6*(K=1)-1,W+I*5)-STEP(1,5),-13*(K=-1),B
310   IF POINT(J,I+K)=0 THEN LINE(W+J*5,W+I*5-6*(K=1)-1)-STEP(5,1),-13*(K=-1),B
320 NEXT K,J,I:CLS:ROLL 19
330 LOCATE 55,13:PRINT"By M3":LOCATE 29,18:PRINT "HIT ANY KEY"
340 LOCATE 14,11:PRINT"--------はやく竜になりたい--------"
350 X1=85:X2=420:Y1=75:Y2=130:C1=0:C2=13:GOSUB *SLINE
360 X1=164:X2=216:Y1=270:Y2=55:C1=0:C2=13:GOSUB *SLINE
370 SCREEN 3,0,0,1:WHILE INKEY$="":WEND
380 PLAY ALLOC 300:PLAY "MB@47@V127L64O6DE"
390 *GAMEN'--------------画面作成---------------------------------
400 CLS:RESTORE 1840
410 FOR I=0 TO FX:FOR J=0 TO FY:M(I,J)=0:NEXT J,I
420 FOR I=0 TO 11:FOR J=0 TO 19:PUT@(J*Z,I*Z),CH%(0,1),PSET:NEXT J,I
430 FOR I=0 TO FX-1:FOR J=0 TO FY-1:PUT@(WX+I*Z,WY+J*Z),CH%(0,0),PSET:NEXT J,I
440 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 5:READ A(J):NEXT J
450   X1=A(0):Y1=A(1):X2=A(2):Y2=A(3):C1=A(4):C2=A(5):GOSUB *SLINE:NEXT I
460 LINE (541,81)-STEP(88,30),14,BF:LINE (541,129)-STEP(88,29),14,BF
470 LINE (45,332)-STEP(85,23),14,BF
480 LOCATE 68,5:PRINT "LEVEL":LOCATE 68,8:PRINT "SCORE"
490 LOCATE 6,21:PRINT "土竜どりゅ"
500 X=4:Y=FY-1:T=0:BC=-1:WA=WAI-L*WAI/13:G=5-INT(L/3):GOSUB *C1
510 PUT@(WX-32,WY+G*Z),CH%(0,5),PSET
520 '--------------------メイン------------------------------------
530 A=INT(RND(1)*10)+6:BX=INT(RND(1)*FX):BY=-1:BC=BC+1:F=F AND 14
540 LOCATE 74,6:PRINT USING "###";L:LOCATE 72,9:PRINT USING "#####";P
550 GOSUB *BFALL:F=F OR -(M(BX,BY+1)<>0 OR BY+1>FY-1)
560 IF Y<>FY-1 AND M(X,Y+1)=0 THEN 660
570 T=T+1:IF T>WA/9 THEN T=0:IF F AND 1 THEN PLAY "@70O3C16":GOTO 530 ELSE 540
580 I1=INP(&HE0):I2=INP(&HE1):I3=INP(&HE8)
590 IF I3<>255 AND M(X,Y)=6 AND X<>BX AND Y<>BY THEN GOSUB *FRPA:GOTO 550
600 IF I3<>255 AND M(X,Y)>5 AND M(X,Y)<9 THEN GOSUB *FRPA:GOTO 570
610 ON -((I1=255 AND I2=255) OR (I1<>255 AND I2<>255)) GOTO 570
620 ON -(I1=223) GOTO 640
630 GOSUB *MOVE:GOSUB *BUFFER:ON -(Y=<G) GOTO *SCLEAR
640 FOR I=0 TO -WA*(I1<>223)/4+L*3:NEXT:T=T+WA/20+L*4
650 ON -(Y=FY-1 OR M(X,Y+1)<>0) GOTO 570
660 I1=251:I3=191:GOTO 630

670 *BFALL'--------------ブロック落下-----------------------------
680 BY=BY+1:P=P-(I1=223):PUT@(WX+BX*Z,WY+BY*Z),CH%(0,A+(A-4)*(A>8)),PSET
690 IF BY>0 THEN PUT@(WX+BX*Z,WY+(BY-1)*Z),CH%(0,0),PSET:M(BX,BY-1)=0
```


★フッフッフ……Dr.D!! 実はひそかに，あなたは「ガンダム」を作りましたね。私の目に狂いはない!! さあ「ハクジョー」しろ!!
（北海道函館市・片桐ワタル23才）……【Dr.D：ばれたか～。影：それって300円のプラモデルでしょ。Dr.D：えっ，わかった。】

```
700 ON -(BY=0 AND M(BX,BY)<>0) GOTO *OVER
710 M(BX,BY)=A:ON -(A>5 AND A<9) GOTO 740
720 FOR I=0 TO 2:CX=WX+BX*Z+13+10*(I=1)-10*(I=2):CY=WY+BY*Z+20+15*(I=0)
730   LINE (CX,CY)-STEP(6,6),6*((M(BX,BY)-8 AND 2^I)>0)+8,BF:NEXT
740 ON -(BX=X AND BY=Y) GOSUB *C1:RETURN
750 *MOVE'---------------MOVE-----------------------------------------
760 AX=X-(I1=191 AND X<FX-1)+(I1=239 AND X>0)
770 AY=Y-(I1=251 AND Y<FY-1)+(I2=254 AND Y>0)
780 C1=-(I1=251)-2*(I1=191)-15*(I2=254)-4*(I1=239)
790 C2=-(I2=254)-2*(I1=239)-15*(I1=251)-4*(I1=191)
800 IF AX=BX AND AY=BY THEN RETURN
810 ON -(M(X,Y)>5 AND M(X,Y)<9) GOTO 830
820 ON -(M(X,Y)=>4)+1 GOSUB *FRNO,*FRBL:RETURN
830 *FRNO:ON -(M(AX,AY)>5 AND M(AX,AY)<9) GOTO 850
840 IF C1=15 OR ((M(AX,AY)-8 AND C1)=0 AND M(AX,AY)<>0) THEN RETURN ELSE 870
850 IF (M(AX,AY)>5 AND M(AX,AY)<9) AND C1=15 THEN RETURN
860 IF M(X,Y)>5 AND M(X,Y)<9 AND C1=15 THEN RETURN
870 PUT@(WX+X*Z,WY+Y*Z),CH%(0,9),PSET
880 X=AX:Y=AY:GOSUB *C1:F=F OR -2*(Y=-1):RETURN
890 *FRBL:ON -(I3<>255) GOTO *SHI
900 ON -((M(AX,AY)>5 AND M(AX,AY)<9) AND ((M(X,Y)-8 AND C2)<>0)) GOTO 920
910 IF (M(X,Y)-8 AND C2)=0 OR (M(AX,AY)-8 AND C1)=0 AND M(AX,AY)<>0 THEN RETURN
920 GOTO 860
930 *SHI'---------------SHIFT----------------------------------
940 IF C1=15 OR M(AX,AY)<>0 OR (AX=BX AND AY=BY+1) THEN RETURN
950 GOSUB *C2:SWAP M(X,Y),M(AX,AY):X=AX:Y=AY:T=T+WA/(21-L):GOSUB *SH:RETURN
960 *SH'----------------落下-----------------------------------------
970 F=F AND 13:FOR I=FY-1 TO 1 STEP -1:FOR J=0 TO FX-1
980  ON -(M(J,I)<>0 OR M(J,I-1)=0 OR ((J=BX AND I=BY+1) AND BY<>Y-1)) GOTO 1010
990  IF J<>X OR I<>Y+1 THEN SWAP M(J,I),M(J,I-1):GOSUB *C3:F=F OR 2
1000    ON -(J=X AND I=Y) GOSUB *C1
1010   NEXT J,I:ON -((F AND 2)<>0) GOTO *SH:RETURN
1020 *FRPA'--------------PANEL-------------------------------------
1030 CX=X-(I1=191 AND X<FX-1)+(I1=239 AND X>0)
1040 CY=Y-(I1=251 AND Y<FY-1)+(I2=254 AND Y>0)
1050 ON M(X,Y)-5 GOSUB *PA1,*PA2,*PA3:T=T-WA/(172*L-2172):RETURN
1060 *PA1:FOR I=Y TO 0 STEP -1
1070      IF X<>BX OR I<>BY THEN PUT@(WX+X*Z,WY+I*Z),CH%(0,0),PSET:M(X,I)=0:NEXT
1080      FOR I=0 TO 5:PLAY "@5803B+64C+64":NEXT:GOSUB *C1:GOSUB *SH:RETURN
1090 *PA2:IF (I1=255 AND I2=255) OR M(CX,CY)=0 THEN RETURN
1100      GET@(WX+CX*Z,WY+CY*Z)-STEP(31,31),CH%(0,11)
1110      PUT@(WX+CX*Z,WY+CY*Z),CH%(0,7),PSET
1120      PUT@(WX+X*Z,WY+Y*Z),CH%(0,11),PSET
1130      SWAP M(X,Y),M(CX,CY):PLAY "@4704AB":GOSUB *SH:GOSUB *C1:RETURN
1140 *PA3:IF (I1=255 AND I2=255) OR M(CX,CY)=0 OR I1=223 THEN RETURN
1150      CX=CX+(CX-X):CY=CY+(CY-Y)
1160      IF CX<0 OR CX>(FX-1) OR CY<0 OR CY>(FY-1) THEN RETURN
1170      PUT@(WX+X*Z,WY+Y*Z),CH%(0,9),PSET
1180      X=CX:Y=CY:PLAY "@5304A8":GOSUB *C1:RETURN
1190 *SCLEAR'-------------CLEAR--------------------------------------
1200 LINE (220,100)-STEP(150,105),14,BF
1210 X1=219:X2=152:Y1=99:Y2=107:C1=0:C2=13:GOSUB *SLINE
1220 A=L*200+L*(100-BC):L=L+1:P=P+A
1230 LOCATE 29,7:PRINT "LEVEL";L-1;"CLEAR!!"
1240 LOCATE 32,8:PRINT "BLOCK";BC:LOCATE 32,9:PRINT "BONUS";A
1250 LOCATE 30,11:PRINT "HIT ANY KEY"
1260 FOR I=40 TO 60:PLAY "MB@62K=I;":NEXT:FOR I=0 TO 1000:NEXT
1270 ON -(L=13) GOTO *ENDING
1280 WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$="":WEND:GOTO *GAMEN
1290 *OVER'--------------OVER--------------------------------------
1300 A=10:GOSUB *BUFFER:LINE (220,100)-STEP(150,105),14,BF
1310 X1=219:X2=152:Y1=99:Y2=107:C1=0:C2=13:GOSUB *SLINE
1320 LOCATE 31,7:PRINT "GAME OVER"
1330 LOCATE 32,8:PRINT "LEVEL";L:LOCATE 32,9:PRINT "POINT";P
1340 LOCATE 31,10:PRINT "CONTINUE?(Y/N)"
1350 FOR I=35 TO 0 STEP -1:PLAY "MB@62K=I;":NEXT:FOR I=0 TO 1000:NEXT
1360 P=0:I$=INKEY$
1370 ON (-(I$="Y")-(I$="y")-2*(I$="N")-2*(I$="n")) GOTO *GAMEN,10:GOTO 1360
1380 *ENDING'-------------ENDING----------------------------------
1390 IF L<>13 THEN 10 ELSE CLS 3:RESTORE 1860
1400 FOR I=0 TO 19:FOR J=0 TO 11:PUT@(I*Z,J*Z),CH%(0,1),PSET:NEXT J:NEXT I
1410 FOR I=0 TO 7:J=1:READ A$:WHILE J<KLEN(A$):LOCATE 11,I*2+5
1420   PRINT KMID$(A$,1,J+1):J=J+1:PLAY "MF@3105C24":WEND
1430   FOR J=0 TO WAI/10:NEXT J,I:X=0:Y=0:WX=330:WY=270:GOSUB *C1
1440 WHILE INKEY$<>"":WEND:WHILE INKEY$="":WEND:GOTO 10
1450 '---------------------キャラクターPUT---------------------------
1460 *C1:SX=X:SY=Y:S=9:GOSUB *SGET
1470   PUT@(WX+X*Z,WY+Y*Z),CH%(0,3),AND:PUT@(WX+X*Z,WY+Y*Z),CH%(0,2),OR:RETURN
1480 *C2:SX=X:SY=Y:S=10:GOSUB *SGET:S=0:GOSUB *SPUT
1490      SX=AX:SY=AY:S=10:GOSUB *SPUT:RETURN
1500 *C3:SX=J:SY=I-1:S=10:GOSUB *SGET:SY=I:GOSUB *SPUT
1510      SY=I-1:S=0:GOSUB *SPUT:RETURN
1520 *SGET:GET@(WX+SX*Z,WY+SY*Z)-STEP(31,31),CH%(0,S):RETURN
1530 *SPUT:PUT@(WX+SX*Z,WY+SY*Z),CH%(0,S),PSET:RETURN
1540 '--------------------サブルーチン---------------------------------
1550 *SLINE:LINE (X1+X2,Y1)-STEP(-X2,Y2),C1,B
1560        LINE -STEP(X2,0),C2:LINE -STEP(0,-Y2),C2:RETURN
1570 *BUFFER:POKE &H472,0:POKE &H46E,PEEK(&H470):RETURN
1580 '-------------------データ---------------------------------------
1590 DATA 490,081,360,8F4,4B0
1600 DATA EFFFEFEEFEEEFE,EEEFEFEEFEFFFE,FFFFFEECEFFEFE,FEFEFEEEEFEFFF
1610 DATA EEFFEEEEEEFFEE,FFEEEEEEEEEEFF,EEECEEEECEECEE,EEEEECEEEEEEEE
1620 DATA FFEEEEEEECEEFF,EEFFEECEEEFFEF,EEFEFEEEEFEFEE,FFFEFEECEFFFEF
1630 DATA EFEFFFEEFEEFFF,EFEFEFEEFFEEFE,0000ABCCBA0000,000A9F999FA000
1640 DATA AA0A99BB99A0AA,0CAABABBABAAC0,CBCACA22ACACBC,ACCCBCAACBCCCB
1650 DATA 0ABBBBCCBBBBA0,00ABCBBBBCBA00,A0ACBABBABCA0A,0AABABCCBABAA0
1660 DATA CCCCBABBABCCCC,ACBCCAAAACCBCA,0ABBA0BB0ABBA0,00AA000B00AA00
1670 DATA 00000000000000,00000000000000,00000000020000,00000000022000
1680 DATA 00000020222200,00020220222220,02020220222222,02020220222222
1690 DATA 00020220222220,00000020222200,00000000022000,00000000020000
1700 DATA 00000000000000,00000000000000,FFFFFFFFFFFFFF,FFFFFFFFFFFFFF
1710 DATA FFF0000088882F,F000000880F22F,00007088020FFF,000708800002F2
1720 DATA 007008000000FF,007000000000FF,007000000000FF,007000000000FF
1730 DATA 000000000000FF,00007000000FFF,0000000000FFF,F000000000FFFF
1740 DATA FFFFF10F0440FF,FFFF1110440FFF,FFF10101440FFF,FF2FF10F40FFF2
1750 DATA F20FF10F40F222,22222222402220,02000000400600,F02FF10F40F06F
1760 DATA 06666106666666,66600100000060,600FF10F40F60F,0FFF11404040FF
1770 DATA FFFF1104440FFF,FFF1100F40FFFF,00000000000000,000000FFFF0000
1780 DATA 00000000000000,000FFF00FFFF00,00F0FFF0000000,02FFFFFF0FFFF0
1790 DATA 000FFFFF000000,00F0FF0F000000,00F0FF0F000000,00FF000FFFFFF0
1800 DATA 000FFFFFF00000,000FFFF0FFFF00,00FFFF00000000,000000FFFFF000
1810 DATA 32,0,31,31,15,0,33,1,29,29,10,10,128,0,31,31,15,0,140,4,8,8,0,15
1820 DATA 130,19,8,8,0,15,150,19,8,8,0,15,160,0,31,31,15,0
1830 DATA 192,0,31,31,15,0,224,0,31,31,15,0,256,0,31,31,15,0,0,0,31,31,0,13
1840 DATA 175,22,289,353,0,14,540,80,90,31,0,13
1850 DATA 540,128,90,31,0,13,44,331,87,25,0,13
1860 DATA 「やったー!」,ついに一匹のもぐらは 厳しい修業を耐え抜いた。
1870 DATA こうして めでたく彼は 竜になることができたのである。
1880 DATA んなわけないやん。,(完)
1890 DATA プログラム   藤本 稔,キャラクター 平川 学,見学        牧野 学
```

評…な，なんと!!(影)



by ANNE松本

★学生のボクはとてもじゃないが，パソコンの進歩についていけない!?（福岡県久留米市・クテマツ17才）……【影：それは違う，ついていけないのではなく，ついていこうとしていないだけだ。つぐ美：なに青春映画してるの？そういう影さんは？影：えっ，私は…。】

PC-9801シリーズ互換機(N88-BASIC(86)DOS版)用

人気急上昇のロジック・パズルだ！

Mouse de Logic

（マウス デ ロジック）



Techno

何なのこれは？

パズル誌なんかによくあるロジックです。

イラスト・ロジック（8種）やランダム・ロジック，エディット機能など，いろいろつけてみました。

ロジックとは!?

とりあえずゲーム画面を見てください。パネル（どう見てもマス）がたくさん並んだところを「フィールド」とでも呼びます。フィールドには何かの絵がかくれてて（ランダム・ロジックはめちゃめちゃだが)，パネルをめくって（めくると色が変わる）その絵を完成させるのです。

で，どんな絵なのかというヒントが上と左の数字なわけです。この数字は，その列（行）にある連続する「絵パネ」(絵のかくれているあたりのパネルのこと）の枚数を表していて，さらに二つ以上の数字があるときは，連続する絵パネと絵パネの間には，一つ以上の空白があるぞぉ，ってなことを意味しているのです。ただ上下左右のはじっこには,空白があるかないかわからないので気をつけるように。ルールはこれくらいなので，とっつきやすくハマります。

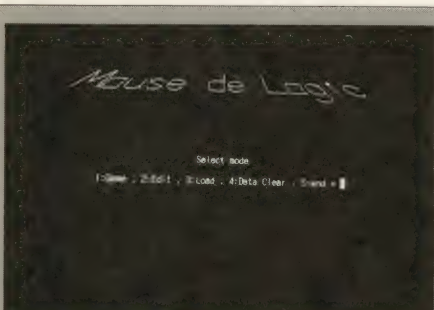
まずはRUN!

RUNするとかっこいい（？）タイトル・ロゴがでて，下にメニューがでます。はじめて使うときは4のData Clear。「イラスト・ロジック・データをセーブしますか？」と聞いてくるので，“y”と答えてください。これは一度だけでいいです。それとこのゲームは，タイム・トライアルで，レベルごとに10位までのレコードが保存されます。このランキング・データを初期化したいときも4を選んでください。そのほかのモード，5のEndはいいとして，1のGameはランダム・ロジックです。レベルが3まであります。絵にはなってないのですけれど「こんなん解けるかー（怒)」なんてことのないよう設定しておきました。ご安心を。

あとレベル3のときに，CAPSキーがロックされていると，漢字ロジックになります。こ，これはムズイ。2のEditでオリジナル・ロジックを作ることができます。そのオリジナル・ロジックやイラスト・ロジックは，3のLoadでロードできます。…なんか身もふたもないなぁ…。まあとりあえずロードしたあと，そのデータで遊ぶか，エディットしなおすか選びます。なんとイラスト・ロジックまでエディットできてしまうのがミソ。やんないでねっ！

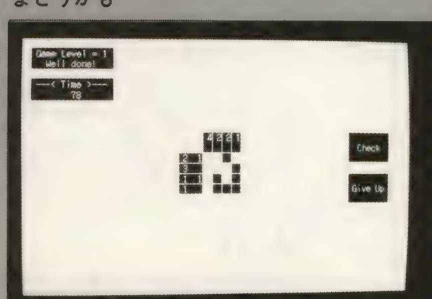
そしてゲームだっ

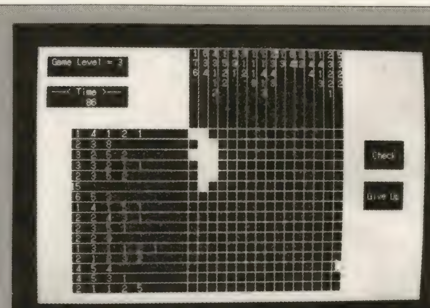
ゲーム中とエディット中はマウスを使いまぅす（ああっ！空気が白いっ！)。右ボタンは使いません。パネルをクリック←めくると色が変わります（ゲーム中なら黒→青→赤。エディット中なら黒→青)。コンピュータは，青パネも赤パネも「色パネ」(めくってあるパネル）と判断します。「あやふやなところと確実なところ」とか「ワン・ポイント」とかとして



▲《写真1》ゲームをする他に自分で面データも作れます。作って友人にやってもらおう

▼《写真2》これは1面ですね。4×4しかないけれど，はじめての人はとまどうかも





▲《写真3》3面では16×16になります。この手のゲームをやってないとクリアはかなりムズイ

★少し古い話ですが「旧キャンピー」を買って1週間もしないうちに「新キャンピー」が発売されたんです。ひどいですよね～!!（茨城県水戸市・杉山英充12才）……【編：ベーマガをちゃんと読めば，防げたのに。つぐ美：マアッ，お店の人は教えてくれないの？】

《第1表》主な変数

md(,)……	面データ
pd(,) ……	プレイヤー用面データ
lo( ) ………	タイトル・ロゴ・データ展開用
lv …………	レベル(といっても1〜3じゃなくて，なぜか4, 8, 16)
t …………	タイム
gf…………	ゲーム中のメインフラグ
ge …………	パネル反転用。ゲーム中は3，エディット中は2
pf…………	マウスのプッシュ・フラグ
wn ………	クリックされたウインドウ・ナンバー
pa ………	エディット時の青パネ枚数
bin$………	2進数データ(1バイト分)　｝2進，10進変換用
dc ………	10進整数データ　｝2進，10進変換用

使ってくださるとよいかな，なんて思います。そして，ついに「できたあっ！」と思ったら「Checkウィドウ」(？)をクリックしてみてください。合っていればクリア。ハズレならむなしく続行となります。

どうしたら解けるの!?

Techno直伝っ!! これさえ知ってりゃ恐いもんなしってなテクをお教えしましょう，ちょっとだけ(笑)。

まずは，数字の合計（空白も1として数える）が，大きい列（行）をさがします。この数が1列のパネル数と同じだったりしたときは，，そのまんま埋められるのです。やったねっ！まあ，ちょびっと少なかったにしても「ここはぜったいに絵パネだあっ！」てな場所が見えてくるハズ。そういうところは，すかさず赤パネにしてしまおう。これはランダム・ロジックでは絶対役に立ちます。えへん。

さて，つぎに，イラスト・ロジック。イラスト・ロジック（市販含む）は，絵パネの量（ようするにヒント）がとても少なかったりする。しかし，左右対称になってたりするのも多いし(これは簡単！)，なにより外枠は縦・横・ななめにと必ずくっついていたりするのだっ！おおおっ(例外あったらゴメンナサイ。このゲームではないから)。まああとはカンをたよりにやってください。それでも漢字ロジックは解けないかも…。

プログラムも見てみよう

パズルデータは2進数とみなして16進化。4分の1に圧縮。まあふつうか。そのとき使っているサブ・ルーチン「＊DEBI」「＊BIDE」は，2進数と10進数の変換をするものです。短いうえに便利っ！これにHEX$が加わればこわいものなし!? タイトル・ロゴは1字ごとのデータ数と相対座標データを16進化しています。ただ“g”だけは下に長すぎて“i”とか“k”とかもデータにまじっちゃってますが…。ななめにするのはプログラムでやっています。エディットのとき CAPS キーをロックすると，上と左に数字がでます。ただ「ああ，うっとおしいっ！」って叫びたくなること請けあいですが…。

0：星
1：戦闘機
2：パソコン
3：マウス
4：ゴリラ
5：ロケット
6：リンゴ
7：マンボウ



《第1図》 イラスト・ロジックについて

CHECKER FLAG

編：今月は「ピクロス」シリーズがいくつか送られてきました。
Dr.D：ふむ，で，Techno君のが採用された理由は何じゃ？
編：マウスが使えるってこととエディット機能があることです。あと，原稿もきれいで見やすかったです。
Dr.D：なるほど，プログラムの見どころまでちゃんと書かれておるな。サブ・ルーチンの＊BIDEと＊DEBIはなかなか使えるな。

ひまな人々へ

とてもやっかいな処理になるだろう，マウスのドラッグ操作への対応とか，自分で作った面をコンピュータに悩ませるモードの追加などなど，あとから思いついたのですが，なにせTechnoは面倒くさがりなもので，結局プログラムに手を加えませんでした。どうぞいろいろやってみてください。

Mouse de Logicのプログラム・リスト

```
1000 '          save "logic .bas"
1010 '                  ----- < Mouse de Logic > -----
1020 '                          Techno  Presents
1030 CLEAR: WIDTH 80,25: CONSOLE 0,25,0,1
1040 SCREEN 3,2,0,1: COLOR 7,0,0,0,2: CLS 3
1050 DEFINT A-Z: MOUSE 0
1060 DIM MD(16,16),PD(15,15),LO(207): GOSUB *LOGO
1070 GOSUB *SEMO: ON MO-1 GOTO *EDT.,*LODD,*CLDT,*END.
1080 GOSUB *SELE: GOSUB *SETD: GOSUB *LAYO
1090 GOSUB *MAIN: GOSUB *RANK: GOTO 1070
1100 *MAIN ' ------------------------------------------------------- < main >
1110 T=0: GF=0: GE=3: TI$=TIME$: WHILE TI$=TIME$: WEND: MOUSE 1,320,200,1
1120 LOCATE 3,1: PRINT "Game Level = ";LV$: LOCATE 68,10: PRINT "Check"
1130 LOCATE 3,4: PRINT "---< Time >---"   : LOCATE 67,14: PRINT "Give Up"
1140 WHILE GF=0: TI$=TIME$: LOCATE 8,5: PRINT USING "####";T
1150   WHILE TI$=TIME$: IF PF AND MOUSE(2,1) THEN 1190 ELSE PF=0
1160     MX=MOUSE(0): MY=MOUSE(1)
1170     IF MOUSE(2,1) THEN GOSUB *PUSH: PF=1
1180     IF WN>0 THEN MOUSE 1,,,0: F=0: ON WN GOSUB *CHEC,*GVUP: WN=0
1190   WEND: T=T+1
1200 WEND: MOUSE 1,,,0: WHILE MOUSE(2,1): WEND: RETURN
```

Technoより

サブ・ルーチンの順が，なんか変なんだけど気にしないように。データ・ファイル名の入力のとき拡張子はつけないでください。つけちゃうとエラーまでついてきちゃいます。また，何も入力しないでリターン・キーだけ押すとキャンセルします。イラスト・ロジックの中には激ムズなものもあります。どうしても解けないとき，ギブアップすると，答えがでちゃうから，目をつむるかストップを押すかして回避することをすすめます(笑)。あと，クリアしたときの「Well done!」の意味ですが，「やったねっ！」って感じです。

もう何の関係もない話

コンパイラって持っていないんですけれど，「コンパイルしたらおかしくなっちゃった(泣)」なんてことはあるのでしょうか。そういえば何でDOS版BASICなんか持っているかというと，MS-DOSのVer.6.2と勘ちがいして買っちゃったん

です。ああ，バージョンまで一緒なんだもの…。なんておっちょこちょいな。あ，ところで「Arc The Lad」ってラスボスいないの？「ちょこ」とか「ダーク～軍団」とかが一番強かったような気がするんですけど。最近，バイトが忙しくってあんまりパソコンをさわっていないけれど，機会をみてまた何か送りたいです。

●参考にしたもの

・マリオのピクロス

・DOS版BASICのリファレンス・マニュアル

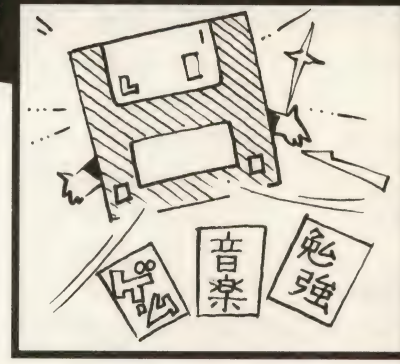
```
1210 *PUSH ' -------------------------------------------------------- < push >
1220 TX=MX¥8: TY=MY¥16: WN=0: MOUSE 1,,,0
1230 X1=28+32/LV: X2=X1+LV*2: Y1=7+16/LV: Y2=Y1+LV
1240 IF X1<=TX AND TX<X2 AND Y1<=TY AND TY<Y2 THEN GOSUB *REVR
1250 IF 66<=TX AND TX<75 AND  9<=TY AND TY<12 THEN WN=1
1260 IF 66<=TX AND TX<75 AND 13<=TY AND TY<16 THEN WN=2
1270 MOUSE 1,,,1: RETURN
1280 *CHEC ' ------------------------------------------------------- < check >
1290 FOR I=0 TO 15: BEEP 1: FOR J=0 TO 15
1300    IF MD(I,J)*PD(I,J)=0 AND MD(I,J)+PD(I,J)>0 THEN F=1
1310 NEXT J: BEEP 0: NEXT I: IF F=0 THEN GOSUB *CLEA: RETURN
1320 MOUSE 1,,,1: RETURN
1330 *REVR ' ----------------------------------------------------- < reverse >
1340 X=TX¥2-14-16/LV: Y=TY-7-16/LV
1350 PD(X,Y)=(PD(X,Y)+1) MOD GE: PAINT(TX*8+1,TY*16+1),PD(X,Y),7
1360 PN=PN+PD(X,Y)*2-1: RETURN
1370 *CLEA ' ------------------------------------------------------- < clear >
1380 COLOR 5: LOCATE 5,2: PRINT "Well done!": COLOR 7: GF=1
1390 WHILE MOUSE(2,1)=0: WEND: RETURN
1400 *GVUP ' ----------------------------------------------------- < give up >
1410 FOR I=0 TO LV-1: FOR J=0 TO LV-1
1420    LINE(J*16+256/LV+226,I*16+256/LV+114)-STEP(12,12),MD(J,I)*4,BF
1430 NEXT J,I: GF=2: WHILE MOUSE(2,1)=0: WEND: WHILE MOUSE(2,1): WEND: RETURN
1440 *RANK ' ----------------------------------------------------- < ranking >
1450 OPEN "logic .ra"+LV$ FOR INPUT AS #1: F=0
1460   FOR I=0 TO 9: INPUT #1,RA(I): IF RA(I)<T-1 OR GF=2 OR F>0 THEN 1480
1470     RA(I+1)=RA(I): RA(I)=T-1: F=I+1: I=I+1
1480 NEXT I: CLOSE
1490 FOR I=0 TO 13: LOCATE 30,I+4: PRINT SPC(20): NEXT I
1500 LINE(240, 72)-(399,279),7,BF,0
1510 LOCATE 31,5: PRINT "RANKING  (level ";LV$;")"
1520 FOR I=0 TO 9: LOCATE 34,I+7: PRINT USING "##:     ####";I+1,RA(I)
1530 NEXT I: C=0
1540 WHILE MOUSE(2,1)=0: IF F=0 THEN 1560
1550   COLOR@(34,F+6)-(45,F+6),C: C=(C+1) MOD 8
1560 WEND: IF F=0 THEN 1590
1570 OPEN "logic .ra"+LV$ FOR OUTPUT AS #1
1580   FOR I=0 TO 9: PRINT #1,RA(I): NEXT I
1590 CLOSE: SCREEN ,,0,1: RETURN
1600 *EDT. ' -------------------------------------------------------- < edit >
1610 ERASE MD,PD: DIM MD(16,16),PD(15,15)
1620 LV=16: LV$="3": GE=2: PF=0: PN=0: GOSUB *LAYO: MOUSE 1,,,1
1630 LOCATE 2,1: PRINT "Illust Edit Mode": LOCATE 66,10: PRINT "Save Data"
1640 LOCATE 7,4: PRINT "Panels"          : LOCATE 67,14: PRINT "to Menu"
1650 LOCATE 8,5: PRINT USING "###";PN
1660 IF PF AND MOUSE(2,1) THEN 1660
1670 MX=MOUSE(0): MY=MOUSE(1): PF=0
1680 IF MOUSE(2,1) THEN GOSUB *PUSH: PF=1
1690 MD(X,Y)=PD(X,Y): IF PF=1 AND WN=0 AND INP(234)=127 THEN GOSUB 2660
1700 IF WN>0 THEN MOUSE 1,,,0: ON WN GOSUB *SAVD: WN=0: SCREEN ,,0,1: GOTO 1070
1710 GOTO 1650
1720 *SAVD ' --------------------------------------------------- < save data >
1730 LOCATE 2,1: PRINT "Input File Name ": LOCATE 2,2: INPUT FI$
1740 IF FI$="" THEN 1790 ELSE FI$=LEFT$(FI$+SPACE$(8),8)+".ild": D$=""
1750 FOR I=0 TO 31: BIN$=""
1760   FOR J=0 TO 7: BIN$=BIN$+HEX$(PD((I MOD 2)*8+J,I¥2)): NEXT J
1770   GOSUB *BIDE: D$=D$+RIGHT$("0"+HEX$(DC),2)
1780 NEXT I: OPEN FI$ FOR OUTPUT AS #1: PRINT #1,D$: CLOSE: RETURN
1790 LOCATE 2,2: PRINT SPC(16): WN=0: MOUSE 1,,,1: RETURN 1630
1800 *LODD ' --------------------------------------------------- < load data >
1810 ERASE MD,PD: DIM MD(16,16),PD(15,15)
1820 CLS: LOCATE 0,4: FILES "*.ild"
1830 PRINT "Input File Name : ";: INPUT FI$: IF FI$="" THEN 1070
1840 OPEN FI$+".ild" FOR INPUT AS #1: INPUT #1,D$: CLOSE
1850 FOR I=0 TO 31: DC=VAL("&h"+MID$(D$,I*2+1,2)): GOSUB *DEBI
1860   FOR J=0 TO 7: MD((I MOD 2)*8+J,I¥2)=-(MID$(BIN$,J+1,1)="1"): NEXT J
1870 NEXT I: LV=16: LV$="3": PRINT
1880 PRINT TAB(24);"Select Mode  1:Game , 2:Edit = ";
1890 MO=0: WHILE MO=0: MO=INSTR("12",INPUT$(1)): WEND
1900 PRINT MO: GOSUB *LAYO: IF MO=1 THEN 1090 ELSE GE=2: PF=0: PN=0
1910 FOR I=0 TO 15: FOR J=0 TO 15
1920   PAINT(J*16+248,I*16+136),MD(J,I),7: PD(J,I)=MD(J,I): PN=PN+MD(J,I)
1930 NEXT J,I: MOUSE 1,,,1: GOTO 1630
1940 *BIDE ' ------------------------------------------ < binary -> decimal >
1950 DC=0
1960 FOR N=7 TO 0 STEP -1: DC=DC-(MID$(BIN$,8-N,1)="1")*2^N
1970 NEXT N: RETURN
```

```
1980 *DEBI ' ------------------------------------------ < decimal -> binary >
1990 BIN$=""
2000 FOR N=7 TO 0 STEP -1: BIN$=BIN$+HEX$(-((DC AND 2^N)<>0))
2010 NEXT N: RETURN
2020 *CLDT ' -------------------------------------------------- < clear data >
2030 FOR I=1 TO 3: OPEN "logic .ra"+HEX$(I) FOR OUTPUT AS #1
2040     FOR J=0 TO 9: PRINT #1,10^I+J*5^I+(I=3)*500: NEXT J
2050 CLOSE: NEXT I
2060 LOCATE 22,14: PRINT "Do you save illust logic data ? (y/n) ";
2070 A=INSTR("YyNn",INPUT$(1)): IF A=0 THEN 2070
2080 IF A>=3 THEN 1070 ELSE RESTORE *CLDT: PRINT "y"
2090 FOR I=0 TO 7: OPEN "logic"+HEX$(I)+".ild" FOR OUTPUT AS #1
2100     READ D$: PRINT #1,D$
2110 CLOSE: NEXT I: GOTO 1070
2120 DATA 01000380038007C007C0FD7E7D7C3D781FF00FE01FF01FF03EF83C78701C0000
2130 DATA 000007C0010003802388FEFE82827FFC02800280038002800FE0054001000000
2140 DATA 3FFC300C366C354C364C346C300C3FFC04203FFC200420743E0421FC20143FFC
2150 DATA 00800080008003E005500D580D5815541554122410041004100408080630 01C0
2160 DATA 07E01FF8381C300C62466246400247E248124A522004200413C810080C3003C0
2170 DATA 018002400240042004200420042004200DB015A825A445A27DBE024007E00180
2180 DATA 00F0010801F001001D703EF83FF87FFC7FFC7FFC7FFC7FFC7FFC3FF81EF0
2190 DATA 006000A000A007FE18052606293549564655705610352006180507FE00A00060
2200 *END. ' -------------------------------------------------------- < end >
2210 MOUSE 6: CLS 3: LOCATE 25,10: PRINT "Thanks for playing this game !"
2220 LOCATE 30,13: PRINT "Presented by Techno": END
2230 *LOGO ' -------------------------------------------------- < title logo >
2240 RESTORE *LOGO: SCREEN ,0: CO=0
2250 FOR I=0 TO 12: READ D$: FOR J=0 TO 15: N$=MID$(D$,J+1,1): N=VAL("&h"+N$)
2260     N2=INSTR("i k",N$): LO(I*16+J)=N-(N2>0)*17+N2
2270 NEXT J,I
2280 FOR I=0 TO 13: D=LO(CO): X1=LO(CO+1): Y1=LO(CO+2): CO=CO+1
2290   FOR J=0 TO D-1: CO=CO+2: X=LO(CO): Y=LO(CO+1)
2300     XX1=X1*3+96+I*32: YY1=Y1*2: XX1=XX1+(320-XX1)*(15-YY1)/144
2310     XX2=X *3+96+I*32: YY2=Y *2: XX2=XX2+(320-XX2)*(15-YY2)/144
2320     LINE(XX1,YY1+16)-(XX2,YY2+16),5: X1=X: Y1=Y
2330 NEXT J: CO=CO+2: NEXT I: RETURN
2340 DATA 40e105ab0ce4363e,beb6366363c5e9eb,cb6be7b8965638bc,9e5e3c93abab8965
2350 DATA 6383c5e9ebc0007b,0beb656383c5ebe9,3abab89656383c5e,9ebc0002202ece43
2360 DATA 63ebeb636cb89656,383c5e9ebcb6bi9k,5k3i574657685747,e7b89656383c5e9e
2370 DATA bc00000000000000
2380 *SEMO ' ------------------------------------------------- < select mode >
2390 CLS: LOCATE 35, 9: PRINT "Select mode"
2400 LOCATE 15,11: PRINT "1:Game , 2:Edit , 3:Load , 4:Data Clear , 5:end = ";
2410 MO=0: WHILE MO=0: MO=INSTR("12345",INPUT$(1)): WEND: PRINT MO: RETURN
2420 *SELE ' ------------------------------------------------ < select level >
2430 LOCATE 31,14: PRINT "Game level (1-3) = ";
2440 LV=INSTR("123",INPUT$(1)): IF LV=0 THEN RETURN 1070
2450 PRINT LV: LV$=HEX$(LV): LV=2^(LV+1): RETURN
2460 *SETD ' ---------------------------------------------------- < set data >
2470 RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,4,2))*60+VAL(RIGHT$(TIME$,2))
2480 ERASE MD,PD: DIM MD(16,16),PD(15,15)
2490 IF LV=16 AND INP(234)=127 THEN 2530
2500 FOR I=0 TO ((LV-2)^2+8-LV)
2510   X=INT(RND*LV): Y=INT(RND*LV): IF MD(X,Y)=1 THEN 2510 ELSE MD(X,Y)=1
2520 NEXT I: RETURN
2530 KCODE=INT(RND*32+48)*256+INT(RND*94+33)
2540 SCREEN ,,1: PUT(0,200),KANJI(KCODE),PSET,1,0
2550 FOR Y=0 TO 15: FOR X=0 TO 15: MD(X,Y)=POINT(X,Y+200): NEXT X,Y: RETURN
2560 *LAYO ' ------------------------------------------------------ < layout >
2570 SCREEN ,2,1,33: CLS 3: PAINT(0,0),15: SCREEN ,0: N=256/LV
2580 LINE(N+224-LV*12+8,N+112      )-STEP(LV*28-8,LV*16),7,BF,0
2590 LINE(N+224         ,N+112-LV*8)-STEP(LV*16  ,LV*24),7,BF,0
2600 FOR I=0 TO LV
2610   LINE(N+224-LV*12+8,N+112+I*16)-STEP(LV*28-8,     0),7
2620   LINE(N+224+I*16   ,N+112-LV*8)-STEP(       0,LV*24),7,BF,0
2630 NEXT I
2640 LINE( 14, 14)-(145, 49),7,BF,0: LINE( 14, 62)-(145, 97),7,BF,0
2650 LINE(528,144)-(599,191),7,BF,0: LINE(528,208)-(599,255),7,BF,0
2660 FOR I=0 TO LV-1: A=0: B=(N+224-LV*12+8)/8: FOR J=0 TO LV
2670   IF MD(J,I)=1 THEN A=A+1: GOTO 2690 ELSE IF A=0 THEN 2690
2680   LOCATE B,I+8+N/16-1: PRINT USING "##";A: A=0: B=B+3
2690 NEXT J: LOCATE B,I+8+N/16-1: PRINT "  ": NEXT I
2700 FOR I=0 TO LV-1: A=0: B=(N+112-LV*8)/16: FOR J=0 TO LV
2710   IF MD(I,J)=1 THEN A=A+1: GOTO 2730 ELSE IF A=0 THEN 2730
2720   A$=RIGHT$(STR$(A),2): LOCATE I*2+28+N/8,B: PRINT A$: A=0: B=B+1
2730 NEXT J: LOCATE I*2+28+N/8,B: PRINT "  ": NEXT I: RETURN
```

■ゲーム・ファンの指定蔵書。ナムコの名作をゲームBOOK化したユニークな書【妖怪道中記】六八〇円

★封を開けてベーマガを取りだしたらグニャリ！と曲がった。まさか！…予想どおり，CD-ROMがなかった。毎月CD-ROMがつくと喜んだのは，『真夏の夜の夢』だったのでしょうか？（栃木県真岡市・**車田康明30才**）……**【影：急にカラオケへ行きたくなっちゃった。】**

PC-9801シリーズ互換機(N88-日本語BASIC(86))用



これでファイル整理バッチリ！ ファイラー

BASIC（ベーシック） WINDOW（ウィンドウ） Ver1.0

飯田　貴士

内　容

このソフトは，タイトルや名前，ファイル名などを登録して，そのファイルを実行するソフトです。また登録しなくてもファイル名でも実行できます。

いつ

例えば1枚のフロッピーに音楽,ゲーム,実用ソフト……など，ごちゃまぜに入っているときにファイル名だけでは，何のソフトかわからないときに使います。MS-DOSのディレクトリのような感じでできます。

説　明

まず**リスト1**（データ初期化）を実行してください。次に**リスト2**を実行してください。もう**リスト1**を実行しなくて結構です。このソフトには，二つの種類で三つの画面があります。F2で切り替えることができます（**第1図**）。Aでは，Bの13コのデータをまとめる？題になります(親ディレクトリ)。13コまで登録することができます。Bでは，登録してあるのを実行します。Aで13コまで，Bで13コまで登録でき，合計169コ登録できます。

※注意

リスト2のファイル名は“WINDOW”にしてください。あと，**リスト1**で作ったファイルはWINDOW. を実行するときに使うのでドライブ1に入れといてください。

操　作

やればすぐにわかると思います。

Aの場合

↑と↓で上下,→かリターン・キーでBに移る。

F2（CHANGE）　Cに移ります。

F3（登録）　カーソルの位置にタイトル(ディレクトリ名)を登録します。

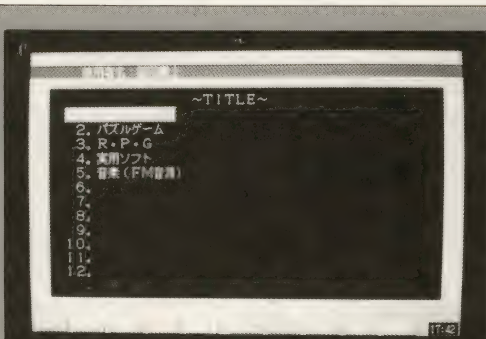
F4（削除）　カーソルの位置のデータを消します。

F5（使用者）使用者を登録します。

F9（色）　カーソルの位置の色を変えます。

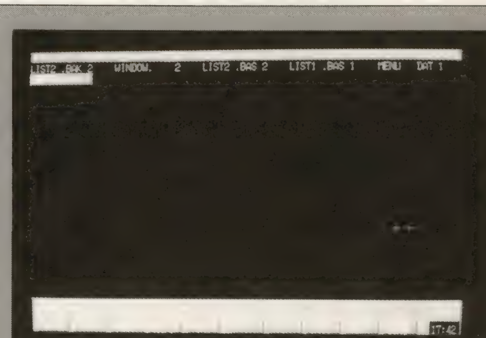
F8（リセット）　リセットします。

F10（保存）　データをセーブします。これをしないと登録しても意味がありません。

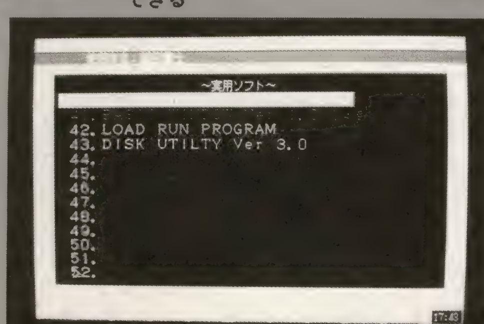


▲《写真1》A画面。プログラムを種類ごとに分けたときのタイトルをつけると良さそう

▼《写真2》B画面。A画面の実用ソフトを選ぶとそれに関係するタイトルが表示できる



▲《写真3》C画面。ファイルのロード，リネーム，削除ができる



★とうとう，ほとんど中味見ず，というCD-ROMが7枚になった。この数字は吉でしょうか，凶でしょうか？（宮城県仙台市・**ヤンベアキヒト14才**）……【**編**：たとえ，中が見られなくても，7枚あれば吉，中味が見られれば中吉に，使いこなせば，大吉だ〜。**影**：？？】

Bの場合

↑と↓で上下, リターン・キーで実行, ←でAに移ります。

F3, F4, F8, F9, F10はAと同じです。

F1（ロード）　カーソルの位置のデータをロードします。

F6（↑）　1つ前のタイトル（ディレクトリ）になります。

F7（↓）　1つ後のタイトル（ディレクトリ）になります。

Cの場合

↑↓←→で上下左右, リターン・キーで実行。

F1（ロード）　カーソルの位置のファイルをロードします。

F2（CHANGE）　Aに移ります。

F3（リネーム）　カーソルの位置のファイル名を変えます。

F4（削除　カーソルの位置のファイルを消します。

F5（ドライブ）　ドライブを変える。

《第1表》主な変数

MY	Aのカーソルの位置
TY	Bのカーソルの位置
XX,YY	Cのカーソルの位置
C	まわりの枠の色
TI$(1-13)	Aのタイトルの名前
CB(1-13)	Aのタイトルの色
ME$(0-168)	Bのファイルの題
FI$(0-168)	Bのファイルの名
CB(1-168)	Bのファイルの色
WA	Cの字が出てくるスピード

CHECKER FLAG

Dr.D：おおっ？これはファイラーじゃな。ほうDISK関数などでファイルの情報を読み込んでおるのぉ…。う〜むなかなかやるのぉ

編：そんなにすごいんですか？

Dr.D：うむ。プログラム技術もさることながら心遣いがすばらしい！エラー処理などもしてあるし…まだ若いのにたいしたものじゃ。

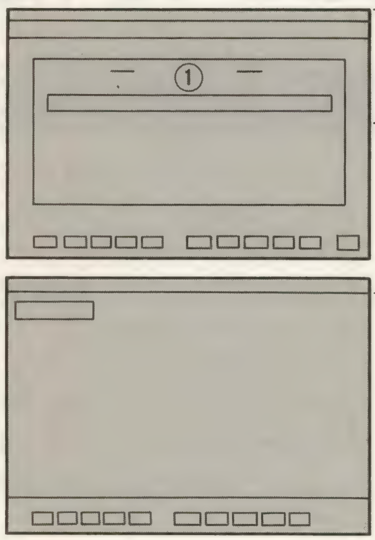
影：Drから見れば誰でも若いでしょ…。

他に

Aの登録のとき，最初に聞くのが，画面に表示する字（題）です。Bの登録は，Aのあと，実行するときのファイルをきめますがCと同じで↑↓←→で選び，リターン・キーで決定です。このときドライブ2のファイルを登録した場合，実行するとドライブ2を読み込むようになっています。Cの画面で字が出るのが遅かったらWAの値を少なくしてください。プログラムが止まっているとき F2 を押せば“WINDOW”が実行されます。

参考資料

・過去のベーマガ（DISK UTILITYと1989年LOAD RUNプログラム）。



《第1図》

《リスト1》BASIC WINDOW Ver1.0のデータ初期化プログラム・リスト

```
1 'save "1:S MENU.BAS
1000 DIM TI$(13),CA(13),ME$(168),FI$(168),CB(168):USER$=""
1010 OPEN "MENU.DAT" FOR OUTPUT AS #1:WRITE #1,USER$
1020 FOR I=1 TO 13:TI$(I)="":CA(I)=7
1030 WRITE #1,TI$(I),CA(I):NEXT:FOR I=0 TO 168:ME$(I)="":FI$(I)="":CB(I)=7
1040 WRITE #1,ME$(I),FI$(I),CB(I):NEXT:CLOSE:PRINT"初期化完了"
```

《リスト2》BASIC WINDOW Ver1.0のメイン・プログラム・リスト

```
1 ' save "1:WINDOW
10 '//////////  初期設定  ///////////////////////////////////////////////
20 CLS 3:WIDTH 80,20:SCREEN 3,0,0,1:COLOR 7,0,0,7,2:CONSOLE 0,25,0,1:C=1:MY=4
30 DIM TI$(20),ME$(199),FI$(199),E%(1000),CA(13),CB(190):TY=4:DX=0:NO=0:TIT=1
40 FOR I=0 TO 199:ME$(I)=AKCNV$(STR$(I)):NEXT:KEY ON:DL=1:WA=0:XX=0:YY=1
50 KEY 2,"run "+CHR$(34)+"WINDOW"+CHR$(13):STOP ON:ON STOP GOSUB *INI
60 ON ERROR GOTO *FI:OPEN "1:MENU.DAT" FOR INPUT AS #1:INPUT #1,USER$
70 FOR I=1 TO 13:INPUT #1,TI$(I),CA(I):NEXT:FOR I=0 TO 168:INPUT #1,ME$(I)
80 INPUT #1,FI$(I),CB(I):NEXT:CLOSE:ON ERROR GOTO 0
90 '//////////  初期画面  ///////////////////////////////////////////////
100 PAINT(0,0),C:LINE(0,0)-(48,18),7,B:LINE(1,1)-(49,19),C+8 ,BF
110 LINE(1,1)-(47,17),C,BF:GET(0,0)-(49,19),E%
120 FOR S=0 TO 1:FOR T=0 TO 4:PUT(7+T*56+(S*289),380),E%,PSET:NEXT:NEXT
130 PUT(588,380),E%:LINE(0,0)-(50,50),C,BF:LINE(31,52)-(607,350),7,BF,0
140 LINE(31,350)-(32,52),C+8,BF:LINE-(607,53),C+8,BF
150 CLS:LOCATE 2,0:PRINT AKCNV$("BASIC WINDOW Ver 1.0"):LOCATE 10,1
160 PRINT "使用者名："+USER$+STRING$(80," "):LINE(0,20)-(639,38),C+8,BF
170 LINE(0,21)-(639,21),0   :LINE(0,39)-(639,39),7:LOCATE 1,19
180 PRINT"ロード CHANGE  登録   削除  使用者    ↑     ↓    ﾘｾｯﾄ    色    保存";:IF DAT=1
THEN DAT=0:GOTO *MENU
190 '//////////  MAIN  /////////////////////////////////////////////////
200 CONSOLE 3,16:CLS:Q=7
210 LOCATE 30,3:PRINT AKCNV$("~TITLE~"):FOR I=1 TO 13:IF I>9 THEN Q=5
220 LOCATE Q,3+I:COLOR CA(I):PRINT AKCNV$(STR$(I))+". "+TI$(I):COLOR 7
230 NEXT:GOSUB *KS:ON KEY GOSUB *BE,*CH,*K3,*K4,*K5,*BE,*BE,*K8,*K9,*SAV
240 K$=INKEY$:LOCATE 74,19:PRINT LEFT$(TIME$,5);:IF U=1 THEN U=0:GOTO 150
250 IF K$=CHR$(30) THEN GOSUB *UEB:TY=TY-1:NO=NO-13:TIT=TIT-1:GOSUB *KS
260 IF K$=CHR$(31) THEN GOSUB *STB:TY=TY+1:NO=NO+13:TIT=TIT+1:GOSUB *KS
270 IF K$=CHR$(13) OR K$=CHR$(28) THEN GOSUB *CCLS:DX=DX+NO:GOTO *MENU ELSE 240
280 *KS:GOSUB *LB:LINE(56,TY*20)-(56+NA*8,TY*20+19),7,B
290 LINE(56+1,TY*20+1)-(56+NA*8,TY*20+19),C+8,BF
300 LINE(56+1,TY*20+1)-(56+NA*8-2,TY*20+17),C,BF:RETURN
310 *UEB:GOSUB *KU:IF TY=4 THEN TY=17:NO=169:TIT=14:RETURN ELSE RETURN
320 *STB:GOSUB *KU:IF TY=16THEN TY=3 :NO=-13:TIT=0 :RETURN ELSE RETURN
```


★ボクはただ今，受験生なので，ゲームを作りたくてもつくれない。しかし，来年は，Dr.Dもびっくりするようなゲームを送ってやる。首を長くして待っていろよ！（北海道札幌市・川瀬善夫14才）……【Dr.D：よし，首を長くして待つぞ。影：どれくらい？3mぐらい？】

```
330 *KU:GOSUB *LB:LINE(56,TY*20)-(56+NA*8,TY*20+19),0,BF:RETURN
340 *CCLS:LINE(33,54)-(606,349),0,BF:RETURN
350 *LB:IF LEN(TI$(TIT))=0 THEN NA=66:RETURN ELSE NA=LEN(TI$(TIT))+8:RETURN
360 '////////// MENU /////////////////////////////////////////////////
370 *MENU:TY=4:KEY ON:ON KEY GOSUB *LOA,*BE,*KT,*KG,*BE,*UP,*DW,*K8,*KK,*SAV
380 CONSOLE 3,16:CLS:LOCA=INT((LEN(TI$(TIT)))/2)
390 LOCA=40-LOCA-2:COLOR 7:Q=7:LOCATE LOCA,3:PRINT"～"+TI$(TIT)+"～"
400 FOR I=NO TO NO+12:IF I+1>99 THEN Q=3 ELSE IF I+1>9 THEN Q=5
410 LOCATE Q:COLOR CB(I):PRINT AKCNV$(STR$(I+1))+". "+ME$(I):NEXT:GOSUB *KKS
420 K$=INKEY$:LOCATE 74,19:PRINT LEFT$(TIME$,5);:IF DAT=1 THEN CLS 3:GOTO 100
430 IF U=1 THEN U=0:GOTO 380
440 IF K$=CHR$(30) THEN GOSUB *UEA:MY=MY-1:DX=DX-1:GOSUB *KKS
450 IF K$=CHR$(31) THEN GOSUB *STA:MY=MY+1:DX=DX+1:GOSUB *KKS
460 IF K$=CHR$(29) THEN GOSUB *CCLS:CLS:GOTO *RRRRR
470 IF K$=CHR$(13) THEN *RUU ELSE 420
480 *RRRRR:TY=3+TIT:DX=0:NO=13*TIT-13::MY=4:GOTO 200
490 *KKS:GOSUB *LE:LINE(40,MY*20)-(40+NA*8,MY*20+19),7,B:COLOR 7
500 LINE(40+1,MY*20+1)-(40+NA*8,MY*20+19),C+8,BF
510 LINE(40+1,MY*20+1)-(40+NA*8-2,MY*20+17),C,BF:RETURN
520 *UEA:GOSUB *KER:IF MY=4 THEN DX=DX+13:MY=MY+13:RETURN ELSE RETURN
530 *STA:GOSUB *KER:IF MY=16THEN DX=DX-13:MY=MY-13:RETURN ELSE RETURN
540 *LE:IF LEN(ME$(DX))=0 THEN NA=68:RETURN ELSE NA=LEN(ME$(DX))+10:RETURN
550 *KER:GOSUB *LE:LINE(40,MY*20)-(40+NA*8,MY*20+19),0,BF:RETURN
560 '////////// RUN LOAD ////////////////////////////////////////
570 *RUU:ON ERROR GOTO *ERO:GOSUB *QIT:RUN FI$(DX)
580 *LOA:ON ERROR GOTO *ERO:GOSUB *QIT:LOAD FI$(DX)
590 *QIT:CLS 3:WIDTH 80,25:COLOR 7,,,,1:CONSOLE 0,25,1,1:KEY OFF:RETURN
600 '////////// KEY (TOP) ///////////////////////////////////////////
610 *K3:CONSOLE 18,18:LOCATE 1,18:COLOR 7:PRINT"タイトルは";:KINPUT TI$(TIT)
620 LOCATE 1,18:IF LEN(TI$(TIT))>58 THEN TI$(TIT)=LEFT$(TI$(TIT),58)
630 PRINT STRING$(78," "):U=1:GOSUB *CCLS:RETURN
640 *K4:U=1:LOCATE 1,18:COLOR 7:INPUT"よろしいですか(Y/N)";Y$
650 IF Y$="Y" THEN TI$(TIT)="":CA(TIT)=7:RETURN ELSE RETURN
660 *K5:LOCATE 1,18:COLOR 7:PRINT"使用者は";:KINPUT USER$:U=1:RETURN
670 *K8:LOCATE 1,18:COLOR 7:INPUT"ﾘｾｯﾄしてもよろしいですか(Y/N)";Y$:U=1
680 IF Y$="Y" THEN OUT 240,0 ELSE RETURN
690 *K9:U=1:CA(TIT)=CA(TIT)+1:IF CA(TIT)=8 THEN CA(TIT)=0:RETURN ELSE RETURN
700 '////////// KEY //////////////////////////////////////////////////
710 *BE:BEEP 1:FOR I=0 TO 100:NEXT:BEEP 0:RETURN
720 *UP:IF DX>12  THEN NO=NO-13:DX=DX-13:U=1:TIT=TIT-1:GOSUB *CCLS:RETURN ELSE R
ETURN
730 *DW:IF DX<149 THEN NO=NO+13:DX=DX+13:U=1:TIT=TIT+1:GOSUB *CCLS:RETURN ELSE R
ETURN
740 *KT:CONSOLE 18,18:LOCATE 1,18:COLOR 7:PRINT"名前は";:KINPUT ME$(DX)
750 DAT=1:IF LEN(ME$(DX))>58 THEN ME$(DX)=LEFT$(ME$(DX),58)
760 LOCATE 0,18:PRINT STRING$(78," "):U=1:GOSUB *CG:RETURN
770 *KG:LOCATE 1,18:COLOR 7:INPUT"よろしいですか(Y/N)";Y$:U=1
780 IF Y$="Y" THEN FI$(DX)="":ME$(DX)="":CB(DX)=7:RETURN ELSE RETURN
790 *KK:U=1:CB(DX)=CB(DX)+1:IF CB(DX)=8 THEN CB(DX)=0:RETURN ELSE RETURN
800 '////////// 保存 ///////////////////////////////////////////////////
810 *SAV:ON ERROR GOTO *KAKI:OPEN "MENU.DAT" FOR OUTPUT AS #1:WRITE #1,USER$
820 FOR I=1 TO 13:WRITE #1,TI$(I),CA(I):NEXT:FOR I=0 TO 168:WRITE #1,ME$(I)
830 WRITE #1,FI$(I),CB(I):NEXT:CLOSE:RETURN
840 '////////// 終わり //////////////////////////////////////////////////
850 *INI:GOSUB *QIT:ON ERROR GOTO 0:END
860 '////////// CHANGE ////////////////////////////////////////////////
870 *CG:FFF=1
880 *CH:LINE(0,352)-(639,352),7:LINE(0,16)-(639,351),0,BF:WIDTH 80,25
890 LINE(0,14)-(639,15),C+8,BF:COLOR 7:LOCATE 1,24:OUT &H74,0:DEF SEG=&HA000
900 ON ERROR GOTO *EE:PRINT"ロード CHANGE ﾘﾈｰﾑ 削除 ﾄﾞﾗｲﾌﾞ ↑ ↓ ﾘｾｯﾄ COLOR
保存";:KEY ON:IF FFF=1 THEN LOCATE 0,22:PRINT"ファイルを指定して下さい"
910 ON KEY GOSUB *RO,*I,*RI,*KI,*DR,*BE,*BE,*B8,*BE,*BE
920 LOCATE 5,0:PRINT"ドライブ："+AKCNV$(STR$(DL)):LOCATE 25,0:GOSUB *KE
930 PRINT"残り"+AKCNV$(STR$(DSKF(DL)))+" クラスタ":LOCATE 0,1:FILES DL
940 IF QQQ=1 THEN QQQ=0:GOTO 880
950 FOR I=0 TO 16:FOR E=0 TO WA:NEXT:OUT &H74,I:NEXT
960 COLOR 7:K$=INKEY$:LOCATE 74,24:PRINT LEFT$(TIME$,5);
970 IF DDD=1 THEN DDD=0:ON ERROR GOTO *NASI:GOTO 880
980 IF GGG=1 THEN GGG=0:ON ERROR GOTO *NASI:GOTO 880
990 IF K$=CHR$(28) THEN GOSUB *KESU:IF XX>48 THEN XX=0 :GOSUB *KE ELSE *XXA
1000 IF K$=CHR$(29) THEN GOSUB *KESU:IF XX<16 THEN XX=64:GOSUB *KE ELSE *XXB
```

```
1010 IF K$=CHR$(30) THEN GOSUB *KESU:IF YY<2  THEN YY=21:GOSUB *KE ELSE *YYA
1020 IF K$=CHR$(31) THEN GOSUB *KESU:IF YY>20 THEN YY=1 :GOSUB *KE ELSE *YYB
1030 IF K$=CHR$(13) THEN K$=INKEY$:GOTO *RR ELSE 960
1040 *XXA:XX=XX+16:GOSUB *KE:GOTO 960
1050 *XXB:XX=XX-16:GOSUB *KE:GOTO 960
1060 *YYA:YY=YY-1 :GOSUB *KE:GOTO 960
1070 *YYB:YY=YY+1 :GOSUB *KE:GOTO 960
1080 *KE:LINE(XX*8  ,YY*16  )-(XX*8+95,YY*16+15),7,B
1090     LINE(XX*8+1,YY*16+1)-(XX*8+95,YY*16+15),C+8,BF
1100     LINE(XX*8+1,YY*16+1)-(XX*8+93,YY*16+13),C,BF:RETURN
1110 *KESU:LINE(XX*8,YY*16)-(XX*8+95,YY*16+15),0,BF:RETURN
1120 '////////// KEY ///////////////////////////////////////////////////
1130 *I:CLS 3:WIDTH 80,20:RETURN 90
1140 *RO:LOLO=1
1150 *RR:FIL$="":FOR I=0 TO 10:FIL$=FIL$+CHR$(PEEK(XX*2+YY*160+I*2)):NEXT
1160 FI$(DX)=STR$(DL)+":"+FIL$
1170 IF MID$(FIL$,7,1)="*" OR MID$(FIL$,7,1)=" " THEN GOSUB *BE:GOTO 960
1180 FIL$=STR$(DL)+":"+FIL$:ON ERROR GOTO *ERO:IF FFF=1 THEN FFF=0:GOTO *RRR
1190 GOSUB *QIT:IF LOLO=1 THEN LOAD MID$(FIL$,2,12) ELSE RUN MID$(FIL$,2,12)
1200 *RI:ON ERROR GOTO *ONA:LOCATE 0,22:INPUT"新しい名前は";ATA$:DDD=1
1210 HUR$="":FOR I=0 TO 10:HUR$=HUR$+CHR$(PEEK(XX*2+YY*160+I*2)):NEXT
1220 HUR$=STR$(DL)+":"+HUR$:HUR$=MID$(HUR$,2,12):ATA$=STR$(DL)+":"+ATA$
1230 ATA$=MID$(ATA$,2,12):NAME HUR$ AS ATA$:GOSUB *KAS:RETURN
1240 *KI:LOCATE 0,22:INPUT"よろしいですか(Y/N)";Y$:DDD=1:ON ERROR GOTO *E
1250 IF Y$="Y" THEN 1260 ELSE GOSUB *KAS:RETURN
1260 KIL$="":FOR I=0 TO 10:KIL$=KIL$+CHR$(PEEK(XX*2+YY*160+I*2)):NEXT
1270 KIL$=STR$(DL)+":"+KIL$:KIL$=MID$(KIL$,2,12):MID$(KIL$,9,1)="."
1280 KILL KIL$:GOSUB *KAS:RETURN
1290 *DR:COLOR 7:LOCATE 0,22:INPUT"ドライブを指定して下さい";DL
1300 GOSUB *KAS:DDD=1:CLS:RETURN
1310 *KAS:LOCATE 0,22:PRINT STRING$(70," "):RETURN
1320 *B8:LOCATE 0,22:INPUT"ﾘｾｯﾄしていいですか(Y/N)";Y$
1330 IF Y$="Y" THEN OUT 240,0 ELSE GOSUB *KAS:RETURN
1340 *RRR:FI$(DX)=MID$(FIL$,2,12):WIDTH 80,20:RETURN
1350 WHILE INKEY$="":WEND:GGG=1:RESUME
1360 '////////// エラー //////////////////////////////////////////////////
1370 *FI:PRINT"MENU  .DATがありません":WHILE INKEY$="":WEND:RUN
1380 *ERO:LOCATE 1,18:COLOR 7:BEEP 1:BEEP 0:PRINT"ファイルがありません";FI$(DX)
1390 WHILE INKEY$="":WEND:RUN
1400 *ONA:LOCATE 0,22:PRINT"名前をかえれません。":WHILE INKEY$="":WEND:RUN
1410 *KAKI:CONSOLE 18,18:LOCATE 1,18:PRINT"書き込めません":WHILE INKEY$="":WEND
1420 LOCATE 1,18:PRINT"                ":CONSOLE 3,16:RESUME
1430 *NASI:WIDTH 80,25:LOCATE 1,22:PRINT"ＤＩＳＫを入れて下さい"
1440 *EE:OUT &H74,16:LOCATE 0,22:INPUT"ドライブは";DL:GOSUB *KAS:CLS
1450 OUT &H74,0:QQQ=1:RESUME
1460 *E:GOSUB *KAS:LOCATE 0,22:PRINT"削除できません":WHILE INKEY$="":WEND:RUN
```

評…95年最後の号になりました(編)



by ichiro

★さぁ〜て，問題です。影さんの今月の食費はいくらでしょう？（神奈川県横浜市・**竹本郁馬24才**）……【**つぐ美**：ふ〜ん，3万円。**影**：ブー。**編**：5万円，**影**：ブー。**つぐ美**：じゃあいくらなの？　**影**：今月と言われてもね〜。まだ終わってないから，わかりませ〜ん。】

X1/turboシリーズ(CZ-8FB01/02)用

ゴールを目指して宇宙を飛ぶのだ

G-RACER



TSUYOSHI

内容

近未来，人類は宇宙に進出し，月上空1万メートルでは，人工重力発生装置を利用した超過激なレース，「G-RACER」が大流行していた。

遊びかた

【リスト1】

1人プレイゲームで，リストを入力しRUNすると，自己重力発生装置（×）の上を飛行艇が回転し始めます。キーボードの[1][3][7][9]のいずれかを押すと，その方向に飛行艇が飛び出します。飛び出した飛行艇は（×）に当たるまで止まりません。時間内（壁がすべて赤くなる前）にゴール（◯）に飛び込んでください。

時間切れかキー操作を誤り壁に衝突すると，ゲーム・オーバーです。（×）を一つ通過すると1点入り，ROUNDをクリアすると10点入ります。最終ROUNDは10で，何点取れるかを競（きそ）ってください。

【リスト2】

対戦プレイで，リストを入力しRUNすると，自己重力発生装置（×）の上を，赤と青の飛行艇が回転し始めます。プレーヤー1はキーボードの[1][3][7][9]で赤い飛行艇を，プレーヤー2はジョイスティックで青い飛行艇を操作し，先にゴール(◎)を目指してください。自分が先にゴールに飛び込むか，相手が壁に衝突した場合，1ポイント獲得となり，3ポイント先取したプレーヤーの優勝となります。

なお，1人プレイはG-RACEのシュミレーション（のつもり）なので，テキスト・キャラを使い，背景はありませんが，対戦プレイはG-RACEの本番(のつもり)で，デザインも凝っています（凝ってるつもり）。

1人プレイ，対戦プレイとスペース・キー（orトリガ）でリプレイします。

プログラムの入力方法

リスト1，リスト2ともALL BASICですので，そのまま入力し，RUNしてください。

最後に

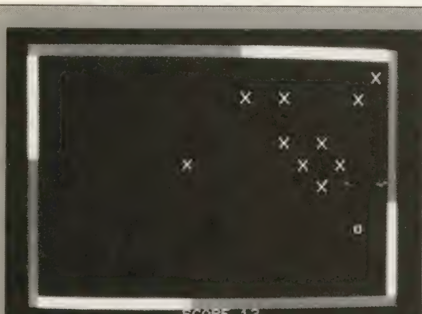
久しぶりにX1にふれ，かつての素晴らしい時代（10年程前）を思い起こしながら，ゲームを作りました。全国の元X1ユーザーの皆さん，すべてが新鮮で感動に満ちあふれていたあの時代を思い起こし，もう一花咲かせようではありませんか！

《第1表》リスト1の変数表

XP(3),YP(3)	飛行艇の移動量（×を表示する時にも使用）
RO	……………ラウンド
SC	……………スコア
SX,SY	…………飛行艇の座標
SP	……………飛行艇の方向
GX,GY	…………ゴールの座標
TI,M	…………ゲーム時間（カウントして壁を赤くする）

《第2表》リスト1のプログラムの中身

1000〜	……初期設定
1040〜	……ROUND，SCORE，壁の表示
1090〜	……飛行艇の初期位置決定。重力発生装置（×）とゴールの決定と表示
1150〜	……飛行艇の移動。壁，重力発生装置，ゴールの判定。ゲーム時間のカウント
1260〜	……ゲーム・オーバー
1310〜	……飛行艇を回転させ，キー入力のあった方向に飛ばす
1350〜	……ラウンドクリア



▲《写真1》これは1人用のゲーム画面。キャラは簡略化されている



▲《写真2》こちらが2人用の画面



▲《写真3》背景の流れ星がきれい。でも見とれていると負けるよ

★英雄伝記Ⅳ(仮)発売決定!!10月発売予定…に心おどらせ待ったぞ10月！…しかし。BM11月号には「発売日未定」…。悲しすぎる(涙)。頑張れファルコム!!完成するまでずぅ〜っと待ってるぞぉぉっ!!（広島県神石郡・**迫田則幸19才**）……**【影：がんばれぇぇっ!!】**

《第3表》リスト2の変数表

X(0),Y(0),Z(0),S(0)	プレイヤー1のXY座標，方向，スコア
X(1),Y(1),Z(1),S(1)	プレイヤー2のXY座標，方向，スコア
I$(0〜3)	プレイヤー1の飛行艇のキャラクター
I$(4〜7)	プレイヤー2の飛行艇のキャラクター
XP(7),YP(7)	飛行艇の方向の移動量（×を表示する時にも使用）
GX,GY	ゴールの座標
P	0(プレイヤー1)←→1(プレイヤー2)をカウント
PC	パレットNo.のカウント（星のスクロールに使用）

《第4表》リスト2のプログラムの中身

1000〜	初期設定1（1380にGOSUBし，初期設定2を行なう）
1030〜	ポイントと壁の表示。
1090〜	それぞれのプレイヤーの初期値決定。(×)とゴールの決定と表示
1160〜	飛行艇の移動。壁，重力発生装置，ゴールの判定
1250〜	飛行艇の回転
1290〜	勝敗決定，ゲーム終了
1370〜	初期設定2（PCG定義，背景の星を描く等）

CHECKER FLAG

Dr.D：×印の場所をランダムにきめているため一つ移動するだけでゴールに着いてしまう場合がある。そのへんをなんとかしてほしかった。

編：2人用の時は特にそう思いますね。自分がゴールから離れているのに相手がゴールのとなりにいるんだったら勝負になりませんからね。



《リスト1》G-RACERの1人用プログラム・リスト

```
1000 '
1010 INIT:CLEAR:DEFINT A-Z:DIM XP(3),YP(3):FOR F=0 TO 3:READ XP(F),YP(F):NEXT
1020 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):WIDTH 40:REPEAT ON:CLICK OFF:PLAY 4800
1030 DATA -1,1,1,1,-1,-1,1,-1
1040 '-----GAMEN 1-----
1050 CLS 4:COLOR 4:LOCATE 16,24:PRINT "SCORE";SC;:COLOR 7
1060 FOR M=0 TO 38:LOCATE M,0      :PRINT"▒":LOCATE 38-M,23:PRINT"▒"
1070                LOCATE 0,23-M*.6:PRINT"▒":LOCATE 38,M*.6:PRINT"▒";:NEXT
1080 LOCATE 16,10:PRINT"ROUND";RO+1;:PAUSE 20:PRINT "          "
1090 '-----GAMEN 2-----
1100 SX=RND(1)*10+14:SY=RND(1)*10+7:SP=0:GX=SX:GY=SY:TI=0
1110 FOR F=1 TO 10+RO*3
1120 R=2*INT(RND(1)*7-3):Q=RND(1)*3:X=GX+XP(Q)*R:Y=GY+YP(Q)*R
1130 IF X<2 OR X>36 OR Y<2 OR Y>21 OR (X=SX AND Y=SY) THEN 1120
1140 GX=X:GY=Y:COLOR 6:LOCATE GX,GY:PRINT "X";:NEXT:PRINT "o":GOTO 1310
1150 '-----GAME MAIN-----
1160 LOCATE SX,SY:PRINT " ":SX=SX+XP(SP):SY=SY+YP(SP):C$=SCRN$(SX,SY,1):COLOR 1
1170 LOCATE SX,SY:PRINT MID$("▖▞▀",SP+1,1)
1180 IF C$="▒" THEN 1270
1190 IF C$="X" THEN 1310
1200 IF C$="o" THEN 1360
1210 FOR F=0 TO 25:NEXT
1220 TI=TI+10+RO:M=TI/40:COLOR 2
1230 LOCATE M,0      :PRINT"▒":LOCATE 38-M,23:PRINT"▒"
1240 LOCATE 0,23-M*.6:PRINT"▒":LOCATE 38,M*.6:PRINT"▒";
1250 IF M<38 THEN IF C$="R" THEN 1310 ELSE 1160
1260 '-----GAME OVER-----
1270 FOR F=0 TO 20:PALET 0,2:PLAY "O4EDC":PALET 0,0:PLAY "EDC":NEXT
1280 COLOR 2:LOCATE 15,10:PRINT "GAME OVER"
1290 IF STRIG(0) THEN SC=0:RO=0:GOTO 1050 ELSE 1290
1300 '-----KAITEN-----
1310 SP=SP+1+(SP=3)*4:COLOR 1:LOCATE SX,SY:PRINT MID$("▖▞▀",SP+1,1);
1320 S=STICK(0):IF S=1 OR S=3 OR S=7 OR S=9 THEN SP=S/3:PLAY "O8ABAB":GOTO 1340
1330 FOR F=0 TO 10:NEXT:PRINT"X":C$="R":GOTO 1220
1340 SC=SC+1:COLOR 4:LOCATE 21,24:PRINT SC;:C$=" ":GOTO 1160
1350 '-----CLEAR-----
1360 FOR F=0 TO 9:SC=SC+1
1370 COLOR 4:LOCATE 21,24:PRINT SC;
1380 COLOR 1:LOCATE SX,SY:PRINT "●";:PLAY "O7CDE":COLOR 7:PRINT "o":NEXT
1390 IF RO=9 THEN LOCATE 13,10:PRINT "ALL ROUND CLEAR":PAUSE 100:CLS:END
1400 LOCATE 15,10:PRINT "ROUND CLEAR":PAUSE 50:RO=RO+1:GOTO 1050
```

《リスト2》G-RACERの2人用プログラム・リスト

```
1000 '
1010 CLEAR:DEFINT A-Z:DIM X(1),Y(1),Z(1),S(1),I$(7),XP(7),YP(7):PLAY 4800
1020 WIDTH 40:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):REPEAT ON:CLICK OFF:GOSUB 1380
1030 '-----GAMEN 1-----
1040 CLS:CGEN 0:LOCATE 5,24:COLOR 2:PRINT "RED HORNET";S(0);
1050 COLOR 7:PRINT " vs  ";:COLOR 1:PRINT "BLUE WOLF";S(1);:CGEN 1:COLOR 7
1060 FOR M=0 TO 38:LOCATE M,0      :PRINT"K":LOCATE 38-M,23:PRINT"K"
1070               LOCATE 0,23-M*.6:PRINT"K":LOCATE 38,M*.6:PRINT"K";:NEXT
1080 '-----GAMEN 2-----
1090 X(0)=RND(1)*5+3:Y(0)=RND(1)*10+7:AX=X(0):AY=Y(0):GX=0:GY=0
1100 FOR F=1 TO 24:IF F=1 THEN M=AX:N=AY:GOTO 1140
1110 R=2*INT(RND(1)*7-3):Q=RND(1)*7:IF R=0 THEN 1110
1120 M=AX+XP(Q)*R:N=AY+YP(Q)*R
1130 IF (M<2)+(M>36)+(N<2)+(N>21)+(M=GX AND N=GY)+(M=X(0) AND N=Y(0)) THEN 1110
1140 AX=M:AY=N:LOCATE AX,AY:PRINT "I":IF F=13 THEN GX=M:GY=N
1150 NEXT:     LOCATE GX,GY:PRINT "J":X(1)=M:Y(1)=N
1160 '-----GAME MAIN-----
1170 P=1-P:IF SCRN$(X(P),Y(P),1)="I" THEN 1260
1180 LOCATE X(P),Y(P):PRINT " "
1190 X(P)=X(P)+XP(Z(P)):Y(P)=Y(P)+YP(Z(P)):A=ASC(SCRN$(X(P),Y(P),1))
1200 LOCATE X(P),Y(P):PRINT I$(Z(P)+P*4);
1210 PALET PC,0:PC=PC+1+(PC=7)*7:PALET PC,7
1220 ON A-72 GOTO 1240,1300,1300
1230 GOTO 1170
1240 PRINT "I":GOTO 1170
1250 '-----KAITEN-----
1260 Z(P)=Z(P)+1+(Z(P)=3)*4:LOCATE X(P),Y(P):PRINT I$(Z(P)+P*4);
1270 S=STICK(P):IF S=1 OR S=3 OR S=7 OR S=9 THEN Z(P)=S/3:PLAY "O8AB":GOTO 1170
1280 PALET PC,0:PC=PC+1+(PC=7)*7:PALET PC,7:PRINT "I":GOTO 1170
1290 '-----CLEAR-----
1300 CGEN 0:IF A=75 THEN P=1-P
1310 S(P)=S(P)+1:COLOR 2-P:LOCATE 15+P*17,24:PRINT S(P);:PLAY "O7CDEFGAB"
1320 LOCATE 11,10:PRINT MID$("RED HORNET  BLUE WOLF ",P*11+1,11);" WIN !"
1330 FOR F=0 TO 80:PALET PC,0:PC=PC+1+(PC=7)*7:PALET PC,7:NEXT
1340 IF S(P)<3 THEN 1040
1350 COLOR 7:LOCATE 15,12:PRINT "GAME OVER":S(0)=0:S(1)=0
1360 IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 THEN 1360 ELSE 1040
1370 '-----SYOKI-----
1380 FOR F=0 TO 7:READ XP(F),YP(F):I$(F)=CHR$(65+F):NEXT
1390 DATA -1,+1,+1,+1,-1,-1,+1,-1,+1,+1,+1,-1,+1,+1,+1,-1
1400 A$=HEXCHR$("0060600000000000"):B$=HEXCHR$("E0F2FA7E34187000")
1410 C$=HEXCHR$("0000000000606000"):D$=HEXCHR$("007018347EFAF2E0")
1420 DEFCHR$(67)=A$+B$+A$:DEFCHR$(68)=MIRROR$(A$+B$+A$)
1430 DEFCHR$(65)=C$+D$+C$:DEFCHR$(66)=MIRROR$(C$+D$+C$)
1440 DEFCHR$(71)=B$+A$+A$:DEFCHR$(72)=MIRROR$(B$+A$+A$)
1450 DEFCHR$(69)=D$+C$+C$:DEFCHR$(70)=MIRROR$(D$+C$+C$)
1460 DEFCHR$(32)=HEXCHR$("000000000000000000000000000000000000000000000000")
1470 DEFCHR$(73)=HEXCHR$("000000000000000081422400002442818142241818244281")
1480 DEFCHR$(74)=HEXCHR$("00000000000000003C4299A5A599423C3C4299BDBD99423C")
1490 DEFCHR$(75)=HEXCHR$("FFFEFCFCFCFCC2817EBCC0C0C0C08000FFFEFCFCFCFCC080")
1500 SCREEN 0,0:SX=12:FOR F=1 TO 7:PALET F,0:NEXT
1510 SY=12:YP=RND(1)*8+4:PC=RND(1)*6+1
1520 LINE(SX,SY)-(SX-(YP>8),SY-(YP>8)),PSET,PC,B
1530 SY=SY+YP:IF SY<187 THEN PC=PC+1+(PC=7)*7:GOTO 1520
1540 SX=SX+RND(1)*8+8:IF SX<300 THEN 1510 ELSE RETURN
```

★社長とVF2で対決。社長サラに対し，わしのバクザン先生は，ラウンド2から本気を出したにもかかわらず，負けちゃったり。(神奈川県綾瀬市・**アユピャン22才**)……【影：2ラウンドから本気だと〜。勝負は常に本気を出さないと相手に失礼じゃないか。】

X68000(X-BASIC V1.0/2.0)用



名前どおりのジャンプ・アクション・ゲーム

Jump(ジャンプ) Jump(ジャンプ) Jump(ジャンプ)

福田　圭介

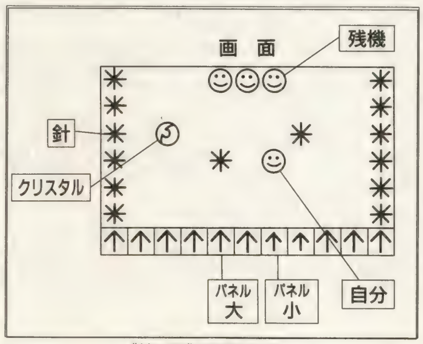
はじめに

このゲームは，91年2月号の，ぶひ・あげ・どんさん作，「あっちっち～」の移植版です。

オリジナルとの違いは，

- ●面がランダム
- ●スクロールしない
- ●ストーリーがない
- ●クリア条件が10個から5個になった

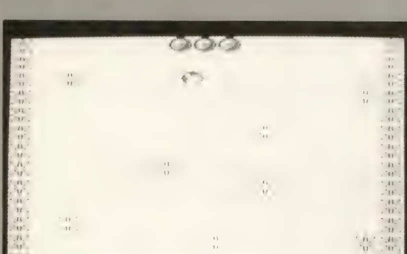
等，すごくパワーダウンしています。

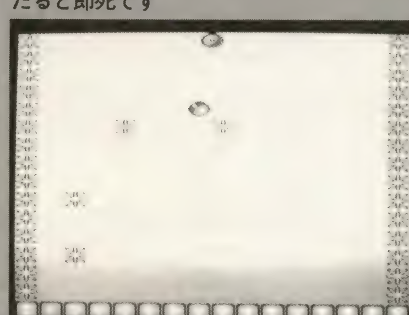


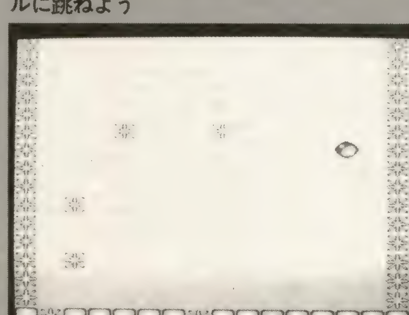
《第1図》画面構成



▲《写真1》タイトル画面


▲《写真2》下の矢印ブロックは2回しかふめないよ


▼《写真3》トゲに当たると即死です


▼《写真4》リズミカルに跳ねよう

内　容

左上から出てくるボールを動かして，画面上にあるクリスタルを取ってください。取ると別の所に移動するので，5個取り続けてください。全9面で，エンディングがあります。それと，ボールは自力ではジャンプできません。下のほうにあるパネルをふむとジャンプします。パネルは1回ふむと小さくなって，少ししかジャンプできなくなって，もう1回ふむと針になります。針に当たるとミスです。

操作方法

ジョイスティックが必要です。スティックで左右移動，トリガ2でポーズ，トリ

Jump Jump Jumpのプログラム・リスト

```
10  /*
20    /*  制作  福田圭介
30      /*
40  dim str sd(3)[32] :dim int sx(9)={0,-1,0,1,-1,0,1,-1,0,1}
50  dim int gx(2)={0,256,0},gy(2)={0,0,256} :int st=0
60  dim int smp(9)={0,0,0,0,1,1,1,2,2,2},jmp(1)={-14.5#,-10}
70  int x,p,cr,lf,s,ax,ay :float y,ys :dim char map(15,15)
80    /*
90  screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511) :mouse(2):mouse(4)
100 console 0,16,0 :color 3 :locate 9,7:print "JUST A MOMENT"
110   /*
120 scrn() :sound() :sprite()
130   /*
140   /*  ここからメインルーチン  汚くてごめん
150   /*
160 while 1 :title() :if stick(1)=0 then st=1
170   /*
180 repeat :sp_off() :vpage(0) :cls :m_play(6,7,8) :make(st)
190   /*
200 repeat :s=stick(1):x=x+sx(s)*4:y=y+ys:ys=ys+0.5#
210   sp_set(5,x+16,y+16,257,3) :if ys>10 then ys=10
220   ax=(x+7)/16:ay=(y+7)/16:p=map(ax,ay) :if p=4 then break
```


★最近増えてきましたね。Windows95対応ソフト。ビジネスはともかく，ゲームまで続々と発売されるとは。ところで，先月号のCD休載は95対応の準備ですか？（愛知県豊橋市・**夢工房23才**）……【**影**：いやー。のどをいためてしまってレコーディングが…。え，それじゃない。】

ガ1でその解除です。

タイトルでは，スティック＋トリガでコンティニューできます。1回もプレイしないでコンティニューすると，練習用の面が遊べます。

プログラムのこと

X-BASICにしては，速いです。面を作るとき，rnd関数を使ってますが，出る面は毎回同じです。面を変えたい人は，610行のrandomize関数の引数を変えてください。

当たり判定は，配列を使ってます。bg_get 関数でもやれないことはないですけど。

《第1表》変数表

x, y	自分の座標
ys	落下速度
p	判定用
cr	クリスタルの数
lf	残りの数
sx( )	スティック読み取り用
st	ステージ
その他	雑用

スプライト・データの圧縮方法が変なため，すごく汚いです。一応エラー・チェックはしてくれます。

あと，曲が変です。これは仕方ない。チェッ。

長いリストですが，約6分の1はREM文なので。

CHECKER FLAG

編：主人公のジャンプの動きや効果音がいいですね。

影：僕はこのちょっと奇妙なBGMも好きなんですけど。

Dr.D：ゲームの内容のわりには少々リストが長くなってしまっているが，なかなか楽しめるな。リズムをとってうまくジャンプしてくれ。

おわりに

字が汚くてすいません。ワープロが死んだので。

```
230   if p=2 or p=3 then { m_play(1)
240      mpset(ax,ay,map(ax,ay)+1) :ys=jmp(p-2):y=224 }
250   if p=5 then { cr=cr+1 :mpset(ax,ay,0)
260      m_play(3) :if cr=5 then break
270      ax=int(rnd()*7)*2+1:ay=rnd()*12+2 :mpset(ax,ay,5) }
280   if strig(1)=2 then beep :repeat:until strig(1)=1
290 until 0
300   /*
310   if p=4 then { lf=lf-1 :m_play(2)
320      for i=0 to 240 :for j=0 to 10:next
330        sp_set(5,x+16,y+16+i,257+(i mod 2)*16384,3)
340      next }
350   if cr=5 then { st=st+1 :if st<10 then m_stop(6,7,8)
360      for i=0 to 200 :for j=0 to 1000-i*50:next
370        sp_set(5,x+16,y+16,257,(i mod 2)*3)
380      next }
390 until st>9 or lf<0
400   /*
410   if st>9 then ending() :continue else m_stop()
420   for i=0 to 272
430     x=136+sin(pi(((i*5) mod 360)/180#))*16
440     sp_set(5,x,272-i,257,3) :for j=0 to 10:next
450   next :cls :sp_off() :bg_fill(0,256) :vpage(0)
460   locate 11,7:print "GAME  OVER"
470   m_play(4,5) :while m_stat(4):endwhile :cls
480 endwhile
490   /*
500   /*  ここからサブルーチン  自分の残り表示
510   /*
520 func pr(lf) :sp_off(0,4) :int zx :zx=(256-lf*16)/2
530   for i=1 to lf :sp_set(i-1,i*16+zx,16,257,3) :next
540 endfunc
550   /*
560   /*  面を作成  ランダムです  めんどくさいから
570   /*
580 func make(st) :vpage(0) :bg_set(0,0,0) :bg_fill(0,256)
590   pr(lf) :locate 12,7:print using "ROUND  #";st
600   for i=0 to 15:for j=0 to 15 :map(j,i)=0 :next:next
610   for i=0 to 15 :mpset(i,15,2) :next :randomize(st*18)
620   for i=0 to 14 :mpset(0,i,4):mpset(15,i,4) :next
630   for i=0 to st*4 :mpset(int(rnd()*8)*2,rnd()*13+1,4)
640   next :mpset(int(rnd()*7)*2+1,rnd()*12+2,5)
650   x=16:y=16:ys=0:cr=0 :home(0,gx(smp(st)),gy(smp(st)))
660   bg_set(0,0,1) :vpage(1) :cls
670 endfunc
680   /*
690   /*  マップチップをＢＧ面に置く（１６ドット単位で）
700   /*
710 func mpset(mx,my,mp) :map(mx,my)=mp
720   bg_put(0,mx*2  ,my*2  ,256+mp*4)
730   bg_put(0,mx*2  ,my*2+1,257+mp*4)
740   bg_put(0,mx*2+1,my*2  ,258+mp*4)
750   bg_put(0,mx*2+1,my*2+1,259+mp*4)
760 endfunc
770   /*
780   /*  タイトル画面  寂しい画面だね  ごめん
790   /*
800 func title() :vpage(0) :sp_off() :cls :lf=5:y=220:ys=-6
810   locate  9, 4:print "JUMP JUMP JUMP"
820   locate 11, 6:print "For X68000"
830   locate  9,11:print "KEISUKE FUKUDA"
840   repeat :ys=ys+0.1#:y=y+ys :if y>220 then y=220:ys=-6
850     sp_set(0,32,y+16,257,3):sp_set(1,240,y+16,257,3)
860   until strig(1)=1 :repeat:until strig(1)=0
870 endfunc
880   /*
890   /*  背景描画  3パターンもあるので長い  ごめん
900   /*
910 func scrn() :vpage(0) :apage(0):wipe():home(0,0,0)
920   for i=0 to 31
930     palet( 1+i,rgb( i,31,31)):palet(33+i,rgb(  0,i,31))
940     palet(65+i,rgb(31, i,  0)):palet(97+i,rgb(i/2,0, i))
950     fill(  0,  0  ,255,191-i, 32-i  )
960     fill(  0,192+i,255,255  , 64-i  )  /*  昼
970     fill(256,  0  ,511,191-i, 96-i  )
980     fill(256,192+i,511,255  , 81-i/2)  /*  夕方
990     fill(  0,416+i,255,447  , 97+i  )
1000    fill(  0,448+i,255,511  ,113-i/2)  /*  夜
1010  next
1020  circle(192,320,32,96):paint(192,320,96)
1030  circle(182,310,25, 0):paint(182,310, 0)
1040  for i=0 to 19 :pset(rnd()*256,rnd()*160+256,96) :next
1050 endfunc
1060  /*
1070  /*  音楽設定  私は作曲が下手です  自分で直して
1080  /*
1090 func sound() :m_init():m_tempo(120) :str m$[32]
1100  for i=1 to 8 :m_alloc(i,400):m_assign(i,i) :next
1110  m_trk(1,"o2@51l32v15cv14cv13cv12cv11cv10cv9cv8c")
1120  m$="bagfedc>" :m_trk(2,"l64v15o1@45a@68ar4v13@43o7")
1130  m_trk(2,m$+m$+m$+m$+m$+m$+m$)
1140  m_trk(3,"@52l48v13o1c<c<c<c<c<c<c")
1150  m_trk(4,"o2@4v12l16   b8ag8fe8dc8>a4<a8a16r4")
1160  m_trk(5,"o2@6v11l16r32b8ag8fe8dc8>a4<a8a16r4")
1170  m_trk(6,"o1v15@47l16[d.c.][coda]c4f8.c8cc8f4")
1180  m_trk(6,"c4f8.c8cc8f8ffc4f8.c8cc8f4c4f8.c8ff8f8ff[*]")
1190  m_trk(7,"v14o2@9l16[d.c.][coda]d8c8d8cd8dc8d8c8")
1200  m_trk(7,"<d8c8d8cd8dc8d8c8>[*]")
1210  m_trk(8,"v10o4@68l16[d.c.][coda]c8d8e8dc8cd8e8d8")
1220  m_trk(8,">c8d8e8dc8cd8e8d8<[*]")
1230 endfunc
1240  /*
1250  /*  スプライト設定  圧縮方法が悪くて汚い  ごめん
1260  /*
1270 func def(spp,su) :dim char set(255) :str sz :int iz,ch=0
1280  for i=0 to 3:for j=0 to 31 :iz=i*32+j
1290    sz=right$("0"+itoa(asc(mid$(sd(i),j+1,1))-35),2)
1300    set(iz*2  )=val( left$(sz,1)) :ch=ch+set(iz*2  )
1310    set(iz*2+1)=val(right$(sz,1)) :ch=ch+set(iz*2+1)
1320  next:next :sp_def(spp,set)
1330  if ch<>su then print "ERROR  No.";spp;chr$(7) :end
1340 endfunc
1350  /*
1360 func sprite() :sp_init():sp_disp(1):sp_off()
1370  bg_set(0,0,1):bg_set(1,1,0):bg_fill(0,256)
1380  dim int pal(6)={2114,30,46,62,19070,33854,65535}
1390  for i=0 to 6 :sp_color(1+i,pal(i),1) :next
1400    sd={
1410  "##$..####$/99.###/:ON:-#$:[YOCB#",
1420  "$;fcOMB#/E[YOM:-/OO11C:-/OO119:-", /* [No.1]
1430  "/OOON9:-/EOOC9:-$:OC99B#$C9999B#",
1440  "#OC99D-##$ODD.####$..###########"} :def(1,458)
1450    sd={
1460  "$......#/EO[YOC-OOPfdON-1O[poYO-",
1470  "1PfppdO-1[pppoY-1¥ppppY-1PZpnZO-", /* [No.2]
1480  "1OPpnOO-1OPpnOO-1OPpnOO-1OPpnOO-",
1490  "OOPpnON-/EOZYOC-$......#########"} :def(2,890)
1500    sd={
1510  "$......#/EOOOOC-OOOPOON-1OO[YOO-",
1520  "1OPfdOO-1O[poYO-1O¥ppYO-1OP¥ZOO-", /* [No.3]
1530  "1OO¥YOO-1OO¥YOO-1OO¥YOO-1OOPOOO-",
1540  "OOOOOON-/EOOOOC-$......#########"} :def(3,781)
1550    sd={
1560  "###$####$-#3-#.#$'#4-$'##4-4-4-#",
1570  "#$j4.j####444-##$..f'..#3ppjppo-", /* [No.4]
1580  "$..f'..###444-###$j4.j###4-4-4-#",
1590  "$'#4-$'#$-#3-#.####$############"} :def(4,377)
1600    sd={
1610  "###.-#####.98-###$9998###OX999-#",
1620  "$<n9EN8#$:XEOPB#/9:OOPM-/9;OOZN-", /* [No.5]
1630  "/9EOPdM-$9OO[nB#$9OPfd8##/FZZX-#",
1640  "#$:ON8####.:8-#####.-###########"} :def(5,452)
1650 endfunc
1660  /*
1670  /*  エンディング  あと少しでリストが終わるぞ  がんばれ
1680  /*
1690 func ending() :sp_off():bg_fill(0,256) :y=176:ys=-8
1700  dim str mes(2)[24]={"JUMP JUMP JUMP   [X68000]",
1710    "PROGRAM:  KEISUKE FUKUDA","         THE  END"}
1720  for i=0 to 2 :home(0,gx(i),gy(i))
1730    cls :locate 4,14 :print mes(i) :x=0
1740  repeat :ys=ys+0.2#:y=y+ys :if y>176 then y=176:ys=-8
1750    x=x+1 :sp_set(0,x,y+16,257,3)
1760  until x>272 :next :for i=0 to 10000:next
1770  for i=0 to 6 :locate 0,15:print spc(30) :next
1780  for i=0 to 25000:next :cls :m_stop() :st=1
1790 endfunc
1800  /*           おわり
```

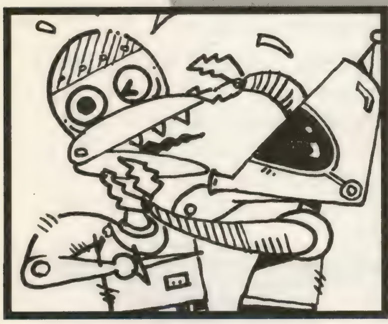
X68000

■おもちゃに活かされた工夫とテクノロジーを探る好著【トイテクノロジー】一八〇〇円

★さて、今月もベーマガお笑い演芸大賞の時間がやってきました。では，編集長どーぞ!!(北海道室蘭市・司会17才)……【**編集長**：え〜私が。**影**：よよ，編集長，待ってました。がんばれ，親父。渋いよ，にくいね〜。早く早く。**編集長**：うるさい!!おぉ〜，スペースが…。】

PC-E500用

ステータスを上げて敵を倒せ!



MASTER LOAD（マスター ロード）

西村　法貴

STORY

「MASTER LORD」それは世界の中でただ1人だけが手にすることができる最強の戦士の称号。それにあこがれる1人の少年がいた。その少年は，格闘技場での地獄のような修業を積み，マスターロード「カイン」とその部下5人に戦いをいどむ。少年の運命はいかに…。

内　容

1対1のシミュレーション・アニメ・バトルです。

遊びかた

1人用，2人対戦もできるスグレモノです。RUNしたら，1人か2人か聞いてくるので答えてください。するとパラメータのふりわけ画面になります。このパラメータがこのゲームのすべてであり，だいご味です。

●各パラメータの種類

ノコリ………パラメータの残り
AP…………攻撃力
SP…………すばやさ
DP…………防御力
BP…………体力。この値でMHPがきまります
CP…………魔力。この値でMMPがきまります
MHP………最大HP
MMP ………最大MP

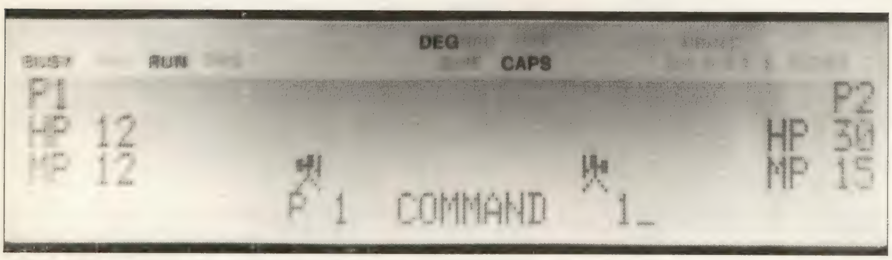
対グレイ戦（最初の敵）おすすめパラメータ

AP＝4　　BP＝7
SP＝3　　CP＝3
DP＝3

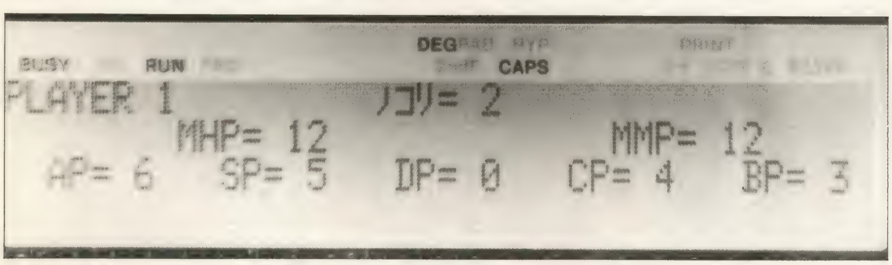
パラメータを入力する場合は，頭の文字（APだったらA）を押してください。ルールとしてAPは12以下とします。残りが0になると，このパラメータでいいか聞いてくるので，Yか Nを押してください。Yを押すとゲーム・スタート。

スタートすると画面に「COMMAND ?」と表示されます。コマンドは1～5で入力します。

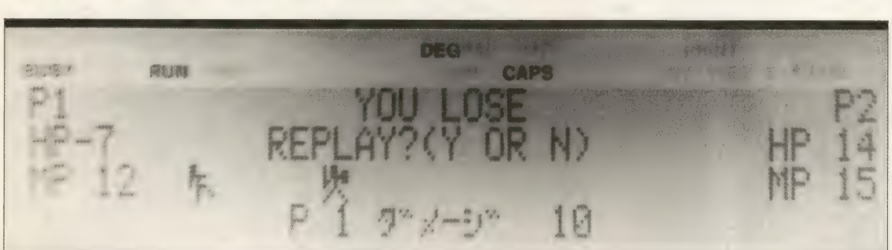
1…剣で攻撃します。APが影響
2…魔法で攻撃します。※
3…魔法攻撃をはねかえすバリアをはります。(サイコクラッシャー・アタックもはねかえす) 3ターン有効で，一度はねかえすと消えてしまいます。きれると画面からバリアが消えますので，それを参考にするように。※
4…回復魔法。20ほどHPを回復しま



▲《写真1》ステータスにポイントを割り振る



▲《写真2》さぁ戦いだ。どう戦おうか



▲《写真3》うわっ，やられてしまった。作戦をもっとねろう

《第1表》変数表

AP(x)	APの値(1～2)
SP(x)	SPの値(1～2)
DP(x)	DPの値(1～2)
HP(x)	HPの値(1～2)
MP(x)	MPの値(1～2)
MHP(x)	HPの最大値(1～2)
MMP(x)	MPの最大値(1～2)
CP(x)	CPの値(1～2)
EN(x)	敵の名前(1～6)
CO(x)	コマンド用(1～2)
C(x)	カウンター・マジック用(1～2)
P1$, P2$, D1$, D2$, M1$, M2$, 2$, CM$	キャラクター・データ用
A$, B$, C$	雑用
PA	パラメータ数
MPA	パラメータ最大値
PL	プレイヤー数
BA	ステージ数
S1, S2	乱数(スピード用)
SP1, SP2	スピード用
CC	コマンド回数
F, ST, R	雑用
X, Y	座標用
EE, E, XS, YS	雑用

★私はUFOが好きです。逆に読むとOFUで，OFコーナーに似てるじゃありませんか。さて，ではUはと言えば…URYィィィィィィ!
(愛知県名古屋市・ズオウ・リアキ23才)……【影：Uと言えば，UWFでしょ。でも，高田選手が，新日本の武藤選手に…。】

《第2表》ルートマップ

10	初期設定
80＊SET	パラメータ設定
310＊COM	コマンド入力
340＊ME	アニメーション
370＊PA	HP, MPのPRINT
670＊P1	PLAYER 1のコマンド
740＊P2	PLAYER 2のコマンド
ここからのラベルはすべてアニメーション	
1500＊W1	勝った場合の処理
1540＊GO	ゲーム・オーバー
1620＊ENDING	エンディング処理

す。3

5…サイコクラッシャー・アタックをだします。必殺技です。そのためHPが半分とMPが3減ります。3

注…文の最後の爆発マークの数字は，消費MPです。

入力はINPUTの形なのでリターン・キーを押すのを忘れずに。

1ターンごとにMPは一つずつ回復します。どちらかのHPに－の符号がついたら負けで，勝てばつぎの敵に，負ければ「もういちど？」という形になります。結局は6人勝ち抜けばよいのです。2PLAYでは2人で対戦し，勝敗を競うものです。1PLAYの操作を2回すればよいわけで，隠しながらパラメータやコマンドを入力すると楽しさ6585倍です。

プログラムについて

だいたい10キロバイトちょっとでオールBASICです。プログラムの改造は簡単で，敵の強さなどをどんどん変えちゃってください。プログラムは未熟ですが，アイデアでカバーしているつもりです。

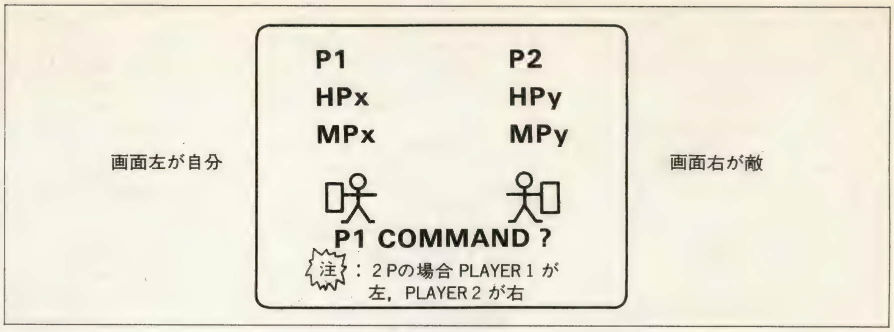
CHECKER FLAG

編：各種のステータスをきめて敵に挑むタイプのゲームですね。

Dr.D：ふむ，ステータス・バトルといったところかな？

編：ただ…ちょっとプログラムが長いですかねぇ？

Dr.D：うむ，あまり長いとポケコンの場合打ち込みにくいからのぉ…。



《第1図》画面構成

最後に

ちょっとした人工知能が入っています。4人目からは必殺技を使ってきます。4，5人目は「サイコクラッシャー・アタック」，6人目は「ザンテツケン」です（はねかえせないがHPが4分の1に減ってしまう）。戦法としては，3のコマンドを多用し，魔法や必殺技をはねかえしながら追いつめ，HPが20以下になったら必殺技をおみまいするのがよいでしょう。

最後ですが，テストプレイしてくれた阪口君ありがとう。

★

MASTER LOADのプログラム・リスト

```
10:CLS :RANDOMIZE :R=1:BA=1:DIM HP(2),MP(2),AP(2),DP(2),SP(2),BP(2),CP(2),EN$(6),MHP(2),MMP(2),CO(2),C(2)
20:RESTORE 1690:READ P1$,P2$,D1$,D2$,M1$,M2$,Z$,CM$
30:FOR ER=1 TO 6:READ EN$(ER):NEXT
40:LOCATE 8,1:PRINT "1PLAY OR 2PLAY?(1 OR 2)":A$=INKEY$
50:IF A$="1" THEN MPA=20:PL=1:GOTO 70
60:IF A$="2" THEN MPA=35:R=1:PL=2:GOTO 70 ELSE 40
70:PA=MPA:CLS
80:*SET:CLS :BP(R)=0:AP(R)=0:DP(R)=0:SP(R)=0:CP(R)=0:MHP(R)=0:MMP(R)=0:C(1)=0:C(2)=0
90:LOCATE 0,0:PRINT "PLAYER";R:LOCATE 17,0:PRINT "ﾉｺﾘ=";PA:LOCATE 8,1:PRINT "MHP=";MHP(R):LOCATE 28,1:PRINT "MMP=";MMP(R)
100:LOCATE 2,2:PRINT "AP=";AP(R):LOCATE 10,2:PRINT "SP=";SP(R):LOCATE 18,2:PRINT "DP=";DP(R)
110:LOCATE 26,2:PRINT "CP=";CP(R):LOCATE 34,2:PRINT "BP=";BP(R)
120:IF PA=0 THEN 220
130:B$=INKEY$
140:IF B$="A" THEN PA=PA-1:AP(R)=AP(R)+1:GOTO 150 ELSE 160
150:IF AP(R)>12 THEN BEEP 1,255,50:PA=PA+1:AP(R)=AP(R)-1:GOTO 90 ELSE 90
160:IF B$="D" THEN PA=PA-1:DP(R)=DP(R)+1:GOTO 90
170:IF B$="S" THEN PA=PA-1:SP(R)=SP(R)+1:GOTO 90
180:IF B$="B" THEN 200
190:IF B$="C" THEN 210 ELSE 130
200:PA=PA-1:BP(R)=BP(R)+1:MHP(R)=BP(R)*4:GOTO 90
210:PA=PA-1:CP(R)=CP(R)+1:MMP(R)=CP(R)*3:GOTO 90
220:LOCATE 15,3:PRINT "OK?(Y OR N)"
230:C$=INKEY$ :HP(R)=MHP(R):MP(R)=MMP(R):IF C$="Y" THEN 250
240:IF C$="N" THEN 70 ELSE 230
250:IF R=2 THEN 270
260:IF PL=2 THEN R=2:GOTO 70 ELSE 270
270:CLS :IF PL=2 GOTO *COM
280:LOCATE 15,0:PRINT "BATTLE";BA:LOCATE 13,2:WAIT 240:PRINT "YOU! VS ";EN$(BA); "":WAIT 0
290:RESTORE 1680:FOR ST=1 TO BA
300:READ AP(2),DP(2),SP(2),MHP(2),MMP(2):NEXT :HP(2)=MHP(2):MP(2)=MMP(2)
310:*COM:MP(1)=MP(1)+1:C(1)=C(1)-1:IF MP(1)>MMP(1) THEN MP(1)=MMP(1)
320:MP(2)=MP(2)+1:C(2)=C(2)-1:IF MP(2)>MMP(2) THEN MP(2)=MMP(2)
330:CLS :R=1:GOSUB *ME:GOTO 400
340:*ME:CLS :GCURSOR (79,23):GPRINT P1$:GCURSOR (159,23):GPRINT P2$
350:IF C(1)>0 THEN GCURSOR (88,23):GPRINT CM$
360:IF C(2)>0 THEN GCURSOR (150,23):GPRINT CM$
370:*PA:LOCATE 1,0:PRINT "P1":LOCATE 38,0:PRINT "P2"
380:LOCATE 1,1:PRINT "HP";HP(1):LOCATE 35,1:PRINT "HP";HP(2)
390:LOCATE 1,2:PRINT "MP";MP(1):LOCATE 35,2:PRINT "MP";MP(2):RETURN
400:CC=0:LOCATE 13,3:PRINT "P";R;" COMMAND "
410:LOCATE 28,3:INPUT C$
420:IF C$="1" THEN CO(R)=1:GOTO 470
430:IF C$="2" AND MP(R)>2 THEN CO(R)=2:GOTO 470
440:IF C$="3" AND MP(R)>1 THEN CO(R)=3:GOTO 470
450:IF C$="4" AND MP(R)>2 THEN CO(R)=4:GOTO 470
460:IF C$="5" AND MP(R)>2 THEN CO(R)=5:GOTO 470 ELSE BEEP 1,255,50:LOCATE 13,3:WAIT 160:PRINT " MP ｶﾞ ﾀﾘﾅｲ !":WAIT 0:GOTO 400
470:IF R=2 THEN 600
480:IF PL=2 THEN R=2:GOTO 400
490:C=RND 6:IF BA>3 THEN 540
500:IF C=1 OR C=2 OR C=3 THEN CO(2)=1:GOTO 600
510:IF C=4 AND MP(2)>2 THEN CO(2)=2:GOTO 600
520:IF C=5 AND MP(2)>1 THEN CO(2)=3:GOTO 600
530:IF C=6 AND MP(2)>2 THEN CO(2)=4:GOTO 600 ELSE 490
540:IF HP(2)<20 AND MP(2)>2 THEN CO(2)=4:GOTO 600
```


★おお!!やっとアンケート・ハガキが書きやすくなった。でも，まだ改善の余地あり!!（山口県防府市・**山本浩史21才**）……【**編**：さて，どこを改善するか？うーん。うーん。思いつかん。**影**：翼を付けるとか，光らせるとか…。**つぐ美**：2人かかってまだわからないの。】

```
550:IF C=1 OR C=2 THEN CO(2)=1:GOTO 600
560:IF C=3 AND MP(2)>2 THEN CO(2)=2:GOTO 600
570:IF C=5 AND MP(2)>1 THEN CO(2)=3:GOTO 600
580:IF C=6 AND (BA=4 OR BA=5) AND MP(2)>2 THEN CO(2)=5:GOTO 600
590:IF (C=6 OR C=4) AND BA=6 THEN CO(2)=6:GOTO 600 ELSE 490
600:GOSUB *ME:S1=RND 5:S2=RND 5
610:SP1=SP(1)+S1:SP2=SP(2)+S2
620:IF SP1=SP2 THEN 580
630:IF SP1>SP2 THEN 640 ELSE 650
640:GOTO *P1
650:GOTO *P2
660:GOTO 640
670:*P1:IF CO(1)=1 THEN GOSUB *A1
680:IF CO(1)=2 THEN GOSUB *M1
690:IF CO(1)=3 THEN GOSUB *CM1
700:IF CO(1)=4 THEN GOSUB *HM1
710:IF CO(1)=5 THEN GOSUB *HH1
720:F=1:GOTO *D
730:CC=CC+1:GOSUB *ME:IF CC=2 GOTO *COM ELSE 650
740:*P2:IF CO(2)=1 THEN GOSUB *A2
750:IF CO(2)=2 THEN GOSUB *M2
760:IF CO(2)=3 THEN GOSUB *CM2
770:IF CO(2)=4 THEN GOSUB *HM2
780:IF CO(2)=5 THEN GOSUB *HH2
790:IF CO(2)=6 THEN GOSUB *ZAN
800:F=2:GOTO *D
810:CC=CC+1:GOSUB *ME:IF CC=2 GOTO *COM ELSE 640
820:*D1:IF DO<0 THEN DO=0 ELSE HP(1)=HP(1)-DO:GOSUB *PA
830:LOCATE 13,3:WAIT 70:PRINT "P 1 ﾀﾞﾒｰｼﾞ ";DO:WAIT 0:RETURN
840:*D2:IF DO<0 THEN DO=0 ELSE HP(2)=HP(2)-DO:GOSUB *PA
850:LOCATE 13,3:WAIT 70:PRINT "P 2 ﾀﾞﾒｰｼﾞ ";DO:WAIT 0:RETURN
860:*D:IF HP(1)<0 AND PL=1 GOTO *GO
870:IF HP(2)<0 AND PL=1 GOTO *W1
880:IF HP(1)<0 THEN W=2:GOTO *W2
890:IF HP(2)<0 THEN W=1:GOTO *W2
900:IF F=1 THEN 730 ELSE 810
910:*A1:X=79:XS=1:E=152:MY$=P1$:EM$=D2$:Y=158:YS=1:EE=189:GOTO 930
920:*A2:X=159:XS=-1:E=86:MY$=P2$:EM$=D1$:Y=80:YS=-1:EE=49
930:X=X+XS:IF X=E THEN BEEP 1,255,15:GOTO 950
940:GCURSOR (X,23):GPRINT MY$:GOTO 930
950:Y=Y+YS:IF Y=EE THEN 970
960:GCURSOR (Y,23):GPRINT EM$:GOTO 950
970:IF E=86 THEN 980 ELSE 990
980:DO=AP(2)*2+S1-DP(1):GOSUB *D1:RETURN
990:DO=AP(1)*2+S2-DP(2):GOSUB *D2:RETURN
1000:*M1:X=89:XS=1:E=149:MY$=M1$:EM$=D2$:Y=158:YS=1:EE=189:MP(1)=MP(1)-3:GOTO 1020
1010:*M2:X=149:XS=-1:E=89:MY$=M2$:EM$=D1$:Y=80:YS=-1:EE=49:MP(2)=MP(2)-3
1020:BEEP 1,14,100:BEEP 1,10,100:BEEP 1,8,100
1030:X=X+XS:IF X=E THEN 1050
1040:GCURSOR (X,23):GPRINT MY$:GOTO 1030
1050:IF E=149 AND C(2)>0 THEN C(2)=0:MP(2)=MP(2)+3:GOSUB *M2:RETURN
1060:IF E=89 AND C(1)>0 THEN C(1)=0:MP(1)=MP(1)+3:GOSUB *M1:RETURN :ELSE BEEP 1,255,15
1070:Y=Y+YS:IF Y=EE THEN 1090
1080:GCURSOR (Y,23):GPRINT EM$:GOTO 1070
1090:IF E=149 THEN 1100 ELSE 1110
1100:DO=8+S2:GOSUB *D2:RETURN
1110:DO=8+S1:GOSUB *D1:RETURN
1120:*CM1:X=88:C(1)=4:MP(1)=MP(1)-2:GOTO 1140
1130:*CM2:X=150:C(2)=4:MP(2)=MP(2)-2
1140:BEEP 1,14,100:BEEP 1,10,100:BEEP 1,8,100
1150:GCURSOR (X,23):WAIT 70:GPRINT CM$:WAIT 0:RETURN
1160:*HM1:HM=20-S2:MP(1)=MP(1)-3:HP(1)=HP(1)+HM
1170:IF HP(1)>MHP(1) THEN HP(1)=MHP(1):GOSUB *ME
1180:BEEP 1,14,100:BEEP 1,10,100:BEEP 1,8,100
1190:LOCATE 13,3:WAIT 70:PRINT "P 1   ｶｲﾌｸ !!!   ";HM:WAIT 0:RETURN
1200:*HM2:HM=20-S1:MP(2)=MP(2)-3:HP(2)=HP(2)+HM
1210:BEEP 1,14,100:BEEP 1,10,100:BEEP 1,8,100
1220:IF HP(2)>MHP(2) THEN HP(2)=MHP(2):GOSUB *ME
1230:LOCATE 13,3:WAIT 70:PRINT "P 2   ｶｲﾌｸ !!!   ";HM:WAIT 0:RETURN
1240:*HH1:X=79:XS=1:E=141:MY$=P1$:MM$=M1$:EM$=D2$:Y=158:YS=1:EE=189:HP(1)=INT (HP(1)/2):MP(1)=MP(1)-3:GOTO 1260
1250:*HH2:X=151:XS=-1:E=89:MY$=M2$:MM$=P2$:EM$=D1$:Y=80:YS=-1:EE=49:HP(2)=INT (HP(2)/2):MP(2)=MP(2)-3
1260:BEEP 1,14,100:BEEP 1,10,100:BEEP 1,8,100
1270:FOR H=X TO E STEP XS
1280:GCURSOR (H,23):GPRINT MY$;MM$:NEXT
1290:IF E=141 AND C(2)>0 THEN HP(1)=HP(1)*2:BEEP 2,255,15:GOSUB *HD1:RETURN
1300:IF E=89 AND C(1)>0 THEN HP(2)=HP(2)*2:BEEP 2,255,15:GOSUB *HD2:RETURN :ELSE :BEEP 1,255,15
1310:Y=Y+YS:IF Y=EE THEN 1330
1320:GCURSOR (Y,23):GPRINT EM$:GOTO 1310
1330:IF E=141 THEN 1340 ELSE 1350
1340:DO=(AP(1)*2+8+S2-DP(2)):GOSUB *D2:RETURN
1350:DO=(AP(2)*2+8+S1-DP(1)):GOSUB *D1:RETURN
1360:*HD1:X=142:XS=-1:E=112:MY$=D1$:MM$=M2$:C(2)=0:GOTO 1380
1370:*HD2:X=88:XS=1:E=118:MY$=M1$:MM$=D2$:C(1)=0
1380:X=X+XS:IF X=E THEN 1400
1390:GCURSOR (X,23):GPRINT MY$;MM$:GOTO 1380
1400:IF E=112 THEN 1410 ELSE 1420
1410:DO=10+S1:GOSUB *D1:RETURN
1420:DO=10+S2:GOSUB *D2:RETURN
1430:*ZAN:X=169:HP(2)=INT (HP(2)*0.75)
1440:X=X-10:GCURSOR (X,23):GPRINT P2$
1450:IF X=89 THEN 1460 ELSE GCURSOR (X,23):GPRINT Z$:GOTO 1440
1460:BEEP 1,255,15
1470:FOR Y=79 TO 49 STEP -1
1480:GCURSOR (Y,23):GPRINT D1$:NEXT
1490:DO=AP(2)*4-DP(1)+S2-S1:GOSUB *D1:RETURN
1500:*W1:IF BA=6 GOTO *END
1510:LOCATE 16,0:PRINT "YOU WIN!"
1520:LOCATE 9,1:WAIT 240:PRINT "LET'S GO! NEXT BATTLE!"
1530:BA=BA+1:MPA=MPA+3:C(1)=0:C(2)=0:WAIT 0:GOTO 70
1540:*GO:LOCATE 16,0:PRINT "YOU LOSE"
1550:LOCATE 15,1:WAIT 240:PRINT "GAME OVER":WAIT 0:GOTO 1590
1560:*W2:IF W=1 THEN 1570 ELSE 1580
1570:LOCATE 16,0:PRINT "P 1 WIN":GOTO 1590
1580:LOCATE 16,0:PRINT "P 2 WIN"
1590:LOCATE 12,1:PRINT "REPLAY?(Y OR N)"
1600:D$=INKEY$ :IF D$="Y" THEN R=1:GOTO 70
1610:IF D$="N" THEN CLS :END ELSE 1600
1620:*END:LOCATE 10,0:WAIT 300:PRINT "You are Master Load !!":CLS :WAIT 0
1630:LOCATE 0,0:PRINT "*************[MASTER LOAD]**************"
1640:LOCATE 8,2:WAIT 300:PRINT "By Michitaka Nishimura"
1650:LOCATE 8,2:PRINT "TEST PLAY     O.Sakaguchi"
1660:LOCATE 8,2:PRINT "1991 9.20 PM 10:08:07 M.N"
1670:LOCATE 0,2:PRINT "                THE END              ":WAIT 0:END
1680:DATA 4,4,4,30,15,5,5,4,35,15,6,4,3,40,10,5,5,6,40,20,7,6,6,50,20,7,7,7,50,20
1690:DATA "008E4E241F27489F","9F48271F244E8E00","1F07FC1414204000","0040201414FC071F","000018BDFFFF7E3C","3C7EFFFFBD180000","000000000000000","000000AA55000000"
1700:DATA ｸﾞﾚｲ,ﾛﾋﾞﾝ,ｶﾞｲ,ﾊﾞｰﾝ,ｾﾘｵｽ,ｶｲﾝ
```



★夏休みに，CanBeとベーマガを買いました。この二つのおかげをもちまして，パソコンの使いかたがよくわかりました。ベーマガの存在を知ってれば…。もっと早く買いたかったぁ！(神奈川県横浜市・**地島太郎14才**)……【**編**：今からだって遅くない。これからもよろしく。】

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

MSX/2/2+/turboR(MSX MUSIC)用

エメラルドドラゴン

～出会いそして別れ～

©グローディア

GAMSIC-R

はじめに

パソコン版「エメラルドドラゴン」より「出会いそして別れ」です。祝！スーファミ版発売！…なのにこの曲が入ってなかったので(PCエンジン版にもなかった…)怒りのあまり作ってしまいました。

曲の流れ

ループしている曲です。1行ずつ確かめながら入力してください。あとから修正するのは大変ですぞ。

プログラムについて

テクニック的には全然たいしたことをしてません。エコーぐらいです。アルペジオのところは“くし抜き”を使おう，と思ったのですが，労力だけかかってほとんど変化しなかったので，そのままにしてあります。

最後に

私の持っているハードはX1TurboZIII, 88FH, MSX2+，98RXですが，ほとんど死んでいます。X1のTZIIIではNEW FM音源ドライバーは動かないし，88FHはFMボードをつけてないし，MSX2+は周辺がなくてソフトもない。唯一の救いは98だけど5インチで，そろそろ世の流れから外されようとしているし…。うーむ，新しくハードを買ったほうが良いのかなあ。

GORRY先生より一言

第1作をPC-88で見た私たちの世代からすれば，「まだやってたの」という感じもしなくはない最近の各コンシューマ機版。私はPC-88版しか見聴きしていませんが，どうなのでしょうか？

澄んだ音色の「泣きメロ」な曲ですから，あまり音源を選ばずにイメージの再現がしやすい曲で，MSXでもそんしょくなく聴けますね。

エメラルドドラゴン～出会いそして別れ～のミュージック・プログラム・リスト

```
100 CALL MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1)
110 CLEAR 10000:DIM Z%(15):DEFSTR A-O
120 '
130 SOUND 7,&B10110001:SOUND 6,6
140 '
150 FOR X=0 TO 15
160  READ Z$:Z%(X)=VAL("&h"+Z$)
170 NEXT X
180 CALL VOICE COPY(Z%,@63)
190 '
200 DATA 0000,0000,0000,0000
210 DATA 0c00,0008,0000,0000
220 DATA 0f30,12d9,0032,0000
230 DATA 0010,f2b2,0070,0000
240 '
250 A0="t140@63v13L8o6"
260 A1="c+<fa+>c+1&c+2&c+ c+<f>cd+1&d+2&d+"
270 A2="d+<g+>cf4d+4c+4<fg+>c+2&c+ c+4c8<a+1&a+2&a+"
280 A3="a+4.>c4.c+2.c+4f4d+4.g+4r8d+1<b64>c64c+16.c<"
290 A4="a+1g+2f2a+1&a+1"
300 A5="@0v14L8o5 f4.f>cc+4<f&f1"
310 A6="f4.f>cc+4d+2c+4c4<g+"
320 A7="a+4.f1g+4f4d+f1&f1"
330 A8="a+4.f1g+4f4g+8a+1&a+1r1r1>"
340 A9="f2<a+4.>ff2g+4.c16c+16"
350 AA="d+2<g+4.>d+d+2g+4 c16d+16c+16c16"
360 AB="c+2<f+4.>c+c+4.d+16c+16c2"
370 AC="<a+>cc+<a+>cc+cc+d+1"
380 AD="<a+1&a+1r1r1"
390 '
400 B0="t140@63v12o5L8"
410 B3="f+4.g+4.a+2.a+4>c+4c4.d+4r8c1"
420 B4="<f+1d+2c2f1&f1"
430 B5="o4v13@0 r8fa+2.r8f>c+c4<a+4."
440 B6="r8d+fa+2&a+ r8d+fa+2&a+"
450 B7="r8c+d+f2&f r8c+d+f2&f <r8a+>cd+<r8a+>cd+ <r8a>cd+ <r8a>cd+"
460 B8="r8c+d+f2&f r8c+d+f2&f r8f>c+c4<a+2f+>c+c4<a+2g>c+c4<a+2f+>c+c4<a+4."
470 B9="r8c+fa+2&a+ r8c+fa+2&a+"
480 BA="r8cd+g+2&g+ r8cd+g+4.d+4"
```

★今月は，CDが無いけど，どうしたんだ，影さん！　もしや12月号は790円で2枚付きだったりして，うしししし……。(千葉市・おりこうさんパート2，13才)……【影：へへへ…。今月も500円のCDなし。だ～が，しかし，来月は，CDが付くかも。楽しみに待ってて…。】

```
490 BB="<r8a+>c+f+2&f+ r8cd+g+4.f4"
500 BC="r8c+fa+>c+2<r8d+g+>cd+2<"
510 BD="r8fa+>c4c+4.< r8fa+>f4d+4.< r8fa+>c4c+4.< r8fa+>f4d+4.<"
520 '
530 C0="t140@63v7L8o6q8"
540 C1="r8 c+<fa+>c+1&c+2&c+ c+<f>cd+1&d+2"
550 C2="r8 d+<g+>cf4d+4c+4<fg+>c+2&c+ c+4c8<a+1&a+2"
560 C3="r8 a+4.>c4.c+2.c+4f4d+4.g+4r8d+1<b64>c64c+16<"
570 C4="r8 a+1g+2f2a+1&a+2."
580 C5="@0v7L8o5 r8f4.f>cc+4<f1"
590 C6="r8 f4.f>cc+4d+2c+4c4<"
600 C7="r8 a+4.f1g+4f4d+f1&f2."
610 C8="r8 a+4.f1g+4f4g+8a+1&a+1r1>"
620 C9="r8 f2<a+4.>ff2g+4."
630 CA="r8 d+2<g+4.>d+d+2g+4 c16d+16"
640 CB="r8 c+2<f+4.>c+c+4.d+16c+16c4."
650 CC="r8 <a+>cc+<a+>cc+cc+d+2."
660 CD="r8 <a+1&a+1r1"
670 '
680 D0="t140@3v12L1o5q8"
690 D1="a+&a+ a&a":D2="g+&g+ g&g"
700 D3="f+&f+2f+2 g+2.g+4&g+1"
710 D4="f+f a+&a+":D5="@0v14L1o3a+a+"
720 D6="g+g+":D7="f+f+f2f2f2f2"
730 D8="f+f+ff+gf+":D9="a+a+"
740 DA="g+g+":DB="f+g+":DC="f+g+"
750 DD="a+a+a+a+"
760 '
770 E0="t140@3v11L1o4q8"
780 E1="a+&a+>c&c":E2="c+&c+ d+&d+"
790 E3="<a+&a+>c2rc&c4":E4="c+d+f&f"
800 E5="v14f&f":E6="a+&a+"
810 E7=">c+&c+ fa+2a2":E8="a+f2>c+2<"
820 E9=E8:EA="a+g+2f2c+&c+"
830 EB="c+&c+":EC="c&c":ED="<a+&a+2g+2
840 EE="a+>d+":EF="a+&a+4>f4d+4c+4"
850 EG="c&c4d+4c+4c4":EH="<a+&a+2>c2"
860 EI="c+&c+<":EJ="c+c2d+2":EK=EJ
870 EL="c+fa+a>":EM=EJ:EN=EJ
880 EO="c+c2<g+2 fd+c+<a+"
890 '
900 F0="t140@63v7L8o6"
910 F1="rc+<fa+>c+1&c+2&c+ c+<f>cd+1&d+4"
920 F2="rd+<g+>cf4d+4c+4<fg+>c+2&c+ c+4c8<a+1&a+4"
930 F3="ra+4.>c4.c+2.c+4f4d+4.g+4r8d+"
940 F4="r<a+1g+2f2a+1&a+2"
950 F5="@0o4rfa+2.r8f>cc+4<a+"
960 F6="rd+fa+2&a+ r8d+fa+2"
970 F7="rc+d+f2&f r8c+d+f2&f <r8a+>cd+<r8a+>cd+ <r8a>cd+ <r8a>"
980 F8="rc+d+f2&f r8c+d+f2&f r8f>c+c4<a+2 f+>c+c4<a+2 g>c+c4<a+2 f+>c+c4<a+4"
990 F9="rc+fa+2&a+ r8c+fa+2"
1000 FA="rcd+g+2&g+ r8cd+g+4.d+"
1010 FB="<ra+>c+f+2&f+ r8cd+g+4.f"
1020 FC="rc+f+a+>c+2<r8d+g+>cd+4v14"
1030 FD="o6c+2<f4.>c+c+2f4.d+16c+16"
1040 FE="c2<f4.>cc2d+4&d+16<"
1050 FF="a+2d+4.a+a+4.v7"
1060 '
1070 G0="t140v10":G1="b8rb8h8rb8"
1080 G2="b8rb8b4h4":G3="b8rb8b4m4"
1090 GH="b4m4b8b8m4":GI="b8rb4b8m4"
1100 G4="r1r1r1h4h4h4h4":G5=G1+G1
1110 G7=G5+G1+"b8rb8h8rh8":G8=G5+G7
1120 G9=G2+G2:GA=G9+G2+"b4h4h4h4"
1130 GB=G3+G3:GC=GB:GD=GB+"b4m4b8b8m4b4s4h16h16h8m8m16m16"
1140 GE=GH+GH:GF=GE:GG=GF+GI+GI+GI+"b4h4h4h4"
1150 '
1160 H0="t140v4L8q1o4s0m1000"
1170 H1="r2.cr8":H2="rcr.cr8"
1180 HA="rcr4.cr8"
1190 H5=H1+H1:H6=H5+HA+"rcr4.c16r16c32r32c32r32"
1200 H7=HA+HA:H8=H7+H1+H1+H1
1210 '
10000 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0
10010 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G0
10020 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G0
10030 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E3,F3,G0
10040 PLAY#2,A4,B4,C4,D4,E4,F4,G4
10050 PLAY#2,A5,B5,C5,D5,E5,F5,G5
10060 PLAY#2,A6,B6,C6,D6,E6,F6,G5
10070 PLAY#2,A7,B7,C7,D7,E7,F7,G7
10080 PLAY#2,A5,B5,C5,D5,E8,F5,G5
10090 PLAY#2,A6,B6,C6,D6,E9,F6,G5
10100 PLAY#2,A8,B8,C8,D8,EA,F8,G8
10110 PLAY#2,A9,B9,C9,D9,EB,F9,G9
10120 PLAY#2,AA,BA,CA,DA,EC,FA,G9
10130 PLAY#2,AB,BB,CB,DB,ED,FB,G9
10140 PLAY#2,AC,BC,CC,DC,EE,FC,G9
10150 PLAY#2,A9,B9,C9,D9,EF,FD,G9
10160 PLAY#2,AA,BA,CA,DA,EG,FE,G9
10170 PLAY#2,AB,BB,CB,DB,EH,FF,G9
10180 PLAY#2,AD,BD,CD,DD,EI,FG,GA
10190 PLAY#2,A5,B5,C5,D5,EJ,F5,GB,H5
10200 PLAY#2,A6,B6,C6,D6,EK,F6,GC,H5
10210 PLAY#2,A7,B7,C7,D7,EL,F7,GD,H6
10220 PLAY#2,A5,B5,C5,D5,EM,F5,GE,H7
10230 PLAY#2,A6,B6,C6,D6,EN,F6,GF,H7
10240 PLAY#2,A8,B8,C8,D8,EO,F8,GG,H8
10250 GOTO 10050
```


★「98プログラム大全集」には，おまけに影さんのためのプログラムがあるらしい!! ハガキの表はとても書きやすくなりました。あとは，アンケートを番号で記入できるようにしてください!!（東京都足立区：**瀧浪亮祐16才**）……【**影：えっそんなプログラムあるの？**】

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

PC-9801シリーズ(N88－日本語BASIC(86))＋サウンドボード用

GRADIUSIII

~Cosmo Planet~ ©Konami

Silpheed☆

ごあいさつ

Silpheed☆です。

最近DOS/Vのパワーアップを考えています。Pentium対応のマザーボードが安価で入手できたのがきっかけなのですが。別に今のDX2-66のシステムでも問題はないのですが，速度的に倍以上のPentium-90MHzには魅力を感じますね。最近安いですし……。

今月も98でいきます。曲はGRADIUS IIIから８面の「Cosmo Planet」です。

解 説

基本的には，どの98でももたつかずに演奏できるように，なるべく軽いプログラミングをしたつもりです。グロッケンパート（SSG）などはやはりソフトウエア・エンベロープを細かく使いたかったのですが，どうしてもBASICではもたついてしまいます。

コーラスとオーケストラヒットはSSGを重ねてデチューンをかけていますが，これはすでに常套手段ですね。

最 近

何か忙しいです。資格試験や大学の文化祭の準備（これが発売される頃には終わっていますが）などに追われています。ゲームのほうはVF2とレイブレーサーがメインです。レイブの曲もかなりすさまじいものがありますね。VF2は私の好みと少し違っていますが，なかなかの出来であるとは思います。ですが音の抜けの良さという点ではまだナムコのほうが上手ですね。

では，ご批評お待ちしております。

GRADIUSIII～Cosmo Planet～のミュージック・プログラム・リスト

```
100 'GRADIUS III 「 Cosmo Planet 」 (c) Konami
110 '   save "COSMO_.MUS"
120 '
130 '            G R A D I U S  III
140 '
150 '         「 Cosmo Planet 」 (c) Konami
160 '
170 '
180 '                               Programed by K.Tanaka ( Silpheed☆ )
190 '
200 ' ---------- init.
210 '
220 CLEAR ,&H4E00 : PLAY ON : PLAY ALLOC 5000,5000,5000,5000,5000,5000
230 DEFINT A-Z : DEFSTR A-G,T : OPTION BASE 0
240 DIM V1(4,9),V2(4,9),V3(4,9),V4(4,9),V5(4,9),V6(4,9),V7(4,9),V8(4,9),V9(4,9)
250 DIM A(13),  B(13),  C(13),  D(13),  E(13),  F(13)  ,G(13)
260 '
270 ' ---------- YM2203 voice set
280 '
290 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V1(X,Y):NEXT Y,X
300 VOICE 1,V1
310 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' snare drum
320 DATA  0, 24, 23, 12, 15,123,  0, 15,  0,  0
330 DATA  0, 17, 16, 10, 14,100,  0,  2,  0,  0
340 DATA  0,  7,  0,  6,  9,120,  0,  4,  0,  0
350 DATA  0, 14,  4,  7, 10,122,  0,  2,  0,  0
360 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V2(X,Y):NEXT Y,X
370 VOICE 2,V2
380 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' bass drum
390 DATA  0, 21, 31,  7,  0,109,  0, 15,  0,  0
400 DATA  0,  7, 31,  6,  0,120,  0,  0,  0,  0
410 DATA  3, 12, 21,  9,  0,127,  0,  0,  0,  0
420 DATA  0, 16, 21,  6,  5,118,  0,  0,  0,  0
430 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V3(X,Y):NEXT Y,X
440 VOICE 3,V3
450 DATA 59, 15,  0, 1,1500,127,  0,-15,  0,  0 :' synth-tom
460 DATA  0, 27, 31, 14, 15,112,  0, 11,  0,  0
470 DATA  0, 10, 27, 14,  3,100,  1,  4,  3,  0
480 DATA  0,  5, 31,  0,  0,120,  1,  4,  0,  0
490 DATA  0, 17, 31,  8,  0,115,  1,  3,  0,  0
500 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V4(X,Y):NEXT Y,X
510 VOICE 4,V4
520 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' hi-hat(close)
530 DATA  0, 26, 27, 14, 13,124,  0, 15,  6,  0
540 DATA  0, 24, 28, 14, 10,113,  0, 14,  3,  0
550 DATA  0, 25, 29, 14, 10,122,  0,  4,  1,  0
560 DATA  0, 11, 11,  6,  7,108,  0,  4,  1,  0
570 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V5(X,Y):NEXT Y,X
580 VOICE 5,V5
590 DATA 56, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' cymbal
600 DATA  0, 12, 25, 12, 15,120,  0, 15,  0,  0
610 DATA  0, 12, 25, 12, 15,125,  0, 14,  0,  0
620 DATA  0, 14, 23, 12, 15,125,  0, 14,  0,  0
630 DATA  0, 12, 17,  6, 12,119,  0,  6,  0,  0
640 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V6(X,Y):NEXT Y,X
650 VOICE 6,V6
660 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' bass drum & hi-hat(close)
670 DATA  0, 31, 31, 14,  0,127,  0, 15,  0,  0
680 DATA  0, 11, 11, 14,  0,107,  0, 15,  0,  0
690 DATA  3, 12, 21,  9,  0,127,  0,  0,  0,  0
700 DATA  0, 16, 21,  6,  5,118,  0,  0,  0,  0
710 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V7(X,Y):NEXT Y,X
720 VOICE 7,V7
730 DATA 58, 15,  2,  8,4500,50,  0,  2,  0,  0 :' brass
740 DATA 16, 25, 27, 14, 13, 91,  0,  4,  3,  0
750 DATA 15, 25, 27, 14, 13,100,  0,  8,  0,  0
760 DATA 15, 23, 27, 14, 13, 90,  0,  4,  7,  0
770 DATA 13, 26, 26,  7, 13,127,  0,  4,  0,  0
780 FOR X=0 TO 4:FOR Y=0 TO 9:READ V8(X,Y):NEXT Y,X
790 VOICE 8,V8
800 DATA 32, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' e.bass
```

★今月号で初めてOFコーナーがあるのに気がついた。今までぜんぜん知らなかったよ～笑ちゃうな～。(秋田県南秋田郡・**佐藤あきひろ15才**)……【**影**：はっはっは。君は何を言っているんだ。今頃，気づくなんて。編集長，こういう人のために，OFをカラーページに!!】

```
810 DATA  0, 24, 24,  6, 13, 99,  3,  6,  3,  0
820 DATA  0, 25, 25,  6, 14, 75,  3,  5,  0,  0
830 DATA  0, 22, 25,  6, 14,105,  2,  0,  0,  0
840 DATA  0, 22, 21,  6,  0,127,  2,  1,  7,  0
850 VOICE 0,V9                                :' damy
860 '
870 ' ---------- MML set
880 '
890 T="t120 q8 mb"
900 '
910 A="@0@7 @v107 o3 l16"
920 A(0)="c<g>cd8g2^8^16 <b-fb->c8f2^8^16" : A(1)=A(0)+">"
930 A(2)="c4^16<g>cd4.<g>cf4.<g>cfe8.d8.c8"
940 A(3)="d8.<b-8.f4d8e8f8erfg8.>erfg4.." : A(4)=A(2) : A(5)=A(3)
950 A(6)="<b->cc+e-re-rc f8.c+8.e-8 <b->cc+e-re-rg+ g8.e-8.<b-8>"
960 A(7)=" _d "+A(6)+" _c " : A(8)=A(6)
970 A(9)="cde-frfre- g8.e-8.f8 <g>cd<b>cd<g>g4^16 e8f8"
980 A(10)="g8^24f24e24d2e8f8 g8^24f24e24c2d8e8"
990 A(11)="f8^24e-24d24c2c8d8 e4<g4>c4e4" : A(12)=A(10)
1000 A(13)="f4fcfg4^16gcga4^16acf>c1r16 o3"
1010 '
1020 B="@0@8 @v108 o4 l16 q7 "
1030 B1="c8>c<c8c>c<c" : B(0)=B1+B1+B1+B1 : B(1)=B(0)
1040 B(2)=B(0) : B(3)=B(0) : B(4)=B(0) : B(5)=B(0)+"<"
1050 B2="e-8b-e-e-e->e-8< e-e-b-e-8e->e-8<" : B(6)=B2+B2
1060 B3="f8>c<f8f>f8< ff>c<f8f>f8<" : B(7)=B3+B3 : B(8)=B(6)
1070 B(9)=B3+"g>cd<g>cd<g>c d<g>cd<gb>d<g"
1080 B(10)="b-b->c<b-8b->c<b-8b->c<b-8b->c<b- aa>c<a8a>c<a8a>c<a8a>c<a"
1090 B(11)="g+g+>c<g+8g+>c<g+8g+>c<g+8g+>c<g+ gg>c<g8g>c<g8g>c<g8g>c<g"
1100 B(12)=B(10)
1110 B(13)="d>d<d8d>e<e8.>e<e8e>e<f8.>f<f8f>f<g8.>g<g8g>g<g8.def8efg o4"
1120 '
1130 C="o2 l16"
1140 C1="@2cr@1b+@2crc@1b+r" : C(0)=C1+C1+C1+C1
1150 C(1)=C1+C1+"@2cr@1b+@2crc@1b+@2c r@1b+b+b+ b+b+b+b+"
1160 C2="@6c@4c@1b+@2c @4c@6c@1b+r" : C(2)=C2+C2+C2+C2
1170 C(3)=C(2) : C(4)=C(2) : C(5)=C(2)
1180 C3="@2crccrc@3gr" : C(6)=C3+"@2ccccrc@1b+r"+C3+"@2ccccrc@1b+b+"
1190 C(7)=C3+"@2ccccrc@1b+r"+C3+"@2ccccr@1b+b+b+" : C(8)=C(6)
1200 C(9)=C3+"@2ccccrc@1b+r"+"@2c@1{b+b+}@3b-@2c @1{b+b+}@3b-@2c@1b+ r@3b-b-b-gg
ee"
1210 C4="@6c@2c@1b+@6cr@6c@1b+r" : C(10)=C4+C4+C4+C4 : C(11)=C(10)
1220 C(12)=C(10)
1230 C(13)="@5c8@0@1b+@2cr@3b-g@5c8.@0@3g@2cr@3ge@5c8.@0@1b+@2cr@3b-g@5c8@0@1b+b
+b+ b+b+b+b+ @3b-{b-b-}b-{gg}ggee"
1240 '
1250 D="o7 l32"
1260 D1="v11cv10cv9cv8c<v11cv9c>v11cv10cv9cv8c<v11cv9c>v11cv9c<v11cv9c>"
1270 D(0)=D1+D1+D1+D1 : D(1)=D1+D1+D1
1280 D(2)=D(0) : D(3)=D(0) : D(4)=D(0) : D(5)=D(0)+"<<"
1290 D2="v12fv11fv12gv11gv12a-v11a-v12b-v11b-r16v12b-v11b-r16v12a-v11a- >{v12d-v
11d-}8.<{v12a-v11a-}8.{v12b-v11b-}8"
1300 D(6)=D2+"v12fv11fv12gv11gv12a-v11a-v12b-v11b-r16v12b-v11b-r16>v12e-v11e- {v
12e-v11e-}8.<{v12b-v11b-}8.{v12fv11f}8"
1310 D(7)=" _d "+D(6)+" _c " : D(8)=D(6)
1320 D(9)=" _d "+D2+" _c v12fv11fv12gv11gv12bv11bv12gv11g v12gv11g>v12cv11c<v12f
v11f>{v12dv11dv10dv9d}2d16 >"
1330 D(10)="v11cv9c<v11gv9g>v11cv9c{v11cv10c}{v11dv10d}v11gv9gv11dv9dv11cv9c<v11
gv9g >v11cv9cv11dv9dv11gv9gv11dv9dv11cv9c<v11gv9g>v11cv9cv11dv9d"
1340 D(11)=D(10) : D(12)=D(10)
1350 D(13)="v11fv9f<v11fv9fv11fv9f>v11fv9f <v11fv9fv11fv9f>v11fv9fv11g16v9g16 <v
11gv9gv11gv9g>v11gv9g <v11gv9gv11gv9g>v11gv9gv11a16v9a16 <v11av9av11av9a>v11av9a
 <v11av9av11av9a>v11av9a>v11cv9c"
1360 '
1370 G(1)="l64 q7 v12 c<bb-a a-gg-f ee-dd- c<bb-a  a-gg-f ee-dd- c<bb-a a-gg-f o
6 q8 l32"
1380 G(10)=D(10) : G(11)=D(10) : G(12)=D(10)
1390 G(13)="l48<<< v11gv9g>v11cv9cv11dv9d v11gv9g>v11cv9cv11dv9d v11gv9gv11dv9dv
11cv9c <v11gv9g>v11cv9cv11dv9d v11gv9g>v11cv9cv11dv9d v11gv9gv11dv9dv11cv9c v11g
v9g>v11cv9cv11dv9d v11gv9gv11dv9dv11cv9c o7 l32"
1400 '
1410 E="o5 l4"
1420 E(0)="v12cv11cv10cv9c <v12b-v11b-v10b-v9b->"
1430 E(1)="v12cv11cv10cv9c v12dv11dv10dv9d<"
1440 E(2)="v12cv11cv10c^16 q7 v12c16c16 q8 cv11cv10cv9c^16"
1450 E(3)="<v12b-v11b-v10b-v9b-> v12c8v11c8v10c8 v12e32v11e32 r16 v12f16 {gv11gv
10g}4.g16"
1460 E(4)=E(2) : E(5)=E(3)
1470 E(6)="{v13e-v12e-v11e-v10e-v9e-v8e-v7e-v6e-}2 <v12b-v11b->v12b-v11b-v10b-.{
v13e-v12e-v11e-v13e-v12e-v11e-}8"
1480 E(7)="{v13fv12fv11fv10fv9fv8fv7fv6f}2 v12cv11c>v12cv11cv10cv9c<"
1490 E(8)=E(6)
1500 E(9)="{v13fv12fv11fv10fv9fv8fv7fv6f}2 v12cv11c {v13gv12gv11g}8r16{v13gv12gv
11g}8r16{v13gv12g}16 l4 >v12gv11g^16"
1510 E(10)="rv11g8^24f24e24dv10d rv11g8^24f24e24cv10c"
1520 E(11)="rv11f8^24e-24d24cv10c v11cv10c<v11gv10g>" : E(12)=E(10)
1530 E(13)="<v12fv11f8.>v12cv11cv12fv11fv12gv11gv10gv9g^16 o5"
1540 '
1550 F="o5 l4"
1560 F(0)=E(0) : F(1)=E(1)+"<"
1570 F(2)="v12gv11gv10g^16 q7 v12g16g16 q8 gv11gv10gv9g^16"
1580 F(3)="v12fv11fv10fv9f v12g8v11g8v10g8 >v12c32v11c32 r16 v12d16 {ev11ev10e}4
.e16<"
1590 F(4)=F(2) : F(5)=F(3)+">" : F(6)=E(6) : F(7)=E(7) : F(8)=F(6) : F(9)=E(9)
1600 F(10)=E(10) : F(11)=E(11) : F(12)=E(10) : F(13)=E(13)
1610 '
1620 ' ---------- play
1630 '
1640 VOICE LFO 5,1,1,60,60,0,8
1650 PLAY T,T,T,T,T,T : PLAY B,A,C,D,E,F
1660 FOR L=0 TO 13
1670 PLAY B(L),A(L),C(L),D(L),E(L),F(L) : PLAY ,,,G(L)
1680 NEXT
1690 IF STATUS PLAY(-1)<=20 THEN 1660 ELSE 1690
```


★僕は，今までずっと「OF」のことを「オフィシャルファンクラブ」の略だと思い込んでいました。(埼玉県新座市・円谷淳一15才)……【**編**：OFは「OVERFLOW」のことです。**影**：えっ「俺のファンクラブ」という意味じゃないの。**つぐ美**：何言ってるの？】

ザ★ゲーム
ミュージック
プログラム

X68000＋NAGDRV2＋GS音源用

風の伝説ザナドゥII

～THRONE OF CLOSE～

©日本ファルコム

重長　孝之

内　容

日本ファルコムより発売のPCエンジン用アクションRPG『風の伝説ザナドゥII』から「THRONE OF CLOSE」をお送りする。この曲は終章の城で聴くことができる。

もはや当然と言うべきか，今回もアレンジを施してある。

アレンジについて

原曲とはまた違った良い雰囲気が出せた。今回のアレンジの最大のポイントは，コードの和音の響きである。

テンション系コードを多用してエキセントリックな雰囲気を醸しだしている。例えば原曲だとただ単にE♭mを４小節繰り返すところを，E♭m7→E♭m9→C♭M7→D♭6と進ませてみた。

テンポを倍にして分解能を倍にしたり，ドラムやパーカッションにいろいろと小細工をしていたりと，言えば切りがないほど注目点はあるのだが，一番はやはりコードの美しさである。これは言葉では解説しにくいので，まずは聴いてほしい。聴いた者だけが分かるこの美学。

プログラムについて

今回はプログラムは短く誰にでも打ち込みやすく，しかもGS音源の性能を最大限に引き出すべくマニピュレートすることに成功した。ベーマガ掲載プログラムの売りは“誰にでも打ち込める”である。そこで再度考え直して今回のようなプログラム形態に至ったのである。

なぜプログラムが長くなってしまっていたのかと考えてみれば，今まで長いと言われていた掲載プログラムの大半が，内蔵FM音源の使用によって音色データ，ディレイトラック等の存在が原因していたようである。

そこで今回は内蔵FM音源を使用せず，GS音源のみでプログラムを完成させてみた。やはり短く仕上がった。この作戦は大成功のようで，ベーマガに掲載された私のプログラムのなかでも過去にないほどの短さだ。他にも無限ループにしたり注釈文等を省略するなど，短いプログラム作成に勤しんでいる。

それと，NAGDRVをはじめとするMMLで曲を作っている人皆に言いたいのだが，調号の関係でシャープやフラットがたくさん付く調ではソフトウエアのトランスポーズコマンドを使って移調し，打ち込み時はハ長調もしくはイ短調でやってほしい。まともに打ち込むとやたらプログラムが長くなるし，＋－キーを頻繁に押さなくてはならないのも面倒である。今回の私のプログラムも本来は変ホ短調というフラットが六つも付く調なのだが，短６度移調させてイ短調で打ち込んでいる。はっきり言って採譜しているとき，作曲者に対して腹がたった。「こんなキーで作るなよ！」と。とか言いながら私も妖しげなキーで作曲をやったりする。

余　談

『風の伝説ザナドゥII』のソフトを買うのに苦労したよ。Iの時は発売日から約１週間後に買いに行ったみたら，なんと売り切れ。たまたまそこのショップが売り切れだろうと思って他のショップもいろいろ回ったけれど全滅。油断してしまった。出荷本数が少ないのかな？

そして，どうしようもないからファルコムショップに電話して送ってもらった。そしたらテレカやポストカードなんかも特典で付いてきた。別に俺はゲームのほうはよく分からないからそんな物もらってもしょうがない。

で，このソフトを持っている人はもう知っているかもしれないが，このソフトのCD-ROMディスクをオーディオ専用CDデッキにセットして，１トラックと47トラックをプログラム演奏する。すると…。

参考にしたもの

●風の伝説ザナドゥII
日本ファルコム／NFCD5001

●ミュージック・フロム・風の伝説ザナドゥII
キングレコード／KICA 1165～6

GORRY先生より一言

もうすっかりおなじみになりつつある重長君の作品です。そろそろ上田順一氏（その昔，１年間に10本採用された常連の１人）に迫るものがあります。

彼の作品は，独特のアレンジセンスとエフェクター設定値ですぐわかります。ですが，送ってくる曲がファルコムのゲームばかり，というのが少々残念です。もっといろいろな曲を聴かせてください。

★あぁ～。愛読者カード１枚で，OFに載り，資料請求しプレゼントまでもらえるかもしれないなんて……!?（東京都練馬区・Me-Ya21才）
……【影：OFに載った。資料も届くだろう，がプレゼントはどうかな。編：それはそうと，資料請求についての意見を待ってます。】

```
=============== LX2148gs.ms ===============
*       LX2148gs.ms
*---------------------------------------------------------------------------------
#title          The Legend of Xanadu II -Throne of Close-
#composer       Sound Team jdk
#programmer     Tac Shigenaga
#midi-module    GS
#midi-transpose 0
#volume-sens    8
#base-count     192
#octave-x-mode  1
#volume-x-mode  1
#q-mode         1
#tempo-mode     1
#midi-tie-mode  1

* Control Change Macro Set -------------------------------------------------------
MS h,"CC$06,"   * Data Entry MSB
MS i,"CC$26,"   * Data Entry LSB
MS j,"CC$5B,"   * Reverb Send Depth
MS m,"CC$5D,"   * Chorus Send Depth
MS s,"CC$62,"   * NRPN LSB
MS u,"CC$63,"   * NRPN MSB
MS x,"CC$64,"   * RPN LSB
MS z,"CC$65,"   * RPN MSB

* MIDI Sound Module Initialize ---------------------------------------------------
00 CH01 t228

00 E2:RA r64
00 E2:PR6,0,2,4,4,0,0,4,0,1,1,1,1,0,0,0 r64
00 E2:ER0,3,1,127,64,0,32 r64
00 E2:EC0,3,127,16,68,4,20,127 r64
00 E2:MS64,17,20,0 r64 E2:MS64,17,21,2 r64

* Drums Part Setup ---------------------------------------------------------------
00 CH10 @24  V96  p64  j64  m8   r64

00 u26  s40  h112 r64 u28  s41  h94  r64 u28  s42  h44  r64 u28  s45  h70  r64
00 u28  s46  h44  r64 u28  s47  h58  r64 u28  s48  h46  r64 u28  s53  h64  r64
00 u28  s55  h44  r64 u28  s57  h64  r64

*--------
00 CH01 @0   V127 p64  j32  m8   r64

00 u1   s100 h114 r64 u24  s54  h40  r64 u28  s54  h64  r64 u29  s54  h127 r64
00 u28  s28  h64  r64 u29  s28  h127 r64 u24  s28  r64

* Drums --------------------------------------------------------------------------
00 CH10 MM1 T00 v112 l8  q14 P1

00 MSa,"n35,"   * Bass Drum
00 MSb,"n40,"   * Snare Drum
00 MSc,"n41,"   * Flore Tom
00 MSd,"n45,"   * Low Tom
00 MSe,"n47,"   * Mid Tom
00 MSf,"n48,"   * High Tom

00 S5S6S7S8S9S10S11S12S13S14S15 r#117

00 S6S7S10S11S12S13S14 [ r1/r1 ]4 r2b)b(b(b) j32
00 S1S2S3S4S5 [ a2b4.araa4/b2 ]4 j64 b)b(b(b) j32
00 L [ [ a2b4.a/raa4b2 ]8 / raa4 j64 b4b(b) j32
00 [ a2b4.araa4/b2 ]8 j64 b)b(b(b) j32 ] rj64)b(b4b)b(b(b16)
00 E2:PR6,0,2,2,2,2,2,4,4,0,0,0,0,0,0,0 r16 j32
00 S8S9S15 a1r1 a1r2.a4 a1r2.b4 a2b2a4a12)a12(a12)a4(b(b)
00 [ a2a2a2b0c2 / a2a2a4.)b0(db0c2 ] b0c4f16f16feedda4.)b(a0b4b(b16)
00 E2:PR6,0,2,2,2,2,2,4,0,1,1,1,1,0,0,0 r16
00 S10S11S12S13 [ a2b4.araa4/b2 ]8 j64 b)b(b(b16)
00 E2:PR6,0,2,4,4,0,0,4,0,1,1,1,1,0,0,0 r16 j32

*--------
01 CH10 MM1 T00 v96  l8  q14 P1 VS48

01 MSa,"n42,"   * Closed Hi-hat
01 MSb,"n46,"   * Open Hi-hat

01 W L [ [a)aaa(]4 ] a)aaa(a)aa(bra)aa(a)aaa( [a)aaa(]a1
01 [ [ [a)aaa(]4 ] a)aaa(a)aa(bra)aa(a)aaa( / [a)aaa(]4 ] [a)aaa(]3r2
01 [ [a)aaa(]3a)a(br [a)aaa(]4 a)aaa(a)aa(bra)aa(a)a(br / [a)aaa(]4 ] [a)aaa(]3r2
01 [ [a)aaa(]4 ] a)aaa(a)aa(bra)aa(a)aaa( [a)aaa(]4
01 abrar4)aa([a)aaa(] [a)aaa(]4 a)aaa(a)aa(bra)aa(a)aaa( a)aaa(a)aa(rr1
01 [ [a)a(b4]4 ]7 a1r1 [ [a)aaa(]4 ] a)aaa(a)aa(bra)aa(a)aaa( [a)aaa(]4

*--------
02 CH10 MM1 T00 v80  l4  q14 P1 VS16

02 MSa,"n49,"   * Crash Cymbal
02 MSb,"n53,"   * Ride Bell
02 MSc,"n55,"   * Splash Cymbal
02 MSd,"n57,"   * Crash Cymbal

02 W L a1r1 r1r1 r1r1 r1r8(((c.)))r2
02 a1r1 [ r1r1 ]7 a((b[rb]3 [ [rb]4 ]6 [rb]3))r2
02 a1r1 [ r1r1 ]3 r2(((c2)))r1 r1r1 r1r1 r2..((d8))r1
02 [ a1r1 [ r1r1 ]3 / a1r1 r1r1 r1r1 r1((d1)) ]

* Percussion ---------------------------------------------------------------------
03 CH10 MM1 T00 v32  l8  q14 P1 VS32

03 MSa,"n82,"   * Shaker

03 W L [ [aa(a)a]4 ]3 [aa(a)a]3r2
03 [ [ [aa(a)a]4 ]7 / [aa(a)a]3r2 ]3 aa(a)aaa(a)rr1
03 [ [aa(a)a]a(a)a(a)aaa(a) / [aa(a)a]4 ]4 r1r1 [ [aa(a)a]4 ]4

*--------
04 CH01 MM1 T00 v96  l8  q14 P1 VS16
```


★衣がえの季節ですね。ベーマガ坊やの部屋に暖房が入ったし，となりの少女も服を着がえた。この少女は何か喋らないのですか？(愛知県名古屋市・**楠名っとう14才**)……【**つぐ美**：喋るわよ。**影**：なんて？　**つぐ美**：あっちむいてほいって。**編**：でも，坊やはグーだよ。】

```

04 MSa,"CC6,52n28," MSb,"CC6,47n28," MSc,"CC6,42n28," MSd,"n54,"

04 W r2..arab4c4.))p1a rab4c4.)p127arab4c2 (((p64 r1r1 r1r1
04 L [ r2..arab4c2 [ r1r1 ]3 ]6 [ r4.((d))r2r1 [ r1r1 ]3 ]
04 r2..arab4c4.))p1a rab4c4.)p127arab4c2 (((p64 r1r1 r1r1 r2..arab4c2 [ r1r1 ]3

* Bass -----------------------------------------------------------------------
05 CH02 MM0 T06 W @39  V96  v127 p64  j0   m8   l8  q15 o1 r64 CC126,1

05 W L [ a4aaa4aa^aaa/a4aa ]4 r2
05 [ [ a4aaa4aa^aaaa4aa g4ggg4gg^gggg4gg
05 f4fff4ff^ffff4ff / g4ggg4gg^gggg4gg ] d4ddd4dg^gggg4gg / [ a4aaa4aa^aaa/a4aa ]8 r2 ]
05 q16 [ a1&a1 f1&f2.f4 g1&g1 / <c1>b1 ] q15 d4.d4.ddq16g2g2 q15 [ a4aaa4aa^aaaa4aa ]4

* Melody 1 -------------------------------------------------------------------
06 CH03 MM0 T06 W @93  V76  v127 p64  j48  m16  l1  q16 o4 r64 M0,20 W

06 [ r/r ]4 r2.. a&a g&g f&f g&g2r2 L [ @62V108v116j32m8M144,32l4o3 r8
06 q12a1&a1& aq16<defg.f.e q12c1&c1& c>q16ab<cd.e.f e1&e1 <d1&d1 c1&c1> b1&b1 /
06 @93V76v127j48m16M0,20l1o4 c&c2..& c&c e&e d&d c&c& c&c e&e d&d2r2 ]
06 @5V96v108p40MF0l4q15o4 [ a8e8g8a8^2^<cde f1<f.e.d
06 d8>b8<c8d8^2>b2g2 e1<d2>/b2 ] <g2 [ a1&a1& / a1d2g2 ] a1&a2..
06 @93V76v127p64j48m16M0,20l1q16o4 r8 c&c2..& c&c e&e d&d2r2

*--------
07 CH04 MM0 T06 W @93  V60  v112 p64  j48  m16  l1  q16 o4 r64 M0,20 B6 W r4.

07 [ r/r ]4 r2.. a&a g&g f&f g&g2r2 L [ @62V88v100j32m8M144,32l4o3 r8
07 q12a1&a1& aq16<defg.f.e q12c1&c1& c>q16ab<cd.e.f e1&e1 <d1&d1 c1&c1> b1&b1 /
07 @93V60v112j48m16M0,20l1o4 c&c2..& c&c e&e d&d c&c& c&c e&e d&d2r2 ]
07 @5V84v92MF0l4q15o4 [ a8e8g8a8^2^<cde f1<f.e.d
07 d8>b8<c8d8^2>b2g2 e1<d2>/b2 ] <g2 [ a1&a1& / a1d2g2 ] a1&a2..
07 @93V60v112j48m16M0,20l1q16o4 r8 c&c2..& c&c e&e d&d2r2

* Melody 2 -------------------------------------------------------------------
08 CH05 MM0 T06 W @74  V104 v127 p72  j32  m8   l4  q16 o4 r64 M48,32 CC65,127

08 L W CC84,78 [ CC5,8a8CC5,32e8g8a8^2^<cde f1CC5,8<f.CC5,32e.d
08 d8>b8<c8d8^2>b2g2 e1CC5,8<d2>CC5,32/b2 ] <g2
08 [ a1&a1& / a1CC5,8d2CC5,32g2 ] [}1a16&]29}1a16r8{30

*--------
09 CH06 MM0 T06 W @74  V92  v112 p64  j32  m8   l4  q16 o4 r64 M48,32 CC65,127 B6

09 L W r4. CC84,78 [ CC5,8a8CC5,32e8g8a8^2^<cde f1CC5,8<f.CC5,32e.d
09 d8>b8<c8d8^2>b2g2 e1CC5,8<d2>CC5,32/b2 ] <g2
09 [ a1&a1& / a1CC5,8d2CC5,32g2 ] [}1a16&]29}1a16r8{30

* Sequence -------------------------------------------------------------------
MS a,"d(e(c(d(>b<(c(>a(b(g(a(f(g(e(f(d(e( VS2 c(d(>b<(c(>a(b(g(a(f(g(e(f(d(e(c(d<<(
- f)g)e)f)c)d)>b<)c)>a)b)g)a)f)g)e)f) VS1 d)e)c)d)>b<)c)>a)b)g)a)f)g)"

*--------
10 CH09 MM0 T06 W @5   V56  v80  p74  j48  m48  l8  q8  o5 VS1 r64 CC126,1 B-3

10 u1   s102 h76

10 W [ MM1 a MM0 <<))))r2 ]
10 L [ MM1 a MM0 e)f)d)e<<) ]3 MM1 a MM0 <<))))r2 [ MM1 a MM0 e)f)d)e<<) ]
10 W MM1 a MM0 e)f)d)e<<) MM1 a MM0 <<))))r2

*--------
11 CH11 MM0 T06 W @5   V56  v80  p54  j48  m48  l8  q8  o5 VS1 r64 CC126,1 B3

11 u1   s102 h76

11 W [ MM1 a MM0 <<))))r2 ]
11 L [ MM1 a MM0 e)f)d)e<<) ]3 MM1 a MM0 <<))))r2 [ MM1 a MM0 e)f)d)e<<) ]
11 W MM1 a MM0 e)f)d)e<<) MM1 a MM0 <<))))r2

*--------
12 CH12 MM0 T06 W @27  V52  v80  p74  j48  m48  l8  q8  o3 VS1 r64 CC126,1

12 u1   s33  h76  r64 u1   s102 h84  r64 BR24 r64 B32 r64 z0   x1   h66

12 W r64 [ MM1 a MM0 <<))))r2 ]
12 L [ MM1 a MM0 e)f)d)e<<) ]3 MM1 a MM0 <<))))r2 [ MM1 a MM0 e)f)d)e<<) ]
12 W r64 MM1 a MM0 e)f)d)e<<) MM1 a MM0 <<))))r2

*--------
13 CH13 MM0 T06 W @27  V52  v80  p54  j48  m48  l8  q8  o3 VS1 r64 CC126,1

13 u1   s33  h76  r64 u1   s102 h84  r64 BR24 r64 B32 r64 z0   x1   h78

13 W r64 [ MM1 a MM0 <<))))r2 ]
13 L [ MM1 a MM0 e)f)d)e<<) ]3 MM1 a MM0 <<))))r2 [ MM1 a MM0 e)f)d)e<<) ]
13 W r64 MM1 a MM0 e)f)d)e<<) MM1 a MM0 <<))))r2

* Chord ----------------------------------------------------------------------
14 CH07 MM0 T06 W @89  V44  v127 p64  j64  m64  l0  q16 o3 r64 M0,16

14 u1   s99  h48

14 W r#4 [ ga<ce1&r1> gb<de1&r1> fa<ce1&r1> gb<de1&r2>r2 ]
14 L [ [ ga<ce1&r1> gb<de1&r1> fa<ce1&r1> gb<de1&r1> ] /
14 [ ga<ce1&r1> gb<ce1&r1> fa<ce1&r1> gb<de1&/r1> ] r2r2 ] @5V52v127MF0h64l0q15o3
14 [ ega<c1&r1> efa<c1&r1> egb<d1&r1> / egb<c1>egb<d1> ] dfa<c1>egb<d1>
14 @89V44v127M0,16h48l0q16o3 ga<ce1&r1> gb<de1&r1> fa<ce1&r1> gb<de1&r1>
14 ga<ce1&r1> gb<ce1&r1> fa<ce1&r1> gb<de1&r2>r2

*--------
15 CH08 MM0 T06 W @91  V40  v127 p64  j64  m64  l0  q15 o3 r64

15 u1   s33  h84  r64 u1   s99  h52  r64 u1   s102 h58

15 L W r#4 [ ega<c1&r1> efa<c1&r1> egb<d1&r1> / egb<c1>egb<d1> ] dfa<c1>egb<d1>

* (C)1995 FALCOM -------------------------------------------------------------
```

★ねぇ影さん，最近パソコンを爆発させてないんですか？　さみしいじゃないですか……。（東京都新宿区・**ぶんちょ21才**）……【**つぐ美**：11月号を見なかったの。影さんは，届いたばかりのCanBeを爆発させたのよ～。**影**：はっはっ，ぶんちょ君，喜んでもらえたかな？】

◆ 定期購読●直接購読のしおり ◆

弊社刊行の雑誌は，ご自宅直送方式の年間定期購読をお勧め申し上げます。スピーディーで確実，そしてお得な定期購読をぜひご利用下さいませ。

また　ご希望の雑誌・書籍が，ご近所の書店にない場合は右の振替用紙にて直接ご注文下さい。

■ **年間定期購読料（消費税込料金となっております。）**

電　気　店	¥15,600	マイコンピュータマガジン	¥6,840
ラジオの製作	¥ 8,160	マイコンBASICマガジン	¥5,760
電波新聞縮刷版	¥80,000	OAビジネスパソコン	¥6,600

■ **年間購読の特典**

①特別号も通常の定価でご購読いただけます。
②電気店は13冊分の購読ができます。
③マイコンピュータマガジン・OAビジネスパソコンは定期特別定価です。

◆確実な振替口座を利用してご送金下さい◆

送金手数料が不要で，確実な郵便振替でご送金をお願い申しあげます。手続きは簡単です。右の郵便振替用紙に下記の必要事項を記入し，郵便局窓口に必要金額と共にご提出いただくだけですみます。

①購読申込書に必要事項を記入ください。なお1年間，或は2年間購読かをはっきりご記入ください。
②払込通知票，払込票に送金合計金額と住所，氏名をご記入ください。払込通知票と払込票は絶対に切りはなさないようにしてください。なお，必ずフリガナをご記入下さい。
③弊社への御意見・御希望がございましたら，通信欄へご記入下さい。
④すべて記入が終了しましたら，案内文のみ切り離して郵便局窓口に金額を添えて提出してください。

⁂振替によるご送金は，着本までに約2週間ほどかかりますのでお含みおきください。お急ぎの場合は，現金書留に，右購読申込書を同封してご送金ください。

この受領証は、郵便局で機械処理をした場合は郵便振替の払込みの証拠となるものですから大切に保存してください。

ご注意

この払込書は、機械で処理しますので、口座番号及び金額を記入する際は、枠内に丁寧に記入してください。

また、下部の欄（表面及び裏面）を汚したり、本票を折り曲げたりしないでください。

（郵政省）

キリトリ線

★プログラム投稿応募カード★

このカードは，プログラムの整理用に使います。必要事項を記入の上，作品に同封してください。また，封筒にも機種名，タイトルを必ずお書きください。

機種名	
プログラム名	
氏名	年令　才
住所	〒
TEL番号	
応募年月日	年　月　日

マイコンBASICマガジン応募カード

キリトリ線

郵便はがき

切手をお貼り下さい

141-

（受取人）

東京都品川区東五反田1－11－15

電波新聞社

月刊

マイコンBASICマガジン

編集部⑫

ご住所（ふりがな）	〒　都・道　府・県		
電話	－　－		
ご氏名（ふりがな）		年齢	才
		性別	男・女
職業：		勤務先または学校名：	
本誌を　毎月　・時々　・初めて　読む		何人で読みますか　（　）人	

お楽しみプレゼント⑫応募欄

＊191ページにお楽しみプレゼントのコーナーがあります。希望賞品番号と賞品名を一つだけご記入ください。

希望賞品名：

パソコン通信アンケート

・すでに始めている（月平均　時間）　・開始予定（　月）　・興味なし

マイコンBASICマガジン 明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

編：先月号で，Dr.が「ゲームだけじゃなく，実用的なプログラムもどしどし投稿してくれ」と言ったら，こんな問い合わせがありました。『自分で作ったプログラムを使って，こづかい帳をつけています。単純ですが，自分では実用的だと思っています。でも他人から見ると，実用性にはほど遠いらしく，実際，姉などは，手書きのほうが速い！などと言って評価してくれません。他人が実用性を認めてくれないと実用プログラムとは言えないんでしょうね。』

Dr.D：ほほう，ちょっと考えすぎのようじゃな。実用性があるかどうかは，それぞれの視点のちがいじゃからのう。とりあえず，自分で実用的だと思えばそれでいいんじゃないかのう。

編：まずはプログラムを完成させて投稿するということが大事でしょう。「こづかい帳」や「成績管理」などは，テーマとしては実用的だと思いますよ。

Dr.D：うむ。身近なところに目を向けるといろんなアイデアがでてくるもんじゃ。他人の目を気にせず，がんばってプログラミングに励んでくれたまえ。

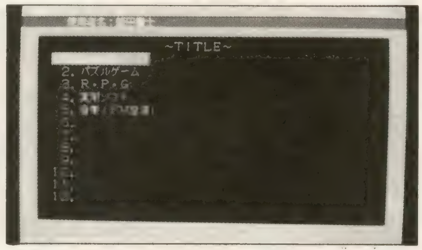
編：ところで，今月のベスト・プログラマーの選考なんですが…。

Dr.D：今月は，コレ！といったゲームがなかったように思う。実用プログラムの話がでたからではないが，そこで，実用プログラムのほうに目を向けてみると…，あったではないか，飯田貴士さんのPC-9801用「BASIC WINDOW Ver.1.0」。キラリと光るものがあったぞ。

編：どういったところですか？

Dr.D：ファイル情報を直接DSKFコマンドで読んでいたり，PEEK命令を駆使していたり，プログラム技術はたいしたものじゃ。また，エラー・チェックなどのケアーもしっかりしているし，右下に時計もついていて画面もきれいじゃ。センスあふれる作品じゃな。

編：なるほど。テクニック的に優れているばかりじゃなく，ちょっとした気配りが採用への道ということですね。



▲PC-9801用「BASIC WINDOW Ver.1.0」

今月はもう一歩のところでしたで賞

●FM TOWNS用『孤独の魚』／御老人
●FM TOWNS用『ドラゴン VS ドラゴン』／金足光輝
●MSX用『ファイターMSX』／川田元司
●MSX用『1画面アクション・パック』／酔っぱらいソフト
●PC-9801用『アールビー』／浦　光輝
●PC-9801用『アドベンチャーゲーム作成ツール』／石井一鑑
●PC-9801用『maze』／坂井弘亮
●PC-9801用『Pの悪夢』／不知火平十郎
●PC-9801用『MondaiBAS』／神長利安
●PC-9801用『独りで海戦ゲーム!!』／金見知幸

投稿ありがとう

福田圭介／広瀬　豪／桐岡明広／益田弘一／岡田忠憲／阿部丈則／岩崎大輔／桜井英康／中本　聡／後藤修平／サンタ仙人／ichiro／ボンキク開発／安藤利之／岡辺史芳／宮城尚法／寺角明信／石井大介／家池純貴／阪本昇一／松岐　旭／二郎／加藤貞章／佐々木謙吉／田中亮吾／成田豊紀／船橋雅史／林田優一／早坂勝児／松下聖郎／向井重雄／弓岡定樹／猪野瀬正克／黒川憲志／安部馨史／鈴本敦史／鶴岡清和／ライオン・ソフト／寺西壮／阿部俊之／野沢修好／権藤徹也／FF.SOFT.G／大島貞幸／高代正春／飯島輝至／高松洋史／向野智雄／佐藤　瑛／浜田清司／山下浩照／広沢輝伸／千田康志／宮下兄弟／石岡　勤／山元恵治／前崎市朗／三田　新／関本総一／桜庭英臣／小宮山隆一／岩岡一生／菊野勝春／大沢忠彦／重田正嗣／南　寛史／神内恭清／星谷教通／川田元司／浦　光輝／村山博和／田鎖一幸／名古屋グランパス栄治／高田康一／野田明生／草水　悟／酔っぱらいソフト／高津久悦／本藤敏美／横内直樹／斉藤順一／宮本辰則

※全員紹介しきれなくてごめんなさい。これからもどしどし投稿してくださいね。お待ちしております。

『マイコンBASICマガジン』関連媒体筆者募集・編集要員募集の御案内

マイコンBASICマガジンでは，「マイコンBASICマガジン」，「コンピュータ・ミュージック・マガジン（CMM）」をはじめ，別冊などを発行しています。

プロ・アマを問わず「家庭全員でコンピュータを楽しく活用する」という基本ポリシーに合った力量を持つ記事執筆者と，編集補助要員を募集しています。

審査基準は，かなり厳しいので，そのつもりで応募してください。

①履歴書（写真貼付）②自己PRとなる作品・原稿などを同封して「マイコンBASICマガジン筆者募集係」に郵送してください。書類選考の上通知します。

宛先：マイコンBASICマガジン編集部「筆者・編集要員募集」係

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE






▶▶▶ここからあとのページでは
コンピュータを使った楽しいソフトウエアや
その周辺の話題を満載しています。

☆編集部より

一挙11ページを使った『ナムコ クラシックコレクションVol.1』大解析はいかがだったでしょうか? 思えば，ベーマガの付録として「SUPER SOFT MAGAZINE」が登場したとき，最初に掲載したのは『マッピー』，つぎが『ゼビウス』でした。あれから13年。名作がふたたびゲーム・センターで遊べるようになるのは，うれしいことですよね。

セガサターンがとしまえんに乗り込んだ

ペアで2万名様ご招待!

●サターン250台で超新作ソフト、先取り遊び放題。
●25面マルチスクリーンで、サターン版「バーチャファイター2」ゲーム大会。
●アーケードコーナーで、「ファイティングバイパーズ」金網デスマッチ。
●メインステージで、各ソフトメーカーの新作紹介や開発秘話、トークショーなど盛りだくさん。





サターン発売一周年記念イベント

娯楽の殿堂対決

としまえん VS SEGASATURN™

11月23日㈷・24日㈮・25日㈯

会場：としまえん内特設セガサターン館 入場無料（ただし予約招待券が必要です。）

今すぐ、往復ハガキでご応募ください。

応募の締切は11月15日(水)

[予約招待券応募の方法] 往復ハガキの往信用ウラ面に ①希望日(11月23・24・25日の中から1日を選んでください。) ②希望時間帯(下記のA・B・Cの中から①で選んだ希望日の第1希望時間帯と第2希望時間帯を選んでください。)③住所 ④氏名 ⑤学年または職業 ⑥電話番号をご記入ください。[時間帯 A…10:30~12:30 B…13:00~15:00 C…15:30~17:30]

●返信用ハガキのオモテ面(あて先欄)にも、あなたの住所、氏名を必ずご記入ください。

※記入なき場合は無効となります。[宛先]〒164 東京都中野郵便局留「としまえんVSセガサターン」係

[予約招待券の発送]●返信用ハガキに、招待日時を記載し、「予約招待券」として返送いたします。「予約招待券」1枚につき、2名様まで入場できます。●小学3年生以下の方は、保護者の同伴が必要です。

●応募者が多数の場合は、厳選なる抽選のうえ、当選者を決定させていただきます。

●としまえんの入園とセガサターン館の入場は無料ですが、としまえん内の遊戯施設等は有料です ●会場の混雑状況により、入場制限を行う場合があります ●としまえんへの入園に関して、近隣住民の方々へ迷惑をおかけしないために、前日以前および前夜からとしまえん入り口周辺にてお待ちいただくことを禁止いたします ●会場にて係員の指示および注意事項に従わず生じた事故については、主催者および運営主体は一切責任を負いません ●[イベントに関するお問い合わせ先]03-3240-7644 受付時間 月~金 10:00~17:00(除く祝祭日)

~記入例~

返信用(表面)	送信用(裏面)
□□□-□□ (返信用) あなたの住所 あなたの氏名	~希望日~ 11月24日 ~希望時間帯~ 第1希望…B 第2希望…C ●あなたの住所 ●あなたの氏名 ●学年または職業 ●あなたの電話番号


SEGASATURN
撃たれる前に撃て!!!
最もリアルで最も爽快！
世界初の3DCGガンシューティング
いよいよセガサターンに登場!!
射撃練習ができるトレーニングモードでは、
2P対戦も可能に。
テクスチャーマッピングの美しい画面と、
息もつかせぬテンポの展開で
ゲームを超えた臨場感が君に迫る!!
バーチャコップ
VIRTUA COP
SPECIAL POLICE
11月24日
発売予定
[シューティング]
バーチャガン
同梱セット 7,800円
(バーチャガン1丁付)
●バーチャコップ単品 5,800円
●別売バーチャガン 2,900円
バーチャガン
ブラックボディの本格派!!
POLICE
AM R&D DEPT.#2
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994.1995
※表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。
すごいソフトは、セガサターンから
SEGASATURN
セガサターン 好評発売中


TGL
TECHNICAL GROUP LABOR STORY
第1.2.3章 戦士、第4章 レジスタンス、第5章 格闘家、第6章 盗賊
そして、第7章は獣人だ!
●FS第7章最大の特徴は、主人公達の"変身"なのです!
●あの特殊能力コマンドがさらにパワーアップ
●FSと言えばおなじみのアレ。オマケ12cm CDがついてくる!!
11月10日発売予定
滅びの使者あらわれ、地に混乱満ちる時、
獅子神王 眠りより目覚めん
特別付録
12cm Music CD
全曲フルアレンジバージョン
FARLAND STORY
ファーランドストーリー
獣王の証
PC-9801/9821シリーズ
(80386以上搭載機種対応)
¥9,800(税別)
●要RAM1.6M以上 ●ハードディスク専用 ●要MS-DOS5.0以上
●要アナログディスプレイ ●要バスマウス ●GS音源/MIDI対応
●キャラクターデザイン 日下 岳史
(TV版「天地無用」作画監督)
●シナリオ 下村 家恵子
NECパソコンフェア`95で
お会いしましょう。
東京
NECパソコンフェア`95東京
●場所：日本コンベンションセンター(幕張メッセ)
●日時：11月30日(木) 10:00～17:30
12月 1日(金) 10:00～17:30 12月2日(土) 10:00～16:00
大阪
NECパソコンフェア`95大阪
●場所：インテックス大阪
●日時：12月 8日(金) 10:00～17:00
12月 9日(土) 10:00～17:00

Windows®95専用、本格派RPG!

先陣を切って、TGLから登場!

はるか昔に栄えた、科学文明の名残を残すファンタジー世界。
その世界に存在する者はすべからく古代文明に生きた先人達が、生体実験によって生み出した物。
そんな世界で、記憶を喪失した少女シャロンと出会った少年ハイトは、彼女の記憶を求めて旅立った。

R2 アールツー 遺跡への道

Windows®95日本語版と同時発売!!



- 機器構成：256色発色可能で、日本語Windows®95が動作可能なパソコン
- メモリ：12MB以上必要（推奨16MB）
- CPU：i486(33MHz)以上(推奨Pentium 60MHz以上)搭載機種
- 解像度：解像度640×480(256色)以上表示可能で1024×768(256色)以上表示可能なもの
- 要1MB　VRAM搭載のアクセラレータボード
- その他：CD-DA対応、要バスマウス、要CD-ROMドライブ

Windows®95専用
CD-ROM版　価格￥9,800(税別)

シナリオ：松崎　健一（「機動戦士ガンダム」「超時空要塞マクロス」脚本）

NEC Windows®95コーナーにも展示

企画・販売・開発：株式会社 テイジイエル 本社/〒530 大阪市北区松ヶ枝町1番3号 高栄松ケ枝ビル TEL(06)353-0651



SIERRA PIONEER
《シエラ・パイオニア》市場参入
第1弾,11/25 ON SALE!
誕生
シエラ・パイオニア
Windows95対応
ホラー・アドベンチャー
PHANTASM
米国名称：PANTASMAGORIA
¥9,800（税抜）
Windows版／CD-ROM 7枚組
英語版／日本語取扱説明書付
SPRW-1001※Mac版'96.1月発売予定
購入した館で突然、悪魔のように凶暴になった夫。一体何故…？若妻・エイドリアンは恐怖の迷宮に踏み込む。米国で物議をかもしたリアルな衝撃的シーンの連続で展開する本格ホラー・アドベンチャー。
完全日本語版(Windows版, Mac版)'96.2月発売予定
※写真のパッケージは米国版です。
Windows95対応
パズルゲーム
THE INCREDIBLE MACHINE Ver.3.0
¥7,800（税抜）
Windows版／CD-ROM
英語版／日本語取扱説明書付
SPRW-1002 ※Mac版'96.12月発売予定
パズルは全部で150種!!ボール、歯車、ネズミ、時限爆弾…。数々のアイテムを組み合わせると文字通り「Incredible（信じられない）!」な展開か。新たにバージョンアップした大人気アニメパズル。
《シエラ・パイオニア》がゲーム業界をリードする。
米国全土が認めたゲームメーカー〈シエラ・オンライン〉と日本の〈パイオニア〉が手を組んだ。
《シエラ・パイオニア》の誕生は、日本のゲーム業界の常識をくつがえす。
米国で話題のゲームをいち早くリリース。待たせない。
充実した日本語対応で、プレイヤーを迷わせない。
ゲームの理想形を追求しつづけること――。
これは〈シエラ・パイオニア〉に課せられた使命である。
話題のタイトル続々リリース!!
全タイトルWindows95対応予定
'95.11.25
●ホラー・アドベンチャー
PHANTASM WIN
●パズルゲーム
THE INCREDIBLE MACHINE Ver.3.0 WIN
'95.12月以降
●ネットワーク
LODE RUNNER NETWORK 日本語版 WIN95
●アクション
3D ULTRA PINBALL 日本語版 MAC WIN
●アドベンチャー
KING'S QUEST VII Ver.2.0 日本語版 WIN
●スポーツ
TROPHY BASS WIN
●アドベンチャー
LAST DYNASTY WIN
●パズルゲーム
THE INCREDIBLE MACHINE Ver.3.0 MAC
●アドベンチャー
POLICE QUEST SWAT WIN
●アドベンチャー
TORIN'S PASSAGE WIN
●ホラー・アドベンチャー
SHIVERS WIN
●アクション
THEXDER 日本語版 WIN95
●ホラー・アドベンチャー
PHANTASM MAC
●シミュレーション
OUTPOST Ver.1.5 MAC
●ホラー・アドベンチャー
GABRIEL KNIGHT THE BEAST WITHIN WIN
WIN Windows版 MAC Macintosh版
WIN95 Windows95専用
発売元：シエラ・パイオニア株式会社
販売元：パイオニアLDC株式会社
販売に関するお問い合わせ先：パイオニアLDC株式会社 開発事業部 TEL.03-5721-1359
©1995 Sierra On-Line,Inc. ©1995 Sierra Pineer Inc.



Gray stone Saga
グレイストン・サーガ外伝
〜動乱の魔都〜
シミュレーションRPG
魔の運命……
そして新たな英雄譚へ
サーガ
剣と魔法、そして神が支配する
幻想の大地、グレイストン
魔に魅入られた都「モルサ」を舞台に、
伝説の宝珠をめぐる
陰謀と冒険の幕が開かれる
宝珠に導かれし英雄達の
運命……それは、
貴方のサーガだけに記される
好評発売中
●メインキャンペーン25ステージに加え、本編を彩るキャラクター達の
様々なエピソードを綴ったサブキャンペーンを用意。
前作を越えるスケールで物語は展開される。
●さらに美麗になったグラフィック。
魔法、スキルの種類も多様化し、戦術の幅も大きく広がった。
●魔物との交渉ルールを大幅に改良。
魔物の売却や特殊成長、魔物の離反などゲームの展開は、より多彩に。
●特別付録
全曲フルアレンジバージョン／
ミュージック12cmCD
<動作環境>
MS-DOSVer3.1以上が必要です
バスマウスが必要です。
ハードディスク専用です。
<対応機種>
PC9801VX/UX以降
定価 9,800円（税別）
株式会社　ペガサス・ジャパン
〒815　福岡市南区清水1丁目24-31　■通販のお申し込みはお電話一本でどうぞ。　(092)542-2632



VTXは
レース前夜のあなたのハナイキを
120%増量させます。

NTT

明日走る馬のデータが、ご自宅のパソコンで取り出せる。



身近なマルチメディア

NTTのV(ビデオ)T(テックス)Xサービス

おりしもGIシーズン、まっただ中。レース前夜、全身全霊こめての予想中に、ふと目にとまった超人気薄の実力馬。調教状態もバッチリで「こ、これは・・・」と自然とハナの穴がふくらむ瞬間。ありますよねぇ。そんな勝馬予想の醍醐味をさらに深く楽しむなら、NTTのVTXサービスです。ご利用方法はいたって簡単。ご自宅のパソコンで情報センターとアクセスすれば、明日走る馬の全データから、貴重な最新情報まで、次々と入手できます。開催当日の変化するオッズにも対応。気になる通信料も、どこからかけても全国均一低料金。毎月の基本料も無料です。

NTTのVTXサービスは、さまざまな情報センターとあなたのパソコンを結ぶデータ通信ネットワーク。すべての中央競馬の情報がつまっている情報センターにもアクセスできます。開催日前のデータ分析に役立つ情報(出馬表・競走馬・騎手の実績等)から、開催日のリアルタイムな情報(時系列オッズ・馬体重・成績)までVTXサービスならではの情報がフルタイムに楽しめます。

●VTXサービスで勝馬投票券は購入できません。●VTXサービスのご利用はNTTとの契約が必要です。(契約料800円・消費税別)●VTXサービスはお申し込み後、ご利用開始までに数日必要となります。●VTXサービスは、メンテナンスのため、水曜日の午前1時から午前6時までサービスを一時中断いたします。●番組によっては通信料とは別に有料情報料が必要です。

VTXに関するお問い合わせは 0120-443322 営業時間午前9:00～午後5:00(月曜～金曜)(土曜、日曜、祝日を除く)

※資料をご希望の方は、ハガキに請求券を貼り、住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記のうえ、下記までお送りください。FAXをご利用の方は、162プッププッ#287 03-5251-7142-02#(無料)。〒100-19 東京都千代田区内幸町1-2-1日土地ビル10F NTT画像通信事業本部ビデオテックス通信サービス部行

VTX資料請求券
MB 11.8

マイコンソフト

DOS/V用アナログ・ジョイスティック登場！



アナログ・ジョイスティック

XE-1AS

標準価格 4,800円（税別）

対応機種
IBM PC/AT、またはその互換機
IBM PS/2、またはその互換機
DOS/Vパソコン

※「DOS/Vパソコン」は、IBM PC/AT、PS/2、またはその互換機で、〝DOS/V〟と呼ばれるOS（オペレーティング・システム）を搭載した機種の日本での総称です。

ゲームをより楽しむために開発された高性能アナログ・ジョイスティック。

- アナログ方式のスティック、およびスロットルを装備。微妙で正確なコントロールが可能。
- 高感度、4個のトリガーボタン。
- 秒間30発の連射機能あり。
- 4枚の吸盤により、本体位置をしっかり固定。

※サウンドブラスター16もしくは互換のジョイスティック・ポート（ゲーム・ポート）が必要です。
※ご使用になるゲーム・ソフトがアナログ・ジョイスティックに対応している必要があります。

発売元：電波新聞社　販売部　〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　TEL 03-3445-6111（大代表）
企画・開発：マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111（大代表）	仙台支局 022-227-7211	静岡支局 054-254-6405	広島支局 082-228-5581
大阪本社 06-203-3361（大代表）	新潟支局 025-245-2565	名古屋支局 052-261-4541	高松支局 0878-61-3111
西部本社 092-431-7411（大代表）	関東総局 0273-26-3206	金沢支局 0762-63-8661	下関支局 0832-67-7478
札幌支局 011-641-5591	松本支局 0263-36-2268	京都支局 075-221-8021	鹿児島支局 0992-26-3630

実戦を肌で感じて成長する。これが、エニックスゲームスクール流です。

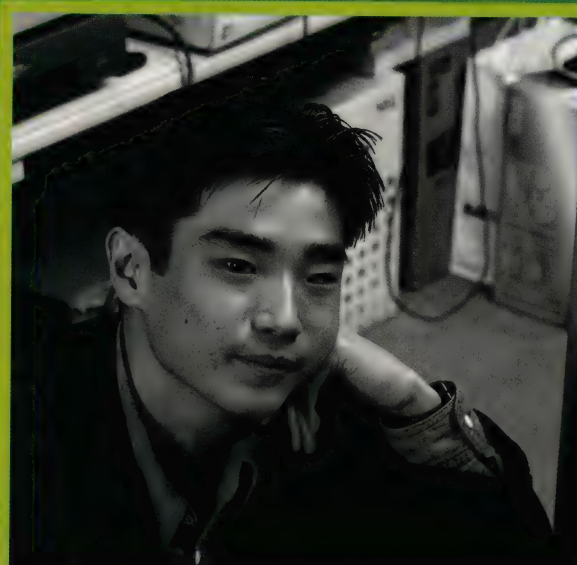
OBからのメッセージ ⑦
OB's MESSAGE

松崎 昇くん（'92年卒）
（株）アスキー（プログラマー）
◎プロジェクト参画作品
「プラネッツ オブ ドラゴン」



スケールは小さくても、初めてゲームが
完成した時の感激は忘れません。
ここで学んだX68Kのアセンブラが
社会に出て大いに役立っています。
後輩への一言：とにかく受身ではダメ。
やる気ある人間が勝つ！

新倉竜也くん（'92年卒）
（株）ソニック勤務（企画）
◎プロジェクト参画作品
「シャイニングフォースシリーズ」



やりたいと思ったことを、とことん
教えてくれるいい環境でした。
知識を身につけるだけでなく、
やる気を形にする方法も教わりました。
後輩への一言：成せば成る、成さねば
成らぬ何事も。

ゲーム業界に進路を定めたなら、業界を肌で感じながら学習できる環境がベストだと考えます。エニックスゲームスクールはプロが使うものと同等以上の設備、より実践的なカリキュラム、そして第一線で活躍中の講師陣と、これから進むフィールドと違和感のない環境を意識的に用意しています。ここで学んだスキルがそのままゲーム開発に役立っている。すでに学生の時に、業界内の横のつながりができた、サクセスストーリーをうちあけるこんなOBの声が多いのも、エニックスゲームスクールならではです。

第一線で活躍するエニックスならではの特別講師陣

◎飯田 史雄◎梶原正裕◎川又 千秋◎すぎやま こういち◎高橋 宏之◎富山 徳之◎中村 光一◎西澤 利治◎橋本 昌哉◎日高徹◎堀井 雄二◎眞島 真太郎◎もと のりゆき◎森田 和郎（敬称略　五十音順）

初めての人でもゲームのすべてがよくわかる、充実したカリキュラム

◎プログラム（C言語・65816など）◎グラフィック（リアルグラフィック・3D技術など）◎音楽（理論・実技）◎企画（基礎理論・企画論・開発技術）◎選択（営業企画・シナリオなど）◎総合（制作実習）

'96年度生徒募集中　只今、願書受付中

◎募集人員：120人　◎資格：18歳以上・高卒以上
◎入学日：平成8年4月8日　◎養成期間：2年間

選考日

東京	11.26（日） 12.25（月）

●学校見学：随時受付、電話でお問い合わせください。

学校説明会

東京	11.11（土） 12.9（土） 1.13（土） 14:00～

●お問い合わせ、資料請求は電話、またはハガキに資料請求券を貼付のうえお送りください。☎ 03-3940-7210

EGS エニックス ゲームスクール

運営　株式会社 エニックスアカデミー　〒170 東京都豊島区北大塚3丁目32番地4号 OBCビル

資料請求券 マイコンベーシックマガジン 11/8号

ナムコクラシックコレクションVol.1徹底解析

《ゼビウス・アレンジメント》

PART 1

『ゼビウス』『ギャラガ』『マッピー』の完全復刻版＋それぞれの現代風アレンジ版で構成されている『ナムクラ』。今月は『ゼビウス・アレンジメント』を中心に，本邦初公開の情報をイッキに紹介する。　（文／安部理一郎）

■ナムコ
■アーケード
■稼働中





全16エリアのマップをまとめて公開!!

『ゼビウス』といえば，当時のプレイヤーの関心はソルとスペシャル・フラッグの位置。今回もやっぱりソルは隠されているのだが，すべてを公開してしまうにはまだ早いので，ソルのマップは8エリアまでにとどめておいた。9〜16エリアのマップには，自分で発見したソルの位置を記入するといいぞ。

なお，16エリアをクリアすると，エンディングとなり，クリア・ボーナスが加算される。ボーナスの内容はつぎのとおり。

●残機数×10万pts.（コンティニュー時は1万pts.）
●出現させたソル数×5,000pts.
●すべてのソルを出現させると100万pts.



▲エリア1開始直後，右端の隠しメッセージも健在だ。『ゼビウス開発スタッフにささぐ』の意



◀エリア16をクリアすると，ひとまずエンディングをむかえる。2人プレイでもそれぞれボーナスが加算されるぞ。めざせ，ソル・パーフェクト!!

オリジナルモード『ゼビウス』にデバッグ・モードがあった!!

元祖『ゼビウス』には，いくつかのバグが残されていたが，今回のオリジナル・モードには，それらのバグを修正したデバッグ・モードが追加されている。そのモードへ入るには，オリジナル・ゼビウスを選択したのち，両方のボタンを押しながらスタートを押せばOK。修正箇所はつぎのとおり。

●46本目のソルが出現する……オリジナルでは幻となっていたソルが登場するぞ。場所は，エリア6後半の左端。
●2P側のソルのヒット・チェックが正常に
●地上破壊跡のプライオリティが正常に
●ギドスパリオ破壊時のゴミがでない
●70%ライン上でミスしてもワープしない

新キャラ紹介

アレンジメント・モードに登場するすべての新キャラクターたちを紹介しよう。

破壊可能弾	10pts.	相殺可能な敵弾。ドラウド，エトル，戦艦型アンドアジェネシスなどから射出される。ザッパーを封じられるので，早めに根元をたたいておきたい。
ブラジ	200pts.	画面上方から出現し，上部で停止後，反転してギドスパリオをバラまき，ふたたび上方に去っていく。深追いするとほかの敵に狙われ危険。
フロッサー	250/300/400pts.	『グロブダー』に登場した敵キャラ（空中物）。画面上方，左右側面から登場後，移動・停止をくりかえし，誘導弾を撃つ。停止時間が短いものほど高得点。
エネザカート	300/600pts.	ランダムな位置に出現し，誘導弾を一発撃って消える。出現後，少し下に進むもの（300pts.）と，自機に向かって進むもの（600pts.）の2種類がある。
レイヤ	1,300pts.	ドモグラムの強化版。移動速度，スパリオ射出性能ともにパワーアップしている。移動速度も可変で，トリッキーな動きを見せることも。
エトル	1,200pts.	破壊可能弾を大量にばらまく。破壊可能弾によって弾幕を作られてしまうので，位置を把握しておいて，出現と同時に倒すように心がけよう。
アイテム	0〜64,000pts.	取るとパワーアップする。パワーアップ後はボーナスとなり，取るたびに2,000→4,000→8,000→16,000→32,000→64,000pts.まで上昇する。
ガルスパリオ	50pts.	ギドスパリオの集合体。動きはギドスパリオと同じだが，その重さのせいで機動力が犠牲になっている。破壊すると四つに分裂する。
バージ	60/120pts.	画面中央付近に突如ワープで出現し，弧を描きながら画面上方へ飛びさっていく。弾を撃たないタイプは60pts.で，弾をバラまくタイプが120pts.
ギャラクシアン	1,000〜3,000pts.	画面上部より蛇行しながら飛来。弾を撃たない（1,000），高速で移動（1,500），弾を撃つ（2,000），高速で移動し弾を撃つ（3,000）の4タイプ。
ボルセス	80/150pts.	画面上端から出現，静止後弾を1発撃ち，自機と反対方向にキリモミしながら飛んでいく。弾を撃たない（80pts.）ものと撃つ（150pts.）ものがある。
ドラウド	1,200pts.	地上物。連射能力はそれほどでもないが，突然，破壊可能弾を3連射することがあるので，エトル同様，早期の対応が望まれる。
パワーアップコア	1,000pts.	ガルデロータに外見が似ている。ガルデロータ同様，上部（中央部分）が破壊可能。破壊するとアイテムを射出する。

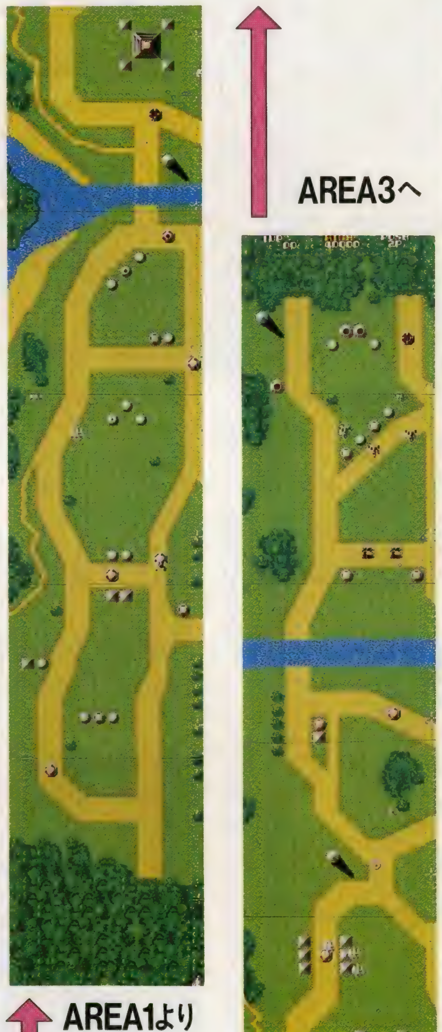
AREA1 SOL:2

まずは小手調べ。敵の攻撃も激しくないので，ザッパーとブラスターの連射能力を把握(はあく)しておこう。ソルは2本埋まっていて，一つめのボザログラム左と，パワーアップ・コアのそば。周囲の敵を処理しておくと，出現および破壊がラクになるぞ。



AREA2 SOL:3

レイヤ，デロータは，比較的多く弾を撃つので，早めに破壊しておきたい。空中物のランクはそれほど高くないので，ソルは3本とも確実に破壊すること。



AREA3 SOL:2 SPECIAL FLAG:1

バキュラ，スペシャルフラッグが初登場。スペシャルフラッグは，毎回同じライン上に出現する。ブラスターでじゅうたん爆撃してみよう。また，オリジナルと同じく，ガルバーラの左上にソルが隠されているぞ。



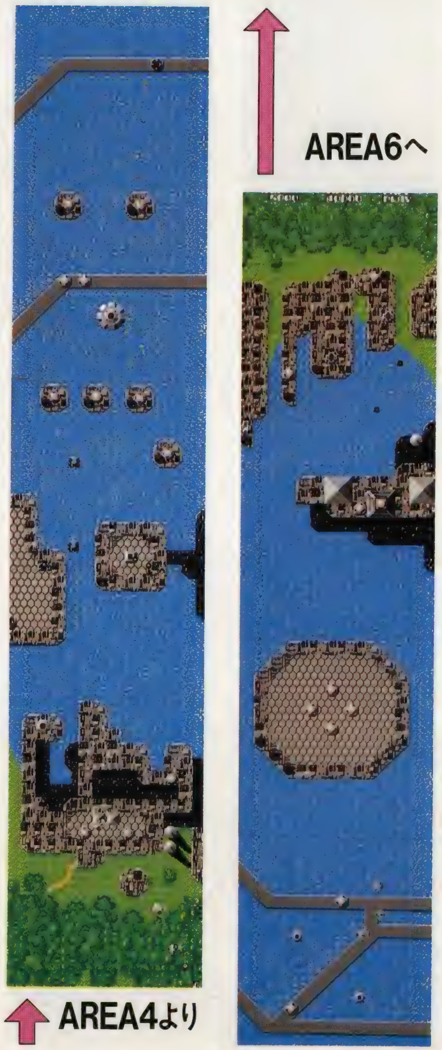
AREA4 SOL:1

オリジナルと同じく，アンドアジェネシス（子持ちタイプ）登場前には予告バキュラが1枚だけ飛来するので，心の準備をしておこう。なお，このエリアに登場するソルは1本だけ。開始直後に隠されているので，見落とさないように。



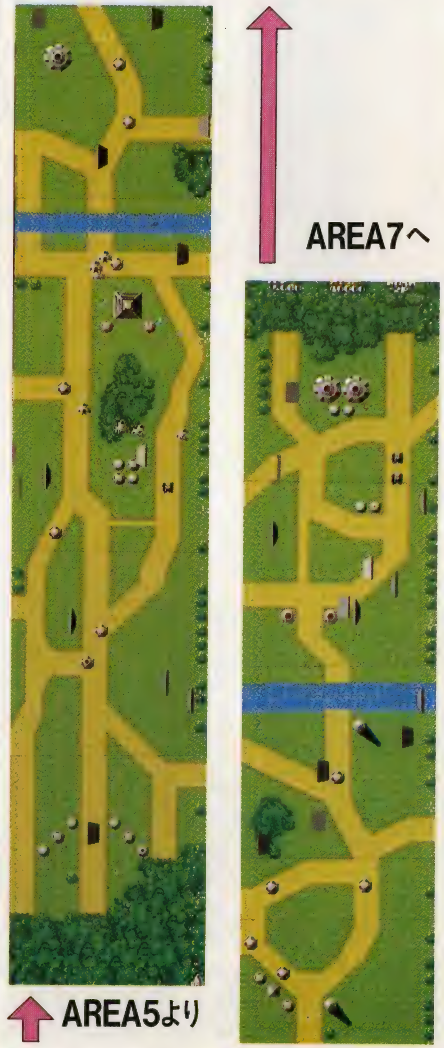
AREA5 SOL:3

アンドアジェネシスを眼下に進むと，海上に。エリア最後のドラウド三つが意外とクセモノ。破壊可能弾の恐ろしさを知ることになるぞ。下の写真マップをよく見て，エトル，ドラウドの位置を確認しておこう。



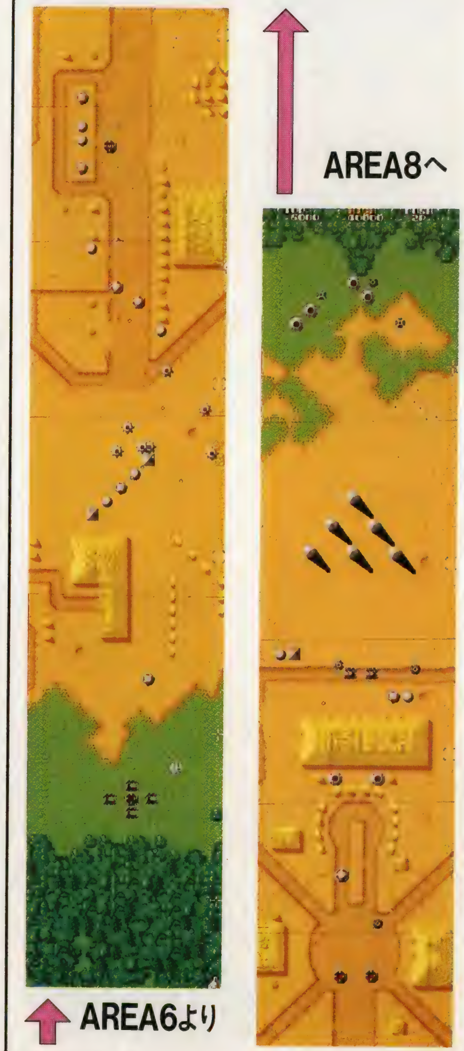
AREA6 SOL:2

横回転バキュラと地上物の混合攻撃。バキュラはソルバルウの行動可能範囲を大幅に制限するうえに，ザッパーをさえぎってしまうから要注意。また，地上物はできるだけ早くたたいておかないと，何気ないドモグラムの弾に当たってしまうなんてことも……。



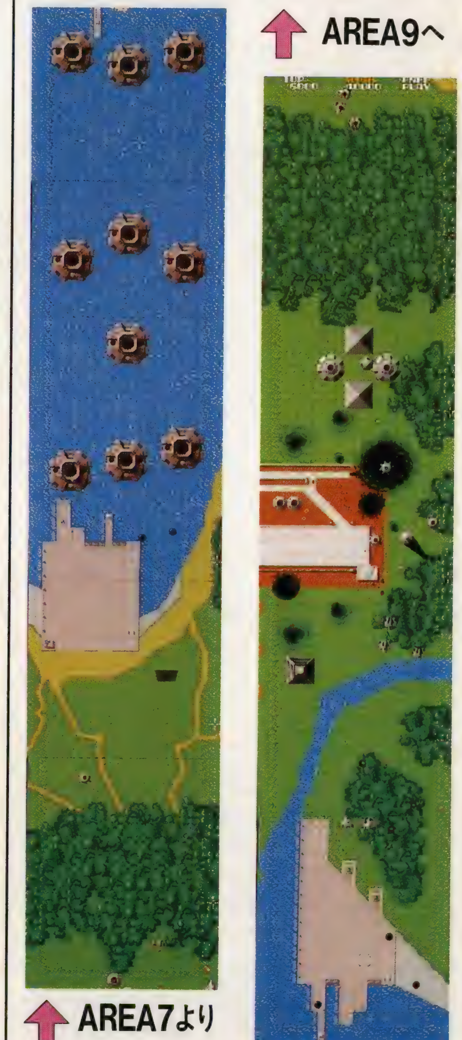
AREA7 SOL:6

元祖『ゼビウス』のエリア10よろしく，砂漠にソルが並ぶ。その周辺で出現するガルザカートを処理してから，6本とも破壊しよう。ガルザカートについては，爆発の中心から左下or右下に逃げることで，誘導弾(ジェミニ)を回避することができるぞ。



AREA8 SOL:1

開始早々からアンドアジェネシス（小型タイプ）が登場する。まず，左右の2機が急降下してくるので，左右どちらかを破壊しておくとラク（登場時に中央をたたくという手もあるが）。港までねばると，3機とも去っていくので，ムリせずやりすごすのもいいだろう。



AREA9 SOL:

ノーミスでくると，そろそろ空中物のランクも最高になっているころ。ゾシー，フロッサー，レイヤの波状攻撃がコワイので，すべての敵を出現と同時に撃墜していくつもりでのぞむこと。このエリア以降のソルの本数は，次号までのお楽しみ。



AREA10 SOL:

いよいよゼビウス軍の本拠地に接近。連射性能が高い，デロータ，ガルデロータ，レイヤが局地的に配置されている。とくに，エリア最後のガルデロータ～デロータ～レイヤ，デロータ×2＋レイヤ×2は，出現と同時にたたけるようにしておこう。



AREA11 SOL:

逆回転バキュラが出現する。このエリアでガルスパリオが出現した場合，絶対に手をだしてはいけない。ザッパーがバキュラにさえぎられて，十分に撃ち込むことができないため，分裂したギドスパリオにやられてしまうからだ。



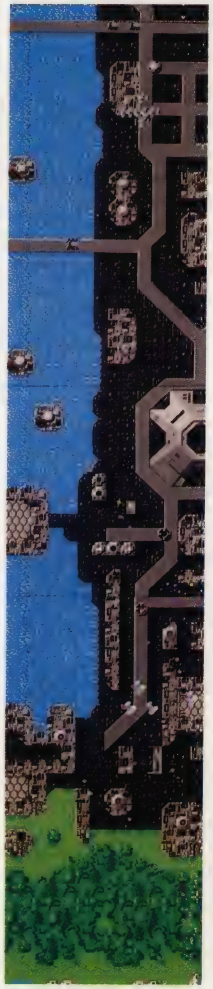
AREA12 SOL:

シオナイトが飛来したあと，ガルザカート，アンドアジェネシス（空母型）が登場する。空母型アンドアジェネシスは，カタパルトからジアラ，ゾシー，ブラグザカート，テラジとイヤなキャラをつぎつぎと散布するので，刺しちがえる覚悟で短期決戦をいどもう。



AREA13 SOL:

エリア12最後のデロータ+ドラウドにつづいて，すぐにデロータ+レイヤの組み合わせが襲ってくる。消極的だが，空中物ランクを下げるために，わざと死ぬのも手かもしれない。中盤のガルザカート4連発は，運にたよって破壊にいくか，画面端で冷静に避けるか。



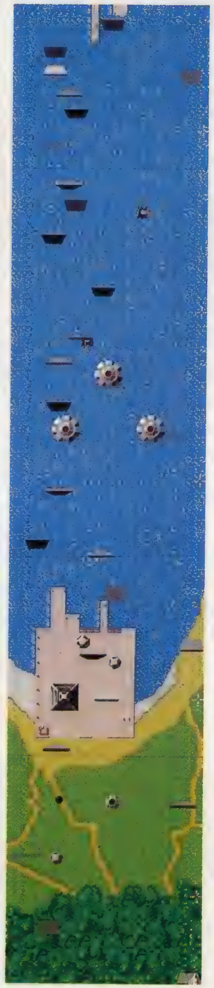
AREA14へ



AREA12より

AREA14 SOL:

逆回転バキュラ大活躍のエリア。逆回転中のスピードがかなり上がっているので，ゾシーのバック・アタックを避ける意味でも，つねに画面中央で戦いたい。ソルやデロータをツブしにいってバキュラに当たらないように注意しよう。



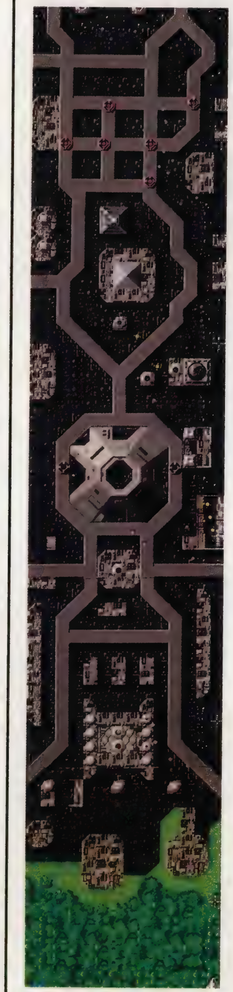
AREA15へ



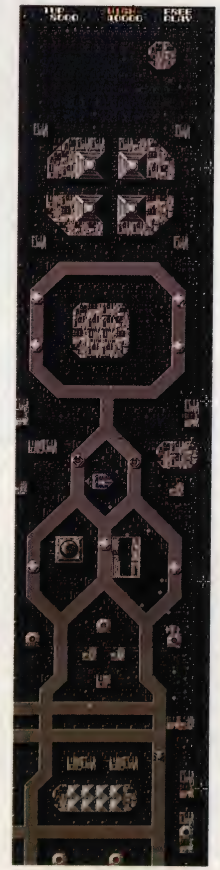
AREA13より

AREA15 SOL:

ここまでくると，敵のランクもかなり上がっていて，ログラムやドモグラムがデロータ，レイヤばりに弾を連射してくる。配置を頭にたたきこんで，早めの対処を行ない，あとは反射神経で切り抜けていくしかないだろう。



AREA16へ



AREA14より

AREA 16 SOL:

いよいよ敵の最終防衛線。どこもむずかしいが，とくにエリア中盤のレイヤ×7がキツイ。左→右→中央と破壊し，すぐにデロータ×2にそなえよう。アンドアジェネシスまでたどりつけば，エリア最初にもどされることはないぞ。このエリアを突破できれば……。



来月号へ



AREA15より

172ページにつづく ➡

©SNK 1995



サムスピ2大新作特集①
サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

■発売元：SNK　■アーケード版：発売中／ネオジオ・カートリッジ版：12月1日発売予定（32,000円）／ネオジオCD版：12月22日発売予定（8,800円）

『サムスピ』シリーズの最新作がついに登場！　その名も『サムライスピリッツ〜斬紅郎無双剣(ざんくろうむそうけん)』。どちらかというと初代『サムスピ』の雰囲気をただよわせているこの作品の概要を紹介していこう。　（文／開田清隆）

鬼――壬無月斬紅郎(みなづきざんくろう)

――その男の手に握られた刃により，人々は体液を撒き散らし，地に伏して身体のあらゆる機能を停止させた。逃げまどう人々は男を「鬼」と呼び，恐怖に打ち震えた。

鬼の瞳には，何も映っていないようだった。

鬼は殺し足りなさげに周囲を見渡し，産まれたばかりの赤子を抱く女を見つけた。

鬼の振り上げた刃は女を貫(つらぬ)き，腕に抱かれた赤子の声があたりに響いたとき，鬼の動きがピタリと止まった。しばらくその場にたたずみ赤子を眺めていたが，やがて背を向けて去っていった。

鬼はそれ以来，無差別に村を襲うことはなくなった。代わって，帯刀する侍ばかりを標的とし，殺人を続行した。

そして，志(こころざし)はちがえども，鬼・壬無月斬紅郎を倒すべく剣士たちが動きだした。


▶この少年が今回の主人公、緋雨閑丸(ひさめかんくろう)。記憶喪失の彼は、自分の過去を知るために「鬼」を探す


▲デモに登場する覇王丸。彼もまた「鬼」を狙う


▼同じくデモのナコルル。シリーズの顔となっている


◀剣士たちの共通の目的である「鬼・壬無月斬紅郎」。彼は一体何者なのか？　閑丸との関係は、はたして……

新システム&新アクションについて

『斬紅郎無双剣』は，前作から操作系が大きく変更されている。A，B，Cボタンがそれぞれ弱，中，強斬り，Dボタンが蹴り（レバーを↙↓↘のどれに入れているかで変化する）。つまり基本技での同時押しがなくなったのだ。

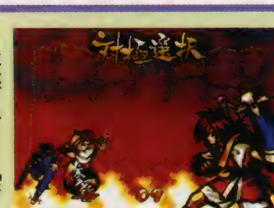
また，システム面では，「剣質選択」と「レベル選択」という新要素が導入された。これにより，プレイの幅が大きく広がっていきそうだ。

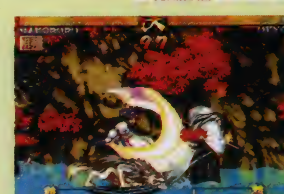
特殊操作については，前作『真サムスピ』と同じぐらい，多くの新アクションが追加されている。それらを順にチェックしていこう。

〈剣質選択〉

最大の変更点と言っていいのが，この「剣質選択」だ。「剣質」とは，簡単にいえばキャラ・タイプのこと。使用キャラを決定したら，「修羅(しゅら)」「羅刹(らせつ)」のどちらかを選ぶことになるのだが，同じキャラでも，修羅と羅刹では使える必殺技がちがうなどの性能差があるのだ。

前作からのキャラは，修羅が前作までの性能を引き継いでいて，羅刹がまったく新しい技を持っていると考えていい。


▶性能が異なる「修羅」と「羅刹」。キャラ選択の幅が広がった


◀ナコルルがいい例。「羅刹」では、ママハハではなく、狼を連れているのだ

〈レベル選択〉

キャラ決定後，以下の三つのレベルを選択できる。

●剣聖――上級者モード

つねに怒りMAX状態だが，相手の攻撃をガードできない。緊迫した対戦が楽しめる。

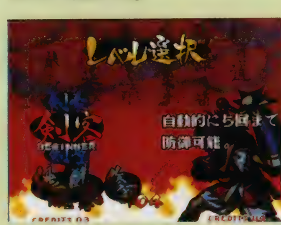
●剣豪――中級者モード

すべての行動が行なえる。ノーマルのモードだ。

●剣客――初心者モード

オートガードが回数制限付きで行なえる。

初心者でも「剣客」を選べば上級者と互角に闘えるかもしれない。また「剣聖」では，「武器飛ばし必殺技」がいつでも使えるのが強みだ。


▲回数制限付きながら，オートガードの恩恵を受けられる「剣客」。これなら初心者でも大丈夫

〈怒りゲージタメ&武器飛ばし必殺技〉

今回も「怒りゲージ」システムはちゃんと継承されている。前作までは，相手からの攻撃を受けるとゲージが増加していたが，今回はそれに加えて，ABCボタンを同時押しすることにより，自分でタメることが可能になった。しかし，自分でタメてMAXにした場合は，攻撃を受けてMAXになったときより攻撃力の上昇率が小さいことに注意したい。

ゲージMAX時には，前作の「武器破壊必殺技」にかわる「武器飛ばし必殺技」が使えるぞ。


▲怒りゲージは，自分でタメることが可能。ちょうど『KOF'95』と同じ感覚だ

※画面は開発中のものです。

〈見切り&回り込み〉

ABボタン同時押しにより，遠距離では「見切り」，近距離なら「回り込み」という動作を行なう。

「見切り」とは，『KOF'95』でいうところの「攻撃避け」だ。飛び道具や，リーチのある攻撃などを，体を反らしてかわすことができる。

「回り込み」は近距離で攻撃を避けつつ，相手の背後をとる，というもの。下の写真を見ればわかるとおり，スキをついて背後へ回り込むことができれば，相手は完全に逆を向いているので，うしろから攻撃できる。相手の強斬りなどに合わせると効果てきめんだ。



▲近距離での回り込みの動作。AB同時押しで，避けの動作を開始する



▼相手の攻撃を避けつつ，わきをすりぬける。幻十郎の向きは変わらない



▲そのまま背後をとる。うしろからスキだらけの相手を攻撃できるわけだ

〈にらみ合い〉

互いに接近すると，まれに，「にらみ合い」になる。このあとは，武器飛ばしや，つばぜり合いなどに変化する。



◀ぐるぐると両者が回転するのだ

〈防御崩し〉

今回は投げ技がなくなったかわりに，新たな組み技として「防御崩し」が導入された。→+Cで相手を突き飛ばし（または，←+Cで引っ張り），相手の体勢を崩すのだ。当然，やられた相手にはスキが生じ，そこに攻撃を当てることができる。あくまでも投げ技あつかいなので，ガード不能だ。



◀近距離で相手を押して強引にスキを作る。投げ技の感覚だ



▶相手には一瞬のスキができるので，そこを攻撃！

〈不意打ち〉

→+BCボタンで，軽くジャンプしてからの攻撃「不意打ち」がだせる。しゃがみガード不能のイヤらしい攻撃だ。



◀二択攻撃として使うことができる？

〈空中ガード〉

ほかの2D格闘ゲームではおなじみの「空中ガード」も今回から可能になった。空中戦の駆け引きが熱くなるぞ。



◀これにより，戦略が変わっていくはず

〈蹴り攻撃〉

「蹴り」はDボタンのみとなったが，レバーの入力により以下のような攻撃がだせる。

●↘+Dで転ばせる「足払い」

●→+Dで立ちガード不能の「下段狙い攻撃」

●↙+Dで「牽制（けんせい）攻撃」

●←+Dで「上段攻撃」

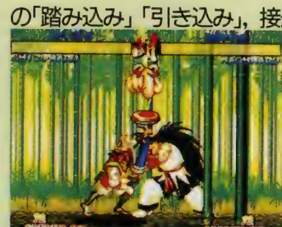
うまく活用すれば，ここ一番で形勢逆転ができるかも。

〈その他の要素について〉

前作から踏襲されたシステムも確認していこう。→→，←←の「踏み込み」「引き込み」，接近時に互いの武器がぶつかれば「つばぜり合い」になるあたりは，とくに変更なし。

また，相手の攻撃に合わせて←↙↓↘→と入力すれば，剣があるときは「当て身」，素手ならば「真剣白羽取り」になる。当て身は相手の剣をはじいてスキを作らせるもの。白羽取りは前作までのものと同じだ。

もちろんアイテムも登場。体力回復の「肉」，体力を奪う「爆弾」などが対戦中に落ちてくる。爆弾は，ガード中に当たると，「防御崩し」をされた状態になるのでヤッカイだ。



▲つばぜり合いも健在



▲こんな勝利画面も見られるぞ

『斬紅郎』発表展示会が10月19日に開かれた!!

10月19日，東京のホテル・ニューオータニにて，『斬紅郎』の発売にさきがけ，業者を対象とした展示会が行なわれた。

まだロケテストも行なわれていない段階での発表会だけあって，会場内には大勢の業者や取材陣が駆けつけており，改めて『サムスピ』シリーズに対する関心の高さを知ることができた。

来場者のほとんどは，新しい操作方法やシステムの内容が気になっていたようで，プレイするたびに修羅と羅刹を切り替えたり，登場キャラを順々に使っていく人が多かった。なかには，武器飛ばし必殺技を使いこなしている人もいたぞ。

また，MVS（ネオジオの業務用）基板の新作である「MV1A−F」が，会場内の対戦台に使用された。この基板は，クレジット（投入コイン数）を1P側と2P側でべつべつにカウントし，対戦台での継続プレイや対CPU戦をスムーズに行えるようにしたもの。『斬紅郎』のプレイでも大いに役立つことだろう。

今回の展示会は，あくまで『斬紅郎』オンリーのものだったが，同作品には背景の一部にポリゴン映像を取り込んだシーンも見られたため，我々取材陣は「もしかするとSNKも今後……」と思わずにはいられなかった。



◀対戦台には，MVSの最新ボードが。1P側と2P側それぞれにクレジット数が表示されている



▶大勢の来場者がいるため，対戦台ではない筐体でも，対2P戦がメインとなっていた

謎の少年をはじめとする，5人の新剣士

今回新登場するキャラは，謎の少年「閑丸」を含む計5人。『サムスピ』のボスである「天草四郎時貞」や，『真サムスピ』のナコルル・ステージの背景にいた，ナコルルの妹「リムルル」がプレイヤー・キャラとして使えるのがうれしい。また，いかにもパワー型という和狆の孫「花諷院骸羅」と，見るからにイロモノっぽい「首切り破沙羅」は一部の人に大ウケしそう。

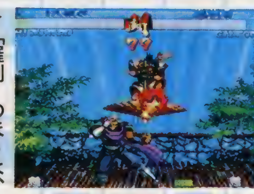


◀12人の剣士のうち、5人が新キャラとなっている。なかでも閑丸やリムルルは人気キャラとなりそうだ


過去を探す少年
緋雨閑丸（ひさめしずまる）

記憶喪失の子供。覚えているのは，鈍い光が描く弧，朱色に染まる視界，そして夢幻の技を使う「鬼」。「鬼」が過去を探しだせるカギだと思い，自分のわずかな記憶を頼りに旅をつづける。


◀閑丸は「緋刀流」という剣術を使う。左写真は「修羅」で，地上戦を得意とする


▶「羅刹」のほうは，空中戦に長けている。これは必殺技「緋刀流時雨」だ


愛する人への狂おしさから……
首斬り破沙羅（ばさら）

「鬼」の無差別殺人により，最愛の恋人と自分自身を殺された。恋人を殺された恨みで死の淵から蘇り，「鬼」を殺すことだけを目的に，この世をさまよう。ちなみに声優は，『KOF'95』で草薙　京を担当した野中政宏。


▲トリッキーな動きで相手をホンロウするキャラ。「修羅」「羅刹」ともに，必殺技が多彩

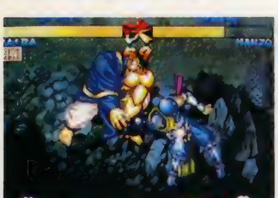

多感な氷の精
リムルル

ナコルルの妹。まだまだ巫女としては未熟な彼女だが，自然を乱そうとする天草の存在に気づき，旅立つ。氷を駆使した必殺技を武器に，打倒・天草が果たせるかどうか。

声優は，桜井　智が担当。まちがいなく人気を集めそう。


▲「修羅」のリムルル。平均的な攻撃力と動きのキャラだ。ナコルルと人気を二分しそう

『真サムスピ』に登場した花諷院和狆の孫。ある日和狆と大喧嘩をして寺をでたところ，「鬼」が人を斬るところを目撃してしまう。その覇気と闘気に骸羅はおびえるが，あとから怒りがこみ上げ，「鬼」を倒すことを決意する。


▲外見どおり，一撃必殺パワー型の骸羅。これは「修羅」の必殺技「ぶちのめし」だ


天下一の暴れ坊主
花諷院骸羅

自らを聖なる肉体へと高めるために，"魂の解放"と称し，下卑た人間を大量に殺している。「鬼」の無限の力に目をつけた天草は，その力を手に入れるため，「鬼」を殺しに行くのだった。


▲天草は『サムスピ』時代のような，ハデなビジュアルの必殺技が多い。どれも強力だ


神魔の堕とし児
天草四郎時貞

前作『真サムスピ』から連続登場の７剣士

前作にひきつづき登場するのは，この７人。いずれのキャラも納得できる〝人気キャラ〟だ。

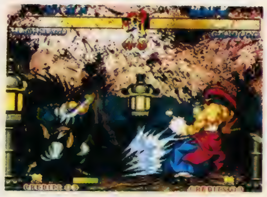
今回は「修羅」と「羅刹」の２タイプのキャラが存在しているので，新技の多い「羅刹」を選べば，旧キャラでも新たな感覚でプレイすることができる。狼「シクルゥ」を連れたナコルルがいい例で，この場合は戦法もまったく変わってくるはずだ。

また，覇王丸，右京，幻十郎は，前作で使えた武器破壊必殺技「天覇封神斬」「ツバメ六連」「五光斬」が，今回の「修羅」タイプの武器飛ばし必殺技になっているぞ(→必殺技一覧表は178ページ)。

覇王丸



自身の剣を磨こうと，旅をつづけていた。ある日，「鬼」に襲われた村で生き残りの子供と出会い，「鬼」を退治することを約束する。



▲「羅刹」には，強斬り後の追い打ち技もあるぞ

ナコルル

巫女として成長した彼女は，わずかな空気の乱れに気がついた。「鬼」の精神を救うため，ママハハ，シクルゥと旅立つ。





▲「修羅」はママハハ，「羅刹」はシクルゥを連れている

服部半蔵

「鬼」の調査と，根源を絶つことを命じられる。しかし半蔵は，「鬼」の正体にうすうす気がついていた。旧知の知人ではないかと…。



▲爆炎龍・改やモズ落としなどの強力な必殺技は健在



ガルフォード



諸国を旅していたところ，「鬼」に襲われた村の生き残りに，「鬼」退治を頼まれる。ダブルメガストライクヘッズが炸裂(きくれつ)するか？



▲ガルフォードの「羅刹」は動きの速い技が多い

千両狂死郎



「鬼」が人を斬り殺しているところを見て，その「鬼の舞」に感動する。自分の舞の美しさに磨きをかけたいと思い，「鬼」と闘う。



▲こんな技も使える「修羅」狂死郎。大道芸まっしぐら

橘右京

右京の流派「神夢想一刀流」の道場が「鬼」の標的となり，師匠と門人が犠牲に。それを知った右京は，「鬼」を討つため旅にでる。



▲ツバメ返し以外の飛び道具を会得した右京



牙神幻十郎



あてもなく旅をつづけるが，覇王丸を殺す目的だけは変わらない。「鬼」については，個人的な感情は持っていない。



▲「羅刹」の牙神にも，花札が乱れ散る豪快な技があるぞ

サムスピ2大新作特集②

真説サムライスピリッツ 武士道烈伝™

数か月前からタイトルのみ発表されていた『サムスピRPG』がついに公開された。その速報をお届けするので，ファンは必読だぞ！



ついに登場『武士道烈伝』

人気の剣術アクション『サムライスピリッツ』のRPGがネオジオCDで発売される。タイトルは『真説サムライスピリッツ 武士道烈伝』。ネオジオCD初の本格RPGということで，期待していた人も多いことだろう。

今回は，気になる登場人物や，ストーリーのほうをイラスト，画面写真とともに紹介していこう。



▲覇王丸，右京，そしてナコルルなどのキャラが，巨大な悪と戦うために協力するのだ

好きなキャラでプレイできる

このゲームでは，自分の好きなキャラを選んでプレイすることができる。スタート時に選べるのは，覇王丸，ナコルル，ガルフォード，チャムチャム，右京，幻十郎の6人だ。ともに旅をするパーティ・キャラも自分で選ぶことが可能で，そのなかにはシャルロットなども含まれている。また，NPC（ノンプレイヤー・キャラクター）として柳生十兵衛，リムルルなども登場するところが，サムスピ・ファンにはたまらないだろう。



◀『真サムスピ』では，「覇王丸を殺す」目的しか持っていなかった幻十郎。彼がどのようにストーリーにからんでくるかが興味深い。なお幻十郎でプレイした場合，パーティを組むことはできない

選んだキャラによってストーリーや，NPCの反応がちがうという点も見逃せない。どうやら，かなり本格的らしいぞ。



◀旅の途中の大きな町で，ほかのキャラに出会うこともある。ん，よく見ると……

シナリオは全部で三つ

シナリオは「天草編」「ミヅキ編」「京都編」の3種類があり（すべて仮名），どのシナリオからスタートすることも可能だ。天草編ではもちろん「天草四郎時貞」，ミヅキ編では「ミヅキ」そして「アンブロジァ」と戦うことになる。その過程で日本全国をまわり，さらにヨーロッパ，南米，中国と旅をしなければならないのだ。

また，『武士道烈伝』オリジナルである京都編は，「京都の町を守らねばならない」という状況で展開される，緊迫したシナリオらしい。はたして，京都編の最後には何が待ち受けているのだろうか？



▲船に乗って旅をするパーティ。海外をまわるということは，誰かに会いに行くのかな？

対戦格闘ライクなバトル

RPGでは重要な部分を占める戦闘にも，『サムスピ』ならではのフィーチャーが組み込まれている。戦闘時の操作が，従来のRPGのような「コマンド選択」と，対戦格闘のような「コマンド入力」のどちらでもできるようになっているのだ。これならば格闘フリークの人も，必殺技コマンドの入力が苦手な人も，同じように戦闘を楽しめるというわけ。

戦闘シーンでは，おなじみの必殺技が，オリジナルに近いビジュアルで表現され，強力な技を使うときには，セリフまで表示される。また，ページ右上の写真のように，挟みうちにされることもあるようだ。かなり凝った戦闘が実現されることを期待したい。



▲キャラのポーズが格闘ゲームと同じでカッコイイ。ナコルルの上にはママハハが見える

発売を心して待て！

『サムスピ』の世界を別の視点からとらえた本作品。まだ全貌（ぜんぼう）は見えないが，プレイするのが楽しみだ。発売は96年春の予定なので，ネオジオCDを買って待っていよう。

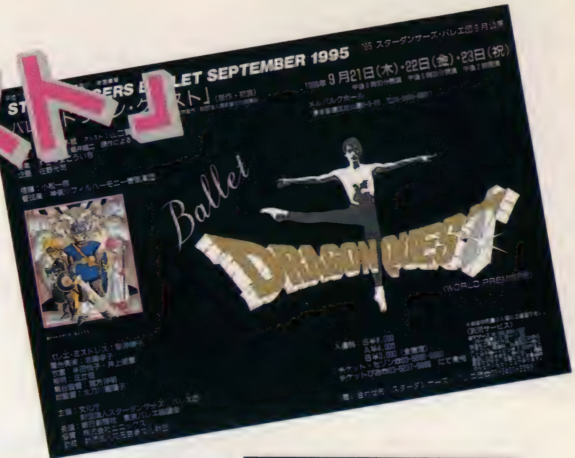


◀グラフィックもかなりキレイで言うことナシ。ところでうしろの人は誰？

 ※画面は開発中のものです

世界的伝統芸術とゲームが合体した！

バレエ「ドラゴン・クエスト」観賞記



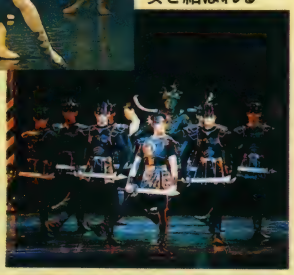
去る9月21～23日，東京の芝・メルパルクホールでバレエ「ドラゴン・クエスト」の公演が行なわれた。10月号のGMコーナーでも紹介したけど，あれだけで終わらすには惜しい！そんなわけでレポートします。(中村京子)

Main Casts

白の勇者&黒の勇者



◀天空人の血を引く，物語の主人公。冒険の途中で仲間を得，自らも成長しながら魔王城を目指す。最後に王女と結ばれる



▶魔王の息子とされるが，本当は白の勇者の双子の兄弟。その事実を知ったとき彼は…

王女



◀国王の1人娘。2人の勇者の関係に気づき，身を挺して2人の戦いを止めようとする

武器商人



▶街にやってきた陽気な男。誰にも抜くことのできない不思議な剣を持っていた

女戦士



◀歴戦の戦士。街で白の勇者とともに魔王の一団を撃退。以後，仲間に

賢者



▶王女の残した笛を吹くと現れる不思議な老人。白の勇者に行くべき道を予言する。後半はパーティーに加わる

ストーリーはオリジナル

このバレエ「ドラゴン・クエスト」は，30年の伝統を持つ「スターダンサーズ・バレエ団」による，オリジナル作品。タイトルの親しみやすさからか，会場には中・高校生ぐらいの若い層や，親子連れの姿も多く見られた。

「王女の誕生日を祝う宴の最中，魔王の力による不吉な現象が城を包む。勇者は魔王討伐に旅立つ決心をするが，供を願いでたその息子，白の勇者は未熟ゆえに許されず，城を守るように命じられる。しかしその後，魔王の息子，黒の勇者が父とともに現れ，王女をさらっていく――」というのが，プレ・ストーリー。このあとも，物語全体に『I』～『V』の要素が巧みに取り入れられていたぞ。

セリフがないゆえの豊かな表現

「バレエ＝優雅に踊っている」というイメージがあったのだけど，この作品は，そのイメージをいい意味で覆（くつがえ）してくれた。まず，衣装からして，まさにファンタジーRPGの世界。音楽は管弦楽団の生演奏による，ゲームでおなじみの親しみ深い楽曲たち。そして，鈴木稔氏による振り付けは，バレエの優雅さを残しながらもオーバー・アクションで，大勢で入り乱れての戦闘シーンでは，ミュージカル顔負けの激しい踊りを見せてくれた。かと思えば，天空城のシーンなどでは白いドレスを着た妖精たちが華麗に舞ったりと，とても表現豊かなのだ。

各登場人物の個性がよくでているのもおもしろかった。女戦士は，堂々とした物腰にその自信と恰幅（かっぷく）のよさが現れていたし，賢者は静かに威厳を漂わせる。でも，何といっても強烈だったのは，武器商人。トルネコが現実にいたら，まさにこんな感じ！というアクションで，会場内の笑いを誘っていた。

……とまあ，とにかく楽しい公演だったのだ。はじめてGMがオーケストラになったときも驚いたけど，ゲームがバレエにまでなるとは。来年の6月12～13日に，同ホールでの再演も予定されているので，興味のある人はぜひ観にいこう！



▶白の勇者は再び黒の勇者と戦うが、痛手を受ける。しかし、黒の勇者はとどめを刺さずに去っていく



◀天空で勇者と幼き日の白の勇者が、剣のケイコをしている。このシーンは、白の勇者の夢の世界で語られる



◀街に現れた魔王の手下たちを、一蹴する女戦士。踊りもカッコよかった



◀ラストは白の勇者と，改心した黒の勇者が協力。黒の勇者は魔王を道連れに地の底へ沈む



▶伝説の勇者、誕生のシーン。このあと武器商人が代金をねだるのがオカシイ



▶カーテン・コールには、すぎやまこういち氏の姿も。みなさん、お疲れさま

※'96年5月公演の前売り開始は12月4日です　写真提供／㈶スターダンサーズ・バレエ団

協力：㈱キョーワインターナショナル

コンピュータ・ゲームのルーツ
●アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!●

Arcade Game Graffiti

第21回

1983年・Part4『セガの疑似3Dシリーズ』

立体路を走れ！『アップンダウン』

今回，写真撮影とゲームの解説を書くため，久々に『アップンダウン』で遊んでみた。

これが，かなりおもしろかった。正味1時間ほどハマッてしまっただろうか。

疑似立体視点を採用した，セガお得意のジャンル。コース上に点在するチェック・ポイントを通過していく，変形ドットイート・タイプのカー・アクション・ゲームである。コースはマニュアル縦スクロールで，数画面ぶんのマップが上下でつながっている。

遊びはじめると，ジャンプ・ボタンを使用するのに，慣れないうちはかなり神経を使う。現在の移動方向と速度をつねに把握（はあく）しながら使わないと，いとも簡単にコース外へ飛びだしてしまう。それを恐れて減速しすぎると，やがて自車はバックをはじめる。バック中はジャンプがきかない。その上，慣性がついているから，なかなか前進へもどすことができない。後方から敵の追突にあってアウト（バックすると，すぐに永久パターン防止キャラのような車が現われて突っ込んでくる)。少し慣れた人でもこんなことをくり返してしまう。

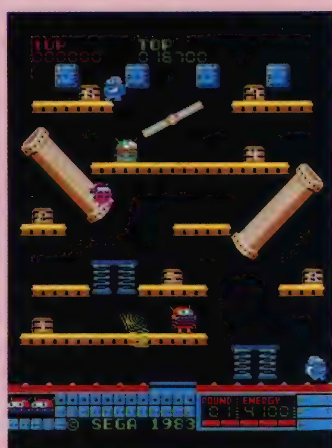
こうした苦難の道を乗り越えると，ようやくこのゲームのおもしろさがわかってくる。

レバーでの加減速のバランス，慣性のつき具合い，坂道での減速，ジャンプでコースを変えた際の吸い込みの度合い（着地した場所

ホッパーロボ

■セガ
■アクション





ロボットを操作し，8個の箱にタッチしてすべて下へ落とすと面クリア。ジャンプ・ボタンもしくはスプリングで上段へ移動する。箱を番号順に落とすと高得点。ジャンプで敵を踏みつぶすことも可能。

センジョウ

■テーカン
■3Dシューティング





レーダーを駆使して32台のスペース・タンクを破壊する。1レバーで照準（8方向）と自機（左右）の移動を兼ねる。プラウルを撃つと画面上の敵が全滅。ディテクターを撃つと得点が5倍までアップ。

アップンダウン

■セガ
■フラッグ通過カー・アクション





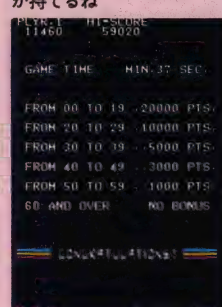
車を操作して，コース上の10色の旗を通過すると面クリア。前進中のみボタンでジャンプが可能，コース変更や敵車を踏みつぶすこともできる。敵車に前後から接触またはコース外へ飛びだすとミス。

セガのお家芸，ここに極まれり，か？



▲疑似立体ゲームといえば80年代前期のセガのお家芸とも言えるジャンル！　10本の旗をゲットせよ！　サクランボはコミカル・ゲームの伝統的ボーナス・ターゲットです

▼『ペンゴ(コアランド社製)』から受け継がれたタイム・ボーナス・システム。目標がはっきりしていて挑戦意欲がわく。この几帳面（きちょうめん）な表記に好感が持てるね





▲ゲェェッ！　海上でサーフィンに興じるペンゴを発見！か，かわいい……。特定の条件を満たすと出現する隠れキャラクターだ。いいね，いいね，セガさんGOODですよ

がコース上にピタリと沿っていなくても判定上ミスにならず，ソフトで強制的に補正をかけてコースに引きもどしてくれる。『アップンダウン』ではこの調整が適切）など，完璧な計算のもとに作られた操作性と当たり判定が，プレイを重ねるほどに，手先に指先になじんでくる。こうなればしめたもの，かなり楽しく遊べるゲームだ。

『アップンダウン』――セガ・疑似立体ゲーム・シリーズの脂が乗り切った時期の秀作として，再評価されてほしい1本である。

ちなみに，このゲームには，ボーナス・ターゲットとして，「サクランボ」がでてくる。

そもそもサクランボといえば，由緒正しいターゲットとして，ゲーム史にその名を残しており，ナムコ（『パックマン』）もユニバーサル（『Mr.Do!』）も，好んで使っている。

ただ，今だったら，「フルーツ」と言われて「サクランボ」を真っ先に思い浮かべる人なんてほとんどいないと思う。なかなか時代を感じさせるセレクションではある……。

また，『アップンダウン』には，このほかにもボーナス・ターゲットとして，赤い風船，アイスクリーム，リボンのついたむぎわら（？）帽子などが登場する。何だか妙に少女趣味な偏りがあり，このゲームに合っているとは言いがたい気もする。このゲームの作者が，のちに『フリッキー』や『三輪サンちゃん』を作ったのだろうか？

ハンターの復讐劇？『ティップタップ』

あえて乱暴な言いかたをするならば，『ドンキーコング』を立体でリニューアルしたのが，この『ティップタップ』である。

少なくとも，開発スタート時のこのゲームのコンセプトはまちがいなく「『ドンキーコング』の立体化」だったと思う。そのことは，残りタイムのBONUSや，L＝1（1周目，2周目……のLOOP）の表記が『ドンキーコング』のそれと酷似していることでもわかる（もしかしたら，同様に『アップンダウン』のコンセプトは立体『ラリーX』か？）。

これらの作品に限らず，『シンドバッドミステリー』『ザクソン』，そして『ズーム909』『サブロック3D』『アストロンベルト』など，いかに当時のセガが3D表現（それもさまざまなアプローチによる）にこだわっていたかがよくわかる。こうした冒険心が，のちの体感シリーズやポリゴンの作品群を生みだしていく原動力になったのだろう。

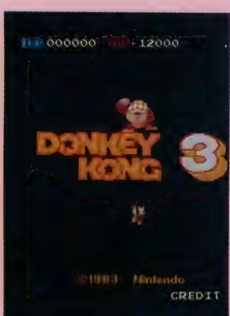
余談になるが，『ドンキーコング』でマリオがとらわれのレディを救いに向かっているの



◀『ドンキーコング3』ゲーム・パンフレット。このときかぎりで姿を消したスタンリーは今いずこに……

ドンキーコング3

■任天堂
■スプレー・アクション・シューティング





シリーズ初登場のスタンリーがスプレーでコングと蜂退治。足場（移動可能領域）が階層状になっており，レバーで上下移動を行なう。コングを最上段へ押し上げると面クリア。花を守るとボーナス。

マリオブラザーズ

■任天堂
■床たたき・蹴り飛ばしアクション





▶2人がパンチをするとタイトルロゴがひっくり返る


◀ボーナス・ステージ。時間内にコインを集めよう

敵を床下からパンチで突いてひっくり返し，蹴り落としてやっつける。1クレジットで2P協力プレイも可能。パワー床をたたくと接地する全敵にダメージ。制限時間内にコインを集めるボーナス面も。

ティップタップ

■セガ
■目的地到達タイプ・ジャンプ・アクション






立体的な視点で『ドンキーコング』をリニューアル（？）。ハンターをコントロールし，ジャンプなどでヤシの実や動物をかわしながらゴリラのところまでたどり着くとクリア。4シーンで1ループ。

それはゴリラのイタズラからはじまった…



▲シーン2・サソリやヘビをジャンプでかわし，カバの背中を踏み越えて，ゴリラに到達！ ただし，この面にはワープ技もあるよ（※写真は海外版『CONGO BONGO』）

▼シーン3・サイの突進をうまくかわしてゴールへ急げ！ 穴の上でジャンプ・ボタンを押すと中に身を隠すことができる。でも穴はときどきふさがってしまうんだ

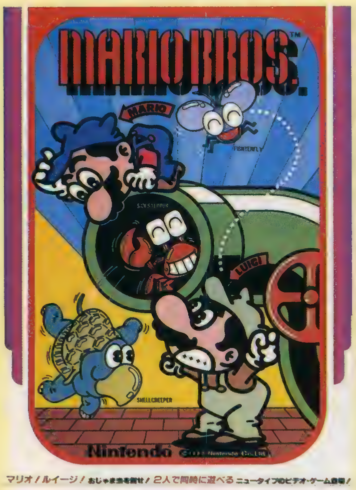




▲シーン4・いよいよクライマックス。動物や魚の背中を，いなばの白ウサギよろしく跳び移っていく。『フロッガー』の要領ですね。復讐をとげたハンターはニコニコ顔だ

に対して，この主人公のハンターはお尻に火をつけられた仕返しにゴリラのところへ向かっているというのだからカッコ悪い。

実際，4面でのオチは，ゴリラの寝床にこっそり火をつけることに成功，ハンターが満面に笑みを浮かべてVサインするところで1ループ終了となる。そんな目的のために大冒険するなよ。大人げないヤツ。



◀『マリオブラザーズ』ゲーム・パンフレット。ルイージ初登場作品だ。この頃はマリオと同じ体形をしていた

サターン版『セガ・ミュージアム』を予想(願望)する！

このところ，古典作品の復刻が流行っているようなので，当コーナーでも，サターン用『セガ・ミュージアム（仮称）』シリーズなるものが発売されると仮定して，Vol.4までのラインナップをちょっと考えてみた（すごく余計なお世話？）。どうでしょうか？

●Vol.1「セガ・黎明期を語るBEST7」

『ヘッドオン1／2』

『カーハント』

『ディープスキャン』

『トランキライザーガン』

『サムライ』

『カーニバル』

〔ポイント〕どれ1本をとってもシビレる豪華ラインナップ。なかでは『カーハント』のカルト色が濃いが，『ヘッドオン』の進化系として意外に楽しめる逸品。『カーニバル』のボーナス・ステージは，あの『ギャプラス』のチャレンジング・ステージの原形ということをご存じだろうか。

●Vol.2「操作性にクセがあるがネタは抜群スーパー6」

『スーパーロコモーティブ』

『モンスターバッシュ』

『005』

『シンドバッドミステリー』

『アップンダウン』

『ティップタップ』

〔ポイント〕マニアとして『スーパーロコモーティブ』は外せないところ。YMOの曲は再現してほしい。買ったのちのリピート性（くり返し遊べる度合い）では『モンスターバッシュ』『シンドバッドミステリー』『アップンダウン』といったところか。話のネタにマイナー作品『005』も知っておきたい。

●Vol.3「セガ・ファンタジック・アクション3部作」

『フリッキー』

『テディボーイブルース』

『三輪サンちゃん』

〔ポイント〕当時のナムコのコミカル・アクション系に比肩する完成度を誇る3作。全作と

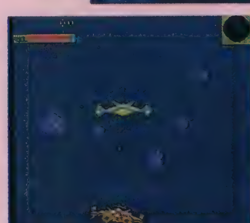
アンブッシュ

■日本アミューズ
■3Dシューティング





▶ぞんざいなタイトル・ロゴとキャラクター紹介画面


◀宇宙戦闘モード。速度のアップダウンも重要だ

離着陸と宇宙での戦闘シーンからなる3D視点ゲーム。レバー上のボタンでスピードアップ。離陸では300マイル以上の速度でレバーを手前に引いて上昇，着陸では逆にレバーを奥に倒して下降する。

ゾディアック

■オルカ／エスコ
■スペース・シューティング





縦スクロールのスペース・シューティング。敵機や小惑星を破壊して進攻する。ボス戦のみ，自機の向きを8方向に変えることが可能。これにより球状のボスに全方向から攻撃を加えて撃破する。

スカイランサー

■オルカ
■スペース・ロボット・シューティング



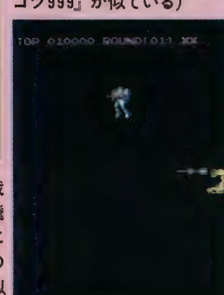


プレイヤー（戦闘ロボット）は画面中央で上下移動と左右の振り向きのみが可能。周囲から現れる敵機をビーム砲で撃破していく。ラウンドの最後にはボスとの一騎討ちとなる。

主人公の特異な移動制限に注目せよ！


▲戦艦からの発進シーン。戦闘シーンでのザコキャラの飛行パターンは『ギャラガ』に少し似ている。ところでこのゲーム，『バスター』との類似点が多いのは偶然？

▼主人公は，画面中央で上下移動と左右を振り向くだけで，左右に逃げることはできない。こんな操作システム見たことない（あえて挙げれば『ガイコツ999』が似ている）




▲ドムやらズゴックやらを混ぜたようなヘンな敵モビルスーツが最終防衛線に待つ。ロケット・パンチのように腕を飛ばして攻撃してくるぞ。コイツを倒せばループに入る

もボーナス・ステージがあり，どれもなかなか秀逸（しゅういつ）。とくに『三輪サンちゃん』はいまだかつて家庭用に移植されたことがないので熱望する。この3部作があればもうお腹一杯。

●Vol.4「セガ・7大古典シューティング」
『スペースオデッセイ』
『スターレイカー』
（『ボーダーライン』も選択可）
『ザクソン』
『スーパーザクソン』
『スタージャッカー』
『レグルス』
『ミスターバイキング』

〔ポイント〕『ザクソン』シリーズは外せないとして，その他では，比較的後期に作られた『レグルス』と『ミスターバイキング』がけっこう遊べる。縦シューと横シューの混在が泣かせる『スペースオデッセイ』も久々に見てみたい。

——うーん，本気ですごくほしくなってしまった。でませんか？



◀『バスター』ゲーム・パンフレット。けっこうな鳴り物入りで発売されたが、さほどのヒットには至らなかった

謎多き作品『ドンキーコング3』

伝統ある任天堂「ドンキーコング・シリーズ」において，『ドンキーコング3』ほど謎の多い作品は珍しい。

まず第一に，シューティング要素が導入されるなど，他のシリーズ作品と比較して，あからさまに一線を画している。

第二に，そもそもゲーム・システム的に今一つ洗練されていない。他のシリーズ作品の完成度が高いために目立つというのもあるが，コングをスプレーで押し上げるというゲームの主目的と，蜂から花を守るというルールがあまりかみ合っていないのだ。何ゆえあの時期にあのような製品をだすことになったのか？

第三に，スタンリーとは何者なのか？　なぜ，マリオを押しのけての起用と相成ったのか？　役を奪われたマリオは激怒しなかったのか？　謎は尽きない。

フォローするわけではないが，他に類を見ない，そのユニークなゲーム内容は，それなりに評価されてしかるべきだと思うのだが，さてどうであろうか？

プレイヤーがミスると，スタンリーに蜂がワッと群がるところなんて，おぞましさとインパクト抜群で語り草になっているんだけど，ね。　（Part4終わり・Part5につづく）

参考資料：
キョーワインターナショナル『THE HISTORY OF VIDEO GAMES』，A.M.P.グループ／アマチュアライン『究極ビデオゲームリスト1995』

バスター

ガンダム＋スターウォーズの発想から生まれたゲーム???

■セサミ・ジャパン
■ロボット・シューティング





戦闘ロボットによる白兵戦。ビーム・ライフル・ボタンで攻撃，シールド・ボタンで防御を行なう。シールド・エネルギーがなくなると戦闘機形態へ変形。ゲーム中にさまざまな謎が隠されている。



▲戦艦からの発進シーン。縦モニタなのに横スクロールというやや珍しいシステムだが，プレイ中，あまり違和感は感じない。ゲーム中にBGMがないのがちょっとさびしいところ

▼敵の無人監視攻撃塔「レーザービーコン（LASER BEA-COM）」。首を長く伸ばして頭部からビームを放つ。シールドで破壊するとハイスピード・トラベル（ワープ）に入る





▲シールド・エネルギーが切れると戦闘機形態で戦うハメに。もちろんシールドは使えなくなってしまう。なかなか心憎い仕様だよね

ゴジラらしきキャラが!?



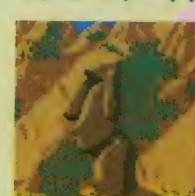
◀正式名称は「ビッグドッグ（BIG DOG）」。海中や林の中から炎を吐いて攻撃してくる。なかなかの強敵だぞ。とにかく有名特撮映画からいろいろとゲスト（？）出演しているのがこのゲームの売り……なのかなあ

スターウォーズで見たぞ!?



◀正式名称は「スロッグ（SLOG）」。二脚戦車だ。開発スタッフは喫茶店で働くウエイトレスの動きからヒントを得たと言っているが，しかし，この形状と動きはまさしく「スターウォーズ」のアレなのでは〜？

何でモアイ像がここに!?



◀モアイと言えばコナミの専売特許というわけではないぞ（当たり前だけど）。実際このゲーム，『グラディウス』より古いし。正式名称は「カスガー（KASGAR）」。アーム・シールドならば破壊が可能なのだ

キングギドラなのか!?

▶正式名称は「ビッグバード（BIG BIRD）」。やはり炎を吐いて攻撃してくる。30発の弾を撃ち込むとユゲラという小さなキャラクターに分裂する。殺さずにのがした場合も強力なユゲラを1体だけ生んで去っていく



森の住民に秘密が!?

▶正式名称は「ピッギー（PIGGY）」。ピョコピョコ跳ねてきてかわいい。コイツに弾を撃ち込んだ回数によって，ゲームの進行に変化が起こる（特殊な敵キャラクターが出現するなど）



地中に沈む自由の女神!?

▶このほかにもガメラのような「ガメラン（GAMERAN）」なるキャラ（なめとんのか，と言いたいネーミング）が登場したりと，もう何でもアリアリだ。作り手の若さが感じられるねえ，いいねえ





眠れる獅子目覚め，『三國志』の新作を発表す!!

三國志Ⅴ

■対応機種：PC-9801シリーズ　■14,800円(予)
■12月15日発売予定

最近は移植の話ばかりだった光栄が，ついに新タイトルを発表。しかもそれはファン待望の『三國志』シリーズの最新作だという。今回はとりあえず第一報ということで，概要をお伝えすることにしよう。　（文／猪野清秀）

漢らが古代中国大陸で織りなすドラマ『三國志』の最新作が登場だ！

『三國志』ファンのみなさま大変長らくお待たせしました！

前作『三國志Ⅳ』の発売から早1年半あまりが経過し，パワーアップキットの発売はあったのものの，そろそろ『三國志』ファンのしびれも切れてきた頃だ。あるいは「あと1年くらいは待たされるのでは？」と不安になっていた人も少なからずいるかもしれない。

だが，そんな心配はもう不要。年内発売を目標に，同シリーズ最新作の『三國志Ⅴ』の発売が決定したのだ。ふたたび『Ⅳ』発売直後のように，徹夜で中国大陸の覇権を争い，あまたの武将たちの活躍を心ときめかせながら眺め，戦略戦術に頭をひねり，太古のロマンに陶酔するときがやってくるのだ。

『Ⅴ』の舞台となるのは，これまでのシリーズ同様2～3世紀における古代中国。俗に言う魏・呉・蜀による三国時代だ。プレイヤーは群雄割拠する大陸の幾多もの勢力の中のリーダー(君主)の1人となって，外交や内政，そして戦争などをくり広げ，中国大陸全土を支配するために勢力範囲を広げていかねばならない。もちろんプレイヤーが担当する君主1人だけではそんな大それたことは不可能だから，優秀な部下となる武将たちを集め，国の基盤を作って行かねばならないのである。

つづいて『Ⅴ』の特徴についていくつか説明していこう。おもな注目点は下に並べた三つの事柄に集約できるが，ほかにもいくつかチェックしておきたいことがある。まずはじめは，「民心の掌握」というポイント。

これまでのシリーズ作品にも「民忠誠度」という形で，住民からの好かれ具合いを表現する要素はあった。もちろんこの値が高いほうが，収穫が多くなるなどのメリットがある。

だが，これが『Ⅴ』ではさらに押し進められることになった。君主のパラメータに「名声」なるものが追加されたのである。

これは民衆に対する行ないによって上下するもので，良いことをすれば上がり，悪いことをすれば下がるらしい。そしてこの「名声」の値によって，毎ターンに実行できる命令の回数が決まるというのだ。

また，シリーズをとおしてはじめて，三国時代を生みだす結果になった「黄巾の乱」がシナリオ化されたことも注目に値する。当然張角や何進，丁原などのような，当時活躍した武将が新たに登場するようになる。

資料が少なく，まだ詳細をお伝えすることができないのがきわめて残念。次号以降の続報を心して待っていてほしい。



▲前作同様，他国との外交も重要な要素の一つにちがいない。前作以上に豊富な会話パターンで，本物のような外交シーンが再現されるのだろうか？

当然一騎討ちも！



▲『三國志』シリーズ名物の一騎討ちも当然入っているぞ

『三國志Ⅴ』ここに注目!!

本文でも述べたとおり，『三國志Ⅴ』の注目すべきポイントは以下の3点にまとめることができる。マニア心をくすぐるようなものだったり，よりプレイに起伏が生じるものだったりとその内容もさまざま。こちらも詳細はまだ不明なので，次回にくわしく説明しよう。

❶陣形システム



▲前作では戦場で戦う部隊はいずれもドーナツ型に兵を集めていたが，今回は12種の陣形から選べるようになっている。方向の概念もあるようだ

❷特殊能力



▲戦場で使える特殊能力は，前作以上の計32種類。「火計」や「水計」など基本的なものから，「乱射」「幻術」のような変わったものまである

❸担当官システム



▲前作の内政システムに手を加えたもの。内政以外に，外交や軍事部門でも担当官を任命できるようになった。担当官の能力で効果も変わるぞ



住民たちとの触れ合いを楽しもう

シムタウン

■発売元：イマジニア　■対応機種：Windows，Macintosh
■価格：9,800円　■発売中

都市などさまざまなものを育てていくおなじみの『シム』シリーズ。その新作は，『シムシティー』よりも身近な“町”を作っていく作品だ。細部にこだわった演出がとっても楽しいこのゲームを紹介するぞ。　(文／小江哲朗)

カンタン!楽しい!SLG初心者やアンチSLG派もぜひトライ!!

ほのぼのとした雰囲気がタマらない!

『シムタウン』というタイトルから，やはり『シムシティ2000』を連想せずにはいられないが，はっきり言って別物のゲームだと思ってもらっていい。自分がボス(市長や町長)となって町を育てる，という点では共通しているが，プレイヤーのスタンスが驚くほど変わっている。『シムタウン』は，何よりも住民の反応を楽しむことができるゲームなのだ。

とりあえずゲームをはじめてみる。まったくのサラ地からでも，用意された町を使ってもかまわない(初心者にはこちらがオススメ)。



◀新聞などを町作りの参考にしよう。でも，たまにはこんな見出しも……

カンタンその① 資金の心配なし



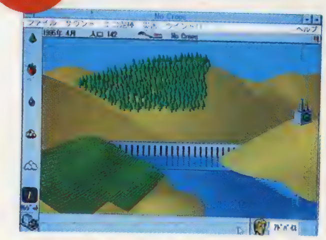
◀この作品にはお金の概念がない。建物を建てるのに必要なのは木材と水だ

目的は人口を増やして町を発展させることだが，じつはそんなに困難なことではない（ゲームモードにもよるが)。毎月いくつかもらえる天然資源のクレジットを適切に配分し，新聞を読みながら，住宅と仕事場の比率に注意していれば，人口は順調に増えてくる。だから，そのぶんプレイヤーは，住民に余裕を持って接することが可能になるのだ。

あたりを歩いている人を何気なくクリックしてみると，住民がいかに生き生きとその町に住み着いているかがわかるだろう。名前はもちろん，仕事や趣味まで持っているのだ。読書好きの人のために，思わず図書館を作ったりして，それがけっこう楽しい。

このゲームでは，住民がいるところに，上から家などを配置しようとすると警告音が鳴る。最初はうざったく感じるかもしれないが，それが「おっと，ごめんよ」と思うようになったとき，キミは『シムタウン』のトリコになっている。

カンタンその② 資源などの問題もワンタッチ

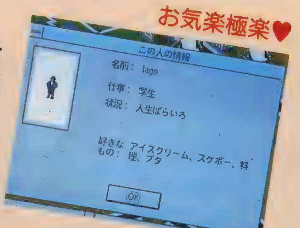


◀アドバイスを聞いて，天然資源のクレジットを振りわけるだけでOK

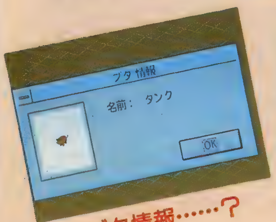
陽気なシム人たち

毎日を楽しく暮らしているシム人。町を作ることそっちのけで，彼らをクリックしてまわるのも一興ですぞ。なかにはおもしろい趣味やペットを持った人々もいる。

お気楽極楽♥



▶人生バラ色なシム人。基本的には，楽天的な人が多いような気がするんですが……

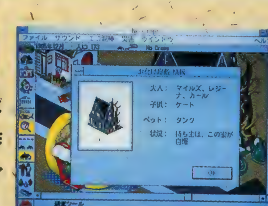


◀なかにはソレ以前の問題のヤツもいる。でもこの雰囲気が，何ともたまらないのだ

ブ・ブタ情報……?

なんだか不思議な雰囲気の建物も凝ったディテールがいいね

建物のバリエーションは，とっても豊富。数値的にはあまり差がないものも多いが，そのぶん好きなものを作れるという利点もある。グラフィックも独創的（?）でプレイヤーを飽きさせない。



◀シフトキーを押しながらクリックすると，建物の情報が見られる

●住宅●



レンガの家

◀1番小さい住宅です。とりあえず，基本ですね



ビクトリア風の家

▶おしゃれでよろしい。こんな家がほしいですな



お城

◀こんなもの別に作らなくても，と思いつつ建てる

●ビジネス●



オフィスビル

◀これは，わりと(かなり)ノーマルなほうです



アイスクリーム屋

▶ヘンなものその1。食欲をそそるためのデザイン?



ハンバーガー屋

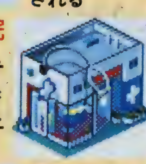
◀ヘンなものその2。このセンスはマネできません

●公共施設●



学校

◀シム人にわりと，「建ててくれ」と要求される



病院

▶『シムシティー』のときより価値は上がった?



警察署

◀大きな手錠が目印。一目瞭然とはまさにこのこと



ほのぼの競馬シミュレーション第2弾登場!!

馬なり1ハロン劇場2

■発売元：マイクロビジョン　■対応機種：PC-9801シリーズ（ハードディスク専用／CPU386以上）　■価格：12,800円　■11月17日発売予定

競馬週刊誌「ファンファーレ」に連載中の，よしだみほ原作「馬なり1ハロン劇場」を題材にした競馬SLGがコレ。登場する馬たちの愛らしさに心を和ませながら，ゲームを楽しめるぞ！　（文／倉元一浩）

人と馬のコミュニケーションを重視した競馬シミュレーション

一に会話，二に会話

従来の競馬SLGだと，プレイヤーは調教師として馬を鍛えながらレースに出走させていたが，この『馬なり1ハロン劇場』は各馬ごとに性格が設定され，馬たちと会話をしながらゲームを進めていくのだ。当然，馬には性格の善し悪しがあり，根性のあるヤツからナマケ馬までさまざま。

調教も馬の性格に合わせたスケジュールを組まなければならない。もし調教が馬に合わないと，サボったりするヤツもでてくるぞ。スムーズにスケジュールを消化させるには，毎週きちんと会話をしてコミュニケーションを計り，馬の体調を理解してあげることが大切。ときには，調教を拒否しようとしている馬をおだてたり，ムチ打ちの刑でムリヤリいうことをきかせるなどといった奥の手を使うことも必要だ。

また，これまでの競馬SLGでは3歳馬のセリ市や，種付けのときもただ単に馬の名前が並んだ血統表を見ながら配合，または購入の決断をしていた。競馬にくわしいユーザーならこのシステムでも理解できるが，初心者は何が何だかわからないままゲームを進めなければならなかった。だが『馬なり』では馬との会話が可能なので，話しかけると「私は良血よ。短距離ならまかせて」などのセールス・ポイントを教えてくれるのだ。これなら初心者でも楽しみながら競馬を覚えられる。

レース直前のパドック（下見所）でも馬と話すことが可能。馬たちに調子の良さや，ライバルになりそうな馬を聞いて馬券購入の参考にできるのだ。実際に走る馬から聞いた情報だけに，かなり確実な情報に思われがちだが，中にはすっとぼけてウソをついているヤツもいる。誠実そうな馬，または本命クラスの情報だけを信じたほうがいいかも……？

このように『馬なり』は，すべてが馬とのコミュニケーション。馬がここまで人間くさいと，単なる人と馬の関係を超えた友情が芽生えるだろうし，今までとはちがった「馬に対する思い入れ」が湧くことマチガイなしだ。



ときには愛のムチ!!　ときにはやさしく

▲調教をサボろうとした馬に対して，さまざまな奥の手が用意されている。性格に合ったものを使おう



◀レース前に出走馬から情報を聞いておこう。これで馬券もバッチリ!?



▶騎手の顔も実物にソックリ。年数が経過すると，岡部引退なんてことも！

馬の性格もさまざま

人間1人1人に性格があるように，馬にもそれぞれに個性がある。ひたすらキツい調教ばかりを望むマジメな馬もいれば，おちゃらけて調教をサボってばかりいる馬もいるのだ。ここでは，馬のタイプ別性格を一挙に大公開しちゃうぞ！　購入時の参考にしてネ！

熱血!!スポ根派



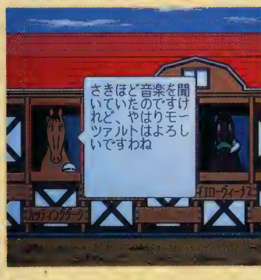
▲どんな調教でも持ち前の根性で耐え抜いてしまう。だがその反面，無理な調教で体調をこわすこともしばしば。一番扱いやすい性格

追っかけ大好きミーハー派

▼追っかけに没頭するあまり，調教がおろそかになりがち。しかし，憧れのヒーローと一緒に走りたいがため，多少キツイ調教にも耐えられる



容姿端麗お嬢様派



▲血統は良いが，やや根性不足な面がある。調教を拒否したら，泣き落としをしたり，おだてれば考え直してくれる。優しく接してあげよう

バリバリヤンキー派

▼タバコを吸ったり，ハッタリをかましたりする典型的な不良馬。根性はあるようなので，扱いかたしだいでは，かなり走る馬に成長するかも？



関西風お笑い派



▲競争馬として輝かしい成績を残すことよりも，明日のお笑いスター目指して精進している。ハナっからヤル気がないので，期待できない

全GＩ制覇を目指してゲーム開始!!

ゲームはまず，関東・関西のどちらに拠点を置くかを選択。どちらでもそんなに差はないので，好みで選べばいい。つぎに専属ジョッキーの選択だ。ゲーム開始時は若手の4人のジョッキーから選ばなければならないが，馬主としてのキャリアを積んでいけば，スーパージョッキーと契約することもできるぞ。

つづいて，あらかじめ用意されている8頭の4歳馬の中から1頭をユーザーの持ち馬として選択する。登場する8頭の馬は現実に今年の4歳クラシック戦線を沸かせた馬たち。各馬，思い入れがある人もかなりいるだろう。競馬ファンにとっては，うれしいかぎりだネ。

ひととおりの初期設定が終わったら，目標のレースを目指して，いよいよ調教開始だ。調教は1週間単位で組んでいくのだが，ここではレースで好成績を収めるための調教方法を紹介しよう。ちなみにこの方法が有効なのは，ハードな調教にも耐えられるスポ根タイプだ。

開始当初は馬の体重が重いので，かなりキツめの調教をする。体重が減ってきて，やや太め残りの馬体になったら，ダートの軽めの追い切りや坂路調教で最終調整に入る。馬との会話で体重の増減が確認できるので，週が変わったら，必ず馬に話しかけるように心がけるべし。仕上がったら，あとはレースにだして勝つことを祈るのみ。また，他の競馬SLGにない「自主トレ」という調教法もある。これは，馬が自主的に，自分の体調にあわせた調教を行なうというもの。ナマケ馬に自主トレをさせると怠(なま)けてばかりいるので，自主トレは馬の性格を考えて行なうのがベターだ。

さて，このゲームの目的は，全GＩレースを制覇(せいは)すること。GＩをすべて勝ちとると，感動のエンディングが待っている。それまでには，馬が家出したり，所有馬のライバルから，あるレースに出走しろという要求があったり，疲れている馬に，ケガや病気の原因になる「ターフデビル」という悪魔が取りついたりと，さまざまなイベントがあるぞ。

持ち金が0になるとゲーム・オーバー。2歳馬のセリのイベントなどでは，残金を計算して購入しないと，一瞬にして終わってしまうので要注意。キミはあらゆる困難を乗り越えて，全GＩレースを制覇することができるか!?



◀このセリ市がなかなかアツい。セリ落としたと思っても，他の馬主がいやらしく競ってくるのだ

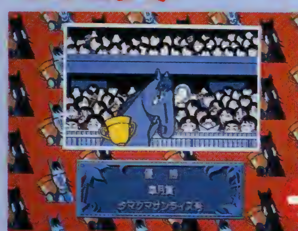


▲調教パターンはさまざま。そのときの馬の体調に合った調教が理想的だ



▲悪の根源「ターフデビル」登場! こいつが飛んできたら，早く消えることを祈るしかない

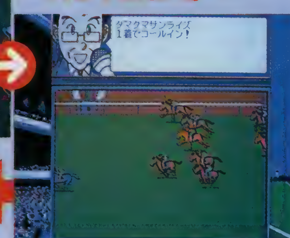
皐月賞



日本ダービー



菊花賞



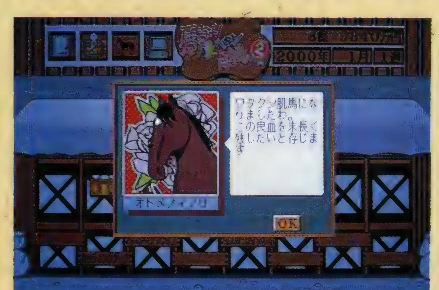
3冠制覇&年度代表馬



◀▲競馬関係者なら誰もが夢見る3冠制覇&有馬記念優勝。ちなみに翌年に海外の凱旋門賞，ブリーダーズカップにだしたが，ともに惨敗。もっと強い馬を作らなきゃダメだね!

自家生産もできるぞ

資金が8億円以上たまると，4億円で牧場を建設することができる。牧場があれば，肌馬を購入し，種付けを行なってオリジナルの競走馬を生産できるのだ。種牡馬を自由に選べるので，自分の好きな血統を組み合わせられるぞ。さらに，競走成績の良かった馬は，現役引退後に種牡馬，または繁殖牝馬になれる。苦労して育てた馬の子供が，再びターフに姿を見せ，親子でダービー制覇なんてこともあるかもネ!



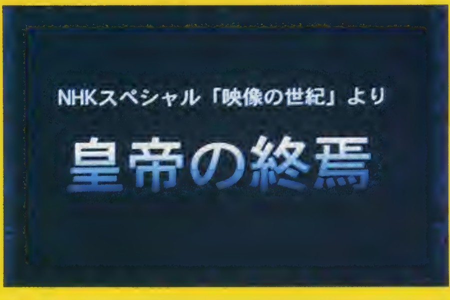
▲競走成績が優秀だと，引退後に華々しい繁殖入りが待っている。繁殖牝馬は自分が育てた馬以外にも，毎月市場で購入することができる。現在，現役で走っている牝馬も登場するぞ

▼ついに仔馬誕生。母馬の脚質や特性，性格を受け継ぐ可能性がかなり高いので，親の特徴を覚えておけば，仔馬の性格も予測がつく。性格が悪くても，育てかたによっては一流になれる!



家族みんなで楽しく活用
秀作「ホーム」&「エデュテインメント」ソフト紹介
～じゅうぶん納得「IBM」の期待作を見てみよう～

ホーム（家庭用）とエデュテインメント（楽しく学べる）ソフトを紹介する本コーナー。以前に紹介した『皇帝の終焉(しゅうえん)』が発売されたので紹介しよう。　（文／籔良小路）



加古隆(かこたかし)「映像の世紀」メインテーマを弾く

作曲家兼ピアニストの加古　隆のピアノ・コンサートが，10月21日，紀尾井ホールにて開催された。NHKスペシャル「映像の世紀」のメインテーマ曲「パリは燃えているか」をはじめとする名曲の数々を披露。ゲストの羽毛田丈史(はけたたけふみ)がシンセサイザーを担当し，聴衆の期待に応えた。

日を同じくして同番組のオリジナル・サウンドトラックも発売された。番組内の音楽はすべて彼の作曲。100年＝1世紀の歴史を振り返る企画だけに，ジャズから宇宙音楽までを扱った壮大な作品がそろっている。ちなみに，同日は「映像の世紀」の第7集の放送日にもなっていたのが心憎い。

鑑賞者は比較的ラフな格好の若者，とくに女性が目立っており，「映像の世紀」の視聴者層とかなり重なるところがある。実際，加古隆の曲は，放映当初から反響が大きかった。あるときは奮い立たせ，あるときは涙をさそう，魂の底に響く彼の音楽は，これから紹介するIBM「皇帝の終焉」でもたっぷりと鑑賞することができる。



▲帽子をかぶったままピアノを弾く。まるで森の中かどこかで演奏会を開いているようだ

ついに発売された『皇帝の終焉』とは？

待ちに待った。9月に取材した時点では，まだオーサリング（音楽や画像を関連づける作業）が終了していなかったのだが，いまは製品版が動いている。インタラクティブ性の強いソフトなので，とにかく1度体験してみてくれとしか言いようがないが，待っただけの内容は保証できる。

なお，メーカー営業の某氏のもらしたところによれば，初期ロットのプレス数が極端に少ないらしい。11月3，4日には店頭に並んでいるはずなので，これを読んだ読者諸兄はすみやかに購入の行動をとるべし。さもなければ，売り切れているおそれがある。

さて，フランスのリミュエール兄弟によるシネマトグラフ（動く映像）の発明からちょうど100年。NHK放送開始70周年記念番組である「映像の世紀」は，映像の100年を振り返る番組で，その別アプローチがIBMのソフトだと言えよう。下のチラシ1枚にすら，多くの著作権・肖像権がからんでいる。エンディング・クレジットに世界各国のアーカイブス（文書保管所）の名が並んでいるのだが，そこからも，このソフトがそうやすやすと作れるものではないことがわかる。単なる権利料だけの問題ではなく，このCD-ROM制作の意義を訴えて，ようやく門外不出に近い素材を借りだせたそうなのだ。



◀これが本ソフトの構成だ。気になる項目をクリックすれば，そこからメイン・ストーリーに合流することができる

▼ソフトの内容を象徴するポスター



DATA

■発売元：日本IBM
■発売日：発売中
■価格：7,400円（税込）
■動作環境（Windows版）
CPU：i486DX-33MHz以上（66MHz推奨）
OS：Microsoft Windows 3.1以降
メモリ：8MB以上
HDD：空き容量20MB以上
CD-ROM：倍速以上（毎秒300KB以上）
音源：Sound Blaster Pro
または100%互換音源
その他：256色同時表示能力（640×480ドット），
マウス，スピーカー
■動作環境（Macintosh版）
CPU：68LC040-33MHz以上（LC575相当）
メモリ：12MB以上
CD-ROM：倍速以上（毎秒300KB以上）
OS：漢字Talk7.1
その他：32,000色表示能力（640×480ドット），
QuickTime2.0以上

膨大な資料の閲覧(えつらん)を可能にしたインタラクティブ性

サラエボ事件で見る流れ

オープニング





◀オーストリア皇太子フェルディナント夫妻が乗っていた車。凶弾のあとが残っている



▶人類史上初の世界戦争がはじまった。あらゆる意味での近代が，これを機会に到来した

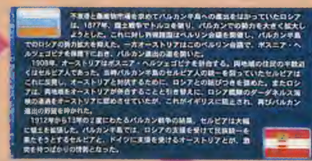
MORE

▼ロシアの映画に描かれたボスニア（1912年頃制作）

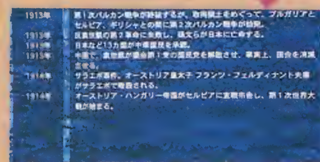


さらに MORE

▼これはサブ・ストーリーに関連したTABLE情報だ



TABLE

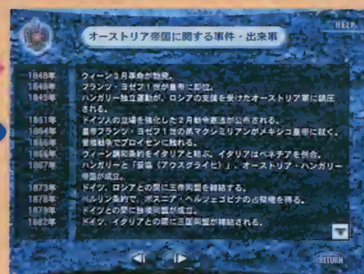


▲漫然と映像を眺めていても，ワンクリックで背景が把握できる

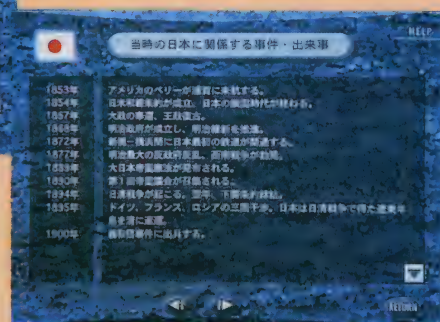


◀これもボスニア。教科書では見ることのない，なんの飾りもない人々の映像。皇帝しかいなかったと思っていた時代に，やはり民衆は生きていた

TABLE



◀▼ここでTABLEボタンを押せば，バルカンの火薬庫が火を吹くまでに，どのような状況が各国にあったかがわかる。ユーザーの歴史知識が有機的に結合していく瞬間だ



本邦初公開資料が大半を占めるこのソフトは，ただ単に番組映像をタレ流すのではない。むしろ，その項目から枝葉に分岐することで，大量の映像やスライドの提供に成功している。

おおまかな点は10月号を参考にしてもらうとして，今回は本ソフトの最後の項目「サラエボ事件」を使って解説しよう。

周知のごとく，サラエボ事件は第一次世界大戦の直接的きっかけとなった暗殺事件。たった1発の銃弾で世界が戦争に巻き込まれたのは，けっして運命のいたずらではない。およそ一口では語り切れぬ複雑な民族と国家の利害関係が背後にあり，起こるべくして起こったのである。この経緯で，歴史の試験で泣かされた人も少なくないだろう。

このように込み入ったものほど，このソフトは威力を発揮する。まず，メイン・ストーリーを見て，基本的な流れをつかむ。そして，MOREボタンを押すことで，さらに詳細なサブ・ストーリーに移動。こちらはインタラクティブ（対話型）な構成になっている。地図の任意の箇所をクリックすれば，その地域，国家の説明が表示されるように，だ。

TABLEボタンは，年表や歴史背景をわかりやすく説明してくれる。つまり，「これはなに？」「あれはなに？」といった質問をコンピュータにぶつけているようなものだ。歴史の旅は，自分のペースで歩むことがもっとも望ましいのである。

まあ，勉強云々(うんぬん)といったカタい話は抜きにして，まずはこの映像を楽しんでもらいたい。いかめしい肖像画でしか見たことのない歴史上の人物が，実際に動いているところに，素直に感動してほしい。高価な書籍でしか目にすることのない貴族の紋章や，当時の国旗を美しいと感じてほしい。

このソフトは，ユーザーが問いかけないかぎりは，けっして冗長に，一方的にしゃべりすぎることはない。ただ，映像と音楽が，静かに流れているだけだ。泳ぎベタの人には，歴史の流れは，表面上，人を飲み込む濁流(だくりゅう)に見えるだろう。だが，1度泳ぎかたさえわかってしまえば，珍しい魚や，川底のゆるやかな世界を楽しむことができるのである。

なんだかすごいぞ

Windows

Written by 稲垣宗彦





パソコンゲームに激震の予感

年内に3Dアクセラレータ2機種登場!

すでにパソコン通信からの情報などで知っている人も多いと思うが，互換機用として，年内に2社から，3Dグラフィックス処理用のチップを載せた3Dアクセラレータボードが発売される予定だ。その2社とは，Sound Blasterで有名なクリエイティブメディアと，ビデオカードのDiamond Stealthシリーズで多くのユーザーを抱えるダイヤモンドマルチメディアシステムズ。

ユーザーの認知度の高い両社が，ほぼ時期を同じくして発売を予定している3Dアクセラレータは，その詳細を見ると，それぞれの設計思想がはっきり表われていて，興味深い。まさにがっぷり四つに組んでいる感じなのだ。

新世代機のようなゲームがパソコンでも？と期待のふくらむこれらの製品に注目だ。



▶本誌の発売後，約半月で国内にも登場する予定の3D Blaster。RAMを4MB以上搭載し，i486DX2／66MHzなVLバスを装備した互換機で動作する。まずVLバス版を発売するのは，既存のユーザーをガッチリ取り込んでシェアを固めるためだろう

クリエイティブメディア 3D Blaster

多くのパソコン・ユーザーにとって「Sound Blaster」の名は，なじみ深いはず。購入した互換機にサウンド・ボードが標準で組み込まれていたなら，たいていそれはSound Blasterだ。ドライバでその差を吸収してしまうWindowsはともかく，ダイレクトにハードウエアを制御する，ゲームをはじめとしたDOSベースのソフトでSound Blasterに対応してないものはまずない。PC-98用もかなりの売り上げと聞くし，互換機同様，多くのソフトが対応している。Sound Blasterは，いわば“世界標準”のサウンド・ボードなのだ。

そのSound Blasterシリーズのクリエイティブメディアが発売する3Dアクセラレータ，それが「3D Blaster」だ。同社では，Sound Blasterシリーズの最上位機種，Sound Blaster AWE32と組み合わせて使うことを推奨している。3Dサウンドが扱えるAWE32と，3Dグラフィックスを高品位に実現する3D Blasterを組み合わせることで，パソコン上の次世代のマルチメディアをリードしていきたいという意向なのだ。

◀3D Blaster本体にバンドルされるPapyrus社の『ナスカーレーシング』。テクスチャーを貼ったりといった重いオプションをフル稼働させても，なめらかに動くようになる，のかな？　ちなみに『ナスカー』は後述のDiamond Edge 3Dにも同梱される



では，スペックはどうなのか。この3D Blasterには1カード上にハイスピード・ポリゴン生成，テクスチャー・マッピング，シェーディングといった3Dグラフィックスの表示を高速化する専用ハードウエア・チップ“GiGi”が搭載されている。これは，クリエイティブ社の“Glint”というチップをベースとしたチップで，シンプルな構造で低コストな生産が可能。能力的には30万ポリゴン／秒の表示ができるという。3D Blasterが表示できる解像度は，320×240～1280×1024，搭載しているVRAMは2MB。Windows95のDirect DrawやDirect 3D APIなどに対応し，また，Windows95用のものだけでなく，Windows 3.1やNT用のドライバも提供され，2DのWindowsアクセラレータとしても動作する。

このボードに対応するソフトは，世界中で50タイトル以上が発売される予定。そのうち，『Nascar Racing』『Cyberspeed』『Magic Carpet Plus』『Ballz Out』『Flight Unlimited』『Azreal's Tear』の6タイトルが本体に同梱される。日本でも人気の高いタイトルが名を連

ねているが，これらが高速にぐりぐり動くとなると……。

気になる日本での発売だが，日本語版の発売は11月後半の予定。原稿執筆の段階で，価格はまだ未定。アメリカでのストリート・プライス（実売価格）が349ドルぐらいになりそうとのこと。ちなみに，年内に発売されるのは，VLバス版で，PCI版は来春の予定だ。

ダイヤモンドマルチメディアシステムズ Diamond Edge 3D

サウンドボードでマルチメディアをリードしているクリエイティブメディアに対抗するのは，ビデオカードDiamond Stealthシリーズで定評のあるダイヤモンドマルチメディアシステムズだ。こちらの3Dアクセラレータの商品名は，「Diamond Edge 3D」。

このEdge 3Dには，nVIDIA社のNV1テクノロジーが使われている。この技術により，テクスチャーを張り込んだリアルな3D画像をアクセラレートしたり，フルモーションでのビデオ再生をしたりといったことが可能になるのだ。

Edge 3Dには，いくつかのモデルが発表されていて，モデルによって搭載しているアクセラレータ・チップがちがう。廉価(れんか)版にあたるDRAM版には，SGS Thomson社のSTG2000，もう一方のVRAM版にはnVIDIA社のNV1チップが搭載されている。STG2000もNV1テクノロジーを使用したチップであることは言うまでもない。ちなみに，DRAM版もVRAM版もPCIバス対応のものしかないが，DRAM版には，1MBモデルと2MBモデル，VRAM版には2MBモデルと4MBモデルと，それぞれ二つのモデルがラインナップされる予定。

このEdge 3Dは，コンシューマ向けにデザインされ，画像の細部を多少犠牲にしても，リアルタイムなゲームに必要なスピードを確保するという設計になっている。また，ウェーブ音源と，デジタル・ゲームポートを搭載しているのも，このボードの特徴。前述のような値段で音源内蔵とは驚きだが，ウェーブテーブルをボード上のメモリに確保するのではなく，ハードディスクに記録しておくという構造にすることによって，価格を下げることに成功しているという。一方，デジタル・ゲームポートには，サターン用のパッドなどを接続可能。ボードに同梱されるソフトは，『バーチャファイターリミックス』『パンツァードラグーン』『Descent：Destination Saturn』『Nascar Rasing』の4本。そう，なんとサターンで人気の2大ゲームが同梱されるのだ。パソコン上でこれらのゲームが遊べるようになるとは，ねぇ。

発売予定日は，12月1日。価格は一番廉価なDRAM版1MBモデルの「Diamond Edge 3D 2120XL」が32,000円前後，VRAM版2MBモデルの「Diamond Edge 3D 3240XL」が55,000円前後になる予定だ。

さて，どちらに軍配が？ ともあれ，貯金が必要だっ！

これらの2機種，どちらも，それなりに一長一短があり，まさに好対照な組み合わせとなっている。

3D Blasterのほうは，VLバス版の発売が先行。音源はトップシェアを誇っている自社製品を組み合わせることを前提とした設計で，すでにマシンを動かしているユーザーには必要がない部分，VGA画面のサポートをケズり，コストを下げている。すでにハードにある程度の投資をしているなら，これを選択することで，それらを有効に活用できる。特にVLバスのユーザーはこちらを選ばざるをえない。

それに対して，ダイヤモンドマルチメディアシステムズのDiamond Edge 3Dは，PCIバス版しか存在せず，しかもたいていのユーザーがすでに持っているはずの，音源までがなぜか搭載されている。

こういった特徴を比べてみると，見事にその設計思想のちがいが見えてくる。つまり，クリエイティブメディアは，すでにSound Blasterによりマルチメディア市場で大きなシェアを占めていることから，現在，ハードを持っているユーザーを重く考えた製品を，逆に，ダイヤモンドマルチメディアシステムズは，これからパソコンを手にするユーザーを相手に，マルチメディア市場に大きな足がかりを作るため，音源から画像からすべてをオールインワンにしたPCIバス版の3D Edgeを発表した，と見ることができるのだ。

音源ボードの普及率はかなり高い。いくらコストが安く済む設計になっているとはいえ，なぜ，わざわざ音源も1枚のボード上に載せたのか。その答えは，Sound Blasterの浸透力にあると筆者は見る。

現在，Sound Blasterは多くのパソコン本体に標準で内蔵されている。Windows全盛の今，たいていの機種では，それとは別に，グラフィック・アクセラレータも載せている。しかし，Edge 3Dを採用すれば，必要なのはこの1枚だけ。トータルなコストを大きく下げられるというメリットが得られるわけだ。ダイヤモンドは，Sound Blasterにとって変わる，メーカー製本体の標準装備の定番という位置を狙っているのではないだろうか。

現在の環境を活用するか，メーカーの未来に対する思惑にかけるか。どちらにしても，パソコン・ゲームがさらに楽しくなるのは確実だ。とりあえず，貯金をしておこう。

セガに取材を敢行!!

互換機で『バーチャファイターリミックス』が!!

セガというと，アーケードか，家庭用か，というイメージ。ところが，Edge 3Dに同梱される『バーチャファイターリミックス』は，なんとセガ自らが作っているという。それを聞き，さっそく取材に行ってみたら，ホントにちゃんと動いていたのだ。『バーチャファイターリミックス』や『パンツァードラグーン』が。おまけに，よくよく話を聞くと，これらを手はじめに，これから本格的にパソコン・ゲーム市場へと参入する予定だという。『バーチャ』や『パンツァー』のデキの良さにも驚いたが，パソコン市場に本格参入という情報にはもっと驚いた。セガは本気なのだ。今回触れた『バーチャ』と『パンツァー』は，3D Edgeに同梱されるものだが，米国では3D Edgeを必要としない『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』と『エコー・ザ・ドルフィン』の単体発売が決定しているという。

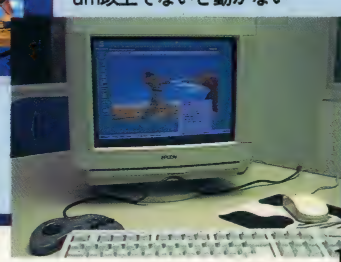
重ねて言う。セガはホンキなのだ。次号も追って取材し，紹介したい。乞うご期待!!



◀これがWin95版『パンツァー』だ。RGBならではの発色がきれいだったぞ



◀Win95版『バーチャファイターリミックス』。残念だがPentium以上でないと動かない



▶ほらほら。キーボードやマウスのあいだに，サターンパッドが。次号でも紹介の予定

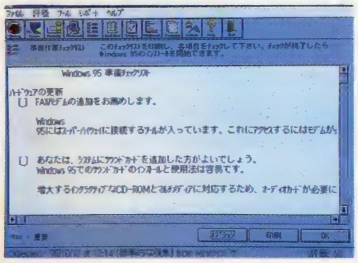
95！ 95！と浮かれる前に
『WIN95だいじょうぶ！』でハードウエア診断だ!!

いよいよ日本語版Windows95の発売だが，いざ購入したとして，手持ちのハードでどれだけのパフォーマンスを発揮してくれるのか，不安に感じている人も多いと思う。かく言う筆者もその1人。そういう人にオススメなのが，リンクの『WIN95だいじょうぶ！』だ。

Windows3.1アプリのこのソフト，起動すると，CPUやBIOS，メモリやHDDの容量，グラフィックボードの性能など，ハードウエアのすみずみまで，細かくチェックしてくれるのだ。各チェック項目にはそれぞれ配点が決まっていて，総合得点で大まかなパフォーマンスを，その採点を細かく調べることで，自分のシステムの何が劣っているのかを，かんたんに知ることができ，また，きちんと文章にしてアドバイスもしてくれる。おまけに，HDDの容量が不足しているときには，不要なファイルをまとめて圧縮し，ディスク・スペースを稼ぎだす手伝いまでしてくれる。

BIOSなどもチェックするため，現時点ではPC-98には未対応。Windowsアプリではあるけれど，互換機だけを対象にしたものとなっている。PC-98版も発売したいが，Windows95発売以降になりそうとのこと。ちょっと残念だ。ちなみに，リードで触れた筆者の互換機は65点。さて，あなたのハードは，何点？


▲マイクロソフトのガイドラインにそって、ハードの各部をチェックし、採点


▲チェックした結果、問題があれば、どう改善をしたらいいのか、アドバイスも



▲総合評価はスピードメーターの形で表示される。最低点が3.1，最高点が95ってところがナイス

ぞくぞくと発表されるWindows95タイトル
ソフトウエア・メーカーは燃えているのか？

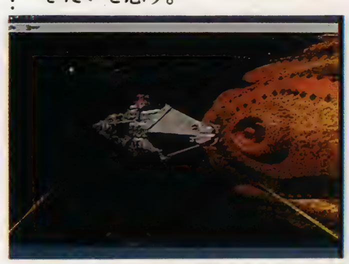
Windows3.1から，すでにマルチメディアを意識したシステム作りがなされているが，Windows95は，それをさらに押し進めたいろいろなAPIが用意されているのが特徴。各ハードウエアを動かすドライバ類をはじめ，システムそのものも，32ビット化しているため(3.1との互換性をとるために完全な32ビットではないという説も聞くが)，Windows3.1より，さらにハードの性能をきっちり引きだすことができるようになるはずだ。Windows3.1では今ひとつ苦手だった，リアルタイムのアクション・ゲームなども，という期待が高まる。実際，ゲームやマルチメディア・タイトル向けのAPIもいろいろ用意されている。

そういった期待を抱いているのは，ユーザーだけではない。アプリケーションを発売するメーカー側にしたところで同じこと。機種を選ばないWindows環境は，市場規模が従来の機種別のソフトとは大きくちがう。機種ごとのローカライズの手間もいらないし，さらに広大な海外市場への進出も，DOSのプログラムに比べれば格段に容易である。

そんなわけで，Windows95の発売に向けて，いろいろなメーカーが対応ソフトの発表をはじめている。燃えている。ここで注意が必要なのは，Windows95に対応している，とは言っても，実際にWindows95でしっかりパフォーマンスを発揮してくれるような，32ビットな作りになっているかどうか，ということ。つまり，Windows3.1でも動く16ビットアプリでは，わざわざWindows95で動かす価値はない。Windows3.1用として作ったものだけれど，Windows95でも動きますよ，というものでは，意味がないのである。もちろん，Windows3.1のユーザーすべてが一気にWindows95へ移行するわけではないので，それを見越してWindows3.1と95で，それぞれ別のプログラムを動かすような，両対応のタイトルもでてくるかもしれない。そういうものは別にして，ということだ。Windows95と書かれているだけでありがたがる必要はないのだ。

さて，今回，写真だけではあるけれど，紹介できるWindows95ソフトは，3本。12月発売予定のケイエスエスの『ハイヴ』と，発売日未定，アクティビジョン・ジャパンの『ピットフォール～マヤの大冒険』，そしてアートディンクから12月8日にでる『ルナティックドーン～ザ・ブック・オブ・フューチャーズ for Windows 95』。ちなみに『ピットフォール』は，海外ではすでに発売中。輸入ソフトを扱っているお店で入手できるはず。少し遊んでみたけれど，パターン数も多いし，スピードもなかなか。フルスクリーンにしても，きちんと動くのだ。

どれもこの先，追いかけてくわしく紹介する予定。来月号では，セガ取材続報などをまじえながら，Windows95にさらに注目していきたいと思う。


▲これがケイエスエスの『ハイヴ』。この美しい画面、しかもスピードもかなり速いらしい。期待

▼大作RPG『ルナティックドーン』もWindows95へと移植される。グラフィックなど，さらにクオリティが上がっているようだ。うむむむむ




▲懐かしの『ピットフォール』再び。前作とはまったくちがうゲームになってしまうほどの進化を遂げている。キャラのアクションも多彩。熱いぞ

G1 選ばせていただきます。

第4回 クロックタワー

鑑定師：板場利光

■スーパーファミコン
■ヒューマン
■AVG
■11,600円
■発売中



シリーズ第3弾は遊びやすさを追求

このゲームは，洋館「クロックタワー」に閉じ込められた少女・ジェニファーを，謎と恐怖が潜むこの屋敷から無事に脱出させるのが目的のホラー・アドベンチャー。沈没する豪華客船からの脱出劇を再現した『セプテントリオン』をはじめとする，パニックソフト・シリーズの最新作だ。

と聞くと，思わずしりごみをする人もいるだろう。たしかに『セプテントリオン』などは難易度が非常に高く，マニアには麻薬的なおもしろさがあったが，初心者（とくにアクションが苦手な人）にはキツい作品だった。それと同じシリーズなのだから，やはり難易度が高いと考えてもしかたがないところだ。

しかし『クロックタワー』は，前作までとはうってかわって「初心者からマニアまで幅広く楽しんでもらえるように」と，さまざまな工夫（改良）が施されている。

まず，システムが大きく変わった。画面内のカーソルを動かして対象物に合わせ，決定ボタンを押すことでアクションをする……という，アドベンチャー・ゲームのコマンド選択に似たものになっているのだ。屋敷の探索をするシーンは非リアルタイムだし，ボタンを押したときに主人公がどんな行動をするかは，そのときの状況におうじて自動的に決定されるから，プレイヤーはカーソルが反応する場所を探すことに専念できる。これなら，初心者でも気軽に遊べるというものだ。

▼巨大ハサミ使いのボビィ。彼を実力行使で倒すことはできないので，物かげに隠れるか，ワナにハメるしかない。でも，手段を考えるのが楽しい



では，マニアには簡単すぎてつまらないかと言えば，そうではない。このゲームでは，訪ねた部屋の種類，および部屋を訪ねた順序によって，途中の展開やエンディングが変化する「マルチ・シナリオ&エンディング」を採用しているから，解いたあとは「すべてのエンディングを見る」という楽しみができるのだ。タイトル画面のメニューには，自分がどのエンディングを見たか，がわかる「エンディング・リスト」が用意されているので，この手のプレイが好きな人なら，ついアツくなってしまうことまちがいなし！

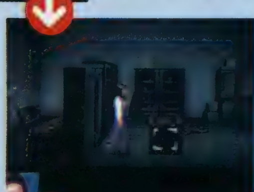


▲自分がクリアしたエンディングが一目でわかるエンディング・リスト。フラグの関係を調べて，九つのエンディングをすべてクリアしたいものだ

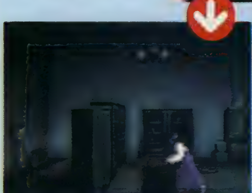
簡単操作のコマンド入力システム



◀十字キーでカーソルを動かして，対象物に合わせたあとに決定ボタンを押すと，そのときの状況にあったアクションをする

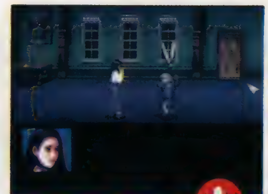


▶タンスを昇ろうとしたが，彼女には高すぎて無理。そこで，この箱を足場にするべく，カーソルを合わせてボタンを押す



◀するとズリズリと箱を動かして，足場を作る。このあと，タンスの向こう側にある箱をクリックすれば，タンスを昇るぞ

最後の切り札！パニックボタン





▲▶左下にあるジェニファーの顔が点滅したときにボタンを連打すると，絶体絶命のピンチも無事に切り抜けることができる

ホラー映画の雰囲気を見事に再現

システムのことばかり書いてきたが，演出面もなかなかのデキだ。ひとりでに鳴りだす電話，腕を伸ばして首を締めてくる鏡，血の涙を流す肖像画など，ホラー映画につきものの怪奇現象が盛りだくさん。これらは，直接ダメージを受けるわけではないが，屋敷内の不気味さをかもしだすのに一役買っている。

そして，忘れてはいけないのが，大きなハサミを持った小男・ボビィの存在。彼は天井裏，タンス，浴槽（よくそう），プールなどいたるところから出現しては，主人公に襲いかかる。このあたりは，まるでスプラッタ系ホラー映画を見ているかのような緊迫感が味わえる。夜中にヘッドフォンをつけながらプレイすれば，ハンパな映画顔負けのコワさだぞ。

惜しむらくはストーリーのデキ……か？

システムはいい。演出もいい。ところが，ストーリーのほうはちょっと難アリだ。背景設定に関する情報があまりにも少なく，事件の全貌（ぜんぼう）がなかなか見えてこない。クリアしたのに「結局，なんだったわけ？」で終わってしまう人も，きっとでてくると思う。

まあ，たいていのスプラッタ系ホラー映画は「理不尽，かつ唐突的なストーリー展開」が当たり前な部分もあるが，せっかくほかの部分がよくできているのに……惜しすぎる。

この点に目をつぶれば『クロックタワー』は「買い」だ。おもしろさは僕が保証する。

プレイステーションJournal

担当代理：坂場利米



先月，「プレイステーションEXPO'95」が開催され，それまで詳細が明らかにされていなかったソフトが多数展示された。今回は，その中でも注目を集めていた作品を中心に，新作6本を紹介。アナログジョイスティックの情報もあるぞ。

パソコンや3DOで好評だったSFアドベンチャーの移植が決定

『ポリスノーツ』

■コナミ　■AVG
■6,800円　■96年春発売予定



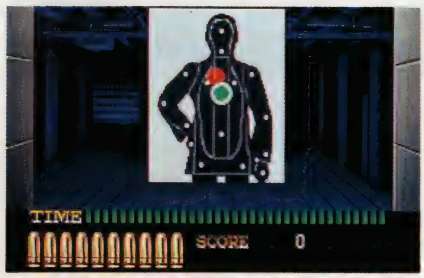
先月掲載したばかりの『スナッチャー』につづき，同じく小島秀夫が監督をつとめたAVG『ポリスノーツ』が，早くも移植される。

移植のさいにモデルとなっているのは，現在発売中の3DO版。PSということで，美しいビジュアルや，迫力サウンドの完全移植が可能と思われる。3DO版と同じく，田中秀幸，飯塚昭三，井上喜久子ら豪華声優陣の起用も決定しているぞ。

なお，専用ガン・コントローラ「ハイパーブラスター」への対応は未定。コナミさん，期待してますよ。



▶なめらかなアニメーションが、ストーリーを盛り上げる



▲ストーリーを進めるうえで重要なシューティング・シーン。まずは射撃場で腕を磨くのだ

アーケードで活躍中の『ストZERO』がPSでついに動いた！

『ストリートファイターZERO』

■カプコン　■対戦格闘
■価格未定　■冬頃発売予定



対戦格闘の火付け役と名高い『ストII』。その流れをくむ『ストZERO』が今年の夏登場し，好評を博したのは記憶に新しい。

驚いたことに「プレイステーションEXPO'95」で，実際にPS上で動いている『ストZERO』が出展されていた。移植の発表が8月だったにもかかわらず，すでにかなりの移植度を誇っていたので（ローディング画面を見るまでは，アーケード版と見分けがつかないくらい！），期待大だ。

また，いままでに登場した移植版『ストII』シリーズには，必ずその機種ならではのオリジナル要素が加えられていたことを考えると，PS版にも何かあることは，まずまちがいないだろう。

ポリゴン対戦格闘が流行(はや)る現在でも，格闘ファンのアツい支持を受けつづけるこの作品は，PSでも旋風を巻き起こすにちがいない。



◀初心者もオートガードがあるから大丈夫。「ZERO コンボ」や必殺技を華麗にキメよう



▶アーケード版のようにベガ、ゴウキ、ダンは使用可能だろうか？続報に期待しよう



▲これがPS版「ストZERO」の画面。アーケードとほとんど遜色(そんしょく)のないグラフィックを見よ！



▶とにかくハデで強力な「スーパーコンボ」も忠実に再現

海外作品から期待の新作まで，さまざまなジャンルが目白押し！

『ディセント』

■ソフトバンク　■3Dシューティング
■価格未定　■96年1月発売予定





◀敵や背景などはポリゴン処理によるもの。360度，自由に移動できるのだ

この作品は，3D迷路の中を宇宙船で飛び回る，いわゆる『DOOM』タイプのゲームだ。ただし，操作の対象が宇宙船というだけあり，前後左右だけでなく，上下も含めた360度の視野が広がっている。モニターを見る者の平行感覚を狂わすほどの「リアルな浮遊感覚」が体験できるのだ。

ゲームの目的は，敵基地の中心部に存在する原子炉を探しだして爆破し，基地を脱出すること。だが，迷路状の基地内には多くの敵が存在し，行く手を阻んでくる。途中に散らばっている武器やアイテムを利用しながら対抗するのだが，上下から挟みうちにされることもあり，緊張感あふれるプレイが楽しめる。

もともとIBM-PC用に開発されたソフトなので，インターネットを使った対戦が人気だった本作品。幸いにも対戦ケーブルが存在するPSでは，通信対戦が可能になるものと予想される。対戦では，原子炉を破壊したあと，相手より先に脱出した者が勝ちとなる。よって，脱出口で待ち伏せし，原子炉を破壊した相手を倒してから脱出を計るといったことも可能だったのだ。この要素も含めて，ぜひ完全移植してほしいものだ。



◀長時間プレイすると「めまい」すら感じることもある

『ウィザーズ ハーモニー』

■アークシステムワークス　■SLG
■価格未定　■新春発売予定

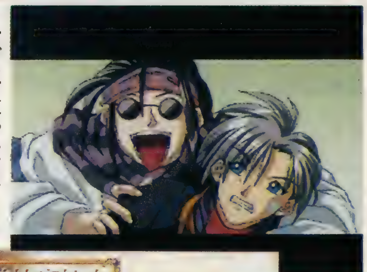


新星アークシステムワークスの第2弾となる『ウィザーズ ハーモニー』は，現在人気の育成型シミュレーション・ゲームだ。

プレイヤーは，魔法学園で廃部の危機に陥っている「ウィザーズ・アカデミー」のアカデミー・マスター（部長）となり，まずメンバーを集める。そして魔法を活かした活動を行なって実績を認めてもらい，アカデミーを存続させるのだ。

ゲームに登場するおもなキャラクターは，男6人，女9人の計15人。この中から5人を勧誘し，自分を合わせた6人でサークル活動を進めていく。1週間のスケジュールをこなし，キャラクターのパラメータを上昇させるという点は従来の育成SLGと同じなのだが，魔法学校OBの先輩の協力（ジャマしてるというウワサも……）や，つぎつぎに起きる事件など，イベントが豊富に盛り込まれている。

普通にプレイしてもいいけど，禁断の遊びかた（？）として，主人公1人に女の子5人（プレイヤーが女性なら男5人）を加えた，〝毎日がバラ色状態〟のプレイも，なかなかオススメだぞ!?



▶右が主人公。左は，よき協力者（？）の先輩だ



◀年3回行なわれる魔法検定。合格できないと廃部になってしまう

『ナムコミュージアム VOL.2』

■ナムコ　■バラエティ
■価格未定　■発売日未定

今月発売される『ナムコミュージアム VOL.1』につづいて，早くも『ナムコミュージアムVOL.2』の制作が決定した。

『VOL.2』では，ナムコ作品の中でもとくに人気の高かった『ゼビウス』を中心に，厳選された6作品を収録。

発売日はまだ未定なので，まず『VOL.1』を購入し，なつかしき感動に浸りながら，その日を待とうではないか。

収録作品はこの六つだ！

『グロブダー』などのシブい作品が，ファンにはうれしい！

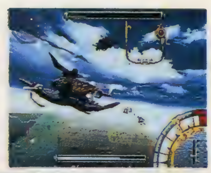
- キューティーQ
- ゼビウス
- マッピー
- ギャプラス
- グロブダー
- ドラゴンバスター

専用「アナログジョイスティック」が発売決定！

このたびSCEがPS専用「アナログジョイスティック」を発表した。

今やパソコンでは，アナログジョイスティックはフライト・シミュレータ系ゲームを遊ぶための必須アイテム。この発売により，PSにもフライト・シミュレータの時代が到来するかも？

なお，「アナログジョイスティック」対応第1弾は，SCEから来年春に発売が予定されている『ベルデセルバ戦記～翼の勲章～』だ。



▶▼2本のスティックに注目。これでリアルな操作感覚が実現できるね



サターン最前線



今回は，発売を間近にひかえた『バーチャコップ』の開発チーフ・インタビューを敢行！　このとき見せていただいた完成直前バージョンでは，非常に快適なプレイ感覚を味わうことができた。なぜここまでのクオリティが実現できたのか？　その答えは，インタビュー記事内で明らかになっている。　　（文／中村京子）

「V.C.は，やりこむと必ずおもしろいゲームです」
サターン版『バーチャコップ』開発者インタビュー



第二AM研究開発部 サターン版『V.C.』開発チーフ
磯野貴志

── 先ほどサターン版を見せていただいたのですが，背景などは，アーケード版よりキレイに見える部分もありますね。

磯野：アーケード版もキツいスケジュールでやっていたので，場所によっては今の目から見るとちょっと，という点があったんです。移植の際に，そういう部分は積極的に改良していこうということで作りなおしてます。

──『V.C.』ならではの「ロックオンサイト」というのは，便利かつおもしろいアイデアだと思うのですが，これはどんなところから？

磯野：僕はもともとアーケードのスタッフではないのですが，彼らから聞いた話によると，それまでのガン・シューティングでは，どこを狙ったらいいのかさっぱりわからないうちにやられてしまって，非常に歯がゆい思いをしていたようなんです。『V.C.』のように，つぎにどの敵が撃ってくるというのがわかれば，それをつぎつぎに撃っていける。今までのガン・シューティングとは，ちょっとちがった作品にしようとしたんですね。



◀オープニング・デモも完全移植。一部，オリジナルの部分も……

── アーケード版のスタッフが，そのまま開発に加わっているんですか？

磯野：いまサターン版を開発してるのは10数人いるんですけど，アーケードからきたのは2人だけです。ただ，隣りで『V.C.2』の開発をやっていたので，わからないことがあるとすぐ聞きにいって，協力してもらいました。

── アーケードの大型筐体と家庭用機ということで，プレイ感覚にどうしてもちがいがでてくると思うのですが，そのあたりの調整は？

磯野：小さいテレビだと，大きいのにくらべて照準が多少当てにくかったりとかするんですね。そこで，オプションに「ガン・ルーズネス」というのをつけました。照準の当たり判定の大きさを調整できるようになっているので，モニターが小さい場合は，これを大きめにしてください。ただあまり大きくしすぎると，手前の障害物に先に当たってしまい，うしろにいる敵に当たらないという困ったことになります。だからホドホドがいいですね。

── ショーに何回か『V.C.』を出展されましたが，そのときのユーザーの反響は？

磯野：よーく聞いていると，キビしいことを言ってくれる人もいるんです。でも，おおむね良好で，ほとんどアーケードと見わけがつかないとか。キレイだとか，ちゃんとポリゴンがでてるとか，消えないとか。最初のショーでいい評判を得ていたんで，こっちもさらにヤル気になりました。

── ユーザーの声には，だいぶ影響を受けますか？

磯野：それはもちろん。とくに「キタナイ」って言われたときには，どこがキタナイんだ，なら，なおす！って。モロに影響されてます。

──『V.C.』がここまでオリジナルに近いデキになった秘訣は何ですか？

磯野：スタッフ1人1人が，これまでの家庭用ゲームなどに，ズームしたもののドットが四角になってすごくキタナイとか，ポリゴンが消えるのがイヤだとか，そういう不満をすごく持ってまして。で，自分のゲームだから，そういうのは絶対許さないと。そういった各人のこだわりが，全体をうまくカバーし合っ

IMAGE VISUALS

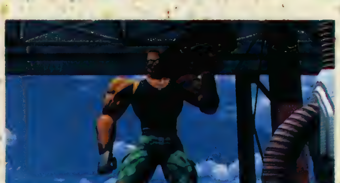
サターン版「V.C.」のために作られた，カッコいいイメージCG。ゲームにも入るかもしれない？













AM R&D DEPT.#2

てくれたからだと思います。

── それぞれが，自分の納得のいくまで作り込んでいたんですね。

磯野：たまに，時間がないからいいかげんにやめてくれ，というのもあったんですけどね(笑)。そのくらいこだわってくれたんで，こっちとしては非常に助かりました。

トレーニング・モード



▲8種類の射撃訓練が用意されている。2人で対戦もできるぞ

▼サターンの色数の多さを活かした背景は，とてもキレイ



背景にも注目!!

── いちばん見てほしいところ,すごいところは，どんなところでしょうか？

磯野：やはり移植度の高さですね。サターンでMODEL 2基板を完全に再現したことです。

── トレーニング・モードのほかに何かオリジナル要素はあるのですか？

磯野：いくつか隠しで入れてありますが，まだ秘密です。発売後に少しずつ発表します。

── せっかくガンも開発されたのですから,『V.C.2』の移植の予定は？

磯野：移植できるんですかね，あれ(笑)。作った側から言うと，この時点でこれ以上はできません。でも，1年たつとわかりませんね。これだって作りはじめたときは，絶対できないと思ってましたから。今のところ『V.C.1』が限界だと思ってるんですけど，たぶん来年には，その常識は打ち破られるでしょう。

── 最後にベーマガ読者に，何か一言。

磯野：『V.C.』は，国内では『V.F.』にくらべて多少マイナーですけど，やってみるとおもしろいです。というのは，僕はサターンで移植をやることになってからプレイしはじめたのですが，マジでハマってしまいました。点数のでかたがわかってきて，何が何でもダメージ受けないようにするとか，いかに効率よく敵を倒すかなどを考えだすと，どんどんハマっていくんです。やりこむと必ずおもしろいゲームなんで，ぜひともプレイしてください。ハマれなかった人は，たまに思いだして，気分がムシャクシャするときに，ストレス解消にやってみてください。過酷なスケジュールで無事開発できたのは，じつはこれでスッキリしたせいじゃないかって(笑)。

（10月17日・セガ本社ビルにて）

サターンの運命をにぎるAM 2研

山下 章

同じ1枚のCD-ROMでも，割りたくなるようなものもあれば，深い感銘を受けるものもある。『V.C.』は，CDのデータのスキ間からにじみでてくる開発スタッフの執念に，敬意を抱かずにはいられない，そんな1枚だ。

セガの中には，AM×研，CS×研と名づけられた開発部がある。「部」とはいっても，たとえばAM2研は100人近くのメンバーから構成される開発集団。小規模なソフトハウスよりもパワフルな開発力を持っていると考えていいだろう。そうした部署が複数存在して，一つの会社の中でしのぎをケズりあっているのだから，セガが自社開発するサターン用ソフトはクオリティが高くなるはずである。

あらためて言うまでもなく，サターンの優位性は，セガ製のゲームが遊べることにある。その中でも，きらびやかなゲームをだしつづけているAM2研が，今日までサターンを引っ張ってきたことはまちがいない。そして，おそらくそれは，今後もしばらく変わらないのだろう。この『V.C.』や『バーチャ2』クラスのゲームをどれだけ生みだせるか。AM2研にかかる期待は大きい。

サターンの今後の動向は?「セガサターン'96メディア発表会」開催

10月12日，セガ本社で「セガサターン'96メディア発表会」が行なわれた。いつにも増して多くの取材陣が見守るなか，かずかずのニュースが発表されたのだ。とくに注目すべきは，年末のビッグ・タイトル群の発売日決定で，『バーチャ2』が12月1日（6,800円），『セガラリー』が12月29日（5,800円）などなど，予想よりもはるかに早い日程に驚かされた。

また，サターンが今年9月に150万台を突破したことを発表。さらなるラインナップの充実にともない，年末には200万台を目指すそうだ。ちなみに一部でウワサのあった次々世代機の予定はなく，サターンに徹底的に力を注ぐことを明言していたぞ。

ソフトの充実以外にも，一般向けイベントやマルチメディアへのアプローチなど，さまざまな方向への展開を見せるサターン。その秘められた可能性に，期待は高まる。

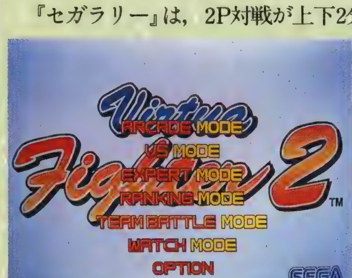


◀フリープレイもできた。サード・パーティもがんばっていたぞ

発表会で明かされた気になるゲームの最新情報をお届けっ!

まずは『バーチャ2』から。アーケード版にあるプレイモードが全部遊べる（エキスパート・モードも！）うえ，5人を選んで対戦する「チームバトル・モード」と，CPU同士の対戦をビデオのように観賞できる「WATCHモード」が追加されているぞ。

『セガラリー』は，2P対戦が上下2分割画面で行なわれる。それぞれの画面で，視点変更が可能だ。また，タイム・アタックにて，最速ラップをだしたときのプレイを記録し，その走りをエネミー・カーとして登場させることができる。つまり，自分の操作していた車がライバルになるのだ。まさに自分の限界に挑戦！ってカンジだね。



◀このとおり、六つのモードが。「WATCH」にはどんなプレイが入るのかな？



◀自分の幻影を追って、さらに白熱したタイム・アタックが楽しめそうだ

緊急速報

これがサターン版「ストZERO」の画面だ！



◀見た目にはほとんどアーケード版と変わらないのにビックリ

12月はドサクサで

とことんぷよぷよ通





■対応機種
・アーケード
・メガドライブ
・ゲームギア
・セガサターン
・PC-9821&DOS/V
・スーパーファミコン
（12月8日発売予定）



頭のキャッチが1周して，来月からまた考えないといけない「とこぷー通」です。今月はビッグ・ニュースが届いているぞ。ついにスーパーファミコン版『ぷよ通』が発表されたのだ。というわけで，その情報からはじめよう。海外版の紹介もあるぞ。（講師：大出綾太）

スーファミ版『ぷよ通』12月8日に発売決定!!

サターン版発売から数週間，早くも決定したスーファミ『ぷよ通』。おどろくなかれ，発売日も早い。正式名称『す〜ぱ〜ぷよぷよ通』は，12月8日に8,800円でコンパイルからの発売だ。なんと年末にでてしまうぞ。

基本的にはメガドライブ版と同じだけれど，うれしい機能がいくつか追加されている。まずは練習モード（やさしいぷよぷよ）の追加。これにはエンディングも用意されているそうだ。サターン版で復活した漫才デモは，簡略化されたバージョンが収録されている。さらに，とことんぷよぷよも遊べるのだ。

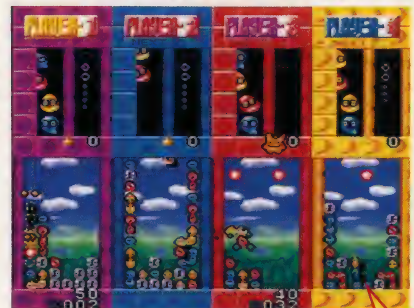
そして最大のウリは，これまでアーケードやゲームギアなどでしかできなかった4人対戦ができること（マルチタップ使用）。画面を縦に4分割し，フィールドをゲームギアのような小さな状態にして対戦するのだ。これまで夢だった“4人ぷよ”が存分に楽しめるぞ。

発売まで1か月を切った『す〜ぷよ通』，いますぐ金策を開始するべし。

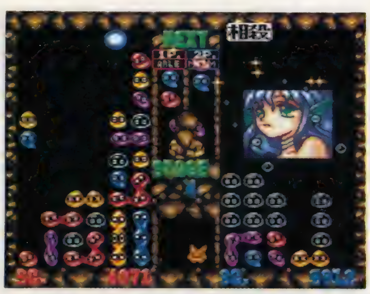


◀やさしいぷよぷよは4キャラと対戦。3色しかでてこないぞ

▼4人対戦画面だ。下半分がフィールド，上左にNEXT，上右におじゃまぷよ予告が表示される









▶▼右がひとぷよ，下はとこぷよ。見ためは前作と同じだね



▶カートリッジだから，セリフは文字出力される漫才デモ。サターン版のノリがそのままだ



▲▶今回もオプションが充実している。開始時にぷよを置いておいたり，障害物も設置できるぞ

Windows95で『ぷよ』をプレイするときは……

『ぷよぷよ for Windows』を，近日発売されるWindows95で遊ぼうと思っている人は要注目。『ぷよ』起動後，「おぷしょん」で「バージョン..(A)」を選択して“Ver1.00”と表示されるバージョンは，Windows95には対応していないのだ（Ver1.01ならばOK）。

そんな人のために，Windows95に対応させるためのアップデート・ファイルが以下の方法で配布されている。

①パソコン通信NIFTY-Serveのベンダーフォーラムのボーステック会議室からダウンロードする（登録場所：**FPCVE，データライブラリ17番**）。

②郵便番号，住所，氏名，電話番号を明記のうえ，500円分の郵便小為替を同封し，下記まで送る。

〒158　東京都世田谷区用賀4-5-20
㈱クエスト　ボーステック・ソフトウェア「ぷよぷよアップデート」係

なお，現在発売中の製品はVer1.01なので，ちゃんと対応しているぞ。

プレゼントがあるぞ
「みんなでぷよぷよ」

スーファミ版『ぷよ通』発売決定。このいきおいに乗ってオール・アバウトもだしたいところですが……。なんか毎月うしろ向きなコメントばかり書いてるけど，制作作業のほうはちゃんと進んでいるので安心しといてね。もしかすると，とんでもないことが起こるかもしれないから，今後の動向には要注目。

唐突ですが，ちょっと報告を。10月22日，東京・新宿のスタジオアルタにて，田中勝己さんをゲストに迎えたトークショー&ミニライブが行なわれた。サターン版のエンディングでも使用されている「灼熱のファイヤーダンス」「ずっと／そばに／いるよ」を披露してくれたのだ。当日のもようはCS放送のスペースシャワーでオンエアされたので（じつはテレビ番組の収録だったのだ），見た人もいるんじゃないかな。とにかく盛りあがっていたぞ。

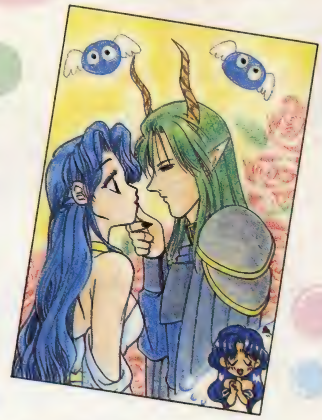
さてさて，スーファミ版に浮かれてサターン版を忘れちゃいけない。サターン版のアンケート・ハガキをコンパイルに送ると，抽選で毎月100名にプレミアム・グッズ「ぷよサターン」がプレゼントされるのは，先月も紹介したとおり。実物の写真を右下に掲載しているぞ。直径47cm，内径27cm，ぷよに土星の輪がくっついた，まさに“ぷよサターン”なキットなのだ。ソフトを買った人はさっそく応募しよう。

で，今月は特別に，このぷよサターンを10名にプレゼント！　官製ハガキに郵便番号，住所，氏名，年齢，職業（学年），電話番号を明記して，下のあて先まで送ってほしい。締め切りは11月末日だ。

〒103-91
東京日本橋郵便局私書箱292号（SW）
「ぷよサターン」プレゼント・ベーマガ係



▲【滋賀県蒲生郡・霜月まくら】パステル・タッチがグー。背景が惜しいかな



▼【京都府・マイコ&愛知県・山石　雅】ルルーのかなわぬ夢ですな。合作ありがとう



▲【埼玉県浦和市・あさいあそん】お初ですね。PS版「通」ですか。どうだろうなぁ？



◀【京都市・鶏小屋】めずらしいミノのイラスト。実力者ゆえに人気薄の彼に幸あれ





◀▶スタジオアルタでのイベント風景。当日のくわしいレポートは189ページにあるから，そっちも読んでね



▶これがウワサのぷよサターン。ぷよの部分がバスケットボールくらいの大きさだ

海外で発売された『Qwirks』って何だ!?

最後に，スペクトラムホロバイトジャパンのWindowsソフト『Qwirks』（クワークス）を紹介しよう。じつはこのゲーム，アメリカ版『ぷよ』なのだ。日本語ガイド付き（ゲーム中は英語表記）で，価格は7,800円。

2581年。地球征服をたくらむZapf星人は，地球にある銀河動物園にQwirkという生物を送り込んだ。Qwirkはみるみる増殖し，園内の宇宙動物はQwirkの精神波で洗脳され，凶悪怪物となった。地球連邦の科学者たちは，CosmoとBigelowというQwirkを捕獲。研究の結果，同色のQwirkが4匹以上くっつくと，8次元へ消え去ることが判明した。この性質を利用して，地球を守るのだ――といったストーリー。Cosmoはカーバンクル，Bigelowはびっぐぷよのこと。カーくんがQwirk（ぷよ）の一種とは……。

ゲームモードはプラクティス（とこぷよ），チャレンジ（ひとぷよ），2プレイヤー（ふたぷよ），パズル（なぞぷよ）の四つ。パズルは50問で，規定手数内で全消しをするという問題ばかりだ。さらにチャレンジと2プレイヤーでは，同時消しをするとランダムでCtystal Qwirk（アイテム）が出現，これを消すといろんな攻撃ができるのだ。

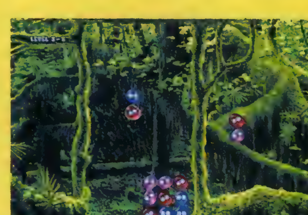
正調『ぷよ』と見比べるのも楽しいぞ。



▶「テトリス」の制作者，パジトノフ氏がオススメする」という文が書いてある



▼中央に表示されているのが，洗脳された銀河生物。彼らのCGには力が入っているぞ



◀パズルモード。“すべて消すべし”問題ばかりだ。途中でセーブもできる

ALL ABOUT シリーズ 情報局



オール・アバウト（以下，A.A.）シリーズの最新作の情報を，早くも第21回を数える我が情報局がお届けしよう。なお，右の女性は，アテナの声優・長崎　萠ちゃんである。

「A.A.ザ・キング・オブ・ファイターズ'95」368ページで，ついに発売!!

ということで，「A.A.KOF'95」は，全国各地の書店で今月11日発売である。ないときは，書店に注文すること。鉄則だ。

今回は，総ページ，カラーページともに増量し，より密度の濃い内容に仕上げている。たとえば，技表ならガード方向やタイムチャートという新データに加え，写真枚数も大量増加。基本技も連続写真で紹介する。

システム解析では，本邦初公開のデータや計算式，それをもとにした活用法を紹介。同様に，超情報局でも，あの空中超必殺技や飛び道具連射，地形効果などの原理＋コツをくわしく解説するぞ。

対2P戦攻略は使用キャラごとに，対CPU戦攻略は相手キャラごとに攻略法を掲載。対CPU戦では，あらゆる組み合わせの攻略パターンが網羅されているのだ。

連続技研究委員会では，対戦格闘ゲーム専門用語になっている（らしい）「冥土行き連続技」「一発昇天」をはじめ，より実戦的な連続技や，それを狙うべき状況まで，幅広い内容でお届けする。

そして，注目してほしいのが，企画コーナーの多さ。開発スタッフ&声優（野中政宏，長崎　萠）インタビュー，禁断の章，メモリアル・オブ・ファイターズ，ネオジオCD版のちがい，エンディング・ギャラリー，超必殺技対決ダイアグラム，当たり判定の世界，『KOF'96』大予想，アテナ対CPU戦スペシャル攻略，メッセージ&ボイス一覧表，全曲楽譜集など，さまざまなコーナーが用意されているのだ。

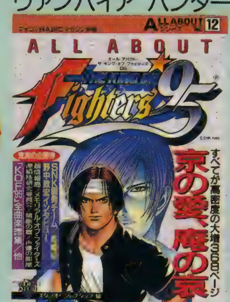
ちなみに，ネオジオCD版だけに収録されている「次回予告（KOF'96なのか？）」と，サイコソルジャーチーム専用のお楽しみエンディングも掲載。ネオジオCD版をプレイしたことがない人は必見だ。

ぜひとも，ご一読を。



ALL ABOUT シリーズ LINE UP

DELUXE 1
ALL ABOUT
ヴァンパイア ハンター



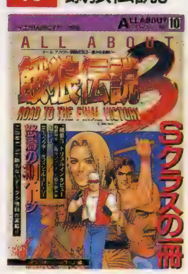
■320ページ（カラー192ページ）
■2,500円　■変形A4判

VOL.11 ALL ABOUT ストリートファイターZERO



■352ページ（カラー128ページ）
■1,480円

VOL.10 ALL ABOUT 餓狼伝説3



■304ページ（カラー112ページ）
■1,480円

VOL.9 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ 下巻〜徹底攻略編



■320ページ（カラー96ページ）
■1,480円

VOL.8 ALL ABOUT 真サムライスピリッツ 上巻〜システム解析編



■272ページ（カラー128ページ）
■1,480円

VOL.7 ALL ABOUT ザ・キング・オブ・ファイターズ'94



■272ページ（カラー96ページ）
■1,400円

VOL.6 ALL ABOUT ヴァンパイア



■272ページ（カラー96ページ）
■1,400円

VOL.5 ALL ABOUT ワールドヒーローズ2JET



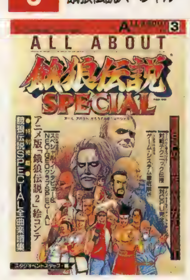
■240ページ（カラー96ページ）
■1,380円

VOL.4 ALL ABOUT 龍虎の拳2



■240ページ（カラー96ページ）
■1,380円

VOL.3 ALL ABOUT 餓狼伝説スペシャル



■240ページ（カラー96ページ）
■1,380円

VOL.2 ALL ABOUT ぷよぷよ



■160ページ（カラー112ページ）
■1,280円

VOL.1 ALL ABOUT 対戦格闘ゲーム



■208ページ（カラー112ページ）
■1,480円

※A.A.シリーズSP「オール・アバウト・ナムコ」「オール・アバウト・ナムコII」（2,200円）も，全国各地の書店で好評発売中

山下　章

今年も「ヒューマン・コンピュータエンタテインメント・コンテスト」の司会を担当。11月13日・13:00～,渋谷BEAMホールにて。

新世代機にコレを望む!

CD-ROM搭載のゲーム機に,どうしても発売してほしいアイテムがある。それはズバリ,増設RAM。たとえば移植が予定されている対戦格闘ゲームには,現在のRAM容量では,どう考えても100%の移植は無理な作品がある。アニメーション枚数を減らしたりするのだろうけど,RAMのためだけに完全移植ができないなんて,なんとも悲しい。

増設RAMというと,アー×ード×ードの例もあるが,要はそれ専用のゲームをださなければいいのだ。「なくてもいいけど,あればアクセス回数が減るし,動きもなめらかになる」──増設RAMはこんな位置づけであるべきだと思うんだけど,どう?

ベニー松山

次号からスタートする『俺コレ・スーパーライトメンソール』の準備に余念がない。彗星は?の声も耳に入らない御様子だ。

パソコン版はプレイしなくてもよかったか?

新ウィザードリィ『ベイン・オブ・ザ・コズミックフォージ』のSFC版がようやく発売されたので,昔パソコン版を遊んだ記憶を頼りにプレイし直してみた。あの頃は386のCPUで気が狂うほど処理の遅いプレイを強いられたものだが,今回はどうか。

結論から言って,パソコン版とは比べものにならぬほど楽しかった。モンスター・グラフィックはキレイだし(アニメするのはあまり好きではないが),会話はラクだし,スピードも当時よりはるかに快適なレベル。相変わらずキツいゲーム・バランスだが,これなら人にススメられるだろう。

でも,武器が当たんないのよね～。

猪野清秀

疲れをいやすために入浴剤を購入。気分転換に風呂に入り,温泉気分を味わっているそうな。本物の温泉に行ったら?

どどーんと買い替えてしまいました

先月予告(?)したとおり,DOS/V機の更新を行なった。前のマシンの本体のみの値段より安い価格で,本体(P5-120,1.6GBのHDD,4倍速のCD,288のモデムカードなど)とSVGA対応の15インチ・ディスプレイが買えてしまう。うれしいやら悲しいやら,複雑な気持ちになってしまった。

当然のことながらゲームをはじめとする各種ソフトは目ん玉飛びでるほど快速に走るようになり,満足至極。あとはキャッシュ・メモリを限界までつければ完璧だな。

『WA大戦略』は日独でキャンペーン終了。つぎは米で,と思ったらパワーメモリがどこにも売ってない。どうした,セガ?!

思わぬこぼれ話が聴けるかも?

本誌ライターたちがゲームについて語る

Final Stage

ファイナル・ステージ

板場利光

「A.A.KOF'95」とベーマガの進行が見事に重なり,忙しい毎日を送っている。10月は計4日しか自宅に帰らなかったらしい。

お便りありがとう

9月号で「GI選ばせていただきます」の感想を募集したところ,さっそく東京都町田市の藤真新伊智クン(この名前でいいんだよね?)から『闘魂烈伝』のレビューに対する手紙が届いた。内容を要約すると,「プレイステーション本体を持っていないので迷っていたが,記事を読んで買う気になってきた」とのことだった。

自分が書いた記事を読み,そのゲームを買ってくれる……ライターにとって,これほどうれしいことはない。来月以降の題材は未定だが,これからも応援よろしく。

『タクティクスオウガ』は,まだ電源も入れていないので,もう少しお待ちを。

大出綾太

深夜番組「ストレイシープ」にでていた羊のポーのぬいぐるみがUFOキャッチャーに入ったため,獲得に燃えているもよう。

地球上の最長寿生物となれ!

『X-DAY2』が発売された。前作をやりこんだボクとしては,最低100回はプレイしようと誓っている(ちなみにまだ41回)。

今回はいままでの肉体寿命以外に,恋愛寿命も測定できるようになった。でもプレイするのはもっぱら肉体寿命。なぜかというと,診断により測定された寿命が,200種類の地球上生物の各寿命記録と比較され,ランキングとして出力されるから。シロナガスクジラに勝ったとか,ハマグリに負けたとか,ミョーな勝負ができてしまうのだ。

近いうちに「オール・アバウト・スペシャル」として本誌で徹底紹介するつもり。『X-DAY』フリークは期待して待て。

ライター&編集者大募集!!

マイコンBASICマガジン編集部では,ヤル気のあるライター,編集者を募集しています。東京・五反田にかよえる範囲に住んでいて,①コンピュータ・ゲーム関連の原稿を書いてみたい人,②パソコンや家庭用ゲーム機のソフトに精通している人,③格闘ゲームをはじめとするアーケード・ゲームが得意な人,④ベーマガの編集に携わってみたい人,などなど,とにかく雑誌メディアの仕事にチャレンジしたいという人は,履歴書に1,000字以内の自己PR文をそえて,**〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社「ベーマガ・ライター(または編集者)募集係」**まで応募してください。

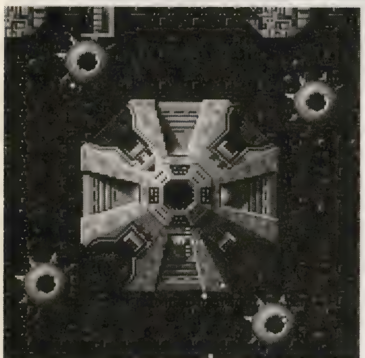
ナムコ クラシック コレクション Vol.1 徹底解析

PART 2

ゼビウス・アレンジメント
ギャラガ・アレンジメント
マッピー・アレンジメント

139ページにひきつづいて，『ナムクラ』の秘密を徹底紹介していくぞ。残りの情報については，来月号で紹介する予定だ。（文／安部理一郎）

ゼビウス・アンドアジェネシス編

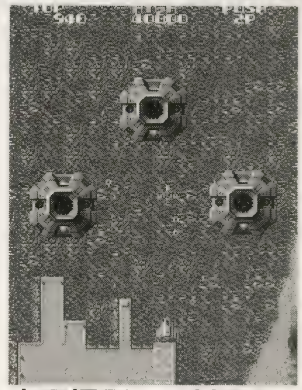


出現場所：エリア4,16
得点：コア 6,000pts.
アルゴ 1,200pts
分裂後の子供 1,100pts.

子持ちタイプ

16エリア中，2回登場するアンドアジェネシス。オリジナル『ゼビウス』に出現したタイプにもっとも近い。中央のコアをたたけば一撃で破壊できる。

出現と同時にコアにブラスターを撃つのがもっともカンタンな倒しかただが，破壊が遅れてしまった場合や，得点を稼ぎたい場合は，子供やアルゴ(砲台)をすべて処理してからコアを破壊すればOK（15,200pts.）。



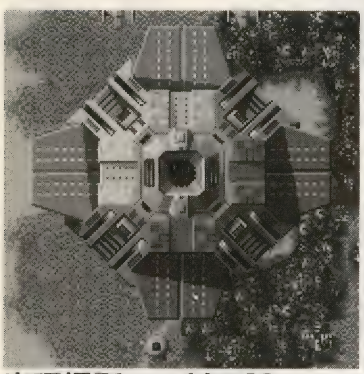
出現場所：エリア8
得点：各3,000pts.

小型タイプ

ザカート，ブラグザカート，ギドスパリオをともなって，3体同時に出現し，前後移動をくりかえす。

真ん中のコアが画面中央で停止したのち，左右のコアが画面下方までせまってくるので，そこで1機破壊しておくと，あとがラクになるぞ。また，約24秒で画面外へ去るため，空中物のランクが高い場合はやりすごすのもいいだろう。

万一ハマってしまった場合は，わざとミスしてランクをさげよう。

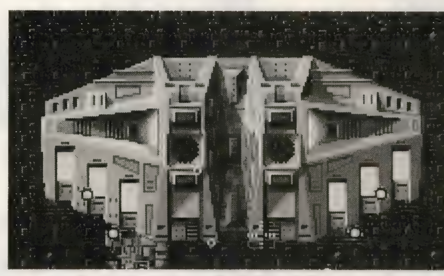


出現場所：エリア12
得点：コア 8,000pts.
アルゴ 1,200pts.

空母タイプ

4方向に装備されたカタパルトから，空中敵を射出するイヤなヤツ。左右からはゾシー，ブラグザカート，前からテラジ，うしろからジアラを射出する。

エリア12では，直前にガルザカートが登場するが，処理に手間取るとアンドアジェネシスにイニシアチブをとられてしまう。運の要素が強いが，ガルザカートはできるだけ破壊するに越したことはない。



戦艦タイプ

出現場所：エリア16
得点：コア 5,000pts.
アルゴ 1,200pts.
特殊砲台 1,000pts.

『ゼビウス・アレンジメント』のラストボス的存在。コア×2，アルゴ×4，特殊砲台×6門を装備しており，ザカートをともなって攻撃してくる。また，特殊砲台は3色に変色し，スパリオ（赤），破壊可能弾（黄），ブラグザカート（緑）が射出される。直接コアを狙わずに，高得点をめざす場合は砲台が赤いうちに破壊しておきたい。

スコアについての補足

スコア・テーブルは，ほぼオリジナル『ゼビウス』と同じ点数が設定されているが，新キャラクターや，特定の敵キャラの点数に変更が加えられている。

●ジェミニ（誘導弾）……100pts.

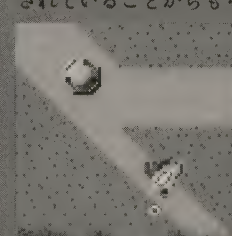
ジェミニが500pts.から100pts.に変更されたことで，ジェミニ誘導が無意味なものとなっている。なお，グロブダーの点数については，オリジナル版から変更はないが，「ALL ABOUT NAMCO」に詳細が掲載されなかったのでここに書いておく。

《グロブダー得点表》

種　類	得点
ずっと動かない	200pts.
前進のみ	400pts.
停止→照準を感知して前進→停止	600pts.
前進→ブラスター感知で前進→停止	800pts.
前進→照準感知で停止→前進	1,000pts.
停止→ブラスター感知で後退→停止	1,500pts.
前進→照準感知で高速前進→前進	2,000pts.
前進→ブラスター感知で後退→前進	2,500pts.
停止→ブラスター感知で高速前進→停止	10,000pts.

これはバグではなかった！

ミスしたときにソルバルウが反転するのは，バグではなかった。オリジナル版の『デバッグモード』で，この要素が残されていることからもそれがわかる。



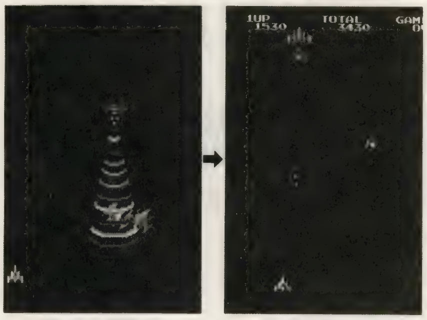
◀最初から決められていた仕様だったのだ。ナムコの機関誌『NG』では「逃げだしたい気持ちを表現した」と書かれていたが……

ギャラガ編

トラクター・ビーム あれこれ

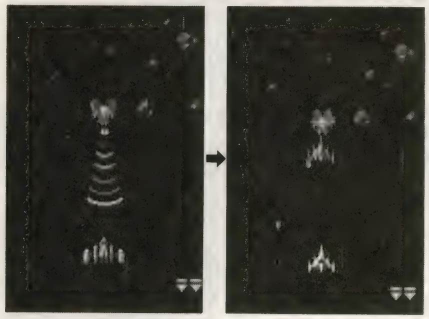
『ギャラガ・アレンジメント』では，新たに2人同時プレイモードが追加されている。トラクター・ビームによるキャプチャーで起こる，このモード特有の奇妙な現象を実験してみた。

2機同時にキャプチャー



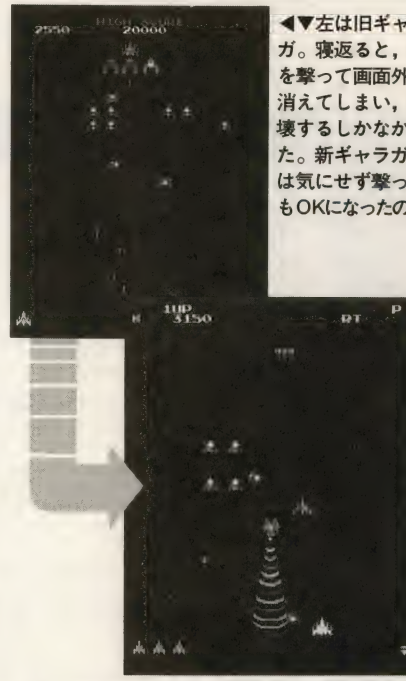
▲2機とも捕獲されてしまうが，合体機能は有効のようだ。奪回すると，合体後，残機に1機追加

合体解除光線



▲すでに合体しているファイターがキャプチャーされると，分離してしまう。速攻で撃つべし

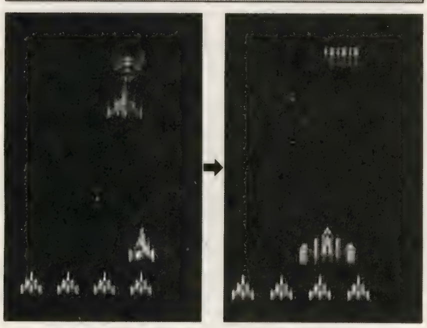
待機中でも奪回可能だ！



◀▼左は旧ギャラガ。寝返ると，弾を撃って画面外に消えてしまい，破壊するしかなかった。新ギャラガでは気にせず撃ってもOKになったのだ

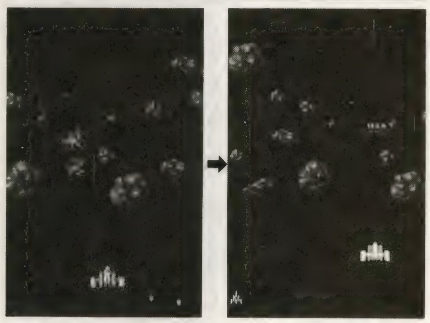
キャプチャーされたファイターをあやまって破壊してしまう，ということが旧『ギャラガ』にはよくあったが，アレンジ版では飛行中に狙って当てないかぎり，キャプチャーされたファイターを破壊することはなくなった。

オレの女に手をだすな



▲ファイターに1P，2Pの区別はないので，2Pがキャプチャーされたものを横取り可能

多い日も安心



▲デュアル・ファイターでよけいに奪回した場合，残機にもどるだけ。トリプルにはならない

2人同時プレイ時の変更点

『ギャラガ』にかぎらず，『ナムクラ』のアレンジ・モードでは，2人協力プレイが可能となっている。『ギャラガ』の場合，自機が共有され，総合得点が中央に表示されるほか，ボーナス得点やチャレンジング・ステージの敵飛行パターンも変化する。登場する敵は40匹から60匹に増え，終了時のボーナスは撃墜数の多いほうに加算されるぞ。

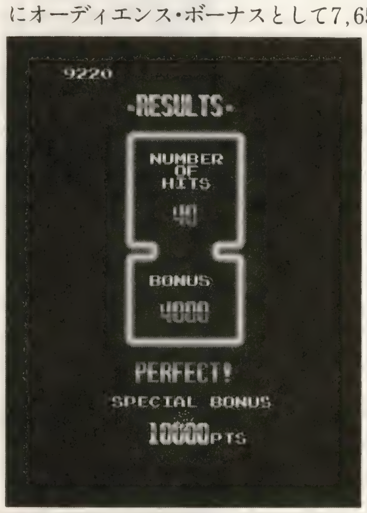
オート難易度調整

コンティニューをした場合，一時的にゲームの難易度が下がるようになっている。変化するパラメータは①敵弾速度②敵弾数の上限，の二つ。なお，連続コンティニューをしてもさらに難易度が下がることはない。具体的な数値は，コンティニューした面では敵弾速度が13／16，敵弾数の上限が－2発（特例）になり，つぎの面では速度14／16，上限－2発，2面後では15／16,－1発，といった具合いだ。

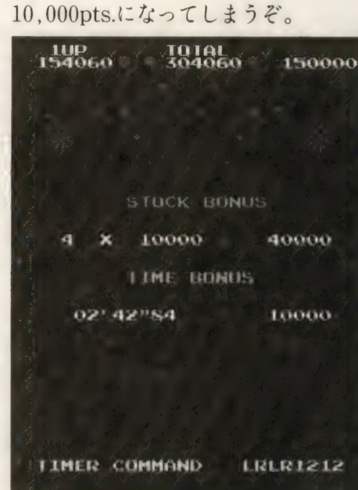
ボーナス得点について

チャレンジング・ステージでは，倒した敵の数×100pts.と，40匹すべて倒した場合のパーフェクト・ボーナス10,000pts.のほかに，1匹も敵を倒さなかった場合(弾を撃ってもOK)にオーディエンス・ボーナスとして7,650pts.が加算される。後半，出現順を覚えきれない場合は鑑賞に徹するのもいいかもね。

全面クリアすると，次ページで説明しているタイム・アタック・ボーナスのほかに，残機1機につき100,000pts.のボーナスが入る。ただし，コンティニューをしていると1／10の10,000pts.になってしまうぞ。



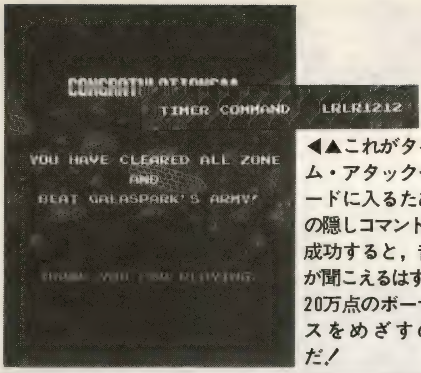
◀何もしないとナムコ点、パーフェクトなら1万4千＋α（ボスギャラガなどの高得点編隊）。どっちを選ぶ？



◀ボーナスが10分の1になるが，2プレイヤーの1度目の参加はコンティニューとしてカウントされない

タイム・アタック・モードについて

すべての面をクリアすると，タイム・アタック・ボーナスが加算される。通常では見えないが，プレイ開始時から内部タイマーでプレイ時間がカウントされていて，最終ボスを倒すまでにかかった時間によって，ボーナスを変化させているのだ。右のコマンドをタイトル画面で入力することにより，タイムを画面下に出現させることができるぞ。

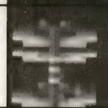
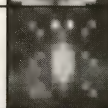
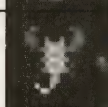
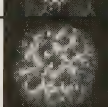


◀▲これがタイム・アタックモードに入るための隠しコマンド。成功すると，音が聞こえるはず。20万点のボーナスをめざすのだ！

1人プレイ時のタイム・ボーナス

00′00″00〜14′59″99	200,000pts.
15′00″00〜15′14″99	190,000pts.
｜	
18′30″00〜18′44″99	50,000pts.
18′45″00〜18′59″99	40,000pts.
19′00″00〜19′14″99	30,000pts.
19′15″00〜19′29″99	20,000pts.
19′30″00〜19′44″99	10,000pts.
19′45″00〜19′59″99	10pts.
20′00″00〜	0pts.

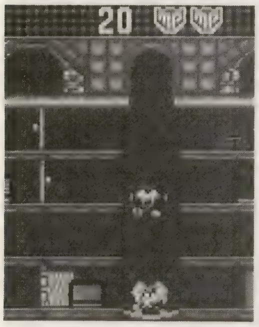
ギャラガ・アレンジメント　〜キャラクター一覧〜

	名前	得点	解説		名前	得点	解説
	ザコ	50 (100)	青いハチ。ステージ1から登場し，画面下までいくと自機の裏にまわりこむ。		ゴエイ	80 (160)	赤い蛾。飛行中に3回自機をサーチして，進行方向を変化させる。
	ゴエイ・緑	200 (400)	緑色の蛾。飛行中に3回自機をサーチするのは同じだが，速度が速い。		トンボ	100 (200)	規定の位置まで降下し，自機の真上であれば高速弾を撃つ。
	トンボ・緑	110 (220)	青よりもサーチ範囲が広く，弾の速度も速い。		ホタル	120 (240)	サインカーブを描きながら降下，規定の位置から特攻してくる。
	2色テントウムシ	200 (400)	飛行中に宙返りをして，画面下から軍団へもどる。		子テントウムシ青	30 (60)	オープニングの編隊にのみ登場。軍団には属さない。
	子テントウムシ赤	30 (60)	青の色ちがい。オープニングにしか登場しない。		蛾・幼虫	150 (300)	自機の下ラインまでくると，マユをつくり成虫へと変化する。
	蛾・成虫	800 (2,000)	移動速度が速く，耐久力がある。なるべく羽化させないようにしよう。		オガワムシ	150 (300)	誘爆虫，2色テントウムシと同じ動きをする。誘爆はしない。
	エイ	150 (300)	ゴエイと同じ動きをする。軍団でも同じ位置で待機している。		ギャルボス	150 (300)	ボーナス・ステージとオープニング・モードのみ登場する。
	バッタ	90 (180)	画面の側面に張りついてしばらくすると特攻してくる。		クモ	120 (240)	ゴエイと同じ動きをする。巨大アリから大量に射出されるステージもある。
	アメンボ	70 (140)	左右に鋭くジグザグ飛行をしながら降下してくる。狙いにくい。		誘爆虫	150 (300)	破壊すると周囲の敵を誘爆する。2色テントウムシと同じ動き。
	ボスギャラガ	400 (800)	青いトラクター・ビームをはなつ。耐久力は2。		ボスチョウチョ	400 (800)	黄色いトラクター・ビームをはなつ。耐久力は2。
	ボステントウムシ	500 (1,000)	赤いトラクター・ビームをはなつ。耐久力は2。		巨大蜂	500 (1,000)	大きいザコ。耐久力は6で，行動はステージによって異なる。
	巨大蟻	500 (1,000)	大きい蟻。耐久力は8で，行動はステージによって異なる。		アステロイド	1,000 (2,000)	障害物だが，触れるとミスになる。耐久力は6。
	小宇宙フラワー	1,000 (2,000)	障害物。耐久力は4〜8で，ステージによってちがった動きをする。		捕虜	1,000 (2,000)	上の数字はキャプチャーされたファイターを撃った場合の得点。
	捕虜（2機合体）	3,000 (5,000)	上の数字はキャプチャーされた合体ファイターを撃った場合の得点。		最終ボス	100,000 (誘爆不可能)	このゲームの最終ボス。倒すとめでたくエンディングをむかえる。

※（ ）内の数字は，誘爆時の得点

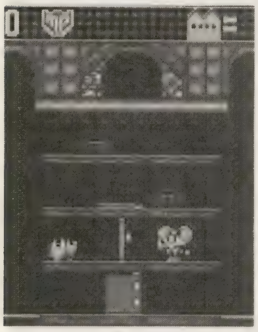
マッピー編

スコアについて



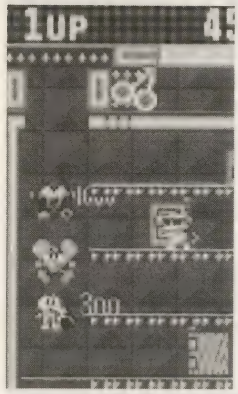
トランポリン
……10pts.

トランポリンで1回跳ねるごとに10pts.が加算される。なお，Hurry後はペナルティとして加算されなくなる。



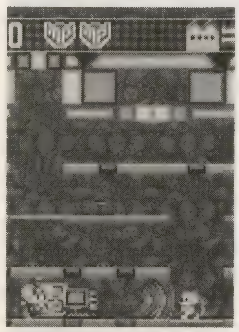
敵をはねとばす
……50pts.

敵をドアや跳ね上げ板ではねとばすと，50pts.（ニャームコでも50pts.）。これもHurry後は0点になる。



ベルで倒す
…300,1,000pts.

ラウンド8から登場するベルを使って，ニャームコ，ミューキーズをしびれさせると各300，1,000pts.が加算される。ご先祖さまには通用しないので注意。



パワードア
……下表参照

パワードアを使い，マイクロウェーブで敵を連れ去ると下表の点数が加算される。オリジナル版とは配点が異なる。

ミューキーズの数 / ニャームコ	1	2	3	4	5	6
ニャームコあり	1,200	1,600	2,000	3,000	4,000	5,000
ニャームコなし	800	1,200	1,600	2,000	3,000	4,000

オール・クリア・ボーナス

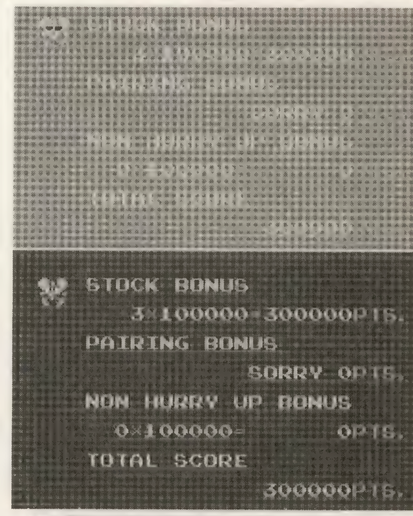
全25ラウンドをクリアすると，以下のボーナスが加算され，ゲーム終了となる。

●STOCK BONUS……残りマッピー数×10万点

●PARING BONUS……全ラウンドですべてのターゲットを100点からペアで取っていった場合のみ，1,000,000pts.が与えられる

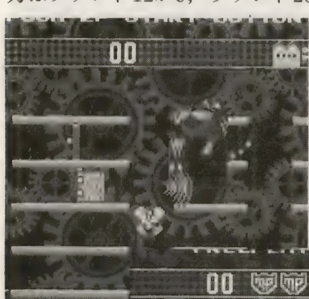
●NON HURRY UP BONUS……Hurryを表示させなかったラウンド数×10万点

（※コンティニュー使用時はすべて1／10）

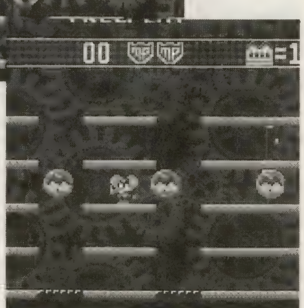


ボス・ステージ

ラウンド12と25では，ボス・ステージとしてメカニャームコが登場する。このときだけ，トランポリンとパワードアが無限に使えるので（ドアは閉じたあと2.5秒で復活），つぎつぎとダメージをあたえていこう。ボスの耐久力はラウンド12が9，ラウンド25が17だ。



◀メカニャームコが中央を通過するころにあわせてドアを開ければOK



▶ご先祖様は低いフロア上の横移動でさけるか，トランポリン上昇中を利用して回避せよ

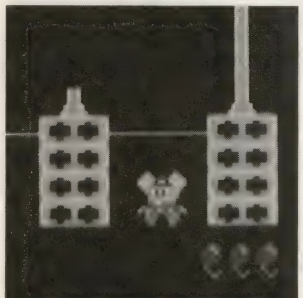
オート難易度など

コンティニュー・プレイした場合のみ，オート難易度機能が働く。ランクはコンティニュー時の残り盗品の数によって変動する。

●残り盗品が6以上の場合……ラウンド1の敵移動速度を下限として，そのラウンドのみ敵の移動速度が通常の30／32に落ちる。

●残り盗品が6未満の場合……そのラウンドの敵移動速度は通常の30／32に落ち，つぎのラウンドでは31／32に低下する。

なお，2プレイヤーの1度目の途中参加はコンティニュー・プレイとみなされないので，オート難易度は機能しない。



◀オリジナル版『マッピー』のバグも再現されているぞ。写真は「トランポリンぬけ」という技。くわしくは「オール・アバウト・ナムコ」を

㊙リアルモード発覚!!

ラブリーなマッピーやミューキーズが，ただのネズミや野良ネコになってしまうという，恐ろしいフィーチャーが発覚した。やりかたはマッピー・アレンジメントを開始するときに，両方のボタンを押しながらスタートを押すだけだ。



【BONUS ROUND】

ROUND 4

ボーナス・ラウンドの最初の面だけあって，ふつうに移動していれば5秒ぐらいあまってクリアできるはず。ニャームコ風船の位置にもよるが，クリアできない場合はトランポリンの跳びかたを考え直したほうがいい。

基本的に，トランポリンを支える柱の節目が二つ以内であれば，レバーを入れっぱなしにしておいても壁にぶつからないことを覚えておくと，タイム短縮につながるぞ。

ROUND 8

『マッピー・アレンジメント』のボーナス・ラウンドは，迷路のような作りになっていて，2，3回ミスするとクリア不可能になってしまう場合が多い。ROUND 8では，ラウンド中盤で右に行かないと，大幅なタイム・ロスになってしまうぞ。

最後は一番左の列から昇ることになるので，ミスをしていて，ニャームコ風船が一番右にあった場合は間に合わないことが多い。

ROUND 13

マッピーがトランポリン上昇中に左右移動をすると，放物線を描いて移動する。ボーナス・ラウンドではこれを利用して風船をとっていかないと，1回よけいにトランポリンを跳ねることになってしまうのだ。このステージ最後に配置されている3連風船がそれ。最左列から2番目に移ると同時に，一番下の風船を割っておかないと，真下のトランポリンの回数が足らずにタイム・ロスとなるぞ。

ROUND 17

スタート直後の真上の風船は，移動しながら取って，すぐ右にもどるのが正解（トランポリンは青のまま）。このラウンドは，風船の配置は素直だが，スクロールを利用したトラップが悪質。マップを覚えていないとまずパーフェクトはとれないだろう。

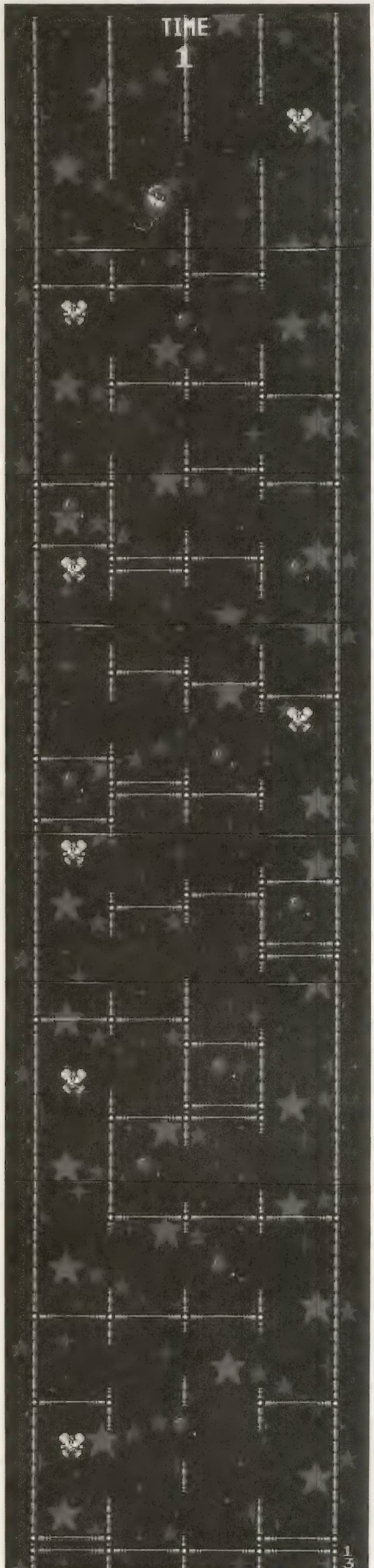
また，タイムがシビアで，ニャームコ風船が左から2番目にあった場合は1回のミスも許されないぞ(ニャームコの位置はランダム)。

ROUND 21

最後のボーナス・ラウンドだけあって，難易度高し。3連風船が2か所あり，どちらも移動しながらとらなければクリア不可能だ。

スタートしたらまず左の風船からとって，画面外（！）のトランポリンを使って右に移動。その上空に配置されている3連風船は，入るときとでるときに移動取りを使うと1回跳ねる回数を短縮できる。左の3連風船は一つ目をミスすると，クリアできなくなるので注意。

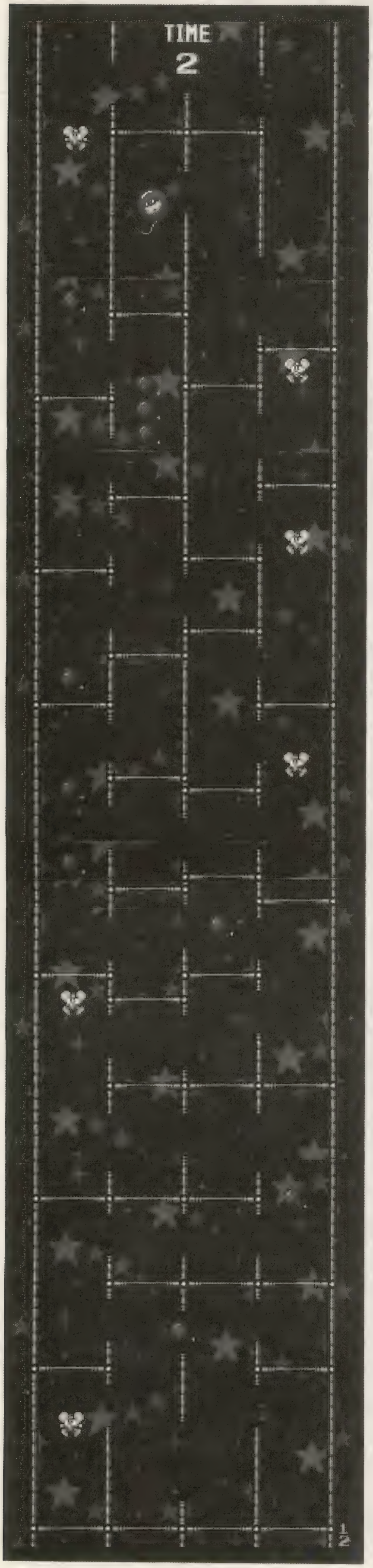
ROUND 4



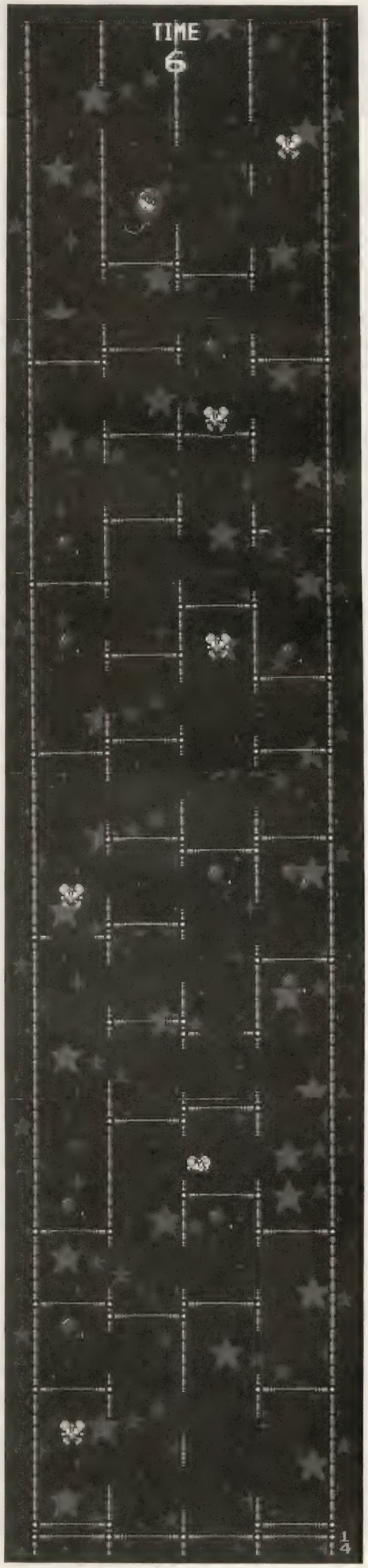
ROUND 8



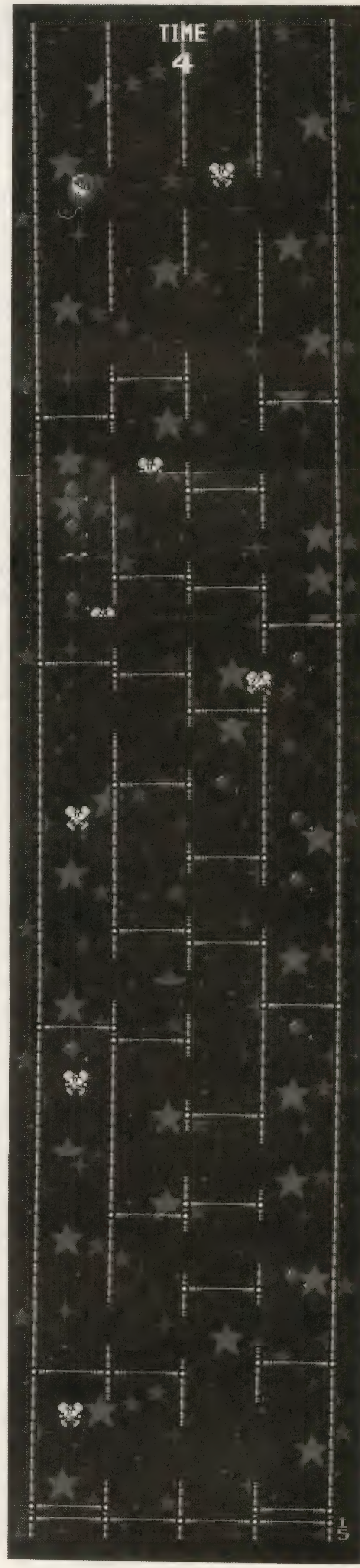
ROUND 13



ROUND 17



ROUND 21



サムライスピリッツ〜斬紅郎無双剣

■発売元：SNK
■対応機種：アーケード
ネオジオ
ネオジオCD

覇王丸

	修羅		羅刹	
必殺技	斬鋼閃(武)	→↘↓↙←+C	牙突(武)	強斬りヒット後 C
	奥義 旋風裂斬(武)	↓↘→+斬る	飛燕(武)	しゃがみ強斬りヒット後 C
	奥義 弧月斬(武)	→↙↓↘+斬る	奥義 旋風裂斬・刹(武)	↓↘→+斬る
	奥義 疾風弧月斬(武)	踏み込み中→↙↓↘+斬る	奥義 弧月斬(武)	→↙↓↘+斬る
	奥義 烈震斬(武)	←↓↙+斬る	奥義 疾風弧月斬(武)	踏み込み中→↙↓↘+斬る
	奥義 飛翔旋風裂斬(武)	空中で↓↘→+斬る	剛破	→↓↘+D
	奥義 飛翔烈震斬(武)	空中で↓↙←+C	旋風波(武)	↓↘→+D
			凪刃(武)	↓↙←→+C
武器飛ばし必殺技	秘奥義 天覇封神斬(武)	→↓↘→↓↘+AB	秘奥義 天覇断空烈斬(武)	→←↙↓↘→+CD

ナコルル

	修羅		羅刹	
必殺技	レラ オ チキリ	→↓↘+D	レラ オ チキリ	→↓↘+D
	アンヌ ムツベ(武)	←↙↓+斬る	アンヌ ムツベ(武)	←↙↓+斬る
	レラ ムツベ(武)	↓↘→+斬る	レラ ムツベ(武)	↓↘→+斬る
	カムイ リㇺセ	←↓↙+斬る	カムイ リㇺセ	←↓↙+斬る
	鷹につかまる	↓↙←+D	狼にまたがる	↓↙←+D
	分離	前方：↘+D 真下：↓+D 後方：↙+D	分離	前方：↗+D 真下：↑+D 後方：↖+D
	鷹つかまり攻撃	横：AorB 下：C	狼乗り攻撃	横：AorB 上：C
	カムイ ムツベ	↓↘→+C	メル シキテ※	←↙↓+C
	レラシゥ	→↘↓↙←+A	カント シキテ※	↓↘→+C
	シチカプ エトゥ	→↘↓↙←+B	イメル シキテ	空中で→↓↘+C
	シチカプ アㇺ	→↘↓↙←+C	※必殺技分離	分離方向+C
			エプンキネ シキテ	ナコルルが倒れたときAC
武器飛ばし必殺技	エレルㇱ カムイ リㇺセ	→↘↓↙←→↘↓↙←+AB	ヌベキ カムイ シキテ(武)	←↙↓↘→↓↘+BC

リムルル

	修羅		羅刹	
必殺技	カムイ シトゥキ	↓↙←→+C	ルプㇱ トゥㇺ	立ち：→+AB しゃがみ：↘+AB
	コンル メㇺ	←↙↓+A	コンル メㇺ	←↙↓+A
	ルプㇱ クアレ	↓↘→+斬る	ルプㇱ クアレ	↓↘→+斬る
	コンル シラㇽ	空中で→↘↓+A	コンル シラㇽ	空中で→↘↓+A
	ルプㇱ テㇰ ヌㇺ（チィウ）	→↘↓↙←+B	ルプㇱ テㇰ ヌㇺ（ヤク）	→↘↓↙←+D
	コンルノンノ	→↓↘+A	ウプン オㇷ゚	斬るボタン連打
武器飛ばし必殺技	ルプㇱ カムイ エㇺㇱ	→↘↓↙←→↘↓↙←+CD	ルプㇱ カムイ エㇺㇱ	→↘↓↙←→↘↓↙←+CD

服部半蔵

	修羅		羅刹	
必殺技	忍法 影	↓↓+A	忍法 影・静音	↓↓+A
	忍法 爆炎龍・改	↓↙←+斬る	忍法 爆炎龍・改	↓↙←+斬る
	忍法 影分身	→←↙↓↘→+AかB	忍法 影分身	→←↙↓↘→+AかB
	忍法 うつせみ天舞	→↘↓↙←+BCD	忍法 うつせみ天舞	→↘↓↙←+BCD
	忍法 うつせみ地斬	←↙↓↘→+BCD	忍法 うつせみ地斬	←↙↓↘→+BCD
	忍法 身代わりの術＝仏	ダメージ中AC	忍法 猿舞	←↓↙+A〜D
	忍法 身代わりの術＝鬼	ダメージ中BD	忍法 烈風手裏剣	空中で↓↘→+斬る
	忍法 烈風手裏剣	空中で↓↘→+斬る	忍法 爆炎微塵隠れ	→↓↘+CD
	忍法 もず落とし	→↓↘+CD		
	忍法 もず落とし一颯	踏み込み中→↓↘+CD		
武器飛ばし必殺技	封じ手 微塵隠れ	↓↓↓+AB	封じ手 毒龍(武)	→↘↓↙←→+CD

ガルフォード

	修羅		羅刹	
必殺技	プラズマブレード	↓↘→+斬る	プラズマファクター	立ち：→+AB しゃがみ：↘+AB
	シャドーコピー（ライト・レフト）	→←↙↓↘→+AかB	プラズマブレイク	↓↘→+斬る
	レプリカアタック（ヘッド・リア）	→↘↓↙←+ACかBD	シャドーコピー（ライト・レフト）	→←↙↓↘→+AかB
	イミテイトレプリカ（ヘッド・リア）	ダメージ中ACかBD	レプリカアタック（ヘッド・リア）	→↘↓↙←+ACかBD
	ローリングクラッシュ	→↓↘+C	イミテイトレプリカ（ヘッド・リア）	ダメージ中ACかBD
	ラッシュドッグ	↓↙←+A	ストライクヘッズ	→↓↘+D
	プラズマドッグ	↓↙←↓↙←+A	D.S.H（ダブルストライクヘッズ）	踏み込み中→↓↘+D
	マシンガンドッグ	↓↙←+B	ライトニングスラッシュ(武)	→↓↘+C
	レプリカドッグ	↓↙←+C		
	オーバーヘッドクラッシュ	↓↙←+D		
武器飛ばし必殺技	D.M.S.H（ダブルメガストライクヘッズ）(武)	→←↙↓↘→+CかD	L.S.T（ライトニングストライクスリー）(武)	→↘↓↙←→+C

※表内の㊎マークは，その必殺技が武器を必要とすることを意味する。

千両狂死郎

	修羅		羅刹	
必殺技	火炎曲舞	↓↘→＋斬る	火炎曲舞・宴	↓↘→＋斬る
	回天曲舞・天㊎	→↓↘＋斬る	回天曲舞・地㊎	→↓↘＋斬る
	蝦蟇地獄㊎	→←↙↓↘→＋AC	八岐大蛇	↓↙←↓↙←＋C
	大津波	↓↙←＋斬る	狂死郎宴舞㊎	↓↘→↓↘→＋C
	狂死郎宴舞㊎	↓↘→↓↘→＋C	血煙曲輪㊎	空中で↓＋A
	血煙曲輪㊎	空中で↓＋A	跳尾獅子・乱心㊎	→↘↓↙←＋斬る
	跳尾獅子㊎	→↘↓↙←＋斬る		
武器飛ばし必殺技	荒事師狂死郎“鬼の舞”㊎	↓↘→↓↘→＋BC	荒事師狂死郎“鬼の舞”㊎	↓↘→↓↘→＋BC

橘 右京

	修羅		羅刹	
必殺技	非剣　ささめゆき㊎	↓↙←＋D	雲雀㊎	←→＋A
	秘剣　ささめゆき㊎	↓↙←＋斬る	秘剣　ささめゆき・閃㊎	↓↙←＋斬る
	秘剣　ツバメ返し㊎	空中で↙↓↘→＋斬る	秘剣　ツバメ返し㊎	空中で↙↓↘→＋斬る
	秘剣　朧刀㊎	↓↘→＋斬る	秘剣　夢霞㊎	↘↓↙←→＋C
	秘剣　天つ風㊎	タメ：→↘↓↙←＋C　開始：A	秘剣　陽炎㊎	→↓↘＋斬る
	秘剣　霜風㊎	タメ：→↘↓↙←＋C　開始：B		
武器飛ばし必殺技	ツバメ六連㊎	→↘↓↙←→＋BC	夢想残光霞㊎	→←→＋CD

牙神幻十郎

	修羅		羅刹	
必殺技	桐覇　光翼刃㊎	→↓↘＋斬る	桐覇　光翼刃㊎	→↓↘＋斬る
	三連殺㊎	↓↘→＋斬る（3回入力）	百鬼殺㊎	→←→＋斬る
	桜華斬㊎	↓↙←＋斬る	裏桜華・菖蒲㊎	↓↙←＋斬る（押しっ放し）
	雫刃㊎	←↓↙＋C	三空殺㊎	↓↘→＋斬る（3回入力）
	紅㊎	→↘↓＋斬る	紫暮㊎	→↘↓＋斬る
武器飛ばし必殺技	五光斬㊎	→←↙↓↘→＋AB	裏五光㊎	→←↙↓↘→＋CD

緋雨閑丸

	修羅		羅刹	
必殺技	緋刀流　五月雨斬り㊎	→↘↓↙←＋斬る	緋刀流　時雨㊎	空中で↓＋C
	緋刀流　霧雨刃・豪雨㊎	↓↘→＋斬る	緋刀流　小雨㊎	空中で↑＋C
	緋刀流　氷雨返し㊎	←↙↓↘→＋A	緋刀流　霧雨刃㊎	↓↘→＋斬る
	緋刀流　雨流狂落斬㊎	←↓↙＋斬る	緋刀流　雨流狂落斬㊎	←↓↙＋斬る
	緋刀流　梅雨円殺陣㊎	→↙↓↘＋斬る	緋刀流　梅雨円殺陣㊎	→↙↓↘＋斬る
武器飛ばし必殺技	緋刀流禁じ手　暴雨強風斬㊎	→↘↓↙←→↘↓↙←＋CD	緋刀流禁じ手　雨流裂殺刃㊎	→←↙↓↘→＋AB

首斬り破沙羅

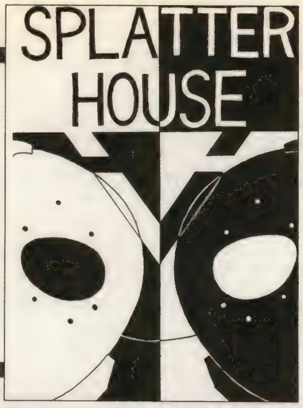
	修羅		羅刹	
必殺技	刺し足	空中で↓＋D	刺し足	空中で↓＋D
	友引㊎	←↙↓↘→＋A	友引㊎	←↙↓↘→＋A
	影縫い㊎	→↘↓↙←＋斬る	影出㊎	→↙↓↘＋斬る
	影吸い	↓↙←＋D	影吸い	↓↙←＋D
	空刺し㊎	ジャンプ頂点で↓↘→＋斬る	空刺し㊎	ジャンプ頂点で↓↘→＋斬る
	地刺し㊎	↓↘→＋斬る	地刺し㊎	↓↘→＋斬る
	鵺魂㊎	←↘↓↙＋C	影騙し	→←→＋A～D
武器飛ばし必殺技	影舞い・酬㊎	←↙↓↘→←＋AB	影舞い・夢弾㊎	←↙↓↘→←＋BC

花諷院骸羅

	修羅		羅刹	
必殺技	ぶちのめし㊎	空中で↓＋C	百貫落とし	空中で↓＋D
	百貫落とし	空中で↓＋D	喝！	↓↙←＋A
	喝！	↓↙←＋A	ぶちころし㊎	↓↘→＋斬る
	かちあげ㊎	→↓↘＋斬る	地震丸㊎	↓↓＋AB
	みだれうち㊎	↓↘→＋AB	円心殺～天㊎	↓↙←→＋AB
	地震丸㊎	↓↓＋AB	円心殺～地㊎	↓↙←→＋CD
	つかむぞ～組み天井	←↓↙＋A		
	つかむぞ～石頭	←↓↙＋B		
	つかむぞ～尻めくり	←↓↙＋C		
武器飛ばし必殺技	拳舞㊎	↓↘→↓↘＋AB	拳舞㊎	↓↘→↓↘＋AB

天草四郎時貞

	修羅		羅刹	
必殺技	逢魔刻・前㊎	←↙↓↘→＋D	逢魔刻・前㊎	←↙↓↘→＋D
	逢魔刻・後㊎	→↘↓↙←＋D	逢魔刻・後㊎	→↘↓↙←＋D
	死霊刃㊎	↓↘→＋斬る	冥府魔障断㊎	↓↘→＋斬る
	汝，暗転入滅せよ㊎	上昇：→←↙↓↘→+C 攻撃：斬る 中止：蹴る	汝，暗転入滅せよ㊎	上昇：→←↙↓↘→+C 攻撃：斬る 中止：蹴る
	戒烈掌	→↘↓＋C	戒烈掌	→↘↓＋C
	天照封凰拏㊎	←→←→＋斬る	降魔招来破㊎	←→←→＋斬る
	瘴氣断㊎	←↙←＋A	瘴氣断㊎	←↙←＋A
武器飛ばし必殺技	凶冥十殺陣㊎	←→↓↘＋BC	凶冥十殺陣㊎	←→↓↘＋BC



ゲーム考現学
《第17回》"ゲーム考古学②"

Written by 山田整& "永久機関"

"考古学"は今回で終了。次回より『考現学』は新シリーズで展開していく予定です。乞うご期待!!

読者のみなさんからのイラストはもちろん，プレイしてみて印象に残った作品のレポートなどもお待ちします。

ダイナソア
(日本ファルコム/PC-9801, TOWNS)

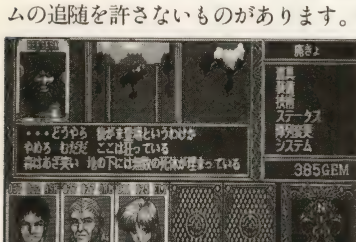
●推薦人：蒼霧羅夢



ARPGの老舗，日本ファルコムによる本格派RPG。登場人物間の愛憎劇を交えた重々しい雰囲気のストーリー展開は，従来の英雄至上主義的なRPGとは一線を画する。グラフィックを流用した「裏」のシナリオがついていて，さらに陰惨な物語を楽しめるようになっていたのも特徴的。

★

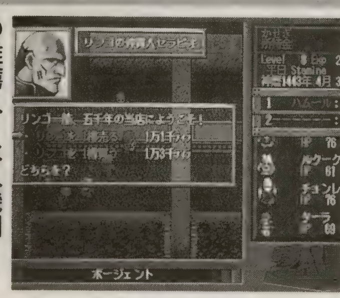
斎：ファルコムさん，これのリニューアル頼みます。
桂：どこをどう変えるんだ。
斎：キャッシュのきいたハードディスクでやりたいです。
蓑：そんなにおそいの？
斎：8ビット機のゲームよりはなんぼかマシです。ただ戦闘が多くて，そのたびごとにアクセスがくり返されて……。
桂：しかしリニューアルしたらやりたいというからには，いいゲームだったわけだね？
斎：あのアクセスさえなければ，最後まで遊んだでしょう。あの重厚な世界観は他のゲームの追随を許さないものがあります。呪いあり亡霊あり，因縁ありで。
池：ホラーものなの？
桂：こちらにその恐怖に立ち向かう力があるとき，それはホラーではなくてヒロイックになるんだ。
斎：困ったことにあるんです。



◀斎：セリフまわしなど文章表現のセンスが絶妙

サバッシュII
(ポプコムソフト/PC-9801)

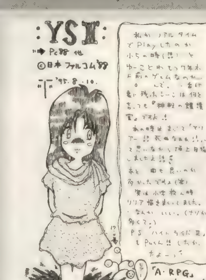
●推薦人：永久機関



山：以前も紹介しましたが，桂氏の強い要望によりあらためて紹介します。どうぞ。
桂：悲運のゲームだった。『ドラクエ』風RPGの到達点ともいうべき完成度。莫大な容量を1枚絵のグラフィックではなく，会話のテキスト・ファイルにつぎ込む良心的態度。エンディングを見るとわかる，ドレイ的労働を強いられた何人もの落語家の弟子たち（注：ゲーム制作の中心人物，三遊亭円丈は落語家。弟子を制作に活用)。しかも，高い自由度というのがうたい文句だけじゃないんだ！
池：話だけ聞いてると，わざと売れセンをはずしているようにしか聞こえないんだが。
桂：いやこのゲームが売れなかった理由は，発売元やら製作者サイドに関連した多分に構造的な点にあって……ともかく，ゲーム自体は売れセンかどうかはべつとしてえらく楽しいものだった。RPGなんだが，シナリオで誘導しているのは世界のところどころにいる本当に悪いやつを倒すことぐらい。そのための手段はとくに指定せず，自力でなんとかしろと。
山：具体的にどんなことを？
蓑：やっぱり基本はリンゴを元手に三角貿易だ！
桂：そう，ルーチン・ワークのはずの貿易の一つ一つが本気で楽しくてなあ。敵の兵器庫を襲っては大砲を強奪したのもいい思い出だ。
池：いったいどういうゲームなんだ。
蓑：街の人と話して経験値を上げ，料理人を雇ってスタミナを上げ，真珠採りを雇ってサルベージをし，船長を雇って艦隊を率い。
桂：その艦隊で敵の衛星国を占領すると，自分の旗が上がって国歌が鳴るんだ。あれほど征服欲をそそるゲームは久しぶりだった。
斎：イベントもきちんと個性化がはかられていましてね。うまくクリアすると自然に行動範囲が広がって，「強くなった」感覚が本気で味わえるんです。……遊んだ人はみんな絶賛しているんですけどね。なにぶん地味なゲームでしたから。

『イース』シリーズ
(日本ファルコム/PC-9801, スーパーファミコン, 他)

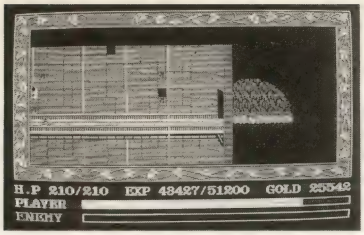
●推薦人：Duo-Rばっいち



当時「謎解き」を楽しむものと認識されていたRPGのシナリオに物語性と演出を盛り込み，完成度の高いアクション・ゲームと融合させた傑作。当時としては最高レベルのグラフィックも誇っていた。いまだに続編が発売中。

★

池：『イース』というと，主人公が好色一代男と呼ばれているあれだな。
（殴×3・打×2・蹴×4・斬）
山：では話を進めましょう。
蓑：あれはじつにいいゲームだった。じつに



◀山：画面に映るすべてが演出の一部なのです

いろいろな遊びかたをしたぞ。セーブを一度もせずにクリアするとか，ゲームの後半は一度もザコと闘わず，所持金ゼロでラスボスに会うとか。神殿に行く前に廃坑で武者修行して神殿のボスに「ザコめぇ！」と言って切りかかるとか。そのぐらいやっていて楽しかった。

桂：神殿のボスというと，あの蛇のようなヤツだったな。あれは私が会った中で最強のボスキャラだった。そこから先は一歩も進めなかったものだ。

斎：それは桂さんがRA（**注**：PC-9801RA。32ビット機）で遊んだからでしょう。

桂：すごかったぞ。ザコモンスターが残像を残して動き，音速の拳を打つんだ。なんであんなゲームが流行ったのかわからんな。

（殴×5・打・蹴・斬×2）

斎：ええと，世界観と密接に結びついたマップとストーリー，そしてイラストにもあるように絶妙でドラマチックな演出。この3点に尽きるでしょう。ただし『II』までの話。『III』はまあいいとして，『IV』以降は……

（殴×2・打・蹴×3・斬×5。検閲済）

山：ではつづけましょう。

蓑：さっき言ったみたいに，アクションのデキも良かった。とくにボスキャラ戦は楽しかった。X1版は。しかしX68K版は……

（殴×4・打×2・蹴・斬×3。検閲完了）

池：（ムクリ）システムがどうとか世界観がこうのという割には，毎回別のヒロインを中心にした宣伝をしていたような気もするが。マーケティングに関しても先進的（笑）なソフトだったわけだ。ほら，「ミス・リ×ア」コンテストとか。

（スーパーコンボ命中。YOU WON！）

山：ともかく『イース』シリーズは，難易度を落とし演出を駆使して物語を「魅せる」ことを主眼にした，はじめてのゲームだったわけです。他のソフトに与えた影響は功罪ともに巨大ですが，不朽の名作であることは確かです。まだの人はかならず一度遊んでみてください。とくに『I』と『II』を。

『魔導物語』シリーズ

（コンパイル/MSX，スーパーファミコン，他）

●推薦人：永久機関



池：まず最初に言っておくが，『ぷよぷよ』は抜きだからな。

斎：こちらのほうが先ですからね。あまり知られていませんけどね。

池：カーバンクルが「もこな」に似ているというネタもボツ……（斬）

（**注**：気にしないでください）

山：個別の点で見ていくと，そう目新しいものがあるわけでもないんです。パラメータをあいまいにしか表示しないことも，キャラクターの声がでることも，ギャグ主体のつくりも，オートマッピング・システムも。呪文のセンスだけちょっと特殊かなって。

斎：やっぱり「ばよえーん」でしょう。

池：（「ヒヒヒヒヒーリング」，復活！）いや，ファイヤーの5乗がけに尽きる。

桂：だからどんなゲームなんだ。

池：要するに，『ぷよぷよ』のキャラクターがオート・マッピングのついた3Dダンジョンで『ウィザードリィ』のような冒険をくり広げる話なんだ。冒険といっても魔導幼稚園の卒園試験で，たしか三つの珠を取ってくるためダンジョンにもぐるという話なんだけど。

山：つまりスライムが「ぷよぷよ」で，ゲーム全体がその調子なんです。ほかにも「すけとうだら」とか「おたんこなす」とか。それで体力が減ると，数値じゃなく音声で「もうへろへろ～～」

池：雰囲気がほんわかしていて，まぬけで。これがダンジョンもののRPGかと。でも個人的にはこの種のゲームで，これを越える作品はいまだにないんじゃないかと思っている。

斎：あまり大きくないマップのわりにイベントが盛りだくさんで，気に入ってました。体力回復が「らっきょ」で精神力回復が「ふくしんづけ」，両方合わせたのが「カレーライス」というセンスは爆裂していたし。PC-98に移植されたとき消えたのが残念です。

桂：あと聞きたかったんだが，PC-98版のタイトルの『1-2-3』っていうのはなんだ。

池：1丁目2番地3号だと聞いているが。

山：『1』から『3』まで短編が3本入っているという意味です!!（**注**：タイトル写真は番外編の『ARS』です。これも3本入り）

蓑：まあ，とにかくモンスターがかわいくて，かけ声が楽しくて。システムは同じでも演出が変われば十分遊べる軽さが良かった。よし，落ちものパズルのつぎは対戦格闘に期待だ！

池：「ぷよぷよ」対「すけとうだら」？　見たくないぞ，そんなの。

今月のイラスト

by 真月　風太郎

某：AVGの一つのスタイルを確立した優秀なソフトで，シナリオ，CGも最高級。18禁じゃないゲームもつくってほしい。



おわりに

桂：こうしてみると，昔のゲームって軽かったなあ。とくに今のマシンでやると。

池：5年後にも同じこと言ってるでしょ，あなた。

蓑：そのころにはポリゴンなんてありふれた技術になってるんだろうなあ。

斎：だとするとこう言われるわけですね。「『バーチャファイター』って，シンプルでよかったなあ」。

池：まあ，これからは「ウィンドウズ95」が主流になっていくはずだから……。

桂：本当？

池：ホント（←私見）。ほら，家庭用ゲーム機の次世代機もスペックは似ているし。今後，機種ごとの特徴を生かしたゲームというのはなくなっていくだろう。良くも悪くも。

蓑：悪くもだ。

池：だまれ，X6（検閲）ユーザー。

斎：ゲーム開発基板が共通のものになることで，その利益はあると思いますね。

桂：まあそれはそれとして。昔のゲームはシンプルで良かったけれど，それはハードの制約でシンプルにならざるをえなかった，いわばケガの功名だと思うのですよ。ハードの性能が上がった今こそ，ケガの功名でない本当に良いゲームをつくれる機会は増えているはずです。私はそう思います。

山：最近のリメイク作品は，ほとんどが単なる懐古趣味ですからね。「プラスアルファ」がちょっとあるていどで。

池：要は遺産の食いつぶしだ。発展性がない。

斎：どうせ過去を振り返るなら，そこから何かを学んでほしいですね。

蓑：「当時やりたくてできなかったこと」を思いだすだけでもいいから。

山：そう，シンプルな良さというものがなんであるかを理解したうえで，「それ以上」の何かを，過去にはなかった要素を合わせて，新たな作品を創造してほしいものです。

第3回

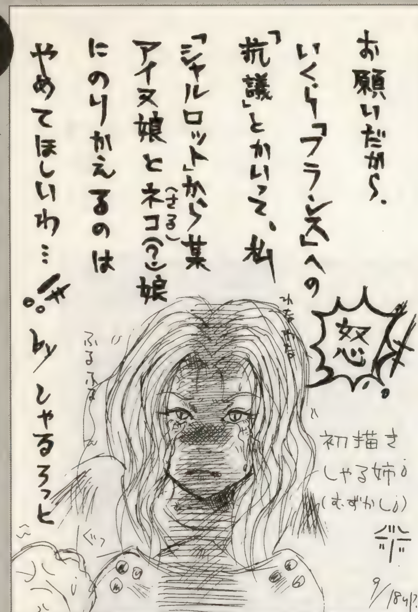
おハガキ指南役
服部陽一郎(陽の字)

ちーっ，卒論だってさ。そりゃ書かにゃ卒業できんわな。ということはだ。来年のアタマまでに，卒論，単位，部屋の整とん，部屋探し……ってこれ全部なんとかしなきゃイカンわけだ。あーめんどくさい。

おっといけない，グチをこぼしちゃった。しかし当面のあいだ担当の楽しみは『スタートレック』と『甲殻機動隊』を観にいくことだけ。なんかおもしろいことがあったら教えてちょうだいな。読者のハガキを読め？おお，その手があったか。ハガキがオイラを呼んでるぜ。

金賞 5Exp.

三重県度会郡・ともこざる(14Exp／5位)



★フランスに対して厳然たる抗議の意をしめすため，今回はこれが金賞。今度の『サムスピ』からシャルがいなくなったのは，こーゆーこと？

銀賞 4Exp.

東京都小金井市・ほりぴり(16Exp／4位)



★そーいや，さくらももこにも子供が生まれるそうだ。担当もひそかに，嫁さんと子供に囲まれた生活にあこがれている。ほりぴりもそうだろ。

闘来 読者の闘技場

文字ネタ部門(2Exp.)

NHKで土曜の夜にやってた「ヤングライターズ」もそろそろラストらしい。このつぎも海外ドラマだとうれしいな。海外と日本じゃ好みがちがうっていうけどありゃウソだ。

●たぶんダルシムの勝ちポーズは2度と見られないと思う。
大阪府枚方市・策師
(2Exp.)

★ダルシムそのものも，存在が…。

●

●シュマゴラス，なんかかわいい。
長野県松本市・END
(13Exp.／6位タイ)

★シュマゴラス，『ファンタジーゾーン』の6面のボスに似てる気がしてならない。

●

●プレステ版『ときメモ』の限定版にならぼうと思うが，「トゥナイトⅡ」が取材にこないか心配です。
東京都小金井市・ほりぴり
(16Exp.／4位)

★で，テレビに映って親に泣かれる。

●

●近所で唯一，アーケード・ゲームのできる店，閉店。
福井県福井市・月影影之進
(4Exp.)

★へ，閉店……。もしや福井って，秘境？

●

●「よし，今日は自衛隊チームだ！」といって軍人チームを選んだ中学生。
愛知県名古屋市・ズオウ・リアキ
(12Exp.／8位)

★関係ないが，『中学生日記』を見るのは勇気がいる。

●

●いま考えると，『カラテカ』はすべての技がガード不能だ。
青森県弘前市・Rewi
(13Exp.／6位タイ)

★これなら待ちカラテカも逃げカラテカもできない。

●

●某日，『カラテカ』の対戦台で勝負して負けるという夢を見た。
三重県度会郡・ともこざる
(14Exp.／5位)

★なぜいま『カラテカ』か。ヤングのあいだでひそかにブームなのか。

●

●床屋で佐竹雅昭にしてくれと言ったら，コロッサスにしてくれた。
神奈川県綾瀬市・アコピャン
(20Exp.／2位)

★写真を送ってきたら金賞だったのに。

●

●3ラインバトルだって？笑わせる。セガの『アラビアンファイト』は10ラインくらいあったぞ！
愛知県名古屋市・ズオウ・リアキ
(12Exp.／8位)

★こないだの「アーケード・ゲーム・グラフィティ」にも載ってたね。それはサン電子の『アラビアン』。

●

●ウィンドウズ3.1のことをついウィンドウズ94って言ってしまう。
神奈川県大和市・TNT爆弾
(6Exp.)

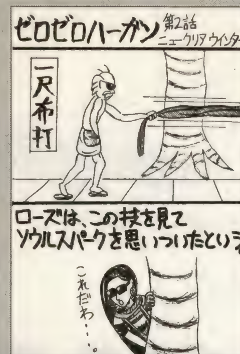
★ちなみに担当はDOSパソコンを持っていない。

イラスト部門（3Exp.）

文化祭シーズンとあって，やや投稿が減少気味。ビッグ・タイトルの発売を待つしかなさそーだ。ところでオイラも一度くらい，どこかの文化祭に招待されたいもんだ。お安くしときますぜ，ダンナ。気軽にさそってくださいな（？）。



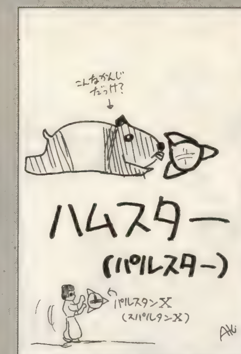
愛知県刈谷市・絵入安
（19Exp.／3位）
★日々進化するポリゴン。これはフラット・シェーディング？



神奈川県綾瀬市・アコピャン
（20Exp.／2位）
★必殺技は実用新案として登録できないのだろーか。



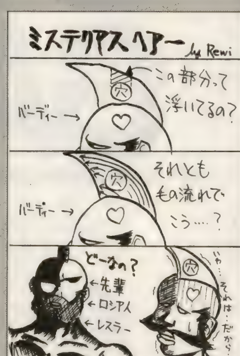
神奈川県横浜市・新歓1005円
（21Exp.／1位）
★ペヤングのCMはチープでイカス。



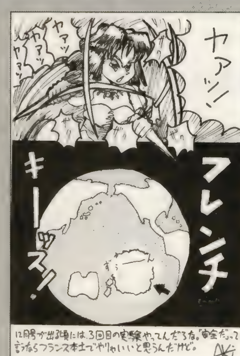
神奈川県横浜市・色瀬秋代
（11Exp.／9位）
★ハガキの裏に一言「すまん」。あのなあ。



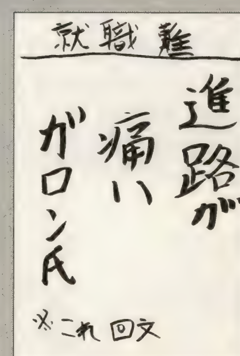
山形県米沢市・おーすん
（6Exp.）
★京のウツロな目があやしい。



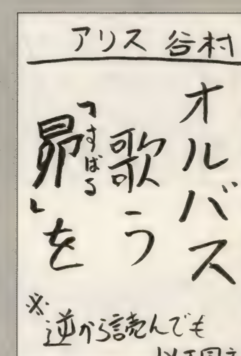
青森県弘前市・Rewi
（13Exp.／6位タイ）
★その穴は異世界への扉……。おそろしい，おそろしい。



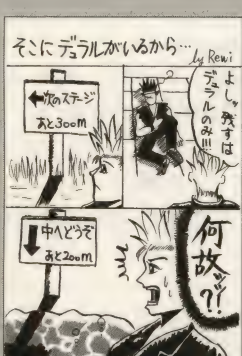
神奈川県横浜市・色瀬秋代
（11Exp.／9位）
★ガイア君，もはやこれまでか。



神奈川県横浜市・新歓1005円
（21Exp.／1位）
★内定通知がこなくてビクビクしているオイラ。



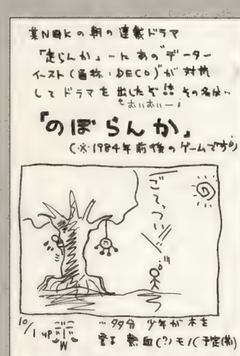
神奈川県横浜市・新歓1005円
（21Exp.／1位）
★「オルバス乗るのスバルを」もあるそうだ。ほほう。



青森県弘前市・Rewi
（13Exp.／6位タイ）
★めくるめく不条理ワールドへようこそ（泣）。



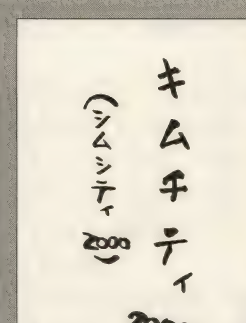
愛知県刈谷市・絵入安
（19Exp.／3位）
★もっと強いヤツと闘いなさい。



三重県度会郡・ともこざる
（14Exp.／5位）
★もはや生きるAGGと化したともこざる。

今月の大ボケ（フランスにだ捕されるの刑）

大阪府豊中市・さき
（0Exp）
★どうして「撲殺ロード」が大ボケなのか，と怒るさき。ちなみに3Exp入ってたのは誤植だ。断じてオイラのミスではない。



今月のエナジー・ドレイン

9月15日から10月14日までの間に発売されたサターンのソフトは全部で21本だった。ゆえにエナ・ドレのターゲットは前回1位のアコピャンと2位の絵入安。

▲アコピャン：18+5=23→−3となり20Exp.

▲絵入安：16+6=22→−3となり19Exp.

今度のエナ・ドレは1，2位にキビしいという指摘があったけど，ズバリそれがねらいなんだからしかたがないよ。

次号は10月15日から11月14日をチェック！

闘技場戦士ランキング

1	新歓1005円	21Exp.
2	アコピャン	20Exp.
3	絵入安	19Exp.
4	ほりぴり	16Exp.
5	ともこざる	14Exp.
6	END	13Exp.
6	Rewi	13Exp.
8	ズオウ・リアキ	12Exp.
9	色瀬秋代	11Exp.
10	マイコ	9Exp.

闘技通信

『読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめる爆笑ハガキを募集中。下記の注意をよ〜く読んで，ネタが新鮮なうちにどしどし応募すべし。

投稿の注意：ハガキまたは同サイズの紙を縦にして黒インクでかくこと。ボールペン，鉛筆は不可。文字ネタは48文字以内，ハガキ1枚にネタ二つまで。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『風来！読者の闘技場』係

■エナジー・ドレイン・ルール：期間内に発売されたサターン対応ソフトの本数の各ケタの数字がキーナンバー。たとえば6本なら6位の者，12本なら1位と2位の者がエナ・ドレだ。減点はExpの1割（端数切り上げ）。

AVG,RPG,SLG,ACG・・・・・何でもこい!



困っているキミへの
お助け情報を満載

レスキュー COMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載した装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

今月は長文が多いですね。では，さっそくレスキューしていきましょう。(**板場利光**)

ブランディッシュ3

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。PC-9801版『ブランディッシュ3』についての質問です。

現在，フィベリアの町の中にある闘技場に挑戦しており，7人目までは倒せるのですが，最後に登場する敵「ジーン」だけがどうしても倒せません。

普通に攻撃していても，ほとんどといっていいほど体力が減ってくれないのですが……。コイツと戦うにあたって，もしなにかコツのようなものがあるのなら，どうか教えてください。よろしくお願いします。

【熊本県・たばZ？才】

A 闘技場にてようやく7人目を倒したと思いきや，突然司会役を倒して乱入してくる謎の男，ジーン。試合がはじまるや否やいきなり飛び蹴りを放って，主人公の息の根を止める，まるで某『ストZERO』に登場する「豪○」のようなヤツだが，まるで勝ち目がないワケじゃない。

コイツと戦うときに気をつけるべき点は，とにかく「間合いを広げない」こと。できれば，試合開始直後に壁ぎわにつくのがいい。ジーンの得意技の「一撃必殺蹴り」は，近い間合いではださないからね。

それさえ気をつけていれば「横歩き→敵のほうを向いて攻撃→横歩き……」といった単純なパターンにもけっこうハマってくれるので，倒しやすいはず。魔法も併用するなら，ダブルあたりがおすすめだ。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

スーパーハイドライド

Q 僕はいま，メガドライブで『スーパーハイドライド』をプレイしています。なんとかジムの宮殿まで行ったのですが，そこで手に入る「宇宙コンパス」の使いかたがわかりません。

宮殿で話もちゃんと聞いたのですが，このコンパスはどこへ行っても動きません。地表の地割れの近くへも行ってみましたが結果は同じです。ひょっとすると，ステータスの中の「こころ」に関係するのですか？

なお，キャラクターのレベルは13です。ぜひレスキューお願いします。

【埼玉県熊谷市・角野達郎15才】

A うーん……。ハガキを読むかぎりでは，キミは「宇宙コンパスの使いかた」以前に，「これが何のための道具なのか」がわかってないようだ。ということで，まずはそのあたりの説明から。

コンピュータからのメッセージを聞いているのなら，キミは「宇宙船」の存在を知っているはず。じつはその内部こそが，つぎに行くべき戦いの舞台なのだ。

もちろん，それは広大な宇宙に浮かんでいるので，普通に探しまわっても迷ってしまうハズ。そこで，迷える小羊を救うために存在するのが，キミの持ってる「宇宙コンパス」ってワケだ。つまり，地上でいくら使っても効果がないんだよ。

そうそう，宇宙に行くためには「宇宙服」というアイテムが必要。これは宮殿の2Fで入手できるから，もしまだ持っていないのなら取りに行っておくべきだろう。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

ハイドライド3

Q MSX2版『ハイドライド3』についての質問です。ズバリ，ラストボスである「ガイザック」が倒せなくて悩んでおります。つえ～よ～(涙)。

足に当たり判定がないようなので，○○の中に入って攻撃していますが倒せません。1日5，6回挑むもすべて返り討ちに会い，思わずROMの故障かと疑う私……。

私のキャラは修道士の「怪物」で，レベルは18，体力280，攻撃値255，防御値246です。どうぞ教えてくださいませ。レベルが足りないのなら，上げてでも挑戦します。

【千葉県柏市・3594三国16才】

A うーん，これは困ったなぁ。というのも，このゲームにおける「怪物」というのは，途中の展開でかなりの強さを誇る代償として「対ガイザック戦」では最弱のキャラと化してしまうのだ。

私も怪物でプレイしたが，私の場合「強盗」が元だったから勝てたようなもので，それでも残り体力がギリギリだったもんなぁ……。ひょっとしたら「修道士バージョン」では無理なのかも……いや，まだ希望はある。そう信じてレスキューしようじゃないか。

とにかく，レベルを上げられるだけ上げて挑戦してほしい。そのうえで「無敵の魔法の併用」「戦闘中に食事の時間をむかえて体力をかせぐ」などなど，考えつくかぎりのテクニックを試すべし。

そうそう，「光の剣」では絶対に倒せないから，かならず「炎の剣」を使って戦いに挑むようにしておくのを忘れずに。

(隊員No.22'・**千歳秋吉**)

Sa・Ga 2

Q　レスキュー隊のみなさん，こんにちは。かなり古いんですが，ゲームボーイの『Sa･Ga 2』の質問です。じつは，一度はクリアしてエンディングも見たのですが，今度はいろんなパーティーで挑戦しようと思い，とりあえずメカ4体でのクリアをめざしています。でも，最終ボスがどうしても倒せないんです。なにか必勝法があったら教えてください。お願いします。

【福岡県久留米市・**かのらん19才**】

A　なつかしい作品ですねえ。ゲームボーイ作品のなかでは，かなりイイ線いってましたよね。

さて，質問のほうですが「最終ボスが倒せない」ということは，いちおう最終ボスまでは行ったんですね。それだけでもスゴい！　では，ボスに勝つ方法をお教えしましょう。

そのパーティーなら，装備がすべてです。

まず，4体いるメカの1体目と2体目に，いい防具を装備させます。とくに先頭は，武器は「ビームライフル」のみ，さらに「じこしゅうふく」を装備させて，残りはすべて防具で固めましょう。

2体目には，2個ほど防具を装備させ（最高級のものを使うこと），あとは「エクスカリバー」「サンブレード」「ガラスのつるぎ」「グングニルのやり」といった，「ちから」のパラメータを32上げる武器を装備します。

そうすると，パラメータが

●ちから　：150以上（表示は99）
●ぼうぎょ：60程度
●すばやさ：0
●まりょく：0

……という，とってもかたよったキャラができます。本来，終盤戦では「すばやさ」が高くなければ，こちらの直接攻撃がヒットしにくく不利なのですが，「エクスカリバー」「グングニルのやり」は例外で，かならず命中するのでそれを利用します。

3体目，4体目は「ねこのツメ」か「ビームライフル」だけを装備させます（どちらのメカにも「ねこのツメ」を最低1個は装備させて下さい）。これらの武器は1個につき「すばやさ」を26上昇させるので，7個装備すれば驚異的なすばやさになり，「ねこのツメ」で攻撃することによって，最終ボスにも1000以上のダメージを与えることができます。

これで，ひたすら力押しすれば，よほど運が悪くないかぎり勝てるでしょう。最終ボスを倒せたら，今度はモンスター4匹でのクリアをめざしてください。　**（小江哲朗）**

イース

Q　レスキュー隊のみなさん，こんにちは。さっそくですが，PC-8801版の『イース』で質問があります。

その場面とは，廃坑の奥深く。そこにいるボスがどうしても倒せないのです。なにか，たりないものでもあるのでしょうか。もしかしたら，「銀の剣」というものが必要なんでしょうか？　まったくわかりません。

現在の強さはレベルが最大，STR，DEFがそれぞれ225，HPが255です。

どうかレスキューお願いします。

【埼玉県飯能市・**PC-88FRジン13才**】

A　もしかしなくても，「銀の剣」が必要なんだってば。まぁ，それを手に入れるのには，ちょっと頭を使ってもらわなくてはならないけれどね。

「銀の剣」を手に入れるためには，廃坑のB2Fにある「ロダの種」が必要。問題は，コレをどうやって使うのかだが……。

ここで思いだしてほしいのが，ゼピック村にいるジェバの「ずっと昔，人は植物と話ができたそうじゃ……」という言葉。ここまでヒントを言えば，もうわかったよね？　困ったときは自分で考えるだけじゃなく，会話で道を切り開くのも大事なのだよ。

（隊員No.22'・千歳秋吉）

イースⅠ・Ⅱ

Q　僕はいま，PCエンジン版の『イースⅠ・Ⅱ』をやっています。現在，もう『Ⅱ』の最後のほうで，女神に「地下の中枢部へきてください」といわれたところです。が，この「中枢部」というところにどうしても行けません。

地下水路の東部にまだ開けていない扉があるので，たぶんそこだと思うのですが，この扉へ行く道がわからないのです。

どうかレスキューしてください。あと「鷹の彫像」「隼の彫像」という，まだ使っていないアイテムがあります。できたら，これも気になるので教えてください。

【兵庫県神戸市・**ストⅡターボ大好き14才**】

A　もったいない！「鷹&隼の彫像」を使わずにここまできたなんて……。もったいないオバケがでるぞ。この二つの彫像は「ファイアーの魔法」を使うときに併用するべし。とくに「隼」のほうは，画面中の敵を追いかけるという，そこらへんの格闘ゲームも真っ青の超兵器なのだ。

そうそう，本題は「地下の中枢部への行きかた」だったね。たしかにキミのいうとおりの場所がそうなんだけど，そこへ行くためには「金色のペンダント」が必要。それを入手するには……女神の言葉どおりに行動すればOK。参考までにキーとなるセリフを書くよ。

「……さぁ，みんなの呪いを解いてあげてください。その石像（夢見の石像）を鐘つき堂の上で使えばよいのです……」

（隊員No.22'・千歳秋吉）

ワールドアドバンスド大戦略

Q　みなさんこんにちは。『ワールドアドバンスド大戦略』を発売当日に買い，それからずっとハマっているいくらちゃんと申します。ドイツを担当して何時間かプレイし，ようやくキャンペーンも半ばにさしかかったところなのですが，一つ疑問があってお手紙させていただきました。

戦闘がはじまるときに，右と左に敵味方のユニットの機数が表示されますが，その数値がまれに四角く囲まれるときがあるのです。マニュアルを探してみましたが，とくに記述はありませんでした。これはどのような意味を持っているのでしょうか？　もし，わかるようなら教えてください。

【東京都千代田区・**いくらちゃん17才**】

A　たしかにマニュアルには，このカコミについての記述はないようだ。いろいろプレイして確かめてみたんだけど，これはどうやら戦闘の先攻権を得られた側につく印らしいんだ。

マニュアルの52ページにも記載されているけど，ユニットの訓練値や使用武器の速度によって，「同時攻撃」か「先攻」か「後攻」かが決まってくる。そして同時攻撃の場合は印がつかず，そうでない場合には先攻側に印がつく……ということらしい。武器の使用速度については，通常画面でユニットにカーソルを合わせたとき，搭載兵器の残弾数の横にある「×R」という値がだいたいの目安になるので参考にしよう。　**（猪野清秀）**

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。

イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。

宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係

あくせすROOM

激筆☆闘巧野郎!!



◀栃木県鹿沼市・雪月花
★完ぺき!! でも、トーンはがれかけてたので注意ね



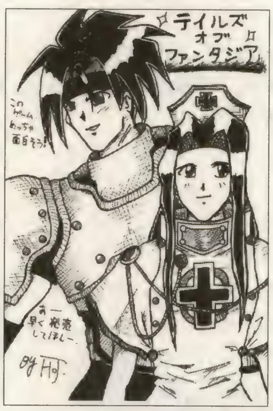
◀愛知県名古屋市・NA＋M＋PA・・・
★せーかくこわそうです。だって豪血寺の人だもん



◀島根県松江市・熱血!!たこやき星人
★「KOF」のデフォルメ・キャラだね。そーいや別冊が出るとか



◀京都市・鶏小屋
★コンパイルさん絶好調! 広島に足を向けちゃバチが当たります



◀和歌山県橋本市・ほっと
★すごい入れ込みようだね。プレイしたら感想を送ってね



◀青森県弘前市・Rewi
★発売間近になって、「ハンター」バージョンになったのだ。ラッキー



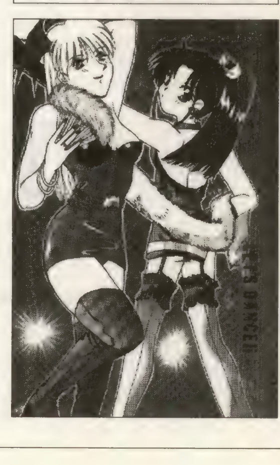
◀愛知県丹羽郡・裁刃べるの
★こういうシンミリしたシーンも、たまにはいいな



◀千葉県松戸市・八二八号
★プレステで「ドラキュラ」。やっぱり定番ソフトがないとね



◀山口県徳山市・たけもと末文
★ストーリーは新作らしい。ぜひ一度お試しあれ



◀愛知県名古屋市・山石 雅＆京都府相楽郡・マイコ
★「踊ってそうなふたりだったもんで」うーん、いえてるかも



◀神奈川県川崎市・松田ぱんれい
★これを描いてからハンマーの謎が解けたんだそうです。めでたし



◀北海道札幌市・魚蘭
★こちらは「Dの食卓」。サターン版でプレイしたとのこと

お便り待ってます

「あくせすROOM」は、読者のみなさんが創るページです イラスト・ハガキはもちろん、友だちへの伝言、サークルの活動報告なども受け付けます どしどしお便りください あて先は、マイコンBASICマガジン編集部「あくせすROOM」係まで お待ちしています



読者の意見 ホンキでPlay ホンネでReview!!

こんにちは，大出綾太（優柔不断）です。

はじめにあやまっちゃいます，ごめんなさい。やっぱり今月も改造してません。来月がちょうど新年号なので，それにあわせて改造するつもりです。どうかごかんべんを。もしかするとガラッと変わる可能性もあるんで，お楽しみに。

今回のタイトルは茨城県稲敷郡・高柳里夢さんです。今月もたくさんの投稿をありがとうございます。それでは読ホンです。

待ってほしいときと，待ちたくないとき

まあ，それほど重要な話でもないのですが，インタラクティブ・シネマ的なゲームが増えそうな今日このごろ，気になるところでもあるので，とりあえず読んでみてください。

まず，これらのゲームは「映画的」ということで，強制イベントなんかも多くなると思うんですが，それならそれで，いつでもポーズをかけられるようにしていただきたい。すでに某大作RPGでは，エンディングの気配がしたらトイレに行くのが常識となっています(?)。『Dの食卓』では（残念ながらプレイしたことはないのですが，聞くところから判断しますと），このゲームの何が怖いかと言えば，プレイ中に電話がかかってこないかということのような気がするんですが。

また“インタラクティブ”ということで，シナリオが変化するものも増えると思うんですが，それならそれで音声メッセージや強制イベントはスキップできるようにしていただきたい。すでに某大作RPGでは，見飽きた強制イベントの時間を有効に利用するために，手近に雑誌などを用意するのが常識となっています(?)。そもそも，文字メッセージはボタン連打でかなり高速に処理できるのに，強制イベントでのキャラの動きやアニメーションはスキップできないというのは，なんか矛盾しているように思えるんですが。

というわけで，インタラクティブ・シネマというよりは，現時点での強制イベント付きゲームの話になってしまいましたが，とにかくそういうことです。ほら，あまり重要でもない話でしょ。でも，悲劇的事態（他人にとっては喜劇的事態）になった人もいると思うぞ，きっと。

【東京都世田谷区・若松朋久18才】

ゲーム・センターのユウウツ

ゲーム・センターに行ってもUFOキャッチャーしかすることのない人間にとっては，格闘ゲームよりもシューティングのほうが，まだやりがいがある。予備知識なしでいきなりプレイできるのって，シューティングくらいだから（最近のシューティング復活のきざしは，案外このあたりにあるんじゃないかなと思っている）。

ゲーム・センターの主役・格闘ゲームには，もはや素人が入り込むスキはどこにもない。オートガード機能などの素人用システムがついていたって，対戦台が主流のゲーム・センターでは，どうしても臆してしまう。

一度波に乗り遅れると，果てしなくつまらない思いをしなければならないのは，なにもゲームにかぎったことではないけれど，この状況がもう何年もつづいているのだから，たまらない。

だから『バーチャファイター』がでてきたときは，はっきり言って口惜しかった。なんででてきたんだという気分だった。だってそうでしょう。あれさえなけりゃ格闘ゲームブームは，おそらく去年の段階でツブれていたでしょうし。

ブームができあがると，みんな右へならえで同じものばかり作るんだから。新しいジャンル，新しいゲームを生みだそうというエネルギーが生まれてこない。おかげでUFOキャッチャーの景品で部屋の中はいっぱいじゃ。

でもみなさん，いい加減格闘ゲームばっか作るのはそろそろやめにしていただけませんか。同じジャンルのゲームばかり作っていると，結局はゲーム・センターそのものがすたれてしまいますよ。ビギナーもエキスパートも，ともに楽しめるスペースでなければ，結局“稼ぎどころ”を失ってしまうことになると思うんですがね。ゲーム・センターを守りたいなら，もうちょっと考える必要があると思うのですが，いかがなものでしょう。

みなさんは，そう思いませんか？

【大阪府堺市・松井謙幸20才】

読者間レビュー

『キャラバンシューティングコレクション』（スーパーファミコン／ハドソン）

このソフトは，昨年よりつづく旧作再発売ソフトの一つですが，ほかはすべて“アーケードからの移植”であるのに対し，こちらは“ファミコンからの移植”です。これはたいしてちがわないと考える人がいるかもしれません。しかし，実際はまるでちがいます。

アーケードからの移植の場合，新旧問わず「完全移植」が求められます。しかし，家庭用ゲーム機同士の場合，ハードの性能に見合った変更をほどこすのが筋というもの。もしスーファミ版『ドラクエⅠ・Ⅱ』や『マリオコレクション』が，ファミコン版そのままだったら，誰も買わないでしょう。スーファミならではの変更がほどこされたからみんな買ったのです。この『シューティングコレクション』は，ただなつかしいだけで，ソフトそのものの意味はないに等しいんです。

この種のソフトは，ユーザーがなつかしいと思えばそれでよいのかもしれません。事実，私も16連射がやりたくてジョイボールを買ったら，連射が速すぎて使えなかった過去を思いだし，涙してしまいました。でもそれだけではただのノスタルジーですよね。せめて絵の描き換えぐらい行なってほしかった。

もしハドソンさんが，このソフトの流れで『PCエンジンシューティングコレクション』なんてものをだすのなら，ぜひ「現代において意味のある」作品にしてほしいと思います。

【東京都練馬区・須田俊一18才】

■大出：昔のソフトを復刻する（移植するのではない）というコンセプトならば，僕はノン・アレンジでかまわないと思いますが……。

現在，横長タイプの投稿を募集中。2～3段組で書いてもらうとグッド。

読者間レビュー『ゾークI』『プラネットフォール』『エンチャンタ』『ムーンミスト』（PC-9801／システムソフト）
▶【京都市・一宮章悟23才】……僕もこれらのタイトルは買いました。いつかじっくり取り組もうと思いつつ，まだ封をしたまま(悲)。このシリーズの新作は個人的にも待望しています

読者間レビュー
『ゾークⅠ』『プラネットフォール』『エンチャンタ』『ムーンミスト』
（いずれもシステムソフト）

これらのソフトは現在手にはいる（もうそろそろ入手しにくくなっていますが）文字入力式ＡＶＧ、そしてテキストＡＶＧ（！）だ。もう１０年以上前のインフォコム社の作品の移植で、特に『ゾーク』は雑誌の紹介記事に散々羨望の思いをさせられた記憶がある。

プレイしていて驚くのは、そのユーザーインターフェイスの発達ぶりだ。コマンドの漢字変換機能が付いていたり、アイテムは文字の代わりにアイコンでも入力できたりする。また、これはオリジナルもそうなのかもしれないが、ボキャブラリーが豊富で異句同意語や的外れなコマンドにもよく反応してくれる。あいまいなコマンドなら聞き返してくれたりする。コマンドがふくざつな文型でも受け付ける。とどめはヒントが見られるということだ（簡単に答を見られないようにいくつかの仕掛はある）。したがってきわめて快適にプレイできる。

問題はこれがテキストＡＶＧであるということだろう。ぼく自身は平気だが、昔からグラフィックがないことに拒否反応を示す人は多かった。しかしこれらの作品の文章は”想像力”よりも”創造力”が要りそうな無味乾燥、稚拙、助物的な当時の国産テキストＡＶＧとは違う。雰囲気・情緒があり丁寧に描写されている。意外とＳＦＣ『かまいたちの夜』などを楽しめる人なら抵抗なく受け入れられるかもしれない。

内容はといえばさすがに手ごわい。ぼくの経験の中でもトップクラスに属するものばかりだ。しかし、というか、だから、と言おうか面白い。シナリオそのものもよく出来ており、もともとが古いゲームなのに不条理、ひとりよがりな謎が少ない。どれもかなり出来がいいと思う。

こういうＡＶＧが好きだった人、適当にやっても進んで行くＡＶＧに不満を感じてる人、『ＭＹＳＴ』などで知恵と試行錯誤で解くＡＶＧの楽しさを知った人、どれか１作でもやってみませんか。

最後にシステムソフトさん、インフォコムのＡＶＧもっと出してくださいよ。『デッドライン』とか『ウイットネス』とか。無理かなあ……。

ゲーム・センターに流れる暗黙の了解
▼【神奈川県横浜市・横浜XVi18才】……あるゲームのメッカとなった場所では暗黙のルールが多いようだが，これも初心者が遊びにくい環境になった一つの原因だろう。でも『ぷよ』でこんなことがあるとは思わなかった

9月22日　秋葉原での出来事

はじめに、この文章はほとんどの人が読んでも意味がよく分からないかも知れませんが、
ベーマガ編集者の皆様になら御理解いただけると思い敢えて投稿しました。
では本題へ…
それは９月２２日の事だった。私は大学の帰りに秋葉原へぷよぷよ通の対戦のために出
かけた。本当なら地元の横浜で対戦できればベストなのだが、１台だけあった対戦台が無
くなってしまったのだ。仕方なく１時間かけて秋葉原まできているのだが、チャレハイ通
信によく載っている（関東圏に住むぷよぷよ対戦を愛する人々の間では有名な）某ゲーム
ｉｎナミキ明大前は往復４時間かかるので必然的に秋葉原しか行けないのである。私が秋
葉原へくるようになったのは横浜の対戦台がなくなった後なので、言うなれば私は新顔で
ある。最初は胸を借りるつもりでやっていたのだが、秋葉原の暗黙のルールを知らなかっ
たのが悲劇（というほどのものではないが）の始まりだった。
対戦相手が急に怒りだし（無神経な私がただ気がつかなかっただけかもしれないが）、
私に何か怒鳴って（詳しい内容は覚えていないが、確か「折り返ししか組めない奴は渋谷
にでもいってやれ」だったと思う）立ち去ってしまったのである。
さすがに私もこのときばかりはびっくりした。今まで散々問題になっている格闘ゲーム
と違い、ハメ技など存在しない（あるわけない）ぷよぷよ通の対戦に暗黙のルールがある
などとは夢にも思わなかったからだ。対戦相手だった人がいなくなってしまったので周囲
に気まずい空気が流れたが、その人の友人とおぼしき人物が私に話しかけて来た。
要するに、私があまりに「対戦」よりも「勝負」に重点を置いているのがまずかったら
しい。もう１つ、私の勝ちが決まった時にレバーから手を離す（秋葉原の対戦台は対戦相
手が隣にいるので私のとった行動を「挑発」と受け止めたらしい）のもいけなかったらし
い。君が強いのはわかったから、もう少し対戦を楽しむ心の余裕ができないか、と…
確かに、私は対戦では（全消しを除けば）折り返ししか使わない。相手がいわゆる連鎖
合戦を仕掛けてきても私は巨大連鎖で押し潰しを狙う方を選ぶだろう。また、レバーから
手を離すのは（いい訳めくので秋葉原ではいわなかったのだが）腎臓への負担を減らすた
め（１１年前に交通事故に遭った。９８％は直ったのだが…）である。他意はない。
翌日が休日ということもあって、私は一晩寝ずに考えた。結論はこうだ。「訂正する必
要などない！！」誰に何と言われようと私は対戦より勝負を選ぶ。なぜなら、その方が負
けたときに敗因がはっきりして諦めがつくし、何より上達の手助けになるからだ。
『極度の緊張感の中で競り合ってこそ上達がある。ただ試合をしているだけでうまくなる
わけがない』（王将　谷川浩司）馴れ合い対戦はもうたくさんだ！！
御意見・御感想等は下記まで…
〒２３５　横浜市磯子区中原２－８－１６　森永智英行
（できれば）便箋２枚程度でお願いします。　　P. N. 横浜 *XVi*（１８歳）

ユーザーの立場からゲームメーカーへ、あえてゴーマンに言わせてもらう。

今のままではバーチャルボーイ（以下ＶＢ）は売れない。ソフトが今までのＴＶゲームと同じだからだ。ＶＢならではのソフトが欲しい。メーカーの人は頭がかたいのではないか。確実に売るために無難なソフトを出しているようだが、オリジナルの方がよっぽど売れる。しかし、ここで言うオリジナルとは、今までのものとはかけ離れているソフトのことを言う。雑誌などで、ＶＢはプレイしている画面を他人が見れないとか、赤一色ではもの足りないなどとよく言われ、そこが弱みであるとされる。メーカーの人もそう思っているかも知れない。だが、それを弱みとしてはいけない。発想を変えて強みにしてしまうのだ。そこで、ここはひとつ思いっきりマニアックなソフトをつくる。一人の世界に没頭できるソフト、例えばビデオドラッグのようなものでもいいと思う。必ずしもゲームという枠にとらわれることはない。一人でプレイすることに限定されているのだから、もっと変なソフトがでてきてほしい。ＶＢにはゲーム性よりも作品性を追求する方がよいのかも知れない。まずゲームという発想から脱却しないと、なかなか新しいソフトは生まれてこないだろう。

最後に。将来、立体映像のゲーム機は出てくるだろう。ヘッドマウントディスプレイ、もしくはテレビ画面が立体に見えるなどで、当然カラーになるだろう。しかし、ＶＢのような特異な形態のものはでてこないと思う。逆に言えば、ＶＢは貴重なハードとも言える。

このハードの持つ特殊な雰囲気を生かしたソフトを待っている。

バーチャルボーイへ一つの提言
◀【神奈川県横浜市・愚者旋転？才】……今年の年末が一つの山場となりそうなバーチャルボーイ。これでしかできないようなソフトが出現すれば，それなりに売れる（もしかすると大化けする）ハードだと思うんですが

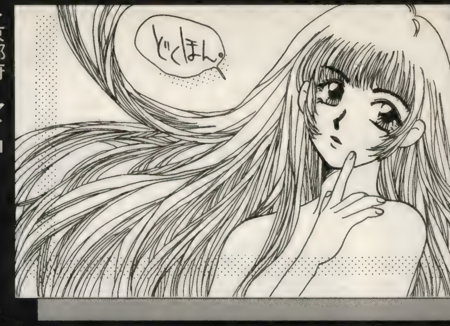
今の「ＣＲＰＧ」市場への警鐘

「ＲＰＧ」とは役割を演じるゲームだということはみんな知っていると思い
ます。でも、今では「ＲＰＧ」の方向性を見誤っているメーカーとユーザーの
多いこと・・・悲しいですね、真の「ＲＰＧ」を求めるユーザーにとっては。
ここで質問です。今、あなたは本当の「ＣＲＰＧ」をやったことがあります
か？こう答えられて「はい」といえるゲーマーがどれだけいるでしょうか。
「おれはＦ・Ｆが一番だぜ。感動するし、絵は綺麗だし。30時間でクリアした
ぜ！！」
はっきり言いましょう。彼らのような観客型ＲＰＧが好きなユーザーよ。こ
れが本当のＲＰＧか？自分が本当に感情移入してるか？感情移入とは、感動と
は違うぞ。
私はＦＦタイプの映画観客型ＲＰＧを否定するつもりはありません。私だっ
てＦＦタイプのＲＰＧをやってますから。だけど、ＦＦタイプだけでなく、自
分が役者になる真のＲＰＧもやっているから、今のＲＰＧ市場に文句が言いた
くなるんです。最近はアニメ版権物の４流ＲＰＧが増えてきたし（こういった
タイプはシステムに新しい要素がないのが多い）。ゲーム性よりいかにＦＦタ
イプに近いＲＰＧかということで評価されているみたいだし。
今のシステム画一化はユーザーの責任です。分かってますか？だから、メー
カーも守りに入ってしまったんですよ。
今からでも遅くありません。これをプレイして下さい。絶対いいですから。
パソコンでは、「ティル・ナ・ノーグ」が一押しです。８年前の作品です。
ＲＰＧを評価するのであらばこれをプレイして欲しいですね。私は昔のベーマ
ガの手塚一郎さんのレビューに感動して現在でも数カ月に１度はプレイしてい
ます。私はラッキーだったと思います。こんなＲＰＧと知り合う機会があって。
このソフトはランダムシナリオ作成機能を持っていて、エンディングではなく
過程に重点が置かれているソフトです。今、このタイプの「ＲＰＧ」が出ない
のにはがっかりです。新しいＲＰＧを模索している次世代機のメーカーには挑
戦してもらいたいタイプです。自動販売機タケルで再販中です。2000円ですか
ら買ってみて下さい。へたなＲＰＧを買うんだったらこちらをプレイしてみて
下さい。きっと、あなたのＲＰＧ観が変わって、今のＲＰＧ市場がいかにシス
テムに力を注いでいないか分かるでしょう。
ＳＦＣでは、「トルネコ」でしょうか。ＲＰＧの元祖ローグのリメイク版
（操作性が50倍良くなっている。）で、自分がトルネコになって洞窟を探検し
ている気分になれます。このゲームも結果より過程を楽しむゲームです。コン
シューマーで数少ない良質のＲＰＧです。
残念ながら次世代機には現在、こういったタイプに該当するＲＰＧはありま
せん・・・・。
上に紹介したソフトは、プレイヤーが制作者の手の内にありながらそれを感
じない優れたソフトです。最近のソフトはクサイんですよ。更に言うとキャラ
を殺す演出での感動は自分が達成した感動とは別の物ですよ。
見つける感動より、与えられる感動のソフトの多い「ＣＲＰＧ」現在の実状。
私の言いたい事、ベーマガ読者なら絶対分かってくれると思います。皆さんが
「ＣＲＰＧ」が本当に好きであるならば。

by 英雄妖精ウィスダー
(20)

これこそ真のコンピュータRPGだ

◀【岐阜県安八郡・英雄精霊ウィスダー20才】……話がズレますが、RPGがたどっている道（自由度の高いものから物語を見せるタイプへ）は、昔AVGが歩んだ道そのままですね。RPG的要素を取り込んでいるSLGも、もしかすると同じ道を行く運命なのかもしれません



▶京都府・マイコ

ゲームにおける神の偉大さ

▼【東京都町田市・藤真新伊智21才】……制作者がどれだけ広い間口を持っているかで，そのゲームの深さ，厚みが変わってくる。ゲームにかぎったことではないけどね。ちなみに『バイパーズ』はAM2研の作品だぞ

ゲームという世界における開発者という神の偉大さ

「神は死んだ」── こう言ったのはニーチェだった。簡単に言い直せば、この世界において神という言葉で表現されるような神秘な出来事がなくなってきている、そんなところだろうか。この現代において医者は神だという。大昔の預言者たちが神に祈り起こした生命の奇跡を、科学という魔術をもってして成し遂げるからだ。

人が神によってつくられし存在だとすれば、ゲームという架空の空間、キャラクターという架空の人物たちの創造主は、それらゲームをつくった開発者の方々だといえよう。「産む苦しみはわかるまい」そう言われると男性は返す言葉がないのだが、たぶんモノを生み出す力というのはこれに匹敵する苦しみとパワーを要するものなのだろう。

セガＡＭ３研の新作『ファイティング・バイパーズ』の紹介記事においてバーチャの生みの親、鈴木裕さんのインタビューというのがあった。バイパーズとバーチャ一見共通点の多い２つゲームの違いは何なのか？　その時の鈴木氏の答えは「バーチャの攻撃のリズムはダッ、ダッ、フッ、の２攻撃１防御であるのに対し、バイパーズではダッ、ダッ、ダッ、フッ、の３攻撃１防御のノリで成り立っている」のだと。へーっ、そんなものかね～と妙に納得してしまった。バーチャをやりこんだ人でも、バーチャの攻撃リズムうんぬんなんてことを考えたことがある人はまずいないことだろう。

すばらしいと言われるゲーム、絶賛されるようなゲーム、それらは創造主の持つキャパシティの広さを物語っている。ゲーム本編には関わりのない詳細な裏設定や他角度から見た分析など、我々が「楽しい」と感じるその裏には綿密なまでの思考錯誤が埋まっている。自然体に見える文章ほど自然体に見せるための努力が詰まっているもの。とてもリアルだ、単にそう思っていたバーチャファイターの動きも、じつに計算しつくされた創造主たちの錯誤の賜物（たまもの）だったのだ。

ものを創り出す人間はものを受け取る人間を超えた存在でなくてはならない。それは、ドラマの脚本家が視聴者の予想を越えた結末をひねり出さねばならないことに似ているかもしれない。ゲーム開発の苦悩と深さ、その一片を鈴木氏のコメントから垣間（かいま）見たような気がした。

東京都町田市　藤真新伊智（ふじま しんいち）　(21)

■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，コンピュータ・ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載されたほかの人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。
あて先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15　電波新聞社
マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

アルタ前が燃え上がった 田中勝己氏ライブ＆イベント

10月22日，新宿・スタジオアルタにて，『ぷよぷよ』などの作曲を担当したLMSミュージック・田中勝己氏のライブ＆イベントが行なわれた。これは，CS放送のスペースシャワーでオンエア中の「アルタミュージックシャワー」の公開録音として行なわれたもので，そのゲストとして田中氏が登場したのだ。

まずは，発売されたばかりの「灼熱のファイヤーダンス」を披露，集まった100人を越えるファンが一気に盛り上がる。つづいて本邦初公開というサターン版『ぷよ通』を使ったゲーム大会がスタート。アルタビジョンに『ぷよ通』の画面が大映しになった。またエキシビジョンとして，優勝者と自称“人並みレベル”の田中氏が対戦したが，結果は優勝者の圧勝だった。最後に，11月21日に発売される「ずっと／そばに／いるよ」を熱唱，最高潮のテンションのなか収録が終わった。

アルタビルの2階にあるバルコニー部分がステージとなっていたため，目前の歩行者天国を歩く人たちが足を止めて見ている姿が多く，総観客は500人を越えていた。また，熱狂的なファンが道のまん中で騒ぐというかたちになってしまったために，各所からクレームがついたそうだ。普段の収録ではこんなことはないそうで，どれだけ大きな盛り上がりだったかがわかるエピソードだろう。



今後，ビデオの発売や多岐にわたる本格的な音楽活動を予定しているという。当日の興奮がさらに広がることを期待したい。

ENTERTAINMENT SIDE INFORMATION

エンターテインメント・サイド・インフォ

サターン発売1周年記念イベント「としまえんVSセガサターン～娯楽の殿堂対決」開催 予約招待券プレゼント!

セガサターンが発売されてからもう1年がたったんですね。セガでは，これを記念したイベントを11月23日(祝)，24日(金)，25日(土)の3日間，としまえん(東京都練馬区向山3-25-1)内特設セガサターン館にて行なわれます。入場には予約招待券が必要です。

【イベント内容】 サターン200台で新作ソフトを先取りあそび放題，25面マルチ・スクリーンでバーチャファイター2大会，メイン・ステージでトークショーなど盛りだくさんのプログラム。

【入場料】 無料。ただし，予約招待券（としまえん内への入園料も無料）が必要。

【予約招待券応募方法】

●往復ハガキの往信用ウラ面に①希望日（11月23/24/25日の中から1日を選んでください）②希望時間帯（下記のA・B・Cの中から①で選んだ希望日の第1希望時間帯と第2希望時間帯を選んでください）③住所④氏名⑤学年または職業⑥電話番号を記入してください。

[時間帯A…10：30～12：30　B：13：00～15：00　C：15：30～17：30]

●返信用ハガキのオモテ面（宛先欄）にも，住所，氏名を必ず記入すること。※記入していない場合は，無効となります。

【宛先】 〒164 東京都中野郵便局留「としまえんVSセガサターン」係

【応募締め切り】 11月15日（水）

【予約招待券の発送】

●返信用ハガキに，招待日時を記載し，「予約招待券」として返送します。「予約招待券」1枚につき，2名様まで入場可能。

●小学3年以下の方は，保護者の同伴が必要。

【イベントに関するお問い合わせ先】

☎03-3240-7644　受付時間：月～金10：00～17：00（除く祝祭日）

サターン版「ぷよぷよ通」発売記念 読者プレゼント!

ロングセラーの人気をほこる落ちものパズルゲーム『ぷよぷよ』。そして，さらにバージョン・アップされた『ぷよぷよ通』の，PC-9821，DOS/V，セガサターン版が10月27日に発売されました。さっそく購入して，夢中でプレイしている姿が目に見えてきます。

ここでお知らせです。セガサターン版のキャンペーン用に作られた『ぷよ』を風船に型どった『ぷよサターン』を読者10名にプレゼントします。

官製ハガキに郵便番号・住所・氏名・年令・職業(学年)・電話番号を明記して，下記まで応募してください。

■宛先：〒103-91　東京日本橋郵便局　私書箱292号(SW)「ぷよサターン」プレゼント「マイコンBASICマガジン」係

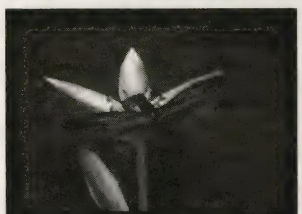
■締切り：11月末日

■『ぷよサターン』(非売品)に関する問い合わせ先：㈱コンパイル営業企画部 ☎082-263-6165



『第8回 アマチュアCGAコンテスト』応募作品募集

プロジェクトチームDOGAが主催する『アマチュアCGAコンテスト』は，アマチュアのコンピュータ・グラフィックス／アニメーション作品の発表の場を設け，一般にPRするとともにその質的向上を促進するという主旨で毎年開催されているものです。腕に自信のある人はもちろん，これから挑戦してみようという人も，ぜひ参加してみよう。



▲昨年度のグランプリ作品
『A DRAGONFLY』森山知己さん作

■募集作品

パソコンで制作したアマチュアのオリジナル映像作品

・使用機種，使用ソフトは問わない
・他のコンテストに応募した作品も可
・単一の静止画は不可
・プロの方でもプライベートの機材で，プライベートに制作しものなら可

■応募形態

・基本的にビデオテープ(VHS，S-VHS，8，HI-8)
・Quick Timeでの応募も可(ディスク，MO)
・画像データで応募したいがビデオに落とす環境にない人は事務局まで問い合わせを

■応募方法

コンテスト事務局に応募用紙を請求し，必要事項を記入して，作品に同封して送る

■締切

12月31日(日)必着

■入賞発表・授賞式

大阪　1996年3月24日(日)
東京　1996年4月7日(日)

■賞一覧

・グランプリ…賞状，賞金20万円
・その他，入賞，佳作，入選

■応募先，問い合わせ先

〒533　大阪市東淀川区淡路5-17-2-102
プロジェクトチームDOGA「アマチュアCGAコンテスト事務局」

ドラクエグッズに新作登場!

★発売中

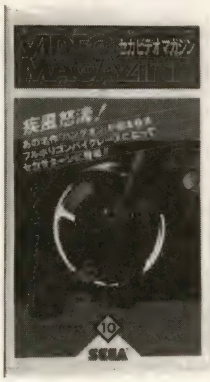
●『ドラゴンクエストⅥキーホルダー』(主人公／バーバラ／テリー／チャモロ／ハッサン／ミレーユの6種類)…各480円●『ドラゴンクエストⅥ冒険の書1996』…971円●『ドラゴンクエストⅥカレンダー1996』…1165円●『ドラゴンクエスト バトルえんぴつ⑱⑲⑳』…各280円●『ドラゴンクエストおたすけケシゴム③④』…各200円●『ドラゴンクエスト パキパキカード』…243円

★11月25日発売

●『ドラゴンクエスト公式ガイドノート②』…280円●『ドラゴンクエスト　バトルえんぴつ㉑㉒』…各300円●『ドラゴンクエスト　キングバトルえんぴつ④』…280円

ベーマガ おたのしみプレゼント 12

1 『セガビデオマガジン 1995 10月号』



『バーチャコップ』や『野茂英雄ワールドシリーズベースボール』など話題の新作が続々登場!さらにあの名作『ハングオン』が超本格派のフルポリゴンバイクレースになってセガサターンに!

提供:セガ・エンタープライゼス

2名様

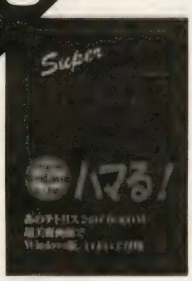
2 Macintosh用ソフト『信光の勝馬道場Ver2.0』



実績のある競馬予想ソフトがバージョン・アップ!期待能力による予想で大穴馬券をズバリ当てよう!

提供:スコープ 1名様

3 Windows用CD-ROMソフト『スーパーテトリス2+ボンブリス』



名作テトリス2がCD-ROMで登場!超美麗な画面で白熱の興奮を味わって!

提供:ビーピーエス

10名様

4 Windows/Macintosh両対応CD-ROMソフト『天地無用!魎皇鬼-DAY AFTER DAY』



大人気アニメ「天地無用!魎皇鬼」のキャラクターを題材にしたデジタル日めくり壁紙集(カラーグラフィック400枚収録)

提供:パイオニアLDC

3名様

5 『ツインビーヤッホー!公式ブック』



ツインビー10周年記念オフィシャル・ブック(非売品)

提供:コナミ

20名様

6 TVアニメ『ストリートファイターⅡV』3大キャラクター・テーマソング発売記念ポスター



新しく誕生したアニメ音楽専門レーベル「Ayersrock」の第一弾CDシングル『ForeverFriends～ストリートファイターⅡV/リュウとケンのテーマ』『Just Believe～ストリートファイターⅡV/春麗のテーマ』(共に価格900円,11月5日発売)の書き下ろしジャケットを使用したポスター

提供:エアーズ/アポロン

10名様

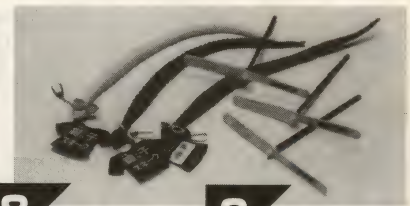
7 『将棋の達人』と『ADKワールド』のテレホン・カード



NEO·GEO用ソフト『将棋の達人』と『ADKワールド』の発売を記念した特製テレホン・カード

提供:エーディーケイ

各2名様



8 『アクンタ』鍵っこスネーク

Windows用エデュテインメント・ソフト『アクンタ』の発売を記念した特製グッズ

5名様

提供:UBIソフト

9 『レイマン』アエロプロップ(竹とんぼ)

サターン用アクション・ゲーム『レイマン』の発売を記念したロゴ入り特製グッズ

20名様

提供:UBIソフト

10 『リッジレーサーレボリューション』壁時計

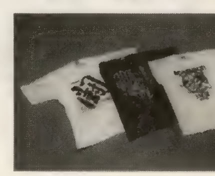


12月3日に発売されるプレイステーション用『リッジレーサーレボリューション』の特製壁時計

提供:ナムコ

3名様

11 カプコン・オリジナルTシャツ



第33回アミュズメントマシンショーで行なわれたスタンプ・ラリーの商品として配布された記念Tシャツ(3タイプ)

提供:カプコン

それぞれ10名,計30名

■10月号のおたのしみプレゼント当選者

★『セガビデオマガジン 1995 8月号』は**奈良県橿原市・小牧正裕さん他1名**★『がんばれギンくんのテレホン・カード』は**滋賀県東浅井郡・清水達也さん他4名**★『トキオ2のポスター』は**兵庫県神戸市・岩崎大輔さん他1名**★PC-98用SLG『機動戦士ガンダムマルチプルオペレーション』のソフト5インチ版は**奈良市・徳田伸一さん**, 3.5インチ版は**熊本県菊池郡・合志和城さん他1名**★『ストリートファイターZEROのキャラクター入りTシャツ』は**大阪府枚方市・秋岡誠さん他9名**★『TEO』の絵はがきは**埼玉県所沢市・野沢耕治さん他4名**★CD-ROMソフト『極意　道場六三郎』は**広島県福山市・石井良昌さん他1名**

■応募方法

本誌とじ込みハガキに応募欄があります。希望する賞品の番号と賞品名を書いてご応募ください。また,官製ハガキでも受け付けます。

締切り日:12月7日必着　発表:96年2月号(96年1月8日発売)

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

タイトー
パズルボブル2

高得点の取りかたは,ブロックの根もとに同じ色を2個そろえ,そこにブロックを20個つなぎ,根もとの3個目に同じ色を加えてやると10,485,760点も入る。これを何回取るかによって得点が変わってくる。タイトル画面でⒶ←→Ⓐを入力すると〝アナザーワールド〟へ。

250,302,920

AXIOM-Y.N

PLAY CITY NASA(大阪)

SNK/テクノスジャパン
超人学園ゴウカイザー

ベルナール学園を舞台に敵と闘う対戦格闘ゲーム。このゲームの特徴は〝トレースシステム〟といって,闘って勝つと相手の得意技を使えるようになってしまうもの。トレースできる技は各キャラ一つなので,どの技をトレースするかがスコアを大きく左右するだろう。

1,186,800

ゴウカイザーでたのじゃーⓑⓡ研-まか

ゲームプラザミッキー(広島)

アトラス
豪血寺外伝

豪血寺シリーズ第3弾。今回は好きな2キャラを選んで闘うペアマッチモードがある。最も稼げる2キャラを探しだしプレイしてくれ。もし片方が気に入らなくても両方同じというのも可能なので安心。ちなみにトップのプレイヤーはサイゾウを2人使用とのこと。

2,226,400

外道T.H

モンキーハウス本館(福岡)

ジャレコ
湾岸戦争

初級,中級,上級と三つのモードから選択してプレイする。スコアの申請が最も多かった上級のみの集計。見ためはシューティング・ゲームなのだが,シミュレーション・ゲーム的要素が強い。パターン作りがとても重要になってくるであろう。

11,561,500

弱虫でごめんなさい妥協スコアー OOT

サブカルチュア(福岡)

『ツインビーヤッホー!』永パ発覚!

まず今月の注目ゲームでも紹介された『**パズルボブル2**』。このゲームは前作から非常に得点システムが凝っていて,つないで落とせば最大10,485,760点も得ることができる。また『**ダライアス**』シリーズや『**ナイトストライカー**』と同じように各ステージの分岐点があり,どのステージを選ぶかによってもかなり得られる点数が変わってくるので,そのへんもよく攻略しないと,これから先トップをとるのはつらくなってくる。

先月からキャラ別集計を開始した『**鉄拳2**』。コマンドを入力することによって通常の10キャラに加え,中ボスを使うことができるが,それらのキャラの集計の予定はない。また,ニュー・バージョンで使用できる中ボスなどの集計も予定していない。なおディップスイッチの変更によって使用できるBAEKは集計の対象としない。

『**パルスター**』は先月のトップの点数よりなんと約5倍もの得点でスコアを更新! 新たな点数稼ぎポイントが発見されたか? こういったゲームはやはり残機をどこでどうツブして点数を稼ぐかが重要だろう。

『**レイブレーサー**』は先月は大阪のタイトーイン002スタジアムが他店との差を大きく引き離してトップを独占していたが,裏ワザによるMAXスピードを上げる方法が東京のあちらこちらの店でもみられるようになった。そして今月は,ゲームイントーヨコが3コースでみごとトップを独占している。

『**ストリートファイターZERO**』はまた新たなタイム・ボーナスが発見されたのでお伝えしよう。以前,90秒以内にラウンド・クリアすると,体力ボーナスの5倍入るとお伝えしたが,95秒以内にラウンド・クリアすると体力ボーナスの10倍の得点が得られ,96秒以内だと15倍,97秒以内だと20倍,98秒以内だとなんと30倍ものボーナス得点が得られる。が,97秒以内でのラウンド・クリアをするのはまずムリとされているので,あまり深く考える必要はないと思うが,96秒以内の15倍はぜひねらっていきたいところだ。

『**ツインビーヤッホー!**』はPRACTICEモード以外,永久パターン発覚のため,集計を打ち切った。 (**宮崎良太,押田隆太**)

■鉄拳2（ナムコ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
風間準	1′30″41	ザ・ショタコン♡MIS㊥	荏原ゲームコーナー(東京)
吉光	1′14″33	今日は2万やられたbyロケットパンチ	JOYCOM平店(福島)
ニーナ・ウィリアムズ	1′18″81	MFC星白金あっし夫	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
マーシャル・ロウ	1′09″76	暗闇から鉄砲五しっちゃかめっちゃか㊍	JOYCOM平店(福島)
三島平八	1′22″46	サザエ㊤	ゲームスポットアテナ町田店(東京)
ポール・フェニックス	1′10″56	連環○重視	ゲームスポットアテナ町田店(東京)
ジャック2	1′31″15	剣匠イザナム	ゲームコーナーフジ(東京)
キング	1′21″16	魔王W㊫	プレイランドスカイシアター(埼玉)
ミシェール・チャン	1′36″00	まっつん	PLAY CITY NASA(大阪)
レイ・ウーロン	1′27″51	G・CRUSH-EFA	GAME POP・LAND(岐阜)

■レイブレーサー（ナムコ）

コース	スコア	スコアラー	店　名
初級T.T.	1′54″040	ATF-Ⓓ	ゲームイントーヨコ北越谷店(埼玉)
中級T.T.	2′05″297	ATF-Ⓓ	ゲームイントーヨコ北越谷店(埼玉)
上級T.T.	2′41″718	ATF-K.K	ゲームイントーヨコ北越谷店(埼玉)
最上級T.T.	1′48″416	ゲーム遊2で有名人LED.rf	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)

■PANG! 3（ミッチェル）

モード	スコア	スコアラー	店　名
ノーマル	8,946,400	Legion-KLF	アミューズメントスペースフジ(大阪)
激ムズ	4,051,600	咆哮野郎-LLT-まJU	アミューズメントスペースフジ(大阪)

■ストリートファイターZERO（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
リュウ	3,469,700	理想はあと20万	PLAY CITY NASA(大阪)
春麗	2,961,200	すさまG-rカモネ	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ケン	3,194,900	ヘタクソ君ATC-まさし	サブカルチュア(福岡)
ガイ	3,194,700	Seize-KKK	PLAY CITY NASA(大阪)
アドン	2,739,400	すさまG-SPOT!!	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ローズ	3,033,800	京城	GAME'sWiLL(京都)
サガット	2,724,500	HIZ-ASM	プレジャーキャッスル(東京)
ベガ	2,925,400	毛邪王	扇ヶ丘レジャーセンター(石川)
ゴウキ	2,759,700	ヴァンキー・杉本(日系3世)	PLAY CITY NASA(大阪)
ダン	2,285,700	お遊び	PLAY CITY NASA(大阪)

■ストライカーズ1945（彩京）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
P38ライトニング	1,704,500(2周目7面)	予備校生	プレイシティキャロット巣鴨店
P51ムスタング	2,103,200	GGE-WXW	GAME'sWiLL(京都)
スピットファイア	1,988,900	ADV-W-MSA	プレイランドエフワン(宮城)
メッサーシュミット	1,919,600	KMT-YUI	ギャレッソ津田沼店(千葉)
零式艦上戦闘機	1,960,900	DAB. S	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)

■ヴァンパイア ハンター（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店　名
ガロン	2,946,200	Tiny-DIL㊮	GAME's DRAGON(京都)
モリガン	5,524,300	ペコ	タウンスポットプレイランド(大阪)

タイトル	スコア	スコアラー	店　名
ステークスウィナー(SNK／ザウルス)	137,040万円	KCN	タウンスポットプレイランド(大阪)
パルスター(SNK／エイコム)	5,067,090	RBN-VTA-AYA!	アミューズメントスクウェアカサブランカ(香川)
上海万里の長城(サンソフト)	646,220	ザ・麻雀牌㊄MKZ	荏原ゲームコーナー(東京)
インディ500(セガ)	2′26″092	WZH	GAME'sWiLL(京都)
アルペンレーサー(ナムコ)	1′57″858	ブラック魔王	プレイシティキャロット巣鴨店(東京)
天外魔境真伝(SNK／ハドソン)	27,375,700	ヘボ(栞AOCのノートより抜粋)	PLAY CITY NASA(大阪)
バイパーフェイズ1(セイブ開発)	14,544,888	PPR-NGM	タイトーイン002スタジアム(大阪)
エジホン探偵事務所〈上級〉(セガ)	244	NBLA-AGGS-DOHⓈ	ゲームプラザイエローハット(愛知)
首領蜂〈タイプA〉(アトラス／CAVE)	52,663,970	LAOS-長田仙人	アミューズメントスペースビッグウェーブ(高知)
ワールドヒーローズパーフェクト(SNK／ADK)	72,582,500	霞囲矢離は俺が仕切る!偽渡部徹	JOYCOM平店(福島)
首都高RED ZONE(ジャレコ)	3′31″24	PTY-NORI	プレイタウンYOU&YOU町田店(東京)
ツインビーヤッホー!〈PRACTICE〉(コナミ)	8,966,490	CYCLONE-R.T	アイリン夢空間(岐阜)
P-47ACES〈サンダーボルト〉(ジャレコ)	4,959,260	CHAT-あああるじーぶー	ギャレッソ津田沼店(千葉)
ギャラクシーファイト〈ロルフ〉(SNK／サンソフト)	2,168,000	あぶそうぶ㊁	プレイランドエフワン(宮城)
疾風魔法大作戦〈オネスト・ジョン〉(エイティング／ライジング)	2,103,877	G.M.C. R-I	モンキーハウス本館(福岡)
雷電DX〈練習〉(セイブ開発)	16,507,280(3周目4面)	2-7までノーミスヤキソバンDX	プレイランドエフワン(宮城)
極上パロディウス〈こいつ〉(コナミ)	5,520,000	ZKB-RIT8段	プレイシティキャロット巣鴨店
ティンクルピット(ナムコ)	22,043,090	RCA-YMT	ゲームコーナーフジ(東京)
スーパーストリートファイターII〈ガイル〉(カプコン)	2,151,400	CST㊙	タイトーイン002スタジアム(大阪)
餓狼伝説スペシャル〈ビッグ・ベア〉(SNK)	2,619,900	RVS-R.Y	プレジャーキャッスル(東京)
V. V(東亜プラン)	36,744,040	DBL-MOL-NAI	ゲームイントーヨコ北越谷店(埼玉)
グリッドシーカー〈B-2AT〉(タイトー)	2,626,570	CYCLONE-R.T	アイリン夢空間(岐阜)
餓狼伝説2〈ビッグ・ベア〉(SNK)	21,264,400	岡崎R	ガリバー熊谷(埼玉)
X-MEN〈4Pバージョン〉(コナミ)	1,248	AXIOM-せのん	PLAY CITY NASA(大阪)
餓狼伝説〈ジョー・ヒガシ〉(SNK)	1,935,300	月見バーガーX60 HARD-UKY	ゲームコーナーヤングパレス(千葉)

プレイシティキャロット室蘭店 北海道

室蘭市中島町1丁目33-7 ☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺外伝	948,600	フランスの兄貴	アニー×2
レイブレーサー (上級T.T.)	3'22"777	AVG-ROE	FL1'06"700 M.T
鉄拳2 (ロウ)	1'51"75	T.T	ALL
鉄拳2 (吉光)	1'56"81	M.O	ALL
鉄拳2 (ニーナ)	3'55"33	断崖絶破	ALL
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,057,900	う〜ん ブチ♡	ALL ダン有り
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,845,100	しつこい様ですが ブチ♡	ALL ダン有り
ストリートファイターZERO (サガット)	1,417,000	RioDeRoA'	ALL ダン有り
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,284,300	ARS	ALL ダン、ゴウキ有り
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	458,490	N.T	ALL

ファンタジーゾーン夢らんど 北海道

旭川市大町1条3丁目オークビル2F ☎0166-53-5332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	254,310	SAG	ブラジルALL
超人学園ゴウカイザー (不動丸)	652,500	パターン作成中	ALL 連
ストリートファイターZERO (春麗)	1,310,500	座長	ALL
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,408,800	座長	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	291,830	松田No3	ALL EDIT 京・庵・如月
ストリートファイターZERO (アドン)	1,061,000	座長	ALL
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	846,500	松田No3	ALL
ストリートファイターZERO (ベガ)	998,500	ARG	ALL
パズルボブル	18,512,340	今は亡き ARG-MRK	ALL
ダライアス外伝 (下Vゾーン)	11,651,140	マーシャル・ロウ	ALL 連 4-5-6

プレイシティキャロット筑波学園店 茨城

つくば市天久保1-5-3 ☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (吉光)	2'57"00	HTR	ノーマル
レイブレーサー (最上級T.T.)	1'57"985	S14	MT
ストリートファイターZERO (ケン)	1,908,900	LPN	ノーマル ALL
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	12,209,860	TLX	イージー、4機設定
サンダードラゴン2 (1P側)	4,205,960	ZAC-Ristar	8ボス前、ノーマル 連

ゲームプラザヴィクトリア 北海道

札幌市南区澄川4条3丁目 ☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル2 (おもて)	140,118,920	T.K	ALL
パズルボブル2 (うら)	45,966,930	Y.F	ALL
上海 万里の長城 (グレートハウオール)	473,510	TER	29面
上海 万里の長城 (北京)	460,270	Y.F	24面
ストライカーズ1945 (Bf-109)	1,103,500	KRL-バイキン	2-3 連
ストライカーズ1945 (P-51)	979,200	Z-純也先生	2-2 連
バイパーフェイズ1	8,190,986	PHU-SDR	ALL 連 100%×3
パルスター	594,280	ごいんきょ4号	5面
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	7,317,940	KRL-バイキン	ALL
ストリートファイターZERO (ローズ)	2,318,100	ごいんきょ	ALL [illegible]連

プレイランド エフワン 宮城

仙台市青葉区中央2-6-6 タベイビルB1 ☎022-261-5782

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストライカーズ1945 (スピット)	1,988,900	ADV-W-MSA	ALL連 1周108万
雷電DX (練習)	16,507,280	2-7までノーミス ヤキソバンDX	3-4連 2P側
鉄拳2 (キング)	1'24"25	PEW.Z	ALL連[illegible]
鉄拳2 (ミシェール)	2'06"93	MOR-TAK	ALL連[illegible]
ストリートファイターZERO (ローズ)	2,236,200	NOA	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,314,400	T.S	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	2,173,300	ITO	ALL
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,406,600	BZY	ALL
パズルボブル2 (Zゾーン)	121,675,600	PEW.Z	ALL
★ギャラクシーファイト (ロルフ)	2,168,000	あぶそうぶ[illegible]	ALL連[illegible]

今市ゲームセンター 栃木

今市市今市1111 ☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)		HGA-KDY-HAK[illegible]	ALL ×5=7
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,169,900	MMC-SGO	ALL
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,160,000	MFJ-MER	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	1,765,700	HGA-KDY-HAK[illegible]	ALL
W.H.P	14,314,400	HGA-KDY-HAK[illegible]	ALL デカ マッドマン
パルスター	1,743,960	[illegible]02-R1	ALL
ガンバレット (初級)	194,134	COA	ALL
ガンバレット (激ムズ)	188,601	COA	ALL
ガンバレット (上級)	185,364	COA	ALL
バーチャ・ファイター2	1'46"54	HGA-KDY-HAK[illegible]	ALL カゲ使用

プレイシティキャロット琴似店 北海道

札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F ☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,077,200	PON	ALL
ストリートファイターZERO (春麗)	1,608,000	PON	ALL
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,582,100	PON	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,520,300	PON	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	1,515,600	PON	ALL
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,450,500	PON	ALL
ストリートファイターZERO (ベガ)	1,206,000	PON	ALL
ストリートファイターZERO (アドン)	1,186,000	PON	ALL
ストリートファイターZERO (ダン)	920,800	H.KODA ♡美奈子	ALL
鉄拳2 (キング)	2'22"76	※当店最速記録	ALL

パル 宮城

仙台市青葉区三条町12-14 ☎022-273-4431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	2,479,600	T.B	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,056,600	AKI	ALL
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,692,500	T.B	ALL
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,339,400	AKI	ALL
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,337,600	YAKUMO	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	1,245,200	T.B	ALL
ストリートファイターZERO (アドン)	1,185,700	T.B	ALL
ストリートファイターZERO (豪鬼)	1,176,100	谷津	ALL
ストリートファイターZERO (ベガ)	921,900	T.B	ALL
ストリートファイターZERO (春麗)	912,500	YAKUMO	ALL

モンテカルロ 群馬

高崎市中紺屋町11 ☎0273-23-2361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー (初級T.T.)	2'02"911	ATF-Ⓓ	T.T. DXタイプ
レイブレーサー (中級T.T.)	2'10"737	ATF-Ⓓ	T.T. DXタイプ
レイブレーサー (最上級T.T.)	2'15"436	I・C・B・M	T.T. DXタイプ
首領蜂 (タイプC)	15,335,810	坂吹大和	C-TYPE 2-4
パズルボブル2	81,618,950	久美子た〜ん♡	1CALL
パルスター	1,515,780	02-RIZ	1CALL ノーマル
鉄拳2 (平八)	2'23"28	DEV(DEVIL)	1CALL
鉄拳2 (ペ ク)	4'52"20	貴子ちゃん♡(from OPD)	1CALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	,760,600	上田 美穂♡(from OPD)	1CALL
ストリートファイターZERO (ケン)	1,324,400	中野久美子(from OPD)	1CALL

ZEST 北海道

札幌市西区西野2条2丁目 ☎011-663-5457

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2.1	2'23"70	TETSUJIN	ALL アキラ使用
バーチャ・ファイター2.1	3'12"30	SILVIA	ALL ジェフリー使用
鉄拳2 (キング)	2'49"91	ZST	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	310,970	AAA	ALL(テリーアンディージョー)
ストリートファイターZERO (ケン)	1,523,200	MAD改	ALL
天外魔境真伝 (綱手)	7,005,300	BEN	ALL
ステークスウィナー (キングクリムゾン)	78,000	ゆきみ	10勝
超人学園ゴウカイザー (ブライダー)	343,500	AAA	ラスボスまで
餓狼伝説 (テリー)	272,800	AAA	ALL
餓狼伝説2 (テリー)	400,400	AHO	

ゲームセンターワンコイン 秋田

秋田市手形山崎町8-5 ☎0188-37-0005

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パルスター	1,035,620	B.B	ALL
パズルボブル2 (パズルモード)	50,354,980	セブテンとリオン	ALL
エジホン (上級)	231	竜飛 翔	ALL
豪血寺外伝	1,354,700	ひで	ALL サハド&クララ
ストリートファイターZERO (ケン)	2,130,500	R.H	ALL
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,776,500	R.H	ALL
ドラグーンマイト (ライアン)	1,077,500	白土三平R	ALL

トミームナコ 群馬

高崎市本町3-69 ☎0273-25-2906

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (ポール)	1'48"23	SnRun-y	ALL
鉄拳2 (ニーナ)	2'03"86	SnRun-y	ALL
ストライカーズ1945 (メッサーシュミット)	872,800	だめ夫	1C 2-1 連
豪血寺外伝	2,032,100	SUNDOMEST-連	ALL V×6 負け有り
鉄拳2 (ジャック2)	2'30"01	SnRun-y	ALL
鉄拳2 (平八)	5'11"13	SnRun-y	ALL
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	1,514,300	7月9日君	ALL
ストリートファイターZERO (ダン)	756,600	OKURVNONAIYO君	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,246,000	穴埋め君	ALL

プレイシティ24 北海道

旭川市2条8丁目 ☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
超人学園ゴウカイザー	1,007,200	SHADOW	ALL 連 [illegible] 不動丸 P×20
パルスター	4,581,310	マリ夫	ALL 連 残×1
鉄拳2 (ロウ)	1'09"86	鉄友会-てき党-T.O	ALL 連 [illegible] [illegible] 47秒後半
鉄拳2 (ポール)	1'22"08	鉄友会-魔B党-K.O	ALL 連 [illegible] [illegible] 58秒
鉄拳2 (ニーナ)	1'26"61	SAM	ALL 連 [illegible] [illegible] 58秒
鉄拳2 (ヘイハチ)	1'28"78	HAL	ALL 連 [illegible] [illegible] 54秒
鉄拳2 (ジャック2)	1'32"31	鉄友会-SWAT-AMP	ALL 連 [illegible] [illegible] 1'08秒
鉄拳2 (ジュン)	1'45"28	BELLDANDY	ALL 連 [illegible] [illegible] 1分11秒
鉄拳2 (ミシェール)	1'49"95	BELLDANDY	ALL 連 [illegible] [illegible] 1分08秒
鉄拳2 (キング)	1'52"43	DURAL	ALL 連 [illegible] [illegible] 1分21秒

JOYCOM平店 福島

いわき市平字白銀町1-4 ☎0246-23-2965

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★鉄拳2 (ロウ)	1'09"76	暗闇から鉄砲五しっちゃかめっちゃか[illegible]	ALL 連[illegible]
★鉄拳2 (吉光)	1'14"33	今日は2万やられた byロケットパンチ	ALL 連[illegible]
鉄拳2 (ニーナ)	1'21"95	やり直せる人生もありだと思う	ALL 連[illegible]
鉄拳2 (JACK-2)	1'40"51	TMK-2代目会長-AQA-MORI	ALL 連[illegible]
鉄拳2 (隼)	1'43"38	TAO-[illegible](新人)	ALL 連[illegible]
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	548,470	松ケ岡と八木山を経由する猿人間。[illegible]	ALL P×22
パルスター	1,163,870	新装開店霞囲矢離組事務所長加為パチ夫	ALL 連 残×1
★W.H.P (チビモード)	72,582,500	霞囲矢離は俺が仕切る! 偽渡部 徹	ALL 連[illegible] ALL[illegible]Jカーン
W.H.P (ノーマルモード)	14,360,100	AQA氏車の鍵はありましたか?富士夫	ALL 連[illegible] ラスプーチン
★鉄拳 (キング)	1'26"30	金庫の軍資金どろぼう。パズボンバー峰	ALL 連[illegible] 予選1分6秒

ゲームプラザ コトブキ 埼玉

浦和市白幡5-1-28 ☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (ニーナ)	1'39"23	ZYX	ALL 連
鉄拳2 (平八)	1'54"76	ZYX	ALL
鉄拳2 (隼)	2'03"83	BTM-KSM[illegible]	ALL 連[illegible]
鉄拳2 (ポール)	2'04"46	N15	ALL 連
鉄拳2 (吉光)	2'07"40	ZYX	ALL 連
鉄拳2 (ロウ)	2'16"40	PSY	ALL
鉄拳2 (レイ)	2'29"98	ZYX	ALL
鉄拳2 (ミシェール)	2'30"01	N15	ALL
ぷよぷよ通	591,887	Y.1	ALL BLOCK485
W.H.P (マッスルパワー)	15,124,400	カサ返して!♥ のび(病人?)	ALL D×1 連[illegible]

チャレハイ通信

●PC室蘭店（北海道）

★10月よりキャロットニュースを発行！ 新作ゲーム，隠しコマンド，Q&A，イラストを募集していますので地方の方もどしどし送ってください。

●PC筑波学園店（茨城）

★毎月1，2回格闘ゲームの大会を行なっています。参加賞あり。気軽に参加してください。

●モンテカルロ（群馬）

★10月15日より，リニューアル・オープンしました。以前よりビデオゲーム&体感物中心の店内配置になっています。ただ新しくメダルゲーム用のパチンコ機が入ったので，音だけ聞いてパチンコ店と勘違いする人が続出しています。

●ゲームインパートナー（千葉）

★まだまだハイスコアのレベルは低いので遠征の方，スコアラーの方，ご来店お待ちしております。井差夢ばんざい。

●ゲームコーナーヤングパレス（千葉）

★ゲームイントーヨコのGET氏『ガイアポリ

ゲームイントーヨコ北越谷店　埼玉
越谷市大沢3-6-12　☎0489-79-4320

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★レイブレーサー (初級T.T.)	1'54"040	ATF-Ⓓ	連ギヤボタン
★レイブレーサー (中級T.T.)	2'02"297	ATF-Ⓓ	連ギヤボタン
★レイブレーサー (最上級T.T.)	2'41"718	ATF-K.K	連ギヤボタン
レイブレーサー (最上級T.T.)	1'53"083	ATF-ろっ総 じつはROD	
鉄拳2 (平八)	2'26"76	「さる様」	ALL
★V.V (ブイファイブ)	36,744,040	DBL-MOL-NAI	1-ミス2周ALL
バブルシンフォニー (ノーマルモード)	11,355,110	CRS-GET ⒸⓄⓀⓄ	ALL連 ボビー使用
パラメデス (ノーマルモード)	736,550	ZAC-Ristar	レベル75 SD=1
パイプドリーム (完全ノーマル)	4,090,510	TZW-ART?	AコースALL 連なし
アウトラン (Dコース)	4'36"09	CRS-GET	ALL 完走

ギャレッソ津田沼店　千葉
船橋市前原西2-15-16酒井ビル　☎0474-74-4761

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー (最上級T.T.)	1'56"273	G.M.C.MARⓌ	完走 MT
INDY 500 (初級)	2'27"823	ゲボク	完走 MT
ストライカーズ1945 (ライトニング)	1,218,700	テンプラ改め SUR-PSM	連付 2-3 1周 101万
ストライカーズ1945 (P-51)	1,512,100	SUR-ZFC-FCM	連付 2-6 1周 103万
★ストライカーズ1945 (Bf-109)	1,919,600	KMT-YUI	ALL 連付 1周 106万
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,421,190	KSD-社長	ALL 連付
★P-47ACES (サンダーボルト)	4,959,260	CHAT- あある じーぶー	ALL 連付 あと10万?
パズルボブル2	113,599,590	天外㋠	ALL
ガイアポリス (エレイン・シー)	12,012	KSD-社長	ALL 連付

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー (最上級T.T.)	2'17"699	ABS	完走 MT
レイブレーサー (中級T.T.)	2'32"872	WDTTC 中村	完走 MT
レイブレーサー (初級T.T.)	2'17"229	WDTTC 中村	完走 MT
ストライカーズ1945 (スピット)	585,400	M.T	ノーク
パイパーフェイズ1	2,158,834	KKK	R-6
鉄拳2 (キング)	3'20"16	T.M	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	282,670	外道	CAST テリー、リョウ、ロバート
ストリートファイターZERO (ケン)	1,372,900	外道	ALL
マジカルドロップ プラス1	4,154	WDTTC 中村	
上海 万里の長城	199,890	マスタ吉君	R-9 北京

ガリバー熊谷　埼玉
熊谷市筑波2-49-9フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー (中級T.T.)	2'32"927	der ONKEL	完走MT
レイブレーサー (最上級T.T.)	2'15"898	der ONKEL	完走MT
鉄拳2 (ポール)	2'40"51	一浪	ALL
首領蜂 (タイプC)	28,382,940	A.Z	2-5 連付き
ストリートファイターZERO (ケン)	1,783,000	GMR	ALL ⑫付き P×6
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,561,60	JAM	ALL ⑫付き P×7
アウトフォクシーズ (ベティ・ドー)	12,248,000	かずぞう	ALL
BATSUGUN (タイプB)	24,011,040	VGS-TAMAO	ALL 連付き
★餓狼伝説2 (ビック・ベア)	21,264,400	岡崎R	ALL ⑫付き Vコンパネ使用
餓狼伝説2 (キム・カッファン)	11,427,000	Y.Z	ALL ⑫付き

ゲームプラザメッセ102四街道店　千葉
四街道市四街道1-2-1 チェリープラザ1F　☎043-424-6070

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パイパーフェイズ1 (New Ver.)	9,490,879	K.M	ALL (連つき)
サイバーサイクルズ (NEO横浜)	3'37"058	TEP-鉄 あとちょっと!	ALL ペンギン使用
サイバーサイクルズ (GREENHILL)	2'02"829	TEP-鉄	ALL ペンギン使用
パズルボブル	30,439,280	JAG	ALL LEVEL4
パズルボブル2	56,253,920	Ardan	ALL 一人でパズル
パイパーフェイズ1	5,986,210	社会人K.M	ALL 旧バージョン

西銀座ゲームプラザ　山梨
甲府市中央1-12-43　☎0552-32-5656

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル2 (オモテ)	209,790,150	TAP氏に感謝ANP	ALL
パズルボブル2 (ウラ)	77,493,770	裏だよ裏上田祐司 ANP	ALL
鉄拳2 (キング)	1'34"95	NGP-上田祐司 LOVE ANP	ALL
鉄拳2 (ポール)	1'41"55	N.D.S.-クリームⒹ	ALL
鉄拳2 (ジャック2)	2'25"28	NGP-TEI	ALL
鉄拳2 (ロジャー)	2'25"31	HGP-上田祐司♡ ANP	ALL
パルスター	1,162,960	NGP-ANP	ALL 連
首領蜂 (タイプB)	31,515,320	中込	ALL

プレイランドスカイシアター　埼玉
深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (準)	1'42"76	BTM-KSM	ALL
鉄拳2 (ニーナ)	1'21"66	TPD-YAMA	ALL
鉄拳2 (ロウ)	1'23"30	魔王W㋢	ALL
鉄拳2 (平八)	1'50"20	KTC-せりⓐ	ALL
鉄拳2 (ポール)	1'29"53	TPD-YAMA	ALL
鉄拳2 (ジャック2)	1'42"58	私は必要ですか? ほたる復活AOI	ALL
★鉄拳2 (キング)	1'21"16	魔王W㋢	ALL
鉄拳2 (ミシェール)	1'56"95	BTM-KSM	ALL
鉄拳2 (ROGER)	1'48"43	BTM-KSM	ALL
W.H.P (フウマ)	15,124,800	横にゃんさんの本は最高です。AOI	ALL

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
W.H.P	15,687,900	HARD-CORE-UKY	ALL ⑫付 ミス×2 ㊅
鉄拳2 (吉光)	2'30"73	HARD-TORA自殺がカギか?	ALL
鉄拳2 (ロウ)	2'43"28	ASS会長 全日本幼女信教団Z	ALL
鉄拳2 (準)	2'16"51	赤リボン・ポタ太 全日本放●少女運動	ALL
鉄拳2 (ポール)	2不32"40	URD-NAD 黒乳丸●首ピンクQ	ALL
鉄拳2 (ニーナ)	3'03"56	URD-NAD ■ぶ■	ALL
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,575,240	STG-MIC 来店ありがとう	6面
ガイアポリス (フェアリー)	11,703	HARD-TORA	ALL 連有
ヴァンパイアハンター (モリガン)	4,476,300	連付シロー!この人あぶないですNAD	ALL、ほんは、あぶなくないです
★餓狼伝説 (ジョー東)	1,935,300	月見バーガー×60 HARD-UKY	ALL、D×12 ギースⒺ、連有

ティルト神保町(旧ハイテクノーベル)　東京
千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パイパーフェイズ1 (New Ver.)	13,988,195	EC▲-BON'S	スミス
インディ500 (中級)	2'28"443	MSO-19-LIE	旧バージョン
デンジャラスカーブ (上級)	4'12"97	STG-MIC	バイク
デンジャラスカーブ (上級)	4'33"33	STG-MIC	クルマ
中国龍 (エキスパート)	11,757	板チョコモナカ 首都2号こきたねー	3-1

ゲームインパートナー　千葉
千葉県松戸市上本郷906-3　☎0473-66-0801

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	1,385,600	Jey&Tee	ST-ALL P×6 ダン有
ストリートファイターZERO (春麗)	1,937,500	KLS-ダリアン	ST-ALL ダン有
ストリートファイターZERO (ケン)	1,559,100	KLS-ダリアン	ST-ALL ダン有
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,486,300	KLS-ダリアン	ST-ALL ダン有
マジカルドロップ	99,998	BAT	ST-ALL
ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,125,600	IR2C-ニッピー	ST-2-3 連付き

ICサービス 中央林間店　神奈川
大和市中央林間3-11-18タニイビル1F　☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (ロウ)	2'05"66	ICE-AHOちゃん	ALL
鉄拳2 (平八)	2'38"90	リーはいらん ICS-AHO	ALL
鉄拳2 (キング)	3'22"88	やるゲームがない ICS-S.S	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,215,400	ブー!! ICS-AHO	ALL P×14 5倍×5
ストリートファイターZERO (サガット)	2,049,900	SSK-PRO (やっと書ける)	ALL P×4落ち
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,041,700	ICS-AHO	ALL P×10 5倍×5
W.H.P (ネオ・ディオ)	14,851,600	連つけてちょ ICS-AHO	ALL ⑫有
W.H.P (マッドマン)	14,309,200	ICS-S.S	ALL ⑫有
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 (エディット)	356,390	よやうっち ICS-S.S	ALL P×10
ソニックウィングス2 (F-15)	1,272,400	FST NAS (H.R)NAO	2-2

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
杉並区下井草2-44-7 ゲームセンター1階カウンター　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パイパーフェイズ1 (New Ver.)	13,333,513	RBN-まいん	ALL1-ミス 1-ボム P×6
ヴァンパイアハンター (ビシャモン)	2,075,300	穴ウメでも使って	ALL連
沙羅曼蛇	10,000,000＋α	リバック職人II改 九能の人	3-6で達成 4回目
ストリートファイターZERO (ケン)	247万くらい	ⓎⓊⒿ	ALL連のみ

八千代プレイランドカーニバル　千葉
八千代市八千代台東1-6-17 コバボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (ジャック2)	2'26"65	W&LT	ALL
鉄拳2 (キング)	2'42"25	松風	ALL
鉄拳2 (ロウ)	4'42"36	Y.K	ALL
鉄拳2 (吉光)	8'23"05	D&G	ALL
パズルボブル2 (パズルモード)	20,575,990	X	R.24
真サムライスピリッツ (アースクエイク)	342,840	でぶたろう	ALL
超人学園ゴウカイザー (ゴウカイザー)	321,500	でぶたろう?	R.9

ゲームプラザ ニューヨーク 大船店　神奈川
鎌倉市大船1-22-26大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー	3'25"549	AKABA	T.T
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,425,400	イノ LOVE♡	ALL
ストリートファイターZERO (春麗)	1,106,200	イノ LOVE♡	ALL
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	1,012,700	利根	ダン乱入 ベガで負け
ストライカーズ1945 (P-38)	1,610,700	早坂	連付き 2-7
パイパーフェイズ1	11,534,222	EPISTEMER	連付きALL 100%×6
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,692,300	小野少年	ALL Ⓓ×3
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,614,150	やっぱステゲーみっく	連付き ALL
対戦ぱずるだま	1,583,700	長谷 嘉祥	ユミちゃんALLゲーマー
鉄拳2 (準)	2'56"96	Spats STG-MIC	ALL

ゲームセンターポパイ　東京
足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (スピット)	1,604,900	MOL-SAI-イサム	2-7 連付
ストライカーズ1945 (メッサー)	1,549,300	MOL-SAI-ZVR	2-8 連付
ストライカーズ1945 (ライトニング)	1,294,700	MOL-SAI-イサム	2-4 連付
ストライカーズ1945 (震電J7)	1,232,700	MOL-SAI-イサム	2-3 連付
パイパーフェイズ1 (New Ver.)	13,173,033	DBL-らじあめ中	ALL 連付
パズルボブル2	107,535,940	MOL-SAI-ZVR	ALL
ストリートファイターZERO (春麗)	2,047,500	KLS	ALL P×15 ダン乱入
あっかんべえだ～	794,290	MOL-SAI-イサム	ALL くさいわ使用
そこぬけ対戦ゲーム	11,239	MOL-SAI-TOS	ALL
ソニックウイングス3 (ブラスターキートン)	1,701,700	MOL-SAI-ZVR	2-4 ロケ初日10/5のスコア

ス』のことではいろいろお世話になりました。
byHARD-TORA

●ガリバー熊谷店（埼玉）

★福島県ゲームセンターフリータイムのFLGS-SINさん，『グラII』&『グラIII』ビデオをどうもありがとうございました。やっぱり『グラディウス』シリーズは最高です。
by　ビデオに感動のまちゃみ&ACE

●ゲームイントーヨコ北越谷店（埼玉）

★『ガイアポリス』ビデオ（連なしプリンス13,175点）あります。　by　佐藤大樹

●ICサービス中央林間店（神奈川）

★『バーチャファイター2.1』，『鉄拳2』，『ストゼロ』の対戦ヤローのご来店をお待ちしています。「いっちょもんでやろうか！」「対戦初心者っす！」など，どんな人でもOKです。ご来店お待ちしています。それに，相変わらずスコアラーも募集しています。　担当　I

●ゲームプラザニューヨーク大船店（神奈川）

★『インディ500』ツインタイプで入荷しました。これから冬にかけて『マーヴルスーパーヒーローズ』や『サムライスピリッツ』の新作等話題のニューゲームを続々入荷しますのでよろしくお願いします。

ゲームコーナーフジ　東京
葛飾区新小岩1-50-8 ☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ティンクルピット	22,043,090	RCA-YMT	ALL まだまだのびる
鉄拳2 (風間 準)	1'39"78	MKH-人妻大好き 072-4545連	ALL 連必
鉄拳2 (ロウ)	1'17"26	G.M.C. OZM(新人)	ALL 連必 予50秒
鉄拳2 (平八)	1'36"53	MKH-人妻募集中 [illegible]	ALL 連必
鉄拳2 (ポール)	1'26"00	G.M.C. OZM(新人)	ALL 連必 予53秒
★鉄拳2 (ジャック2)	1'31"15	剣匠イザナム	ALL 連必 予56秒
鉄拳2 (レイ)	1'37"45	ATC-ZFC- かみそり	ALL 連必 予1'04
豪血寺外伝	2,010,000	GSM-YBK- つる	ALL 陳念ペア
スーパーストIIX (ガイル)	2,891,000	SSMR'S-連付 MRC連付連付連付	ALL爪×4連付 5-3-1-43
レイブレーサー (最上級)	1'49"685	DGM ひげめめじょ様	完走

ゲームインナミキ明大前店　東京
世田谷区松原2-21-14 ☎03-5300-5747

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (ジャック2)	2'40"70	破壊王京紀	ALL
レイブレーサー (最上級T.T.)	2'13"026	プリンスゆき	完走 MT
レイブレーサー (中級T.T.)	2'32"957	みっきん	完走 MT
バーチャファイター2	1'26"37	MMR 明大前ウルフィー	ALL ラウ使用
W.H.P (エリック)	14,722,400	破壊王京紀	ALL
天外魔境真伝 (八雲)	21,494,400	NTV	邪神斎落ち
ぷよぷよ通	709,343	初代グランドマスターPANO	Ⓑ670 MAX16 ALL
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,548,300	K.K	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	1,786,500	K.N	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,354,200	???	ALL

プレイスポットイーグル　東京
田無市本町4-2-16 おんべビルB12F ☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945	1,047,900	ガモ人	2-3 連付 メッサー
ストライカーズ1945	519,000	古式の父	1-6 連付 スピットファイア
ボンバーマンワールド	269,000	古式ゆかり	2-4
レイブレーサー	2'19"216	SDI	最上級 A.T T1
パズルボブル2	13,563,280	SOM	1人用(パズル) ALL
豪血寺外伝 最強伝説 (キース)	1,218,200	DIVA	Pキース ALL
豪血寺外伝 最強伝説 (アニー)	1,036,900	DIVA	Pキース ALL
豪血寺外伝 最強伝説 (クララ)	1,320,200	DIVA	Pアニー ALL
豪血寺外伝 最強伝説 (スーパークララ)	1,179,000	DIVA	Pアニー ALL
豪血寺外伝 最強伝説 (おしま)	1,475,400	DIVA	Pアニー ALL

荏原ゲームコーナー　東京
品川区旗の台3-12-3 ☎03-3781-4350

タイトル	スコア	スコアラー	備考
超人学園ゴウカイザー	815,300	ザ・さらば古本館♡ 神STR	ALL 連付 かりん P×6落
パルスター	1,386,730	ザ・ダメダメ♡ POW様	ALL 連付 残×0
ステークスウィナー	122,440万円	ザ・うま♡ 元MKZ	ALL 連付
豪血寺外伝 最強伝説	1,630,600	ザ・すれちがい♡ VAPみ	ALL ポチ×2 JUN氏と会えず
★鉄拳2 (ジュン)	1'30"41	ザ・ショタコン♡ MIS由	ALL 連必付 けっこうキツい
鉄拳2 (ポール)	1'16"20	ザ・ロリコン♡ MIS由	ALL 連必付 かなり余裕
鉄拳2 (ミシェール)	1'54"41	ザ・くび?♡神STR	ALL 連必付
鉄拳2 (ヨシミツ)	1'15"01	ザ・なぞ♡POW様	ALL 連必付
★上海 万里の長城	646,220	ザ・麻雀牌 元MKZ	ALL 北京

ICチェーン千歳船橋&経堂店　東京
世田谷区船橋1-14-2 ☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ケン)	1,828,000	OMI	ALL 経堂店
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,520,600	オティムティム	ALL 船橋店
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,424,600	KEN	ALL 経堂店
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	1,311,500	UKE	ALL 経堂店
鉄拳2 (平八)	2'43"45	KEN	ALL 経堂店
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	289,260	Y.N	ALL 庵、テリー、京 船橋店
パズルボブル	6,929,270	T-hac	R-15 SPボーナス5回船橋店
パイパーフェイズ1 (New Ver.)	7,148,981	管理人 Jr	R-6 100%×5 連 船橋店

カジノカーニバル　東京
立川市錦町3-2-16 ☎0425-22-2909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2	3'04"86	Y.E牛浜キング	ALL
バーチャ・ファイター2	2'01"21	Y.E牛浜ジャッキー	ALL アキラ使用
バーチャ・ファイター2	2'01"51	Y.E牛浜ジャッキー	ALL ジャッキー使用
餓狼伝説3	862,000	Y.E牛浜ジャッキー	ALL ギース
W.H.P	6,836,400	Y.E牛浜ジャッキー	ALL NEO-GIO
サイバーボッツ	466,500	カジノ3段	Rジャッカル使用
マジカルドロップ	99,998	CCB丸	ALL カンスト
ダライアス外伝 (V'ゾーン)	11,280,140	カジノカーニバル	ALL 中ボス×4
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,025,700	真黒FELICIA	ALL
ヴァンパイアハンター (モリガン)	2,072,600	金色モリガン使い MOR	ALL

プレイスポット すーるぽん　東京
渋谷区渋谷1-27-1 ☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	543,300	VAP	ALL P×20 連必
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,622,900	渋谷鮫	ALL 連有
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,780,900	Mr.へきるⓂ	ALL 連有
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	1,989,000	でーちゃん	ALL 連有
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,017,000	でーちゃん	ALL 連有
ストリートファイターZERO (ケン)	2,214,900	IML-YUJ (ビッグゲスト)	ALL 連有
ストリートファイターZERO (ダン)	1,149,400	魚(ぎょ)	ALL 連有
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,638,900	魚(ぎょ)	ALL 連有
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	7,004,180	YUJ師また焼肉食べましょう	ALL 5段 ためバクダン連有
1941	14,471,800	KYO～	ALL POW×1落 連

ICサービス砧&狛江店　東京
世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F ☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,123,300	SHU	ALL ダン有 狛江店
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,136,400	KOR	ゴウキまで 狛江店
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,424,800	K.S	ALL 砧店
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,589,400	CKN	ALL 狛江店
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	1,203,500	B.T	ALL 狛江店
ドラグーンマイト (酔虎)	1,014,800	CAL	ALL 砧店

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京
町田市原町田6-10-10 ☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
湾岸戦争 (上級)	10,191,600	BRK-べんじゃみん	ALL 連
パイパーフェイズ1 (New Ver.)	11,985,625	かずおちゃん	ALL 連
パズルボブル2	50,555,950	あなうめ夫	ALL
鉄拳2 (ヨシミツ)	1'15"50	G・M・C (ニセAXIA	ALL 連必
鉄拳2 (平八)	1'25"71	PTY-FUS	ALL 連必
鉄拳2 (ロウ)	1'30"75	ゾンビーゾーさん (マニア)	ALL 必
鉄拳2 (ニーナ)	1'48"55	あなうめ夫-2	ALL 連必
★首都高REDZONE	3'31"24	PTY-NORI	ALL MT
パルスター	1,388,900	NOR(ニセ)	ALL 連

パリティビット　東京
渋谷区笹塚1-57-10笹塚駅前ビル2F ☎03-3376-0525

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル2	107,435,890	隠居じじい	ALL
ストライカーズ1945 (スピットファイア)	1,201,400	珍宝	2-4 連有
レイブレーサー (中級T.T.)	2'27"646	DBL-LIE	6MT
レイブレーサー (最上級T.T.)	1'54"792	DBL-LIE	6MT
鉄拳2 (平八)	1'48"86	珍	ALL
鉄拳2 (ニーナ)	1'53"43	宝	ALL
上海 万里の長城	636,350	D.W	ALL 北京
ウルトラ警備隊	9,317,400	たつや氏	ALL 連有
サボテンボンバーズ	38,523,000	たかあきくん	STAGEXX
達人	15,000,000+α	ぐっつぁん	10周目くらい 連有

プレイシティキャロット巣鴨店　東京
豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1 ☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★レイブレーサーツイン (最上級)	1'48"416	ゲーム遊2で有名人 LED.rf	MT 完走 ギアボタン使用
レイブレーサーツイン (中級)	2'15"507	MSO-10-LIE	MT 完走 ギアボタン使用
レイブレーサーツイン (初級)	1'57"088	MSO-10-LIE	MT 完走
★鉄拳2 (ニーナ)	1'18"81	MFC 星白金あつし夫	必連ALL 予選55秒
鉄拳2 (ポール)	1'26"43	MM 村雨まき	必連ALL
★アルペンレーサー (上級TT)	1'57"858	ブラック魔王	完走
サイバーサイクルズ (上級)	3'25"953	LED.rf	超上級車使用 完走
★極上パロディウス (こいつ)	5,520,000	ZKB-RIT8段	連付ALL 1周269万
★ストライカーズ1945 (ゼロ)	1,960,900	DAB.S	連付2周ALL 1周110万
パズルボブル2	234,460,440	17個職人+α	ノーマルALL ACGLQW

プレジャーキャッスル　東京
町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターZERO (サガット)	2,724,500	HIZ-ASM	ALL 連 必
ストリートファイターZERO (アドン)	1,958,100	初クリア! みちばろくさぶろう	ALL 連 必
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	2,140,200	デスバレーボム	ALL 連 必
★餓狼伝説スペシャル (ビッグ・ベア)	2,619,900	RVS-R.Y	ALL 連 必 D×27
バーチャ・ファイター2	3'33"04	パイ大好き♡ FER夫の弟子	ALL パイ使用
レイブレーサー (最上級T.T.)	2'04"085	ドクロのネックレス	完走 チラリズム MT

ゲームスポットアテナ下北沢店　東京
東京都世田谷区北沢2-14-2 ☎03-3422-1461

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (レイ)	1'53"85	SHO	ALL
鉄拳2 (ニーナ)	2'05"80	ムッシュ穴ウメ	ALL
鉄拳2 (ポール)	1'41"55	㊥	ALL
バーチャストライカー	+25	ODA無道	ALL オランダ 2:30設定
レイブレーサー (最上級T.T.)	2'06"539	ムッシュ(練習中)	完走
ステークスウィナー	69290万円	ジョッキーたんぱく	ALL 6勝 キングクリムゾン

プレイシティキャロット一橋学園店　東京
東京都小平市学園東町1-4-33 ☎0423-45-6356

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (キング)	1'47"26	MFC- 星白金あつし夫	必(両手、両足) ALL
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,958,800	つっこみの拓	ALL
首領蜂 (タイプA)	20,264,540	水戸泉ピン子	2-5 連
首領蜂 (タイプC)	20,874,200	ヘッドトータス	2-5 連
X-DAY2 (肉体・長寿記録)	184歳	Wiz	残66,756日 0歳スタート
X-DAY2 (肉体・ゾンビ記録)	-19,999日	R.T	-40歳 多分カンスト
X-DAY2 (肉体臨死回数)	臨死体験3回	しゅんた	まだ甘い by㊥
ガンバレット (初級)	139,130	JAK	ALL
ウルフファング (スペシャル)	1,215,160	AJ―	4-A 散弾イージー
メトロクロス	505,800	NBK	27面

ゲームセンターUFO町田店　東京
町田市旭町1-7-5 ☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャ・ファイター2 (パイ使用)	1'58"95	パイ&パンダ1号 デロデロデロ～	
鉄拳2 (マーシャル・ロウ)	人に言えるような、タイム	じゃないです。1人用台もあるので、だ	
ストリートファイターZERO (ケン)	2,384,300	TEAM・SIO	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	2,118,700	0点	
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,049,900	ICS-AHO (かったるいの人)	
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,101,800	ICS-AHO (ICSをやめるか?)	ALL3/7連必
ヴァンパイアハンター (アナカリス)	1,402,700	200万までやっちゃる。OIL学生	ALL3/7連必
ギャラクシーファイト (G・ドーン)	2,091,000	仙台はインチキだ～。ICS-AHO連	ALL 連必
ギャラクシーファイト (ルーミ)	1,432,200	200万までやっちゃるその2。PRO	ALL 連必
がんばれギンくん	ALLクリア	連打マン1号 SSK-PRO	1CALL 連 ふつうモード

●タイトーイン603スタジアム（東京）
★今月より参加させていただきます。タイトー直営店のため入荷に偏りがありますが，常連一同がんばります。よろしく！
担当　Y.M

●ティルト神保町（東京）
★店名がハイテクノーベルからティルト神保町になりました。『パズルボブル2』のノボリ×4と外に出ているクレーンゲーム『カプリチオうずしお』が目印です。ノート関係はおいていませんが，スコア集計はやっています。申請等は直接店員までお願いします。誰かハイスコア出しにきてください。
by　店員一同

●PC一橋学園店（東京）
★これがのる頃には『鉄拳2』はニュー・バージョンになってます。中ボスも全部使えるでしょう（たぶん）。あと『ワルキューレ』か『フェリオス』が入荷されてるはずです。

●ゲームセンターUFO町田店（東京）
★VMRウ命氏，中央林間の某ゲーム・センターの店員I氏，ご来店を心よりお待ち申し上げます（ヤツはいらない？）。
by　ゴールデンバレリーナ1日16回当てた店

ゲームスポットアテナ町田店　東京
町田市森野1-37-8今村ビルB1　☎0427-21-6887

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー (最上級T.T.)	2'02"991	072	完走 MT
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	2,090,100	辺見えみりでピストン ITO	ALL 連
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,765,400	辺見えみりで072	ALL 連
ストリートファイターZERO (アドン)	2,076,800	穴うめ1号	ALL 連
★鉄拳2 (平八)	1'22"46	サザエ㊤	ALL 連必
鉄拳2 (ジャック2)	1'37"50	平泳ぎ重視	ALL 連必
鉄拳2 (ニーナ)	1'20"76	立ちポール㊤	ALL 連必
★鉄拳2 (ポール)	1'10"56	連環( )重視	ALL 連必
鉄拳2 (吉光)	1'25"00	カウパー重視	ALL 連
鉄拳2 (ロウ)	1'17"56	バク転重視	ALL 連必

プレイシティキャロット松本店　長野
松本市中央1-3-7 セントラルビルB1F　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (P-51)	1,182,100	KSC-KLM	2-4 連付
ストリートファイターZERO (サガット)	2,038,300	Tiny-DIL	ALL 必 5倍×3P×11
ガンバード (マリオン)	1,783,300	TAD	ALL 連 1周97万
ガンバード (鉄)	1,107,100	L.L	2-4 連 列車なし
ヴァンパイアハンター (ガロン)	2,911,700	Tiny-DIL	ALL 20万おち
サイバーサイクルズ (ネオヨコハマ)	3'33"848	GM	完走NVR750SP
レイブレーサー (最上級T.T.)	2'14"554	DDT	完走
レイブレーサー (中級T.T.)	2'32"386	DDT	完走

Y.Pエンゼル　岐阜
多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2	なし		
ストリートファイターZERO	108,300	TDA	(RYO)
ヴァンパイアハンター	53,400	ABC	
アウトフォクシーズ	なし		
マシンガーZ	12,700	ABO	
豪血一族2	なし		
マッハブレイカーズ	なし		
ラッキー&ワイルド	1,187,200	ATF	

タイトーイン603スタジアム　東京
東京都多摩市落合111　☎0423-39-6360

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (キング)	2'40"71	VET-MCS	ALL 必有
鉄拳2 (吉光)	3'09"51	AKM-YUM	ALL 必有
鉄拳2 (ジャック2)	3'56"51	AKM-YUM	ALL 必有
パズルボブル2 (ひとりでパズル)	70,090,010	DIO様	ALL
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,001,900	FOA-YOS	ALL 連有
レイフォース	8,293,200	AKM-ANT	ALL 連有
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	6,280,800	AKM-上杉君	ALL 連有
W.H.P	13,804,400	雷尾-NET	ALL ノーマル C・キッド 必有
ヴァンパイアハンター (オルバス)	2,002,000	FOA-YOS	ALL 連有
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,049,800	竹下(穴ウメ要員)	ALL 連有

扇ケ丘レジャーセンター　石川
石川郡野々市町高橋町86-2　☎0762-46-6406

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ストリートファイターZERO (春麗)	2,961,200	すさまG-rカモネ	ALL 連必
★ストリートファイターZERO (ベガ)	2,925,400	毛邪王	ALL 連必
★ストリートファイターZERO (アドン)	2,739,400	すさまG-SPOT!!	ALL 3オチ 90×11 連必
豪血寺外伝 (チャック&サイゾウ)	1,831,600	穴ウメ用スコア (うんこ)	ALL 連
レイブレーサー (初級)	2'16"573	AAB	ALL
レイブレーサー (中級)	2'33"227	T.Y	ALL
レイブレーサー (上級)	3'17"087	AAB	ALL
レイブレーサー (最上級)	2'15"93	M.T	ALL

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡
静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (キング)	3'16"65	絶滅危惧種	ALL
鉄拳2 (ロウ)	4'49"83	ELY㊥	ALL
鉄拳2 (準)	5'29"38	公認ハメ子	ALL ハメバリバリ使用。
ストライカーズ1945 (P-51)	1,728,800	AUM-G.T	ALL 連
ストライカーズ1945 (Bf-109)	1,265,500	えせFUN1号	2-5 一歩一歩前進 連
サイバーサイクルズ (上級 SOLO)	3'36"249	SBC	完走 ペンギン使用 Tb有り
レイブレーサー (最上級T.T.)	2'16"256	FUN	完走
極上パロディウス (マンボウ)	4,241,600	ねこめーわ君	ALL 連
ガンバード (アッシュ)	1,954,500	VMT-TED	ALL くそ低いぞ? 連
F.H.D. (リー)	1,116,500	NTF-..F㊥	ALL P×21中あり 疲れた。

プレイランド 長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パルスター	848,310	NPL-Ryo	ラスト
レイフォース	6,139,400	NPL-RAY	ALL
豪血寺外伝 (スーパークララ)	1,117,800	CHI	ALL
豪血寺外伝 (れいじ)	1,020,800	CHI	ALL
鉄拳2 (ニーナ)	2'42"11	CHI	ALL
鉄拳2 (ピーク)	2'48"68	CHI	ALL
パズルボブル2 (一人で対戦)	1,719,330	S.DRC	ALL
パズルボブル2 (一人でパズル)	28,492,800	S.DRC	R23
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,512,000	CHI	ALL
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,781,500	諸葛遼MOO銘	ALL

GAME POP・LAND　岐阜
岐阜市六条北4-14-19　☎058-276-9294

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (ニーナ)	1'37"25	G・CRUSH -FAM	ALL
鉄拳2 (ポール)	1'42"21	G・CRUSH -CYA	ALL 連・必付
鉄拳2 (ジャック2)	2'11"85	G・CRUSH -FAM	ALL 必付
鉄拳2 (キング)	1'38"18	G・CRUSH -きみちゃん	ALL 必付
鉄拳2 (ミシェール)	1'55"70	G・CRUSH -HIS	ALL
★鉄拳2 (レイ)	1'27"51	G・CRUSH -EFA	ALL 必付
鉄拳2 (アンナ)	1'33"70	G・CRUSH -きみちゃん	ALL 必付
ストリートファイターZERO (ガイ)	2,418,200	G・CRUSH -MSK	ALL 連・必付
ストリートファイターZERO (バーディー)	2,027,300	G・CRUSH -MYU	ALL 連・必付
レイブレーサー (初級T.T.)	2'17"699	G・CRUSH -LOR・こぶ平	完走 MT

シーキャット&ダウンタウン　愛知
豊橋市中浜町219-30　☎0532-37-2478

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル2 (パズルモード)	73,255,240	GP-NAK	25面
パズルボブル2 (VSCPUモード)	2,388,240	GP-NAK	8面
ストリートファイターZERO (ケン)	2,514,100	EBE-UME㊥	ALL〃連 なんで・・・
マジカルドロップ	27,892	DNA (はよカンストせよ)	ALL
ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,657,700	EBE-UME㊥	ALL 連
ツインビーヤッホー (NORMAL)	永パ	まープラの方がんばれや。	もうやめ (FOL談)
ツインビーヤッホー (SPECIAL)	永パ	まーひまだで家でゲームやっとるわ。	もうやめ (FOL談)
バーチャ・ファイター2 (アキラ)	対戦	バーチャの神杉原 硬爬山は80以上!!	心意把はすいこめ (速く)
ヒルクライマー大会	90	第1回(会長杉原) 第2回(UME)	
湾岸戦争 (上級)	9,127,400	HIK	ALL連

プレイランド 柏崎店　新潟
柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターZERO (春麗)	1,496,900	ボンビーDYK	ALL、P×7
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,285,800	Ⓑ-T.F	ALL
鉄拳2 (キング)	3'47"48	お米の王子	ALL
鉄拳2 (平八)	4'47"46	3年B組平八先生	ALL
天外魔境真伝	13,188,500	アホーッ	ルシフェラーで死 アホーッ八雲
ストライカーズ1945 (ライトニング)	1,097,400	Ⓑ-T.F	2-3 連付き
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	2,240,300	Ⓑ-T.F	ALL
パズルボブル2 (ひとりでパズル)	36,365,600	ぱんぴーGRY	Vゾーン ALL
ススメ!マイルスマイル	1,375,240	KPL-GRY	ALL
ぷよぷよ通	510,069	KPL-STR	B429、ALL MA×15連

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パルスター	1,941,080	IML-UUU㊟	ALL
湾岸戦争 (上級)	9,472,500	近江からの使者	ALL 連
★ツインビーヤッホー (PRACTICE)	8,966,490	CYCLONE-R.T	ALL 連
鉄拳2 (ニーナ)	1'37"31	GAC-BROS-TRN	ALL 必
★グリッドシーカー (B-2AT)	2,626,570	CYCLONE-R.T	ALL 連

ゲームプラザ イエローハット　愛知
名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-453-5857

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー (シティ T.T.)	2'33"838	SPP(中村)	完走 MT 2in1
レイブレーサー (最上級T.T.)	2'16"307	SPP(中村)	完走 MT 2in1
パルスター	1,003,260	SG-ELF君はパルパル㊥	ALL 残×4 かせぎなし連無し
★エジホン探偵事務所 (上級)	244	NBLA-AGGS-DOHS	ALL 満点は、290点でした。

ゲームプラザニュー日の出　長野
上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (ミシェール)	3'22"30	T.M.K	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	1,978,500	DYB-リオ	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,952,800	つんく-FNK	ALL
ストリートファイターZERO (ローズ)	1,899,100	DYB-リオ	ALL
ストリートファイターZERO (サガット)	1,522,100	FNKてま。	ALL
ヴァンパイアハンター (ガロン)	2,869,800	Tiny-DIL	ALL 連 パイロン16万
ヴァンパイアハンター (デミトリ)	2,062,800	DYB-リオ	ALL 連
ヴァンパイアハンター (レイレイ)	1,976,300	極パロ大会優勝!!㊧	ALL 連
ヴァンパイアハンター (ビクトル)	1,469,500	DYB-リオ	ALL 連
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,674,900	MCL	ALL

ゲームブルース　岐阜
岐阜県大垣市高屋町1-43 第一ビル1F　☎0584-82-6196

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺外伝	1,245,900	㊙	ALL ノーミス アニーとアニー
超人学園ゴウカイザー	219,000	T・ヒビ	1C ラスト2人 ゴウカイザー
ストリートファイターZERO (ソドム)	700,000	T・ヒビ	ALL ダン無し
首領蜂 (タイプC)	18,567,120	MAR	2-5 連あり
首領蜂 (タイプB)	17,776,590	GXG-AZ	2-4 連あり
首領蜂 (タイプA)	12,662,780	㊹月影	2-3 連あり
レイブレーサー	2'16"174	S.I	T.T MT
燃えよゴンタ	205,600	月影	3人目
W.H.P	7,427,300	Y.O	ALL リョフ
ワンダー3 ルースターズ	1,357,900	Y-S	ALL ノーミス

ゲームスタジアムJ.J.　愛知
豊田市小坂本町4-6-11　☎0565-35-3398

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー (初級T.T.)	3'49"864	Z..	5周設定 MT 完走
レイブレーサー (中級T.T.)	4'16"622	LYU	5周設定 MT 完走
レイブレーサー (上級T.T.)	5'32"116	LYU	5周設定 MT 完走
レイブレーサー (最上級T.T.)	3'47"816	Z..	5周設定 MT 完走
鉄拳2 (平八)	2'34"61	Y.K	1コインALL
鉄拳2 (ジャック2)	2'38"61	Y.K	1コインALL
鉄拳2 (ニーナ)	2'55"36	Y.K	1コインALL
鉄拳2 (ロウ)	3'11"16	T.O	1コインALL
鉄拳2 (ロジャー)	3'48"41	JUN	1コインALL
ヴァンパイアハンター (フェリシア)	1,628,800	T.S	1コインALL

員H.S

●PC巣鴨店（東京）

★『ストライカー1945』（ライトニング）／1.704.500／予備校生／2-7

●ゲームinナミキ明大前（東京）

★ただいまナミキでは，ゲーム大会及びコスプレ大会の企画を募集しております。対象ゲームは『ぷよ通』，『鉄拳2』，『VF2』，『KOF'95』などです。すばらしい企画を出してくださった方には，お店より粗品をさしあげますので奮ってご参加ください。申し込み方法は，ご来店のうえスタッフまでお知らせください。

●シーキャット&ダウンタウン（愛知）

★今回から合同集計になりました。ダウンタウンは豊橋市岩屋町字岩屋下52-1(TEL0532-64-2939）です。国1沿いて駐車場あり。

●GAME's WiLL（京都）

★当店の『ストZERO』には超必ボタンはついていません。同時押しボタンも連なしです。でも来月にはついてるカモネ？

●タウンスポットプレイランド（大阪）

★HKR氏のカラオケはしびれたぜー。

byヒゲ

★サイクロンR.T氏飯ごっちゃんでした。

ゲームセンター・ニュースター　三重
津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	479,210	TKA	ALL イギリスチーム
首領蜂 (タイプB)	15,589,040	CAT	2-5 フルオート
上海 万里の長城 (北京)	592,440	M.F.D	30面
パルスター	1,077,260	RS.	ALL ノーミス 残×6
パズルボブル2 (パズルモード)	142,599,130	SKM-地上絵	ALL
パズルボブル2 (対戦モード)	2,612,350	SKM-地上絵	ALL
プライマルレイジ (サウロン)	5,601,600	SKM-地上絵	ALL

タイトーイン002スタジアム　大阪
豊中市玉井町1-1-36ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
レイブレーサー (初級T.T.)	1'57"192	PPR-TAK	完走 MT ツインタイプ
レイブレーサー (中級T.T.)	2'03"869	PPR-TAK	完走 MT
レイブレーサー (上級T.T.)	2'47"857	PPR-TAK	完走 MT
レイブレーサー (最上級T.T.)	1'51"940	PPR-TAK	完走 MT
鉄拳2 (準)	2'37"88	GHCB-WILLARD	ALL 必
鉄拳2 (吉光)	1'59"05	DGD	ALL
★バイパーフェイズ1 (New Ver.)	14,544,888	PPR-NGM	ALL 連
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	508,160	アンディ号	ALL テリー、いおり、京連必
★スーパーストII (ガイル)	2,151,400	CST	ALL連P×21 39R、つめ×3
ストライカーズ1945 (P-51)	1,677,000	フィーバーギンガSP	2周ALL 連

ゲームセンターピノキオ　兵庫
明石市本町1-1-26　☎078-917-5685

タイトル	スコア	スコアラー	備考
がんばれギンくん	1コインALL	ギルバートさん	ALL ふつうコース
銃弾嵐	1,358,040	SVR-TAK	ALL 赤い奴
湾岸戦争 (初級)	3,746,500	R'-水無	ALL 連付
湾岸戦争 (中級)	3,500,400	SVR-TAK	ALL 連付
湾岸戦争 (上級)	10,051,800	SVR-TAK	ALL 連付
鉄拳2 (キング)	1'38"80	ほたるちゃんの声を聞きながらバイト	ALL 連必付
鉄拳2 (ジュン)	1'53"56	RAS夫	ALL 連必付
レイブレーサー (初級T.T.)	2'15"688	SVR-NYH	完走 MT ツイン筐体
レイブレーサー (上級T.T.)	3'15"841	SVR-HYH	完走 MT ツイン筐体
豪血寺外伝	2,067,800	ビニールハウス促成栽培人間	ALL 必付 才蔵・アニー

GAME'S DRAGON　京都
京都市上京区千本通立売下る小山町888ドレスII1F　☎075-822-3017

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル2 (裏面)	10,780,740	HYD	ALL
がんばれギンくん (上級)	ALL CLEAR	せんぽんぱんちゃ	1ミス
バイパーフェイズ1 (New Ver.)	12,128,567	STACの諸星 (アイドル)	ALL 連
ストリートファイターZERO (サガット)	2,179,500	Tiny-DIL	ALL連必
ヴァンパイアハンター (モリガン)	4,453,600	Tiny-DIL	ALL 連
★ヴァンパイアハンター (ガロン)	2,946,200	Tiny-DIL	ALL 連
バツグン (スペシャル)	52,641,900	WRB-もっとがんばりましょう。	タイプA連 ALL

チャレンジャー関大前店　大阪
吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アルペンレーサー (上級 T.T)	1'57"942	WRK-DAMR3	完走100%
鉄拳2 (ミシェール)	2'22"18	TNG-MAT	
鉄拳2 (キング)	3'1"68	はむはむ氏来店感謝します。まJU	ALL
パズルボブル2 (ひとりでパズル)	96,138,380	FEV	ALL ゾーンW
パズルボブル2 (ひとりでパズル)	49,303,500	FEV	ALL ゾーン?
超人学園ゴウカイザー (ゴウカイザー)	356,600	M神	ALL
ダンクドリーム'95 (スペイン)	64	ミッキーの方々に感謝します。まJU	7面
ステークスウィナー (ドライブシュート)	84,090	AMX-004	ALL 7勝
ストリートファイターZERO (ケン)	1,270,400	HKR	

日本メカニック　鳥取
鳥取市湖山町北2-1-23　☎0857-28-2254

タイトル	スコア	スコアラー	備考
上海 万里の長城	107,300	加藤 保憲	6面 クラシック
上海 万里の長城	227,540	J.	14面 グレートウォール
上海 万里の長城	321,290	C2.	16面 北京
鉄拳2 (ポール)	2'33"61	NOR	ALL
鉄拳2 (アレックス)	2'24"58	MAG	ALL
鉄拳2 (アーマーキング)	3'42"15	NOR	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	376,980	ふな	ALL タクマ、京、舞
ストリートファイターZERO (ガイ)	1,728,200	PPP	ALL
ドラグーンマイト	747,800	C2.	ラスボス
R-TYPE	1,155,700	VIM	ALL

GAME's WiLL　京都
京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
INDY 500 (INDY 500)	2'27"382	KSG	完走 6MT 新Ver.
★INDY 500 (HIGHLAND)	2'26"092	WZH	完走 6MT 新Ver.
INDY 500 (BAY SIDE)	2'57"180	WZH	完走 6MT 新Ver.
★ストリートファイターZERO (ローズ)	3,033,800	京城	ALL 連必付
ストリートファイターZERO (ベガ)	2,661,100	Z・O・O	ALL 連必付
ストリートファイターZERO (アドン)	2,653,200	FIR	ALL 連必付
★ストライカーズ1945 (ムスタング)	2,103,200	GGE-WXW	2周クリア 連付
ストライカーズ1945 (スピットファイア)	1,876,400	GGE-WXW	2周クリア 連付
ストライカーズ1945 (ライトニング)	1,611,900	GGE-VXV	2-7 連付
パズルボブル2 (ひとりで対戦)	2,955,830	点数ランク有?	ALL むずかしいモード

タウンスポットプレイランド　大阪
茨木市中津町4-3　☎0726-36-5900

タイトル	スコア	スコアラー	備考
インディ500	2'28"612	OGN-UUNKER-NRG○2○	インディ500 MT 完走
★ステークスウィナー	137040万円	KCN	ALL
サイバーサイクルズ	1'56"739	HRB	グリーンヒル 完走
ストリートファイターZERO (ベガ)	1,898,800	SIN	ALL
鉄拳2 (キング)	2'36"65	KCN	ALL
★ヴァンパイアハンター (モリガン)	5,524,300	ペコ	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	424,910	H.I	ALL

プレイシティキャロット島大前店　島根
松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
エジホン探偵事務所	236	大	上級 1コインALL
豪血寺外伝	1,341,600	MAD	1コインALL 珍念、才蔵
対戦ぱずるだま	1,442,700	FZR	1コインALL ゲーマー リュウ

アミューズメントスペース フジ　大阪
大阪市北区天神橋4-10-8　☎06-356-3933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストライカーズ1945 (メッサー)	1,863,700	AXIOM-H.Y	2周ALL 残×0 連
ステークスウィナー (ゼロファイター)	120,390万	Legion-KLF	ALL 12勝 連
ダンクドリーム'95 (メキシコ)	120点	咆哮野郎-LLT-まさJU	ALL はむはむ氏来店感謝 必
上海 万里の長城 (北京)	608,480	ホエホエとゆかいな仲間たち	ALL
INDY 500 (初級)	3'28"203	OME-KOU	完走 6MT New.Ver
バイパーフェイズ1 (New Ver.)	14,151,814	ちょっと のびただけ	ALL 全然ダメじゃん 連
★PANG!3 (ノーマル)	8,946,400	Legion-KLF	ALL 予525万 連
★PANG!3 (激ムズ)	4,051,600	咆哮野郎-LLT-まJU	ALL 連
鉄拳2 (吉光)	2'31"45	山田 国広 22才 (元 吉野屋)	ALL
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,209,200	MEG(めぐちゃん私もクリアだよ♡)	全機種 ノーマル 1C クリア

マンモス城インベーダーハウス　大阪
高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッハブレイカーズ (エキシビジョンマッチ)	5.36	F.K-変な奴京都-モリソヴァ	1P側 ソフィア
マッハブレイカーズ (ビーストホール)	10,350	HQM-変な奴京都 TMRたこまる!	3P側ルイファン 12440点
パズルボブル2	208,749,330	やっと2億	ALL
パズルボブル2 (裏面)	135,889,670	ARI	ALL
湾岸戦争 (上級)	9,161,300	屋根かせぎなんてやーねー	ALL
湾岸戦争 (初級)	3,618,500	かぶらやWAR ますますべすべす	ALL
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,413,900	PAI	ALL P×16 D×2
豪血寺外伝	1,465,100	やってみただけ。武崎	ALL クララ&犬
雷電DX (初級)	5,726,400	龍咲	ALL ノーミス ボム使用×4
首領蜂 (タイプC)	34,543,530	PAI	ALL 残1

ゲームスポットパスカル　岡山
岡山県岡山市表町3-7-5　☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パルスター	1,921,830	KOH	ALL連付
パズルボブル2	78,140,570	D.S.K-BAD	ALL(表面)
鉄拳2	3'06"41	MAT	ALLキャラ不明
マジックソード	0	BKS	連必ボタン付 これが新製品

PLAY CITY NASA　大阪
大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★パズルボブル2	250,302,920	AXIOM-Y.N	ALL
★鉄拳2 (ミシェール)	1'36"00	まっつん	ALL 必付
★ストリートファイターZERO (リュウ)	3,469,700	理想はあと20万	ALL 連必付
★ストリートファイターZERO (ガイ)	3,194,700	Seize-KKK	ALL 連必付
ストリートファイターZERO (ケン)	3,150,300	負け	ALL 連必付
★ストリートファイターZERO (ゴウキ)	2,759,700	ヴァンキー・杉本 (日系3世)	ALL 連必付
★ストリートファイターZERO (ダン)	2,285,700	お遊び	ALL 連必付
ストライカーズ1945 (Bf-109)	1,819,400	AXIOM -H.Y	ALL 連付
★天外魔境真伝	27,375,700	ヘボ(栞A Cのノートより抜粋)	ALL 連必付 八雲使用
★X-MEN (4Pver)	1,248	AXIOM-せのん	ALL ストーム使用

ゲームスペース姫路　兵庫
姫路市駅前町246姫路神戸ビルセンター会館2F　☎0792-82-4526

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (ポール)	2'27"98	JUN-J 神戸市民でよかった♡	ALL まだまだ
鉄拳2 (キング)	2'53"23	007 運送屋の赤帽大嫌い死んじゃえ	ALL ほぼ限界
鉄拳2 (吉光)	3'24"80	007 俺のネックレスどこや?	ALL これ以上出てたら怪しい
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,683,000	YAP さすがの天神様もお怒りだ!	ALL ターボマニュアル
ガンバード (マリオン)	1,372,100	ゴミの日にポイッ! REAH	2周目6面 連付
ハチャメチャファイター	14,393,390	やっぱ男の車は軽四だなっ!DKS	6面中ボス 連無
パズルボブル2	27,040,250	俺は関わりあいなくてよかった♡HBS	Wゾーン ALL
ガンバード (アッシュ)	1,067,700	F氏宅に隕石直撃! F氏死亡!SHP	2周目4面 連付
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	426,740	例の件は内密にバレないように!SHP	ALL チン&キョウ&ルガール

イーストランドファミリーガーデン　岡山
津山市川崎147 イーストライン別館　☎0868-26-2527

タイトル	スコア	スコアラー	備考
がんばれギンくん (ギン)	ふつうコース ALL	T社I氏わざわざどうもでしたKAG	1コイン 連なし
セガラリーチャンピオンシップ (ツイン)	3'21"98	いや〜ん書いてみるもんだねー PYO	セリカMT
ストリートファイターZERO (リュウ)	2,294,100	よし!ギンくん本だ KAG三厳	ALL
ストリートファイターZERO (アドン)	1,881,200	やはなしAぐらい? 一部大ウケ KAG	ALL
ストリートファイターZERO (ゴウキ)	1,789,400	瀬戸内海放送ガンダムW放映しろよー!	ALL
ストリートファイターZERO (ベガ)	1,564,100	Gガンもやってない Vガンはやったのに	ALL
ストリートファイターZERO (ナッシュ)	1,527,800	TSCを見習え全部レギュラーだ つ	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	1,559,500	とってもご機嫌ナナメだわ(見てない)	ALL
ストリートファイターZERO (ダン)	1,397,000	…ごめんなさい今回暴走使えない君	ALL
トップシークレット	2面で玉砕	シリアスギンくん本? Aまで?ひろぽん	全々おぼえてない

by豚突然の行為

●チャレンジャー関大前店（大阪）

★スコアラー求む！スコア出す気にさせるゲームも求む！　by てんちょ

●ゲームセンターニュースター（三重）

★『プライマルレイジ』入荷しました。『ダイノレックス』みたいでおもしろいです。もう空中コンボバリバリですよ。

担当　SKM−ナスカの地上絵

●ゲームブルース（岐阜）

★『妖怪道中記』入りました。しかもEASY設定です。

●アミューズメントスクエアカサブランカ（香川）

★ゲームセンターピノキオの店長さん，RBN会長，かる夫さんほかみなさま，その節はお世話になりました。また，行ったときにはよろしくお願いします。　by AYA

●高宮ラッキーゲームセンター（福岡）

★何とか必殺ボタンくらいはつけられるよーになりました。もう少しで連射も……。稼ぐときなど店員1号に言ってください。常にはつけられませんので。

ゲームプラザミッキー　広島
広島市南区的場町1-7-2　☎082-262-5189

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パルスター	1,865,290	でかいよ(甲氏談) ELH-ぱち先生	ALL 連付
★超人学園ゴウカイザー (ブライダー)	1,186,800	ゴウカイザーでたのじゃー ゴウ研-まか	ALL P×21 D×2
超人学園ゴウカイザー (ゴウカイザー)	494,200	ゴウ研-NEZ-GYO	ALL
超人学園ゴウカイザー (不動丸)	395,500	〔ほ〕	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	586,000	千葉麗子大好き S.T	ALL テリー 京・ルガール
ストリートファイターZERO (ケン)	2,303,400	当ったらいたいぞパンチ-ELH-まか	ALL
ストライカーズ1945 (ライトニング)	1,263,200	ラブラブなの ～ELH-まかちゃん	2-4 連付
ストライカーズ1945 (Bf-109)	1,203,700	会長お元気ですか XRX-いしはら君	2-4 連付
首領蜂 (タイプB)	23,639,070	サンモールのN氏 CRS-NIS	2-5
首領蜂 (タイプC)	36,983,520	ゾクゾクしちゃうぞキーック ぱちきよ	ALL コンビ結成

モンキーハウス本館　福岡
福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0053

タイトル	スコア	スコアラー	備考
PANG!3 (ゲキムズ)	4,030,200	G.M.C. げえむのごんちゃん	1C FIN
★豪血寺外伝 (サイゾウ2人)	2,226,400	外道T.H	1C ALL連
★疾風魔法大作戦 (オネスト・ジョン)	2,103,877	G.M.C.R-I	1C ALL連
湾岸戦争 (中級)	4,260,900	外道T.H	ALL連
湾岸戦争 (上級)	10,749,900	26で1年生っす。一生学生ひまな人	ALL連
がんばれギンくん	ALL	くそゲー(点ない、ランキング変)	ALL連 ランクふつう

オキモト　広島
広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (ポール)	2'05"08	DOI	ALL
鉄拳2 (平八)	3'23"70	KEN	ALL
鉄拳2 (キング)	3'30"73	玉	ALL
鉄拳2 (ロウ)	3'36"15	玉	ALL
鉄拳2 (ニーナ)	4'20"40	HH	ALL
鉄拳2 (レイ)	4'21"83	GOM	ALL
鉄拳2 (準)	4'54"15	HH	ALL
鉄拳2 (ジャック2)	5'04"30	GOM	ALL
ストリートファイターZERO (ソドム)	2,322,700	田中久美	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	2,280,500	M.S	ALL

高宮ラッキーゲームセンター　福岡
福岡市南区高宮1-6-11　☎092-524-6557

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル2 (パズルモード)	12,623,080	BOL	ALL初プレ 全部 左
パズルボブル2 (パズルモード)	22,918,740	同上↑♡	ALL 右、あと左
パズルボブル2 (パズルモード)	22,577,350	LSVGC-KIT けのじ だあ～い	ALL ジグザグ ?行
ストリートファイターZERO (春麗)	2,610,100	ちょびん♡も～ちょっと…	ALL 必付 D×4、ダン有
湾岸戦争 (初級)	2,501,000	れむ 主張れむさん	ALL
PANG!3 キャプテン・ホーク	5,277,900	ひまな人…	ALL残× 面とばし無

アミケーズメントスクウェアカサブランカ　香川
高松市亀井町10-15　☎0878-33-3375

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★パルスター	5,067,090	RBN-VTA-AYA!	ALL 連必
ストリートファイターZERO (ケン)	3,093,400	EXC-S.O!!	ALLⓅ 連必 D×4
鉄拳2 (キング)	1'39"93	GXIII-R.S	ALL 必
鉄拳2 (アレックス)	2'19"48	PPO	ALL
ドラゴンバスター	9,999,990+α	松本人志	GIVE-UP 必
クレヨンしんちゃん オラと遊ぼ	2,133,000	F.O.T.G -長老	ALL 残1

サブカルチュア　福岡
筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-9010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャコップ2 (ノーマル設定)	650,280	OOT	ALL 連なし 3ミス、ランク1
湾岸戦争 (初級)	4,470,400	チンカス	ALL 連付
湾岸戦争 (中級)	5,137,100	Mr.X	ALL 連付
★湾岸戦争 (上級)	11,561,500	弱虫でごめんなさい 妥協スコアーOOT	ALL 連付 このゲーム熱すぎ
★ストリートファイターZERO (ケン)	3,194,900	ヘタクソ君 ATC-まさし	ALL 連必付
サイバーコマンド (アンドロメダ)	2'27"37	UGSF福岡支部長 OOT	ALL 連なし 連付は邪道だい!
サイバーコマンド (ピースキーパー)	2'53"82	UGSF朝倉隊隊長 GSX	ALL連 なし 連付にしてほしい
サイバーコマンド (パースウェイダー)	3'15"22	UGSF筑紫隊隊長 ゼペット1号	ALL 連なし 連付?食物ですか
超人学園ゴウカイザー (シャイア)	423,200	ゼペット1号	ALL 連なし
鉄拳2 (ジャック2)	1'35"55	ホワッチャネ～ム? 〔熱〕	ALL 連付

チャレンジバンバン　愛媛
松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パズルボブル2	215,022,070	K・H	ALL
ストライカーズ1945 (メッサーシュミット)	1,681,000	K・M	2周ALL連付
パイパーフェイズ1 (New Ver.)	12,617,676	LXSVII	ALL連付
パルスター	1,286,240	わいわい	ALL連付
豪血寺外伝 (サイゾウ・マニー)	1,886,600	JOJO	ALL
ゴウカイザー	496,900	わいわい	ALL
湾岸戦争 (中級)	3,433,300	JAN	ALL連付
登龍門	1,237,000	A.T	ALL

おおき頭具　長崎
長崎県島原市弁天町7080-1　☎0957-63-2344

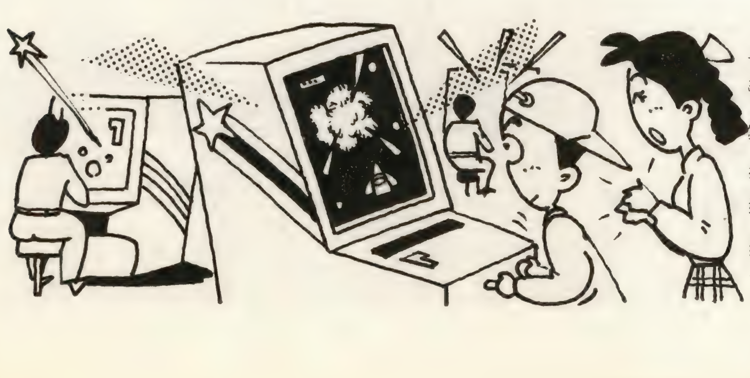
タイトル	スコア	スコアラー	備考
パルスター	699,500	ACA- C-BOLTVIC	6面
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	295,810	Y.Y	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	275,240	Y.Y	ALL
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	369,180	AKI	ALL
ストリートファイターZERO (ケン)	1,235,800	VFO くれ!! C-BOLTVIC	ALL
餓狼伝説3	865,500	Y.Y	エキスパート ALL
餓狼伝説3	1,420,000	AKI	テリー ALL
ワールドヒーローズパーフェクト	4,865,500ぐらい	G搭、熊本に行く C-BOLTVIC	ALL あそび ジャンヌ
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,156,500	C-BOLTVIC	ALL
ステークスウィナー	スコア募集中!!	VIC	10月6日入荷しました。

アミューズメントスペース ビッグウェーブ　高知
高知市晴町1-8-25 寿ビル1F西　☎0888-43-3433

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★首領蜂 (タイプA)	52,663,970	LAOS-長田仙人	ALL 連
鉄拳2 (キング)	1'38"91	スト研GUY	ALL 必 予選1分8秒
鉄拳2 (ポール)	1'55"93	USO	ALL 必
鉄拳2 (ロウ)	1'57"90	とぅるぅー いんちきくさぞう㊤	ALL 必 予選1分10秒位
鉄拳2 (ニーナ)	1'58"76	スト研GUY	ALL 必 予選1分10秒位
鉄拳2 (ヨシミツ)	2'10"86	ブルッチワールド! by大井空無太郎㊤	ALL 必
鉄拳2 (ミシェール)	2'13"63	スト研GUY	ALL 必 予選1分13秒位
鉄拳2 (レイ)	2'18"98	スト研GUY	ALL 必
ストリートファイターZERO (ケン)	2,046,800	USO	ALL 連付 P×?
ストリートファイターZERO (リュウ)	1,706,600	連派-LIP	ALL 連付 P×?

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎市神宮2-1-30 プロザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
鉄拳2 (ニーナ)	5'28"88	D	ALL



・ビデオゲーム・

CLASSIC GUIDE

クラシック　ガイド

君よ,オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

HANAFLAM

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
お天気パラダイス	15,000円	'94年	アクション	有	有		メッセサンオー

SNK

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	50,000円	'95年	対戦格闘	有	有	KOF'94なら¥10000-	ソフトランド秀和
MV-1	48,000円			無	無	MV-1・MV-1F・FZ色々あります。	ソフトランド秀和
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	40,000円	'95年		有	有		トライ
MV-1	35,000円	'90年		有	有		トライ
MV-1	24,000円					ネオジオ業務用本体	キョーワインターナショナル
ジョイフルロード	18,000円	'85年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
トップハンター	12,000円	'95年		有	有		トライ
オペレーションラグナロク	12,000円	'94年		有	有		トライ
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	10,000円	'94年		有	有		トライ
天外魔境真伝	9,000円	'95年		有	有		トライ
フライングパワーディスク	8,000円	'93年		有	有		トライ
ラストリゾート	7,000円	'91年		有	有		トライ
餓狼伝説3	5,000円	'95年		有	有		トライ
ギャラクシーファイト	5,000円	'95年		有	有		トライ

TDS

ブラックホール	25,000円	'80年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

UPL

アクロバットミッション	3,000円	'86年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

アイレム

海底大戦争	30,000円	'93年	シューティング	有	有		テクナート
海底大戦争	30,000円	'93年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
アンダーカバーコップス	30,000円	'92年	格闘アクション	有	有		テクナート
ジオストーム	23,000円	'94年	アクション	有	有		メッセサンオー
ロードランナーII	20,000円	'84年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ロードランナーIII	20,000円	'85年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
スペランカー	18,000円	'86年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
イメージファイト	10,000円	'86年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
エアーデュエル	10,000円	'86年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
スパルタンX	10,000円	'86年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル

アタリ

クリスタルキャッスル	50,000円	'83年	アクション	無	有		通販&ProShop システムIII

アテナ

アテナのハテナ	1,000円	'93年	クイズ	有	有	新品	基板屋

アトラス

豪血寺一族2	25,000円	'94年	対戦格闘	有	有		テクナート
ななめでまじっく	10,000円	'94年	パズル	有	有		テクナート

アトラス/カネコ

マジカルクリスタル	3,980円	'91年	アクション	有	有	アトラスゲームコレクターのかたはぜひ!!	ソフトランド秀和

ウイリアムス

スマッシュTV	55,000円	'89年	アクション	無	有		通販&ProShop システムIII

ウコー

レッドUFO	25,000円	'80年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

エイティング/ライジング

疾風魔法大作戦	22,000円	'94年	シューティング	有	有		メッセサンオー

カネコ

ギャルズパニック2	18,000円	'93年	アクション	有	有		メッセサンオー

カプコン

マーヴル・スーパーヒーローズ	179,000円	'95年		有	有		トライ
ニモ	150,000円	'90年		有	有		トライ
アルテイミットエコロジー	120,000円	'95年		有	有		トライ
マーヴル・スーパーヒーローズ	119,000円	'95年	対戦格闘	有	有	カートリッジのみ	テクナート
ストリートファイターZERO	100,000円	'95年	対戦格闘	有	有	その他のCP2基板あり!	ソフトランド秀和
ストリートファイターZERO	98,000円	'95年	対戦格闘	有	有		ファントム
ストリートファイターZERO	93,000円	'95年		有	有		トライ
ヴァンパイア ハンター	89,000円	'95年	対戦格闘	有	有	マザーボードのみ¥30000-	ソフトランド秀和
ストリートファイターZERO	80,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ソフトショップ★マリオ
大魔界村	70,000円	'88年	アクション	有	有		テクナート
ヴァンパイア ハンター	70,000円	'95年	対戦格闘	有	有		ファントム
ヴァンパイア ハンター	70,000円	'95年		有	有		トライ
ストリートファイターZERO	70,000円	'95年	対戦格闘	有	有	カートリッジのみ	テクナート
サイバーボッツ	63,000円	'95年		有	有		トライ
大魔界村	58,000円	'88年		有	有		トライ
ヴァンパイア ハンター	58,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ソフトショップ★マリオ
ダンジョンズ&ドラゴンズ	55,000円	'94年		有	有		トライ
エイリアンVSプレデター	53,000円	'94年		有	有		トライ
サイバーボッツ	45,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ソフトショップ★マリオ
パワードギア	45,000円	'94年		有	有		トライ
ヴァンパイア ハンター	45,000円	'95年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	富貴商会
X-MEN	40,000円	'94年	対戦格闘	有	有		ファントム
サイバーボッツ	40,000円	'95年	対戦格闘	有	有		富貴商会
闘いの挽歌	40,000円	'86年	アクション	有	有		テクナート
X-MEN	35,000円	'94年		有	有		トライ
ヴァンパイア	33,000円	'94年	対戦格闘	有	有		ファントム
ヴァンパイア	33,000円	'94年		有	有		トライ
スーパーストリートファイターIIX	30,000円	'94年	対戦格闘	有	有		ファントム
スーパーストリートファイターIIX	30,000円	'94年		有	有		トライ
スーパーマッスルボマー	30,000円	'94年		有	有		トライ
キャディラックス	28,000円	'93年		有	有		トライ
スーパーストリートファイターII	25,000円	'93年		有	有		トライ
キャプテンコマンドー	22,000円	'91年		有	有		トライ
X-MEN	18,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ソフトショップ★マリオ
マジックソード	18,000円	'90年		有	有		トライ
天地を喰らう	18,000円	'89年		有	有		トライ
天地を喰らうII	18,000円	'92年		有	有		トライ
U.S.ネイビー	16,000円	'90年	アクション				基板屋
スーパーストリートファイターIIX	15,000円	'94年	対戦格闘	有	有	サブボードのみ	ソフトショップ★マリオ
アレスの翼	10,000円	'86年	シューティング	有	有		テクナート
サイドアーム	10,000円	'86年	シューティング	有	有		テクナート
クイズ&ドラゴンズ	5,000円	'94年	クイズ	有	有		ファントム
ストリートファイターIIダッシュ	5,000円	'92年	対戦格闘				基板屋
スーパーストリートファイターII	2,000円	'94年	対戦格闘			サブボードのみ	基板屋

コナミ

ツインビーヤッホー!	55,000円	'95年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ツインビーヤッホー!	50,000円	'95年	シューティング	有	有		富貴商会
ツインビーヤッホー!	50,000円	'95年	シューティング	有	有	数にかぎりアリ!!注意せよ	ソフトランド秀和
ツインビーヤッホー!	50,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート
ツインビーヤッホー!	45,000円	'95年	シューティング	有	有		ファントム
ツインビーヤッホー!	42,000円	'95年	シューティング	有	有		メッセサンオー
究極戦隊ダダンダーン	40,000円	'93年	アクション	有	有		富貴商会

エイリアンズ	35,000円	'90年	アクション	有	有		テクナート
スーパー魂斗羅	35,000円	'88年		有	有		トライ
ツインビーヤッホー!	32,000円	'95年		有	有		トライ
極上パロディウス	30,000円	'94年		有	有		トライ
グラディウスII	28,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ジャイラス	25,000円	'83年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ストラテージX	25,000円	'81年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ゼクセクス	25,000円	'91年		有	有		トライ
タイムパイロット'84	25,000円	'84年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ガイアポリス	20,000円	'93年	アクション	有	有		テクナート
ビットファイター	18,000円	'88年	対戦格闘	有	有		キョーワインターナショナル
出たな!ツインビー	18,000円	'91年	シューティング	有	有		ファントム
ハイパーオリンピック	18,000円	'83年	スポーツ	有	有		キョーワインターナショナル
パロディウスだ!	15,000円	'90年	シューティング	有	有		ファントム
少林寺への道	10,000円	'85年	アクション	有	有	要ハーネス(コナミ)	ファントム

ジャレコ

ぶたさん	40,000円	'87年	アクション	有	有		テクナート
銀河任侠伝	25,000円	'87年	アクション	有	有		テクナート
魔魁伝説	10,000円	'88年	アクション	有	有		テクナート
アイドル雀士スーチーパイ	8,000円	'92年	麻雀	有	有		キョーワインターナショナル

セイブ開発

バイパーフェイズワン	65,000円	'95年	シューティング	有	有		テクナート
エンパイアシティ1931	25,000円	'86年	アクション	有	有		テクナート

セガ

バーチャファイター2.1	625,000円	'95年	格闘	無	有	JAMMMA配線済基板	通販&ProShop システムIII
バーチャファイター2	550,000円	'94年		有	有		トライ
バーチャファイター2PCB	400,000円	'94年		有	有		トライ
バーチャファイターリミックス	70,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
ゴールデンアックス ザ・デュエル	50,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
パワードリフト	48,000円	'89年	レース		有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
アウトラン	38,000円	'87年	レース		有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ギャラクシーフォースII	38,000円	'88年	シューティング		有	コンポ用ハーネス、レバー付	キョーワインターナショナル
ドラゴンボールZ	35,000円	'94年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
バーニングライバル	35,000円	'93年	対戦格闘	有	有		テクナート
レールチェイス	28,000円	'89年	シューティング		有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
イチダントア〜ル	20,000円	'94年	パズル	有	有		富貴商会
ラッドモビール	20,000円	'92年	レース		有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
サンダーブレード	18,000円	'86年	シューティング		有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
アフターバーナーII	18,000円	'87年	シューティング		有	レバー対応、コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
ロボレース2001	15,000円	'86年	プロレス	有	有		テクナート
ファンタジーゾーンII	15,000円	'87年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ピタゴラスの謎	12,000円	'84年	ブロック崩し	有	有	センサー付	キョーワインターナショナル
脱子ちゃんハウス	12,000円	'86年	麻雀	有	有		キョーワインターナショナル
イチダントア〜ル	10,000円	'94年	パズル	有	有		メッセサンオー
ザ・Jリーグ1994	10,000円	'94年	サッカー	有	有		ファントム
ずんずん教の野望	8,000円	'94年	シューティング	有	有		ファントム
登龍門	8,000円	'95年	パズル	有	有	要ハーネス(セガ16)	ファントム
ザ・Jリーグ1994	6,000円	'94年	サッカー				基板屋
タントア〜ル	5,000円	'93年	パズル	有	有		ファントム
フラッシュポイント	4,000円	'89年	パズル	有	有	要ハーネス(セガ16)	ファントム
ポトポト	3,000円	'94年	パズル	有	有		メッセサンオー

タイトー

ダライアス外伝	148,000円	'95年	シューティング	有	有	残り少なし	ソフトランド秀和
エレベーターアクションリターンズ	120,000円	'95年		有	有		トライ
ダライアス外伝	118,000円	'95年		有	有		トライ
プリルラ	100,000円	'91年		有	有		トライ
ナイトストライカー	68,000円	'88年	シューティング		有	コンポ用ハーネス、レバー付	キョーワインターナショナル
ギャラクティックストーム	68,000円	'92年	シューティング		有	コンポ用ハーネス、レバー付	キョーワインターナショナル
メタルブラック	60,000円	'91年		有	有		トライ
ガンフロンティア	55,000円	'90年		有	有		トライ
スペースインベーダーDX	45,000円	'94年	シューティング	有	有		テクナート
ダライアス外伝	40,000円	'94年	シューティング	有	有	F3カセット	通販&ProShop システムIII
黄金の城	40,000円	'86年	アクション	有	有		テクナート
スペースインベーダー	35,000円	'78年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ニンジャキッズ	23,000円	'91年	アクション				富貴商会
ダライアス外伝II(2面)	20,000円	'89年	シューティング		有	コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
グレートソードマン	15,000円	'84年	アクション	有	有	要ハーネス	ファントム
ウォーリアブレード(2面)	15,000円	'89年	格闘アクション		有	コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
スペースインベーダーDX	13,000円	'94年	シューティング	有	有		メッセサンオー
アクアジャック	10,000円	'89年	シューティング		有	コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
エンフォース	10,000円	'89年	シューティング		有	コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
バブルシンフォニー	10,000円	'94年	アクション	有	有	サブボードのみ	ファントム
W.G.P.	8,000円	'89年	レース		有	コンポ用ハーネス付	キョーワインターナショナル
アルカノイド	5,000円	'88年	ブロック崩し	有	有		キョーワインターナショナル
スラップショット	5,000円	'94年	アクション	有	有		ファントム
ピット&ラン	5,000円	'84年	アクション	有	有	要ハーネス(タイトー)	ファントム

カイザーナックル	3,000円	'94年	対戦格闘	有	有	F-3カートリッジ	富貴商会
バブルシンフォニー	3,000円	'95年	アクション	有	有	F-3カートリッジ	富貴商会
クイズ世界はSHOW by ショーバイ	1,500円	'94年	クイズ	有	有		メッセサンオー

テクノスジャパン

出世大相撲	15,000円	'84年	相撲	有	有		テクナート

テクモ

スーパーハイインパクト	15,000円	'93年	フットボール	有	有		テクナート
エイトフォース	13,000円	'94年	シューティング	有	有		ファントム
能力向上委員会	13,000円	'95年	パズル	有	有		ファントム
サンダードラゴン	10,000円	'91年	シューティング	有	有		ファントム
忍者龍剣伝	8,000円	'90年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
リードアングル	3,000円	'91年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
リムロッキンバスケット	2,000円	'91年	バスケット	有	有		キョーワインターナショナル

データイースト

エドワードランディー	68,000円	'90年	アクション	有	有	売り切れたらごめん!!	ソフトランド秀和
ウルフファング	45,000円	'91年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
アクトフェンサー	20,000円	'90年	アクション	有	有		テクナート
サイコニクスオスカー	15,000円	'87年	アクション	有	有		ファントム
サイコニクスオスカー	15,000円	'90年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
キャプテンアメリカ	10,000円	'91年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
ファンキージェット	8,000円	'92年	アクション	有	有		ファントム
ファイターズヒストリー	5,000円	'93年	アクション	有	有		テクナート
ファイターズヒストリー	5,000円	'93年	対戦格闘	有	有		ファントム

ナムコ

鉄拳2	238,000円	'95年		有	有		トライ
鉄拳2 バージョンB	228,000円	'95年	対戦格闘	有	有		テクナート
鉄拳2バージョンB	228,000円	'95年	格闘	有	有	中ボス使用可能	通販&ProShop システムIII
ドラゴンスピリット	80,000円	'87年	シューティング	有	有	ニューバージョン	テクナート
アサルト	78,000円	'88年		有	有	P付	トライ
パックランド	75,000円	'84年	アクション	有	有		テクナート
ワルキューレの伝説	68,000円	'89年		有	有		トライ
スカイキッド	65,000円	'85年	シューティング	有	有		テクナート
ドラゴンバスター	65,000円	'84年	アクション	有	有		テクナート
メルヘンメイズ	65,000円	'88年	アクション	有	有		テクナート
鉄拳	50,000円	'94年		有	有		トライ
アウトフォクシーズ	48,000円	'95年		有	有		トライ
ブレイザー	45,000円	'88年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル
バラデューク	40,000円	'85年	アクション	有	有		テクナート
パックランド	40,000円	'84年	アクション	有	有	要ハーネス(ナムコ)	ファントム
モトス	40,000円	'85年		有	有		トライ
オーダイン	38,000円	'89年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ブレイザー	38,000円	'87年	シューティング	有	有		ファントム
ボスコニアン	35,000円	'81年		有	有		トライ
メルヘンメイズ	35,000円	'88年		有	有		トライ
ラリーX	35,000円	'80年		有	有		トライ
パックランド	30,000円	'84年		有	有		トライ
爆突機銃艇	30,000円	'88年	シューティング	有	有		通販&ProShop システムIII
未来忍者	30,000円	'88年		有	有		トライ
オーダイン	28,000円	'88年		有	有		トライ
ディグダグII	28,000円	'85年		有	有		トライ
パックマニア	28,000円	'88年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
バーニングフォース	23,000円	'89年		有	有		トライ
ドラゴンセイバー	22,000円	'90年	シューティング				基板屋
スーパーパックマン	20,000円	'82年	アクション	有	有	海外版・ハーネス付	ファントム
妖怪道中記	18,000円	'86年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
コズモギャング・ザ・ビデオ	18,000円	'91年	シューティング	有	有		ファントム
ギャラガ	15,000円	'81年		有	有		トライ
ディグダグ	15,000円	'82年		有	有		トライ
妖怪道中記	15,000円	'87年		有	有		トライ
コズモギャング・ザ・ビデオ	13,000円	'91年		有	有		トライ
ニューマンアスレチックス	13,000円	'93年	アクション	有	有		ファントム
ローリングサンダーII	10,000円	'90年	アクション	有	有	SII、PCB付	キョーワインターナショナル
ワールドコート	8,000円	'89年	テニス	有	有		キョーワインターナショナル
スーパーワールドコート	6,000円	'93年	テニス				基板屋
コズモギャング・ザ・パズル	5,000円	'92年	パズル				基板屋

バンプレスト

ウルトラ警備隊	40,000円	'94年	シューティング	有	有		テクナート
ウルトラ警備隊	38,000円	'95年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ドラボンボールZ2	28,000円	'94年	対戦格闘	有	有		ソフトショップ★マリオ
仮面ライダーバトルレーサー	10,000円	'93年	レース	有	有		テクナート
機動戦士ガンダム	8,000円	'93年	対戦格闘	有	有	メカフェチのかたはどうぞ	ソフトランド秀和

ヒューマン

グランドストライカー	6,000円	'93年	スポーツ	有	有		メッセサンオー

ファルコン

ニュージグザグ	10,000円	'86年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル

ママトップ

バーディ	25,000円	'83年	アクション				キョーワインターナショナル

ミッドウェイ

モータルコンバット	25,000円	'92年	格闘	無	有		通販&ProShop システムIII

メーカー不詳

与作とゴン平	35,000円	'80年	シューティング			ビデオ出力、白黒	キョーワインターナショナル

ユニバーサル

Mr.DO!VSユニコーンズ	35,000円	'83年	アクション	有	有		テクナート
ギャラクシーウォーズ	35,000円	'79年	シューティング			ビデオ出力、白黒	キョーワインターナショナル

彩京

バトルクロード	7,000円	'94年	対戦格闘				基板屋

中央リース

ファニーマウス	12,000円	'84年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
アンブッシュ	10,000円	'85年	シューティング	有	有		キョーワインターナショナル

東亜プラン

V・V	8,000円	'93年	シューティング	有	有	新品	基板屋

日本物産

クレイジークライマー2	35,000円	'88年	アクション	有	有		通販&ProShop システムIII

任天堂

ドンキーコング	38,000円	'81年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ドンキーコングJR	28,000円	'82年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
マリオブラザーズ	28,000円	'84年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
ドンキーコング 3	18,000円	'83年	アクション	有	有		キョーワインターナショナル
パンチアウト	18,000円	'84年	ボクシング		有	2→1画面切換ハーネス付	キョーワインターナショナル

豊栄

スペースストレンジャー	35,000円	'78年	インベーダー			ビデオ出力、白黒	キョーワインターナショナル

セタ

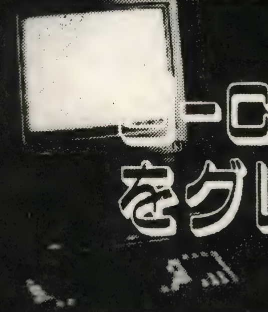
スーパーリアル麻雀PIV	25,000円	'94年		有	有		トライ

調査にご協力いただいた販売店リスト

- ■トライ：〒 東京都千代田区外神田3-10-5 イサミヤ第3ビル2F ☎03-5295-0667
- ■ファントム：〒101 東京都千代田区外神田3-1-2 明治ビル3F ☎03-3257-1126
- ■メッセサンオー：〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
- ■キョーワインターナショナル：〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201
- ■ソフトショップ★マリオ：〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
- ■基板屋：〒431-02 静岡県浜名郡舞阪町舞阪2668-315 ☎053-592-7236
- ■通販&ProShop システムIII：〒451 愛知県名古屋市西区浄心2-9-24 第2鈴木ビル1F ☎052-523-4432
- ■ソフトランド秀和：〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-5 ☎06-632-6644
- ■テクナート：〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13 ☎06-643-7641
- ■富貴商会：〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F ☎075-595-1136

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは，マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com(Used Computer＝中古パソコン機器）を分類して掲載しています。興味のある商品については，取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見方

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Quadra840AV(230/CD)	198,000円	有	有	無	有	4	3カ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
Power Book Duo250	160,000円	有	無	有	有	4		アイザワ時計店
Power Book 165C	150,000円	有	無	有	有	4		アイザワ時計店
Mac LC520	99,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
Paforma520	89,800円	有	無	無	有	5		ワンダーボックス
Power Book 170	88,000円	有	有	有	有	5	モデム付，8/320	ユニオンコンピューターネットワーク
Quadra610,8M/HD230/CD	88,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
Power Book 150	82,800円		有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
LCII＋12"CRT＋8HB＋120MBHD	68,000円	有	有	有	有	5	展示品	ビットマップ
Power Book 140	58,000円		有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
Lc-III	49,800円	有	有	無	有	3	3カ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
Power Book180C	49,800円	有	無	無	無	2	液晶不良(1ラインぬけ)	㈱OAシステムプラザ 仙台店
Mac LCIII4/160	30,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
Macintosh IIcx	29,800円	無	無	無	無	3	8M RAM	I/Oプラザ
Macintosh LCII	28,000円	有	有	有	有	5	新古品	ユニオンコンピューターネットワーク
Mac IISi	28,000円	有	有	有	有	5	展示品新品	ユニオンコンピューターネットワーク
Mac IICX	14,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

COMPAQ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Prolinia 4/25 240w	85,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店

DEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Digital HiNote Ultra	159,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-486MU2IWM2	128,000円	有	有	有	有	5	新品在庫処分	オガワムセン
PC-486MU2GW	80,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	オガワムセン
PC-486GR5	68,000円	有	有	有	有	5	新品	ビットマップ
PC-486NAU2	64,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486SE	64,800円	無	無	無	有	5	HDDROM，マウスCRT付	I/Oプラザ
486MU2GW	59,800円	有	有	有	有	4		ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-486noteAS2	59,800円	有	無	有	有	4		グッドウィル7号店
PC-486RS2	59,000円	有	有	有	有	4		コムネット
PC-486NAS2	58,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-486NAS2	52,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-486P	49,800円	有	有	有	有	4	3カ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-486SR	49,800円	無	無	無	有	4	3.6M,200HD	I/Oプラザ
PC-486SE2	42,000円	有	有	有	有	4		コムネット
PC-286VG	39,800円	有	無	無	有	4	HDD 40M内蔵	ワンダーボックス
PC-386M	39,800円	有	無	有	有	4	CPU386	ワンダーボックス
PC-486GR5	37,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-486FE	27,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-386GE3	25,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-286VE	9,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-286	6,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク

IBM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Think Pad 755CD	498,000円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
Think Pad 230CSYB7	104,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
Think Pad 340-DJC	69,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
Think Pad 230YB5	49,800円	有	無	有	有	4		グッドウィル7号店

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9821Na7/HC7	339,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821CX2/S17B	218,000円	有	有	有	有	5	展示品	クレバリー
PC-9821Lt2/3A	208,000円	有	有	有	有	5	新品	クレバリー
PC-9821Xn/U8W	180,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	オガワムセン
PC-9821Xa7/C4	169,800円	有	有	有	有	5	展示品	クレバリー
PC-9801NX/C	162,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Cb2/M	150,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	オガワムセン
PC-9821Np540w	149,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821/Ap2/C9T	148,000円	有	有	無	有	4	3カ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821Xe10/S15	148,000円	有	有	有	有	5	展示品	クレバリー
PC-9821Nd2	138,000円	有	無	有	有	5	新品同様	ビットマップ
PC-9801NC	137,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821AS/U2	135,000円	有	無	有	有	3	ハードディスク240	アイザワ時計店
PC-9801NX/C	128,000円	有	有	有	有	4	200MHD内蔵、8M RAM内蔵、6カ月保証	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9801NX/C	128,000円	有	無	有	有	4	HDD40M内蔵	フレックス四日市
PC-9821CX/S3	128,000円	有	有	有	有	5		ビットマップ
PC-9821Ne/340W	128,000円	有	有	有	有	4	カラーノート，ウインドウ	ソフトプラザ遊基
PC-9801NX/C＋8MB＋130MBHD	128,000円	有	無	有	有	5		ビットマップ
PC-9801NS/A	109,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NA	103,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド

PC-9801NS/R	103,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801Ce/S1	99,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821AS/M7W	99,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821Nd	99,800円	有	無	有	有	4		グッドウィル7号店
PC-9821Nm/340	99,800円	有	有	有	有	5	ノートパソコン	ワンダーボックス
PC-9821Xe/U7W	99,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Xs/C8W	98,000円	有	有	有	有	5	新品	コムネット
PC-9801NX/C	89,800円	有	無	有	有	4		グッドウィル7号店
PC-9821Ce/S2	85,000円	有	有	無	有	4	98マルチ、ウインドウ	コムネット
PC-9801NS/T	83,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821Cb/2	80,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	オガワムセン
PC-9821	79,800円	有	無	無	有	4	初代98マルチ	I/Oプラザ
PC-9821Cb/2D	79,800円	有	有	有	有	4		グッドウィル7号店
PC-9821Nd	79,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9821XP/C8W	79,800円	有	有	有	有	4	ウインドウズ, CD-ROM	ソフトプラザ遊基
PC-9821Xs/C8W	79,800円	有	有	有	有	5		グッドウィル7号店
PC-9801NS/E	74,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801BX/M2	69,800円	有	無	有	有	4	外付け3.5"フロッピードライブと240M.HDD内蔵	ワンダーボックス
PC-9821AS/U2	69,800円	有	有	有	有	5	6カ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-9821AP/M2	69,000円	有	有	有	有	4	5インチ×2+3.5インチ	コムネット
PC-9821Xs/C8W	68,800円	有	有	有	有	5	新品	クレバリー
PC-9801NS/E40	65,000円	無	無	無	無	3	8MB RAMカード付	アイザワ時計店
PC-9801NS/T	64,800円	有	無	無	有	3	当社保証(1カ月)あり	無線パーツ㈱富山店 中古機フロア MUC
PC-9821BX2/U2	63,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801NS	61,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9821BX/U2	59,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801BX4/U2	59,000円	有	有	有	有	5	新品	コムネット
PC-9821Xe/U7W	58,800円	有	有	有	有	5		グッドウィル7号店
PC-9801NS/R	55,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801FS/U2	54,800円	無	無	無	無	3	内蔵RAM8MB+486-40MHz	PC.LAND BECS
PC-9801DA/U2	53,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801US	53,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801FS2	51,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DA2	50,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801FA/U2	49,800円	無	無	無	無	3	内蔵RAM、4MB実装済	PC.LAND BECS
PC-9801TS-5	49,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DS/U2	45,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801ES2	43,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801RA21	43,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801BX3/U2	39,800円	有	有	有	有	5		グッドウィル7号店
PC-9801BX3/U2	39,800円	有	有	有	有	5	新品	クレバリー
PC-9801DA5	39,800円	無	無	無	有	3		無線パーツ㈱富山店 中古機フロア MUC
PC-9801NV	39,800円	有	無	有	有	4	ノートパソコン	ワンダーボックス
PC-98GS/MODEL1	39,800円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NV	38,800円	無	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DS2	37,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801RS21	37,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DA2	36,800円	無	無	無	有	3		無線パーツ㈱富山店 中古機フロア MUC
PC-9801DX/U2	35,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801FA2	35,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801NSE	35,000円	有	無	有	有	3	HDD40M付	コムネット
PC-9801EX4	34,800円	有	無	無	有	3	CPU286.HDD 20M内蔵	ワンダーボックス
PC-9801EX2	33,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DX2	30,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801BX/U2	29,800円	無	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801DA/U2	29,800円	無	無	無	無	3		グッドウィル7号店
PC-9801DX2	29,800円	有	無	無	有	4		ワンダーボックス
PC-9801ES2	29,800円	無	無	無	有	3		無線パーツ㈱富山店 中古機フロア MUC
PCH98S/U8-002	29,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DS/U2	26,800円	無	無	無	有	3		無線パーツ㈱富山店 中古機フロア MUC
PC-9801N	26,800円	無	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801RX21	23,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-9801DS5	22,800円	有	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801EX2	22,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801EX2	22,800円	有	無	無	有	4		無線パーツ㈱富山店 中古機フロア MUC
PC-9801RS21	19,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
PC-9801RX2	19,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市
PC-9801RX21	19,800円	無	無	無	無	3		グッドウィル7号店
PC-9801UV11	19,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-H98/70-002	19,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801DX2	18,000円	有	無	無	有	4		オガワムセン
PC-9801DO	15,000円	有	無	無	有	3		ビットマップ

SHARP

PC-WD1BD	120,000円	有	無	有	有	3		アイザワ時計店
X68000プロIIHD	58,000円	有	有	有	有	5	2MRAM	トム
X68000プロII	44,800円	有	有	有	有	5	新品	トム

コモドール

AMIGA500	38,000円	有	有	有	有	5	純正モニター付	トム

コンパック

プレサリオCDS520	128,000円	有	有	有	有	5	新品在庫処分	オガワムセン
プレサリオ433	80,000円	有	有	有	有	4	展示処分品	オガワムセン

松下電器

CF41DS22BBJ	169,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店

東芝

GT475051CT	248,000円	有	有	有	有	5	6カ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
Dyna book GT4753SW	178,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
J3100EZ486P	59,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

日立

FLORA PC-1010NC	89,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店

富士通

FMV-57D4S1	223,000円	有	有	有	有	5	デスクパワーH,新品	クレバリー
FMV-57D4S3	223,000円	有	有	有	有	5	デスクパワーH,新品	クレバリー
FMT-WHC53/J	218,000円	有	有	有	有	1		㈱アイ・ツー東京2号店
FMV-57D4S1	209,800円	有	有	有	有	5	展示品	クレバリー
FMV-57D4S6	189,800円	有	有	有	有	5	デスクパワーSX,新品	クレバリー
FMV-57D4S4	185,000円	有	有	有	有	5	デスクパワーSX,新品	クレバリー
FMV-499D3S1	149,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
FMV-41C2S1	128,000円	有	有	有	有	5	デスクパワーS,新品	クレバリー
FMV-41D4S1	128,000円	有	有	有	有	5	デスクパワーS,新品	クレバリー
FMV-45NLSS3	118,000円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京3号店
FM TOWNSIIME170	100,000円	有	無	有	有	4	RAM 4MB・CRTセット	オガワムセン
FM TOWNS MX34WA	79,800円	有	有	有	有	4	·	㈱アイ・ツー東京2号店
FM TOWNSIIFreshTV	69,800円	有	有	有	有	5		トム
FM TOWNSIICX40	68,000円	有	有	有	有	5	新品	ビットマップ
FM TOWNS UR40	66,800円	無	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FM TOWNSIIHG100	58,000円	有	有	有	有	5	KB付	トム
FM TOWNS UX40	53,800円	無	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FM TOWNSIIHR20	42,800円	有	有	有	有	4	KB付	トム
FM TOWNSIIUX20	42,800円	有	有	有	有	5	KB付	トム
FM TOWNS CX40	34,800円	有	有	有	有	4	KB付	トム
FM TOWNSIICX20	29,800円	有	無	有	有	3	FMT-DP535付	フレックス四日市
FM TOWNS 20F	26,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
FM TOWNSII	24,800円	有	有	無	有	4		トム
FM TOWNSIIF	19,800円	無	無	無	無	3	マウス, パッド付	PC.LAND BECS

ディスプレイ

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
15"マルチスキャン	29,800円	無	無	無	無	3		I/Oプラザ

EPSON

CR-5500	29,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

IBM

IBMP50	24,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

KFC

CA-1721	44,800円	有	有	有	有	3		㈱アイ・ツー東京3号店

NEC

PCKM172	49,800円	有	有	無	有	4	3カ月保証付	㈱OAシステムプラザ 仙台店
PC-KD1511	33,800円	無	無	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-TV451	32,800円	無	有	無	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV353	29,000円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-TV354	28,800円	有	無	無	有	4		無線パーツ㈱富山店 中古機フロア MUC
PC-KD1521	26,800円	無	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-KD881	25,800円	無	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-TV353	22,800円	有	無	無	有	3	TVチューナー付モニター, リモコン有	ワンダーボックス
PC-KD882	21,800円	無	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-TV353	21,800円	無	有	無	有	4		メディアショップハイランド
PC-KD853N	19,800円	無	有	無	有	4		メディアショップハイランド
PC-KD1511	18,000円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854N	17,800円	無	有	無	有	4		メディアショップハイランド
PC-KD882	17,800円	無	無	無	無	4		I/Oプラザ
N5913U	15,800円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
PD-KD882	15,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-KD863S	15,000円	無	無	無	有	3		ビットマップ
PC-KD881	13,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-853N	9,980円	無	無	無	有	3		ソフトプラザ遊基
PC-KD851	9,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD8547	9,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-KD854N	9,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市

PC-KH1512	7,800円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

CZ-614D-7N	59,800円	有	無	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-608D-H	29,800円	無	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店
CZ-603D	18,000円	無	有	有	有	4		トム

三菱電機

XC-1498CII	19,800円	有	無	有	有	4		ワンダーボックス
XC-1498CII	15,800円	無	無	無	無	4		I/Oプラザ
XC-1498CII	11,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店

三洋電機

CMT-A14H2	15,800円	無	無	無	有	5		メディアショップハイランド

富士通

FMT-DP5351W	26,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FMT-DP8311	23,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店
FMT-DP531	21,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
FMT-DP5351W	19,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京2号店

フロッピー・ドライブ

TAXAN

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
TF-501	9,800円	有	有	有	有		1ドライブ外付	ユニオンコンピューターネットワーク

アルファ・データ

AD-F5WR	26,800円	有	有	有	有		2ドライブ外付	ユニオンコンピューターネットワーク
AD-F35TW	15,800円	有	有	有	有		2ドライブ外付	ユニオンコンピューターネットワーク

プリンター

ACM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
BAPRI	9,800円	有	有	有	有	5	ノートタイプ,バッテリー,AC電源,98-J3100シリーズ対応	ワンダーボックス

EPSON

MJ-700V2C	47,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
MJ-500	30,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
MJ-500C	29,800円	有	無	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
VP-2600	29,800円	有	無	有	有	4	136桁,カラードットプリンター	ワンダーボックス
VP-4800	29,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
HG-2550	23,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
MJ-500V2	20,800円	無	有	無	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
AP-300	19,800円	有	有	有	有	5	新品	ビットマップ
HG3000	19,800円	無	有	無	有	4	シリアルI/F付	ユニオンコンピューターネットワーク
VP-1047	19,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピューターネットワーク
AP-1000PC	15,000円	有	無	無	有	4	カラー熱転写	オガワムセン
VP-500	9,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
VP-800	9,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

H.P

Desk Jet 300J	16,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

PC-PR201/80A	66,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/65A	53,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201H2	49,800円	有	無	有	有	2	ヘッド交換済	PC.LAND BECS
PC-PR201/63A	45,000円	有	有	無	有	4	136桁ドット,カラー	コムネット
PC-PR201/63	39,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/63A	39,800円	有	有	有	有	5	未使用	ソフトプラザ遊基 竹林店
PC-PR201/40	38,000円	有	有	有	有	5	新品同様	クレバリー
PC-PR201/60A	37,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/45	34,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR201/63A	29,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
NM-4150	19,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-PR101/TL3	19,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
PC-PR20/TL	19,800円	有	無	有	有	3	136桁熱転写カラー	コムネット
PC-PR201G	19,800円	無	無	無	無	3		フレックス四日市
PC-PR101/J110	19,000円	有	無	有	有	4	110R相当ドライバー付	アイザワ時計店
PC-PR150N	15,000円	有	無	無	有		ノート用ケーブル付	コムネット
PC-PR201V2	14,800円	無	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
PC-PR101TL3	8,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市

YHP

HP-DJ505Jt	12,800円	有	有	有	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店

キヤノン

BJ-10VLite	22,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
BJ-10Vカスタム	19,800円	有	有	有	有	5	新品	ユニオンコンピューターネットワーク
BJ-10V-C	14,800円	無	無	無	有	4	バブルジェットプリンター	ワンダーボックス

富士アイソテック

FP-150FX	12,800円	有	有	有	有	5	ハガキフィーダ付	㈱アイ・ツー東京1号店

ワープロ

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
文豪3M	28,000円	有	有	無	有	3	プリンター付	ユニオンコンピューターネットワーク
NWP-5V	9,800円	無	有	無	無	3	本体+キーボード	ユニオンコンピューターネットワーク
文豪ミニ5	7,800円	無	無	無	無	3	ACなし、ノーチェック	ユニオンコンピューターネットワーク

SHARP

WD-X800	135,000円	有	有	有	有	5	展示品	アイザワ時計店
WD-X500	120,000円	有	有	有	有	5	在庫処分新品	アイザワ時計店
WD-X500	118,000円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
WD-A850	90,000円	有	有	有	有	5	極上品	アイザワ時計店
WD-A770	74,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
WD-Y340	74,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
WD-A520	57,800円	有	有	有	有	5		メディアショップハイランド
WD-S250	43,000円	有	有	有	有	5		アイザワ時計店
WD-270F	24,800円	無	有	無	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク

キヤノン

キャノワードα3スーパー	24,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

パナソニック

FW-20	19,800円	有	有	無	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク

三洋電機

サンワードSWP-360	19,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

松下電器

FW-U1N10	99,900円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FW-U1P503AIX	57,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
FW-U1P353F2	38,000円	有	有	有	有	5	新品DPタイプ	ビットマップ

東芝

JW-05HG	818,000円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
JW-98W	105,000円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
JW-95JP	66,000円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
ルポJW-R70FII	38,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク
ルポJW-R100	9,800円	無	有	無	無	4		ユニオンコンピューターネットワーク

富士通

OA30LX601J	74,800円	有	有	無	有	5		メディアショップハイランド
オアシス30SFII	18,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピューターネットワーク

その他

BUFFALO

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
MRA-8000L	12,000円	無	無	無	無	4	EMSボード	ワンダーボックス

ICM

MO-120S-N	34,800円	有	有	有	有		MO、新品	ユニオンコンピューターネットワーク
INTER CR270W	18,800円	有	有	有	有		98マルチ用270HD	ユニオンコンピューターネットワーク
CD-610S	17,800円	有	有	有	有		外付4倍速CD	ユニオンコンピューターネットワーク
Pack NX-250	12,800円	有	有	有	有		98ノート用250HD	ユニオンコンピューターネットワーク

NEC

PC-IN500/4C	64,800円	有	有	有	有	5	スキャナー	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-CD-180	31,800円	有	有	有	有	5	4倍速CD	ワンダーボックス
PC-9821A-E01	19,800円	無	有	無	無	4	ローカルバス用ウインドウアクセラレータ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9861K	14,800円	無	有	無	無	3	RS232C拡張ボード	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9801NX/C-01	12,800円	無	有	無	無	4	NX/C用コプロ	ユニオンコンピューターネットワーク
PC-9821A-B01	10,800円	有	有	有	有	4	4MB増設RAM	ソフトプラザ遊基

SHARP

JX320M	42,800円	有	有	有	有	5	スキャナー	ユニオンコンピューターネットワーク

TDK

DF2814B/M	32,800円	有	有	有	有	5	288モデムカード	ユニオンコンピューターネットワーク

アイ・オー・データ

HDS-1G/98	44,800円	有	有	有	有		1GHD、新品	ユニオンコンピューターネットワーク
NP-34-16M	39,800円	有	有	有	有	5	PC-9821,Np,Ns,Nez,Nd対応	ワンダーボックス
PIO-98T34-4	17,800円	無	有	無	無	4	9801T用4M RAM	ユニオンコンピューターネットワーク
SIM327-8M	15,800円			有	有	5	8MBメモリ,エプソン,マック	ソフトプラザ遊基
PIO-RA4	12,800円	無	有	無	無	4	RA21用4M RAM	ユニオンコンピューターネットワーク
SC-98	6,500円	有	有	有	有	4	SCSI-2インターフェースボード	ソフトプラザ遊基
PIO-9234G-0.5M	2,800円	無	有	無	無	4	Cバス用0.5M RAM	ユニオンコンピューターネットワーク

アイワ

PV-PFV144	14,800円	有	有	無	有	5	DATA、VOICE、FAXモデム	ワンダーボックス
PV-PF144	12,800円	有	無	有	有	5		I/Oプラザ

アドテック

TWIN TURBO	22,800円	有	有	有	有	4	486DX、DX2用ODP	ユニオンコンピューターネットワーク

インテル

JBOD×20DP50	24,800円	有	有	有	有	5	オーバードライブプロセッサ	ワンダーボックス

エレコム

EMO-1280	32,800円	有	有	有	有		MO、新品	ユニオンコンピューターネットワーク

カノープス

Power Window 9100 VLB	39,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
Power Window 9100 PCI-2M	34,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店

キャラベル

CD-210P	9,980円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店

クリエイティブ

CDUGI/DV	9,980円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
CDUGE/98	9,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店

ナカミチ

MBR-7	19,800円	無	無	無	有	4		㈱アイ・ツー東京1号店

メルコ

EFB-32M	99,800円	有	有	有	有	4	98MATE/FELLOW用メモリ	I/Oプラザ
DNS-2048	85,800円	有	有	有	有	5		㈱アイ・ツー東京1号店
EMW-P(16)	39,800円	有	有	有	有	5	16ラムボード	ワンダーボックス
DNN-790J	36,800円	有	有	有	有		98ノート用790HD、新品	ユニオンコンピューターネットワーク
HDA-PC20W	14,800円	有	有	有	有	5	DA/RA用CPUアクセラレータ	ユニオンコンピューターネットワーク
EAB-4000	10,000円	有	有	有	有	4	4MBメモリ	ソフトプラザ遊基
EM2000	9,800円	無	有	無	無	4	EMS専用2M RAM	ユニオンコンピューターネットワーク
XRB-2000	8,800円	有	有	無	無	4	エプソンPC用2M SIM	ユニオンコンピューターネットワーク
XMC-2000	7,000円	有	無	無	無	4	増設RAMサブボード	ワンダーボックス

ローランド

PNC-2100	148,000円	有	有	有	有	5	小型彫刻機	ソフトプラザ遊基 竹林店

ロジテック

LPM-SCSI98	14,800円	無	無	無	有	4	SCSIカード	ソフトプラザ遊基 竹林店

松下電器

CF-VEW211P-A	19,800円	有	有	有	有	5	サウンドカード	ソフトプラザ遊基 竹林店

八戸ファーム

TVPC-01	21,400円	無	無	有	有	4		I/Oプラザ

富士通

FMT-SP201	7,980円	有	有	有	有	4	スピーカー	㈱アイ・ツー東京2号店

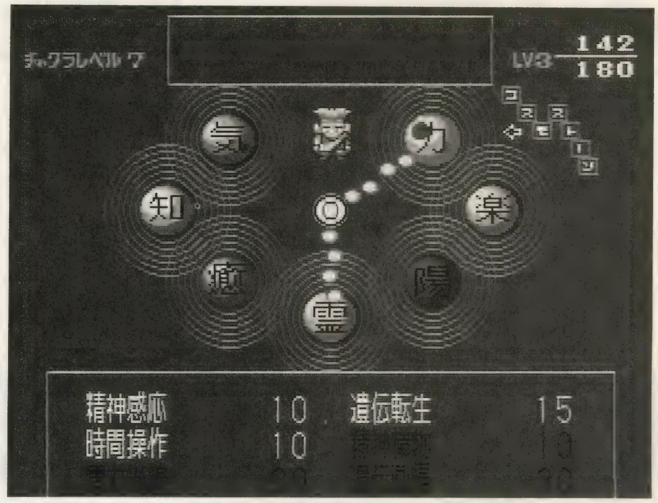
調査にご協力いただいた販売店リスト

■I/Oプラザ：〒001 札幌市北区北31条西5丁目 萩中ビル1F ☎011-727-9886
■クレバリー：〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F ☎03-5296-1774
■クレバリー：〒101 東京都千代田区外神田3-14-3 福栄秋葉原ビル4F ☎03-5296-1774
■㈱アイ・ツー東京1号店：〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 ☎03-3254-1214
■㈱アイ・ツー東京2号店：〒101 東京都千代田区外神田3-11-8 ☎03-3254-1212
■㈱アイ・ツー東京3号店：〒101 東京都千代田区外神田3-8-17 ☎03-3254-1215
■PC.LAND BECS：〒227 横浜市青葉区桜台26-1 ☎045-984-4828
■アイザワ時計店：〒231 神奈川県横浜市中区大平町1 ☎045-641-4337
■メディアショップハイランド：〒239 神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6 ☎0468-48-3290
■コムネット：〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13 ☎0474-76-0860
■ソフトプラザ遊基：〒321 栃木県宇都宮市峰町279-1 カーサ峰町ビル ☎0286-39-4755
■ソフトプラザ遊基 竹林店：〒321 栃木県宇都宮市竹林町333 ☎0286-43-6686
■ビットマップ：〒350-02 埼玉県坂戸市清水町46-40 ライフルマンション1F ☎0492-83-0455
■グッドウィル7号店：〒460 愛知県名古屋市中区大須3-33-16 ☎052-251-5677
■オガワムセン：〒503 岐阜県大垣市宮町2-29 ☎0584-78-7687
■フレックス四日市：〒510 三重県四日市市鵜の森2-2-1 堀田ビル2F ☎0593-53-7503
■ユニオンコンピューターネットワーク：〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋4-15-23 ☎06-644-0554
■トム：〒556 大阪市浪速区難波中2-4-2 スペースナンバ102ザウルス向い ☎06-649-1098
■無線パーツ㈱富山店 中古機フロア MUC：〒939 富山市掛尾町297-1 マイコンビル4F ☎0764-21-6890
■㈱OAシステムプラザ 仙台店：〒980 宮城県仙台市本町1-3-9 第6広瀬ビル2F ☎022-268-5541
■ワンダーボックス：〒982 宮城県仙台市若林区南材木町34 ☎022-227-4681

Imagineer-Cafe2:00AM

今年の年末はゲームソフトがたくさんでるぞ。あの超ビックタイトルやアーケードの移植やら，ユーザーにとってはうれしいかもしれないけど，メーカーにとってはあまりうれしくない（個人的にはうれしい)。でも，そんな時期イマジニアからもスーパーファミコンでアドベンチャーゲーム「ざくろの味」「月面のアヌビス」，セガサターンで「海底大戦争」を発売。ぜひ，買ってね。





1996年１月に発売決定か。延びる発売日！

まずはお詫びから。『G・O・D』の発売予定日が12月下旬から来年１月に変更になってしまいました，トホホ。発売を楽しみにしていた方，ごめんなさい。発売日に関しては11月末の初心会（『G・O・D』他多数出展予定）では発表できると思いますので，ぜひ，イマジニアブースへ足を運んで下さい。

さて，『G・O・D』の最新情報ですが，『G・O・D』のウリのひとつであるチャクラシステムについて説明しましょう。チャクラとは一言でいうと魔法の親戚のようなもの。通常の魔法よりも派手でかつ強力，そして時にはモンスターと会話ができたりしてしまう，とんでもないものなのです。チャクラは全部で７つ〈気・知・癒・霊・陽・楽・力〉あり，戦闘時に獲得できる「コスモストーン」を振り分けることによって各チャクラを最高レベル７まで成長させることができます。ここでポイントになるのが，書くチャクラのレベルが４に到達すると，他のチャクラと合体させることができるのです。要素の組み合わせはまだ秘密ですけど，あるチャクラとあるチャクラを合体させると「まんじゅう大王」なるまんじゅうコレクターと交信できたり，ゲーム中で様々なシステムを呼び出すことができます。みなさんも組み合わせをいろいろと試して新しいチャクラを見つけて下さい。また，次号でも『G・O・D』の情報をお届けします。

久々，読者のハガキ



◀三重県 P・N みやもとともこさん

G・O・Dにも「サル」が登場しますぜ。

お便り下さいな

イマジニア株式会社

〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル15階

広報「ベーマガ」係

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL.(0245)45-5777

今年も残すところ2ヶ月余り…。本当に月日の経つのは早いですよね。晩秋の木の葉が残り少なくなった淋しげな木々たちを見ると何故かノスタルジックで，もの哀しくって…。失恋したらなおさらだけど，そうじゃなくても何故こんなにざびじいのぉぉぉぉ〜〜!!しかし，秋が終わると，ふふっ！雪の季節ですよねぇ。そーですよ。！スキーの季節なので〜すっ！さ〜て，今期はどこまで上達できるでしょーか？（でっ，でも，あの後遺症が……）

それでは，今月も元気よくSPSスピリッツいってみよぉぉぉ〜〜!!

大五郎とっちゃんのひとりごと……

「Play Station EXPO'95」も無事終了しまして一安心といったところでしょうか。今回「GROUND STROKE」と「棋太平(仮称)」の2本を出展しましたが，実は……このほかに2本も走っているんです。

まだまだ，発表する事はできませんが目標として来年6月～7月に1本，その後に1本と考えています。まあ，詳しくは時期が来ましたらじっくり報告しますね。いまは，「棋太平（仮称)」を仕上げて来春に発売できるようがんばっているところです。この将棋の内容は来月号で詳しく紹介します。それじゃ，今月はこのへんで失礼します。

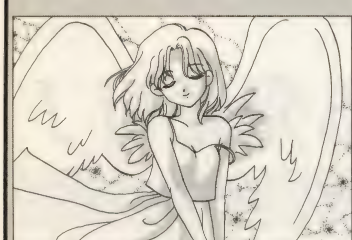
くまちゃんのひとりごと

じゃ～ん!!10月7日(土)～8日(日)に開催されたPlay Station EXPO'95にSPSも出展しましたが，みんな来て見てくれたかなぁ？くまちゃんにとっても入社して初めての経験で，ただただ圧倒されっぱなしで終わってしまったって感じです。予備知識も全くなかったし，あんなにスゴイものとは予想もしてなかったので，大五郎さんが「出展しただけで意義がある」と話していた意味が，身に染みてよ～くわかりました。でも，出張1日目から靴擦れして，カットバンをベタベタ貼りまくり，挙げ句に立ち仕事も久しぶりだったので，足が張ってホントにしんどかった！自分の日頃の安易な生活を改めて反省しました。そうそう，SPSもシールラリー担当だったんだけど，ある中学生くらいの男の子が，はぁはぁ息を切らして「これで，15回目だよ～っ!!」と額に汗して走り回っていたのには，思わず声援を送ってしまいました。ホントに一大イベントに立ち会わせてもらって，感慨ひとしおですっ!!

お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー

今月もたっくさんのイラスト葉書をホントにどーもあ～りがぁとなぁい!!
それとお知らせです。これから原稿の締切が1週間くらい早くなるので，よろしくっ！

By くまちゃん



京都府　P・N　マイコより天地さんへ
今月の「くまちゃんのお気に入り」で～す。いつも，ありがと！



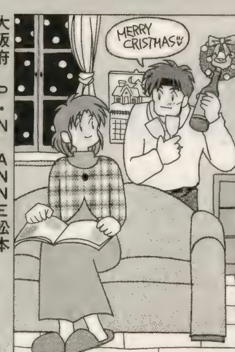
東京都　P・N　おーがすと
何をおっしゃる!!私などは，原稿を書いてるだけ。(笑)



岐阜県　P・N　真代
応援ありがと！今度は是非，グランドストロークで!!



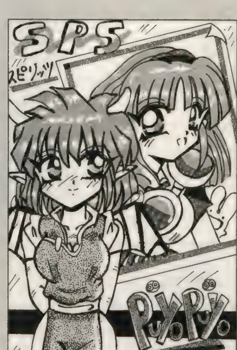
大阪府　P・N　ANNE松本
な～るほど。サタン様がツリーなのですね！



宮城県　P・N　丹波屋又蔵
お久しぶり～。クリスマスにバイトなんて，エライぞ!!



茨城県　P・N　高柳里夢
ぷよぷよのシェゾは嫌い！でも，このシェゾはすっごい好き。



大阪府　P・N　しげピン
ドラコなのに，私は髪を切ったサタン様と間違えました。



栃木県　P・N　鉄吉スピリチア
サタン様不良編。題して「がんつけてんじゃねーよ！」(笑)



東京都　P・N　蒼霧むつみ
カラーのイラストなんだけど，誌面に出ないのが断念！



大阪府　P・N　聖華羅維（初？）
たぶん初投稿だよね？このサタン様がみょ～にきゃわゆいっ！

CAPCOM WORLD

㈱カプコン本社ビル　〒540 大阪市中央区内平野町3-1-3

寒い日が続いていますがみなさんいかがお過ごしでしょうか。風邪などひかないように気を付けてください。先日ハイキングに行って来ました。山に登って見る紅葉の綺麗な事，たまには外の空気を吸うのもいいものです。皆さんもいかがでしょうか。

御礼！ PSエキスポ

10/7，8に晴海国際見本市会場で行なわれたプレイステーションエキスポ。おかげさまで非常に好評でした。今回のイベントではほとんどのタイトルが皆さんの前に初お目見えするものばかり。特に「ストリートファイターZERO」と「バイオハザード」はすごい人気で皆さんの期待の高さがうかがえます。またこのショーで初めてタイトルを発表した「天地を喰らうII」！ あのアーケードの人気作がいよいよPSで発売されます。その他にも「ストリートファイターIIムービー」等盛りだくさんなイベントとなりました。来てくれたみんな本当に有り難う。

今月のZERO情報

今回はPSエキスポで出展したバージョンの説明をしましょう。今回のバージョンは，リュウ，ケン，春麗，ナッシュ，バーディ，アドンの6人のキャラクターを使って対戦が出来てしまうバージョンです。そしてこの6人は完璧に近い状態で完成されていて必殺技は勿論の事，スーパーコンボや挑発まできちんと移植されています。アーケードの楽しさがそのままご家庭でも楽しめる，まさに究極の移植を目指していますので皆さん期待して待っててね！

今月の「ごめんネッ!!」情報

先月お知らせしたSS版「ヴァンパイアハンター」。なんと発売日が12/29から発売日未定となってしまいました。期待してくれているみんなごめんねっ!! 鋭意開発中ですのでもうしばらく待っててください。あともう一つ，SS版，3DO版の「ストリートファイターIIムービー」の発売日も未定となってしまいました。みんなごめんねっ!! 来月は「ごめんねっ!!」情報がないようにがんばるので皆さんよろしくね！

SS版X-MEN発売日迫る!!

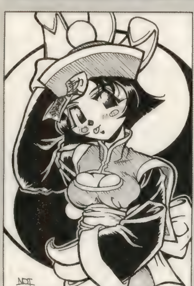
エ――――――ックス!!! いよいよきたる11/22(水)，あのX-MENが発売されるぞ。人間を超越したミュータント達によって繰り広げられる超次元バトル!! この熱い戦いがいよいよみんなの自宅でプレイできる日がやってくるのだ。気になる価格は¥5,800。お小遣いを貯めて待っててくれ！ エ――――――ックス!!

ファミコンスペースワールド'95開催迫る!!

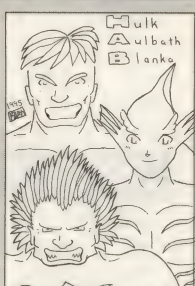
いよいよファミコンスペースワールド'95（通称初心会）の開催が迫ってきました。年末ビッグタイトルが目白押しのスーパーファミコン。もちろんカプコンも色々なタイトルを出展するぞ!! またゲームだけじゃなく色々な企画も検討中だからみんな期待してきてくれ!!

イラスト・ギャラリー

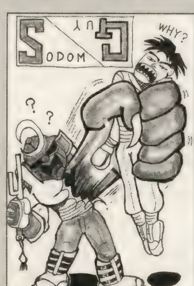
ハガキが先月は多かったら，今月また少なくなってしまいました。今がチャンス!! どしどしご応募下さい。(ストZEROとヴァンパイアハンターが多めなので他のゲームはねらい目かも!?)



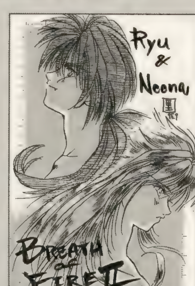
▲栃木県・鉄吉
SS版で人気を更に沸騰させよう!!



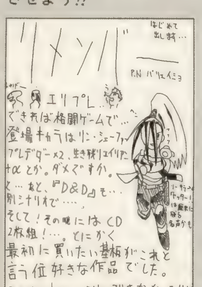
▲宮城県・りくすけ
うーん，みどり，ミドリ，緑!! ところでHABってなあに？



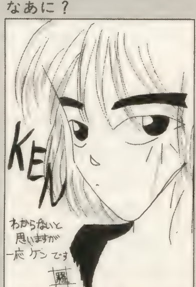
▲千葉県・ひろりん
必殺!! 鬼首捻り!!!ってゲームが違ーう!!



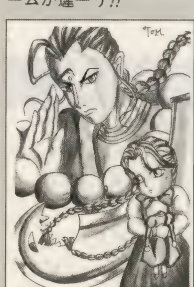
▲茨城県・高柳里夢
先月はコメントとイラストが違ってごめんなさい。



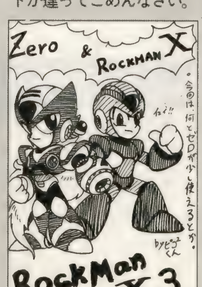
▲京都府・バリェイショ
こんなの応援があれば発売も夢じゃないかも。これからもよろしくね！



▲大阪府・聖華羅維
太い眉，金髪，そしてKENの文字。KENの特徴を良く捉えているぞ!!



▲埼玉県・とむあと
SS版はアニタが隠しで使えるかもしれない(笑)



▲神奈川県・ピコピコくん
少しじゃないたくさんだ!! それの××××××や××××××も入っていて盛りだくさん。

アクセス番号

札　幌：011-221-9920　仙　台：022-268-9940
東　京：03-3448-9980　名古屋：052-243-9922
大　阪：06-533-9909　広　島：082-222-9914
福　岡：092-725-9929
※お問い合わせ先：03-3448-1574

カプコンソフト情報

大　阪	06-946-6659
東　京	03-3340-0718
札　幌	011-281-8834
松　山	0899-34-8786
名古屋	052-571-0493
仙　台	022-214-6040
広　島	082-243-6264
福　岡	092-441-1991

ソニー・ミュージックエンタテインメント「TEL TEL BOX」

東京　03-3667-2662
大阪　06-700-2662
カプコンサウンドBOX番号8009

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで

コナミ流。

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

流石野がパニックってるように（本文参照），「もっと！ときめきメモリアル」がめでたく第2シーズンに突入。一方コナミ内部では早くも「ツインビー，「ときメモ」に続くCDドラマ第3弾として「イーアルカンフー」を準備中！（←ウソ）某格闘ゲームのTVアニメ化に対抗する措置らしい（←もっとウソ）。

ラジキャン出るぞ！　入門編

「國府田マリ子のRadio Canvasスペシャル」発売決定！制作快調!!　略称「ラジキャン」。何のことかっつーと，コーダさんの魅力がギチギチに詰まったCDの最新作の話です。前作の「ラジキャンVol.2」はベーマガでも企画賞をいただいた（投票してくれた皆さんアリガトー）ほどの人気者です。でも制作スタッフは，この受賞をまったく知らなかったのでした。先日，ラジオ大阪「國府田マリ子のGAME MUSEUM」の本番後に「スペシャル」の制作打ち合わせになだれこみ，GM大賞発表の掲載誌を見てビックリ。サトデュー（番組とラジキャンのディレクター）も番組宛のリスナーからハガキで知らされて，さっそくベーマガを買ってみたところ「ホントに受賞してたんですよ」だと。

なんか僕たちスゴク間抜けかも。めでたい話でよかったけど。

「ラジキャン スペシャル」は，國府田さんにやってもらいたい番組をみなさんから募集するなんて企画も収録されてます。こちらのほうの投票もよろしく！

ラジキャン出るぞ！ 応用編

今回の「ラジキャンスペシャル」からdb-FMの世界に仲間入りしてくれたのは小野綾子さんと長沢ゆかりさん。綾子ちゃんはストレートヘアーの素敵なクールビューティーだ。僕は好きだな！（←知るか！）ブックレットに載る写真を見たら目が♡になってしまう男が5万人はいると見た。

ゆり姉は「もっと！ときメモ」を聴いてる人には劇中DJ役でおなじみ。同番組の10月からの新エンディングテーマ「抱きしめてよ」も歌ってる。この「抱きしめてよ」は12月発売のアルバム「Crescendo」にも収録されているから，こちらもチェックしてくれたまい。

今月のおさらい

ステレオドラマ「もっと！ときめきメモリアル」第2シーズンCDラインナップ（各2800円）
「DEC.featuring　古式ゆかり」
CD KICA-7683 1995年12月21日発売
「JAN.featuring 紐緒結奈」
CD KICA-7684 1996年1月24日発売
「FEB.featuring 早乙女好雄」
CD KICA-7685 1996年2月21日発売
「MAR.featuring 早乙女優美」
CD KICA-7686 1996年3月23日発売
「APR.featuring 伊集院レイ」
CD KICA-7687 1996年4月24日発売
「MAY featuring 美樹原愛」
CD KICA-7688 1996年5月22日発売
文化放送系ラジオドラマ「もっと！ときめきメモリアル」テーマ曲シングル・2タイトル同時リリース！　どちらも1995年11月22日発売1000円
オープニングテーマ
「もっと！モット！ときめき／二人の時～forever～　金月真美」CDS KIDA -7605
エンディングテーマ
「だきしめてよ／Yesterday Once More　長沢ゆかり」CDS KIDA-7604
「國府田マリ子のRadio Canvasスペシャル」
CD KICA-7680 1995年12月6日発売
「アイドル伝説／ウィンビー」
CD KICA-7679 1995年12月6日発売
「Crescendo 長沢ゆかり」
CD KICA-7678 1995年12月6日発売

コナミレーベルインフォメーション番外編

いや～，もう待ちくたびれてしまいました。きっとあなたもそうでしょ？え，なんのことかって？そりゃもう，ウィンビーのセカンドアルバムのことに決まってるじゃない。パステルも「ツイパラ」が終わってからずっとこのアルバムの構想を練っててくれたとのことで，元気いっぱい，レコーディングに臨んでくれました。その名も「アイドル伝説／ウィンビー」！新しいアイドルの伝説を彩るのはパステルことウィンビーである！と宣言したアルバムなわけですね。

気になる中身は，db-FMがお届けする「カ・モ・ナ♡パステルハウス」。ひとりの女の子のストーリーをひとりの女の子として，あなたに語りかけます。5曲のボーカル曲にはあの「わたしがウィンビー！」の続編もありです。さゆ鈴もがんばりました，ほめてほめて。ブックレットもかわいいパステルいっぱいで，前回とはまた違った彼女に会えそう。12月6日には，2,500円を用意してお店に走ってね。

さゆ鈴のひとりごと

最近耳からはなれない曲があるんです。ちょっと遅いんだけど，「カケオチのすすめ」のオープニング曲なの。あのドラマって，曲の使い方がおもしろくて好きでした。

「おっ，こんな場面で，こんな曲が！」と驚くことも多くて，勢いもあったし，最近ない感じでしたね。あとのドラマは泣けも笑いもしなかったわ。

その他には「湘南リバプール学院」ですか。安室奈美恵ファンとして見始めたこの深夜ドラマ，彼女はいつのまにかいなくなってしまったけど，阿久津健太郎君に会えただけでまっいいかって感じ。う～ん，さゆ鈴の基準ていったい……。

あ，でもねでもね。基準はともかく，いいものはいいのよ。長沢ゆりかさんの新譜「Crescendo」もいいの。久々に心に響くボーカルに会えたって感じ。

STAFFとしてじゃなく，一人の人間としてお勧めです。だまされたと思って聴いてみて。さゆ鈴のお願い♡

流石野の言い分 どこまでいくのぉ～！編

全国151万4千人の「ときめきメモリアル大好き野郎ども」の，み・な・さ・ま♡

ついに，ついに流石野もここまで来たゼェ！何がって？「もっと！ときメモJUN.～NOV.」の制作が，やっと終わったんです。いやぁ～このシリーズ，下準備も含めて約1年間ホント大変でした。(←自分で言うな！)特にNOV.は出演者が20人近くになっちゃって，現場も大盛り上がり。ドラマのストーリーは超マジ路線で涙モノなのに，エンディングクレジットは何故か大爆笑って感じで，なんか不思議なCDに仕上がってます。特に第4回のエンディングクレジットは4分を超える大河ロマン！いろいろあったケド今思い起こせば……。えっ？「もっと！ときメモDEC.」？何それ？え～っ！第2シーズン!!って……。マジ？マジで？え？え？やるのぉ！もっと！ときメモシリーズって，どこまでいくのぉ～！(←高見公人口調)

流石野の言い分　デラックス

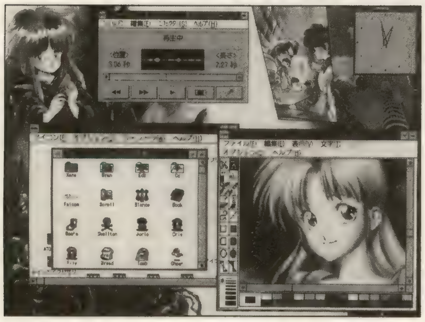
またお会いしましたね♡流石野孝ッス。皆さんの目にこの原稿が触れる頃って，ちょうどPS版ときメモの発売から1ヶ月ぐらいの頃ですよね。きっと皆さんの頭の中には「ときめき」と「二人の時」が流れっぱなしなんじゃないですか？そんなあなたに！いや，そうでないあなたにも朗報ッス！11月22日「ときめき」のフルコーラスバージョン「もっと！モット！ときめき」と，「二人の時」のリニュアルバージョン「二人の時～forever～」が両A面シングルで発売になるッス！そして同日，長沢のゆり姉が歌う，ラジオのエンディングテーマ「抱きしめてよ」も発売になるッス！こんかいの「抱きしめてよ」は長沢ゆかりさん本人の作詞作曲で，まさに魅力爆発って感じの曲ッス。流石野もこの曲聴いて結構感動して，「もっと！ときメモシリーズ」のイメージソングを作曲してもらいたくなったッス。まだ聴いた事のない皆さんは，文化放送系で放送中の「もっと！ときめきメモリアル」をチェックだチェック！

Falcom® NEWS EXPRESS

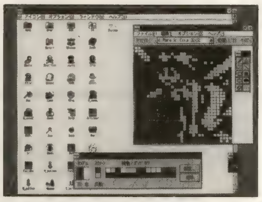
〒190東京都立川市曙町1-14-13立川MKビル
TEL0425-27-6501(代)　FAX0425-28-2714
日本ファルコム株式会社
スタッフ募集中

11/30発売CD-ROM2タイトル!!

ウィンドウズ用素材集『Ysマテリアルコレクション』



いやはや，ブランディッシュ3リニューアルに付属していたスクリーンセーバーと壁紙集が大好評!!「他のシリーズも出してほしい!!」との声が多く寄せられました。よし判った，太っ腹のファルコムにまかせとけ!!　というわけで，この冬1番の注目作SFC版『YsV』もあることだし，パソコンユーザーにもYsを楽しんでもらおう企画が遂に実現!!　この製品は素材集だからゲームができるわけではないのだけれど，BMP画像のクオリティは半端じゃなく，まさにデジタル美術館。またWAVE音声データを今回は収録してあるので，「チャラララチャラララー」という効果音で起動させたりできるぞ。さらにアイコンやMIDIデータもある。素材を使って年賀状などの作成もバッチリ可能だ。さあ，ウィンドウズを「Ys」一色にしよう。コレクターの君なら速攻買いだ!!



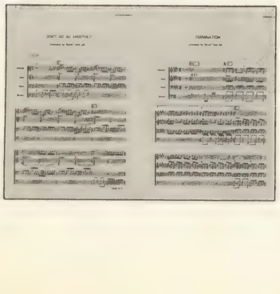
◀アイコン，スクリーンセーバー，BMP，MIDI，WAVEなど，ファイル数は250を軽く越える!!

スタンダードMIDIファイル集『Ys MIDIコレクション』

■SELECTED OF YsⅠ－vol.1－
FEENA(タイトル)
FIRST STEP TOWARDS WARS(草原)
■SELECTED OF YsⅡ－vol.1－
COMPANILE OF LANE(神殿の鐘撞堂)
DON'T GO SO SMOOTHLY
(そうはいかないぜ)
～TERMINATION(本ボス　ダーム)
■SELECTED OF YsⅢ－vol.1－
予感＝スティクス＝(オープニング)
翼を持った少年(ステージ入口)，他

ゲームミュージックというジャンルが確立され，オリジナルの「ファルコムレーベル」をキングレコードと共同でつくりはやいく年。映画音楽に匹敵するクオリティーまできたゲーム音楽は今後どこまで発展していくのでしょう…。近頃手軽に楽しめる様になったデスクトップミュージックは，聴くだけだった人から創る人を生み出しています。

さて，今回の製品はファルコムの代表作（イース）をMIDI音源（GM対応）でアレンジしました。アレンジャーはファルコムが誇るサウンドチームjdkです。ぜひ聴いてみて下さい。更に楽譜まで入っているので，独自のアレンジを勉強して音楽を楽しみたい人には打って付けです。またMIDI音源が無くてもアレンジが聴ける様にCD-DAでも収録してありますので，普通のCDプレーヤーで再生して楽しめます。なおSC-88専用データも入っています。



◀イースⅠからⅢより厳選された12曲の楽譜も再チェックの上で，バッチリ収録!!

TARAKOぱっぱらパラダイス 11月22日発売



▲KICA-1170

嘘いつわりなし超豪華キャスティング，オールスター大量出演ドラマ。川菜翠新曲「思いでより遥かに」同時収録で驚異の2,800円!!　絶対満足間違いない!!

まだまだスタッフ募集!!

ファルコムの求人は通年随時。今年も新しい仲間を募集しています。●詳しい応募方法をご覧になりたい方はお葉書でご請求下さい。
資料請求先：日本ファルコム採用担当BFN11係

緊急速報!!　発売決定!! Revivalザナドゥ2 リミックス

新リバザナが超極秘の内に進められていた。何と，発売は12/8予定で98シリーズだぞ!!　「ザナドゥ」ファンは超期待してくれ!!

卓上カレンダー'96 大好評発売中!!



●ファルコム
卓上カレンダー'96
No.416　¥500
期間限定生産品ですので，購入はお早めにどうぞ!!

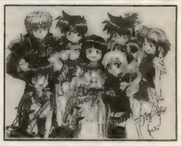
●ファルコムスタンダードMIDIファイル集
SELECTED OF Brandish-vol.1－No.417－¥2,000

●フィギュアモデル
ドーラ　No.413 ¥6,800
アンバー
No.414
¥5,800





代々木ファルコムショップだけの購入予約特典情報!!



■TARAKOぱっぱらパラダイス予約者全員に出演声優集合写真を，さらに抽選でサイン色紙をプレゼント!!

■11/12(日)ファルコムONLY同人誌即売開催!!
場所：東京都板橋区立高島平区民館3Fホール
時間：AM10：30～　ファルコムファン主催のイベントだ。興味がある人はぜひ行ってみよう!!

■ファルコム同人誌の店内委託販売受付中!!
あなたの描いたファルコム本を販売してみませんか？　詳しくは「店長」までお問い合わせ下さい。

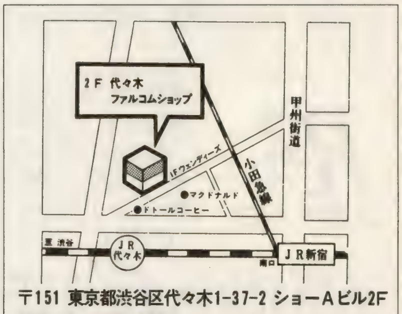
■ファルコムグッズ「売ります・買います」情報コーナーを設置しました。詳しくはご来店下さい。

■最新「ファルコム通信」&「通販振込用紙」をご希望の方は代々木ファルコムショップへご来店下さるか，右上住所の『日本ファルコム・ファル通係』まで270円切手同封の上お申し込み下さい。

展示会のお知らせ!!

■「ファミコンスペースワールド'95(幕張メッセ)」11/25～26に『YsV』を出展。最新情報が見たいならGO!!

■「NECパソコンフェア'95」東京(幕張メッセ)11/30～12/2。大阪(インテックス大阪)12/8～9，『リバザナ2』など最新ソフトを出展。皆来一い!!



〒151 東京都渋谷区代々木1-37-2 ショーAビル2F
TEL03-3379-7723
営業時間10:00～18:00　毎週水曜日定休日

ファンタジーシミュレーションRPG「ファーランドストーリー・～神々の遺産～」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジイエル
〒530 大阪市北区松ケ枝町1-3高栄松ケ枝ビル

Windows95の発売まで，いよいよあと１カ月足らずとなりました。発売日に買ってきてインストールする人，しばらく様子を見る人……皆さんはどうしてますか？　先月号でも書きましたけど，TGLのゲームは今後Windows95専用へ移行して行きます。その第１弾となる「R2（アールツー）遺跡への道」ですが，Windows95日本語版と同時発売!!しかも，発売後１カ月の間に通販でお求めの方には，発売記念として，なななんと，**20%OFF!!**これはお得！冬の**NECパソコンフェア**では，**特設Windows95コーナー**でも展示します。もちろん，TGLのブースも去年より大きくなって出てきますんで，ぜひ遊びに来て下さいね(東京と大阪のみです。名古屋の方ごめんなさい)。ちなみに，R2は高速なグラフィックを実現するために，いち早くGAME SDKを採用しています。Windows95を持っていても，GAME SDKが対応していないと動かない(でも，よほど古いグラフィックボードでない限りは，エミュレーションで動く）ことがありますから，買うときには自分の持っているグラフィックボードのメーカーに問い合わせるなどした方が安全でしょう。PC-9821シリーズは以下の機種用のドライブが用意されています。自分の機種があるか，確認してみましょう。

アクセラレータボードを内蔵しているもの

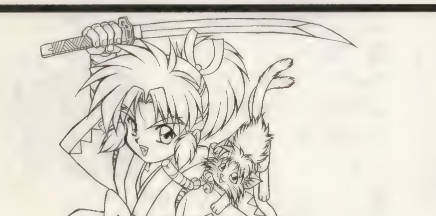
- PC-9821Nd2/Ne3/Nx/Nf/Ns/Ts/Np/Es/Ne2/Nd
- PC-9821Xa7/Xa9/Xa10/Be/Bs/Bp/Bf/SV98/Xe/Xe10/Xs/Xp/Xn
- PC-9821Cs2/Cb/Cx/Cf/Cb2/Cx2
- PC-9821As2/Ap2/An/As3/Ap3

アクセラレータボード

- ウィンドウアクセラレータボードB3
- ウィンドウアクセラレータボードA
- ウィンドウアクセラレータボードB
- フルカラーウィンドウアクセラレータボードA/VRAM
- フルカラーウィンドウアクセラレータボードB/VRAM
- ウィンドウアクセラレータボードA2
- フルカラーウィンドウアクセラレータボードX/VRAM
- フルカラーウィンドウアクセラレータボードX2/VRAM

NECパソコンフェア'95日程

東京(幕張メッセ)　平成７年11月30日(木)～12月２日(土)
大阪(インテックス大阪)　平成７年12月８日(金)～12月９日(土)



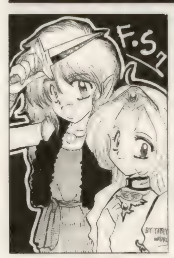
さて，しんがりはTGL最後のDOSゲームと噂されている，あのソフトの紹介です。

あっぱれ伝―伏龍の章―
PC-9801/9821

●CPU80386以上(推奨80486/33MHz以上)●要RAM2.6M以上
●要MS-DOS5.0以上●要EMS●要アナログディスプレイ(24MHz)●GS音源/MIDI対応
●一区画の空領域が15MB以上ある，ハードディスクドライブが必要

TGLの人気シリーズ，「ファーランドストーリー」のバトルシステムがさらに進化して，最高５対５の「総攻撃バトル」へと進化しました。袋叩きや合体攻撃もアリでハデハデな戦闘シーンが展開されるぞ！豊かな自然に囲まれたエド大国。そこは，僕たちがよく知っている「江戸」に似たもう一つの世界。今，そこにとてつもない災厄が降りかかろうとしていた。当然，その災厄の真下にいる（と思われる）主人公，幻斗は自称「史上最強の何でも屋」。果たして，彼の運命は？時代劇がベースだから仇討ち，道場破り，辻斬りに山吹色のお菓子とお約束はてんこ盛り！CD-ROM版も出るよ！

今月のイラスト


◀大阪府　P・N　渡達也さん
98はないんですか。Windows 95で会いましょう。


◀岩手県　草壁ひろゆきさん
凛々しいアガディル。もう一度出て欲しいキャラですね。

スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフ及び営業のアルバイトを募集しています。詳細は当社担当までお問い合わせください。

職　種：原画，グラフィック，プログラム(家庭用ゲーム機，制御系経験者可)，シナリオ，ハードウェア，営業
連絡先：06-353-5215　担当：本多
勤務先：大阪市北区(南森町)または福井県福井市

第30回 マジカルステーション ～魔法のツボ～

〒651神戸市中央区葺合町馬止1-10マジカルビル　魔法株式会社

先週，(といっても10月最初のことですが) 魔法株式会社の社員旅行で韓国に行って来ました！

みずぴょんにとっては，生まれて初めての海外旅行，パスポートを取りに行くときから，もう，どきどきムネムネわくわくたのしみ状態。

大好きな飛行機に乗って行ったその国は，一見日本に似てるけど，なんだか違う不思議な世界。おいしいものを食べたり，カジノで遊んだり，ショッピングをしたり…とみじかい4日間だったけど，存分に楽しんできました。もちろん家へのおみやげはキムチで決まり！

一番の思い出（？）といえば，飛行機に乗る前の出来事。空港には危険なものとか，外国に持って行っちゃいけないものとかを調べる機械があるのだけど，怪しいものを持っていると機械がピーピー警報を出すのです。

それで，何やらうるさいなーとか思っていたら，そこにいたのはわが社きってのキャラ職人・アーミーいしぴー。不眠不休禁酒禁煙一日千秋の想いでサッカーのキャラを描き，日々がんばっている彼は一体何が？？と思いきや，出てくるものはプラモデル，十得ナイフ，指輪，ガス，オイル…あんた旅行になに持って行ってんねん！

制作快調！全国高校サッカー大会（仮）!!

そうそう，サッカーといえばゴールパフォーマンスキャンペーン。前号お知らせしましたキャンペーンでは，全国の皆様から様々なゴールパフォーマンス案を応募いただきました。どうもありがとうございます。

折角ですから，採用されたゴールパフォーマンスのキャラを作ってくれる，アーミーいしぴーに，感想を聞いてみますね。

アーミーいしぴー：チビッコのみんな，おたよりありがとう。みんなのかんがえてくれたゴールパフォーマンス，なかなかおもしろかったぞ。

またおにいさんがこまったとき，みんなのちえをかしてくれ。

みずぴょん：ちょいまち。全国高校サッカー大会（仮）を待ってくれているみんなのために，何かもうひとことくらい頂戴。

アーミーいしぴー：おにいさんもこうこうじだい，ブラジルでサッカーのせんしゅをしていたんだ。にほんのプレイヤーはおにいさんの目から見て，まだまだダメだね。チビッコのみんなはこんどソフトを，サッカーじょうたつのさんこうにしてほしいね。きっと，ブラジルのせんしゅみたいにうまくなるとおもうよ。

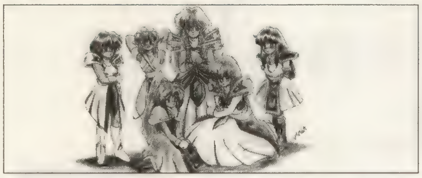
以上，アーミーいしぴーでした。みんなに楽しんでもらえるソフトを一生懸命作っています。今後も開発メンバーの声を順次聴いていきたいと思いますので，どうぞ，ご期待下さい。

また，いしぴーへのファンレターはマジカルステーションまで。よろしくね。

マジカルコロシアム

まず最初に…たくさんイラストを送るときは，封書にすると送料がおトク。でも，分類しやすいようにイラストはハガキサイズで，1枚ずつ裏に自分の住所・氏名そして魔法使いのプロフィール等を書いておいてね。おねがいします。

〈今月のスペシャルイラスト〉



気合いの入ったイラストです。あまりに感動したので，載せちゃいました。それぞれ火・風・水・地・木・光の魔法使いなのですが，誰が何だかわかるかな???

このうちの一人，水のオシリスが今回の西方チームに登場しています。

では，気になる今回の勝利チームは???

東方高魔術師団	属性	攻撃性	耐性	すばやさ	回復
フレイア	風	5	1	5	1
ナターシャ	風	5	5	1	1＋1
ルファミン	水	4	1	4	3＋1
佐山	土	1	9	1	1

西方精霊騎士団	属性	攻撃性	耐性	すばやさ	回復
奈雲帆	火	7	2	3	0
リーン	水	5	1	5	1
オリシス	水	4	5	2	1
リンネ	光	4	3	2	3

〈結果発表！〉

東方高魔術師団　攻撃値165／防御値128

受けたダメージ　240－128＝112

西方精霊騎士団　攻撃値240／防御値55

受けたダメージ　165－55＝110

2ポイントの差で，西方騎士団の勝利!!

…???

いつもと表が少し違うのに気が付きましたか？

そうです，表の回復のところに「＋1」とありますね，実はこれは経験値なんです。

●自分のチームが勝った→経験値＋1

●自分のチームが負けた→経験値＋0.5

という風に加算されていきます。

経験値は，属性に関わらず，回復ポイントのボーナスになるので，経験を積めば積むほど，ダメージを受けにくくなります。がんばってチームを勝利に導くのだ！

みずぴょんはみなさんからのイラストを毎日楽しみにお待ちしています。

では，また。

〈マジカルコロシアムの参加方法〉

魔法使いのイラストを描いたら，魔法使いの名前・魔法名・属性（火，風，水，地，木，光）を決め，持ち点10点を攻撃／防御／素早さ／回復に振り分け，上記の宛先まで送って下さい。

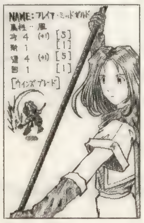
なお，属性には表のようなボーナス点がつきます。

（つまり全合計点数は12点になります）

属性	攻撃性	耐性	すばやさ	回復
火	2	0	0	0
風	1	0	1	0
水	1	1	0	0
土	0	2	0	0
木	0	1	1	0
光	0	0	2	0

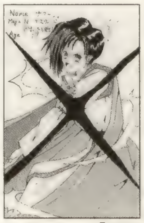
東

▶FORNEUS



フレイア＝ミッドガルド「ウインズブレード」つまり風の刃。ところでSDがカワイイね。

▶雪月花



ナターシャ「デスウィンド」つまり死の風。フレイアとナターシャでダブルかまいたち状態。むっちゃ斬れそう…

▶高柳里夢



ルファミン「ウォータージャベリン」色じかけの方が強かったりして…そうそう，P.N.間違えててごめんなさいです。

▶松田ばんれい



佐山「つちぃ」なんかとぼけていていい感じ…。これなら，私も使えるかも…あっ！アスファルトで舗装されてて土がない!!

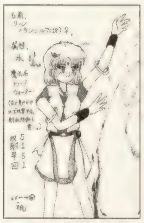
西

▶雅嶺智



奈雲帆「くらうでぃ・ふぁいやー」次回からは，攻・防・早・回，すべてに最低1ポイント以上割り振ってね。

▶柏うどん



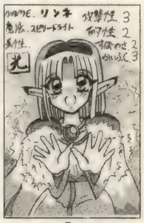
リーン＝ランシルフ「トリックウォーター」イラスト左下に書かれてある「↓／←→W」が気になる…

▶裁刃べるの



オリシス「アクアシュート」キャラクター的には火の魔術師セイシェルが良かったのですが，こっち（オリシス）のほうが絵的にまとまっているのでこっちにしました。

▶しげピン



リンネ「スピリードライト」なかなかバランスの良い魔術師です。

ぷーちゃんのアイマックス情報局

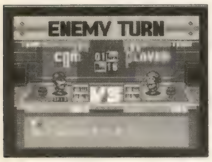
スーパーファミコン用ソフト

ボール　ブレッド　ガン

B．B．GUN

～サバイバルゲーム～

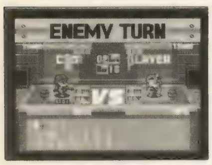
'95年12月1日発売!!



秋も深まり，私も鼻炎に深まっちゃってる最中，皆様いかがお過ごしでせう？

さてさて，先月号で書きました「ここまで細かいゲーム内容」をご紹介致します。

そもそも「サバイバルゲーム」とは1人でやるものじゃぁありません。(2P対戦も可能なのさぁ～)「チームメイク」や「装備のバリエーション（例えば，銃は60種以上)」・「作戦内容」・「フィールドのバリエーション」に凝ってこそ「サバゲー」と通読みができるもの。細やかさではうなづいて頂けるアイマックスだからこそのゲームです。データも豊富ならフィールドを駆け回るチビキャラもタイプが豊富。うちの社員もハマってる「ボール　ブレット　ガン」買わなきゃハマる事もできないぞ！(ホントに細かい説明か…？)



※弾があたって，クリラン，クリランしてるキャラビー。

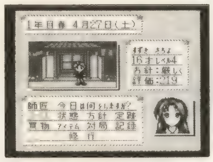
「…紙面でのサブリミナル効果ってどうやりゃできるかな……」な～んてコトを考えたトコで次回作の『スーパー将棋3～棋太平～』のCMッス。

将棋は第3作目というだけあって，こんなにスゴイ！　例えば…。

●SA 1チップ（SFC用マイクロコンピュータ）搭載で瞬間思考が実現した!?　ナント，平均時間30秒！（当社比で5倍の思考スピードだったりする。)

●「棋士育成モード」付き。将棋をするだけが能じゃない。「棋士」を育ててこそ「将棋」を極められるというもの。やりだしたらやめられまへんがな。（どこの言葉だ。)

●「対局」を楽しむ事は勿論ですが，「回り将棋」なんてモノも…。な，なんと4人で遊べるモードなのだ！　じゃじゃ～ん♡



長く遊ぶならこの「将棋ソフト」ッす♡

色々な意味で新しい要素を取り入れた「スーパー将棋3～棋太平～」どうぞヨロシク!!

夢に見る草履虫

1999年も4年とちょっとでやってくる…。

「それがどーしたッ！　くそぅっ原稿が間にあわん，え～ん，え～ん」というのが，今の心境。さて，正直者がバカをみるのか，信じる者は救われるのか，「2001年宇宙の旅」は実現するか…。どーせ死ぬ事になるなら，20代で…なんて考える。ま，それもこれもどれもぷーにしてみりゃ楽しみな事だ。

いつから考え始めたのか，定かではないが「死」というモノは「こわい」と同時に，「死んだらこうしよう」と思ってることがある。

「こうしよう」の内容は，まず「雲の上の昼寝」そして「鷹の背中に乗って空中飛行」(F16でもいい…)「雷と戯れる」「台風のメに入る」数えだしたらキリがない。実現できない事は努力して実現する，そんな脳は持ち合わせていないので。しかし，努力したかってぇと，「はっはっはっ」と笑うしかないんだが…。ようは考えようだね。

今月の常連さん

いやぁ，ハガキが今月は多い♡ラッキー♡

▲「谷橋衣論」くん（大阪府）▲「駒使い」っくん（秋田市）熊が出ないだけましだと思うが。▲「霧霜坂西原」くん（秋田県）▲「渡瀬右京」さん（京都市）▲「葦原柾」くん（和歌山県）▲「蒼霧むつみ」さん（東京都）▲「でんしゃらすイコールよしだ」くん（茨城県）▲「白い悪魔」くん（石川県）▲「恩」くん（東京都）▲「コメット」くん（大阪府）▲「NA＋N＋PA」くん（愛知県）▲「丹波屋又蔵」くん（宮城県）▲「ぶんちょ」くん（東京都）▲「Youear!」くん（札幌市）▲「烏八初台店」くん（東京都）頑張ってうまくなってくれ。▲「キタ」さん（東京都）「北蒲田」という住所はないんです。でもわざとなんです。▲「荒井将弘」くん（東京都）「ハナーン」載せたかったけど，ちょっと鉛筆は…。▲「極堂」くん（岐阜県）▲「千虎竜」さん（埼玉県）すまぬ。「竜」だね，「竜」▲「裁刃べるの」くん（愛知県）▲「白宇」さん（東京都）

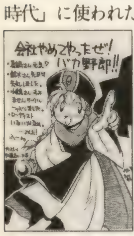
今月のお初

▲「にゃこるる」さん（長崎県）14才？　ぴちぴちやね。ぷーもぴちぴち，去年のスカートが…。

お便り・イラストの送り先　〒144
西蒲田7-26-11 ツキムラビル西蒲田
株式会社アイマックス「ぷーのアイマックス情報局～平成時代からの町奴募集～」係まで

ようこそ，薔薇屋敷へ

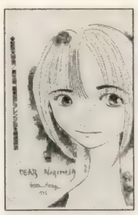
今月号の係名である「町奴」とは，伊達男という意味があります。言葉自体は「江戸時代」に使われたものですが，ま，お気になさらず…。



◀「たけもと末文」さん（山口県）私信が多いが，見出しがきいた。「イラストの仕事」とありますが，募集があったら即実行を心がける…。後は運と才能。



◀「狼れいし」さん（東京都）「私信が書いてあると載らない」とありましたが，私信のイラストより他の方がいい場合が多いんだよ。君の場合。



◀「五反田マスカット」くん（堺市）かすみ草が似合いそうな女の子っつーのも，最近少なくなったような…。ま，居るトコには居るんだけどね。ほら，ここと か。

溶　解　館



◀「長柄」さん（石川県）君のハガキには泣かされた…。スクトンがはげてね，とれてね，はってね。…ふっ。市販で透明シールのデッカイバージョンがあります。ヒマだったら捜してみてちょ。



◀「高柳里夢」さん（茨城県）「枝毛」ッスか。はっはっはっ，ウケました。ところで疑問その一。紙の一本(?)ずつに脳みそは入っているのでせうか？



◀「松本ばんれい」さん（川崎市）他にも「通ハガキ」ありました。どうも，ありがとうございます。あなたのお金で会社は成り立つ。…駄菓子菓子，ソフトのハガキが来ないのはなぜ？

日々是決戦。ゲームの鬼!

㈱ポニーキャニオン
〒104 東京都中央区入船2-1-1
住友入船ビル10F

VIDEO

THE KING OF FIGHTERS'95 〜最強王座争奪戦〜 SNK

95.11.17 ON SALE ¥1500



スーパープライス1500円ビデオ第2弾はこれ! 雌雄を決すべく,FIGHTERたちが再度集結。司会にボンバー森尾を迎え,遊II無限大チームに週刊ファミ通チームが!! 覇王ごくらくチームBEEP-NEO・GEOチームが!! そして今回から大会参加したコスプレ天国チームはオメガになれたか?ベーマガチームが——繊細な駆引きと大胆な連続攻撃をそれぞれ展開。実戦で役立つプレイ満載,研究に最適な対戦LIVEビデオである。チームワークと実力で優勝を手にしたのはどのチームか?キミの目でシカと確かめよう!

CD



餓狼伝説 SYMPHONIC SOUND TRAX SNK
演奏:新世界管弦楽団

95.11.17 ON SALE ¥2500

2タイトルを同時リリース! あの餓狼伝説・サムライスピリッツのフルオーケストラアレンジCDが登場だ。サイトロンレーベル初のヨーロッパ・スロヴァキアレコーディングによる,どちらも初のベストアルバム。餓狼伝説では,テリー,アンディ,舞などお馴染みのキャラクターのテーマが格調高く演奏され,またサムライスピリッツでは,華麗なるクラシック楽器で神秘的な侍魂の世界を美しく再現,新たな発見ができるはず。指揮はヨーロッパを中心に活躍,ウィーン在住の林千尋。アレンジはジャズピアニストとしても有名な安田芙央が担当。メンバー自らが撮影したカラーピンナップ集や新世界漫遊日記を織り込んだ解説書も必見です。

侍魂 SYMPHONIC SOUND TRAX SNK
演奏:新世界管弦楽団

95.11.17 ON SALE ¥2500



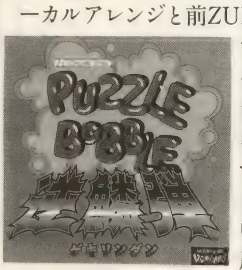
CD

SCITRON 2000 SERIES

PUZZLE BOBBLE 逆鱗弾 etc. ~WELCOME TO THE karu.LAND~ TAITO ZUNTATA

95.11.17 ON SALE ¥2000

ZUNTATAの女性コンポーザー"karu."によるファンタジックなコンピレーションアルバムが登場。各ゲームをパビリオンに見立てテーマパークの中を散策する,そんな楽しい気分にさせてくれるPOPなアルバムでーす。超嬉しいことに,ロリータアイドル風ボーカルアレンジと前ZUNTATAのアルバムで"笑劇"のデビューを果たしたJ.A.M.参加のアレンジ曲も収録。karu.氏がかつて見ていたであろう懐かしい風景や想いがきっとキミにも届くはずだゾ。



CD

SCITRON 1500 SERIES

天外魔境真伝

95.11.17 ON SALE ¥1500

初回特典 CDケースサイズ カラーステッカー



サイトロンレーベルとしては初登場のハドソン作品。あの名作RPG「天外魔境」シリーズが,対戦格闘ゲームとなってアーケードゲームに! その楽曲の方は和と洋を違和感なく融合した内容で,オリジナルバージョン全曲に加え,ボーナストラックとしてNEO・GEO CD版ではオリジナル版の良いところをそのままアレンジ。またNEO・GEO CD版にしか存在しないスタッフロールの曲も当然収録。伊倉一寿,山口勝平ら豪華声優陣によるボイスコレクションも必聴必携。

CD

SCITRON 1500 SERIES

マジカルドロップ DUNK DREAM'95 DATAEAST GAMADELIC

95.11.17 ON SALE ¥1500

何と! 大人気パズルゲームと新作バスケットゲームのカップリングCD化。「マジカルドロップ」ではゲーマデリックメンバー6人がそれぞれの解釈でメインテーマをアレンジ。これは初の試み,原曲との対比でメンバーのこだわりをぜひ聴いてもらいたい。さて一方「ダンクドリーム'95」はいつもと一味違うMR☆Kのまったりとしたラップアレンジが聴きもの。しかも「マジドロッ」はアーケード版の他SFCの版の楽曲も収録!



初回特典 マジドロ ステッカー

NEXT COMING SOON

- ●SCITRON 1500 SERIES サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣/SNK新世界楽曲雑技団 ¥1500 CD 12.16 ON SALE
- ●SCITRON 1500 SERIES がんばれギンくん/TECMO ¥1500 CD 12.16 ON SALE



月に代わって なにわ通信

タイトル・イラスト：茨城県・高柳里夢
タイトル冠文：茨城県・でんじゃらすイコールよしだ

PRESENTED BY マイコンソフト

ADDRESS● 〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト株式会社　なにわ通信係

オリックス・ブルーウェーブ，日本一おめでとう！　って，これを書いている時点では，まだ試合が行なわれていませんが。

ここはひとつ，どちらが勝ってもいいように，二つとも書いておくか。

ヤクルト・スワローズ，日本一おめでとう！って最初から書かなきゃいいか。

XRGB-1の話

XRGB-1は，ビデオや家庭用ゲーム機の画像信号をアナログRGB信号に変換して，パソコン用のRGBディスプレイで見られるようにする装置です。

ビデオ・デッキやレーザー・ディスクなどのビデオ機器，プレイステーションや，セガ・サターン，ネオ・ジオなどの家庭用ゲーム機，業務用のゲーム基板などを，パソコン用の鮮明なディスプレイで楽しむことができるワケです。

パソコンも接続できますので，１台のディスプレイでビデオ機器とパソコンを切り替えて見ることが可能となります。

接続できるディスプレイは，DOS/Vパソコンや，PC-9821用の水平同期周波数31kHz（640×480ドット）の画面モードを持つものと，X68000やFM TOWNS用の水平同期周波数15kHzの画面モードを持つものです。PC-9801用の水平同期周波数24kHz(640×400)のモードしかないディスプレイには対応していませんので，ご注意ください。

なお，テレビ・チューナーは内蔵されておりません。

XRGB-1は，予定価格26,800円(税別)で，12月中旬の発売予定です。

現在発売中のスキャンコンバーター

XPC-2　標準価格39,800円(税別)
パソコンの画像信号を家庭用テレビで見られるように変換します。

XVGA-1V　標準価格66,800円(税別)
パソコンの画像信号を家庭用テレビで見られるように変換します。オーバーレイ・ユニットを接続すれば，画面合成ができます。

XVGA MAC-KIT　標準価格9,800円(税別)
マッキントッシュをXPC-2，XVGA-1Vに接続する場合の変換ユニットです。

XVGA OVERLAY UNIT　標準価格45,800円(税別)
XVGA-1Vに接続して，ビデオ画像とパソコンの画像を合成します。

XAV-2S　標準価格10,000円(税別)
業務用ゲーム基板の画像信号を家庭用テレビで見られるように変換します。

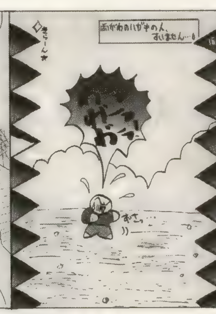
今後もこういったビデオ関係の商品を発売していく予定です。なにか面白いアイデアがありましたら，ぜひ教えてくださいね。

ありがたいおハガキのコーナー

あるかたから「イラスト投稿したのに，どうして載せてくれないの？」というおたよりをいただきました。すみません，誌面が限られているもので。１回出して載らなかったからといってあきらめないで，どんどん投稿してくださいね。中には毎月何通も送ってくださるかたもいるのです。あと，住所と本名は必ず書いてください。



和歌山県・北谷洋平
ハサミがあって，赤くて，うまい。それがエビです。いや，カニかもよ。



大阪市・星元KEN治や
細かいスクリーントーンは，はがれやすいので気をつけよう。封筒で送るとかして。



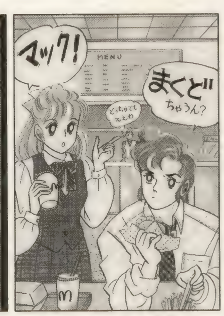
埼玉県・トッリメ＝ゴルゴ
主旨は分かるけど，いまいち中途半端かなぁ。もっと徹底したギャップをつけよう。



静岡県・麻生やよい
これからは魔法使いな人にも，つえでなくて，ノート・パソコンとか持ってもらえば？



北海道・リオ・エステル
やっぱ，やきいもですか。しかし，こんなに買って１人で食うのかな？



大阪市・ANNE松本
大阪な人は「まくど」って言いはりまんな。後ろの店員の言葉がナイス。



私のシテオク体験談

私は，中３のとき，某ロッ○のクールミントガムを１ヵ月で４箱も食いまくった記録があります(１箱20個入りだから…！)。当時は中毒でした。　**三重県・吉田たんく郎**

評：ちょっと待った。１個70円だったとして，20個×４箱＝5,600円だ。今の中学生は，そんなにおこづかいをもらっているのか？　YESの人は赤いボタンを押してください。または，9999にお電話を。集計結果はCMのあとです。

シテオク度・４

方言の証言　和歌山弁です。このタバコすいなよ！（このタバコ変だよという意味）（和歌山県・葦原柾）
評：同じような言葉を違う意味で使うことは方言ではよくありますね。名古屋弁では，「えらい」というのは「疲れた」の意味らしい。

電脳インフォメーション

DIC ENNOH VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

寒い季節になりました

だいぶ寒くなってきたけど、みんな体の調子はどうかな？　この時期、就職活動や受験勉強の追い込みなんかで忙しい人も多いだろうね。でも体調が悪いといい結果は出ないから、みんな体には十分気をつけよう。

そうそう就職活動と言えば、かなり厳しいみたいだね。特にゲーム業界は、本文でT氏が書いてるようなことをするわけなんだけど、なかなかうまくいかないんだよね。うちのメンバーたちは、どうなりますやら…。（K）

就職活動 かく語りき

バンタンに通う生徒として皆さんにひとつでもためになる情報を、と毎月四苦八苦しながら提供している私たち。そして今回ついに『ゲーム業界への就職活動』という、ヘタをすればライバルを増やしかねない特集を組むことになりました。

内容としては就職活動の主要な事柄を、可能な限り詳しくまとめあげています。皆さんに少しでも学校を通して授かった知識を分けたいと思い、できるだけ生の声を反映した文章になっています。

『作品』

私たちが就職活動をする際、最も重要な物です。これがなければ、ほぼ間違いなく就職することができません。なぜなら、企業は人を見る前にまず作品を見るからです。

ひとくちに作品と言っても企画書からＣＧ、プログラミングまで職種によって様々です。

なりたい職種に合わせて、作品をつくりましょう。

『資料請求』

企業について知ることができる簡単な手段です。これによって、企業説明会や面接の日程がわかるようになるので、かなり重要です。ハガキと電話で取り寄せることができますが相手は企業、失礼のない文章・応対を心がけてください。また請求は一般の企業には数千、有名企業では万単位でハガキや電話が来るそうなので、中には３ヵ月待ってようやく資料が届いた人もいるほどです。受付開始の年度前１、２月頃請求するのがベストでしょう。また会社によってはこの資料請求したハガキを面接の際、資料として扱う場合もあります。意欲的におこないましょう。

『企業説明会』

企業について詳しく知ることができる手段です。企業の方針やどういった人材を求めているのかなど、資料では伝えられない詳しい内容を話してくれるので、自分の求める会社であれば絞り込みをかけるチャンスです。

また、必ず後半では「質疑」が設けられているので、疑問に思ったことなどがあったらぶつけてみるのも良いでしょう。

『企業見学』

企業を知る方法としては最良の手段です。しかし企業も忙しい合間をぬって見学させてくれるので電話での予約をしておくことが鉄則です。また、見学がおこなわれているところも多いとは言えないので、慎重にアポイントメント（予約）をとってください。

今回はここまでです。私たちがどんな就職活動をおこなっているのか、不十分な部分も多くありましたが理解して頂けたでしょうか。皆さんに少しでも生のインフォメーションを伝えることができ、私たちもようやく役目を担えるようになったとホッと安堵しています。

これからも、できるだけタメになる生きた情報を紹介できるよう、心がけていきたいと思っています。（T）

エ、オイラの番？

と、いうわけで（どういう訳だ？）オイラ水鏡が書くことになりました。絵書きに文章をまかせたリーダー浜崎をうらみます（笑）。

えーそれはさておき、季節はすっかり秋になり、だいぶ過ごしやすくなった今日このごろ。バイクに乗っているオイラにとっては、ちょっとうれしい時期です。

それはなぜか……紅葉ですよ。赤や黄の落葉樹に囲まれた道をパーッと走るのは、はっきし言って身も心もスカッとします。きびしい就職活動のことも忘れられるしね（といっても一時的ですけど）。

ストレス発散に最適なこの季節（かな？）、みなさんも出かけてみてはどうでしょう。

◆イラストコーナー◆



▲P.N Youyear！さん。描きなれてますな、いさぎよさが感じられるイラストです。でもちょっと薄いのでちゃんと印刷されるか心配…。



▲P.N丹波屋又蔵さん。残暑見舞いありがとうございます。ってもう冬か、ほのぼのでいいですなあ。奥さんかわいいし。（他意ナシ）



▲P.Nトッリメさん。こちらも不用意でした。これにこりてもう○ネタはやめましょう。（わからない人は10月号参照のコト）（浜）

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院

PHONE 03-3370-2720 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28
資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
	3年コース	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲームアーティスト養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)	単科	月・木曜日 AM10:00~PM4:00 PM6:30~9:00	ゲームコンピュータグラフィックコース、ゲームキャラクターデザイナーコースの2つのコースがあります。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です(1、2、3年コース)	単科	月・木or火・金曜日 AM10:00~PM4:00 PM6:30~9:00	ゲーム企画コース、ゲームシナリオコースの2つのコースがあります。

サウンドクリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	サウンドクリエイター志望者の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM 1:00~ 4:00 PM 6:30~ 9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

Mac-マルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制	月～金曜日 AM10:00~PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。	単科	月・木or火・金曜日 AM10:00~PM4:00 PM6:30~9:00	サウンドクリエイトコース、マックプログラミングコースの2つのコースがあります。

※ゲームデザイナー養成講座には、全日制のほか、週2回の単科コース、土曜日週1回の単科コースも毎月開講されています。
単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。
詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

[初心者コース]

■プログラミングの経験の無い方向け
Aコース

■BASICをマスターした方向け
Bコース

■プログラミングの経験の無い方向け
Cコース

[経験者コース]

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

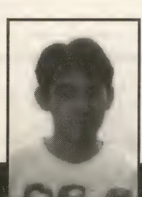
サウンドクリエイター養成講座

■ サウンドコンポーザーコース
■サウンドドライバー作成コース

1 2 3 4
Edit



1996年4月生学校見学会実施中!




◆真実の勝利◆

当学院卒業生第1号、高橋君、佐々木君です。
ゲームデザイナー養成講座全日制1年コース本年3月卒業です。
卒業後、直ちに就職活動開始1週間後、
ゲーム会社に応募(1社目)一発合格しました。現在勤務中。

たった1年でもゲーム会社に就職させることができる当学院のすごさが証明されました。

12月生願書受付中!

◇全日制1年、2年、3年コース
月曜日～金曜日
AM10:00～PM4:00

◇単科コース
月曜日と木曜日又は、火曜日と
金曜日の週2回又は、土曜日の週1回
AM10:00～PM12:30
PM6:30～9:30

最先端のコンピュータは稚内北星短大で勉強しよう

学生募集

インターネットの使えない
学校に行くの？
遅れちゃうぞ

急速に広がるインターネット．インターネットの勉強できる学校に入るかどうかが，あなたの将来を大きく変えます．

インターネットは，情報系の大学や会社で使われているだけではありません．あらゆる分野の会社から，個人商店に至るまで，急速にそのネットは広がりつつあります．今から数年後，皆さんが大学を卒業する頃には，インターネットを使うのは，電話やテレビを使うのと同じ様な常識になっているでしょう．
そんなとき，大学で，インターネットの勉強できない学校に進学してしまったら……
卒業したとき，時代遅れにならないために，学校選びには，インターネットが使えるかどうかが大きなポイントです．

■４年生大学を目指す人へ　……
あなたが大学に求めるものは何ですか？同じ勉強するなら，時代の最先端を勉強できる学校を選ぶべきでしょう．本学は短大ですが，４年生大学でもできない，最先端の勉強ができます．



インターネットが自由に使える



広い実習室は，空き時間には自由に使える

■専門学校を目指す人へ　……
資格を得たり，専門知識を身につけたい，という皆さん．もっと広い世界を見て見ませんか？今すぐに将来を決定してしまうより，ネットワーク社会で，いろいろな世界を見て，経験をすることが，必ず将来の役に立つはずです．

マルチメディア環境抜群

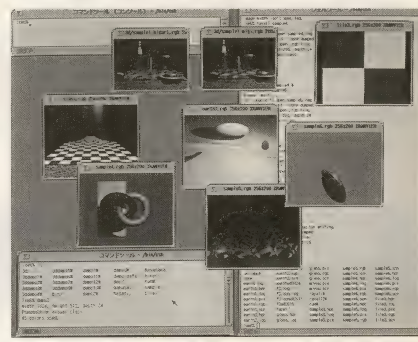
本学では，最先端の機器をどんどん取り入れ，新しい教育を行っています．

現在，
ワークステーション　１３０台（全学生４００人）
インターネットに接続

さらに来年は，
５５台のウインドウズマシン
５５機の８ｍｍビデオカメラ
ＭＰＥＧ２による高速動画通信
を備えます．

その他，数台ではありますが，
ディジタルカメラ
スキャナ，カラープリンタ

などもあり，自分たちで映像を作成してコンピュータ上で自由に編集できます．



ＣＧだって，思いのまま

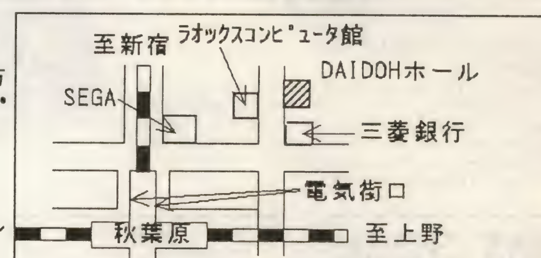
学校説明会　ｉｎ　秋葉原

１１月２５日　土曜

稚内北星短大について，もっと知りたいという皆さんのために，東京で学校説明会を行います．　学校内部施設の紹介や，カリキュラムの解説，稚内生活相談等を行うほか，ノートパソコンと携帯電話でインターネットに接続．会場で世界の情報が読み出せます．　また，今までの広告コピーをまとめた冊子も配布．

今年進学を考えている人はもちろん，高校１，２年生，教員の方の来訪も歓迎します．

■日時：１１月２５日（土）
１ＰＭ～７ＰＭ
■会場：秋葉原・ダイドーホール
９０３会議室
時間内にいつでもお越しください



経営情報学科・英文学科（英語英文コース・英語情報コース）・経営情報専攻科

最北端
最先端
稚内北星学園短期大学

〒097 北海道稚内市若葉台　TEL0162-32-7511・FAX0162-32-7500・0120 0120-311-014

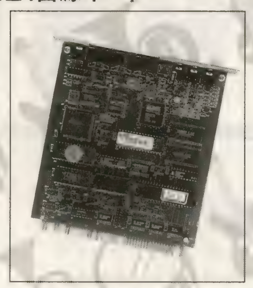
MIDI音源GM/GS

GENERAL MIDI

■ MC-77PCM PC-98シリーズ用GM/GS対応PCM音源搭載MIDIインターフェース

Windowsが走る！32音が奏でる！
コーラス&リバーブ・エフェクト搭載本格的MIDI音源ボード

希望小売価格 **￥56,800**(税別)

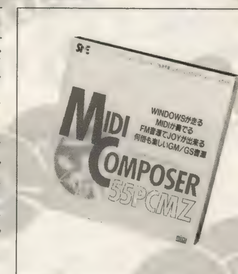


■概要：MPU-PC98IIの上位コンパチなインターフェースに、最新型のPCMチップを搭載して、より華麗で柔らかい音色、より立体的で自然な音場再現を目指して開発されたMIDI音源ボードです。コーラス・リバーブ・エフェクト搭載はもちろん、同時発音数も32音まで拡張されていますので、WindowsからGM/GS対応のミュージックソフト、ゲームソフトのサウンドをとびっきり素敵で華麗な音を楽しむ事が出来ます。また、シンセサイザーや他のMIDI音源をつないでも積極的に楽しめる、充実したインターフェース機能も持っています。■PCM音源部：●音色数：GM/GS対応。コーラス・リバーブ・エフェクト搭載。SC55mkIIの354音色より多い393音色搭載。(楽器225音色、ドラム120音色、エフェクト48音色)●ドラムセット数：10セット(1SFXセット及びCM-64/MT-32セットを含む)●同時発音数：32音 ■インターフェース部：●コンパチビリティ：ローランドMPU-PC98II上位コンパチ。●分解能：MPU-PC98IIの4分音符あたり192に対して480と高性能。●同期：内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式。●I/Oポート、割り込み：切り換え可■入出力：●MIDI：IN1個/OUT2個標準DIN5P●各種：オーディオ OUT/FSK IN、OUT/メトロノーム/3.5φジャック1個

■ MC-55PCMZ PC-98シリーズ用MIDI&FM音源搭載MIDIインターフェース

Windowsが走る！MIDIが奏でる！
FM音源でJOYが出来る！何倍も楽しいマルチ音源

希望小売価格 **￥49,800**(税別)



■概要：MIDIインターフェースに、GM/GS対応のHiクオリティなPCM音源とFM音源を搭載していますので、GM/GS対応のソフトから、NECのFM音源PC-9801-86/26K対応のソフトまで、簡単にHiFi音で楽しめます。

■PCM音源部：●音色数：GM/GS対応。SC55mkIIの354音色より多い393音色搭載。(楽器225音色、ドラム120音色、エフェクト48音色)●ドラムセット数：10セット(1SFXセット及びCM-64/MT-32セットを含む)●同時発音数：24音●コンパチビリティ：GM完全対応128音色。GS対応、SC55mkII/GPPC-NA/SCC-1Aコンパチ354音色。但し、コーラス＆リバーブ・エフェクトは搭載されていません。

■FM音源部：●スーパーステレオ：PC-9801-26K/86対応のモノラルソフトがステレオ音(FM3音＋SSG3音)で楽しめます。また、パソコン本体のPCMやFM音源とぶつからないように、FM音源部の切り離しの機能も付いています。

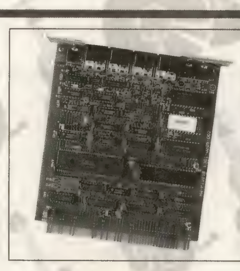
■インターフェース部：MC-77PCMと同等。■入出力：●JOYポート：Dサブ9P●オーディオOUT：3.5φジャック●MIDI：IN/OUT/THRU：ミニDIN5P各1個

名ばかりのMIDIならもういらない。

■ HW-98MIDI-II

徹底的にMIDIなら最高性能の標準インターフェース

希望小売価格 **￥16,800**(税別)



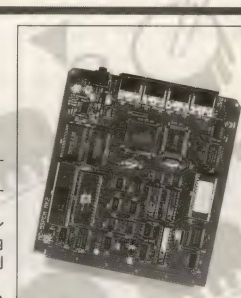
■仕様
●I/Fタイプ：ローランドMPU-PC98-IIコンパチ●分解能：MPU-PC98-IIの4分音符あたり192に対して480と高性能●同期：内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式●I/Oポート、割り込み設定：切り替え可●FSK IN/OUT/メトロノームOUT 3.5φジャック各1個●MIDI IN 標準DIN5P×1●MIDI OUT 標準DIN5P×3

■ MC-55PCM

GM/GS音源搭載MIDIインターフェース

試してみませんかMIDIの華麗なる音色を
SNEのMIDIのスタンダードがここに有ります。

希望小売価格 **￥46,800**(税別)



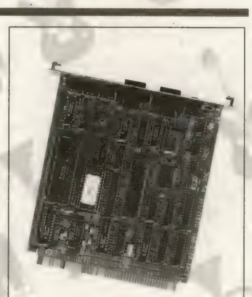
■PCM音源部 MC-55PCMZと同等。
■インターフェース部 ●コンパチビリティ：ローランドMPU-PC98IIコンパチのインテリジェントタイプ。Windowsでも快適に使えます。●同期：内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式●I/Oポート：切り替え可●割り込み設定：切り替え可
■入出力 ●オーディオOUT：3.5φステレオジャック×1(LINE出力)●MIDI IN：DIN5P 1個●MIDI OUT：DIN5P 3個

■ MIDI-3

FM音源搭載MIDIインターフェース

PCMしかないパソコンなら！FM音源がないパソコンなら！
JOYで対戦したいならMIDI-3を選んで正解！

希望小売価格 **￥29,800**(税別)



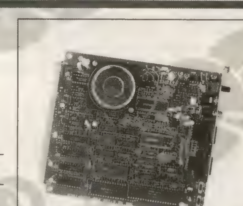
■FM音源部
●スーパーステレオ：PC-9801-26K/86対応のモノラルソフトもステレオ音(FM3音＋SSG3音)で楽しめます。また、パソコン本体のPCMやFM音源とぶつからないように、FM音源部の切り離しの機能も付いています。●デュアルJOY：Dサブ9Pのジョイスティックポートが2個付いていますので、対戦ゲームも楽しめます。アナログ式でも楽しめます。
■インターフェース部：MC-55PCMZと同等。

■ JOY-2

FM音源搭載ジョイスティックインターフェース

FM音源で徹底的に楽しむなら！
JOYで対戦したいなら！JOY-2を選べば予算が楽々！

希望小売価格 **￥16,800**(税別)



■仕様
●スーパーステレオ(MIDI-3と同等)●デュアルJOY●スーパーEMS●サウンドBIOS搭載●ボード上スピーカー搭載(ボリューム付)

■ MS-3000 マルチメディアに最適、ミキシング機能付。

■仕様
●定格最大出力：30W×2●スピーカー：3.5インチHiFiフルレンジ(センタードームツイター付)×2●サイズ/重量(右側用)：W119×D114×H204mm/998g●サイズ/重量(左側用)：W119×D114×H146mm/726g●設置方法：14から20インチのモニターのサイドに吊り下げ式。(据え置き可)●LINE IN(A)/LINE IN(B)●AUX OUT/ヘッドフォン：3.5φステレオ各1●BASS：低音部の量感を好みの量にセット出来ます。●MIXER：LINE INのAだけ鳴らしたり、Bだけ鳴らしたり、AとBを好みのミックス量で鳴らしたり出来ます。●VOLUME：音量調節●防磁対策済



安いだけのスピーカーなら
もういらない!!
魂を揺さぶるHiFi 30W×2

希望小売価格 **￥16,800**(税別)

SNE
株式会社 エス・エヌ・イー
〒301 茨城県龍ヶ崎市佐貫町1116-1
TEL.0297-65-0805(代表)/FAX.0297-65-0809

各種MIDIケーブルも用意しています。

10th ANNIVERSARY

おかげさまで、創立10周年を迎えることができました。これからも末長くよろしくお願いいたします。

SNE

■ MIDIセット

SNE10周年の特別企画として、パソコンにつなげるだけでMIDIのHiFi音が楽しめる、MIDIセットをスペシャルプライスにて、期間限定でご用意致しました。

MIDIを楽しむスペシャルセット

■RS-232Cで楽しむ基本セット
●MC-6600ハッピーセット1——特別価格￥36,800
（MC-6600＋IFケーブル＋MSP-2G）

■インテリジェントインターフェースで楽しむ本格セット
●MC-6600ハッピーセット2——特別価格￥49,800
（MC-6600＋HW-98MIDIII＋MIDIケーブル＋MSP-2G）

■ゲームからDTMまで楽しむマルチなセット
●MC-6600ハッピーセット3——特別価格￥59,800
（MC-6600＋MIDI-3＋MIDIケーブル＋MSP-2G）

■本格的DTMの基本セット
●DTM-55PCM——特別価格￥49,800
（MC-55PCM＋MS-3000＋GINGA-KANA-PLUS）

■ゲームフリークの為のマルチなDTMセット
●DTM-55PCMZ——特別価格￥59,800
（MC-55PCMZ＋MS-3000＋GINGA-KANA-PLUS）

■研ぎ澄まされた耳に贈るエクセレントなDTMセット
●DTM-77PCM——特別価格￥69,800
（MC-77PCM＋MS-3000＋GINGA-KANA-PLUS）

■ MC-6600

RS-232Cインターフェース付
GM/GS対応MIDI音源モジュール

リバーブ&コーラス・エフェクト搭載なのにとってもコンパクトな270g

希望小売価格￥49,800（税別）

■PCM音源部 ●GM/GS対応。SC55mkIIの354音色より多い393音色搭載。（楽器225音色、ドラム120音色、エフェクト48音色）MC-55PCM/55PCMZのPCM音源にリバーブ&コーラス・エフェクトを追加搭載してあります。

■入出力 ●LINE OUT 3.5φステレオジャック●PHONE OUT：3.5φステレオジャックボリューム付●MIDI IN/THRU：ミニDIN5P●RS-232Cインターフェース：ミニDIN8P各1個

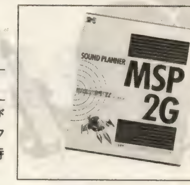


■MSP-2G PC-98シリーズ用アンプ付ステレオスピーカーシステム

**HiFiなのに手のひらサイズ220g
世によく有る安物ではありません！**

希望小売価格￥9,800（税別）

●パソコンから電源が供給されますので、ノートパソコンに使えば持ち運びで使えます。●ステレオヘッドフォンがボリューム付で使えます。●デスクトップパソコンで使っても手のひらサイズで場所を取りません。●SNEの特製スピーカーを搭載していますのでとっても澄んだ音がします。



本物の音源をお届けします。

■ MIDI-1

**PC-9801NOTE用FM音源搭載
インテリジェントMIDIインターフェース**

希望小売価格￥39,800（税別）

■対応機種
●NEC PC-98ノートパソコン/EPSON互換機●110P標準拡張I/Oコネクタ搭載機種

■FM音源部仕様
●スーパーステレオ：PC-9801・26K/86対応のモノラルソフトがセパレーション豊かなHiFiステレオ音（FM3音＋SSG3音）で楽しめます。●JOYポート付・割り込み設定切り替え可・ステレオヘッドフォンアンプ付●HiFiスピーカー搭載

■MIDIインターフェース部仕様
●MIDI-98NOTEと同等。

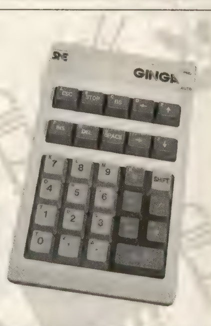


■ GINGA-PRO

マクロ機能付キーボードプロフェッショナル仕様

希望小売価格￥50,000（税別）

■仕様
●プロフェッショナル仕様：高耐久性のメカニカルキースイッチ、金属フレーム、消えにくい印刷文字、打ちやすい形状、高機能搭載など業務用として最適な仕様となっています。●10キーマクロ機能：GINGA-PRO上の23個×6ページ、合計138個のキーの何れにでも、64文字まで簡単に登録し再生出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大64文字を一度に打出せます。●フルキーボードマクロ機能：フルキーボード上の99個のキーの何れにでも、64文字まで登録し再生出来ます。●バックアップ機能：登録したデータは自動的にバックアップされます。●ジョイスティックインターフェース機能：MSX/アタリ仕様（Dサブ9P）用のジョイスティックがプログラマブルで使用出来ます。●寸法、重量：116×192×42mm 465g



■ MIDI-98NOTE

PC-9801NOTE用インテリジェントMIDIインターフェース

最高性能MIDIインターフェースNOTE版

快適Windows対応

希望小売価格￥26,800（税別）

■仕様
●I/Fタイプ：ローランドMPU-PC98上位コンパチ●分解能：MPU-PC98の4分音符あたり192に対して480と高性能。●同期：内部クロックまたは、MIDIクロックによる二方式。●I/Oポート切り替え可●割り込み切り替え可●入出力：IN、OUT、THRU各1個（ミニDIN5Pタイプ）、メトロノームOUT1個（3.5φミニジャック）

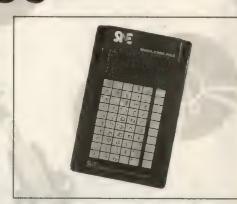


■ GINGA-KANA-PLUS

小さな巨人、マルチファンクションなMINIキーボード

希望小売価格￥25,000（税別）

■仕様
●150×97×26mm、182gの10キーサイズでフルキーボードのように使えます。●カナ入力しやすいように"アイウエオ"順で配列されています。●カナの小文字が簡単に入力出来ます。●アルファベットも簡単に入力出来ます。●入力確認用に音が出せます。●プログラマブルジョイスティックインターフェース機能が付いています。



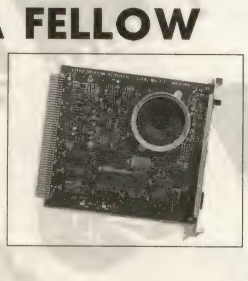
■ LITTLE ORCHESTRA FELLOW

PC-9801/9821用HiFiステレオFM音源

スロットに入れるだけでHiFi音

希望小売価格￥16,800（税別）

■特長
●SNEの特別設計のHiFiスピーカーを搭載していますので、鮮明な音色を、スロットに入れるだけで楽しめます。●PC-9801-26K/86対応のモノラルソフトがセパレーション豊かなHiFiステレオ音で楽しめます。●MSX対応のジョイスティックをつないで楽しめます。また、アナログJOYも楽しめます。

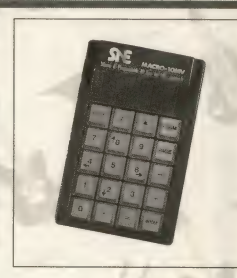


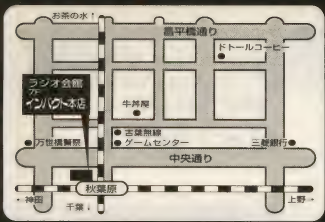
■ MACRO-10V

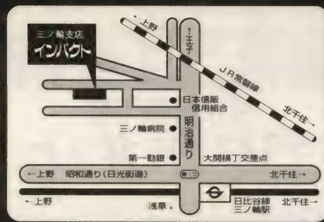
ゲームの達人、マクロ機能付10キー

希望小売価格￥16,800（税別）

■機能
●10キーマクロ機能：MACRO-10V上の19個のキーの何れにでも、簡単に16文字まで登録再生出来ます。つまり、1個のキーを押すだけで最大16文字を一度に打ち出せます。●バックアップ機能：登録したデータは自動的にバックアップされます。●ジョイスティックインターフェース機能：MSX/アタリ仕様（Dサブ9P）用のジョイスティックがプログラマブルで使用出来ます。●寸法、重量150×97×26mm、192g







秋葉原本店 〒101 東京都千代田区外神田1-15-16ラジオ会館7F
TEL.03-5294-3741 FAX.03-5294-3744
振込先 東京シティ信用金庫 秋葉原支店(普)540003インパクト

三ノ輪支店 〒116 東京都荒川区東日暮里1-13-16サンワードパレス
TEL.03-5811-5631 FAX.03-5811-5634
振込先 第一勧業銀行 三ノ輪支店(普)1497354インパクト

現金書留 書留到着後、即商品発送又は発送の手配となります。
分割払い クレジット用紙をお送り致しますので、ご記入・ご捺印の上返送して下さい。契約完了後商品発送の手配となります。
代金引換発送 商品到着時に、代金をお支払い下さい。(但し、別途手数料がかかります。)
また、未成年の方はご両親の承諾が必要となります。

周辺機器

スキャナ

EPSON	GT-5000WINP	¥59,800→	¥44,500
	GT-5000WINS	¥59,800→	¥44,500
	GT-6500WINS	¥79,800→	¥40,800
	GT-8500WIN	¥99,800→	¥69,800
	GT-9000WIN	¥148,000→	¥106,800
	ScanJet3C (NEC)	¥148,000→	¥99,800
シャープ	JX-330NP	¥178,000→	¥108,000
キャノン	IX-4025	¥49,800→	¥33,000
NEOS	NSF-1200SP/W	¥118,000→	¥84,500
	NSF-1200CL2/W	¥118,000→	¥96,800
	NSF-1200CMB/W	¥158,000→	¥122,800
	NSF-800CMB/W	¥138,000→	¥102,800
	NSF-800SP/W	¥94,800→	¥63,500
	NS-801CL-01	¥39,800→	¥21,800
メルコ	CBN-MS	¥24,800→	¥19,500
	CBN-MCS	¥39,800→	¥31,000
	CBN-CS	¥59,800→	¥46,800

プリンタ

アルプス	MD-2000J	¥79,800→	¥62,500
キャノン	BJ-220JC2	¥69,800→	¥38,500
	BJ-30V	¥39,800→	¥19,800
	BJC-400J	¥59,800→	¥32,800
	BJC-600J	¥79,800→	¥47,800
	LBP-A304G2	¥214,000→	¥150,000
	LBP-A309G2	¥298,000→	¥210,000
	LBP-A404F	¥118,000→	¥82,000
	LBP-A405Jr	¥89,800→	¥65,800
	LBP-B406G2 (トナー付)	¥214,000→	¥155,800
キャノン	LBP-730	¥248,000→	¥175,800
EPSON	LP-1000	¥99,800→	¥62,800
	LP-1600	¥148,000→	¥104,800
	LP-8000SX	¥198,000→	¥142,000
	LP-8500	¥268,000→	¥194,800
	LP-9000	¥298,000→	¥210,000
	MJ-1100	¥79,800→	¥58,000
	MJ-5000C	¥198,000→	¥129,800
	MJ-3000CU+カラーUPグレード	¥148,000→	¥107,800
	MJ-3000CU	¥128,000→	¥93,800
	MJ-500C	¥49,800→	¥33,800
	MJ-800C	¥79,800→	¥51,800
	MJ-900C	¥108,000→	¥72,800
	VP-1100	¥79,800→	¥44,800
	VP-600	¥74,800→	¥47,500
	VP-870	¥99,800→	¥72,800
HP	LaserJet4LJ Pro	¥138,000→	¥93,800
	HP DeskJet1200C	¥188,000→	¥135,000
NEC	PC-PR820/3	¥160,000→	¥115,000
	PC-PR101/J110R	¥49,800→	¥24,800
	PC-PR101/J180	¥64,800→	¥33,800
	PC-PR2000FW	¥268,000→	¥193,500
	PC-PR2000E	¥198,000→	¥142,800
	PC-PR2200NW	¥298,000→	¥214,800
	PC-PR1000EW	¥98,000→	¥69,800
スター	JR-100	¥79,800→	¥54,800
	JR-200CL	¥89,800→	¥58,800
	JP-200	¥59,800→	¥36,800
	LW1040W	¥89,800→	¥59,800
	LW2080W	¥198,000→	¥143,000
	LW1040PS	¥168,000→	¥132,800

CD-ROM

ロジテック	LCD-600	¥54,800	¥41,800
	SCD-430	¥28,000	¥21,800
ICM	CD-660S-N	¥29,800	¥23,500
	CD-900S-N	¥69,800	¥55,000
	CD-300P-PC	¥29,800	¥23,800
	PDR-650-N	¥118,000	¥86,500
メルコ	CDS-4E	¥34,800	¥23,000
	CND-4FB	¥29,800	¥23,000
	ECD-L900	¥59,800	¥46,800
	ECD-400	¥29,800	¥24,800
緑電子	CXA-900-MP	¥52,800	¥41,000
	CXA-602-MP	¥25,800	¥20,500
ナカミチ	MBR-7.4PC	¥39,800	¥28,000
I・Oデータ	CDG-TX4A	¥29,800	¥23,800
	CDG-AB4	¥25,800	¥21,500

MO

エレコム	EMO-2300S	¥148,000	¥71,500
	EMO-L230-S	¥128,000	¥71,500
緑電子	UM-423D-MP	¥116,800	¥78,800
	UM-423R-MP	¥126,800	¥85,500
TAXAN	TS-MO230	¥129,800	¥61,500
ロジテック	LMO-450H	¥95,000	¥68,800
	LMO-400	¥83,000	¥58,800
ICM	PMO-230S-N	¥89,800	¥65,500
I・Oデータ	RM-MO230F	¥79,800	¥63,800
メルコ	MON-230	¥120,000	¥87,800
	MON-E230	¥79,800	¥62,800
ソニー	RMO-S330	¥89,800	¥35,000

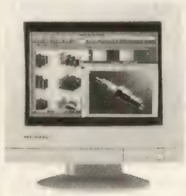
HDD

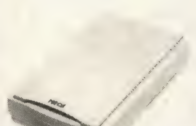
ロジテック	SHD-BA2000M	¥122,000→	¥88,800
	SHD-BA2000U	¥123,000→	¥81,800
	SHD-BA1000M	¥62,000→	¥43,800
	SHD-BA1000U	¥68,000→	¥38,800
	SHD-BA540M	¥40,000→	¥28,800
	SHD-BA540U	¥36,000→	¥24,500
ICM	LX-340-DB	¥42,800→	¥26,800
	LX-540-DB	¥44,800→	¥28,800
	DNS-526J	¥46,000→	¥27,800
メルコ	DNS-1024J	¥84,800→	¥48,000
	DNS-2048	¥160,000→	¥90,800
エレコム	EHD-1000VG-98	¥69,800→	¥48,800
	EHD-500VG-98	¥44,800→	¥31,000
ICM	RD-270-N	¥72,800→	¥53,800
カーネル	RM-270L (N)	¥79,000→	¥59,500
I・Oデータ	RM-SQ270	¥74,000→	¥53,500
	HDS-540M/98	¥44,000→	¥28,800
	HDS-1G/98	¥79,800→	¥46,800
緑電子	V3-1060-HN	¥88,000→	¥69,800
	V6-850-HN	¥39,800→	¥32,000
	V6-1080-HN	¥54,800→	¥44,000

FDD

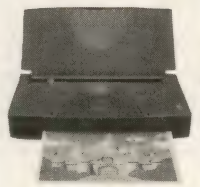
ロジテック	SFD-332M	¥34,800→	¥18,800
	LFD-331	¥29,800→	¥21,000
	SFD-32J	¥29,800→	¥17,800
	LFD-51	¥29,800→	¥21,000
αデータ	AD-F35SR	¥24,000→	¥12,800
	AD-F35WR	¥38,000→	¥19,800
	AD-F35WG	¥29,800→	¥18,500
THK	FD-532	¥39,800→	¥27,000
	FD-501	¥21,800→	¥16,000
	FD-502	¥33,800→	¥25,500

●全品新品、安心のメーカー保証付!!●

NEC PC-KM173

標準価格 ¥118,000
¥59,800

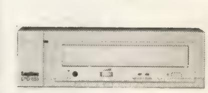
NEOS NSF600CL2/W


標準価格 ¥74,800
¥39,800

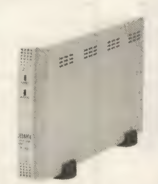
Canon BJC-35V

標準価格 ¥54,800
¥29,800

Roland ミュージ郎8800

標準価格 ¥89,800
¥71,500

Logitec LPD-650


標準価格 ¥118,000
¥87,800

ICM LX-1000-DB

標準価格 ¥79,800
¥46,500

プロッタ

ローランドDG	DXY-1150	¥128,000→	¥95,000
	DXY-1250	¥158,000→	¥117,500
	DXY-1350	¥198,000→	¥147,500
	GRX-3500	¥395,000→	¥293,800
	GRX-4500	¥495,000→	¥368,500
	PNC-950	¥370,000→	¥275,500
	PNC-1200	¥690,000→	¥513,500
	PNC-5000	¥590,000→	¥438,000
グラフテック	FP-8200	¥690,000→	¥472,000
	FP-8300	¥520,000→	¥371,800
	FP-9100	¥840,000→	¥560,000
	FP-9200	¥640,000→	¥426,800
	GX-3100	¥945,000→	¥630,000
	MP-5300	¥198,000→	¥141,800
HP	デザインジェット250C (A1)	¥378,000→	¥264,800
	デザインジェット250C (A0)	¥528,000→	¥369,800
	デザインジェット230 (A1)	¥278,000→	¥198,000
	デザインジェット230 (A0)	¥428,000→	¥299,800

コンピュータ・ミュージック

ローランド	ミュージ郎8800Pro (98)	¥118,000→	¥93,800
	ミュージ郎8800Pro (DOS/V)	¥120,000→	¥95,500
	ミュージ郎5500	¥63,000→	¥50,500
	ミュージ郎SK-50	¥75,000→	¥59,800
	ミュージ郎XP-10	¥79,800→	¥63,500
	ギタ次郎II GC	¥69,800→	¥55,500
	ギタ次郎II GK	¥59,800→	¥47,500
	ミュージ郎BOARD II	¥63,000→	¥48,800
	ミュージ郎88Pro	¥148,000→	¥113,800
ローランド	ビデオくん	¥99,800→	¥77,500
	SCP-55	¥49,800→	¥39,500
	S-MPU/PC	¥29,800→	¥23,800
	S-MPU/AT	¥33,000→	¥26,000
	MPU-PC98 II	¥19,800→	¥15,500
	PC-180	¥29,800→	¥23,500
	MA-5P	¥11,000→	¥8,800
	SC-88	¥89,800→	¥68,800
	SC-88VL	¥69,000→	¥53,500
	SC-55mk II	¥55,000→	¥42,800
ヤマハ	CBX-80 (D/M/W)	¥83,000→	¥65,000
	MU80	¥69,000→	¥54,000
	MU50	¥52,000→	¥40,800
	CBX-50 (D/M/W)	¥63,000→	¥49,500
	MU5	¥29,000→	¥22,800
	MU5-K	¥35,000→	¥27,000
	CBX-K1	¥15,800→	¥12,500

メモリ

I・Oデータ	Ne-SIMXA-4MX2	¥43,000→	¥33,500
	Ne-SIMXA-8MX2	¥85,000→	¥66,500
	Ne-SIMXA-16MX2	¥168,000→	¥130,800
	Ne-SIMXB-4MX2	¥49,000→	¥30,400
	Ne-SIMXB-8MX2	¥76,000→	¥59,500
	Ne-SIMXB-16MX2	¥148,000→	¥115,500
	Ne-SIM32-H4M	¥22,000→	¥15,900
	Ne-SIM32-H8M	¥42,000→	¥30,400
	Ne-SIM32-H16M	¥84,000→	¥59,800
	Cb234-4M	¥24,000→	¥18,800
	Cb234-8M	¥42,000→	¥32,800
	Lb34-4M	¥28,000→	¥18,800
I・Oデータ	Lb34-8M	¥49,000→	¥35,000
	Lb34-16M	¥96,000→	¥68,500
メルコ	EMW-P8M	¥39,000→	¥30,400
	EMW-P16M	¥77,000→	¥60,000
	EMW-P32M	¥150,000→	¥116,800
	EMW-8M	¥44,000→	¥34,500
	EMW-16M	¥86,000→	¥66,900
	EMW-32M	¥168,000→	¥130,800
	EXB-4M	¥24,800→	¥19,300
	EXB-8M	¥46,000→	¥35,800
	EXB-16M	¥88,000→	¥68,500
	EC2-4M	¥24,800→	¥19,300
	EC2-8M	¥43,000→	¥35,500
	EC2-16M	¥79,800→	¥62,200

モデム

オムロン	ME2814B	¥39,800→	¥30,500
	ME1414 VB II	¥29,800→	¥19,500
	ME1414B II	¥22,800→	¥14,500
サン電子	MS288AF-A	¥46,800→	¥31,800
	MS288DF	¥24,800→	¥19,800
	MS288AF (M)	¥44,800→	¥24,800
	MS144VF2	¥29,800→	¥20,800
	MS144AF	¥21,800→	¥12,500
マイクロコア	MC14400VX	¥26,800→	¥18,500
	MC144FC5	¥26,800→	¥18,500
	MC288XL	¥37,800→	¥27,800
	MC14400FXE	¥19,800→	¥15,000
アイワ	PV-BF288M2WW	¥33,800→	¥24,500
	PV-AF288	¥42,800→	¥31,800
	PV-PF288	¥37,800→	¥27,500
アイワ	PV-AFV144M2WW	¥27,800→	¥20,500
	PV-BF144M2	¥19,000→	¥13,800
NEC	CMZ144	¥29,800→	¥13,800
TDK	DF1414EX	¥28,800→	¥21,800
ロジテック	LFM-288BS	¥29,800→	¥22,000
	LFM-144BV	¥19,800→	¥14,800
	LFM-144BS	¥15,800→	¥11,800
ICM	MX-288B-PC	¥34,800→	¥26,000
I・Oデータ	DFM-288	¥29,800→	¥23,800
	PC-FM144	¥24,800→	¥19,800
SONY	SMD-V340W	¥39,800→	¥31,000
	SMD-V341W	¥69,800→	¥53,800

その他

キュービジョン	ウェーブマスター	¥26,800→	¥22,800
	Win デュオ	¥39,800→	¥34,800
	MIDIマスター	¥12,800→	¥10,500
	ウェーブマスターカード	¥39,800→	¥33,800
	カード86	¥29,800→	¥25,000
FUJIFILM	フォトビジョンFV-10	特価	¥58,800
	フォトビジョンFV-5	特価	¥42,800
メルコ	MBN-D	¥39,800→	¥31,800
	EUF-H8M	¥79,800→	¥62,800
	EUD-Q8M	¥64,800→	¥50,800
	EUB-Q8M	¥64,800→	¥50,800
	HAS-33WG 限定	¥29,800→	¥6,800
インテル	PODPV83	¥39,800→	¥28,800
NEC	86音源ボード	¥25,000→	¥19,500
ロジテック	LPM-SCSI2	¥24,800→	¥15,800
αデータ	スピーカー AS-701	特価	¥4,980

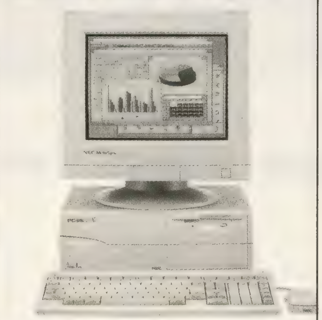
秋葉原ラジオ会館7Fにて店頭販売も行っています.ぜひご来店下さい

IMPACT!

どこにも負けない価格で頑張ります。

パソコン通信ホスト21-NETWORK

NEC PC9801 Bx4/u2入門セット



PC-9801 Bx4/u2 ……………¥98,000
ACM-215 ……………¥54,800
標準小売価格¥152,800

42% off **¥87,800**〈消費税別〉

NEC PC-9821 Cb2/Bセット



PC-9821Cb2/B ……………¥228,000
PC-PR101/J110R ……………¥49,800
プリンターケーブル ……………¥3,000
標準小売価格¥280,800

50% off **¥139,800**〈消費税別〉

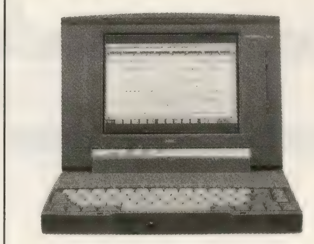
NEC 98NOTE 9821Nmセット



PC-9821Nm ……………¥188,000
Pack NX-500 ……………¥49,800
BJ-30V ……………¥39,800
プリンターケーブル ……………¥2,800
標準小売価格¥280,400

34% off **¥184,800**〈消費税別〉

NEC PC-9821 Ne3セット



PC-9821Ne3 ……………¥318,000
Pack NX-500 ……………¥49,800
LD34-8M ……………¥45,000
標準小売価格¥412,800

33% off **¥272,800**〈消費税別〉

Sシステム System 21

本体

[NEC] システム特価
PC-9821Nd2
定価¥278,000 ………¥149,800
PC-9801Bx4/u2
定価¥98,000 ………¥54,800
PC-9821Xa9/c8新製品
定価¥398,000 ………¥278,800
PC-9821Xa7/c4新製品
定価¥268,000 ………¥187,500
PC-9821 Cb2/T
定価¥268,000 ………¥148,800
PC-9821 Xa7e/S17 新製品
定価¥338,000 ………¥207,500
PC-9821Lt2/7A 新製品
定価¥428,000 ………¥288,000
PC-9821Ne3/3
定価¥378,000 ………¥259,800
PC-9821Nm
定価¥248,000 ………¥114,800
[DOS/V]
Aptiva540新製品
定価¥オープン ………¥TEL特価
Think Pad340CSE
定価¥248,000 ………¥188,000
FMV41D4SI
定価¥238,000 ………¥137,800
[APPLE]
Performa5220新製品
定価¥オープン ………¥275,800

ディスプレイ

[NEC] システム特価
PC-KM174（17′マルチ）
定価¥178,000 ………¥133,000
PC-KM153R（15′マルチ）
定価¥69,800 ………¥49,800
PC-KM154（15′マルチ）
定価¥99,800 ………¥74,800
PC-TM151（TV付）
定価¥79,800 ………¥63,800
[SAMTRON]
SC-726DXLJ（17′マルチ）
定価¥158,000 ………¥69,800
SC-528MXLJ（15′マルチ）
定価¥49,800 ………¥36,800
[αデータ]
ACM-215（15′マルチ）
定価¥56,800 ………¥32,800
Acrr717（17′マルチ）
新製品 ………¥TEL特価
[アイデクソン]
MT-8617E（17′ダイヤモンドトロン）
定価¥108,000 ………¥89,800
MF-8617E（17′マルチ）
定価¥79,800 ………¥69,800
MF-8515E（15′マルチ）
定価¥39,800 ………¥37,800
[三菱]
RD-17GII（17′マルチ）
定価¥190,000 ………¥99,800

プリンター

[NEC] システム特価
PC-PR1000EW（A4レーザー）
定価¥98,000 ………¥67,800
PC-PR2000/4R（A3レーザー）
定価¥298,000 ………¥89,800
PC-PR201/40（A3シリアル）
定価¥59,800 ………¥39,800
PC-PR101/J110R（A4カラーインクジェット）
定価¥69,800 ………¥28,800
[CANON]
LBP-A405Jr（A4レーザー）
定価¥89,800 ………¥65,800
BJC-600J（A4カラーインジェクト）
定価¥79,800 ………¥52,800
BJC-400J（A4カラーインジェクト）
定価¥59,800 ………¥38,800
BJ-30V（A4インクジェット）
定価¥39,800 ………¥29,800
BJC-35V（A4カラーインジェクト）
定価¥54,800 ………¥39,500
[EPSON]
MJ-1100（B4インクジェット）
定価¥79,800 ………¥63,800
MJ-800C（A4カラーインクジェット）
定価¥79,800 ………¥49,800
MJ-500C（A4カラーインクジェット）
定価¥49,800 ………¥34,800
※各種ケーブル別売

外部記憶装置

[メルコ] システム特価
DNS-526J（外付け）
定価¥46,000 ………¥29,800
MON-E230（外付けMO）
定価¥79,800 ………¥59,800
[ICM]
SG-LX500DB（外付け）
定価¥44,800 ………¥29,800
INTER BS-540（BX4用）
定価¥32,800 ………¥25,800
Pack-NX500（98ノート用）
定価¥94,800 ………¥37,800
CD-660S-N（4倍速外付）
定価¥29,800 ………¥25,800
CD-900S-N（6倍速外付け）
定価¥62,800 ………¥47,800
[TEAC]
HD-MV850（外付け）
定価¥64,800 ………¥39,800
HD-MV540（外付け）
定価¥45,800 ………¥29,800
[I/Oデータ]
CDG-AB4（ファイルベイ用4倍速）
定価¥25,800 ………¥21,800
CDG-TX4A（外付4倍速）
定価¥29,800 ………¥23,800

RAMボード・その他

[I/Oデータ] システム特価
PC34R-2M（汎用2M）
定価¥23,000 ………¥19,000
CX34-8M（CX,Ce2,Cs2用8M）
定価¥49,000 ………¥39,200
NE-SIM32-H8M
（フェロー,B,X-MATE用8M）
定価¥42,000 ………¥31,600
NE-SIM36-H8M（A-MATE用8M）
定価¥47,000 ………¥34,600
NP34-8M（NP,NS,Ne2,Nd用8M）
定価¥45,000 ………¥36,000
[メモリ]
72ピン60ns8Mパリティ無
定価オープン ………¥29,800
[その他ボード]
GA-98NB IV（Windowsアクセラレータ）
定価¥29,800 ………¥23,800
マルチメディアキット（SB16&CD-ROM）
定価¥65,800 ………¥12,800
PC-9801-86（PCM&FM音源ボード）
定価¥25,000 ………¥19,800
[外付けドライブ]
AD-F35WG（3.5′ダブル）
定価¥29,800 ………¥18,800
AD-F35SR（3.5′シングル）
定価¥32,800 ………¥16,800
AD-F51SR（5′シングル）
定価¥32,800 ………¥18,800

中古売買表（10月1日現在）

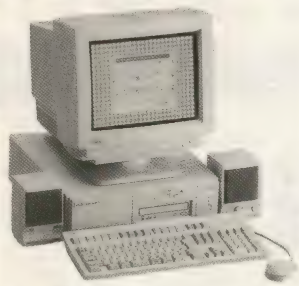
機種名	買値	機種名	買値	機種名	買値
PC-9821Xn/c9w	¥75,000	PC-9821Ap2/c9t	¥60,000	PC-9821Ns/810W	¥120,000
PC-9821Xp/C8W	¥60,000	PC-9821As/u8W	¥40,000	PC-9821Ne2/340W	¥90,000
PC-9821Xs/C8W	¥50,000	PC-9821Ap/u9W	¥50,000	PC-9821Ld/350A2	¥55,000
PC-9821Xe/u7W	¥40,000	PC-9821As/u8W	¥40,000	PC-9821Ne/340W	¥70,000
PC-9821Bp/u8W	¥47,000	PC-9821Ae/u2	¥30,000	PC-9801Nx/C	¥50,000
PC-9821Bs/u7W	¥40,000	PC-9801BA3/u2	¥30,000	PC-9801NA/C	¥50,000
PC-9821Be/u7W	¥35,000	PC-9801BX2/u2	¥17,000	PC-9801NS/A	¥35,000
PC-9821Ap3/c8W	¥75,000	PC-9801BX/u2	¥15,000	PC-9801NS/R	¥25,000

パソコンラック専用コーナー開設

運営中！アクセス番号0745-31-3721

FUJITSU	IBM	IBM	Apple
FM-V DESKPOWERセット	**Aptiva740セット 新製品**	**Aptiva Vision RW2セット**	**Macintish Performa588セット**

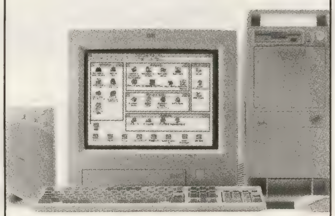
FUJITSU FM-V DESKPOWERセット



FM-V41D4S1 ………………¥238,000
BJC-400J ………………¥59,800
プリンターケーブル ………………¥2,000
標準小売価格¥299,800

40% off ¥179,800〈消費税別〉

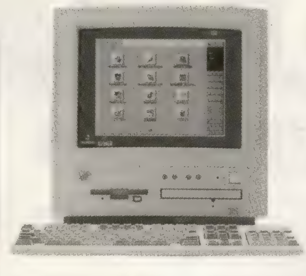
IBM Aptiva740セット 新製品



Aptiva740 ………………¥オープン
BJC-400J ………………¥59,800
プリンターケーブル ………………¥2,000

¥274,800〈消費税別〉

IBM Aptiva Vision RW2セット



Aptiva Vision RW2 ………………¥オープン
BJC-400J ………………¥59,800
プリンターケーブル ………………¥2,000

¥209,800〈消費税別〉

Apple Macintish Performa588セット



Performa588 ………………¥オープン
Color Style writer 2400 ……¥オープン

¥184,800〈消費税別〉

◆オープン10周年記念セール◆

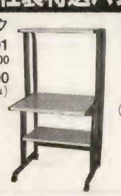
大好評 セット セット セット割引!!

セットで買うとドンドン安くなる!! 2点以上(本体・ディスプレイ)3点、4点、5点と数が増える事にますます得!!
友達と一緒に2セット、3セットで買うとさらにお得!! ドンドン割引します。詳しくはお電話で……。

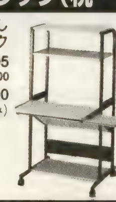
新品価格表

その他	ワープロ
[コピーツール] システム特価	[SHARP] システム特価
WIZARD用ファイラー 定価¥2,000 ………¥1,800	WD-X800 定価¥250,000 ………¥128,800
[ビジネスソフト]	WD-Y390 定価¥145,000 ………¥89,800
MS-DOS Ver6.2 ………¥8,580	PI-5000 定価¥82,000 ………¥55,000
MS-WINDOWS Ver3.1 …¥15,800	PI-5000FX 定価¥98,000 ………¥76,800
MS-Office PRO4.3乗換 …¥39,800	[NEC]
MS-ACCESS Ver2.0 ……¥22,500	文豪ミニ5ZH 定価¥230,000 ………¥99,800
MS-Works ………¥9,800	文豪ミニ5ZV 定価¥200,000 ………¥84,800
一太郎Ver6.3乗換(CD) …¥19,500	文豪ミニ5ZJ 定価¥150,000 ………¥77,800
まいとーく forWin ………¥18,800	文豪JX5500AC 新製品 定価¥250,000 ………¥TEL特価
ロータス1−2−3R5J …¥16,800	文豪JX5500AS 新製品 定価¥200,000 ………¥TEL特価
[モデム]	[富士通]
MC288XCII (288FAXモデム) 定価¥33,800 ………¥24,800	OASYS LX-3100C 定価¥248,000 ………¥119,800
MC14400FXe (FAXモデム) 定価¥19,800 ………¥14,800	FM-TOWNS MARTY II 定価¥66,000 ………¥47,800
ME1414C (カード型144モデム) 定価¥33,800 ………¥26.800	※その他、各メーカー取り扱っております。
[その他]	
マウス ………¥980より	
ノート用キャリングケース¥5,980より	
スピーカー ………¥2,980より	
各種キーボードカバー¥1,980より	
ミュージ郎88VLPro 定価¥118,000 ………¥94,800	
※その他サプライ用品各種揃っております。	

ロアス社製特選パソコンラック(税・送料込み)離島除く



3段ラック RG-101 定価¥13,000 ¥9,800 (税・送料込み)



4段落とし込みラック RJ-005 定価¥14,800 ¥13,800 (税・送料込み)



チェア RZC-01 定価¥9,800 ¥7,800 (税・送料込み)

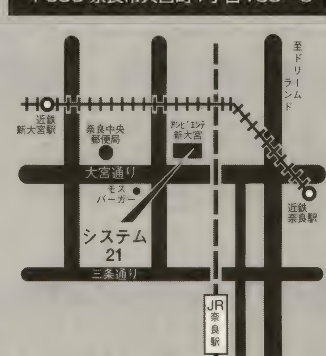
通信販売をご利用のお客様へ

■お申し込み TEL.(0745)72-9801・FAX.(0745)72－3321
住所・氏名・電話番号をお知らせください。
在庫・価格のご確認を忘れずに。
■お支払 下記取引銀行まで電信でお振り込み下さい。
■保証 パソコン本体に限り更にあと一年システム保証付!!
中古は3ヶ月～最長一年保証付。
■送料 一個口 本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は、別料金となります。
振込先 さくら銀行大和王寺支店〔普〕3331872(株)システム エース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667(株)システム エース

王寺店
TEL(0745)72-9801 FAX72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4

奈良店
TEL(0742)35-9800 FAX35-9801
〒630 奈良市大宮町1丁目133－5





誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

税送料込みでお届します。(離島は除く)



Win95 勝手に 協賛!! アイ・ツー全力投 トルネード

I B M (Win'95 無償UP)

NEW Aptiva 540 (2144-N30·デスクトップ)
Petium(75)/8MB/IGBHD/4倍速CD-ROM/15インチCRT 28800bps FAXモデム(インターネット用ソフト付)
アイ・ツー特価 **¥198,000**
¥6,476×36回·¥9,348×24回·¥17,827×12回

NEW Aptiva 550 (2144-N40·デスクトップ)
Petium(100)/8MB/IGBHD/4倍速CD-ROM/15インチCRT 28800bps FAXモデム(インターネット用ソフト付)
アイ・ツー特価 **¥227,800**
¥7,450×36回·¥10,755×24回·¥20,509×12回

NEW Aptiva 740 (2168-N50·ミニタワー)
Petium(100)/8MB/IGBHD/4倍速CD-ROM/15インチCRT 28800bps FAXモデム(インターネット用ソフト付)
アイ・ツー特価 **¥234,000**
¥7,653×36回·¥11,047×24回·¥21,068×12回

NEW Aptiva 750 (2168-N60·ミニタワー)
Petium(120)/16MB/1.6GBHD/4倍速CD-ROM/15インチCRT 28800bps FAXモデム(インターネット用ソフト付)
アイ・ツー特価 **¥287,800**
¥9,412×36回·¥13,587×24回·¥25,911×12回

NEW Aptiva Vision
(2407-RW2·一体型)
DX4(100MHZ)/8MB/540MBHD/4倍速CD-ROM/14インチCRT(一体型) 28800bps FAXモデム(インターネット用ソフト付)
アイ・ツー特価 **¥182,000**
¥5,952×36回·¥8,592×24回·¥16,386×12回

Master P120
(2411-P31·デスクトップ)
Petium(120)/8MB/1.08GBHD/4倍速CD-ROM/Triton採用
定価¥378,000
アイ・ツー特価 **¥268,000**
¥8,765×36回·¥12,652×24回·¥24,129×12回

Think Pad シリーズ
Think Pad 230CS(2432-FBW)+8MBメモリ …… ¥158,000
Think Pad 345C(2610-FJG) …… ¥278,000
Think Pad 345C(2610-FJF) …… ¥258,000
Think Pad 345CS(2610-EJG) … ¥239,800
Think Pad 345CS(2610-EJF) … ¥213,800
Think Pad 530CS(2605-7FD) … ¥269,800
Think Pad 530CS(2605-FE) …… ¥304,800

Palm Top PC110シリーズ(ウルトラマンPC)
i486SX (33) /4.7インチDSTNカラー(最大256色)/A6ファイルサイズ(630g)

2431-YDO (4MB)	2431-YDI (8MB)	2431-YDW (8MB·260MBHD·FDD)
アイ・ツー特価 ~~¥168,000~~	アイ・ツー特価 ~~¥198,000~~	アイ・ツー特価 ~~¥288,000~~

激安!先行予約!

★Windows '95 激安! 先行予約!
「アイ・ツー オリジナル 壁紙集」プレゼント!

Windows '95 アップグレード版	8MBメモリSET	16MBメモリSET
■DOS/V FD版 アイ・ツー特価(予価)¥13,800	SET特価 ¥36,800	SET特価 ¥58,800
■DOS/V CD-ROM版 アイ・ツー特価(予価)¥11,800	SET特価 ¥34,800	SET特価 ¥56,800

発売日にお届け!お支払いはお届け時(代金着払い)もOK!
お問合せ下さい!!

F M V (Win'95 無償UP)

DESK POWER-C (インストールソフト多数!)
FMV-41C2S1 一太郎+Lotus1·2·3
FMV-41C2S2 OASYS+Lotus1·2·3
FMV-41C2S3 Word+EXcel
アイ・ツー特価 ~~¥139,800~~

DESK POWER-S (インストールソフト多数!)
FMV-41C2S1 一太郎+Lotus1·2·3
FMV-41C2S2 OASYS+Lotus1·2·3
FMV-41C2S3 Word+EXcel
アイ・ツー特価 ~~¥139,800~~

DESK POWER-SX (インストールソフト多数!)
FMV-57D4S4 一太郎+Lotus1·2·3
FMV-57D4S5 OASYS+Lotus1·2·3
FMV-57D4S6 Word+EXcel
アイ・ツー特価 ¥大特価

DESK POWER-H (インストールソフト多数!)
FMV-57D4S1 一太郎+Lotus1·2·3
FMV-57D4S2 OASYS+Lotus1·2·3
FMV-57D4S3 Word+EXcel
アイ・ツー特価 ¥大特価

11/11(土)·12(日)の2日間 御来店先着100名様に素敵なプレゼント!
FM·LABアイ・ツーは富士通「タッチ電脳'95」に協賛しています

EPSON (Win'95 無償UP)

PCV-N450+8MBメモリ………… SET特価¥138,000
NEW mobilio VS-466RI B5サイズサブノート
i486DX2(66)/8MB/420HD/8.5インチDSTNカラー/28800bbps FAXモデム/インターネット接続ソフト付
定価¥288,000 アイ・ツー特価¥218,000
¥18,889×12回·¥9,905×24回·¥6,861×36回
VD-590R(デスクトップ)…Pentium(90)/8MB/540MB HDD/4倍速CD-ROM
定価¥268,000 アイ・ツー特価¥198,000
VD-575R(デスクトップ)…Pentium(75)/8MB/540MB HDD/4倍速CD-ROM
定価¥238,000 アイ・ツー特価¥172,000
VD-512R(デスクトップ)…Pentium(120)/8MB/540MB HDD/4倍速CD-ROM
定価¥348,000 アイ・ツー特価¥249,800
VT-590R(ミニタワー)…Pentium(90)/16MB/850MB HDD/4倍速CD-ROM
定価¥318,000 アイ・ツー特価¥228,000
VT-575R(ミニタワー)…Pentium(75)/8MB/850MBHDD/4倍速CD-ROM
定価¥258,000 アイ・ツー特価¥188,000
VT-512R(ミニタワー)…Pentium(120)/16MB/850MB HDD/4倍速CD-ROM
定価¥398,000 アイ・ツー特価¥284,800
VT-513R(ミニタワー)…Pentium(133)/16MB/850MB HDD/4倍速CD-ROM
定価¥458,000 アイ・ツー特価¥324,800

CONPAQ (Win'95 無償UP)

CONTURA 410C M350 バリューモデル
定価¥268,000 FAXモデム付
アイ・ツー特価 **¥178,000**

CONTURA 420CX M420W バリューモデル
定価¥438,000 FAXモデム付
アイ・ツー特価 **¥348,000**

CONTURA 430C M420W バリューモデル
定価¥358,000 FAXモデム付
アイ・ツー特価 **¥288,000**

日本DEC

Digital HiNote 475CT(340MB·TFT)
FR-P64WC-AJ 定価¥458,000
アイ・ツー特価 **¥168,000**

Digital HiNote 475CT(510MB·TFT)
FR-P64WD-AJ 定価¥468,000
アイ・ツー特価 **¥188,000**

Digital HiNote Ultra 450C
FR-P72WC-AJ 定価¥368,000
アイ・ツー特価 **¥189,800**

Digital HiNote Ultra 475CT
FR-P76WC-AJ 定価¥558,000
アイ・ツー特価 **¥378,000**

SOTEC

CD-ROM	定価	アイ・ツー特価
Win Book Pro P75 J3P54/75C(DSTN)	¥498,000	¥318,000
Win Book Pro 90T J3P54/90CX(TFT)	¥498,000	¥388,000
Win Book Pro 100 J3DX4/100C(DSTN)	¥398,000	¥278,000
Win Book Pro 100T J3DX4/100CX(TFT)	¥398,000	¥318,000
Win Book Quattro 90D J4P90C(DSTN)	¥498,000	¥388,000
Win Book Quattro 90 J4P90CX(TFT)	¥598,000	¥458,000

松 下 (Win'95 無償UP)

Pro Note Jet AV (CD-ROM)
CF-41DS22BBJ
i486DX2(50)/8MB/260MBHD/10.4インチDSTN
定価¥398,000 アイ・ツー特価¥189,800
¥6,207×36回·¥8,961×24回·¥17,088×12回

Woody PD(CF-32GP)
DX4(100)/8MB/540MBHD/15インチCRT一体型/キャプチャ機能付/TVチューナー·PDドライブ
定価¥318,000 アイ・ツー特価¥215,800
¥7,058×36回·¥10,188×24回·¥19,429×12回

NEW Woody PD(CF-32AP) (Pentiumモデル)
Pentium(100)/8MB/540MB/4倍速CD-ROM/15インチCRT/キャプチャ機能搭載/MPEGカード/TVチューナー·PDドライブ搭載
定価¥378,000 アイ・ツー特価¥328,000
¥9,419×36回·¥13,596×24回·¥25,929×12回

日 立 (Win'95 無償UP)

FLORA 500Vシリーズ
Pentium(75)/8MB/540MBHD/4倍速CD-ROM/14インチCRT一体型/ボイス機能付14400bpsFAXモデム
FLORA 500VC1(一太郎モデル) ¥189,800
FLORA 500VC2(Word+Excel) ¥189,800
(TVキャプチャー+MPEGボード付)
FLORA 500VCT1(一太郎モデル) ¥238,000
FLORA 500VCT2(Word+Excel) ¥238,000

Packard Bell

Spectria 450
アイ・ツー·オリジナル·バージョン
i486DX4(100)/8MB/420MBHD/4倍速CD-ROM/MPEGカード
アイ・ツー特価 **¥128,000**
¥4,186×36回·¥6,043×24回·¥11,524×12回

東 芝 (Win'95 無償UP)

Dyna Book SS-R590 定価¥598,000
Pentium(90)/8MB/720MBHD/TFTカラー
アイ・ツー特価 ¥428,000
¥13,997×36回·¥20,206×24回·¥38,534×12回

NEW Dyna Book SS-R575 定価¥368,000
Pentium(75)/8MB/520MBHD/TFTカラー
アイ・ツー特価 ¥お問い合せ下さい

SHARP (Win'95 無償UP)

新製品 Mebius
AV1/575CD(PC-A320)
Pentium(75)/16MB/540MBHD/4倍速CD-ROM/11.3型TFT液晶
定価¥400,000 アイ・ツー特価¥お問い合せ下さい
AV1/590CD(PC-A330)
Pentium(100)/16MB/800MBHD/4倍速CD-ROM/11.3型TFT液晶
定価¥500,000 アイ・ツー特価¥お問い合せ下さい

PC-98シリーズ

PC-9801 BX4/U2	定価¥ 98,000	¥ 49,800
PC-9821 XE10/4	定価¥163,000	¥ 89,800
PC-9821 XE10/S15	定価¥248,000	¥138,000
PC-9821 XA10/C12	定価¥498,000	¥288,000
PC-9821 Cb2/T	定価¥268,000	¥148,000
PC-9821 CX2/S15T	定価¥398,000	¥238,000
PC-9821 CX2/S17T	定価¥438,000	¥258,000
PC-9821 NE3/3	定価¥378,000	¥208,000

Macintosh

Performa 5210 16MB/HD500/CD/Modem	¥198,000
Performa 5220 16MB/HD500/CD/Modem/TV	¥248,000
Power Mac 7200/90 16MB/HD500/CD	¥228,000
Power Mac 7500/100 16MB/HD1000/CD	¥298,000
Power Mac 9500/120 16MB/HD1000/CD/VC	¥458,000
Power Mac 9500/132 32MB/HD2000/CD	¥588,000
Power Book 5300/100 16MB/HD500	¥258,000
Power Book 5300CS/100 16MB/HD750	¥338,000

年中無休
Information & Interface
株式会社アイ・ツー

●アイ・ツーのお支払い方法は……

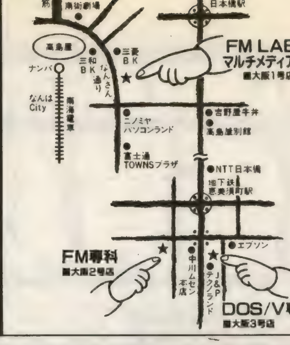
1 全国代金着払い配達	2 お近くの銀行より振込払い	3 お近くの郵便局より振込払い	4 お近くの郵便局より現金書留払い	5 アイ・ツーラクラク クレジット(分割)払い
お申し込みはお電話1本/商品お届け時のお支払いでOK!(実費送料·手数料が必要です)(FM TOWNSⅡ本体を同時ご購入·お届けの場合は送料は無料で代金着払い手数料のみ頂きます)	(ご送金前に必ずTelにて商品代金·送料·消費税の合計額を ご確認の上、お届け先·お名前·Telをご連絡下さい。) 三和銀行·針中野(ハリナカノ)支店·普通No.1046998 (お振込み手数料¥103~¥721はご負担願います。)	郵便局口座 00940-2-104341 (株)アイ・ツー お振込手数料¥60~¥210はご負担願います。	〒101 東京都千代田区外神田3-8-17 (株)アイ・ツーへご送金下さい。	頭金不要/商品は今すぐお手元に/お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利/夏or冬のボーナス一括~四括払いもOK/手続カンタン。お気軽にお申し込み下さい。

※ご注文商品名をお忘れなくメモにて同封して下さい。切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。おつりのなき様ご送金下さい。

各種クレジットカードもO.K!

支払 回数	1	6	10	12	15	18	24	36	48	60
顧客手数料率	2.06	3.00	4.20	4.89	6.50	7.50	10.00	14.30	18.70	24.00

パソコン買うなら今こそチャンス！
球セールだ!!



OSAKA

大特価 増設メモリ

●72ピンSIM(パリティ無)
4MB……¥14,800
8MB……¥24,800
16MB……¥46,800

●72ピンSIM(パリティ有)
4MB……¥16,800
8MB……¥29,800
16MB……¥52,800

●DIM
(FMV-BIBLO(B5)・Digital HiNote Ultra用)
4MB……¥19,800
8MB……¥35,800
16MB……¥59,800

●DIM
(Think Pad 530CS・Digital HiNote用)
8MB……¥35,800
16MB……¥61,800

●DRAMカード
(FMV-BIBLO(A5)等)
4MB……¥21,800
8MB……¥34,800
16MB……¥69,800

ハードディスク

●外付850MB ¥29,800
●内蔵1GB(IDE) ¥26,800

EZ Drive
SyQuest EZ-135(135MB)
アイ・ツー特価 ¥29,800
(メディア1枚付)

オーバードライブ

J-BOX DX4ODP(R)100 …… ¥25,800
J-BOX Pentium ODP5V63 …… ¥25,800
J-BOX Pentium ODP5V83 …… ¥28,800

CD-ROM

●マルチメディア ツインパック
(サウンドブラスター互換ボード+倍速CD-ROM)
大特価 ¥9,800

●ICD-400PD(TAXAN)
(PCMCIAカード付 4倍速CD-ROM)
大特価 ¥35,800

スキャナ

Page wiz(P-61)(MICROTEK)
アイ・ツー特価 ¥35,800
(OCRソフトまるかじりバイリンガル付)
GT-5000Win …… 定価¥59,800 ¥45,800
GT-8500Win …… 定価¥99,800 ¥69,800
GT-9000Win …… 定価¥148,000 ¥99,800
IX-4025 …… 定価¥49,800 ¥33,800
IX-4025+インターフェース+ドライバソフト …… ¥58,800

ディスプレイ

超一流メーカー17インチCRT 大特価¥46,800

飯山	MF-8615E(15インチ・フラット)	¥42,800
	MF-8617E(17インチ・フラット)	¥65,800
	MT-8617E(15インチ・ダイヤモンドトロン)	¥84,800
MAG	DX-15N(15インチ・フラット)	¥34,800
	MXE-17S(17インチ・トリニトロン)	¥69,800
	MXP 17S(17インチ・トリニトロン)	¥79,800
TAXAN	EV-580 PLUS-LR(15インチ・フラット)	¥33,800
	EV 151 (15インチ・トリニトロン)	¥46,800
	EV-880LR(17インチ・フラット)	¥56,800
ToToku	CV173(17インチ・ダイヤモンドトロン)	¥92,800
	CV174(17インチ・ダイヤモンドトロン)	¥74,800
	CV212(21インチ・ダイヤモンドトロン)	¥198,800
SONY	CPD 15SF7(15インチ・トリニトロン)	¥46,800
	CPD 17SF7(17インチ・トリニトロン)	¥79,800
NEW	CPD-15SF8(15インチ・トリニトロン)	¥大特価
NEW	CPD-15SF8(17インチ・トリニトロン)	¥大特価
三菱	RD-17GII(17インチ・ダイヤモンドトロン)	¥95,800
Nanao	Flex Scan 56TS	¥118,800

大激安 プリンターコーナー

レーザープリンター

富士通 Printia LASER XL-5600
A3対応・600dpi ページプリンター
定価¥278,000
アイ・ツー大特価
¥191,800
¥6,273×36回・¥9,055×24回・¥17,288×12回

HP Laser Jet 4LJ Pro
A4対応・1200dpi レーザープリンター
定価¥138,000
アイ・ツー大特価
¥93,800
¥3,068×36回・¥4,429×24回・¥8,445×12回

エプソン LP-8000SX
A3対応 ページプリンター
定価¥198,000
アイ・ツー大特価
¥143,800
¥4,703×36回・¥6,789×24回・¥12,947×12回

エプソン LP-1600
A4対応 ページプリンター
定価¥148,000
アイ・ツー大特価
¥102,800
¥3,362×36回・¥4,854×24回・¥9,256×12回

Canon LBP-730
A3対応・2400dpi レーザープリンター
定価¥248,000
アイ・ツー大特価
¥178,000
¥5,822×36回・¥8,404×24回・¥16,026×12回

ALPS MD-2000J
モノクロ1200dpi+カラー600dpi
定価¥79,800
アイ・ツー大特価
¥58,800
¥3,618×18回・¥5,294×12回・¥10,397×6回

富士通 FP-110(富士通アイソテック製)
24ドット・熱転写プリンタ
アイ・ツー大特価
¥3,980
¥6,273×36回・¥9,055×24回・¥17,288×12回

(インクジェットプリンター) 富士通 Printia JET XJ-500
A4カラーインクジェットプリンター
定価¥49,800
¥アイ・ツー大特価

エプソン MJ-3000CU
(カラーアップグレードキットセット)
定価合計¥148,000
¥109,800
¥3,591×36回・¥5,184×24回・¥9,886×12回

エプソン MJ-5000C
A3カラーインクジェットプリンター
定価¥198,000
¥134,800
¥4,409×36回・¥6,364×24回・¥12,137×12回

エプソン MJ-900C
A4カラーインクジェットプリンター
定価¥108,000
¥71,800
¥3,390×24回・¥6,465×12回・¥12,886×6回

エプソン MJ-800C
A4カラーインクジェットプリンター
定価¥79,800
¥52,800
¥3,248×18回・¥4,754×12回・¥9,336×6回

エプソン MJ-500C
A4カラーインクジェットプリンター
定価¥49,800
¥35,800
¥3,224×12回・¥3,843×10回・¥6,331×6回

Canon BJC-600J
A4カラーバブルジェットプリンター
定価¥79,800
¥47,800
¥4,304×12回・¥8,452×6回・¥16,847×3回

Canon BJC-400J
A4カラーバブルジェットプリンター
定価¥59,800
¥32,800
¥3,521×10回・¥5,800×6回・¥11,560×3回

Canon BJC-35V
A4カラーバブルジェットノートプリンター
定価¥54,800
¥29,800
¥3,199×10回・¥5,270×6回・¥10,503×3回

インターネット 専科

■モデム

マイクロコア MC288XL
定価¥37,800 アイ・ツー特価¥25,800

アイワ PV-PF288
定価¥37,800 アイ・ツー特価¥25,800

ニューテック NMF288-34E(Chameleonソフト付)
定価¥27,600 アイ・ツー特価¥23,800

日誠電機 FM-2814
定価¥32,800 アイ・ツー特価¥23,800

アイ・ツーおすすめ 28800bps FAXモデム
アイ・ツースペシャル特価¥19,800

■ソフト

Internet Office 3.0J
定価¥19,800→¥14,800

Internet Chameleon
定価¥19,800→¥14,500

Net Sunfer/ej for Windows
定価¥29,800→¥19,800

Netscape Navigator on TCP/1P
定価¥14,800→¥11,800

デジタルカメラ 専科

カシオ電算機 QV-10 定価¥65,000
(パソコン接続キットWindows版 定価¥17,800Set)
アイ・ツー特価
¥63,800
¥3,012×24回・¥5,744×12回・¥11,281×6回

RICOH DC-1 定価¥149,000
アクセサリーキット(AK-1)……定価¥20,000
液晶モニター(DM-1)……定価¥39,800
メモリーカード2MB(FC-2)……定価¥28,000
通信アダプター(DT-1)……定価¥15,000
専用ユティリティソフト(DU-1)……定価¥18,000
アイ・ツースペシャルセット価格
¥198,000
¥6,476×36回・¥9,348×24回・¥17,827×12回

日本コダック DC-40 定価¥114,800
アイ・ツー特価
¥89,800
¥4,240×24回・¥8,085×12回・¥15,879×6回

フォトビジョン
富士フィルム FV-10 定価¥79,800
アイ・ツー特価
¥55,800
¥3,433×18回・¥5,024×12回・¥9,867×6回

富士フィルム FV-5 定価¥58,000
アイ・ツー特価
¥41,800
¥3,764×12回・¥4,487×10回・¥7,391×6回

買取り実績NO.1のアイ・ツーがあなたのパソコンハード&ソフト
高額買取りいたします！

あなたはいくつ持っていますか？使わなくなったハード&ソフトは持っていても仕方ないですヨ！
アイ・ツーがリサイクル運動の一環として、あなたのハード&ソフトを高く買います！ご利用下さい。

売りたいアナタは

アイ・ツー東京買取りセンター ☎03-3254-1214
東京都千代田区神田佐久間町1-17

アイ・ツー大阪買取りセンター ☎06-647-1412
大阪市浪速区日本橋5-6-1

アイ・ツー買取り&下取りシステム

●迅速査定、送料金手数料当社負担(但しお支払い時)

1
宅急便、郵便小包で商品をお送り下さい。(所要日数2～3日)
お近くの方は、身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。
＊下取りご希望の方は、事前にお電話下さい。
＊着払いのお荷物は受付できませんのでご注意下さい。

2
荷物が到着次第査定し、買い取り金額を往復ハガキでご連絡します。(所要日数1～2日)
＊即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。
＊下取りご希望の方は、交換差額をお電話でご連絡します。

3
ハガキをご返送下さい。買い取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買い取り金額をご了解いただけない場合お荷物をお返しします。(送料はご負担いただきます)

4
ご指定の口座へお振込します。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合、再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意下さい。
＊ハガキの到着順にお振込手続きいたしますので、お早めにご返送下さい。

●高く売るには
1 箱、説明書をそろえよう！
2 付属品(おまけ、ポスター、ハガキ等)をそろえよう！
3 汚れがある場合はきれいにしてから送ろう！
4 迷わず早めにアイ・ツーへ送ろう！売りたい時が一番高く売れる時。高額買い取りのアイ・ツーへ送れば早くて確実！安心です。

●マイナスポイント例
箱の汚れ(シールのあと、ホコリ等)
説明書の汚れ(シミ、らくがき等) 箱の破損
説明書の破損(破れ、折り曲げ等)
＊ソフトは箱、説明書がないもの、破損のひどいもの、ディスクやCDにキズのあるものは買い取りできませんのでご注意ください。
＊パソコン本体、周辺機器は箱がなくても買い取りいたしますが、輸送の際の破損については責任を負いかねますので、厳重に梱包してお送り下さい。

●18才未満の方は保護者の方がお申し込み下さい。
●箱の中に、名前・住所・TEL・生年月日・商品名を書いた紙を入れて送って下さい。無い場合は買取りできませんのでご了承下さい。
●ソフトの場合は、5本以上でお送り下さい。

今月の超高額買取

■DOS/Vパソコン・MIDI・メモリー・PC98フェロー、メイト・X68000
■Windowsソフト・TOWNSソフトPC98アダルト系
■アミューズメント(プレイステーション・セガサターン・スーパーファミコン・ネオジオ)本体&ソフト

この広告以外の商品も高額買取り致します！まずはお電話下さい！

激安中古品 全品動作保証付き
買いたいアナタは！ まずお電話下さい!!

※必ず在庫と価格をお電話でご確認下さい!!

大阪06-632-0012
大阪市浪速区日本橋5-6-1 桃氏ビル2F

東京03-3254-1214
東京都千代田区神田佐久間町1-17

通販 03-5294-1112
電話 03-5256-1112
FAX 03-3254-1213

年中無休
Information & Interface
株式会社アイ・ツー

パソコンソフト

高価買取No.1宣言!!

ソフト&ハード 全国通販

横浜サードウェーブ

今月特に高く買います	プレイステーション ソフト	プレイステーション 本体	MSX本体	98対応HDD
	30%〜60%	¥21,000	TEL	TEL

中古ハード在庫例

PC-9821 AP
PC-9821 AS
PC-9821 Ae
PC-9821 CS
PC-9821 Ce
PC-9821 St
PC-9801 BA
PC-9801 BS
PC-9801 BX
PC-9801 FA
PC-9801 FS
PC-9801 FX
PC-9801 DA
PC-9801 DS
PC-9801 DX
PC-9801 RX
PC-9821 Ne
PC-9801 Nx/c
PC-9801 Na/c
PC-9801 Nc
PC-9801 NA
PC-9801 NS/R
PC-9801 NS/T
PC-9801 NS
PC-9801 N

FM-TOWNSII Fresh
FM-TOWNSII HG100
FM-TOWNSII HR100
FM-TOWNSII UG40
FM-TOWNSII UR40
FM-TOWNSII UX40
FM-TOWNS 20F
FM-MARTY

X68000 CZ-644C
X68000 CZ-634C
X68000 CZ-623C
X68000 CZ-604C
X68000 CZ-653C
X68000 CZ-613C
X68000 CZ-611C
X68000 CZ-600C

MSX FSA1-GT
MSX FSAT1-ST
MSX FSA1-WSX
MSX HB-F1XV
MSX HB-F1XDJ
MSX HB-F1XD

他

中古ゲームソフト在庫例

愛姉妹
亜 美
あゆみちゃん物語
悦楽の学園
家庭教師
河原崎家の一族
禁断の血族
こうかん日記
高校教師
沙也香
雀妃楼
スチームハーツ
稚恵美
同級生
東京風俗紀行
ハーフムーンにかわるまで
初恋物語
プライベートスレイブ
魔竜学園
美 穂
闇の綾線
ようこそシネマハウスへ
リビドー7
林間学校
レッスルエンジェルス

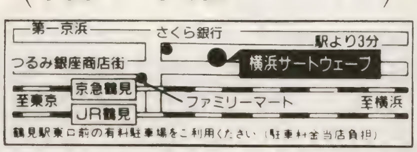
ああっ女神さま
アイドルプロジェクト
ウィザードリィ
ウイニングポスト
エアーマネージメント
源平合戦
サザンアイズ
Jリーグ 1994
シムファーム
シュヴァルツ シルト
スーパードッグワールド
スレイヤーズ
卒 業
ダービースタリオン
提督の決断
天下御免
トップマネージメント
パワードール
プリンセスメーカー
マイホームドリーム
マルチペイント
無人島物語
ラグナレック

(全国通販OK//)

ショップご案内

鶴見店☎045-505-2880

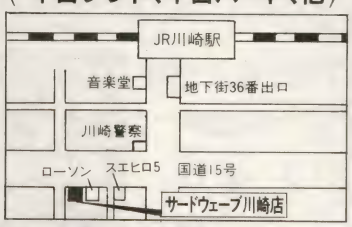
(ゲーム機各種、中古ソフト
中古ハード、他)



〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
営業時間/平日PM1:00〜PM8:00・水曜定休
土・日AM11:00〜PM7:00

川崎店☎044-245-2417

(CDROMソフト、MSX
中古ソフト、中古ハード、他)



〒210 川崎市川崎区貝塚1-4-11
営業時間/平 日PM3:00〜PM8:00 水曜定休
土・日PM1:00〜PM8:00

- ●修理
  98ドライブ交換、MSXドライブ修理
  特殊部品製作 など
- ●全機種買取可
  IBM/AT、DOS/V、MSX、X68
  FM-T、98、88 故障品応談
- ●ジャンク本体在庫多数
  中古パーツ
  (例) 98用拡張ボックス
  (5スロット電源付)

通販・買取のお申し込みは ☎045-505-2165 FAX045-505-2164

〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23 ■受付時間/13:00〜19:00(水曜定休)

申込書

名前	保護者 氏名
住所 〒	TEL. (　　)
内容 (売りたい/買いたい)	

ご注意

①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

★安心と信頼で全国通販★
埼玉・坂戸市

彩の国ニュータウンより確実にお届けします。

親切・ていねい 初心者大歓迎 お気軽にお問い合わせ下さい

AVICセレクトサービス ※必要なサポートをご注文時にお申し付け下さい 格安料金にて実施いたします。

●周辺機器の取付調整／ソフトウエアのHDDインストールなど●
全品メーカー保証付・初期不良新品交換・パソコン買取,下取・中古販売

TEL 0492-89-2369 FAX 83-0863

※価格は変動しますので注文の際ご確認下さい。尚、価格は消費税・配送料別です。

お買得! 当店おすすめセット

Windows95無料アップグレード実施中（対象商品についてはお問い合わせ下さい）

12-1 NEC 98FELLOW
PC-9801BX4/U2-P
最初は、ゲーム主体かDOSのソフトを利用したい人向け基本セット！将来WindowsへのUPが容易にできる

PC-9801BX4/U2-P
15″マルチスキャンCRT
内蔵ハードディスク 330MB
サウンドボード PC-9801-86
NEC MS-DOS 6.2基本セット
キーボードカバー
ゲームソフト 遺作（エルフ）
合計定価 ¥236,000

特価 ¥169,000
¥8,900×24回 ¥6,200×36回
¥5,500×24回 ㋭ 2万円×4回

12-2 NEC 98CanBe-CXセット
PC-9821Cx2/S15T
最初から高機能マルチメディアがほしい人に最適セット TVチューナやFAXモデムもついているお買い得品！

PC-9821Cx2/S15T
カラープリンタ MJ-500C ケーブル付
キーボードカバー＆マウスパッド
ゲームソフト デイドラス（CD-ROM）
ゲームソフト 同級生2（エルフ）
合計定価 ¥473,680

特価 ¥345,000
¥18,000×24回 ¥12,700×36回
¥9,700×24回 ㋭ 5万円×4回

12-3 NEC 98MATE-XEセット
PC-9821Xe10/S15
最初からお手頃なマルチメディアがほしい人に最適！ 15″CRT付、便利なソフトが36種類ついている！

PC-9821Xe10/S15
カラープリンタ BJC-400J ケーブル付
キーボードカバー＆マウスパッド
サウンドボード PC-9801-86
アンプスピーカ 1.5Wタイプ
合計定価 ¥347,400

特価 ¥248,000
¥13,000×24回 ¥9,200×36回
¥8,000×24回 ㋭ 3万円×4回

12-4 NEC 98MATE-XAセットモデル
PC-9821Xa7e/S15
高機能マルチメディア＋拡張性を希望する人に最適セット 15″CRT付、便利なソフトが36種類ついている！

PC-9821Xa7e/S15
カラープリンタ BJC-400J ケーブル付
サウンドボード PC-9801-86
アンプスピーカ 1.5Wタイプ
キーボードカバー＆マウスパッド
合計定価 ¥397,400
先着5台限 一太郎6.3&1-2-3付きでこの価格で提供します

特価 ¥286,000
¥15,000×24回 ¥10,600×36回
¥8,400×24回 ㋭ 4万円×4回

12-5 NEC 98MATE-XA
PC-9821Xa12/C8
Pentium 120MHz PCIバス搭載マシン 買い替えモデルとしておすすめしたいセットのひとつ

PC-9821Xa12/C8
17″マルチスキャンCRT 0.26
カラープリンタ PC-PR101/J180
プリンタケーブル
キーボード＆マウスパッド
合計定価 ¥679,200

特価 ¥449,000
¥23,300×24回 ¥16,500×36回
¥9,800×36回 ㋭ 4万円×6回

12-6 NEC 98MATE-XA
PC-9821Xa12/C12
Pentium 120MHz PCIバス搭載マシン 買うならぜひ上位機を――という人におすすめの新製品

PC-9821Xa12/C12
17″マルチスキャンCRT 0.26
カラープリンタ MJ-3000CU＋
プリンタケーブル
キーボードカバー＆マウスパッド
ロータス スーパーオフィス R3.1J
合計定価 ¥910,400

特価 ¥580,000
¥30,000×24回 ¥21,300×36回
¥13,000×36回 ㋭ 5万円×6回

12-7 NEC 98NOTEカラー
PC-9821Ne3/3
大人気で品不足気味！FTFカラー液晶だから見易い オプションも多数あり、お好みで選べます。

PC-9821Ne3/3
カラープリンタ BJC-35V
プリンタケーブル
ロータス スーパーオフィス R3.1J
合計定価 ¥533,600

特価 ¥339,000
¥17,600×24回 ¥12,400×36回
¥9,200×24回 ㋭ 5万円×4回

12-8 NEC 98NOTEカラー
PC-9821Na7/HC7
ノートでマルチメディアをしたい人に最適な1台です。 オプションも多数あり、お好みで選べます。

PC-9821Na7/HC7
増設メモリ 8MB（合計16MB）
ロータス スーパーオフィス R3.1J
キーボードカバー
合計定価 ¥805,600

特価 ¥546,000
¥28,300×24回 ¥20,100×36回
¥11,700×36回 ㋭ 5万円×6回

12-9 富士通 FMV
DESKPOWER-S
人気機種 セパレートタイプで、お求めやすい価格！ 一太郎・オアシス・ワード各インストールモデルあり

DESKPOWER-S（S1/2/3）
キーボードカバー
ゲームソフト 信長の野望 天翔記
ゲームソフト MYST
合計定価 ¥266,200

特価 ¥169,000
¥8,900×24回 ¥6,300×36回
¥5,600×24回 ボ 2万円×4回

12-10 富士通 FMV
DESKPOWER-SX
大人気機種！Pentium 75MHz搭載高級機 一太郎・オアシス・ワード各インストールモデルあり

DESKPOWER-SX（S4/5/6）
キーボードカバー＆マウスパッド
カラープリンタ MJ-500C
プリンタケーブル
ゲームソフト MYST
合計定価 ¥348,000

特価 ¥249,000
¥13,000×24回 ¥9,200×36回
¥8,000×24回 ㋭ 3万円×4回

12-11 富士通 FMV
DESKPOWER-H
大人気機種！Pentium 75MHz搭載高級機 一太郎・オアシス・ワード各インストールモデルあり

DESKPOWER-H（S1/2/3）
カラープリンタ MJ-500C
プリンタケーブル
ゲームソフト 遺作（エルフ）
ゲームソフト MYST
合計定価 ¥392,200

特価 ¥283,000
¥14,700×24回 ¥10,400×36回
¥8,100×24回 ボ 4万円×4回

12-12 IBM Aptiva
アプティバ 730
大人気機種！ミニタワー型高級機、おすすめ商品！ DX4-100MHz搭載のマルチメディアマシンです。

Aptiva 730
カラープリンタ BJC-400J
プリンタケーブル
ゲームソフト ダークフォース
ゲームソフト ロスト・イン・タイム
合計定価 オープン

特価 ¥275,000
¥14,300×24回 ¥10,100×36回
¥7,600×24回 ボ 4万円×4回

12-13 Panasonic
New WOODY-PD
人気機種！ PD・MPEGが付いて高機能商品です TVチューナ・FAXモデム・各種ソフトインスト済

WOODY-PD（CF-32GP）
カラープリンタ MJ-500C
プリンタケーブル
ゲームソフト MYST
ゲームソフト ダークフォース
合計定価 ¥393,400

特価 ¥295,000
¥15,300×24回 ¥10,900×36回
¥8,600×24回 ㋭ 4万円×4回

12-14 Apple Macintosh
New パフォーマ 5220
大人気機種！Performa中では、おすすめ商品！ PC603 75MHz搭載のマルチメディアマシンです。

Perf- Performa 5220
カラープリンタ BJC-600S
SCSIシステムケーブル
ターミネータ
CD-ROMソフト（特選18業）
合計定価 ¥オープン

特価 ¥358,000
¥18,800×24回 ¥13,300×36回
¥10,500×24回 ㋭ 5万円×4回

♣セットの組み合わせ及びクレジットの支払回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。♣

処分!! ワープロ激安特価

シャープ	WD-C900	¥250,000→	特価 ¥140,000
	WD-C500	¥195,000→	特価 ¥99,000
	WD-X800	¥250,000→	特価 ¥128,000
東芝	JW-98A	¥278,000→	特価 ¥139,000
	JW-06H	¥248,000→	特価 ¥125,000
	JW-V900	¥285,000→	特価 ¥138,000
NEC	PWP-5ZC	¥265,000→	特価 ¥130,000
	PWP-5ZH	¥230,000→	特価 ¥106,000
	PWP-5ZV	¥200,000→	特価 ¥89,000
	PWP-5ZJ	¥150,000→	特価 ¥84,000
	JX5500AC	¥250,000→	特価 ¥168,000
	JX5500AS	¥200,000→	特価 ¥135,000
松下	U1C100	¥228,000→	特価 ¥145,000

Newモデル続々発表!! お問い合わせ下さい

処分!! パソコン激安特価（旧モデル）

NEC	PC-9801BX4/U2	¥98,000→	特価 ¥55,000
	PC-9801BX4/U2/C	¥113,000→	特価 ¥65,000
	PC-9801BX/U2	¥98,000→	特価 ¥39,800
	PC-9821Xs/C8W	¥398,000→	特価 ¥98,000
	PC-9821Xp/C8W	¥488,000→	特価 ¥108,000
	PC-9821CX/S3	¥455,000→	特価 ¥148,000
NEC	PC-9821Xf/C9W	¥498,000→	特価 ¥148,000
	PC-9821Xa/C9W	¥560,000→	特価 ¥198,000
	PC-9821Nm	¥188,000→	特価 ¥98,000
	PC-9821Nd カラー	¥348,000→	特価 ¥108,000
	PC-9821Ld/350A2	¥398,000→	特価 ¥118,000
コンパック	プレサリオ CDS520	¥228,000→	特価 ¥98,000
富士通	FMV499D3S1(H)	¥338,000→	特価 ¥168,000
Apple	LC-575 8/160	¥358,000→	特価 ¥98,000

♠新作ゲームソフト続々入荷中!→25%引～（一部のソフトを除きます）お問い合わせ下さい。♠CD-ROMソフト取扱

パソコン

NEC	PC-9821Xe10/4	→特¥108,000
	PC-9821Xe10/C4	→特¥120,000
	PC-9821Xe10/S15	→特¥148,000
	PC-9821Xa7e/S15	→特¥198,000
	PC-9821Xa7e/S17	→特¥225,000
	PC-9821Xa10/C4	→特¥289,000
	PC-9821Xa10/C12	→特¥325,000
	PC-9821Xa12/C8	→特¥318,000
	PC-9821Xa12/C12	→特¥345,000
	PC-9821Xa13/C12	→特¥428,000
	PC-9821Cb2/T	→特¥148,000
	PC-9821Cb2/M	→特¥165,000
	PC-9821Nd2/3	→特¥198,000
	PC-9821Ne3/3	→特¥225,000
	PC-9821Nx/3	→特¥269,000
	PC-9821Nx/C7	→特¥325,000
	PC-9821Na7/H3	→特¥345,000
	PC-9821Na7/HC7	→特¥448,000
	PC-9821Lt2/3A	→特¥238,000
	PC-9821Lt2/7A	→特¥268,000
富士通	DESK POWER-C	→特¥138,000
	DESK POWER-SX	→特¥188,000
	DESK POWER-H	→特¥228,000
	BIBLO FMV47NLS	→特¥228,000
IBM	Aptiva 540 New	→特¥215,000
	Aptiva 550 New	→特¥245,000
	Aptiva 750 New	→特¥298,000
MAC	Performa5210	→特¥198,000
	Performa5220 New	→特¥258,000

新製品特価については、TEL下さい。

モニタ

17″ ICM	LS2617FNII	→特¥58,000
三菱	RD-17G2	→特¥98,000
NEC	PC-KM173	→特¥69,800
ソニー	CPD-17SF7	→特¥88,000
MAG	DX17Ne	→特¥59,800
15″ ソニー	CPD-15SF7	→特¥54,800
飯山	MF-8515E	→特¥36,800
NEC	PC-KM153R	→特¥49,800
ICM	LS2815FN	→特¥34,800
NEC	PC-KM154	→特¥74,800
NEC	PC-TM151（TV付）	→特¥59,800

プリンタ

キヤノン	BJC-35V カラーA4	→特¥37,800
	BJC-400J カラーA4	→特¥37,800
	BJC-600J カラーA4	→特¥52,800
	LBP-730	→特¥188,000
エプソン	MJ-500C カラーA4	→特¥36,500
	MJ-800C カラーA4	→特¥57,800
	MJ-5000C カラーA3	→特¥135,000
	MJ-3000CUカラーセット	→特¥109,000
	LP-8000SX	→特¥139,000
NEC	PC-PR101/J180	→特¥36,800
	PC-PR101/J110R	→特¥29,800
	PC-PR201/65	→特¥79,800
	PC-PR201/65LA	→特¥99,800
	PC-PR1000EW	→特¥59,800
	PC-PR2000E	→特¥198,000
	PC-PR2000FW	→特¥175,000

ハードディスクドライブ

メルコ	DNB-340 98BX, BX2	→¥25,800
	DNB-540 98BX, BX2	→¥34,800
	DNA-340 98MATE-A	→¥26,800
	DNC-515J MATE/FELLOW	→¥28,800
	DNN-245 98NOTE	→¥23,800
	DNN-497 98NOTE	→¥34,800
	DNN-790 98NOTE	→¥54,800
	DNF-334J 98BX3, BX4	→¥23,800
	DNF-831J 98BX3, BX4	→¥29,800
	DNG-1024 98BX4	→¥37,800
	DNS-540 98外付IF付	→¥34,800
ICM	INTER 340BN 98Bシリーズ	→¥25,800
	INTER BR-270 98Bシリーズ	→¥24,800
	INTER BR-540 98Bシリーズ	→¥32,800
	INTER 170A 98Aシリーズ	→¥9,800
	INTER 240A 98Aシリーズ	→¥19,800
	INTER 270AN 98シリーズ	→¥24,800
	INTER AR-340 98Aシリーズ	→¥29,800
	INTER DR-850 98BX3	→¥44,800
	INTER DR-1000 98BX3	→¥54,800
	INTER BS-1000 98BX4	→¥38,800
	SX-1000-DB 98外付IF付	→¥49,800
	LX-540-DB 98外付IF付	→¥34,800
	PACK NX-500 98NOTE	→¥38,800
	PACK NX-810 98NOTE	→¥59,800
	PACK EX-340 EP-NOTE	→¥28,800
	PACK EX-500 EP-NOTE	→¥40,000
エレコム	EHD-500HRG 98外付IF付	→¥37,800
	EN-500NP 98NOTE	→¥38,800
	EN-500EP EP-NOTE	→¥39,800
TEAC	HD-B520 98外付IF付	→¥32,800
	HD-B1G 98外付IF付	→¥49,800

メモリ

メルコ/IOデータ
各種メモリ20%OFF～
〈お気軽にお問い合わせください〉

エレコム	PM-8	98FELLOW他	¥28,800
	PM-16B	98FELLOW他	¥49,800

フロッピーディスクドライブ

アキュレート	3.5″×2ドライブ（3モード）	¥21,500
	5″×1ドライブ	¥19,800
	5″×2ドライブ	¥28,000
アルファデータ	3.5″×1ドライブ（3モード）	¥14,800
	3.5″×2ドライブ（3モード）	¥22,800

CD-ROMドライブ

メルコ	CDS-4E 外付 4倍速	¥23,800
	CND-4FB ファイルベイ4倍速	¥22,800
IOデータ	CDG-TX4A 外付 4倍速	¥23,800
	CDG-TX4A/98 4倍速	¥29,800
	CDG-AB4 ファイルベイ4倍速	¥21,800
ICM	CD-900S-NB 外付 6倍速	¥54,800
NEC	PC-CD600 外付 6倍速	¥43,800

光磁気ディスクドライブ

IOデータ	RM-MO230F 外付230MB	¥64,800
コパル	CS-M230PA 外付230MB	¥69,800
メルコ	MON-E230 外付230MB	¥63,800
ICM	PMO-230S-NB 外付230MB	¥74,800

モデム

オムロン	ME1414B2	→¥17,800
メガソフト	POWERFAX14/14	→¥15,000
NEC	CMZ-144	→¥21,800
アイワ	PV-BF288M2	→¥26,800
マイクロコム	V.34ES2 28,8S	→¥22,800

グラフィックアクセラレータ

メルコ	WGN-A2	→¥15,800
	WGN-A4	→¥23,800
IOデータ	GA-DR2/98	→¥19,800
	GA-98NB4	→¥26,800
	GA-98NB2	→¥19,800
	SB16GA/98	→¥23,800
カノープス	PW-928IILB	→¥58,000
	PW-T64S PCM&FM	→¥29,500
	PW-805i NewED	→¥23,800

PDディスクドライブ

ICM	PDR-650-N	→¥88,000
	PDR-650-NB（PC98）	→¥94,800
	PDR-650-ISF（DOS/V）	→¥103,000

サウンドボード

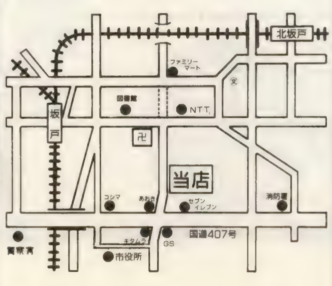
NEC	PC-9801-86	→¥19,800
メルコ	SRN-F	→¥14,500
IOデータ	SB16/98	→¥16,800
キュービジョン	WaveMaster	→¥22,500
アルファデータ	SS-10II	→¥9,500

※その他の周辺機器については、お気軽に、お問い合わせください。

パソコン通販ショップ
NEC・PIプラザ
ビットマップ
（旧店名 アビック）

〒350-02 埼玉県坂戸市清水町46-40-103
営業時間 AM10:30～PM7:30（通販8:00）
定休日 毎週水曜日／ラインズホストセンター

店舗ご案内 ご来店大歓迎駐車場あり



お申込み方法
まず 0492-89-2369 にお電話ください。
住所・名前・電話番号・注文商品・支払い方法をお伺いします。

支払方法

銀行振込	最寄りの金融機関より右記口座へ電信扱いでお振り込み下さい。
現金書留	最寄りの郵便局より左記住所へ速達でご送金下さい。
代金引換	お届け時、商品と引き換えにお支払い下さい。別途代引手数料が必要です。
クレジット	申込書送付、記入後ご返送下さい。分割回数は、3～60回払です。

振込先 あさひ銀行北坂戸支店 （普通）3562893 (有)ビットマップ

商品のお届けは、入金確認後在庫品は当日、取寄せ商品は1週間程度で発送します。尚、クレジット・リースは、審査・承認後となります。

●配送料は保険付1,000円/個より（地域により異なります）ゲームソフトは800円より

激安

新品・中古 全て安い!!

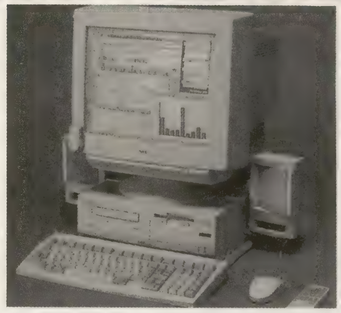
新品も安いッ!

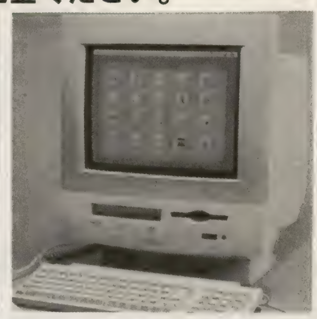
PC-9821Xa12/C12	¥299,000
PC-9821Xa10/C12	¥299,000
PC-9821Xa9/C4	¥219,000
PC-9821Xa7e/S15	¥179,000
PC-9821Cb2/T	¥149,000
PC-9821Cb2/M	¥165,000
PC-9821Cb2/A	¥179,000
PC-9821Xe10/C4	¥139,000
PC-9821Xe10/S15	¥149,000
PC-9821Na7/H3	¥315,000
PC-9821Nx/3	¥259,000
PC-9821Nf/340W	¥275,000
PC-9821Ne3/3	¥209,000
PC-9821Nd/340W	¥129,000
PC-9821LT540A	¥159,000
PC-9801BX4/U2	¥49,000
FMV-DESKPOWER S1, S2, S3他	TEL特価
Mac・IBM各種	TEL特価

その他各社CPU、CRT、周辺機器は☎ください。

特選中古

在庫をTELにてご確認の上ご送金ください。





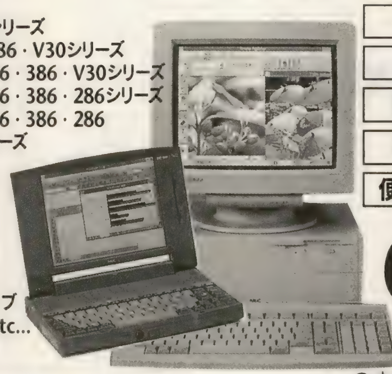
PC-9821XA7/C4 (Pentium 75MHz、メモリ16MB、CD-ROM)	¥149,000
PC-9821AP/M2 (3.5インチ増設済)	¥65,000
PC-9821Ce/S2 (98マルチ、Windows)	¥79,000
PC-9821Xs/C8W (486DX2-66M、Windows、CD-ROM)	¥79,000
PC-486RS2 (486DX2-66MHz、メモリ3.6MB、音源内蔵)	¥59,000
PC-386GE3 (386SX-16MHz、3ドライブ、メモリ1.6MB、音源内蔵)	¥35,000
PC-486SE2 (486SX-25MHz、メモリ1.6MB、音源内蔵)	¥39,000
FMTOWNS II Fresh (Windows)	¥79,000
X68000XVI	¥69,000
XC-1496C2 (三菱、14インチ、0.28mm)	¥36,000
DX-15N【新品】(MAG、15"、マルチスキャン)	¥36,000
VUEGON56L【新同品】(15インチ、マルチシンク、Mac、DOS/V)	¥29,000
HF29WEXGA (三菱、21インチ、98用24k、多少両端に歪有)	¥29,000
PC-PR201/63A (136桁、シリアルカラープリンタ)	¥45,000
NMB-S4F (ノート用4倍速CD-ROM、Gアクセラレータ、音源)	¥19,800
NMB-G (ノート用2倍速CD-ROM、Gアクセラレータ、音源)	¥9,800
PC-PR201TL (136桁、熱転写、カラー)	¥19,000
PC-PR101GS-04 (シートフィーダ)	¥500
PC-PR101-13 (トラクタフィーダ)	¥500
ID-5S (5インチ、98用ドライブ)	¥5,800
PC-9821A-E06 (AP、AS、AE用内蔵HDD、240MB)	¥12,800
ウェーブマスター (SCSI-2端子&86音源互換)	¥15,800
リトルオーケストラLS【新品】(98用FM音源)	¥9,800
GA-98NB4 (98用グラフィックアクセラレータボード)	¥9,800
PC-9821-E01 (Windowsアクセラレータボード A)	¥15,800
LFA-19 (ロジテック1MBボード)	¥4,900
RCD-8000 (メルコ、98ノート用8MB、メモリカード)	¥16,800
PC-9821A-B01 (4MB+6MB SIMM付、AP、AS、AE、BA、BX、FA用)	¥29,800
EMJ-4000 (98拡張スロット用4MBメモリ)	¥14,800
PC-BOX161 (NECノート用拡張BOX)	¥5,000
PX-10 (キヤノンワープロ、英文機能、他)	¥49,800
ゲームソフト	¥ 激安

買取

高価買取

PC-9821	A・B・C・Xシリーズ
PC-9801	486・386・286・V30シリーズ
PC-98 Note	Pentium・486・386・V30シリーズ
EPSON	Pentium・486・386・286シリーズ
EPSON Note	Pentium・486・386・286
FMTOWNS II	486・386シリーズ

FMVシリーズ
X68000&X68030シリーズ
Macintoshシリーズ
IBM PC互換機各種
MSX TurboR
各社CRT・メモリ・プリンタ
CD-ROMドライブ・MOドライブ
ハードディスク・FDドライブ・etc...
高価買取いたします!!



新品への下取り
交換の場合は特に
高額にて下取りします。

買取専用 0120-198147
買取価格は常に変動しています。価格をご確認の上品物をお送りください。

買って安心、中古品も保証付。
全国通販、代金引替払もOK!!
価格は9月30日現在のものです。
中古も、各社新品も激安販売中!
便利な下取り販売も行なっています。

株式会社 コムネット

〒274 千葉県船橋市前原西3-21-13
☎0474(76)0860 FAX.0474(76)1294

●申込方法:現金書留又は銀行振込で下記口座へお振込み下さい。代金引替払もOK!!
住友銀行 津田沼駅前支店 普通 560065 ㈱コムネット

営業時間
AM 11:00
〜
PM 8:00



中古・新品の注文は下記へ!とにかく☎しよう〜

0474(76)0860

TEL受付
PM11:00
まで

驚異のシンクロ連射 新型 SUPERコンボAV価格据置

アイレム

イメージファイト	10K
エアーデュエル・剣豪	各10K
迷宮島・妖獣伝	各5K
Mr.ヘリの大冒険	68K
ビジランテ・大工の源さん	各3K
カプセルインベーダー	48K
サンダーブラスター	12K
クイズF1,1,2フィニシュ	3K
ロードランナーⅠ・Ⅳ	各28K
ロードランナーⅡ・Ⅲ	各20K
スペランカー	18K
スパルタンX	10K
ガンホーキ・ガンフォース	各10K
四川省 Ⅱ (新品)	8K
ぐっすんおよよ (新品)	10K
ギャロップ ロム(M72)	3K

SNK

スカイソルジャー	8K
カイロスの館	6K
名人戦(将棋)	6K
ストリートスマート	8K
ジョイフルロード H付	18K
ギャングウォーズ	8K

ネオジオ業務用
MV−1 基板 特価格安
業務用カセット竜虎の拳Ⅱ・サムスピ・ガロウSP・スーパースパイ・WHⅡ・ゴーストパイロット各2K
ガロウ2・ナム1975・2020
ベースボール・ロボアーミー・竜虎の拳・忍者コンバット……各1K
F,H,ダイナマイト 3K,WHⅡJET 3K,ガンガン行進曲 5K,ガロウⅢ 8K 他

カプコン

クイズ三国誌・殿様の野望	各2K
殿様の野望Ⅱ・クイズD&D	各5K
1942	8K
1943	12K
魔界村	18K
戦場の狼	8K
虎への道	10K
サイドアーム	10K
SF−Ⅱ	5K
SF−Ⅱ ダッシュ	6K
〃 ターボ	8K
ブラックドラゴン	18K
ラストデュエル	15K
ナイツオブザラウンド	15K
戦場の狼 Ⅱ	18K
バース	20K
マジックソード	18K
USネイビー	18K
スーパーストⅡ	特価
スーパーストⅡ X	特価
ヴァンパイア	特価
エイリアンVSプレデター	特価
ダンジョンズドラゴンズ	特価
X−MEN	特価
ヴァンパイアハンター	特価
サイバーボッツ	特価
SF ゼロ	特価

TOA PLAN

ゴークス(レバー対応)	3K
アウトゾーン	12K
ヘルファイア	8K
フィグゼイド	8K
達人	5K
テキパキ	8K
ドギューン	15K

コナミ

イーアールカンフー	12K
ヘクシオン	5K
ツタンカーム (c)	15K
バンクショット	3K
ザ・ハスラー	5K
ストラテージX	25K
グラディウス(電源H付)	35K
〃 〃 Ⅱ	35K
〃 〃 Ⅲ	30K
学園のすすめ	3K
ピットファイター	8K
ファイナライザー	8K
マンハッタン24分署	7K
スーパーヘリ・コブラ (c)	8K
プーヤン (c)	8K
サーカスチャーリー	18K
ハイパーオリンピック	18K
ハイパーオリンピック84	15K
パロディウスだ	8K
サプライズアタック	5K
出たなツインビー	12K
マーシャルチャンピオン	10K
ジャングラー	25K
モグラテッセ(テストボード)	3K

ジャレコ

E.D.F.	8K
銀河任侠伝	18K
エクセライザー	10K
ぶたさん	28K
ソルダム	8K
セイントドラゴン	10K
64番街	12K
サイバトラー	10K
武田信玄	10K
エクセリオン	5K

セガ

脱子ちゃん雀荘 H付	10K
スケ番雀士竜子 H付	18K
時の戦士	10K
ファンタジーゾーン	15K
タイムスキャナー16B	10K
カルテット 2 16A	18K
ぷよぷよ	8K
コラムス	4K
コラムス2・タントアール	各3K
スタックコラムス	3K
オーライル・登龍門	各5K
コットン	12K
ライオットシティ	8K
バンクパニック	6K
シャドーダンサー	8K
DDクルー	8K
ムーンウォーカー	10K
ボナンザブラザース(S24)	10K
クラックダウン 〃	12K
スクランブルスピリット〃	10K
ダンクショット S付	15K
ザクソン 純正	25K
テディボーイブルース	38K
ピットフォールⅡ	38K
モンスターランド	10K
アラビアンファイト	18K
バーニングライバル	18K
ソニックヘッヂホッグS付	18K

タイトー

スペースインベーダーCL	35K
クイックス 純正	28K
ジャングルキング	45K
飛龍の拳	12K
メイズオブフロット	5K
奇々怪界	15K
ガルメデス	3K
タイガーヘリ	7K
べんべろべー	18K
カダッシュ	10K
ハレーズコメット	12K
ザ・ピット	18K
ジョリージョガー	48K
シーファイターポセイドン	35K
ファイティングホーク	3K
中華大仙	3K
功里金団	5K
バブルボブル	35K
スーパークイックス	8K
ヴォルフィード	8K
ヒットジアイス	3K
ニュージランドストリー	7K
マスターオブウエポン	8K
スーパーマン	12K
ラスタンサーガ2	8K
あしたのジョー	5K
インセクターX	3K
パニックロード	5K
究極タイガー	8K
ゴールドメダリスト	3K
スラップファイト	5K
女子バレー	5K
エンパイアシティ	10K
アルバレスタ	12K
クロスシューター	8K
ダッシュ野郎	18K
パラメデス・フリップル	各5K
ピンポンキング	5K
レインボーアイランド	28K
女三四郎	25K
黄金の城	25K
スペースインベーダーDX	18K

F−2 マザーボード付

プリルラ	65K
メタルブラック	58K
ガンフロンティア	58K
ミズバグ大冒険	15K
キャメルトライ センサー付	15K
ハットトリックヒーロー	6K
麻雀クエスト	8K
ダイノレックス	8K
忍者キッズ	6K
MJ−12	8K
デッドコネクション	6K
ドンドコドン	10K
※ マザー不要の場合	−3K
F2マザー	5K(大基板)
〃 〃	3K(小基板)

※下記のサブボード内の1枚が無料で付きます(マザー購入の方)

F2−SUB

クレヨンしんちゃん.クイズHQ.クイズ人生劇場 .ゆうゆのクイズ クイズクエスト 地球防衛軍 栄光の甲子園 トキメキチャート ファイナルブロー 各1K

デコ

空手道	12K
キャプテンアメリカ	12K
ロボコップ	8K
ダークシール	12K
〃 〃 2	15K
コブラコマンド	8K
プロゴルフ・テニス	各5K
ファイティングファンタジー	10K
ファイターズヒストリー	4K
S R D	5K
リバレーション	6K
デスブレイド	8K
クルードバスター	8K
タンブルポップ	5K
ドラゴン忍者	12K

テクノス

くにお君	6K
ダブルドラゴン	3K
〃 〃 3	3K
WWFレッスルフェスト	3K
ドッチボール	3K
ビーチバレー	3K
コンバットライブス	3K

ニチブツ

アームド エフ	8K
テラクレスタ(FM音源版)	12K
テラフォース	8K
レジオン	8K
ハイホー・ハイホーⅡ	各1K
五目ならべ(連珠)	8K
クレージークライマー	68K
ムーンクレスタ 純正	38K

UPL

XXミッション	15K
忍者くん	8K
ムスタング	10K
バンダイク	3K
タスクフォースハリアー	5K
ゴモラ	10K
アクロバットミッション	3K
ノバ2001	15K
アトミックロボキット	10K

クイズ各種

学園パラダイス,ココロジー,TV合衆国, 各2K
ココロジー2 パニクルファンタジ 365 アテナのハテナ 各3K

テクモ

忍者龍剣伝	8K
スターフォース	18K
スーパーピンボールアクショ	10K
シルクワーム	6K
タンクバスターズ	5K
ジェミニウィング	8K
アルゴスの戦士	18K
リムロッキンバスケット	2K
ワイルドファング	10K
雷牙	10K
サンダードラゴン	10K

ナムコ

パックマニア	28K
爆突機銃艇	25K
ブレイザー	45K
メルヘンメイズ	48K
妖怪道中記	18K
ワールドコート	8K
タンクフォース	8K
スーパーパックマン	45K
アサルトパネル、+ロム付	68K
ドラゴンセイバー	25K
未来忍者	35K
マーベルランド	28K
ワルキューレの伝説	55K
オーダイン	38K
コズモギャングザビデオ	12K
ローリングサンダー2	10K
ワンダーモモ	68K
スカイキッド	58K
ドラゴンバスター	48K
ギャプラス	38K
バラデューク	28K
リブルラブル	48K
エメラルディア	3K
エクスバニア	5K
ティンクルピット	10K
スーパーワールドコート	5K
グレートスラッガー94	3K
ニューラリーX	68K
ゼビウス	25K
ディグダグ	25K
ギャラガ	18K
パックマン	18K
パックギャル	25K
ドルアーガの塔	88K
ギャラクシアン(c) PⅢ	15K

その他

ヨットマン	58K
バルーンブラザース	3K
ミスターDO (c)	5K
アグレス	5K
ファイアートラップ	5K
ウルトラマン・クラックス	各2K
F1グランプリ Ⅱ	3K
スカイランサー	10K
ポラックス	5K
SDガンダム	2K
オーマイガー	3K
ブレイゾン	3K
リバーパトロール 純正	68K
レッド UFO	25K
ストリーキング	38K
ドンキーコング	58K
〃 〃 Jr.	28K
〃 〃 3	18K
ポパイ	22K
マリオブラザーズ	28K

その他

ファイアーバード(c)	28K
ファニーマウス	12K
エアーウルフ	12K
カウンターラン	10K
キャッスルオブドラゴン	5K
スティンガー	18K
ニュージグザグ	10K

ー珍品・逸品ー

シルバーランド	48K
ペラちゃん	38K
パーティ	25K
キャプテンスタントマン	38K
ポレンチ	38K
フェニックス(c)	12K
プレアデス (c)	12K

◇◇豊栄(現在のバンプレ)
・スペースストレンジャー
・与作(ゴン平のコピー?)
・ギャラクシーウォーズ
モノクロビデオ出力 各35K

麻雀

格安在庫多数有り

ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K

アイドル麻雀放送局,ファンクラブ夏物語,個人教授,麻雀フライデー,ビタミンC,ズームイン,大霊界雀師,放浪記 掟,カメラ小僧,大予言,ねるとん紳士団, 各2K

早くやってよ,麻雀学園,七次元の妖精, グッとE雀,とってもE雀熱血グランプリギャル, 各4K

トリプルウォーズ,トリプルウォーズ2,麻雀コミック劇場,クラブ90,麻雀 女学園,吉本劇場、爆発純情伝,沈黙の艦隊、実験ラブストーリー、クリニック、占い伝説、ラマン、パニックスタジアム、サーキットの女豹 各6K

スーチーパイ	10K
SリアルⅣ	20K
SリアルⅤ	25K

大型機の迫力が家庭で

ダライアス(3画面) EXT,ロム付			38K
アフターバーナー Ⅱ	セガ	(a)	18K
ギャラクシーフォースⅡ		(a)	38K○
サンダーブレード	セガ	(a)	18K
バトルシャーク	タイトー		12K
ウェック ルマン	コナミ	(a)	12K
エンフォース	タイトー		10K
W.G.P.	タイトー		8K
アウトラン	セガ	(a)	38K
スターブレード	ナムコ		48K○
ソルバルウ	ナムコ		48K○
ラッド モビール	セガ		28K
アクアジャック	タイトー		10K
ギャラクティックストーム			78K○
ナイトストライカー	タイトー		68K○
スーパーモナコGP	セガ	(a)	18K
パンチアウト(2画面)	任天堂	(a)	18K○
ダライアスⅡ(2画面)	タイトー		20K
ウォーリアブレィド(〃)	タイトー		15K

各TV出力の切替えスイッチ(3画面の1つを出力)TVは、1台でOK! 3台も可 画面切替えハーネス付

COMBO AV 専用ハーネス 付

他社のコントロールBOXでもプレイできますが、ハーネス、音声アンプ等、2K~5K増しとなります

画面切替えハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK) 2台も可

大型筐体の基板は動作しないコントロールBOXもあります。ご注意下さい。

特注意
○印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します。
他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります。
(a)の表示はコンボ以外では音声アンプが必要。(+3K)
他社のコントロールBOX用の中間ハーネスは2K増しです

他社のコントロールBOXにも対応

全商品消費税込みですサービスカードで5%~8%の割引

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点) 以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます(中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)

※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。

分割払いも利用できます。

基板高価買取

COMBO AVを御買上の方に、ゲーム基板(JAMMA系統コネクター)+JAMMAハーネスをサービス(基板の種類は指定できません)

定休日 日曜日(祭日は営業)

★初心者大歓迎★ これから基板を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込下さい。

SHOPでは、展示説明もしています。お気軽にご来店ください。
リスト以外にも豊富に取揃えてあります。……店頭掲示中

驚異のシンクロ連射 新型SUPERコンボAV価格据置

映像信号(シンクロ)より、オートトリガーのパルスを取り出していますのでトリガーのバラケ、途切れがなく、その上、超高速(MAX60発/秒)でオートトリガーを利用できます。

ゲームの種類により、トリガーモードを自由に最適値に設定できます。(16段階調整)

MEMO

SUPERコンボAVは1P・2P間が(レバーの間)カプコン純正のコントロールパネルよりも15mmも広いので、対戦プレイにとてもグット!!

中古基板情報はFAXで!24時間OK!

●操作方法●

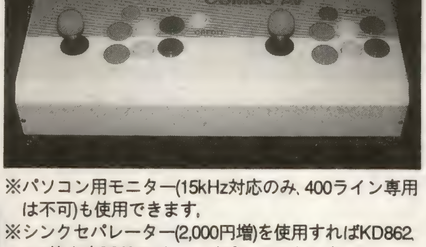
1. FAXの受話器をとってください。
2. 0990-61-8888をダイヤルしてください。
3. 60110の番号と#を押してください。
4. ピーという発信音がしてからスタートボタンを押し、受話器を置いてください。
5. FAXからあなたの欲しい情報がその場でお手許へ!

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155mm)

- ◆2·4·8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ、TV、ラジカセヘッドフォン接続可、録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用、ビデオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置、コンティニューがとてもし易くなりました。



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

12ボタン全てオートトリガー可。
60発/秒(MAX)の比類なきシンクロオートトリガー



〒141 東京都品川区大崎1-20-16 ☎03-3490-5201(代)

新型コンボAV発売中!!

1年間保証

満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付

"コンボAV" ストⅡ 仕様(12ボタン)

- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………¥30,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……¥28,000
- ●VRタイプ(上記両方対応)……………¥33,000

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上、右記へ!

(株)キョーワ インターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区大崎1-20-16)

在庫確認、代引注文その他質問なんでも……………

TEL.03-3490-5201(代) FAX.03-5496-1047

TEL06-644-0554

電話受付11:00~19:30 / FAX06-647-5168(24時間)

新品超特価コーナー 税別

機種	備考	価格
<本体>		
PC-9821 Xt13/C12	Pentium133	¥380,000
PC-9821 Xa7e/S15	Pentium75	¥151,000
PC-9821 Xa7e/S17		¥171,000
PC-9821 Xa7/C4		¥145,000
PC-9821 Xa9/C4	Pentium90	¥198,000
PC-9821 Xa9/C8		¥215,000
PC-9821 Xa10/C4	Pentium100	¥246,000
PC-9821 Xa10/C12		¥273,000
PC-9821 Xa12/C8	Pentium120	¥266,000
PC-9821 Xa12/C12		¥292,000
PC-9821 Xe10/C4	DX4-100	¥101,000
PC-9821 Xe10/4		¥84,000
PC-9821 Xe10/S15		¥122,000
PC-9821 Xe10/C4-P	Pentium83	¥145,000
PC-9821 Xe10/4-P		¥110,000
PC-9821 Xs/C8W	DX2-66	¥69,000
PC-9821 Cx2/S15B	Pentium75	¥180,000
PC-9821 Cx2/S15T		¥219,000
PC-9821 Cx2/S17B		¥202,000
PC-9821 Cx2/S17T		¥242,000
PC-9821 Cb2/B	DX2-66	¥100,000
PC-9821 Cb2/T		¥126,000
PC-9821 Cb2/M		¥150,000
PC-9821 Cb2/A		¥170,000
PC-9821 Cb/2D	486-33	¥85,000
PC-9801 BX3/U2	486-33	¥29,800
PC-9801 BX4/U2	DX2-66	¥44,800
PC-9801 BX4/U2C		¥54,800
PC-9801 BX4/U2-P	Pentium83	¥58,800
PC-9821 Nf/340W	Pentium75	¥234,000
PC-9821 Ne7/H3		¥282,000
PC-9821 Ne7/HC7		¥368,000
PC-9821 Nx/3	DX4-100	¥238,000
PC-9821 Nx/C7		¥284,000
PC-9821 Ne3/3	DX2-50	¥194,000
PC-9821 Ne3		¥157,000
PC-9821 Nd2/3	DX2-50	¥178,000
PC-9821 Nd2		¥105,000
PC-9821 Nd	486-33	¥89,800
PC-9821 Lt2/3D	DX2-50	¥172,000
PC-9821 Lt2/3A		¥198,000
PC-9821 Lt2/7A		¥215,000
PC-9821 Lt/350A	DX2-50	¥138,000
PC-9821 Lt/260		¥128,000
松下電器 WOODY PD		¥219,800
IBM アプティバ 530, 730	各	¥115,000
東芝 ダイナブックSS 433/251CW カラーノート		¥98,000
東芝 ダイナブックSS 475/051CT/A		¥204,000
東芝 ダイナブックGT 475/031CS/A		¥145,000
東芝 ダイナブックGT 475/051CS/A		¥155,000
富士通 DESKPOWER C	FMV466-C	¥69,800
富士通 FMV45NS1S1		¥148,000
富士通 FMV47NUTS2		¥167,000
コンパック コンチュラAERO 4/25CX	TFT	¥85,000
アップル パフォーマー550		¥69,800
サターン / プレイステーション 本体	各	¥29,000

広告は10月14日現在の価格の一部です多少の変動は御了承下さい。

機種	備考	価格
<モニター>		
NEC PC-KM173	17インチ マルチシンク	¥67,000
NEC PC-KM153R	15インチ マルチシンク	¥45,000
NEC PC-KD1511	15インチ 98用	¥18,000
NEC PC-KH1512	15インチ マルチスキャン	¥7,800
NEC N5913U	14インチ 98用	¥14,800
三菱 RD-17GII	17インチマルチスキャン	¥93,000
三菱 FA-3415EX (中古品)	14インチマルチスキャン	¥9,800
三菱 M-6316 (中古品)	14インチマルチスキャン	¥9,800
ICM LS2617FNII	17インチマルチスキャン	¥51,800
ICM LS2615FN	15インチマルチスキャン	¥34,800
飯山電機 MT-8617E	17インチマルチスキャン	¥82,000
飯山電機 MF-8515E	15インチマルチスキャン	¥37,000
アルファデータ ACM-215	15インチマルチスキャン	¥32,000
<プリンター>		
HP LeserJet5L		¥44,800
NEC PC-PR101/J180		¥36,500
NEC PC-PR101/J110R		¥29,000
キヤノン BJC-600J		¥49,000
キヤノン BJC-400J		¥36,000
キヤノン BJC-880J		¥48,000
キヤノン LBP-A404F		¥82,000
キヤノン BJC-35V		¥34,500
キヤノン BJ-220JC2	(新古)	¥29,800
キヤノン BJ-10V Custom		¥19,800
エプソン MJ-3000CU	キット付	¥99,000
エプソン MJ-900C		¥73,000
エプソン MJ-800C		¥54,800
エプソン MJ-500C		¥34,800
エプソン AP-1000		¥19,800
APPLE Color Style Writer 2400		¥29,800
東芝 J31DMP04		¥19,800
<周辺機器>		
スキャナー エプソン GT-5000	各	¥42,500
高速232Cボード メディアインテリジェント RSB2000		¥13,800
288モデム TDK DF2814	B/M(PCMCIA)	¥29,800
144モデム AIWA PV-JF144	(PCMCIA)	¥12,800
A4カラースキャナ シャープ JX-320M	(Mac用)	¥39,800
プリンタバッファ メルコ CPR-4000T		¥20,800
プリンタバッファ メルコ JXM-1000		¥22,800
98汎用ラム メルコ EMJ4000S		¥25,000
98汎用ラム メルコ EMJ8000S		¥36,000
No, Ne2, Nd用ラム I/O NP34-8M		¥26,000
No, Ne2, Nd用ラム メルコ ENP -8M		¥27,800
No, Ne2, Nd用ラム メルコ ENP -4M		¥16,800
Lt, NE3, ND2, Ne ENL-16M, Ld34-16M		¥63,000
Lt, NE3, ND2, Ne ENL- 8M, Ld34- 8M		¥32,800
NS/A, Ne用ラム I/O NE34A-8M		¥26,400
NS/A, Ne用ラム I/O NE34A-12M		¥44,800
NS/R, NL/R用ラム メルコ ENR-8000T		¥22,800
エプソン486AU/AV用 XRF-4M / EP-SIM-AU-4M		¥14,500
エプソン486AU/AV用 XRF-8M / EP-SIM-AU-8M		¥28,500
エプソン486AR/AS用 メルコ XRE-4000S		¥17,000
PC-H98-B14互換 メルコ XMD-4000T		¥12,800
メイト・フェロー用ラム メルコ EXB-8M		¥32,800
DOS/V用 メルコ VMB-4M		¥13,800
DOS/V用 メルコ VMB-16M		¥55,800
DOS/V用 I/O DV-SIM36-H16M		¥48,800
Cx用ラム I/O Cx34-4M		¥16,800
Cb用ラム I/O Cb34-4M		¥15,000
Cb2用ラム I/O Cb234-4M		¥16,800
98Xa/Xt/An用ラム メルコ EMW-P32M		¥98,000
98Xa/Xt/An用ラム メルコ EMW-32M		¥117,000
98Xa/Xt/An用ラム メルコ EMW-P16M		¥52,800
98Xa/Xt/An用ラム メルコ EMW-16M		¥57,800
98Xa/Xt/An用ラム メルコ EMW-P8M		¥27,500
98Xa/Xt/An用ラム メルコ EMW-8M		¥29,800
98Xa/Xt/An用ラム I/O NE-SIMXA-4MX2		¥28,800
98Xa/Xt/An用ラム I/O NE-SIMXA-8MX2		¥57,800
98Xa用ラム PC-9821XA-B02	8MB	¥28,800
新メイト/フェロー用ラム EFB-16M/NE-SIM32-H16M		¥55,000
新メイト/フェロー用ラム NE-SIM32-H32M		¥105,000
新メイト/フェロー用ラム EMF-4M/NE-SIM36-H4M	各	¥14,500
新メイト/フェロー用ラム EMF-8M/NE-SIM36-H8M	各	¥28,800
新メイト/フェロー用ラム NE-SIM36-H16M		¥57,800
オーバードライブ インテル ODP 5V83		¥28,500
オーバードライブ インテル DX4 ODP100		¥26,800
オーバードライブ インテル DX2 ODP66		¥13,800
オーバードライブ DX2 ODP66 (韋駄天)		¥12,800
オーバードライブ DX4 ODP75 (韋駄天)		¥18,000
CPUアクセラレーター2倍 HDA-PC20W	(DA, RA)	¥12,800
CPUアクセラレーター2倍 HAS-33W	(486SX33用)	¥12,800
CPUアクセラレーター3倍 PK-NE100	(Ne用)	¥19,800
ビデオキャプチャー I/O GV-98X		¥31,800
ウインドウアクセラレータ PowerWindow928G/928	各	¥13,800
ウインドウアクセラレータ メルコ WAP-4EP		¥17,800
ウインドウアクセラレータ エプソンPCSKB2	(486P/GF/GR用)	¥16,800
コンピュータテクニカ マルチメディアパック98n		¥24,800
コンピュータテクニカ ビデオパック98n	(ビデオ出力)	¥18,800
コンピュータテクニカ ビデオパック98nII	(同上)	¥18,800
FM音源ボード アルファデータ SS-10		¥7,800
サウンドボード NEC PC9801-86		¥19,800
ローランド MIDI関連製品 超特価! TELください!!		
<MO・HD>		
TAXAN MD540FE	(フェロー, メイト)	¥17,800
TAXAN TS-RM270S	(リムーバブル)	¥39,800
メルコ DNN-311	(NECノート)	¥19,800
メルコ DNA/B340	各	¥16,800
メルコ DNF-334J		¥12,800
TEAC PH340A	(NECノート)	¥19,800
Logitec LHD-NS340	(NECノート)	¥19,800
Logitec LHD-NS260	(NECノート)	¥15,800
緑電子 CG-SS40N	(Fシリーズ SISI)	¥9,800
キャラベル AV-500UGmkIII	(エプソンノート)	¥22,800
キャラベル AV-200FR/P	(Fシリーズ SISI)	¥19,800
ICM インター340AN/BN	各	¥18,800
ICM インター270AN/BN	各	¥14,800
ICM MO-120S-N		¥32,800
ICM MO-120S	(98キット付)	¥29,800
I/Oデータ HDS-1G/98		¥42,800
TAXAN TF-512	(5/2FDD)	¥27,000
アイドルジャパン ID-35SE	(3.5/1FDD3モード)	¥13,800
アイドルジャパン ID-35WE	(3.5/2FDD3モード)	¥20,800
アイドルジャパン ID-5FB	(ファイルベイ用5インチ)	¥15,800
NEC 各機種用内蔵3.5インチ増設FDD		¥11,500
フェロー/MATE用 1メガFDD I/F ボード		¥8,800
<ワープロ>		
各社 広告に載っていない機種も大特価で販売中です。!!		
NEC 文豪mini5ZC		¥110,000
NEC 文豪mini5ZH		¥82,000
NEC 文豪mini5ZV		¥77,000
シャープ WD-X800		¥114,000
シャープ WD-C900		¥112,000
松下 FW-U1C100		¥107,000
松下 FW-U1C50		¥84,000
松下 FW-U1P93		¥59,800
東芝 JW-06H		¥99,800
カシオ G-98		¥59,800
カシオ G-700		¥68,000
カシオ PX-8/9	各	¥49,800
カシオ PX-30		¥56,800
サンヨー SWP-NS15		¥49,800
キャノン J-20		¥69,800
キャノン J-5		¥59,800
富士通 オアシスLX2000		¥74,000
富士通 オアシスLX1000		¥66,000
富士通 オアシス30LX60DX	(LX601セット)	¥64,800
富士通 オアシス30AX401モデム DOS付		¥69,800

何でも見積り迅速にFAX致します。(FAX専用回線の方のみ)

新品高額即買取OK!!

- 商品は全て新品/もちろん"メーカー保証書付"です/
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい
- 広告の商品はほんの一例ですその他パソコン関係あらゆる御相談に応じます。お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい
- 業者の方大歓迎!!5千万円まで即金、超高価にて買取ります!!

代金引き換えOK/ 超低金利ローンOK!!

中古コーナー一例

中古相場は一例です。詳細はTELにて。98,DOS/V,ワープロ,マック,X68,TOWNS,ゲーム機なんでも売り買いOK!!

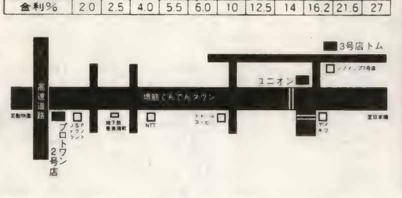
中古機種	買取価格	販売価格
PC9801 BX2,BX3,BA2	20,000~	30,000~
PC9821Ce2 モデルS2 (Ceは1万円安)	50,000~	60,000~
PC9821Cs2S3/Cb/2D	65,000~	75,000~
PC9821Cx2/SI5T (17Tは2万円高)	170,000~	190,000~
PC9821Bs/Xe (1万円高)	25,000~	35,000~
PC9821Ne,Ne2 (Nd3万円安)	95,000~	110,000~
PC9801FA2/FAU2,BX/U2	20,000~	30,000~
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	10,000~	20,000~
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US/RL/RA2/RL	10,000~	18,000~
PC9801DX2,DXU2,ES2,RX2,RX21	8,000~	15,000~
PC9801UX21/EX2 (5千円高)	10,000~	15,000~
PC9801ノート/NV(1万円高)	10,000~	20,000~
PC9801NS/R (NS/T,NS/Lは1万円安)	40,000~	55,000~
PC9801NS/E (NSは1万円安)	30,000~	40,000~
230メガMOドライブ (128Mは2万円安)	30,000~	40,000~
72ピン8M SIMM (16Mは2 2万円高)	15,000~	20,000~
MIDI音源高価買い取り中	TEL	TEL
PC9801NC (NXC,NACは1 5万円高)	55,000~	65,000~
PC9801NS/A (Nmは1万円高)	50,000~	60,000~
PC386NW2,NA (NWR2は1万円高)	20,000~	35,000~
PC386M,P,GS (NAR2は2万円高)	10,000~	20,000~
PC486NAU (GS,Sは1万円高)	45,000~	55,000~
PC486NAS (NASXは2万円高)	35,000~	45,000~
PC9821Ap2/u2,Xp	40,000~	55,000~
PC9821AS2/u2,Xs	35,000~	45,000~
PC9821Ae/u2,Bx4	25,000~	35,000~
電子手帳ザウルス 高価買取中	TEL	TEL
アダルトゲームソフト,CD-ROMソフト 高価買取中	TEL	TEL
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000~	8,000~
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	8,000~	18,000~
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	25,000~	45,000~
MSX用ディスクドライブ	8,000~	18,000~
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	15,000~	30,000~
X68K エキスパートI,II/スーパー (1万円高)	25,000~	40,000~
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	20,000~	35,000~
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	10,000~	20,000~
X68000XVI (コンパクトは2万円安)	55,000~	75,000~
プレステーション・サターン	20,000~	25,000~
マッキントッシュ、DOS/Vマシン,AMIGA	TEL	TEL
FMタウンズIIフレッシュ (Eは1 5万円高)	50,000~	65,000~
FMタウンズIIUX20 (HR20+KBは5千円高)	20,000~	35,000~
FMタウンズマーティ/3DO	10,000~	15,000~
100メガハードディスク (容量により上下有り)	5,000~	10,000~
400ラインアナログモニター (TV付きは1万円高)	4,000~	8,000~
MSX用FS-PC1/HBP-FIC (1万円安)	15,000~	35,000~
ワープロ専用機	TEL	TEL

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。その他、多数格安にて販売中です。
お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク



Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい 配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます 全品保証付、初期不良は交換します
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります

送料表	A1200	B1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

タイトル	機種	価格
アルバイト	9801	¥4900
遺作	9801	¥5500
インモラルステディ 1.2/3	9801	各¥4200
イッパツJANG	9801	¥5400
YES HG	9801	¥4900
ヴァージン ヴァージン	9801	¥6900
VIPER V6・V8	9801	各¥4600
VIPER V6/V8/V10/GTS RS	9801	各¥3000
VIPER TURBO RS V6/V8/V10/GTS	TOWNS	各¥6000
VIPER V10/V12	9801	各¥5200
VIPER GTS/V16	9801	各¥5900
ヴァルキリー	9801	¥6300
X ~エックス~	9801	¥5500
エイミーと呼ばないで	98¥5300/TOWNS	¥5900
ガラスの運命	9801	¥4900
神谷右京2	9801	¥5300
学園ソドム	9801	¥5300
監禁	9801, WINDOWS	¥4900
ガーディアンリコール	9801, 9821, TOWNS	¥7700
河原崎家の一族	9801, TOWNS	¥5000
緊縛の館	9801	¥5200
銀河遊侠伝説トバッカー	9801	¥5400
霧島診療室の午後	9801	¥5400
禁断の血族	9801¥5100/TOWNS, 9821	¥5600
銀白色の楽園	9801	¥6500
クローンドール	9801	¥5900
黒の断章	9801	¥5300
拘束~悦びの淫液~	9801, 9821	¥4800
恋姫	9801	¥4900
5時間目のヴィーナス	9801	¥6900
櫻の杜	9801, 9821, TOWNS	¥5400
尋問遊戯	9801, 9821, TOWNS	¥4900
ジェラシー	9801, TOWNS	¥5900
SHOW DOWN	9801	¥6000
SEEK シーク	9801	¥5300
女子校制服物語	9801	¥9300
スーパーリアル麻雀 PIV FINAL	9801CD	¥8400
SEX	9801	¥5300
セラヴィ	9801	¥5400
ZENITHゼニス	9801, TOWNS	¥4900
ソーサルキングダム	9801	¥5900
たまご料理	9801	¥5900
Dangel	9801	¥5500
高見沢恭介 熱血!教育研修	9801, TOWNS	¥5300
禁忌~タブー~	9801	¥6100
De・FaNa	9801	¥4900
転校生	9801	¥5400
DESIRE	9801¥5200/TOWNS	¥5900
TEEN	9801	¥4800
Trush Box	9801	¥4200
トゥルーラブ	9801	¥5300
同級生2	9801 FD版/HD専用版	¥6000
DOKI DOKI バケーション	9801, TOWNS	¥4900
True Heart	9801, TOWNS	¥4900
闘神都市2	9801, 9821, TOWNS	¥5700
トリガー 1/2	各9801¥4700/TOWNS	¥5500
ドラゴンナイト IV	9801, TOWNS	¥5300
トゥインクルスター	9801¥5600 TOWNS	¥5800
七英雄物語	9801	¥5500
なる麻雀	9801, TOWNS	¥5700
ナイトスレイブ	9801	¥4900
ヌーク 1/2/3	9801	各¥5300
野々村病院の人々	9801, TOWNS	¥4800
牌牌パラダイス	9801	¥5100
花の記憶	9801	¥5400
はっちゃけあやよさん 5	9801	¥4100
ヴァリアブル・ジオ 2	9801	¥6000
ひかるEXCHANGE	9801 HD/CD	各¥6500
美少女雀士・Mu	9801	¥5000
秘密指令1919	9801	¥4900
Figure	9801	¥4900
フロンティア	9801	¥5600
フィルスノーン ~光と刻~	9801	¥6500
プレゼントデュオ	9801	¥4400
プランマーカー2	9801	¥5900
FILE	9801	¥5500
マリンルージュ	9801	¥5700
魔女狩りの夜に	9801	¥5000
麻雀プリンセス GO GO	9801	¥5400
真奈美	9801	¥4900
麻雀幻想曲 III	9801, 9821, TOWNS	¥6000
マリアに捧げるバラード	9801, 9821, TOWNS	¥5500
麻雀スポーツライン	9801, TOWNS	¥4200
魔法のプリンセス ミンキーモモ	9801	¥6800
マージナルポイント	9801	¥6600
麻雀美少女伝 リップル	9801, TOWNS	¥5600
麻雀エレガンス	9801, TOWNS	¥4200
MOON GATE	9801	¥4900
夢幻泡影	9801, TOWNS, WINDOWS	¥5000
夢幻夜想曲	9801	¥6100
五月倶楽部 ~メイクラブ~	9801	¥5900
メタルムーバージャストライク	9801	¥4400
メビウスロイド	9801	¥4900
メタルアイ 2	9801, TOWNS	¥5400
モラトリアム	9801	¥5300
妖獣戦記 2	9801	¥6500
吉永サユリがやってくる	9801	¥6000
乱行女体釣り	9801, WINDOWS	¥4900
ランス IV	9801 ¥5400 TOWNS	¥5200
Ribbon	9801	¥5900
猟奇の檻	9801	¥5800
LEAP	9801	¥4900
リビドー 7 IMPACT	9801	¥6300
LOOP~ループ~	9801	¥4900
令嬢物語	9801, TOWNS¥5900/WINDOWS	¥5300
RONDO	9801	¥5700
ロマンスは剣の輝き	9801	¥5500
ろしあんまーじゃんハラショー	9801	¥4400

新品パソコンソフト 税込販売価格

タイトル	機種	価格
ウイニングポスト 2 Plus	9801	¥8700
ヴェインドリーム II	98¥6500 TOWNS	¥7700
エリア88エトランジェ1995	9801	¥6100
エテミブル	9801	¥7400
HR 2	9801	¥8700
エアーコンバットII スペシャル	TOWNS	¥9300
英雄伝説 3	9801	¥8400
銀狼伝説	X68K	¥6500
偽典・女神転生	9801	¥9100
機動戦士ガンダム マルチプレス	9801	¥6000
機装神伝ゲンカイザー	9801	¥6800
銀河英雄伝説 4	9801, 9821	¥8400
銀英4 EX 98 KIT¥3700/SET 3.5		¥9400
3X3EYES スタンダード	WINDOWS	¥7300
三国志 IV	9801	¥9700
シムシティ2000	9801	¥7100
スターストライダーズ	9801	¥9800
スタークルーザー II	9801	¥7100
スレイヤーズ	9801	¥8500
ソードダンサー	9801 1¥6900/2	¥8700
ダンジョンマスター 2	9801, TOWNS	¥10200
マクロス 1/スカルリーダー	9801	各¥6100
天地無用	9801	¥8300
DOOM 2 ~FD版~	9801	¥6600
ドラゴンマスター シルク 2	9801	¥6800
ドラゴンハーフ	9801	¥6400
なぞぷよ	9801	¥5400
信長の野望 天翔記	9801	¥8700
ノーザンヴァース	9801	¥6700
ハムレット	9801	¥8500
パワードール	9801, TOWNS	¥7700
パワードール 2	9801, TOWNS	¥7700
パワードール 2 ダッシュ	9801	¥6500
パワーダービー	9801	¥6300
ブランディッシュ 3	9801	¥8300
ブランディッシュ2リニューアル	9801	¥6500
ブランディッシュ3リニューアル	9801	¥8300
プリンセスメーカー 2	9801, TOWNS	¥9800
ぷよぷよ	9801 ¥5400/TOWNS	¥5700
ファーランドストーリー 白銀/大地/神々	9801	各¥6800
4D ドラ/ボク/テニス	9801, TOWNS	各¥7900
ライムスター	9801	¥7000
リバイバル ザナドゥ	9801	¥5900
ルナティックドーン 2	9801, TOWNS	¥7300
ローマは一日にして成らず	9801	¥8000
マルチペイント	9801	¥8700
マルチペイントお楽しみセットPLUS		¥4200
ツインコピー (システム + ファイラー)	9801	¥2500
WIZARD V3 システム	98, WIN	¥17800
WIZARD オールファイラー集 すきやき	9801	¥10800
WIZARD ファイラー 1~14/最新号	9801	各¥2000
プログラマブルパッド PJ-01		¥4500

新品ビジネスソフト 税込価格

タイトル	価格
勘定奉行 II SUPER 特価	¥98,000
Super EDDY (DTPソフト)	¥12,800
一太郎 Ver 6.3 キャンペーンFD版	¥26,000
一太郎 Ver 6.3 キャンペーンCD版	¥22,000
一太郎 dash2 WINDOWS版	¥25,000
花子 Ver.3.1 キャンペーン版	¥18,000
五郎 R.1 ユーザーズキット	¥13,500
筆自慢WIN V2, 筆まめ V6 CD版 各	¥6,200
G. CREW2 FOR WIN CD版	¥5,600
ワードプロ CD版	¥8,500
SUPER Kid ver2.0	¥14,000
インターネットオフィス 3.0AJ	¥13,800
ロータス スーパーオフィスR3.1J	¥25,000
ロータス フリーランス	¥12,000
ロータス インプロブ	¥12,000
WINGZ V2.0J	¥15,800
弥生会計 4	¥49,000
弥生会計/Win	¥49,000
弥生販売管理 3	¥49,000
弥生かんたん帳簿 3	¥29,800
弥生経営分析 3	¥15,000
QuickCV2	¥14,500
Quick BASIC V4.5	¥14,500
MicroSoft MASM 6. 0	¥35,000
Visual BASIC for DOS/WIN 各	¥27,800
Visual BASIC for WIN PRO版5"ノミ	¥35,000
Visual C++ スタンダード	¥27,800
N88日本語BASIC ノーマル版 DOS版 各	¥13,500
N88日本語BASICコンパイラノーマル, DOS各	¥34,500
TURBO C++ 4. 0J	¥20,500
TURBO C++ 2nd	¥14,500
バラード (MAC用)	¥7,800
EZ Vision J	¥28,000
ミュージ郎 88 Pro	¥115,000
ミュージ郎 88VL Pro	¥92,000
ミュージ郎 88VL	¥70,500
SC-88	¥68,000
SC-88VL	¥52,000
ミュージ郎 55ST	¥50,500
SC-55 mk2	¥41,000
ミュージ郎 ボードII	¥45,500
WinReaderPlus2.5	¥55,000
Win Reader Light	¥28,000
ハイパービジョン+	¥41,000
スパーフレーム2	¥39,800
Director (オーサリングツール/WIN)	48,000
駅すぱーと全国版 DOS	¥9,800
ラムダブラー	¥9,600
NEC MS-DOS V3.30/5.0A各	¥6,900
NEC MS-DOS V6.2	¥8,300
NEC MS-Windows V3.1	¥15,800
マイクロソフト TEST	¥12,000
マイクロソフト MS-Windows 95	¥ 特価

その他のソフトも多数あります! TEL下さい!

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からスーパーストIIXまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい。!!

最新リストを御希望の方は80円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

ユニオン2号店
プロトワン
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ゲーム基板課直通
☎06-649-4080
代引OK!!TEL下さい!

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格
総販売価格	+総送料	=総合計	円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本500円、2本以上は1,000円です。
(代金引換での注文は手数料が1,000円加算されます。)
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
(御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。)
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-14
ユニオンソフト課マックス TEL/FAX 06-643-5254

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

秋の大特価セール開催中!(12/8迄)代金引換え配送にて即、出荷OK!下取・買取大歓迎!

通信販売はこちらへ! 03(3463)4455（ヨシココ） 年中無休 AM10:00〜PM8:00

24時間FAX受付（ご注文や見積り依頼に） 03-3463-4454

大阪受付 06-364-1258　仙台受付 022-261-0929
福岡受付 092-751-3901

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F

※ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

全国通販OK　クレジット大歓迎　全商品完全保証付

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00〜PM8:00(年中無休)

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回〜60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください)
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454(FAX)へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は10/20日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回〜60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用や、ボーナス一括、ボーナス2回(夏・冬)払いの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。
お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F
㈱日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454(FAX)

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店(店番341) 普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店(店番820) 普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(店番162) 普通口座 2870068
郵便局(郵便振替口座) 00160-0-168261
〈口座名義はすべて「㈱日本マイコン流通センター」です〉

〔現金書留の送金先〕
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル7階
㈱日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911(経理課直通)

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455

今月の㊥お奨め商品

NEC PC-9801VXセット
(本体+アナログディスプレイTV)

限定10セット

● 大好評の中古セットがさらにお得!!
お値段そのままでTV放送も映る。
TVは単独で動作可能。ビデオ端子付でTVゲーム機も接続OK!!

★PC-9801VX
● CPUにi286を搭載したベストセラー16ビットマシン
● メモリー640KB標準搭載
● 5インチ、2ドライブ内蔵
● ゲーム、練習機に最適
● さらにプラス¥2,000でHDDモデルに変更可能
★RXに変更→+¥2,000

特価 ¥50,000

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,722	¥4,700

クレジット表は、消費税込の価格です

パソコン本体

メーカー	商品名	仕様	定価	割引	特価	月々(12回払い)
NEC	PC-9821Cb2/B	(98MULTi CanBe i486DX2 66MHz・HDD420M)	¥228,000	50%OFF	¥114,000	¥10,900
NEC	PC-9821CX2/S15B	(98MULTi CanBe Pentium75MHz・HDD420M)	¥328,000	27%OFF	¥238,000	¥22,700
NEC	PC-9801BX4/U2	(98FELLOW i486DX2/66MHz)	¥98,000	49%OFF	¥49,800	¥4,700
NEC	PC-9821Xa12/C8	NEW MATE (Pentium/120MHz)	¥488,000	37%OFF	¥308,000	¥29,400
NEC	PC-9821Xa10/C4	NEW MATE (Pentium/100MHz)	¥448,000	36%OFF	¥286,000	¥27,300
NEC	PC-9821Xa7/C4	NEW MATE (Pentium/75MHz)	¥268,000	43%OFF	¥154,000	¥14,700
富士通	FMV-499D2SP	(iDX4 100MHz) VIPER付	¥428,000	79%OFF	限定超特価 ¥89,800	¥8,500
富士通	FMV-466DE1	(i486 DX2 66MHz) VIPER付	¥378,000	82%OFF	限定超特価 ¥69,800	¥6,600
東芝	DynaBook SS425	(B5サイズサブノート)	¥298,000	55%OFF	¥134,000	¥12,800

クレジット表は、消費税込の価格です。

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC9821Xe/U7W	¥238,000	¥65,800
	PC9821Xe10/4	¥163,000	¥92,800
	PC9821Xe10/C4	¥218,000	¥128,000
	PC9821Xe10/S15	¥248,000	¥138,000
	PC9821Cb2/M	¥298,000	¥163,000
NEC	PC9821Cb2/A	¥338,000	¥194,000
	PC9821Cx2/S15T	¥398,000	¥289,000
	PC9821Cx2/S17B	¥368,000	¥268,000
	PC9821Nd	¥348,000	¥173,000
	PC9821Ne3	¥318,000	¥208,000
エプソン	PC486ME1LM	¥278,000	¥223,000
エプソン	PC486ME1LVM	¥328,000	¥263,000
	PC586RJ1LW	¥498,000	¥398,000
富士通	FMV-BIBLO FMV-45NLSS1/2/3(B5サブノート)	¥328,000	¥TEL特価
	FMV-BIBLO FMV-47NUSS 1/2/3(A4ファイルサイズ)	¥318,000	¥TEL特価
	FMタウンズII FRESH/FS	¥298,000	¥TEL特価
	FMタウンズII FRESH/FT	¥328,000	¥TEL特価

カラーディスプレイ

メーカー	商品名	仕様	定価	割引	特価	月々(12回払い)
三洋	CMT-B15M6	(15インチ マルチスキャン)	¥99,800	60%OFF	¥39,800	¥3,800
ロジテック	LCM-17	(17インチ マルチスキャン)	¥99,800	30%OFF	¥69,800	¥6,600
富士通ゼネラル	DM-1720FG	(17インチ、マルチスキャン)	¥108,000	47%OFF	¥56,800	¥5,400
iiyama	MT-8617E	(17インチ、マルチスキャン)	¥108,000	17%OFF	¥89,800	¥8,500
iiyama	MF-8615E	(15インチ、マルチスキャン)	¥39,800	3%OFF	¥38,800	¥3,700
フィリップス	4CN6088I	(17インチ マルチスキャン)	¥175,000	54%OFF	¥79,800	¥7,600
MAG	MXE-17S	(17インチ、トリニトロン)	¥118,000	34%OFF	¥78,000	¥7,400
SONY	CPD-17SF7	(17インチ マルチスキャン トリニトロン)	¥128,000	30%OFF	¥89,800	¥8,500
NANAO	FlexScan54T	(17インチ マルチスキャン)	¥150,000	31%OFF	¥104,000	¥9,900

クレジット表は、消費税込の価格です。

プリンター

メーカー	商品名	仕様	定価	割引	特価	月々(12回払い)
富士通	XJ-500	カラーインクジェット Printia JET	¥49,800	34%OFF	¥32,800	¥3,100
キヤノン	BJC-600J	(フルカラーインクジェット)	¥79,800	34%OFF	¥52,800	¥5,000
キヤノン	BJC-35V	(フルカラーインクジェット)	¥59,800	27%OFF	¥43,800	¥4,100
エプソン	MJ-500C	(フルカラーインクジェット)	¥49,800	20%OFF	¥39,800	¥3,800
エプソン	MJ-800C	(フルカラーインクジェット)	¥79,800	20%OFF	¥63,800	¥6,100
キヤノン	BJC-400J	(フルカラーインクジェット)	¥69,800	43%OFF	¥39,800	¥3,800
日本HP	DP-560J	(フルカラーインクジェット)	¥69,000	42%OFF	¥39,800	¥3,800

クレジット表は、消費税込の価格です。

MO・CD他

メーカー	商品名	仕様	定価	特価	月々(12回払い)
各社	230M対応MOドライブ	(230MB対応/ケーブル付)		特価 ¥69,800より	¥6,600
各社	1Gハードディスク			特価 ¥45,800より	¥4,300
各社	540MBハードディスク			現金特価 ¥23,800より	
エレコム	EHB-120AV	98MATE用120Mハードディスク	¥53,800	現金特価 ¥7,800	
各社	98FELLOW/MATE用520MB			現金特価 ¥25,800より	
各社	4倍速CD-ROM	(SCSI-2 4倍速 CD-ROMユニット)		現金特価 ¥23,800より	
NEC	FAX スピークス10			特価 ¥33,800	¥3,200

クレジット表は、消費税込の価格です。

その他の周辺機器

メーカー・商品名	定価	特価
富士通G DM-1501FG(15″マルチ0.28ピッチ)	¥69,800	¥39,800
メルコ DNN-497J(PC98ノートシリーズ用497メガ)	¥49,800	¥35,800
マイクロコア MC14400Fxe(W)(超特価FAXモデム)	¥19,800	¥14,900
パナソニック LF-1000JD(4倍速CD+640MPD)	¥118,000	¥89,800
オーディオテクニカ AT-SP19CP(アクティブスピーカー)	¥14,000	¥7,400
オーディオテクニカ ATH-0.44COM(マイク付きステレオフォン)	¥6,500	¥5,200
アキュレート FD3-ST(PC98用 3.5インチ 3モード)	¥15,800	¥13,800
ランド・C LFBD-5A(PC98ファイルベイ用 5″×1、2HD)	¥25,800	¥19,800
Qビジョン WinDuo(PCMサウンド&Windowsアクセラレータ)	¥39,800	¥37,000
カノープス PowerWindow6410VA(98用Windows)	¥36,800	¥29,000
カノープス Power Window 968(98用Windowsボード)	¥59,800	¥48,000

分割回数は3〜60回までお選びになれます。又、ボーナス併用やボーナス2回(夏・冬)のお支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎!!

●上記の商品は全て新品です。　●中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
●お近くの方は是非渋谷店へご来店ください。　●在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付せください。
●お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。(新品から中古までOK)
●価格には消費税は含まれておりません。　●在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
●送品に対する送料は別途必要です。　●代金引換え配送可能(若干の手数料要)

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F
TEL 03-3463-4455　FAX 03-3463-4454

創業13年 日本マイコン流通センター

2 新品のページ

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC9821Xa7/C8	298,000	178,000
NEC PC9821Xa9/C4	358,000	218,000
NEC PC9821Xa9/C8	398,000	248,000
NEC PC9821Xa10/C12	498,000	324,000
NEC PC9821Xt13/C12	690,000	458,000
NEC PC9821Cb2/T	268,000	143,000
NEC PC9821Cx2/S17T	438,000	318,000
NEC PC9821Ld/260	348,000	158,000
NEC PC9821Nf/340W	690,000	393,000
NEC PC9821Np/340W	648,000	308,000
NEC PC9821Ns/340W	540,000	288,000
NEC PC9821Ne2/340W	578,000	248,000
NEC PC9821Ne3/3	378,000	278,000
NEC PC9821Nd2	278,000	173,000
NEC PC9821Nd2/3	338,000	218,000
富士通 FMV-BIBLO FMV-47NUSS 1/2/3(A4ファイルサイズ)	318,000	TEL特価
富士通 FMV590T2sp	378,000	TEL特価
富士通 DESKPOWER-C FMV41C2S 1/2/3	228,000	TEL特価
富士通 DESKPOWER-S FMV41D4S 1/2/3	238,000	TEL特価
富士通 DESKPOWER-SX FMV57D4S 4/5/6	278,000	TEL特価
富士通 DESKPOWER-H FMV57D4S 1/2/3	318,000	TEL特価
富士通 FM/Vシリーズ各種 詳しくは5~6ページをご覧ください。		超特価
富士通 FMタウンズII HC5(J/S)2	428,000	TEL特価
富士通 FMタウンズII HC5M(J/S)2	488,000	TEL特価
富士通 FMタウンズII FRESH/FS FMTWFFS S/J1/J2	298,000	TEL特価
富士通 FMタウンズII FRESH/FT FMTWFFT S/J1/J2	328,000	TEL特価
富士通 FMタウンズII UX20(CRT一体型)	288,000	78,000
富士通 FMTOWNSシリーズ各種 詳しくは5~6ページをご覧ください。		超特価
ワープロ		
富士通 OASYS-LX3100C 限定	248,000	138,000
富士通 OASYS-LX3100 限定	218,000	109,000
シャープ WD-C500(限定)	195,000	108,000
シャープ WD-C900(限定)	250,000	153,000
シャープ WD-Y390(限定)	オープン	84,800
東芝 JW-06H(限定)	248,000	129,800
東芝 JW-06P(限定)	208,000	108,000
カシオ HW-G800ST(スピントップ画面搭載)	248,000	112,000
パナソニック FW-U1C50(限定)	175,000	93,800
パナソニック FW-U1C100(限定)	228,000	152,000
NEC PWP-5ZV(ビデオキャプチャー機能)	200,000	92,000
NEC PWP-5ZH(限定)	230,000	112,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31、15インチ)超特価	89,800	49,800
NEC PC-KM141(マルチシンクディスプレイ、14インチ)	59,800	40,800
NEC PC-KM153R(マルチシンクディスプレイ、15インチ)	69,800	54,800
NEC PC-KM173(マルチレゾリューション、17インチ)	118,000	93,800
NEC PC-TV455(0.31、TV付、スピーカ内蔵)	146,000	74,000
αデータ ACM-215(15"マルチスキャン 0.28ピッチ)	56,800	34,800
三菱 RD-17GII(17"ダイヤモンドトロン 0.25)	190,000	108,000
αデータ ACM-217SPLUS(17"マルチスキャン0.28ピッチ)	94,800	59,800
TEAC DM-71F	99,800	75,800
ハードディスク・CD・MO		
メルコ DNS-334(334メガ、98用SCSI-2 I/F付)	44,000	34,800
メルコ DNS-1024J(1ギガ、98用SCSI-2 I/F付)	84,800	63,800
メルコ DNC-334J(98MATE/FELOW-A/B/X 334メガ)	32,000	25,800
メルコ DNC-515J(98MATE/FELOW-A/B/X 515メガ)	37,000	29,800
メルコ DNN-331J(PC98ノートシリーズ用331メガ)	34,800	25,800
エレコム EN-500NP(PC98ノートシリーズ用500メガ)	128,000	42,800
メルコ DNN-790J(PC98ノートシリーズ用790メガ)	79,800	57,800
メルコ DEN-245J(エプソンNote用245メガHDD)	29,800	24,800
メルコ DEN-497J(エプソンNote用497メガHDD)	49,800	39,800
メルコ DFV-526J(FM/Vシリーズ内蔵用526メガ)	34,800	29,800
メルコ DFV-1030J(FM/Vシリーズ内蔵用1ギガ)	64,800	54,800
JEF GF-340(FM-TOWNS用340M)	78,000	27,800
JEF GF-540(FM-TOWNS用540M)	98,000	32,800
JEF GF-1000(FM-TOWNS用1000M)	168,000	55,800
NEC PC-CD600(6倍速 SCSI-2)	55,000	42,800
ICM CD-660S(4.4倍速 SCSI-2 超特価)	29,800	23,800
漢字プリンター		
NEC PC-PR101/J180(A4カラーインクジェットプリンター)	64,800	49,800
NEC PCPR101/J110R(A4カラーインクジェットプリンター)	49,800	37,800
エプソン MJ-900C(マッハジェットカラー、A4対応、フルカラー)	108,000	83,800
エプソン MJ-5000C(マッハジェットカラー、A3ノビ対応フルカラー)	198,000	152,000
富士通 XJ-500(カラーインクジェット Printia jet)	49,800	32,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

初めてでも安心! 人気のCRT(ディスプレイ)セットモデル!

Ⓐ PC-9821Cb2 セット



PC-9821Cb2/T ¥268,000
お好きなソフト(定価1万円以内) ¥10,000
合計 ¥278,000

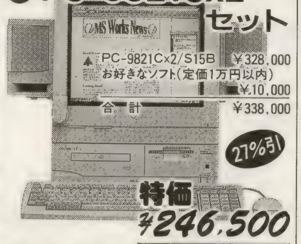
46%引

特価 ¥151,500

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。TVもFAXもOK。
★お好きなソフトをセット!

月々¥14,400の12回払い
クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓑ PC-9821Cx2 セット



PC-9821Cx2/S15B ¥328,000
お好きなソフト(定価1万円以内) ¥10,000
合計 ¥338,000

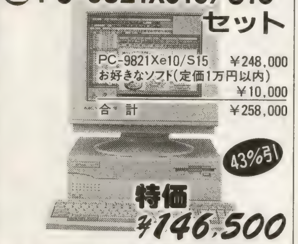
27%引

特価 ¥246,500

★買ってすぐに使えるオールインタイプ。
★お好きなソフトをセット!

月々¥23,500の12回払い
クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓒ PC-9821Xe10/S15 セット



PC-9821Xe10/S15 ¥248,000
お好きなソフト(定価1万円以内) ¥10,000
合計 ¥258,000

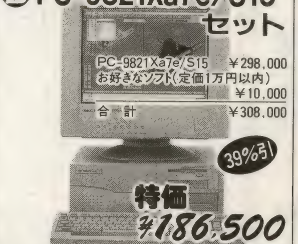
43%引

特価 ¥146,500

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★お好きなソフトをセット!

月々¥14,000の12回払い
クレジット表は、消費税込の価格です

Ⓓ PC-9821Xa7e/S15 セット



PC-9821Xa7e/S15 ¥298,000
お好きなソフト(定価1万円以内) ¥10,000
合計 ¥308,000

39%引

特価 ¥186,500

★買ってすぐに使えるオールインワンタイプ。
★お好きなソフトをセット!

月々¥17,800の12回払い
クレジット表は、消費税込の価格です

分割払い取扱い提携会社 日本信販 オリコ

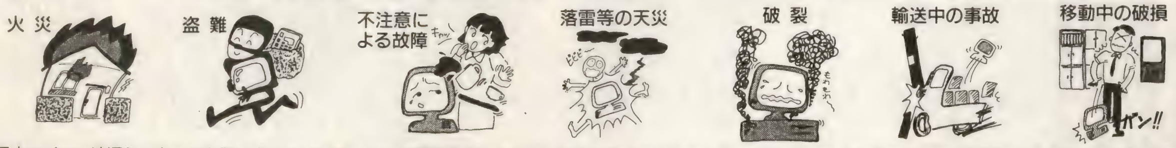
カード取扱い提携会社 オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)
高~い修理代がぜ~んぶ無料(タダ)

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK!
もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。(但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。)

大好評! 各種パソコン用ゲームソフト4本で9,800円!!

通信販売OK!! (ソフトの指定はできません)

お知らせ

1) ビルの改装工事も終了。ビル正面から入れます。(大和銀行右側の通路からエレベーターが使えます)
2) 渋谷店/電話受付の営業時間が夜8時までになりました。
会社帰りにぜひお立ち寄り下さい。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00~PM8:00

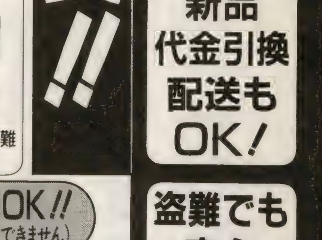
通販受付 03[3463]4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)4454

※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F





● お振込先
〔大和銀行 渋谷支店㊔6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊔1133110〕
〔第一勧業銀行 渋谷支店㊔2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊔451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。

営業時間 夜8時まで延長!!

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1~6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

新品代金引換配送もOK!

盗難でも安心総合保険システム!!

パソコンリサイクルの
ベストショップ

日本マイコン流通センター

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

地球に優しい中古パソコン!

富士通 FM-TOWNS2セット

(本体+ディスプレイ)
キーボードは別売です。



特価 ¥50,000

★FM-TOWNS2
●CD-ROM+2Fドライブだからゲームも安心
●メモリーの増設もできるのでストIIサムスピも動作可能(2MRAMを増設)
●ディスプレイもセットで、もしかしてマーティよりお得??

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,722	¥4,700

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS 20F

定価¥323,000



91%引

特価 ¥25,800

★FM-TOWNS 20F
●CPUに386を搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準装備
●CD-ROM+2FDDの万全装備
●入門、ゲームに最適!!

回数	1回目	2回目以降
12回	¥3,230	¥2,400

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS CX20

定価¥333,000



89%引

特価 ¥32,800

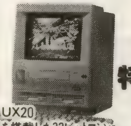
★FM-TOWNS CX20
●CPUに386を搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準装備
●高速/互換モードの切り替え可能
●CD-ROM+2FDDの万全装備

回数	1回目	2回目以降
12回	¥3,569	¥3,100

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS UX20

定価¥288,000



84%引

特価 ¥42,800

★FM-TOWNS UX20
●CPUに386SXを搭載した32ビットマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CRT一体型のコンパクトボディ
●CD-ROM+2FDDの万全装備

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,154	¥4,000

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 FM-TOWNS UR20

定価¥288,000



78%引

特価 ¥59,800

★FM-TOWNS UR20
●CPUにi486SXを搭載した32ビットパワフルマシン
●メモリー2MB標準搭載
●CRT一体型のコンパクトボディー
●CD-ROM+2FDDの万全装備

回数	1回目	2回目以降
12回	¥5,977	¥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00~PM8:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定(午前・午後・夜間)

中古商品特価表12/8以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC9821Nd(i486SX/33MHz、カラー液晶、640×400/480対応)	348,000	128,000
NEC PC9821Ne(i486SX/33MHz、カラー液晶、640×400/480対応)	588,000	148,000
NEC PC9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU、98ノート、カラー液晶)	438,000	118,000
NEC PC9801NC(98Noteカラー)	598,000	82,800
NEC PC9801NS/A120(98Note 120メガHD内蔵)	328,000	65,800
NEC PC9801NS/A(98Note)	248,000	62,800
NEC PC9801NS/E(98Note NS/E)	278,000	49,800
NEC PC9801N(98Note)	248,000	29,800
NEC PC9801LS5(40メガHD内蔵、プラズマモニター搭載ラップトップ)	866,000	52,800
NEC PC9801LX4(20メガHDD内蔵)	588,000	46,800
NEC PC9801LX2	448,000	38,000
NEC PC98LT1(98LTラップトップ)	238,000	5,000
NEC PI-ET1(ポケットサイズ電子手帳)	34,800	5,800
NEC PC9821Ce/S1(CD-ROM搭載、CRTセット)	378,000	68,000
NEC PC9821-S1(CRT、CD-ROMセット)	318,000	59,800
NEC PC9801CS2(CRT一体型)	398,000	49,800
NEC PC-H98S-U8-002(i486SX/20MHz)	548,000	59,800
NEC PC98RL5(386/20MHz、40メガHDD内蔵)	970,000	49,800
NEC PC9801BA/U2(i486DX2/40MHz)	328,000	49,800
NEC PC9801BX/U2(i486SX/20MHz)	218,000	46,800
NEC PC9801FA5(i486SX/16MHz、40メガHD内蔵)	578,000	46,800
NEC PC9801FS2(32ビット)	348,000	40,800
NEC PC9801DA2(32ビット)	448,000	43,800
NEC PC9801DS/U2(32ビット)	358,000	36,800
NEC PC9801RA51(32ビット)	668,000	44,800
NEC PC9801RA21(32ビット)	498,000	42,800
NEC PC9801DX2	318,000	35,800
NEC PC9801RX21	338,000	33,800
NEC PC9801RX2	398,000	32,000
NEC PC9801VX41(20メガHD内蔵)	630,000	30,800
NEC PC9801VX21	433,000	28,000
NEC PC9801VX4(20メガHD内蔵)	693,000	29,000
NEC PC9801VX2	433,000	27,000
NEC PC9801VM21	390,000	18,000
NEC PC9801VM4(20メガHDD内蔵)	830,000	18,000
NEC PC9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	15,000
NEC PC9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	9,800
NEC PC9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	5,800
NEC PC9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	4,800
NEC PC9801UX21(FM音源搭載)	348,000	36,800
NEC PC9801UV11(FM音源搭載)	218,000	27,800
NEC PC9801U2(FM音源搭載)	298,000	4,800
NEC PC98DO	298,000	30,000
NEC PC98DO+	278,000	40,000
NEC PC88VA2(ステレオFM音源内蔵)	298,000	29,800
NEC PC88VA	298,000	24,800
NEC その他PC-8801シリーズ	―――	超特価
エプソン PC-486P(486SX/25MHz)	278,000	46,800
エプソン PC-486GR Super5(486DX2/50MHz)	468,000	50,800
エプソン PC-486HX2(486DX2/66MHz)	398,000	54,800
エプソン PC-386GE(386SX/16MHz)	298,000	39,800
エプソン PC-386GS(386/20MHz)	398,000	41,800
エプソン PC-386S(386/25MHz)	498,000	43,800
エプソン PC-386G(386/33MHz)	750,000	45,800
エプソン PC-286V-STD(286/10MHz)	298,000	24,800
エプソン PC-286VJ-STD(286/16MHz)	228,000	26,800
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	22,800
エプソン PC-286LS(286/12MHz)	478,000	36,800
エプソン PC-386NAR(386SX/25MHz)	288,000	64,800
エプソン その他エプソンPCシリーズ	―――	超特価
シャープ CZ-856C(X1ターボII)	178,000	12,000
富士通 FMR-50LT	―――	44,800
富士通 FMR-50HD	―――	39,800
富士通 FMV-DESKPOWER-C FMV46CES3	228,000	148,000
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	22,800
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	25,800
富士通 FM-TOWNSモデル40H(40メガHD内蔵)本体	473,000	28,800
富士通 FM-TOWNSII CX20本体	333,000	32,800
富士通 FM-TOWNSII HR20本体	328,000	39,800
富士通 FM-TOWNSII UX20(CRT一体型)本体	288,000	42,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
エプソン VP-550PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	22,800
カシオ MW-24(MSXシリーズ用24ピン、ワープロプリンター)	39,800	14,800
キヤノン LBP-8II AJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	12,800
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	598,000	42,800
キヤノン BJ-10V(インクジェットプリンタ)	74,800	26,800
キヤノン BJ-130J(136桁、バブルジェット式、人気商品)	198,000	39,800
シャープ CE-126P(PC1240/1260等用)	17,800	5,000
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	17,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	29,800
シャープ CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	128,000	9,800
シャープ CZ-8PK8(136桁、24ピン、ドット式)	152,000	29,800
シャープ CZ-8PP2(4色カラープロッタープリンター)	54,800	9.800
シャープ CZ-8PN1(80桁、24ピン、熱転写)	134,800	19,800
シャープ IO-735(136桁、カラーインクジェットプリンター)	248,000	44,800
スター AR-2415(136桁、24ピン、ドット式)	144,000	29,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	29,800
スター TR-24CL(A4、カラー熱転写)	69,800	22,800
パナソニック FS-PA1(MSX用、24ピン、熱転写)	―――	19,800
ブラザー M-1724P(136桁、24ピン、ドット、PC-PR互換、新品限定)	148,000	34,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119,800	7,500
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	19,800
富士通 F6163-T1(オアシス30AD-EX使用可能、48ピン熱転写)	70,000	19,800
富士通 F9454L5(FACOM9450シリーズ用)	―――	5,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	―――	14,800
富士通 FMPR-203B2(24ピン、熱転写)	―――	16,800
富士通 FMPR-354G(24ピン、ドット)	―――	16,800
富士通 FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	138,000	19,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	15,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	15,800
ライトマン ライトマン	―――	0
プリンターオプション		
エプソン #7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルピン)	40,000	1,000
エプソン #8330(シートフィーダー、RP80シリーズ用)	38,000	1,000
エプソン #8693(SP80用PC対応カートリッジ)	6,000	0
エプソン #8695(SP80用FM対応カートリッジ)	6,000	0
スター #87289220(TR-24CL用細ゴシックフォント)	18,000	1,000
キヤノン ASF-0811J(BJ300J用シートフィーダー)	18,000	1,000
キヤノン EP-Lカートリッジ(LBP A404用トナー)	17,000	1,000
キヤノン EP-Sカートリッジ(LBP-A408/8II用トナー)	21,500	1,000
キヤノン PCROM-EXII(LBP A404用拡張ROMボード)	30,000	5,800
富士通 FMPR-201R1(FM-PR201用第2水準ROM、新品限定)	23,000	1,000
富士通 FMPR-203CB(FMPR203B2/204B用ハガキ対応シートフィーダー)	25,000	1,000
富士通 FMPR-302C2(FMPR302A用シートフィーダー)	35,000	0
富士通 FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	10,000	0
富士通 FMPR-353CG3(FMPR353G/353G2用シートフィーダー)	25,000	1,000
NEC PC-PR101G-03(PC-PR101G用トラクターフィーダー)	16,000	1,000
NEC PC-PR101GS-03(PC-PR101GS用トラクターフィーダー)	13,000	1,000
NEC PC-PR201T-06(PC-PR201Tシリーズ用ロール紙ホルダー)	3,000	0
NEC PC-PR201T-15(PC-PR201TL用ピンフィーダー)	10,000	1,000
ブラザー PF-50(M1024シリーズ用ピンフィーダー)	5,000	1,000
日本REM PR-403T(PR40T用カラーユニット)	8,000	2,500
日本REM PR-B4CSF(PR-B400用シートフィーダー)	24,000	4,000
スター PT-15XM(JR200シリーズ用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
スター SF-10DP(AR2410用シートフィーダー)	―――	3,000
スター SF-20(スター製シートフィーダー)	―――	3,000
ディスプレイ		
エプソン CR-4500(14"、マルチスキャン)	―――	29,800
NEC N-5925U(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	35,000
NEC N-5925L(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	35,000
NEC N-5913L(14"、98用、アナログ)	―――	16,800
NEC N-5913(14"、98用、アナログ)	―――	16,800
NEC PC-60M43(2000文字相当、デジタル)	64,800	9,800
NEC PC-KD851(4000文字、アナログ、0.31)	158,000	19,800
NEC PC-KD853(4000文字、アナログ、0.31)	138,000	19,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	19,800
NEC PC-KD861(4000文字、デュアルモード、アナログ、0.31)	138,000	22,800
NEC PC-KD881(4000文字、アナログ、0.28)	118,000	24,800
シャープ CU-21CD(21インチ、3モード、アナログ)	139,800	59,800
シャープ CZ-850D(15"、デジタル、TV機能付)	129,800	24,800
シャープ CZ-860D(14"、アナログ&デジタル、2モードスキャン、TV機能付)	99,800	39,800

保障と保険のダブルプロテクト

①今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
②1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
③総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
④保証と補償の違いについて
(1)総合保険による「補償」は右記③の内容によります。
(2)保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

中古パソコン月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界最長 中古パソコン永久保証

(メーカー保証内容とは異ります)

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

月々¥3,000からのクレジット

F・ESTA FMエクセレントストア会 日本マイコン流通センター

TOWNSユーザー大喜び! FM-TOWNS用中古ソフト通信販売開始!!

人気ソフト多数、ご注文はお早めに! ※注:通信販売はFM-TOWMSのみです。他の機種は行っていません。

タイトル	定価(円)	特価(円)
38万キロの虚空	9,800	3,000
3X3EYES	14,800	5,900
4D DRIVING	9,800	2,100
4D TENNIS	9,800	4,300
4Dボクシング	9,800	3,000
♡ALICEの館 CD	6,800	2,900
♡ALICEの館 CDⅡ	6,800	2,300
AYA	8,800	2,700
AⅢ	12,800	3,900
AⅣ	12,800	5,000
AⅣパワーアップキット+マップコンストラクション	6,800	2,500
BIG・HONOUR	12,800	2,500
♡D・P・S	5,800	2,000
♡D・P・S SGset.1.2.3	6,800	2,100
♡D・P・S SG	6,800	2,500
♡DALK	7,800	2,900
♡DE・JAⅡ	8,800	2,100
♡DOR SE 魁	6,800	3,000
♡DOR SE'93	8,800	3,000
♡DOR(ドア)	6,800	2,000
♡DOR(ドア)PART 1.2.3	6,800	1,600
♡DOR(ドア)ベストセレクション 上巻・下巻	9,800	3,700
♡ELLE	7,800	2,000
F29 リタリエイター	12,800	3,000
♡GOKKO vol.2,3	7,800	3,900
KIGEN	9,800	2,500
ManyColors(グラフィックエディター)	9,800	5,900
Ms,ディテクティヴ 石山銀山殺人事件	12,800	2,700
Ms,DETECTIVE 姿なき依頼人	12,800	2,500
RCAラリー	12,800	3,000
THE BEST PLAY BASEBALL	9,800	3,000
THE CASE OF CAUTIOUS CONDOR	10,094	3,000
THE・QEEN・OF・DUERIST外伝α	11,800	4,300
THE・QEEN・OF・DUERIST外伝α[LITE]	9,800	3,900
♡TOKYO SEXY AVE 東京幻視街	12,800	4,700
♡VIPER-V10 turbo RS	7,800	5,300
♡VIPER-V6 turbo RS	7,800	5,300
♡VIPER-V8 turbo RS	7,800	5,300
♡亜紀子	7,800	3,100
♡亜紀子GOLD	7,800	4,700
♡愛姉妹	7,800	3,700
蒼き狼と白き牝鹿ー元朝秘史ー	11,800	2,100
あすか120% BURNING FEST	9,800	2,800
♡あゆみちゃん物語	6,800	2,300
♡あゆみちゃん物語 実写版	8,800	5,000
♡ア・ラ・ベ・ス・ク	7,800	4,900
アイ・オブ・ザ・ビホルダー2	12,800	2,800
アジャ (AZURE)	9,800	2,700
アトラス (ATLUS)	12,800	2,500
アトラスⅡ (ATLUSⅡ)	12,800	3,000
アドバンテージテニス	8,800	2,000
アフターバーナー	9,800	2,900
アフターバーナーⅢ	10,800	2,300
アマランスⅢ	10,800	4,000
アメリカ横断ウルトラクイズ	7,770	3,600
♡アルキフォス	6,400	4,300
アルシャーク	9,800	3,700
アローン・イン・ザ・ダーク	12,800	3,000
アローン・イン・ザ・ダーク2	12,800	5,000
♡アンビヴァレンツ	6,800	3,800
囲碁道場 CD-ROM	9,800	5,100
囲碁入門道場 日本棋院推薦 初心者のためのルールから実戦まで	9,800	4,300
♡淫獣学園 La.Blue Girl	8,800	4,000
石道	6,800	2,300
♡イフ(if)	7,800	3,000
♡イフ2(if2)	7,800	3,500
♡イフ3(if3)	7,800	5,300
イメージファイト	9,800	3,000
インクレディブル・マシーン	8,800	4,000
インディジョーンズ アトランティスの運命	9,800	3,000
インディジョーンズ 最後の聖戦	8,800	2,500
インビテーション	9,800	2,900
インフェステーション 沈黙の惑星	8,800	2,100
♡失われた楽園	7,800	5,700
ウィザードリィ クルセダーズ・オブ・ザ・ダークサヴァント	12,800	5,900
ウィザードリィ ダークサーペント	12,800	3,000
ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	12,800	2,000
ウィザードリィⅤ HEART OF THE HAELSTOM	12,800	3,500
ウィング・コマンダー アルマダ	12,800	4,700
ウィング・コマンダー キルラーの逆襲	10,800	4,700
ウィング・コマンダー シークレットミッション	9,800	2,800
ウィングコマンダー	10,800	3,000
ウイニングポスト Winning Post	12,800	2,100
ウルティマ アンダーワールド	12,800	3,400
ウルティマ アンダーワールドⅡ	12,800	5,300
ウルティマ・トリロジーⅠ・Ⅱ・Ⅲ	12,800	2,300
ウルティマⅣ Quest of the Avatar	12,800	2,400
ウルティマⅤ WARRIORS OF DESTINY	9,800	2,500
ウルティマⅥ THE FALST PROPHET	9,800	2,700
♡ヴァーストニス	8,800	3,500
ヴェイルオブダークネス	12,800	4,000
ヴェインドリーム	11,800	2,900
ヴェインドリーム Ⅱ	11,800	3,700
ヴォルフィード	8,800	2,700
栄冠は君に2	9,500	2,900
栄冠は君に3	10,800	3,500
♡悦楽の学園	8,800	3,300
エアーコンバットⅡ スペシャル	12,800	4,000
エアーマネジメント	11,800	2,100
エアウォリアー	7,800	3,000
エターナム	10,800	4,100
エミット EMIT VOL 1	8,800	3,000

タイトル	定価(円)	特価(円)
エミット EMIT VOL 2,3	8,800	5,300
エメラルド ドラゴン	11,800	4,900
エルフィッシュ	10,800	4,900
エルフィッシュ LITE	7,800	3,500
エルムナイト	14,800	3,500
♡エンジェル(ANGEL)	7,800	4,300
黄金の羅針盤	9,800	3,500
億万長者2	12,800	2,500
オーサム	8,800	2,700
オペレーション・ウルフ	9,800	3,400
オルゴール	12,800	3,000
♡河原崎家の一族	7,800	3,500
♡カスタムメイト&「電話のベルが・・・」	8,800	4,500
ガルフウォー GULFWAR 蒼鋼伝	12,800	3,500
ガンシップ GUNNSHIP	11,800	2,800
ガンシップ2000 GUNNSHIP 2000	12,800	4,700
ガンダム MSフィールド2'92	9,800	3,000
ガンダム ハイパークラシックオペレーション	9,800	3,000
ガンダム ハイパーデザートオペレーション	9,800	2,700
♡ガンブレイズ	8,800	4,000
機甲師団	9,500	2,500
機甲師団Ⅱ	10,800	3,000
究極タイガー	8,800	4,000
♡恭子のいぢわる～はちゃめちゃ大進撃～	7,800	4,300
極2 最強将棋ソフトきわめ2	12,800	7,000
♡禁断の血族	7,800	3,500
♡きゃんきゃんバニー・エクストラ	8,800	3,100
♡きゃんきゃんバニー・プルミエール	9,800	4,500
キッドピクス Jr.	7,800	5,900
♡キャル TOWNS (CAL1&2)	8,800	3,500
♡キャル(CAL)外伝 タイニィステップ	7,800	3,700
♡キャルⅢ (CALⅢ) (完結編)	8,800	3,500
キングズ・クエストⅤ	9,800	3,000
♡戯画もーしょん	8,800	4,900
♡義母 沙也香十美穂	8,800	5,500
銀河英雄伝説SP	12,800	1,900
銀河英雄伝説ⅢSP	12,800	3,300
ギャラクシーフォースⅡ	9,800	2,000
ギャンブラー	8,800	4,000
クゥツー プラスプラス (Ku2 ++)	9,800	2,800
クラシック・ロード	9,800	3,000
クリアマインド	19,800	3,100
♡クリスタルリナール	9,800	3,500
♡クレセント(CRESCENT)	7,800	2,800
クレヨナージュ	42,000	9,500
幻影都市-ILLUSION CITY-	9,800	4,100
現代大戦略EXスペシャル	12,800	4,300
項劉記	12,800	2,100
ことばあそび	4,980	2,900
♡コレクターD	6,400	2,500
♡コレクターD 番外編	7,800	3,000
5感パック	9,800	4,900
ゴルフ リンクス386プロ	12,800	5,000
♡沙也香	8,800	5,500
三國志Ⅲ with SoundWere	14,800	2,100
三國志Ⅳ with SoundWere	14,800	4,800
サイバースクリプト	24,800	6,900
サイレントメビウス	14,800	4,900
♡雑音領域	8,800	4,000
斬Ⅱ ～タウンズスペシャル～	12,800	2,300
斬Ⅲ タウンズスペシャル	12,800	3,300
ザ・マンホール the Manhole	8,800	4,000
ザックマックラッケン	8,800	2,300
私設 戦国時代	9,800	2,100
将棋聖天	14,800	6,900
将棋大将V2	10,800	5,300
少年マガジン ヒストリー	9,700	3,500
上海 DRAGON'S EYE	7,800	3,900
シム・アース	12,800	2,100
シム・アント	12,800	3,000
シム・シティ	8,800	2,000
シム・シティ 2000	9,800	3,800
シャドゥ オブ ザ ビースト 魔性の掟	9,800	3,500
シャドゥ オブ ザ ビーストⅡ 獣神の呪縛	9,800	4,500
シャムハト SHAMHAT	12,800	3,000
♡シャングリラ	7,800	2,500
♡シャングリラ2	8,800	3,000
シューティング タウンズ	12,800	2,300
シュヴァルツシルト	12,800	2,300
♡シンク Shink	7,800	3,700
シンジケート	12,800	5,000
♡女子校生少女伝説 コスプレスペシャル	12,800	5,500
♡女子校生少女発熱 見て聞いて触って遊べる	12,800	5,500
♡尋問遊戯	7,800	5,900
♡雀JAKA雀	7,800	3,000
雀豪4	9,800	5,100
ジェノサイド2	12,800	3,500
♡ジョーカー TOWNS JOKER&JOKER2	8,800	2,700
水滸伝 天命の誓い	11,800	2,100
♡スーパー D・P・S	6,800	2,000
スーパー 大戦略	8,800	2,700
スーパーオデッセイ	9,700	2,000
スーパーシューティング タウンズ	9,800	2,700
スーパーストリートファイターⅡ	9,800	5,300
スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	11,800	3,300
スーパーリアル麻雀PⅣ	12,800	5,500
♡スーパーコレクション①	12,800	4,300
♡スーパーコレクション②	12,800	4,000
スカベンジャー4	9,800	2,700
♡スコラ MOVIE MAGAZINE	7,800	2,300
スザク (SUZAKU)	12,800	2,300
スタークルーザーⅡ	10,000	3,000

タイトル	定価(円)	特価(円)
スタークルーザーⅡ for CD-Rom	10,000	4,900
ストライクコマンダー	12,800	3,900
ストライクコマンダー PLUS	9,800	5,000
ストロングホールド	12,800	3,200
スプラッターハウス	9,800	2,500
スペース・ローグ	9,800	2,000
関ケ原	12,800	3,500
♡セクシャルエンジェルス SENSUAL ANGELS	9,800	3,000
センチュリオン(CENTURION)	9,800	3,800
♡全国美少女麻雀選手権大会 ハートでロン!!	8,800	3,800
♡ゼニス(ZENITH)	8,800	4,000
卒業'93	11,800	3,700
それゆけナンパくん	6,800	2,100
ソフトでハードな物語2	9,800	2,000
ソリチュード 下巻	12,800	3,700
ソリチュード 上巻	12,800	3,500
♡続・妖獣戦記	8,800	2,700
続ダンジョンマスター	9,800	2,900
魂の門	9,800	2,100
太閤立志伝	11,800	2,100
達人王	9,800	2,700
誕生[デビュー]	12,800	5,900
ターボ アウトラン(TURBO OUTRUN)	9,800	2,100
タイタン TITAN	5,800	2,300
タイトーチェイス H・Q	9,800	3,000
タクティカルタンクコープスDX	12,800	5,000
タクティカルタンクコンバット	12,800	5,600
大航海時代Ⅱ	11,800	2,100
大戦略Ⅲ グレートコマンダー	9,800	2,000
大戦略Ⅲ'90	9,800	2,000
大東亜黙示録 轟 Ⅱ	12,800	4,000
第4のユニット ACT1/2 -LINKAGE-	9,800	2,900
第4のユニット ACT3 -DUAL TARGETS-	8,800	2,700
第4のユニット ACT4 メリーゴランド	8,800	3,000
第4のユニット D-AGAIN	8,800	3,000
第4のユニット ワイアット	12,800	2,900
ダービースタリオン	12,800	4,000
ダイナソア	9,800	2,100
ダイヤモンドプレイヤーズ	12,800	3,000
ダンジョンマスター	8,800	3,600
ダンジョンマスターⅡ スカルキープ	12,800	3,000
沈黙の艦隊	12,800	3,500
♡ツーショット Diary	8,800	5,000
提督の決断	16,800	4,400
提督の決断Ⅱ with SOUNDWERE	16,800	6,300
天下御免	10,800	3,500
♡天使たちの午後 COLLECTION	9,800	4,500
♡天神乱魔	7,800	2,000
♡天仙娘々	7,800	2,500
テトリス	6,800	2,000
♡デーモンシティ	7,800	3,500
♡デザイア	8,800	5,000
♡デジタルピンナップガールVOL1	12,800	3,000
デスブレイド	9,700	2,000
デッドフォース	11,800	5,000
♡闘神都市	6,800	2,500
トキオ	12,800	2,500
トラフィックコンフュージョン	9,800	2,900
♡トリガー	7,800	4,100
トンネルズ&トロールズ	9,800	2,300
♡同級生	8,800	3,900
♡同級生2	9,800	5,500
♡ドキドキ(DOKIDOKI) バケーション	7,800	3,000
♡ドラキュラ伯爵	7,800	3,000
♡ドラゴンナイト4	8,800	2,700
♡ドラゴンナイトⅢ	7,800	2,100
ドラゴンハーフ	9,800	2,500
ドラッケン	8,800	2,100
ナイトシーブ	6,800	2,000
ナイトメア	12,800	3,000
虹色電飾娘	9,800	3,700
ニュージーランド・ストーリー	9,800	3,400
♡ネクロノミコン NECRONOMICON	8,800	3,800
信長の野望 天翔記 with SoundWere	14,800	6,500
信長の野望 武将風雲録	11,800	2,100
信長の野望 覇王伝 CD-ROM+FD1枚組	14,800	2,500
♡濃縮エンジェル120%	7,800	4,300
♡野々村病院の人々	7,800	4,100
♡ノヴァ NOVA	7,800	3,500
♡ノスタルジア 1907	11,800	2,800
♡花よりダンゴ	7,800	3,500
♡花よりダンゴ2	7,800	4,000
遥かなるオーガスタ	6,800	3,000
♡はっちゃけあやよさん1-2-3	6,800	3,900
ハイパーアクアリウム Hyper Aquarium	9,800	2,900
ハイパープラネット HYPER PLANET	12,800	5,000
♡ハンティングルーレット TOTSUGEKI!BAKKON STREET2	8,800	4,300
♡バーチャコール	7,800	4,100
バイブルマスター	11,800	3,500
バトルチェス	8,800	3,500
バブルボブル	9,800	4,000
パズニック	9,800	3,000
パピーズラブ&ソリティアロイヤル	5,800	3,400
パピーズラブ2 Tom Sunday's	6,800	2,500
パラメデス	7,800	2,500
パワードール POWER DOLLS	11,800	5,300
パワーモンガー	12,800	2,100
緋王伝Ⅱ	12,800	3,000
飛翔鮫	8,800	2,800
ビュウポイント VIEWPOINT	9,800	3,900
ふしぎの海のナディア	14,800	5,500
ファイナル ブロー	9,800	2,900

タイトル	定価(円)	特価(円)
♡ファニーBee	7,500	4,300
フラッシュバック	12,800	3,500
ブライ下巻完結編	9,800	2,500
ブランディア	9,800	2,500
ブランディア 限定バージョン (パッド付き)	10,800	4,300
ブランディッシュ	9,800	2,100
ブランディッシュ 2	12,800	3,000
♡ブランマーカー	9,800	4,300
♡ブルー	9,700	3,500
ぷよぷよ	7,800	4,900
♡ぷろ すちゅーでんとG	6,800	2,500
♡プライベートスレイブ	8,800	4,500
プラネッツ・エッジ	12,800	2,500
プリルラ	9,800	6,000
プリンス・オブ・ペルシャ2 日本語版	9,800	3,500
プリンセスメーカー2	12,800	5,900
♡プレゼント2 (PRESENT2)	7,800	3,000
♡プレミアム (PREMIUM)	7,800	2,500
♡プレミアム2(PREMIUM2)	7,800	2,300
♡プレリア PLERIA	7,800	2,100
♡プロヴィデンツァ	9,700	2,700
♡星の砂物語	7,800	2,100
♡星の砂物語2	8,800	2,100
♡星の砂物語3	8,800	5,000
ホームタウンUSA	5,800	2,100
♡ポッキー／ポッキー2／ポニオン	8,800	4,000
ポピュラス	12,800	2,100
ポピュラス(プロミストランド内蔵)	12,800	2,700
ポピュラス2	12,800	3,600
魔彩子雀	8,800	3,900
♡魔導学院 R	8,200	3,000
魔法大作戦	9,800	5,000
麻雀エレガンス	5,800	3,700
♡麻雀クリニック増刊号	7,800	2,300
♡麻雀幻想曲	7,800	3,900
♡麻雀幻想曲Ⅱ	7,800	4,300
麻雀悟空	8,800	2,900
♡曼陀羅家一族	7,200	4,300
マイクロコズム	9,800	2,000
マイトアンドマジックⅢ	12,800	2,300
マイト・アンド・マジック	12,800	2,500
マイト・アンド・マジック クラウズ・オブ・ジーン	12,800	3,000
マイト・アンド・マジック ダークサイド・オブ・ジーン	12,800	3,700
マッスルボマー	9,800	3,100
マッドストーカー・タウンズ	9,800	3,900
♡マッドパラドクス MAD PARADOX	8,800	3,000
♡マリアに捧げるバラード	8,800	6,200
♡マリンフィルト	8,800	3,900
ミスト MYST	12,800	6,900
♡ミラージュ2 Mirage2	8,800	4,300
♡ムウーンライトちゃんリンしゃん	6,400	3,500
メガモーフ	9,800	4,300
♡メタル・アイ	8,800	2,100
♡メタル・アイ2	8,800	3,000
メモリーズ	8,800	3,900
森田将棋Ⅱ	9,800	3,900
モンキー・アイランド	9,800	2,000
モンキー・アイランド2	9,800	3,900
指輪物語 第一巻 旅の仲間	12,800	2,100
指輪物語 第二巻 二つの塔	12,800	2,100
♡夢現 -ゆめうつつ-	8,800	2,500
ゆみみ みっくす	8,800	4,900
♡妖獣倶楽部カスタム	7,800	1,600
♡妖獣戦記	8,800	2,100
雷電伝説	9,700	4,300
ライザンバー	8,800	2,900
ライフ&デス	8,800	1,800
ライフ&デスⅡ ザ・ブレイン	12,800	2,000
ラストサバイバー	9,800	2,100
♡ランス	6,800	2,100
♡ランスⅡ	6,800	1,600
♡ランスⅢ	6,800	2,700
♡ランスⅣ	7,500	3,000
龍闘伝	5,200	3,100
リーディングカンパニー	9,800	2,100
リターントゥーゾーク RETURN TO ZORK日本語版	12,800	6,500
♡リップスティック・アドベンチャー 3	7,800	3,000
♡リビドー7 Libido7	8,800	4,000
リブルラブル LibbleRabble	9,700	6,300
♡リング・アウト!!	8,800	5,500
ルーム (LOOM)	8,800	2,900
ルナティック ドーンⅡ	10,800	4,500
ルパンⅢ世 (香港の魔手)	9,800	6,100
♡令嬢物語	7,800	5,000
レイヴンロフト	12,800	5,000
♡レイラ (REIRA)	7,800	3,000
レイルロード・タイクーン	2,900	2,000
レインボー・アイランド EXTRA	8,800	4,000
♡レジェクション(Rejection) 電脳少女	12,800	2,000
レジェンド オブ バロア	12,800	3,500
レジオナルパワーⅡ	9,800	2,800
レッスルエンジェルス・スペシャル	8,800	4,000
レッスルエンジェルス2	7,800	2,700
レッスルエンジェルス3	9,800	3,000
レミングス	7,800	2,100
ロイヤルブラッド	9,800	2,100
ロードス島戦記 灰色の魔女	12,600	3,500
ロードス島戦記Ⅱ 五色の魔竜	12,600	3,000
ロードモナーク	9,800	2,100
♡ワーズ・ワース	8,800	3,500
♡ワンパラ(WANPARA)ウォーズⅡ	8,800	4,000

※♡マークのソフトは18才未満の方は購入できません。

TOWNSソフトの通信販売を御利用のお客様へ

①御希望の商品名、金額明細、住所、氏名、TELをご記入したメモを同封の上、現金書留にてお送り下さい。ご注文はまとめて5,000円以上でお願いいたします。送料は1回のご注文につき本州700円、他の地域は900円です。価格は消費税込みです。

②御希望の商品が人気多数により品薄になり発送までお時間がかかる場合がございます。よろしければ第2、第3希望の商品も御記入下さい。

③価格は変動いたします。この表の価格は11月20日まで(消印有効)です。なお11月20日以降の価格は11月18日発売の雑誌「OH! FM-TOWNS12月号」に掲載予定です。

㊟2週間以内に御希望の商品がそろわない場合には、御用意できた商品とともに差額を為替にてお送りさせていただきます。なお在庫や価格のお問い合わせ、FAXでの御注文、代金引き換えでのお申し込み等はできません。

24時間FAX受付
見積りやお申込みお問合せなどOK
03-3463-4454

分割払いも大歓迎
①3～60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④組み合せ自由
⑤申込みは当社が代行致します。ご自宅にいながらの簡単申込みです。

見積り依頼もお気軽に! 全国無料にて即送ります。

FM-TOWNS中古コーナー 〈より安く、高性能マシンが買える。中古品もおすすめ〉

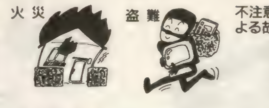
商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデル2	398,000	19,800
モデル2F	378,000	22,800
モデル2H(40メガHDD内蔵)	548,000	24,800
モデル20F	323,000	23,800
モデル40H(40メガHDD内蔵)	473,000	25,800
モデル80H(80メガHDD内蔵)	623,000	26,800
モデルCX20	333,000	27,800
モデルCX40(40メガHDD内蔵)	433,000	29,800
モデルCX100(100メガHDD内蔵)	533,000	31,800
モデルHR20	328,000	39,800
モデルHR100(100メガHDD内蔵)	408,000	43,800
モデルHR200(200メガHDD内蔵)	468,000	49,800
モデルHG20	303,000	29,800
モデルHG40(40メガHDD内蔵)	353,000	31,800
モデルUX20	288,000	39,800
モデルUX40(40メガHDD内蔵)	388,000	41,800

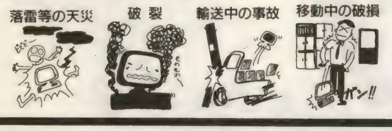
商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデルUG20	268,000	45,800
モデルUG40(40メガHDD内蔵)	318,000	47,800
モデルUG80(80メガHDD内蔵)	338,000	48,800
モデルUR20	288,000	59,800
モデルUR80(80メガHDD内蔵)	358,000	62,800
Fresh(CRT&キーボードセット)	368,000	67,800
Fresh TV(CRT、TV&キーボードセット)	388,000	70,800
モデルMF20	228,000	45,800
モデルMF170W(170メガHDD内蔵)	288,000	55,800
モデルMX20	398,000	59,800
モデルMX170(170メガHDD内蔵)	468,000	67,800
モデルMX170W(170メガHDD内蔵)	468,000	69,800
モデルMX340(340メガHDD内蔵)	518,000	71,800
モデルMX340W(340メガHDD内蔵)	498,000	73,800
モデルMA20	298,000	46,800
モデルMA170(170メガHDD内蔵)	368,000	54,800

商品名	税別定価(円)	税別特価(円)
モデルMA170W(170メガHDD内蔵)	368,000	56,800
モデルMA340(340メガHDD内蔵)	418,000	58,800
モデルMA340W(340メガHDD内蔵)	398,000	60,800
モデルME20	198,000	42,800
モデルME170(170メガHDD内蔵)	268,000	50,800
Fresh E(CRT含む)	298,000	79,800
Fresh T(CRT含む)	298,000	68,800
モデルHA2	288,000	62,800
モデルHA53(530メガHDD内蔵)	388,000	82,800
モデルHB20	348,000	94,800
モデルHB53(530メガHDD内蔵)	428,000	114,000
モデルHB53M(HDD530M HDD内蔵)	528,000	159,000
モデルEA2	198,000	47,800
MARTY	98,000	35,800
MARTY2	66,000	37,800

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり日本マイコン流通センター

①安心の総合保険
(もちろん通常の保証も付いてます。)





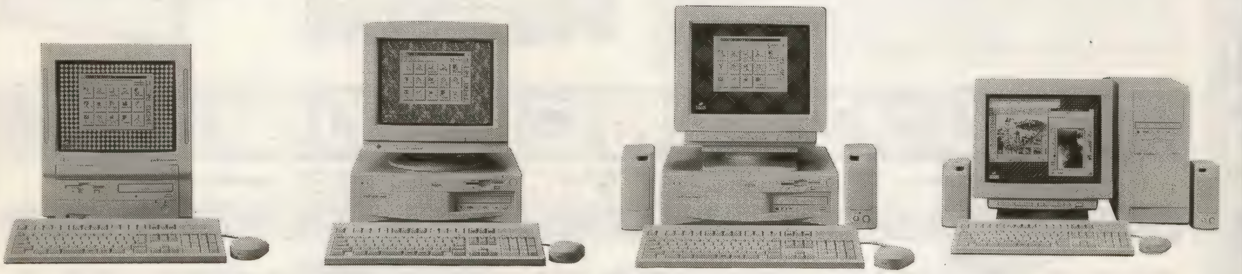
通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!
(但し5万円以上の商品に限ります)

②期間中 BIGプレゼント!
下記のⓐ〜ⓖの全てをプレゼント
- ⓐハンディークリーナー
- ⓑ特選マウスパット
- ⓒ3.5インチクリーニングディスク
- ⓓ3.5インチブランクディスケット1箱
- ⓔ富士通FMタウンズグッズ
- ⓕFMタウンズ/FMVシステム構成表
- ⓖFMタウンズアプリケーションガイド(TOWNSのみ)

●数に限りがございますので、なくなり次第終了させて頂きます。

③初期不良は即、無料交換
④故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応。
⑥FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦永久買取保証
⑧購入後も完全サポート
⑨フェアー等優先ご招待

FMV TOWNS各機種大特価にて取扱中!



周辺器機もびっくり特価で大放出!

JEF 540メガハードディスク



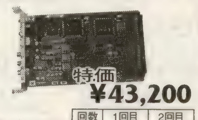
特価 ¥27,800

★TOWNS用SCSIハードディスク(ケーブル付属)
★WINDOWSに動画ファイルに大容量が断然おとく
★1GBはさらにお得な ¥48,400

回数	1回目	2回目
6回	¥5,495	¥5,000
10回	¥3,454	¥3,100

クレジット表は、消費税込の価格です。

富士通 FMT-452 MPEGデコーダカード1



特価 ¥43,200

★MPEGデコーダーカード1
★MPEG1デジタル映像/音声信号を再生。
★ビデオCD再生キットと組み合わせでビデオCDの再生も可能。

回数	1回目	2回目
6回	¥8,388	¥7,800
10回	¥5,523	¥4,800
12回	¥4,168	¥4,000

クレジット表は、消費税込の価格です。

オーディオテクニカ ATC-SP35



特価 ¥9,800

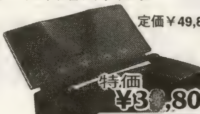
★TOWNSに最適! アンプ内臓スピーカー
★ゲームの音も迫力満点
★ヘッドフォンステレオ等にも接続可能。

回数	1回目	2回目
3回	¥3,548	¥3,500

クレジット表は、消費税込の価格です。

XJ-500
カラーインクジェットプリンタ

定価¥49,800



特価 ¥3[illegible],800

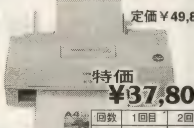
★DOS/V対応フルカラープリンターが超特価。
★ワープロにグラフィックにフルカラーがお買い得

回数	1回目	2回目
6回	¥6,480	¥5,900
10回	¥4,593	¥3,600
12回	¥3,569	¥3,100

クレジット表は、消費税込の価格です。

MJ-500C
カラーインクジェットプリンタ

定価¥49,800



特価 ¥37,800

★DOS/V対応フルカラープリンターが超特価。
★ワープロにグラフィックにフルカラーがお買い得

回数	1回目	2回目
6回	¥6,965	¥6,900
10回	¥4,833	¥4,200
12回	¥3,811	¥3,600

クレジット表は、消費税込の価格です。

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク/MO		
各 社 FM-TOWNS対応外付340メガハードディスク	———	24,800より
各 社 FM-TOWNS対応外付540メガハードディスク	———	27,800より
各 社 FM-TOWNS対応外付1ギガハードディスク	———	48,800より
各 社 TOWMS対応240M光磁気(MO)ディスク	———	69,800より
漢字プリンター		
エプソン MJ-800C(フルカラーインクジェットプリンター)	79,800	63,800
横河HP HP-560J(フルカラーインクジェットプリンター)	69,000	39,800
N/B FMタウンズ用プリンターケーブル	———	2,800
増設RAMボード		
各 社 2MB増設RAM	———	7,500より
各 社 4MB増設RAM	———	14,500より
各 社 8MB増設RAM	———	28,500より
その他の周辺器機		
日成電機 FM1414-W(14400Bps対応 FAXモデム)	21,800	16,800
各 社 15"マルチスキャンカラーモニター(WINDOW対応)	———	34,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
富士通 FMT-PAD601(6ボタンパット)	3,800	2,800
富士通 FMT-418(ビデオカードⅢ)	59,800	42,500
富士通 FMT-412B(ビデオカードⅡ)	40,000	27,700
富士通 FMT-TU101W(TVチューナーユニット)	39,800	27,500
富士通 FMT-417(ビデオ出力ユニット)	59,800	45,800
富士通 FMT-FD304(HC/Fresh・ES/増設用FDD)	15,000	12,800
富士通 FMT-403A(MIDI音源カード)	72,800	51,900
富士通 FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,500
富士通 FMT-3624(DX4カード)	45,000	34,800
富士通 FMT-3641(アップグレードカードHR以降用)	88,000	66,800
富士通 FMT-RCT1(マルチワイヤレスコマンダー)	9,500	6,900
富士通 FMT-3631(WINDOWSアクセラレータカード)	98,000	72,000
富士通 FMT-3632(WINDOWSアクセラレータカードHA/B/C用)	128,000	89,800
オーディオテクニカ AT-SP19CP(アクティブスピーカー)	14,000	7,400
オーディオテクニカ AT-SP17CP(アクティブスピーカー)	11,000	5,800
オーディオテクニカ ATH-0.44COM(マイク付ステレオヘッドフォン)	6,500	5,200

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
TOWNS用人気新品ソフト超特価!		
人気ソフトウェア(メーカー、商品名、定価をお知らせください)		定価の10~30%引き
富士通 日本語MS-Windows3.1	18,800	13,800
富士通 日本語MS-DOS V6.2 L10 基本セット	12,800	9,000
富士通 日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	6,900
富士通 TOWMS OS V2.1 L50	25,000	19,800
富士通 F-BASIC386 V2.1 L	25,000	19,800
富士通 FM-OASYS V1.0 L54	58,000	42,800
富士通 TEO もうひとつの地球	18,800	14,800
EAV テーマパーク	12,800	9,800
工画堂スタジオ POWER DoLLS2	11,800	9,200
富士通パレックス 世界の車窓からⅠスイス編	6,800	5,400
富士通パレックス ハローキティあそびのおもちゃばこ	6,800	5,400
スタークラフト ザ・レジェント・オブ・キランディアⅡ	9,800	7,800
ジー・エー・エム TACTICAL TANK CORPS DX For Windows	12,800	9,800
Jホームビデオ サムライスピリッツ	8,800	6,900

お知らせ
1)ビルの改装工事も終了。ビルの正面から入れます。(大和銀行右側の通路からエレベーターが使えます)
2)渋谷店/電話受付の営業時間が夜8時までになりました。会社帰りにぜひお立ち寄り下さい。
3)誠に勝手ながら11/12(日)はビル休館日の為、渋谷店・通信販売ともお休みさせて頂きます。

カードの利用も全国OK!!
オリコ アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販 ダイナース

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後からの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

代金引換配送も可能 お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み
受付時間 AM10:00〜PM7:00

通販受付 03[3463]4455 (ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)4454
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。

日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンSHOP
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル7F





●お振込先
〔大和銀行 渋谷支店㊟6400197〕〔住友銀行 渋谷東口支店㊟1133110〕
〔第一勧業銀行 渋谷支店㊟2870068〕〔あさひ銀行 渋谷支店㊟451454〕
郵便振込口座 00160-0-168261 ★銀行、郵便局とも口座名義は(株)日本マイコン流通センターです。

24時間FAX受付中
申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

(ベーマガ12月号)

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

このチャンスにウインドウズ95にレベルアップ!!

ウインドウズ95が発売間近

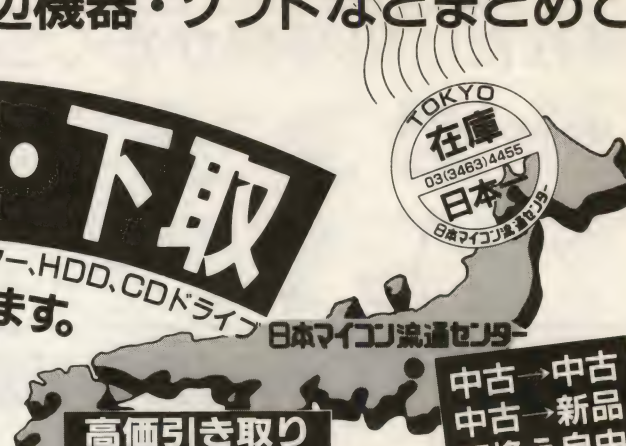
大好評下取キャンペーン実施中!

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフトなどまとめて全国ネットで

高価買取・下取

98、486、386、FMタウンズ、カラープリンター、HDD、CDドライブ

特に高く買います。



高価引き取り期間中!!

中古→中古
中古→新品
買換え自由

今月、特に高く買い取る商品

- PC-9821CanBe
- PC-9821Nシリーズ
- 各種MSX2以降
- PC-9821Aシリーズ
- FM-Vシリーズ
- カラーインクジェットプリンタ
- PC-9821Xシリーズ
- FM-TOWNSシリーズ
- 230メガMOドライブ

ゲームソフト、特に買取り強化中!

—— こんなに簡単! タイプ別、申込方法 ——

お客様の「住所」、「氏名」、「電話番号」、「年齢」、「ご覧になった雑誌名」を記入したメモに……

ハードのある場合（買い替えの方）	ハードのある場合（お売りになりたい方）	ソフトのみ(5本以上)
買い換え希望の商品を記入して下さい。	ソフトや周辺機器もいっしょに送って下さい。	「PC-98シリーズ」「FM-TOWNSシリーズ」「スーパーファミコン」「WINDOWS」用のソフトを5本以上まとめてお送り下さい。

メモと一緒に 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 DAIGAIビル 7F
㈱日本マイコン流通センター 買い取り(あるいは 下取り)係 03-3463-4455㈹
まで宅配便、又は郵便でお送り下さい。

検査が済み次第、下取り品と購入品の差し引き額をお知らせします。

検査が済み次第、早急に高価買取り代金を為替、書留、振込みなどでお届け致します。

●18才未満の方は、保護者の方にお話した上でお送り下さい。●付属品や説明書などが無い時、汚れや傷がひどい物は買い取り価格が下がる場合があります。

お電話1本どこでも買い取り

お近くに宅配便、郵便取扱い店がない方も当社指定の運送会社が商品をお預かりに伺います。商品の梱包をしておいて下さい。(送料はお客様負担です)

お近くの方は渋谷駅前店へご来店を!!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便又はFAXにてお送り下さい。1～3日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル 7F ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年 月 日 日本マイコン流通センター 御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒			TEL		
購入予定日	年 月	職業		年令 才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々 円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単な(ベーマガ 12月号)お取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

買取は即、現金を支払います。

(ベーマガ 12月号)

これ1冊であらゆるエンターテインメント・ソフトの情報がわかる！
95年11月に発売される全254本を収録

SUPER SOFT Hot Information

12

1995



スーパーソフトホットインフォメーション

CONTENTS

今月の売れ筋パソコン・ゲーム

HOT 30

SLGとその関連ソフトが2／3を占めている今月のHOT30。いまや工画堂スタジオの代表作にまで成長した『パワードール』シリーズが，3作目にして初の栄冠を獲得した。『信長の野望』や『A.Ⅳ.』などとはタイプがちがう，戦術級のSLGがトップになることは少なかったため，これは快挙とも言える。2位には『天翔記』のパワーアップキットがランクイン。『銀英伝Ⅳ』もそうだったが，最近こういったユーティリティ・ソフトが上位によく顔をだすようになってきた。『トキオ2』は意外と奮わず4位という結果に。

1 パワードール2ダッシュ

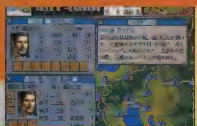
↑前18位 2回



●工画堂スタジオ
●SLG
●9,000円
●PC-98

2 信長の野望・天翔記パワーアップキット

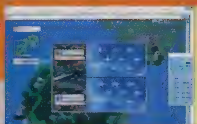
初登場



●光栄
●ユーティリティ
●6,800円
●PC-98

3 大戦略 for Windows

初登場



●システムソフト
●SLG
●9,800円
●Win

4 トキオ2～開拓移民募集中！

初登場



●アートディンク
●SLG
●10,800円
●PC-98

5 テーマパーク

前2位 2回



●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●SLG
●①12,800円 ②11,800円
●①PC-98, TOWNS, DOS/V②Mac

6 メビウスリンク

初登場



●I.MAGIC／エクシング
●SLG
●6,800円
●Win

7 シュヴァルツシルトEX～鉄鎖の星群

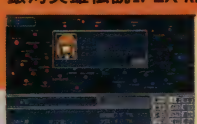
前3位 3回



●NECホームエレクトロニクス
●SLG
●9,800円
●PC-9821

8 銀河英雄伝説ⅣEX kit

前1位 3回



●ボーステック
●ユーティリティ
●5,000円
●PC-98

9 信長の野望・天翔記

前9位 10回



●光栄
●SLG
●①12,800円 ②12,800円／15,200円（CD付）③14,800円
●①Win，Mac ②PC-98③TOWNS

10 DOOM Ⅱ

初登場



●イマジニア
●3Dアクション
●9,800円
●PC-98，Mac，DOS/V

	タイトル	メーカー	ジャンル	価格	機種	前号順位	登場回数
11	シムタウン	イマジニア	SLG	9,800円	Win，Mac	初登場	－
12	怪盗Q for Windows	アスキー	リアルタイムSLG	7,800円	Win	初登場	－
13	太平洋の嵐2	G.A.M	SLG	12,800円	PC-98	初登場	－
14	ローマは一日にして成らず	アートディンク	SLG	11,800円	PC-98	前6位	3回
15	ブランディッシュ3RENEWAL	日本ファルコム	ARPG	12,800円	PC-98／9821	初登場	－
16	ブルー・シカゴ・ブルース	リバーヒルソフト	AVG	7,800円	Win，Mac	前8位	4回
17	レッスルエンジェルスV1	ケイエスエス	プロレスSLG	9,800円	PC-98	前17位	2回
18	後漢志GOKANSHI	天水ソフトウェア	SLG	9,800円	PC-98	初登場	－
19	銀河英雄伝説Ⅳ	ボーステック	SLG	12,800円	PC-98	↑再登場	8回
20	無人島物語～サバイバルライフ・シミュレーション	ケイエスエス	SLG	12,800円	PC-98，TOWNS	↑再登場	3回
21	プリンセスメーカー2	ガイナックス	SLG	14,800円	PC-98，TOWNS，Win，Mac	前5位	11回
22	天地無用！魎皇鬼 DAY AFTER DAY	パイオニアLDC	壁紙集	4,800円	Win，Mac	初登場	－
23	神王伝説クリスタニア	システムソフト	RPG	10,800円	PC-98	前7位	3回
24	シムシティ2000 for Windows 日本語版	イマジニア	SLG	9,800円	Win	前15位	5回
25	ミスト日本語版for Windows	インタープログ	AVG	12,800円	Win	↑前28位	13回
26	銀河英雄伝説ⅣEX set	ボーステック	SLG	14,800円	PC-98	前13位	3回
27	ファーランドストーリー 神々の遺産	TGL	SLG	9,800円	PC-98	前11位	3回
28	アマランスⅣ	風雅システム	SLG	11,800円	PC-98	前4位	2回
29	タワー	オープンブック	SLG	9,800円	Win，Mac	前12位	7回
30	フリーソフトウェアコレクション10	富士通	オムニバス	2,500円	TOWNS	前16位	4回



ソフトベンダー

TAKERU今月の売れ筋ソフト HOT 20

●ソフトベンダーTAKERUとは？―いわばパソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ版と同じ内容のソフトや，オリジナル・ソフトが購入できる。箱などが簡略されているぶん店頭ソフトよりも価格が安い。通信を利用したオンライン・ショッピングも可能で，CD-ROMソフトやゲーム関連グッズなどが購入できる。 ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 TAKERU事務局 ☎052-824-2493

	タイトル	メーカー	税込価格	ジャンル	機種	前号順位
1	メビウスリンク	アイマジック	6,800円	SLG	Windows	初登場
2	クイックセーバープラス	カヂェット	4,800円	ツール	PC-98	初登場
3	電脳倶楽部89号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	初登場
4	初恋物語	GAMEテクノポリス	3,000円	SLG	PC-98	↑前5位
5	アマランス	風雅システム	3,000円	RPG	PC-98	↑前6位
6	ルーンワース～黒衣の貴公子	T&Eソフト	①500円 ②700円	RPG	①PC-98 ②X68K	前4位
7	スーパー野球道2 '95開幕データ集	日本クリエイト	3,900円	SLG	PC-98	前2位
8	亜美ちゃんの写真集	インターアクティブソフトウェア	3,500円	写真集	Windows,Macintosh,TOWNS,X68K	↑前15位
9	銀河英雄伝説Ⅲ	ボーステック	2,800円	SLG	PC-98,X68K	前9位
10	DOKI！DOKI！ぷりてぃリーグFinal	GUP²	3,900円	AVG	PC-98	↑前12位
11	電脳倶楽部88号	満開製作所	1,600円	ディスクマガジン	X68K	前3位
12	ウォーゲームコンストラクション	システムソフト	2,500円	ツール	PC-98	前8位
13	インディーズＣＧセレクションvol.3	エクシング	700円	CG集	PC-98, Windows	初登場
14	電脳倶楽部別冊拾号	満開製作所	2,000円	ディスクマガジン	X68K	前7位
15	ＲＰＧツクール・チャイムズクエスト	ログインソフト	4,800円	ツール	PC-98	前13位
16	Ａ列車で行こうⅢ	アートディンク	3,800円	SLG	PC-98,X68K	↑前19位
17	アマランスⅡ	風雅システム	3,800円	RPG	PC-98	前10位
18	電脳天使～デジタルアンジュ	GAMEテクノポリス	3,000円	AVG	PC-98	前16位
19	レッスルエンジェルス2	グレイト	2,500円	プロレスSLG	PC-98	↑再登場
20	ハイテク忍者リリカ九ノ一第2話	アレックス	1,500円	AVG	PC-98	前11位

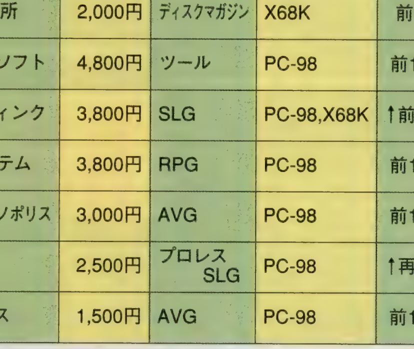
今月の1本！

インディーズCGセレクション

■PC-9801／Windows
■CG集 ■各700円

TAKERUでは8月から「インディーズCGセレクション」シリーズを毎月1日に発売している。一般ユーザーが制作したCG作品を約40点ほど収録した映像集だ。PC-98版なら自動立ち上げ，Windows版ならアイコン化までしてくれる画像ローダーがついているので，操作も簡単。価格も，700円というリーズナブルな設定になっている。現在TAKERU事務局では，このシリーズに収録するCGを募集中。CG（何枚でも可）とテキスト・データ（住所・氏名・電話番号・加入パソコン通信の名称とID・コメント）をFDにセーブして下記まで。

〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2-1
(株)エクシング TAKERU事務局
（NIFTY-SERVE ID：LDM01022）



◀なかには800ラインの作品も。プロ顔負けのCGばかりだ

ソフトベンダーTAKERU常設店リスト

北海道 そうご電器(株)YES旭川店☎0166-26-2251●パソコンのイシダ釧路☎0154-25-6168●(株)デンコードーDaC琴似店☎011-614-2020●そうご電器(株)YES札幌☎011-214-2850●パソコンのイシダ東札幌駅店☎011-814-6688●(株)ヒロセGAMESTATIONTIME☎011-863-3820●ハラデンキ(株)本店☎0155-22-5522●(株)デンコードーDaC苫小牧店☎0144-34-1711●(株)デンコードー函館本店☎0138-23-1121●そうご電器(株)YESさいか☎0138-27-2551●そうご電器(株)YES北見店☎0157-31-7711 **青森県** (株)デンコードーDaC弘前本店☎0172-27-2251●(株)デンコードー青森本店☎0177-23-2356●(株)サン家電八戸店☎0178-45-3810●(株)デンコードー八戸新本店☎0178-28-7575 **岩手県** (株)デンコードー一関店☎0191-25-2440●(株)デンコードー盛岡本店☎0196-54-2772 **宮城県** (株)庄子デンキ古川店☎0229-23-3883●(株)デンコードー石巻バイパス店☎0225-94-3663●CompCityDac店☎022-291-4744●そうご電器(株)YES仙台☎022-266-6212●(株)庄子デンキコンピューター中央☎022-224-5591●(株)デンコードー仙台本店☎022-261-8111●(株)庄子デンキ泉中央店☎022-375-4855 **秋田県** (株)デンコードー秋田駅前本店☎0188-34-3151●(株)デンコードー秋北中央店☎0186-49-7161●(株)デンコードー能代バイパス店☎0185-54-7727 **山形県** (株)デンコードー南館店☎0236-43-4843●(株)庄子デンキ山形本店☎0236-42-1222●(株)デンコードー酒田店☎0234-33-1010●(株)庄子デンキ電激倉庫酒田店☎0234-24-3434●(株)庄子デンキ電激倉庫鶴岡店☎0235-22-9889 **福島県** (株)デンコードー平中央店☎0246-21-8585●(株)いわきマイコンショップ☎0246-23-0513●(株)デンコードー会津若松店☎0242-28-8484●(株)デンコードー郡山バイパス店☎0249-51-1113●(株)うすい百貨店デンキ売場☎0249-32-0001●(株)庄子デンキ粉又電激倉庫駅前店☎0245-21-2011 **東京都** (株)ビックカメラ渋谷東口店☎03-5466-1111●(株)ビックカメラ渋谷ハチ公口店☎03-3477-0002●T・ZONE新宿☎03-3342-1901●ソフマップ東京1号店Chicago2F☎03-3253-9190●ラオックス(株)ザ・コンピューターゲーム館4F☎03-3251-3100●ラオックス(株)ザ・コンピューターゲーム館5F☎03-3251-3100●ラオックス(株)ザ・コンピューターゲーム館6F☎03-3251-3100●サトームセン(株)メディアセンター☎03-5256-3267●九十九電機(株)パソコン本店☎03-3253-5599●ヤマギワテクニカ店☎03-3253-0121●T・ZONEミナミ☎03-3257-2774●マルゼンムセンECCS本店☎03-3255-4911●(株)加登屋アクトブックスサンカマタ店☎03-3735-1551●ソフトピア池袋☎03-3985-3268●(株)ビックパソコン館 池袋東口店☎03-3988-8666●(株)ビックカメラビックパソコン館☎03-3984-0002●ラオックス(株)三鷹店☎0422-32-3741●(株)サン家電小金井店☎0423-85-3810●上新電機(株)J&P町田店☎0427-23-1313●ラオックス(株)調布パルコ店☎0424-89-5341●サトームセン(株)東久留米店☎0424-75-6310●(株)ムラウチ☎0426-42-6211●ラオックス(株)吉祥寺店☎0422-21-3471●上新電機(株)J&P立川店☎0425-36-4141●マルゼンムセン立川店☎0425-27-6211 **茨城県** (株)ミドリ電化つくば店☎0298-55-3715●(株)カスミ家電C-YOU鹿島1番館☎0299-93-4420●ラオックスマルスズ取手店☎0297-74-1311●(株)カスミ家電C-YOU取手東店☎0297-72-5760●(株)川又書店駅前店☎0292-31-0102●C-YOU荒川沖店☎0298-42-9521●(株)カスミ家電C-YOU東海店☎0292-87-0370 **栃木県** (株)ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館 宇都宮店☎0286-32-5707●パソコンランド21宇都宮店☎0286-43-7221●パソコンショップDENSHO☎0286-35-2716●(株)コジマK&P宇都宮店☎0286-62-0002●パソコンランド21足利店☎0284-43-1621 **群馬県** パソコンランド21伊勢崎店☎0270-21-3121●パソコンランド21桐生店☎0277-45-2721●パソコンランド21高崎店☎0273-26-5221●(株)ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館 高崎店☎0273-63-6366●パソコンランド21前橋店☎0272-37-2521●(株)ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館 前橋店☎0272-35-2266●パソコンランド21太田店☎0276-45-0721 **埼玉県** ラオックス(株)南浦和店☎048-861-3111●上新電機(株)越谷店☎048-966-1221●ラオックス(株)春日部コンピュータ館☎048-761-9171●上新電機(株)所沢店☎0429-25-1911●ラオックス(株)新所沢店☎0429-23-2345●T・ZONE上尾店☎048-774-0511●ラオックス(株)大宮店☎048-644-3551●ソフマップ大宮店☎048-648-2011●(株)ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館 入間店☎0429-65-7266 **千葉県** ラオックス(株)成田店☎0476-92-1711●ラオックスPAPA君津店☎0439-52-2011●ラオックス(株)市原店コンピューター館☎0436-21-5331●上新電機(株)J&P津田沼店☎0474-72-5211●ラオックス(株)ザ・コンピューター館千葉店☎043-245-9371●ラオックス(株)稲毛海岸店☎043-278-7121●LAOX船橋ららぽーと店☎0474-34-3971●ラオックス(株)八千代台店☎0474-85-2261●ハートフルインテリジェンスコンピューターハウス きさらず☎0438-23-8466 **神奈川県** (株)ダイエー戸塚店家電オーディオ売場☎045-881-1261●(株)ビックカメラ横浜店☎045-320-0002●(株)ダイオーコンピュータ館☎045-901-1901●(株)大丸百貨店LAOX横浜伊勢佐木☎045-261-1251●(株)ダイオーICコスモランド鴨居店☎045-473-6233●ラオックス(株)厚木店オーディオ館☎0462-22-2722●(株)ノジマコムドック溝の口店☎044-812-2404●(株)大丸百貨店LAOX・imon川崎店☎044-233-7161●ヴィック・ランド☎0427-79-9071●サトームセン(株)相模大野店☎0427-41-7786●上新電機(株)J&P相模原店☎0427-55-2831●ラオックス(株)大和店☎0462-61-2011●(株)ウェーブ・アイ大和店☎0462-63-9898●(株)ウェーブ・アイ湘南台店☎0466-43-1771●シータショップ藤沢店☎0466-27-9628●長崎屋サン家電平塚駅前電化センター☎0463-23-3810●(株)梅屋☎0463-22-4147 **山梨県** (株)丹沢電機☎0552-32-5033●(株)ライフインナカゴミ本店☎0552-24-5431●(株)ライフインナカゴミ昭和店☎0552-75-8808 **新潟県** ラオックス(株)上越店LAOXEDSS☎0255-22-7341●パソトピアコスモス☎0255-25-5867●(株)ビックこばり店☎025-233-5791●(株)ビックビジネス館☎025-246-0602●(株)ビックゲーム館☎025-243-5135●(株)ヤマダ電機Tecc.Landコンピューター館 長岡西店☎0258-27-5022●PCさぽーと☎0258-27-6033●パソトピアコスモス柏崎店☎0257-21-2503 **愛知県** ちくさ正文館書店ターミナル店☎052-732-3601●(株)安さ一番トップカメラパソコンフロア☎052-971-0111●COMPMART大須マルチメディアランド☎052-252-0181●マルゼンムセン名古屋第2アメ横店☎052-263-6162●マルゼンムセン名古屋第1アメ横店☎052-263-1626●(株)エイデンサカキヤメディア大須☎052-242-8591●コムロード上前津本店☎052-263-5828●上新電機(株)J&P大須店☎052-262-1141●三洋堂書店パソコンシグマ☎052-251-8334●COMPMART名古屋☎052-589-3000●COMPMART一宮☎0586-26-2351●メディアマックス☎0564-23-0288●(株)エイデンサカキヤテクノ岡崎店☎0564-53-2140●COMPMART小牧☎0568-74-0335●エイデンスーパーエレクトロニクスストア西尾店☎0563-57-8211●(株)エイデンサカキヤテクノ東海店☎052-603-2521●COMPMART向山☎0532-64-1231●コムロード豊橋店☎0532-53-9214●(株)エイデンサカキヤテクノ豊川店☎05338-4-9281●COMPMART豊田☎0565-32-9061●(株)コムロード豊田店☎0565-32-3932 **岐阜県** パソコンショップコムロード岐阜店☎0582-66-0288●(株)エイデンサカキヤテクノ高山店☎0577-32-7071●(株)エイデンサカキヤテクノ多治見店☎0572-23-5131●(株)エイデンサカキヤテクノ大垣店☎0584-81-5221●パソコンショップコムロードヤナゲン岐大店☎05832-7-1111 **静岡県** (株)すみやパソコンアイランド沼津店☎0559-23-5700●(株)すみやパソコンアイランド国吉田店☎054-263-5900●(株)すみやパソコンアイランド静岡駅前☎054-255-8819●(株)すみやパソコンアイランド浜松宮竹☎053-463-3711●(株)すみやパソコンアイランド浜松店☎053-473-3022●(株)メルバ浜松本店☎053-464-8412●(株)コムロード浜松店☎053-453-0614●上新電機(株)J&P浜松店☎053-457-3711●(株)すみやパソコンアイランド富士店☎0545-51-7227 **三重県** 河合無線(株)ELFA電気館☎0596-22-1111●サウンドイン☎0594-22-6380●Bax四日市店☎0593-54-3366●KawaiOA津店☎0592-26-0111●EIDEN鈴鹿店☎0593-82-4221 **長野県** (株)エイデンサカキヤEIDEN松本店☎0263-28-3071●(株)マイコンランド本店☎0268-24-3515●(株)エイデンサカキヤテクノ諏訪店☎0266-57-1631●ラオックスヒナタ(株)コンピューター館☎0262-37-2221●(株)マイコンランド長野店☎0262-63-0015●(株)エイデンサカキヤテクノ飯田店☎0265-52-6811 **富山県** 無線パーツ(株)富山マイコンビル☎0764-21-6822●丸の内カラー駅前店☎0764-41-2500 **石川県** (株)うつのみや本店B1F☎0762-34-8111●無線パーツ(株)金沢マイコンビル☎0762-31-6822●(株)アイディ☎0762-51-6030●サンミュージックOAプラザ☎0762-4 **福井県** 3Qエレキ館敦賀店☎0770-24-0988●タウンズタケベ☎0778-22-9595●エジソン☎0776-26-2228 **大阪府** エキサイト三番街店☎06-374-3311●(株)ニノミヤパソコンランド難波店☎06-643-3217●(株)ソフマップ7号店☎06-634-4128●ニノックスエレホビー店☎06-632-2038●上新電機(株)日本橋8ばん館☎06-634-1181●(株)ソフマップ5号店☎06-634-6306●上新電機(株)J&Pテクノランド☎06-634-1211●上新電機(株)J&Pメディアランド☎06-634-1511●ニノックスコア日本橋店☎06-647-2038●上新電機(株)J&P岸和田店☎0724-37-1021●上新電機(株)J&P高槻店☎0726-85-1212●上新電機(株)J&P千里中央店☎06-834-4141●上新電機(株)枚方バイパス店☎0720-48-1211 **滋賀県** OAショップ☎0775-63-2077 **京都府** 上新電機(株)J&P京都1ばん館☎075-323-1511●上新電機(株)J&P京都寺町店☎075-341-3571●タニヤマムセンやましな電遊館☎075-595-0200 **兵庫県** (株)ケーアイツー遊コン加古川店☎0794-26-4530●(株)星電社三宮本店南館PC-PORT☎078-391-8171●上新電機(株)J&Pさんのみや1ばん館☎078-231-2111●上新電機(株)J&P西宮店☎0798-71-1171●(株)コンパックス☎0792-94-8244●上新電機(株)J&P姫路店☎0792-22-1221 **奈良県** 上新電機(株)郡山インター店☎07435-9-2221●上新電機(株)J&P学園前店☎0742-49-1411●上新電機(株)奈良一番館☎0742-27-1111 **和歌山県** 河合無線(株)新宮電気館☎0735-23-1211●上新電機(株)J&P和歌山店☎0734-28-1441 **鳥取県** (株)ダイイチ鳥取店☎0857-21-1000●(株)ダイイチ米子店☎0859-33-7211 **島根県** (株)ダイイチ出雲店☎0853-23-2451●(株)ダイイチ松江店☎0852-23-8611 **岡山県** (株)ケーアイツー遊プラザメディオ店☎086-252-4212●(株)ダイイチ岡山パソコンシティ☎086-227-3011●(株)ケーアイツー遊コン中山下店☎086-223-0230●(株)ベスト電器コンピュータウンおかやま☎0862-23-3274●(株)ダイイチ倉敷店☎0864-22-2011●(株)ケーアイツー遊コン倉敷2号店☎086-424-1843 **広島県** (株)ダイイチ呉パソコンシティ☎0823-25-6511●(株)ブルートハイパーブルート五日市店☎0829-21-5040●松本無線パーツ(株)広島店☎082-243-4451●ダイイチコムシティ2F☎082-248-4343●PC-遊☎082-241-1359●(株)ダイイチ三次店☎08246-3-6121●(株)ダイイチコムシティ福山☎0849-21-1200 **山口県** コンピュータウンシーモールしものせき☎0832-31-4797●(株)ダイイチ岩国店☎0827-21-2111●(株)ダイイチ山陽無線☎0839-22-1313●(株)ダイイチ徳山店☎0834-21-1590●(株)ダイイチ防府店☎0835-24-5521●(株)ダイイチ柳井店☎0820-22-5111 **徳島県** (株)ジョイメイト徳島バイパス店☎0886-55-4559●徳島そごう7F事務機売場(有)タムラ☎0886-25-4056 **香川県** （合）野田屋電機高松店☎0878-51-4545●(株)ジョイメイト高松店☎0878-67-0256●ダイイチ高松パソコンCiTY☎0878-23-4311●ICランドニューメディア☎0877-62-7563 **愛媛県** ダイイチ松山パソコンCiTY☎0899-31-6711●(株)メルバ松山店☎0899-33-6244 **高知県** (株)ベスト電器コンピュータウン桟橋店☎0888-33-3005●(株)メルバ潮江店☎0888-33-6001 **福岡県** アプライド(株)久留米店☎0942-33-7968●(株)ベスト電器コンピュータウンくるめ☎0942-38-0111●(株)ベスト電器コンピュータウンふくおか☎092-752-0001●(株)寿屋エレデ博多寿屋☎092-281-4411●アプライド(株)博多本店☎092-481-7800●パルテック小倉駅前店☎093-511-2310●(株)ベスト電器コンピュータウンこくら☎093-551-1081●(株)ダイイチデオニー小倉本店☎093-551-6339●(株)ベスト電器コンピュータウンくろさき☎093-621-3541 **長崎県** (株)ベスト電器コンピュータウンさせぼ☎0956-22-8660●(株)ベスト電器コンピュータウン長崎☎0958-28-1188 **熊本県** (株)ベスト電器コンピュータウンくまもと☎096-322-4180●上新電機(株)J&P熊本店☎096-382-2121●アプライド(株)熊本店☎096-384-0901●(株)寿屋本荘店マイコンコーナー☎096-372-5411 **大分県** (株)ベスト電器コンピュータウンおおいた☎0975-32-9396●アルファテック大分店☎0975-38-2666 **宮崎県** (株)寿屋宮崎寿屋百貨店☎0985-27-4111●(株)ベスト電器コンピュータウンみやざき☎0985-22-8325 **鹿児島県** (株)ダイイチダイワ鹿屋店☎0994-41-2250●鹿児島ベスト電器パソコン館☎0992-23-2081●(株)馬場電機☎0992-22-3131 **沖縄県** (株)マイクロプラス☎098-936-2030●(株)ベスト電器コンピュータウンなは☎098-862-7588



PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

満たしてやろう

秋の夜長を楽しめる『グレイストン』の最新作

シブさがちがう『グレイストン』

最近，シミュレーションRPGの発売本数がとても多い気がするが，それぞれ持ち味がちがっていて，とても興味深い。今回紹介する『グレイストンサーガ外伝』は，オーソドックスなスタイルではあるものの，じつはボリュームたっぷりの濃い作品である。

まず特筆すべきはシナリオ数。根幹を成すメイン・キャンペーンに加え，六つものショート・キャンペーンがある。これらは，それぞれちがった主人公によってつづられており，なおかつその登場人物がメイン・キャンペーンに集結する形をとっている。それとはべつにキャンペーンの合間に依頼を受けた場合は，さらにほかのマップをクリアすることになる。シナリオをとおして，『グレイストン』というファンタジー世界が，決して薄っぺらなものではないことが伝わってくるはずだ。

メイン・キャンペーン「動乱の魔都」では，暁の盗賊フィッツが，伝説の宝珠を手に入れんとして巻きこまれる災難を描いている。ショート・キャンペーンは，フィッツの恩師である女性が主人公である「黄昏の盗賊」，森に現れた魔物の巣を封印するバーバリアンのエピソード「幽鬼の森」，魔法騎士の秘剣探索「秘剣ザンジバル」，若き騎士ライアンが復讐を誓うまでの「戦線」，名門の家を飛びだして吟遊詩人になった少女の物語「伝説の金貨」，そして聖戦士の故郷が滅びるまでをあつかった「銀の町」となっている。

モラルが大切なのだ

シナリオ部分だけでなく，システム部分も厚みを持っている。このゲームでは，クリア条件にしたがって，それぞれのマップを攻略することでシナリオが進行していく。よってゲームのメインは戦闘となる。

しかし実際は，戦うだけが能ではない。範囲内の敵とは交渉も可能で，アイテムと引き替えに仲間に引き込んだり，脅してモラルを減らすことも可能だ。モラルとは精神力のようなもので，魔法や技を使用するのに必要な要素。強力な技を使うほど減少し，これが0になると，仲間モンスターは離反する。このゲームで重要な意味を持つパラメータだ。

戦闘だけじゃないぞ

マップを攻略すると，報奨金に加え特産物も手に入る。これらは行商により換金ができる。商人クラスのキャラにしかできないのだが，成功すればかなり儲かる。また，魔法研究というコマンドは，研究費用と人材を投入し，新しい魔法を得る作業だ。所持品を，特定の鉱石を用いて魔法武器にすることもできる。これはバトラー・クラスのキャラが使用可能だ。

戦闘などで必要レベルに達したキャラクターは，クラス・チェンジが可能となる。訓練や実戦で鍛えて，バランスのとれたクラス編成を組み上げるのも大切な要素になっているのだ。

ざっと並べただけでも，その厚みが理解できたと思う。長期間楽しめるソフトだ。　（藪良小路）

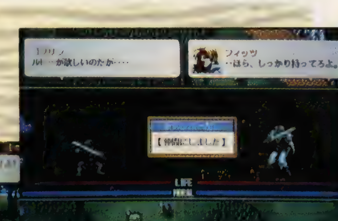


グレイストンサーガ外伝 〜動乱の魔都
■ペガサスジャパン　■SLG
■9,800円　■発売中

戦闘だ



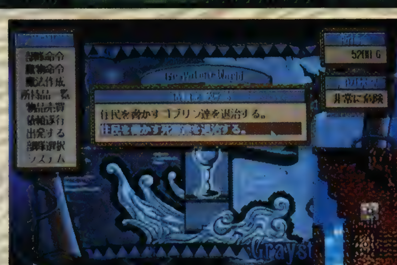




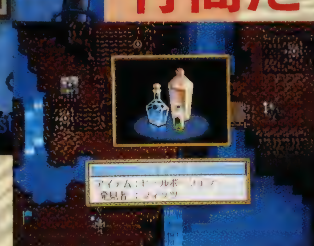
◀▼攻撃の際は画面が変わる。会話もこの形で進行するぞ

▲仲間にした魔物は，じつは売りとばすこともできる
▼特産品は値段も変動

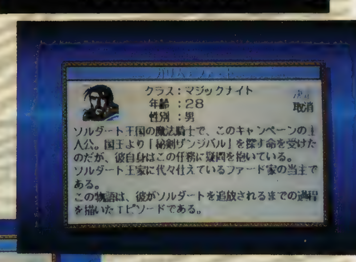
依頼だ 行商だ

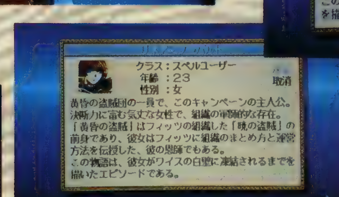




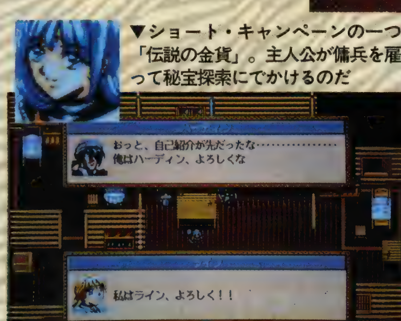


▲▶依頼は引き受けよう。貴重なアイテムや特産品を手に入れられるからだ。マップも手頃な広さなのでお手軽





◀▲このゲームの登場キャラは，なぜか男はゴツくてムサくるしいオジサマが多い。ガリムはなかなかダンディーな部類に属していたりする



▼ショート・キャンペーンの一つ「伝説の金貨」。主人公が傭兵を雇って秘宝探索にでかけるのだ

ショート・キャンペーンでも多彩な展開が待っている

動乱の時

激動の維新時代を駆け抜けろ！

もう一つの日本



維新開国

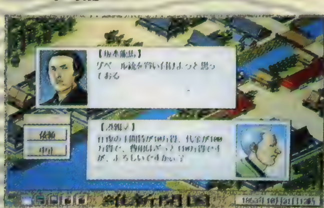
■龍［RON］／イマジニア　■SLG
■9,800円　■発売中

個人の力というのはきわめて限られたものだ。よほどの才能と運に恵まれないかぎり，1人の力で一国の命運を左右するのはむずかしい。だが，かつてそれが可能な時代があった。約140年前，動乱の時代，明治維新。日本が封建国家から近代国家へ脱皮するその時代においては，1人の弁舌が，あるいは剣の腕が国家の運命を大きく動かすことになった。

この『維新開国』は，そんな動乱期の日本を舞台にしたRPG風のSLGだ。プレイヤーは維新時代に生きた数多くの人物から1人を選び，「尊皇倒幕」や「穏健開国」など，その理想とする姿に日本を導くべく努力することになる。藩主のような高い地位の人物からはじめれば，最初から多額の金と軍を動かすことができるが，そうでなければ出会う人々を地道に説得して同志とし，自分自身をみがきつつ発言力をつけていかねばならない。かつて維新志士たちがそうしていたように……。

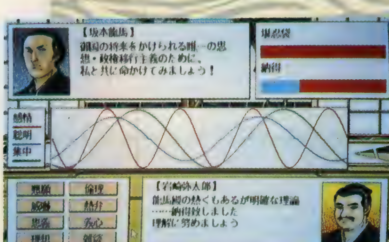
だが，そのための時間は無限ではない。ゲームのイベントには自動的に起きるもの（黒船来航など）と，プレイヤーの行動により生じるものの2種類があり，何もしないと時代は史実に沿った流れをたどる。その限られた時のなかで，いかに人々を説得して国論を統一するか。あるいは暗殺や戦争で敵を排除するか。あり得たもう一つの日本の姿を見られるかどうかは，キミの腕しだいだ。（煌竜）

▼海外との貿易により強力な武器やアイテムが入手可能だ

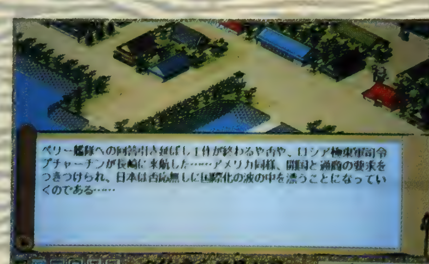




◀500名の人物でプレイ可能。人々を自分の政治グループに引きこむのだ



▲話術を駆使して相手を説得せよ。藩主が同志になれば藩政の実権も手に入る



▶歴史イベントも盛りだくさん。権力を持てば歴史の流れを変えられるぞ

今月の新作

今月は競馬SLGが2本登場。それぞれ独特な着眼点による，ゲームの個性化が光る。注目作としては，アメリカの大型SLG『パンツァージェネラル』と異色SLG『ミナミの帝王』もあげたい。

ハードディスク専用

グレイストンサーガ外伝～動乱の魔都

11／3　■ペガサスジャパン　■SLG　■9,800円　■5,3.5'2HD



『グレイストンサーガ』のシステムを使ったファンタジーSLG。「宝珠」をめぐり中央大陸に巻き起こる動乱を25面のキャンペーン形式で描く。思考ルーチンやドラマ性が強化されている。前作不要。

CPU386以上，ハードディスク専用

ファーランドストーリー獣王の証

11／10　■TGL　■SLG　■9,800円　■5,3.5'2HD



おなじみショートミッション・タイプSLGの最新作。新フィーチャー「獣変身」の採用により戦略性が上昇した。またシナリオ・ライターの下村家恵子が担当している。約40面。

CD-ROMソフトショップ訪問第20回

「新宿西口ヨドバシカメラOA総合館」の巻

新宿駅から新都庁へ向かう通りにあるディスカウントストア街。その一角に店を構える「ヨドバシカメラOA総合館」は，地下1階から5階まで，すべてを情報家電で占めるパソコンタワー。今回は同店4階のパソコンゲームソフトフロアを訪問しました。

同フロアはビジネス街が近いこともあり，平日は背広姿のビジネスマンも多いようです。また，週末などは学生や親子連れの姿も見えるとのことです。

ソフトはゲーム，アダルト，ビデオCDなどといったエンターテイメントタイトルを陳列。スタッフ5名体制で各ジャンルを専門的に把握，お客様からの質問に詳しく丁寧な説明ができるように心がけているとのこと。店内は新作ソフトの平積みやデモなどで，人気タイトルがすぐに手に入るように展示。定番ソフトや昔のゲームも少量・多品種の品揃えで数多く取り扱い「無いタイトルはない」が同店のモットーだそうです。

「最近のロングセラーは『ぴあMAP』で，30代前後の社会人などが情報アイテム的に購入していくようです」とは同フロアの元気印の春日貴之さん。「5階ではタイアップ・イベントを行なったり，製品キャンペーンなどを積極的に取り組んで，お客様の入りやすい明るい店づくりをしていますので，ぜひご来店ください」とのことです。

■所在地：東京都新宿区西新宿1-11-1　☎03-3346-1010

▶明るい店づくりを目ざす4階の元気印、春日貴之さん



▶「無いタイトルはない」が同店のモットー。平積みの新作ソフトで賑わう店内風景



PC-9821用，ハードディスク専用（FD版）

パンツァージェネラル

11／10 ■エーエムティーサヴァン ■SLG ■(CD)10,800/(FD)11,800円 ■CD-ROM,3.5'2HD





▶威信ポイントで部隊をグレード・アップさせていく。対戦プレイも可



◀シナリオは全部で38。オープニングには実写映像も使われている

［海外から移植］海外で高い評価を受けた本格派SLG。ドイツ第三帝国の一司令官として，リアルに再現された広大な欧州大陸を転戦する。行動しだいでつぎの戦場と指揮できる部隊も変化していく。

CPU386以上，ハードディスク専用

馬なり1ハロン劇場2

11／17 ■マイクロビジョン ■競馬SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD,CD-ROM



同名の競馬マンガを原作にした競馬SLGの続編。特徴である「馬の会話」は健在，セリフ・パターンもより増加している。実況放送の追加や展開の多様化により，レース場面も大幅に強化された。

PC-9801／21用，ハードディスク専用

ミナミの帝王

11／22 ■ケイエスエス ■SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



金融業をあつかった人気劇画を原作にした，サラ金経営SLG。客に金を貸しつけ効率的に回収してミナミの全地区を制覇し，「ミナミの帝王」の座をめざす。社会の裏家業を見せるイベントも多数。

ハードディスク専用

ウイニングポスト2Plus

11／24 ■光栄 ■競馬SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD



馬主の立場から競馬をシミュレートした同名作品のパワーアップ版。騎手同士の駆け引きを再現するレースシーン，所有馬対ライバル馬のイベント演出など，よりスケールの大きい作品となった。

ハードディスク専用

魔法の天使クリィミーマミ アナザーストーリーズ ～二つの世界の物語

11／30 ■ウィッシュボーン ■AVG ■9,800円 ■5,3.5'2HD



傑作と名高い魔法少女アニメのパソコン版。OVA「ロンググッドバイ」の劇中劇「二つの世界の物語」を完全にゲーム化した。オリジナル4編のオムニバス・ストーリーを収録している。

アフターケア

極・大道棋

10／10 ■毎日コミュニケーションズ ■詰将棋 ■7,800円(税込) ■3.5'2HD



三つのモードを持つ詰め将棋ソフト。3～5手詰めの問題100題を収録した練習モード，コンピュータと賭け詰め将棋で対戦する大道棋モード，大道棋の資金稼ぎ用の道場モードで遊べる。

アフターケア／PC-9821用

オリックスブルーウェーブ栄光への軌跡 ～がんばろう神戸

10／21 ■データウエスト ■エンターテインメント ■8,800円 ■CD-ROM



'95年度パ・リーグ優勝球団のオリックスの魅力を詰めこんだソフト。選手紹介&個人データ，今年度名場面映像，ファインプレー特集，観戦ガイド，ミニゲームなどを収録している。球団公認。

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

「Revivalザナドゥ2リミックス」は「ザナドゥシナリオII」の復刻ではなく，「Revivalザナドゥ」に新マップなどを追加したソフト。マイクロソフトからは「MSスペースシミュレータ」が発売される。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
11月24日	TFX(※○▲)	フライトSLG	イマジニア	9,800円
11月下旬	★うさぎなパニック スペシャルパック(仮)(○)	ARPG	日本ソフテック	未定
	★ブラックソーン日本語版(○)	アクション	マイクロマウス	未定
12月1日	★魔法少女プリティサミー 前編(※○+)	AVG	AICスピリッツ	(予)10,800円
12月2日	ウォークラフト(=)	SLG	インタープレイ	12,800円
	ディセント(=)	3Dアクション	インタープレイ	12,800円
12月8日	アローン・イン・ザ・ダーク3(▲)	AVG	エーエムティーサヴァン	10,800円
	ピクシィ・ガーデン ～妖精伝説(※)	SLG	NECインターチャネル	12,800円
	PGAツアーゴルフIII(○=)	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	ディスクステーション9号(○)	ディスクマガジン	コンパイル	〈込〉1,980円
	あっぱれ伝(※+)	RPG	TGL	(予)9,800円
	★Revivalザナドゥ2リミックス(=)	ARPG	日本ファルコム	8,700円
	★紺碧の艦隊2 パーフェクト(=※)	SLG	マイクロキャビン	11,800円
12月14日	★真説忠臣蔵	SLG	ケイエスエス	11,400円
12月15日	リトル・ビッグ・アドベンチャー(○=)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	三國志V	SLG	光栄	(予)14,800円
12月22日	アイドルプロジェクト2(=)	AVG	ケイエスエス	11,400円
	レッスルエンジェルスV2(=※)	プロレスSLG	ケイエスエス	9,800円
12月上旬	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
12月予定	偽典・女神転生 ～東京黙示録(※+)	RPG	アスキー	12,800円
年末予定	★ロクス・アルバ外伝(仮)	SLG	アルゴラボ	7,800円
	デュエルサクセション(+)	SLG	クレソフト	9,800円
	もんじゃVol.1(○)	教育	コデュー・コンピュータ	8,800円
	英雄伝説IV(仮)(=)	RPG	日本ファルコム	未定
1月上旬	EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
1月下旬	エーゲ海の雫	AVG	イリュージョンコア	9,800円
1月予定	ノクトロポリス(○=)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	★竜機伝承	RPG	ケイエスエス	11,400円
2月予定	メタ女 ～府立メタトポロジー大学付属女子校SP(+)	SLG	ANJIN	(予)8,800円
	U.S.ネイビーファイターズ ゴールド(○=)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	EXCITINGみるく第3話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
冬頃予定	軍事資料データベース 第二次世界大戦・太平洋編	データベース	ジェネラル・サポート	未定
3月予定	システムショック(○=)	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	マジックカーペットDX(○=)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
4月予定	レッスルエンジェルスV3(=)	プロレスSLG	ケイエスエス	(予)9,800円
春頃予定	★魔法少女プリティサミー 後編(※○+)	AVG	AICスピリッツ	未定
	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	未定
96年予定	時の伝説～フィアナの聖少女	RPG	ジャパンホームビデオ	10,800円
未定	ラストガーディアン2 ～黄泉の封印(仮)	SLG	ANJIN	未定
	パチンコパッケージ#2(※)	パチンコ	エムズ・アン・ティーズ	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	エメラルドドラゴン外伝 イッシュバーン戦記(+※)	RPG	グローディア	未定
	機甲装神ヴァルカイザーII	AVG	サイレンス	7,800円
	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	未定
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	あにまーじゃんアマゾン	麻雀	ソニア	(予)8,800円
	クイーンズフォレスト	AVG	TAKERU	〈込〉2,900円
	スーパー野球道2・95年度開幕データ集	データ集	TAKERU	未定
	ライト&スモールズ	カードゲーム	TAKERU	〈込〉1,500円
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3 ～光と闇の伝説	ディスクマガジン	TAKERU	〈込〉2,900円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	開発コードネームVT(仮)(=)	ARPG	日本ファルコム	未定
	時のはざまに(仮)	AVG	パンドラボックス	未定
	チェック・シックス3(仮)(+)	フライトSLG	ペガサスジャパン	未定
▼PC-9821(256色，CPU386以上が必要な作品)				
11月10日	★マイクロソフト スペースシミュレータ(※)	SLG	マイクロソフト	12,800円
11月予定	太平洋の嵐2(○)	SLG	G.A.M.	未定
12月予定	★EMITバリューセット(○)	教育	光栄	15,800円
95年予定	ダーク・サン(※)	RPG	ビング総研	12,800円
1月予定	アリーナ～カオスの杖(※)	RPG	ビング総研	12,800円
2月予定	フリートディフェンダー	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円
3月予定	1942:ザ・パシフィック・エア・ウォー(仮)	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	12,800円
未定	エメラルドドラゴン	RPG	グローディア	未定
	ゴルフ・リンクス・チャンピオンコースVOL.5	データ集	サイベル	未定
	★太平洋の嵐2／シナリオ集	シナリオ集	G.A.M.	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ(コスモスコンピューター)未定●魔法千一夜(TAKERU)未定●囲碁シリーズCD版(G.A.M.)11月→12月●New碁キチくん(G.A.M.)[PC-9821]11月下旬→11月●ディエス・イレ(ファミリーソフト)10月中旬→11月10日●忘れえぬ炎(遊演体)11月2日→1月12日●ジェット・ストリーム(ダットジャパン販売)10月中旬→11月下旬●CRWII(ウィズ)10月●うさぎなパニック2～ペンペン島の秘宝(日本ソフテック)10月→10月28日●ウルティマVIII(エレクトロニック・アーツ・ビクター)10月20日→11月22日

(※)……ハードディスク専用／(=)……PC-9801・9821／(+)……CPU386以上／(++)……CPU486以上／(▲)……256色専用／(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作



Windows

WINDOWS

感性の世界

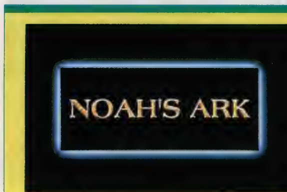
火星の謎の塔で，生命の不思議を体験せよ

MacintoshやWindowsのAVGには，一般の国産AVG――PC-98や家庭用ゲーム機のAVGとは，傾向のちがう作品が多い。後者がおもに「理解しやすい物語を語り，登場人物のドラマで魅せる」ことを目標としているのに対し，前者には映像と音楽のかぎりをつくして「日常とは異なった世界を見せ，感性に訴えかける」ことを目的としたソフトが少なくないのだ。対象年齢層のちがい，媒体の性能の差など，いろいろと理由は考えられるけれど，言えることはただ一つ。「どちらにもそれぞれの楽しさがある」……この『ノアズアーク』も，そんな感性に訴えるおもしろさを持ったソフトの一つだ。

時は22世紀，人類の開発の手が入りつつある火星のプラント基地に，突如地下から巨大な塔が出現した。調査の結果，塔の建造は約50億年前，太陽系誕生の4億年前と判明する。導かれるように塔に近づいていった主人公は，そこでメッセージを受け取る。“塔の内部で行なわれている行きづまった実験を，どんな手段でもいいから進めてほしい。そうすればキミは塔の建造者に会える……”

塔の七つの階層では，生命の創造と消滅の不思議を象徴するかのごとき異様な光景が展開され，そこでの選択と謎解きにより物語は進んでいく。そしてみずからの感性によって，それらの謎をクリアしたとき，プレイヤーはゲームの中だけでなく，みずからの心の内にも新たなる世界が創造されたことに気づくことだろう。

（煌竜）



NOAH'S ARK ノアズアーク

■NECインターチャネル　■AVG
■9,800円　■発売中
※ハイブリッド版



▲謎を解くためにはパズルも解かねばならない。知性をみがけ！





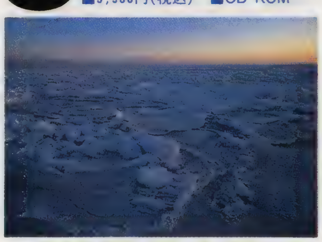
◀▲塔の各階層の映像は，それぞれちがうCG制作会社が担当している

今月の新作

写真集や教育ソフト，エンターテインメント・ソフトが中心の展開はいつもどおりだが，おもしろいのが『Windows用素材集イースマテリアルコレクション』。ゲームを構成している絵や音楽をバラバラにして売りだそうという試みだ。ゲームでは『リーエレクトJFK』に期待。歴史の「IF」を追求するのはゲームの特権だろう。

流氷～DRIFT ICE

11/2　■シンフォレスト　■写真集
■3,980円(税込)　■CD-ROM



写真家の遠峰徹弥氏がオホーツク海で15年間にわたり撮影した，流氷の記録写真集。流氷の訪れから氷に閉ざされた「密氷期」，春の訪れによる解氷の風景が，150枚の写真と動画で再現される。

メコン河～アジアの流れをいく

11/9　■シンフォレスト　■写真集
■3,980円(税込)　■CD-ROM



全長4,200キロ，6か国を縦断する大河の姿を描いた写真集。高画質フォト180枚に加え，音楽5曲，テキスト，ナレーション，現地効果音，インタビュー・ムービー，地図を収録している。

スノーマン

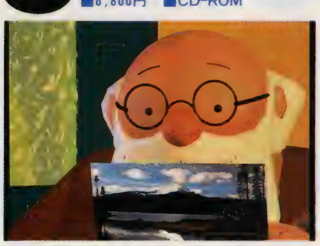
11/15　■ギャガ・コミュニケーションズ　■教育
■6,800円　■CD-ROM



レイモンド・ブリッジスの有名な絵本を題材にしたCD-ROM。声のナレーションを竹下景子が担当，また「スノーマン」のビデオをノーカットで収録している。4種類のミニゲームもついている。

ファーザークリスマス

11/15　■ギャガ・コミュニケーションズ　■教育
■6,800円　■CD-ROM



レイモンド・ブリッジスの絵本を題材にしたソフト。上条恒彦の吹き替えによるビデオの完全収録版と，楽しく世界地理を学べるデータベースの2部構成。ゲーム・コーナーもついている。

ジャーニーマン・プロジェクト2 ～ベリード・イン・タイム

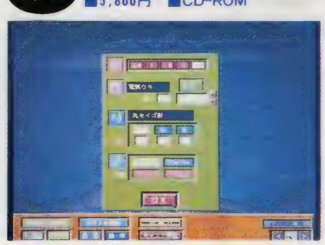
11/25　■エフツウ　■AVG
■9,800円　■CD-ROM(3枚組)



［海外から移植］前作が好評を博したSF・AVGの第2弾。タイム・パトロール機関のエージェントである自分の前に現れた，未来の自分の嫌疑を晴らすべく，さまざまな時代を冒険する。

ウキウキ釣り天国2 ～波止の五目釣り

11/15　■テイチク　■フィッシング
■5,800円　■CD-ROM



［Machitoshから移植］投げ釣り，ウキ釣り，ブラクリ釣りなど，各種の海釣りをシミュレートしたソフト。仕掛け作りなど準備段階から魚の調理法まで，釣りの醍醐味をほぼすべて再現した。

もみの木の下で ～The Day Of St.Claus

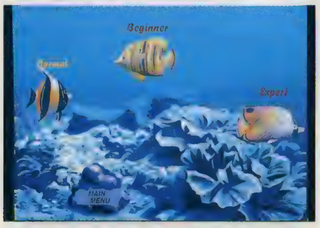
11/15　■太洋堂　■絵本
■3,800円　■CD-ROM



［Machintoshから移植］サンタとトナカイが暮らす町を舞台に，海で遭難した子犬と彼らの生活を情感豊かに描いた電脳絵本。場面によってはイベントが隠されていることも。

アクアワールド海美物語

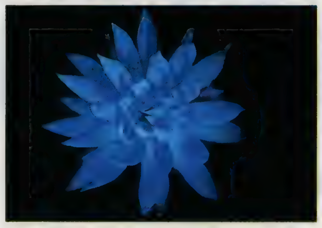
11／15 ■MIZUKI ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM



海に棲む生物たちの行動を，フル・ポリゴンで再現したAVG。イルカの郵便屋さんとして，六つの世界に閉じ込められた魚たちを助け，人魚に言葉を伝える。助けた魚によるボーナス・ムービーつき。

月光浴

11／16 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



石川賢治氏のベストセラー写真集をCD-ROM化した作品。ヒマラヤから南太平洋の海底まで，満月に照らしだされた夜の幻想的な光景が，溝口　肇氏のチェロの調べとともに展開されていく。

Windows3.1／95用

戦略将棋 for Windows

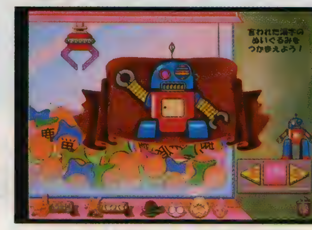
11／23 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■将棋 ■9,800円 ■CD-ROM



振り飛車などの基本戦法，棒銀などの攻撃分類，穴熊などの守備陣型の指定により，コンピュータの戦法を先手31種，後手26種から指定できる将棋ソフト。データの管理機能も充実している。

漢字の森のロビンフッド

11／17 ■NECインターチャネル ■教育 ■6,800円 ■CD-ROM



身近にある漢字と楽しく触れあいながら漢字の力を身につけていく，幼児向け学習支援ソフト。「フォックス」にさらわれたマリアンを救いだすため，森の動物たちがRPG風の冒険をくり広げる。

ミュージックアイランド ヴィヴァルディ「四季」

11／17 ■オラシオン ■エンターテインメント ■6,800円 ■CD-ROM



ヴィヴァルディの名曲「四季」の調べを聞きながら，紙芝居風の物語やクイズ，パズルなどを楽しむソフト。曲はオーケストラあるいはピアノソロで演奏可。詩と原画作成をとどろきちづこが担当。

Windows95専用

ブルー・シカゴ・ブルース (Windows95専用版)

11／17 ■リバーヒルソフト ■AVG ■7,800円 ■CD-ROM(5枚組)



[レーザーアクティブから移植]J. Bハロルドを主人公とした推理AVGシリーズの最新作。かつての同僚の死の謎を解決するため，シカゴを舞台に新たな物語が幕を開ける。重厚なストーリーが特徴。

タワーCDクリスマスディスク

11／22 ■オープンブック ■ユーティリティ ■オープンプライス ■CD-ROM



ビル経営SLG『タワー』の拡張キット。住人の生活が400本を越えるアニメーション・ムービーで再現され，またビル内で犯罪が発生するなど，環境・システム両面で『タワー』が進化する。要本体。

丘の上のワンハート

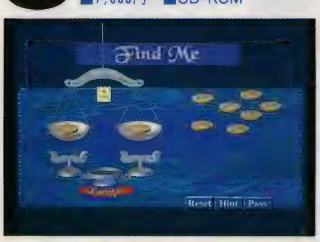
11／23 ■シンフォレスト ■絵本 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



同社のCD-ROM絵本シリーズ，絵が動く「ドローイング・ムービー」の第1弾。境秀一朗による「丘の上のワンハート」「ゆきひつじかい」「Fallen Angel」の心あたたまる3編の物語を収録。

ピーター・フランクル「パズルの塔」

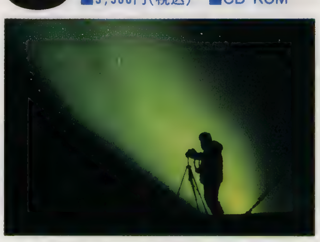
11／22 ■HAMLET／TBS ■パズル ■7,800円 ■CD-ROM



[3DOから移植] 数学者にして大道芸人のピーター・フランクルが書き下ろした，各種の傑作パズルを収めたソフト。実写合成を活用した映像とともに，楽しみながら数学の手法が身につく。

Antarctica Fantasy

11／23 ■アイル ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



四季に移ろいゆく雄大な南極大陸の風景と，そこに暮らすアザラシやペンギンなど動物たちの姿をとらえた写真集。約160枚の高画質フォトとオーロラのムービーを収録している。

AKUNTA～失われた夜を探して

11／24 ■UBIソフト ■教育 ■8,800円 ■CD-ROM



ウラジミール・ユルバックの「夜を盗んだ蛇」を脚色したAVG風教育ソフト。"画面のどこかをクリックすると何かが起きる" 簡単操作で，素朴な物語が展開されていく。日英仏独伊の5か国語に対応。

こぶたのトティ

11／25 ■アミューズ ■絵本 ■5,800円 ■CD-ROM



こぶたのトティを主人公にした，小さな子供向けのミュージカル絵本。音声，音楽とともに物語が語られていくほか，画面のキャラをクリックしたときの反応やミニパズルを楽しめる。

サタデーナイト・ライブ

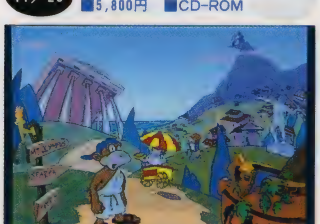
11／25 ■アミューズ ■エンターテインメント ■7,800円 ■CD-ROM(2枚組)



20年の歴史を持つアメリカの超人気バラエティ番組から，名シーンを選んで収録した。トップスター・コメディアンたちの若き日のギャグや，アメリカン・ジョークを背景解説つきで楽しめる。

モーガンくんのおかしなおかしなギリシャ旅行

11／25 ■アミューズ ■エンターテインメント ■5,800円 ■CD-ROM



授業中に突然古代ギリシャ時代へタイムスリップした主人公とともに，ギリシャ神話の世界を旅するソフト。途中，神話にもとづいた数々のゲームが待ちかまえている。

リーエレクトJFK

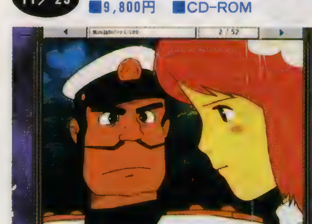
11／25 ■アミューズ ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM(2枚組)



「暗殺されたかつての米国大統領ケネディが生き延びていたら」との仮定をもとに，政治上の課題や暗殺犯追求など当時の数々の難題に挑戦する架空政治SLG。1964年当時のニュース映像を多数収録。

未来少年コナン デジタル・ライブラリー

11／25 ■バンダイビジュアル ■データベース ■9,800円 ■CD-ROM



かつての人気アニメーションの魅力を凝縮した名場面データベース。全20話のストーリーはもちろん，キャラ，メカ，シナリオなど，各種の設定を可能なかぎり収録。「パタパタ絵合わせ」つき。

プリンス・エドワード島のクリスマス

11／30　■シンフォレスト　■エンターテインメント
■3,980円(税込)　■CD-ROM



文学史に残る名作「赤毛のアン」の主人公も愛したとされるプリンス・エドワード島の，クリスマスのイルミネーションに包まれた風景を収録したソフト。写真家は吉村和敏氏。

Windows用素材集イース マテリアルコレクション

11／30　■日本ファルコム　■データ集
■5,800円　■CD-ROM



『イース』シリーズを中心に，同社の作品の素材となるデータを収めたデータ集。背景写真素材集，ビットマップ集，スクリーンセーバー，サウンド素材集，名曲集，各種アイコンなどを収録。

ポップ・イン・キッズ

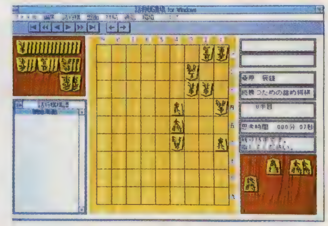
11／上　■アテイン　■教育
■4,980円　■CD-ROM



音楽に触れながら，思考力・識別能力・音感を養う幼児向け音感教育ソフト。リビング，メロディの広場，ツボオ君の部屋など，7種のミニゲームで遊ぶうちに自然と音楽に慣れていく。

詰将棋道場 for Windows

11／下　■毎日コミュニケーションズ　■詰将棋
■9,800円(税込)　■3.5'2HD



『森田将棋 for Windows』から，詰将棋機能を強化して取りだしたソフト。約1,200問を収録。コンピュータによる詰め将棋解答機能や簡易データベース，早指し対局機能などが付属している。

ブローンアウェイ

11月　■マルチソフト　■AVG
■8,800円(予価)　■CD-ROM



［海外から移植］昨年映画化された同名作品をパソコン化。九つのパズルやクイズを制限時間以内に解きあかして，爆弾魔に捕らえられた人質を救いだす。ゲーム終了時には，成績におうじた評価も。

YEARN2LEARN フリントストーンズ・ファンパック

11／上　■アネックス　■教育
■12,800円　■CD-ROM

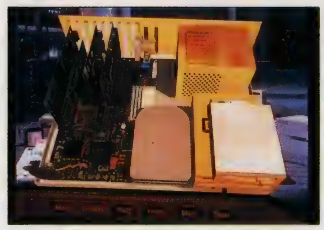


［海外から移植］アメリカでの長寿コミック「フリントストーンズ」が登場するエデュテイメント・ソフト。ミニゲームで遊ぶことによって，計算や言葉，絵に対する理解を深めることができる。

アフターケア

ハウ・マルチメディア・コンピュータズ・ワーク

9／15　■マルチソフト　■エンターテインメント
■10,800円　■CD-ROM



［海外から移植］マルチメディア・パソコンの機能と機構を知るための教科書的なCD-ROMソフト。ブートアップからプログラムの仕組みまで，八つのツアーをとおしてコンピュータについて学べる。

アフターケア

オラクルの宝石

9／28　■ウェップシステム　■パズル
■9,800円　■CD-ROM



24種類のパズルを集めた，ファンタジーAVG風のパズルゲーム集。古代シュメールをイメージした，美しいグラフィックによる演出が特徴。現在，早解きコンテストが開催中。

アフターケア

フレディフィッシュ「海草の種」紛失事件！

10／6　■メディアヴィジョン　■AVG
■8,800円　■CD-ROM



［海外から移植］何者かに盗まれた“海草の種”をさがして，小さな魚フレディと友達ルーサーが海の大冒険にでかける，インタラクティブAVG。ゲームをとおして子どもの判断力を自然に育てていく。

アフターケア

古都の旅・京都

10／12　■日本システムサプライ　■教養
■8,800円　■CD-ROM



京都の観光情報を詰め込んだ案内ソフト。月別のイベント・ガイド，68件の宿泊施設ガイド，117社寺を詳解する神社仏閣案内などが，日本語・英語の完全2か国語で解説される。

アフターケア

アートパックデラックス

10／13　■塚本吉彦事務所　■データ集
■12,800円　■CD-ROM



［海外から移植］同社から発売中の『フライングカラーズ』のスタンプ集。動物や人の顔，自動車などの機械パーツ，恐竜といった多彩なスタンプのほか，それぞれにあわせた下絵も収録されている。

アフターケア

パラダイスレスキュー

10／13　■トンキンハウス　■AVG
■6,800円　■CD-ROM



原因不明の病気にかかったヒロインを救うため，バイオメカに乗って彼女の体内を冒険するAVG。CGアーティストの松浦季里の手になる，独特なセンスのグラフィックが特徴的。

アフターケア

ドール・イン・ザ・ハウス ウィンディ

10／20　■ガイナックス　■エンターテインメント
■8,800円　■CD-ROM



Windows内の部屋に住む少女，ウィンディとの会話を楽しむソフト。彼女との会話をくりかえしていくうちに，コミュニケーションを深めることができる。役に立つWindows用アクセサリも付属。

アフターケア

マクロス7 ～ミレーヌ・バーチャルポケット

10／27　■徳間書店　■エンターテインメント
■6,800円　■CD-ROM

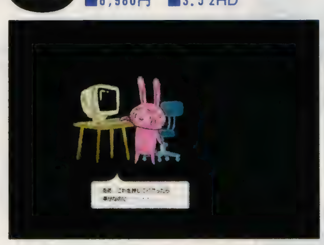


人気アニメ「マクロス7」のヒロイン，ミレーヌをメインにしたソフト。ミレーヌ役の声優・桜井　智のインタビュー，バーチャルコンサート，新旧エンディング・セルなどの記事を収録。

アフターケア

クマのプー太郎スクリーンセーバー

10／27　■誠和システムズ　■スクリーンセーバー
■6,980円　■3.5'2HD

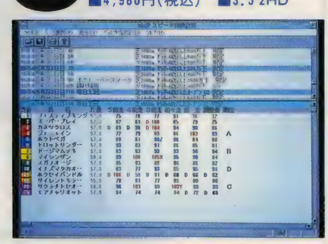


テレビでも放映中の「クマのプー太郎」が登場するスクリーンセーバー。15種のスクリーンセーバーと7種の壁紙を収録，個性的なキャラクターたちが画面上を駆けまわる。

アフターケア

西田式スピード指数 自動計算ソフトWinSP付

10／下　■毎日コミュニケーションズ　■競馬予想
■4,980円(税込)　■3.5'2HD



過去の競馬データを「西田式スピード指数」により数値化することで，それぞれの馬の力を比較するソフト。同梱の書籍には，計算に欠かせない基準タイムと馬場指数の最新版を掲載している。

DataBase Windows新作発売予定表

Windows95専用タイトルが一気に増えてきた。『ルナティックドーン』の新作や『三國志IV』『信長の野望・天翔記』の専用版,『琥珀色の遺言』の復刻などが発表されている。Win3.1では『鉄マン』の続編も登場。

▼Windows3.1

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月20日	シムシティ2000 アーバンリニューアルキット	ユーティリティ	イマジニア	4,800円
	シムシティ2000 CDコレクション	SLG	イマジニア	14,800円
	★フォーサイト	ビジュアル集	シナジー幾何学	3,600円
10月27日	スーパーテトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	6,800円
10月中旬	★コンピレーション・スーパーヒッツ HITS I & HITS 2	エンターテインメント	富士通パレックス	2,800円
	★コンピレーション・スーパーヒッツ MEGAMIX & MEGAHITS 70'S／80'S No.1 HISTORY	エンターテインメント	富士通パレックス	2,800円
	★コンピレーション・スーパーヒッツ NOW I & NOW 2	エンターテインメント	富士通パレックス	2,800円
11月10日	ゆかにおまかせスクリーンセーバー	スクリーンセーバー	イマジニア	5,980円
11月22日	★セクレvol.13～矢部美穂	SLG	グラムス	4,800円
11月24日	WORMS	SLG	イマジニア	9,800円
11月29日	★レンダーオーガン	AVG	東芝EMI	5,800円
11月上旬	★スヌーピー・スクリーンセーバー	スクリーンセーバー	アネックス	7,800円
	★YEARN 2 LEARN スヌーピー・スクール	教育	アネックス	12,800円
	★YEARN 2 LEARN スヌーピー・ピーナッツ	教育	アネックス	12,800円
	★YEARN 2 LEARN スヌーピーズ・ジオグラフィ	教育	アネックス	12,800円
11月下旬	★漢字の達人① なるほどなるほど漢字教室	教育	アテイン	4,980円
	幻想博覧会・「草霧琢仁」	画集	ガイナックス	9,800円
	★対戦軍人将棋95	ボードゲーム	デービーソフト	（予）5,800円
	★ザ・マスターズ	データベース	TBS	未定
	USAトラベルガイド	教養	パシフィック・ハイテック	〈込〉4,800円
	★麻雀青天井	麻雀	毎日コミュニケーションズ	〈込〉8,800円
11月予定	囲碁ワープロ(仮)	囲碁	G.A.M.	12,800円
	麻雀悟空 天竺	麻雀	シャノアール	未定
秋頃予定	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー「エリア88」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー「ガッチャマン」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー「サーキットの狼」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー「トイレット博士」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー「ド根性ガエル」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	コミックCD-ROMゲーム&スクリーンセーバー「ヤッターマン」	エンターテインメント	NECクリエイティブ	4,800円
	チャドウィック ～さらわれたタマゴを救え！	教育	マルチソフト	未定
12月1日	キッズ・ボックス	エンターテインメント	アスク	5,800円
	ポンキッキーズ「かぞえてポン！」(仮)	教育	ジャストシステム	4,800円
	ポンキッキーズ「ことばあそび」(仮)	教育	ジャストシステム	4,800円
12月3日	アメリカ横断ウルトラクイズct.II 福澤アナ編	クイズ	富士通パソコンシステムズ	7,770円
	パニクック	エンターテインメント	富士通パソコンシステムズ	8,299円
12月5日	ベターデッド	AVG	NECインターチャネル	9,800円
12月6日	★ハッピークリスマス ソング特集	エンターテインメント	ウェップシステム	1,980円
12月7日	★ホワイトミュージアム～雪の物語	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
12月8日	ミュージックアイランド サン＝サーンス「動物の謝肉祭」	エンターテインメント	オラシオン	6,980円
	ボイスコレクション6 折笠 愛	ボイス集	広美	4,800円
	ボイスコレクション7 水谷優子	ボイス集	広美	4,800円
	もっともっとインクレディブル・マシーン	パズル	サイベル	8,800円
	★かるたでおじゃる ～フ・ジ・ハ・ラ・テ・イ・カの百人一首	エンターテインメント	テイチク	5,800円
	★鉄マン外伝～ゲーム大王の野望	オムニバス	テイチク	5,800円
	ににんがし	教育	テイチク	3,000円
	★プロの碁XO	囲碁	日本囲碁ソフト	9,800円
	馬なり手帳 for Windows	エンターテインメント	マイクロビジョン	12,800円
	★アンク～ピラミッドの謎	AVG	レイ	9,800円
12月14日	★感動の森II ～シンフォレストダイジェスト1995冬季号	写真集	シンフォレスト	〈込〉1,300円
12月15日	エーゲ海の雫	AVG	イリュージョンコア	9,800円
	ハミングバード スクリーンセーバー	スクリーンセーバー	広美	5,800円
12月21日	★富士山 Mt.FUJI	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
	★屋久島	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
12月22日	★(タイトル未定)	エンターテインメント	ウィッシュボーン	未定
	V.G.スクリーンセーバー	スクリーンセーバー	TGL	未定
12月上旬	スライドショー セカンドコレクション	エンターテインメント	エーエムティーサヴァン	各2,400円
	★佐々木洋のてくすちゃX	素材集	ガイナックス	（予）9,800円
12月予定	ママうたおう！	教育	アスク	3,800円
	ポップショップvol.1	エンターテインメント	ITOCHU	未定
	マルチあきんど	教育	NECインターチャネル	9,800円
	★アクアゾーン MEKASIAシリーズ ギガ・ジガ	データ集	9003inc.	4,800円
	★アクアゾーン MEKASIAシリーズ バッファークローム	データ集	9003inc.	4,800円
	★アクアゾーン オプション・ディスク・シリーズ#7 クラウンローチ	データ集	9003inc.	4,800円
	★EMITバリューセット	教育	光栄	15,800円
	★一発くん	オムニバス	コデュー・コンピュータ	（予）4,980円
	★ゲームの鉄人 THE 10GAMES	テーブルゲーム	サンソフト	（予）9,800円
	バーンズコレクション(仮)	データベース	バンタンインターナショナル	8,800円
年末予定	もんじゃVol.1	教育	コデュー・コンピュータ	8,800円
	おへそってなーに?	教育	マルチソフト	（予）7,800円
95年予定	CD-ROM画集・唯登詩樹	画集	ガイナックス	未定
	(タイトル未定)	パズル	ジョルダン	未定
	日本棋院の定石大事典	囲碁データベース	電脳商会	（予）19,800円
	ドラクロワ～オリエントの旅	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
	ナポレオン～皇帝の謎	データベース	フジテレビ／インフォシティ	12,000円
1月予定	ザ・ラスト・ダイナスティ	AVG	ITOCHU	未定
	バーンサイクル	AVG	ITOCHU	未定
	わりわりワールド	教育	テイチク	3,500円
2月2日	ポップアップ・メーカー(仮)	エンターテインメント	アスク	未定
2月上旬	デスクトップ・プリティ :制服向上委員会vol.1(仮)	AVG	広美	6,800円
	ボイスコレクション8 深見梨加	ボイス集	広美	4,800円
	ボイスコレクション9 丹下 桜	ボイス集	広美	4,800円
	ヘル日本語版	AVG	ナムコ	（予）8,800円
2月予定	クイズバラエティ ブレインツイスター ～あなたの出番	クイズ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	★ボルテックス	AVG	ナムコ	未定
	★3×3 EYES～三只眼變成 For Windows(仮)	AVG	日本クリエイト	未定
冬頃予定	★トップをねらえ！濃縮CD-ROM	エンターテインメント	ガイナックス	未定
	Full Tilt(仮)	ピンボール	ナユタ	（予）9,800円
3月上旬	デスクトップ・プリティ :制服向上委員会vol.2(仮)	AVG	広美	6,800円
3月中旬	ファーランドストーリー スクリーンセーバー	スクリーンセーバー	TGL	未定
3月予定	★アクアゾーン for Windows(Ver1.5 CD-ROM)	SLG	9003inc.	未定
	★アイアンアサルト	3Dアクション	ビクターエンタテインメント	12,800円
	★キランディア3	AVG	ビクターエンタテインメント	12,800円
	★ロストエデン	AVG	ビクターエンタテインメント	12,800円
春頃予定	パンツァージェネラル	SLG	エーエムティーサヴァン	未定
	トータル・ディストーション	AVG	NECインターチャネル	9,800円
	★ミュージックアイランド ヨハン＝シュトラウス「美しく青きドナウ」	エンターテインメント	オラシオン	未定
	うるうるIII	絵本	太洋堂	未定
	★アイドル雀士スーチーパイSpecial	麻雀	ビング	7,800円
	★帰ってきたウルトラマンと えいごであそぼう(仮)	教育	MIZUKI	未定
96年予定	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	ホームドクター	データベース	サクセス	未定
	太平洋の嵐2	SLG	G.A.M.	未定
	タクティカルタンクコープスDX	SLG	G.A.M.	12,800円
	(タイトル未定)	アクション	ジョルダン	未定
	オルセー美術館(仮)	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
	サンディエゴ号の財宝	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
未定	★ジグソーワールド フォー・チルドレン	パズル	ウィズ	未定
	海をこえたら	パズル	WittyWolf	未定
	ジャングルゲーム	SLG	WittyWolf	未定
	ぷるんぱのパレット	その他	WittyWolf	未定
	卒業R～グラデュエーションリアル	SLG	NECインターチャネル	未定
	メルクリウスプリティ for Windows	SLG	NECインターチャネル	未定
	パワークライム	SLG	ケイエスエス	未定
	ミレニアムオークション日本語版	SLG	ナムコ	未定
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	（予）14,800円
	ウルトラマンスクリーンセーバーWin	スクリーンセーバー	マックザウルス	未定
	ブレイン・ビルダー for Windows	教育	ライテックス	未定

▼Windows95専用

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
秋頃予定	★三國志IVwithパワーアップキット	SLG	光栄	12,800円
	★信長の野望・天翔記 withパワーアップキット	SLG	光栄	12,800円
12月8日	★ルナティックドーン～ザ・ブック・オブ・フューチャーズ for Windows 95	RPG	アートディンク	8,800円
12月9日	★メビウスリンク2 for Windows95	SLG	TAKERU	6,800円
12月15日	★WINDOWS95ミステリー・セレクション マンハッタン・レクイエム	AVG	リバーヒルソフト	6,800円
12月16日	★トレインシミュレータ中央線201系	SLG	ポニーキャニオン	5,800円
12月22日	ボードゲーム(仮)	ボードゲーム	TGL	未定
12月予定	★THE HIVE WARS	3Dシューティング	ケイエスエス	11,400円
	★Ku²インパクト	シューティング	パンサーソフトウェア	8,800円
1月予定	★ミラクルワールド	クイズ	ウィザード	未定
2月予定	クイズバラエティ ブレインツイスター ～あなたの出番	クイズ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
3月中旬	ファーランドストーリーFX	SLG	TGL	未定
	ファーランドストーリー天使の涙	SLG	TGL	未定
3月予定	★必殺パチンココレクション	パチンコ	サンソフト	（予）9,980円
春頃予定	ポリクローム	RPG	サイベル	未定
	★紺碧の艦隊2パーフェクト	SLG	マイクロキャビン	未定
	★Windows95ミステリー・セレクション 琥珀色の遺書	AVG	リバーヒルソフト	未定
未定	上海 グレート・モーメンツ	パズル	アクティビジョン・ジャパン	未定
	ピットフォール マヤの大冒険	アクション	アクティビジョン・ジャパン	未定
	メックウォーリアー2	3Dアクション	アクティビジョン・ジャパン	未定
	バーチャルプール	ビリヤード	インタープレイ	12,800円
	フライトアンリミテッド	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	R²(アール・ツー)～遺跡への道	RPG	TGL	（予）9,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●エキスパート・クイズショー日本語版(誠和システムズ)秋頃→10月下旬●マルチゲーム日本列島組立大図鑑(デジタルメディア)秋頃●農場はおおさわぎ(バンダイビジュアル)10月6日→11月●1分でできるステレオグラムとスクリーンセーバー(バンタンインターナショナル)未定●中央競馬完全ガイド'95(NECインターチャネル)10月20日→10月25日●鶴田謙二CD-ROM教養画集「made in CHINA」(ガイナックス)10月13日→11月2日●どしふんスクリーンセーバー(コデュー・コンピュータ)10月20日→10月27日●どしふんスペシャル(コデュー・コンピュータ)10月20日→10月27日●ルーブル美術館～絵画と宮殿(フジテレビ／インフォシティ)10月2日→(NECインターチャネル)11月17日●三國志リターンズ(光栄)9月29日→10月27日●美少女フィギュア倶楽部～永遠のきらめき(ギャガ・コミュニケーションズ)9月22日→10月13日



FM TOWNSシリーズ

FM TOWNS SERIES

地底探索 とにかく広大な地下迷宮が舞台。木屋善夫氏プロデュースのARPGだ

木屋善夫氏の名前を聞いて，すぐにピンときた人は，パソコンに触れてからの期間がわりと長い人，と言えるかも。『ザナドゥ』など，8ビット・パソコン全盛時の大ヒット作品で名を馳せた，当時からのパソコン・ゲームファンなら1度くらいは名前を聞いたことがあろう人なのである。

ひさびさに登場したTOWNSオリジナルの作品というだけでも，注目すべき『大逆鱗』。ARPGの歴史の礎を築きあげたプロデューサーによる作品となれば，なおさらのこと要チェック。(稲垣宗彦)



◀最深到達階数まで手軽にワープできるところなど，気軽に遊べるところが特徴



大逆鱗 DIE GEKIRIN

■日本アプリケーション ■ARPG
■8,800円 ■11月17日発売予定

今月の新作

RPG，SLG，データベースと，今月発売の3タイトルのジャンルはキレイにわかれた。RPGの『大逆鱗』は独自の経験値システムや移動システムを持った意欲作。SLGの『パワードール2』はPC-98からの移植版だが，そちらでの評価も高い作品。データベースの『栄光への軌跡』は，今期リーグ優勝したオリックスのファンなら必携。

大逆鱗 DIE GEKIRIN

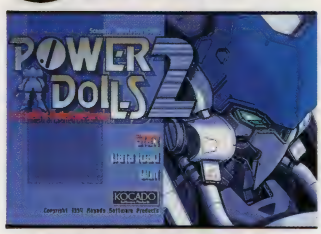
11/17 ■日本アプリケーション ■ARPG
■8,800円 ■CD-ROM



伝説の剣を体内に飲み込み，怪物と化して地下へと潜ってしまった魔法使いが作った，広大な迷宮を探索していくというアクションRPG。ダンジョンのフロア数は999,999階にもおよぶ。

パワードール2

11/17 ■工画堂スタジオ ■SLG
■11,800円 ■3.5"2HD



[PC-98から移植] 近未来の特務部隊を題材にしたSLG。前作にくらべ，各ユニットの装備といった情報の見とおしがよくなるなど，ユーザー・インターフェースが改良され，より遊びやすくなっている。

アフターケア

オリックスブルーウェーブ栄光への軌跡 ～がんばろう神戸

10/21 ■データウエスト ■エンターテインメント
■8,800円 ■CD-ROM



今期リーグ優勝を果たしたオリックスの，開幕から優勝までの名場面映像を中継解説つきで楽しめるほか，詳細な選手データも収録，多彩な検索で参照できる。オリックス・ファン必携のCD-ROM。

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

ビングから，美少女麻雀ソフト『スーチーパイ』の移植が発表された。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼FM TOWNS専用(マーティー対応未定のものを含む)				
11月予定	New碁キチくん	囲碁	G. A. M.	14,800円
12月15日	リトル・ビッグ・アドベンチャー	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月予定	アベル～真・黙示録大戦	RPG	ファミリーソフト	(予)11,800円
95年予定	日本棋院の定石大事典 新装版	囲碁	電脳商会	(予)19,800円
1月26日	メンゾベランザン ～闇の紋章(※)	RPG	ケイエスエス	(予)12,800円
1月上旬	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
2月予定	EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
3月予定	システムショック	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
春頃予定	★アイドル雀士スーチーパイ Special	麻雀	ビング	7,800円
96年予定	太平洋の嵐2	SLG	G. A. M.	未定
未定	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	ゴルフ・リンクス ・チャンピオンコースVOL. 5	データ集	サイベル	未定
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ジャパンホームビデオ	8,800円
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
	餓狼伝説2	対戦格闘	TAKERU	未定
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	12,800円
	はるかぜ戦隊Vフォース	SLG	ビング	未定
▼FM TOWNS／マーティー両対応				
12月予定	★EMITバリューセット	教育	光栄	15,800円
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●囲碁シリーズCD版(G. A. M.)11月→12月●サムライスピリッツ(ジャパンホームビデオ)10月→10月下旬●キティタウンのなかまたち たのしいせいかつか(富士通パレックス)10月→11月

(※)……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作



X68000シリーズ

X68000 SERIES

X68K名作必携ソフト②

紹介するのはコナミの『悪魔城ドラキュラ』。X68Kならではの美しい映像とゴージャスな演出が話題になった。MIDIにも対応。



DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

先月と変更なし。来年から『EXCITINGみるく』がスタート。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月上旬	EXCITINGみるく第1話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
2月予定	EXCITINGみるく第2話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
未定	麻雀悟空 天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	9,800円
	プリンセスメーカー1	SLG	ニュー	14,800円



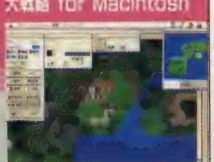
Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

ようやく発売の『大戦略』が初登場第1位。各方面で話題となっていたリニューアル『アクアゾーン』も大健闘。ロングランになると見た。

1 大戦略 for Macintosh
初登場
●システムソフト
●SLG
●9,800円



2 トレインシミュレータ東海道線211系
初登場
●ポニーキャニオン
●SLG
●5,800円



3 ダークフォース日本語版
前1位
●マイクロマウス
●3Dアクション
●9,800円



4 アクアゾーン for Macintosh Ver1.5
初登場
●9003inc.
●SLG
●18,800円



5 DOOM II
前3位
●イマジニア
●3Dアクション
●9,800円



6 まるごとゲームMAC編
初登場
●エイアンドワイ
●オムニバス
●980円

7 誕生～デビュー
↑再登場
●バンダイビジュアル
●SLG
●8,800円

8 テーマパーク
前5位
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●SLG
●11,800円

9 スタートレック 25th ANNIVERSARY
初登場
●インタープレイ
●AVG
●9,800円

10 F/A-18 HORNET Ver2.0
↑再登場
●クオリタスジャパン
●フライトSLG
●12,800円

ランキング協力：ソフマップ，T-ZONEミナミ

お座敷海釣り　データベース的な使いかたもできそうな1本

どんなによくできていたとしても，やはり現実を模したものである以上，おもしろさや迫力，臨場感といった，なにかしらオリジナルにかなわない部分があるのが，シミュレーション・ゲームの宿命だと，筆者は考えている。

釣りも，そういったコンピュータ・ゲームの代表的なジャンルのひとつであると言えよう。いくつも発表されてはいるが，やっぱり自然に囲まれて，水面を見つめるあの現実の楽しさには，どうやってもかなわない。釣りというレジャーでは，釣り場へ向かうその道や，事前の準備，また，釣り場を囲む自然環境に親しめる点，そういったものが“魚を釣る”という行為と同じくらい，楽しさの大きな部分を占めている。

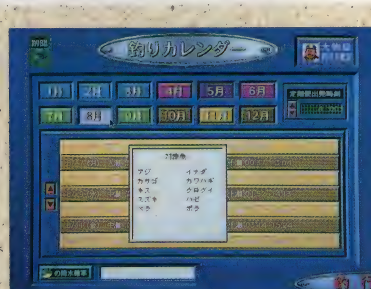
しかし，現実とくらべて楽しさが劣ると考えてはいても，それを否定する気はない。現実を追いきれない点の解決策として，逆に独自の，実際とはちがった楽しみかたを提供することが可能なのだ。現実を追い求めながら，またちがった楽しさも付加していく，そのバランスが，こういったゲームのデキのよしあしを左右する。

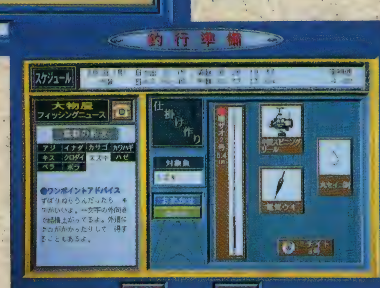
この『ウキウキ釣り天国2』は，港とそこに流れ込む川の河口周辺に住むさまざまな魚釣りが楽しめる。まずは潮の状態や天候などから釣りの日程を決め，対象魚をしぼり，仕掛けを決める。持ちこめる仕掛けは1種類。自分で竿やリール，針など一つ一つ決めてもいいし，オススメで決めてもらってもいい。釣り場に着いたら，マップや3D画面のウォークスルーでポイントを選ぶ。

対象魚は豊富。どの季節に，どういった場所でどういう魚が釣れるのか，またどういう仕掛けが必要なのか，そういうデータベース的な楽しみかたも可能だ。そのうえ，釣り上げた魚を図鑑で調べることもできるし，その魚の代表的な調理方法だって教えてくれる。

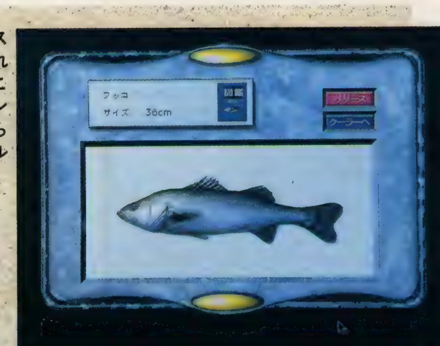
“釣り”という行為の手順だけでなく，その周辺にもちゃんと心くばりがなされているところがよい。

実行に至れない自分を嘆きつつ，現実の水面を思い浮かべながらディスプレイの中に釣り糸を垂れている筆者なのだ。　（稲垣宗彦）



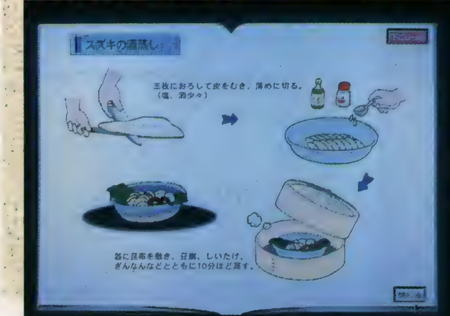


▲その時期に釣れる魚を考慮し，潮の状態や天候を頭に入れ，日程をしぼり込んでいく
▶日程が決まったら，釣果の情報などから，対象魚と仕掛けを決める。自分で決めても，おまかせでも。実際の釣りの参考にもなるね



▶ちょっと小さいがスズキ（フッコ）。釣れた魚を図鑑で調べることも可能。これはコンピュータ・ゲームならでは。PICTファイルに魚拓も残せる





▲釣り場の対象となる二つの港。見た目のちがいだけでなく，海底の地質のちがいもある。住む魚にも差がでるわけだ
◀釣った魚の下ごしらえから，その調理法も教えてくれる。釣りに行きたいというだけでなく，食べたいという気持ちにもさせてくれるのだ（笑）



ウキウキ釣り天国2 ～波止の五目釣り
■テイチク　■フィッシング
■5,800円　■発売中

今月の新作

先月もれてしまった『アクアゾーン』がいちばんの注目作。また，題材に取り上げた作品の人気から，『未来少年コナン デジタル・ライブラリー』のヒットは必至？『シムシティ2000アーバン〜』はパワーMAC専用版が改めて登場。これも売れそうだねぇ。『タワー』のオプションCD-ROMもファン必携の1本だ。

流氷〜DRIFT ICE

11／2 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



遠峰徹弥氏の撮影による流氷の写真集。ノースランドのロマンあふれる光景を，150枚の高画質な画像ファイルとして収録している。流氷と，その下に泳ぐ氷の天使・クリオネのムービーも同時に収録。

メコン河〜アジアの流れをゆく

11／9 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



6か国を縦断し，全長4,200kmにもおよぶアジア有数の大河，メコン河。その全流域を踏破した写真家，青柳健二氏の写真集。河畔に見られるさまざまな民族のドキュメンタリーとしても貴重。

もみの木の下で〜The Days Of St.Claus

11／15 ■太洋堂 ■絵本 ■3,800円 ■CD-ROM



'94年にMacintosh版として発売された『もみの木の下で』が，Windows版発売とあわせて再登場。同社『うるうる』のからさき昌一氏をスタッフに加え，内容もグレード・アップしている。

アクアワールド海美物語

11／15 ■MIZUKI ■AVG ■5,800円 ■CD-ROM



プレイヤー演じるは，イルカの郵便屋さん。六つの世界に閉じこめられている魚たちを助け，情報を収集し，最終的に6人の人魚たちに，晩さん会の待ちあわせ時間を伝えなければならない。

月光浴

11／16 ■シンフォレスト ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



写真家・石川賢治氏が，ヒマラヤから南太平洋の海底まで，5年の歳月をかけて満月の夜の光景ばかりを集めたという神秘的な写真集。CRTの透過光ならではの，印刷物とは別次元の美しさが特徴。

キッズ・ボックス

11／17 ■アスク ■エンターテインメント ■5,800円 ■CD-ROM



実際に2歳〜10歳の子どもたちをモニターに迎え，その反応を参考にしながら作成されたという教育ソフト。43のステージが用意され，それぞれで楽しめるイベントにより，思考力や表現力を養う。

漢字の森のロビンフッド

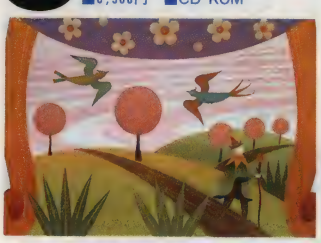
11／17 ■NECインターチャネル ■教育 ■6,800円 ■CD-ROM



RPGのスタイルによるストーリー展開で，楽しみながら視覚的，感覚的に漢字に慣れ親しんでいくというコンセプトの教育ソフト。読解力のカギとなるボキャブラリーを増やすことができる。

ミュージックアイランド ヴィヴァルディ「四季」

11／17 ■オラシオン ■エンターテインメント ■6,980円 ■CD-ROM



クラシック音楽を親子で楽しもうという音楽絵本。ヴィヴァルディの生涯をアニメーションなどで紹介している。「四季」はピアノソロとオーケストラで収録し，CDプレイヤーでの再生も可能。

ピーター・フランクル「パズルの塔」

11／22 ■HAMLET／TBS ■パズル ■7,800円 ■CD-ROM



［3DOから移植］数学者にして大道芸人でもあるピーター・フランクル氏が問題作成，監修したパズル。3DO版にはない新作の問題も加わっている。楽しみながら数学的発想が身につく。

スノーマン

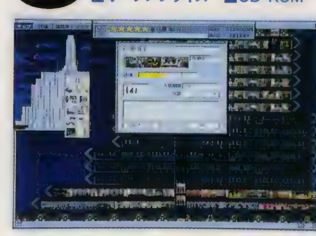
11／22 ■ギャガ・コミュニケーションズ ■絵本 ■6,800円 ■CD-ROM



レイモンド・ブリッグズの著名な絵本を題材にしたCD-ROM。7種類のミニゲームと，すでに約10万本を超える売り上げを記録している同名のビデオがノーカットで収録されている。

タワーCDクリスマスディスク

11／22 ■オープンブック ■ユーティリティ ■オープンプライス ■CD-ROM



MacWorldEXPOにて限定発売された『タワーCDプレミア版〈幕張殺人事件〉』への市販化の要望にこたえて発売されるオプション・ディスク。『タワー』をより楽しくパワーアップできる。

丘の上のワンハート

11／23 ■シンフォレスト ■絵本 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



同社が手がけるCD-ROM絵本第1弾。ナレーションや音楽が交差しながら，ムービーにて三つのストーリーが展開していく。グラフィックをプリント・アウトしてぬり絵として楽しむこともできる。

Antarctica Fantasy

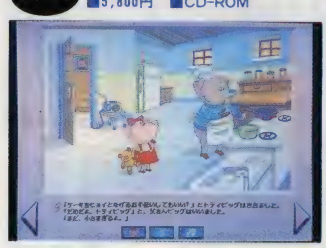
11／23 ■アイル ■写真集 ■3,980円(税込) ■CD-ROM



オーロラや蜃気楼，光柱，白夜など，南極大陸の神秘的で雄大な気象現象と，そこに暮らすアザラシやペンギンなどの動物たちの写真約160枚を収録。オーロラのムービーも収録されている。

こぶたのトティ

11／25 ■アミューズ ■絵本 ■5,800円 ■CD-ROM



低年齢向けのミュージカル仕立てのCD-ROM絵本。絵の中のアイテムをマウスでクリックすると，さまざまなリアクションが楽しめる。ぬり絵として使える画面のプリント・アウトも可能。

サタデーナイト・ライブ

11／25 ■アミューズ ■エンターテインメント ■7,800円 ■CD-ROM(2枚組)



ブルース・ブラザースやエディー・マーフィーなど，数多くの人気コメディアンを排出した，アメリカの人気バラエティ番組から，傑作コント，絶品ギャグを収録。背景の解説つき。

モーガンくんの おかしなおかしなギリシャ旅行

11／25 ■アミューズ ■エンターテインメント ■5,800円 ■CD-ROM



授業中，突然古代ギリシャ時代へとタイムスリップした主人公，モーガンくんがギリシャ神話の世界を旅するというストーリー。ゲームなどを織りまぜながら，さまざまな伝承や伝説を勉強していける。

リーエレクトJFK

11／25 ■アミューズ ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM(2枚組)



ケネディが暗殺されていなかったら，という仮定を楽しむゲーム。JFKとなり，1964年の公民権運動，ベトナム問題など，さまざまな問題に対処していく。暗殺事件の謎解きも楽しめる。

ジャーニーマン・プロジェクト2 〜ベリード・イン・タイム

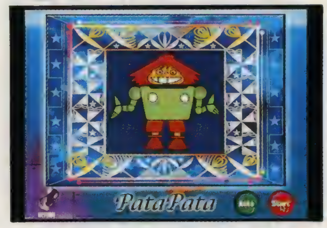
11／25 ■バンダイビジュアル ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM(3枚組)



［海外から移植］タイムトラベルが可能となったはるかな未来が舞台。時間犯罪者の容疑をかけられた未来の自分から，タイムトラベル機能を有したジャンプスーツを託された主人公の活躍を描く。

未来少年コナン デジタル・ライブラリー

11／25 ■バンダイビジュアル ■データベース ■9,800円 ■CD-ROM



国内外を問わず高い評価を受けているテレビアニメ「未来少年コナン」の名場面を集めたデータベース。全20話のストーリーだけでなく，キャラクターやメカ，シナリオなど，設定資料も収録。

プリンス・エドワード島のクリスマス

11／30 ■シンフォレスト ■エンターテインメント ■3,980円(税込) ■CD-ROM



小説「赤毛のアン」の舞台となったプリンス・エドワード島のクリスマス風景をテーマにしたCD-ROM写真集。クリスマス・イルミネーションに包まれた島の美しい景色が楽しめる。

ポップ・イン・キッズ

11／上 ■アテイン ■教育 ■4,980円 ■CD-ROM



同じ音を持つキャラクターを探す神経衰弱ゲームなど，音楽に触れ，楽しみながら，思考力や識別能力，音感を養うという音感教育のためのソフト。幼児を対象としている。

ファーザークリスマス

11月 ■ギャガ・コミュニケーションズ ■教育 ■6,800円 ■CD-ROM



レイモンド・ブリッグズ原作の同名アニメをノーカットで収録。また，旅にでてしまった犬と猫が出先から送ってくる絵はがきと文章を手がかりに，彼らの居場所を突き止めるゲームも楽しめる。

ブローンアウェイ

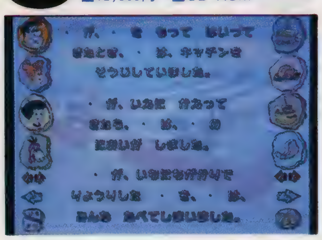
11月 ■マルチソフト ■AVG ■8,800円(予価) ■CD-ROM



爆弾処理班に属する爆弾解体の第一人者と，彼に恨みを持つテロリストの戦いというストーリーのAVG。物語のカナメとなる爆弾解体シーンは，何種類ものパズルゲームという形で表現されている。

YEARN2LEARN フリントストーンズ・ファンパック

11／上 ■アネックス ■教育 ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］3〜10歳向けとして作られたバイリンガル学習ソフト。フリントストーンズといっしょにぬり絵，まちがいさがし，16ゲームなどが楽しめる。英語の学習も可能になっている。

アフターケア／パワーMAC専用

シムシティ2000 アーバンリニューアルキット

9／15 ■イマジニア ■ユーティリティ ■4,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］人気の都市運営SLG『シムシティ2000』を，さらに奥深く遊ぶためのユーティリティ。オリジナル・マップの作成や，既存のマップのエディット，建物のデザインなどができる。

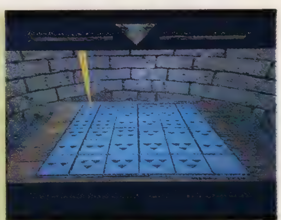
アフターケア

オラクルの宝石

9／28 ■ウェッブシステム ■パズル ■9,800円 ■CD-ROM



伝説の都市に住む賢者が，武力の戦いではなく知力の戦争を試み，建設したという秘密の館。プレイヤーは，その館に用意された神秘的な24種類のパズルを解きあかしていく。



▶美しいレンダリングのほどこされた画面は，パズルゲームとは思えないほど

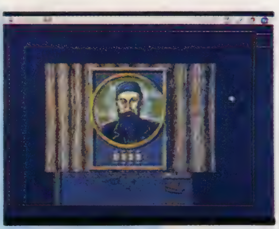


◀用意されているパズルは24種類。多種多様なものが収録されている

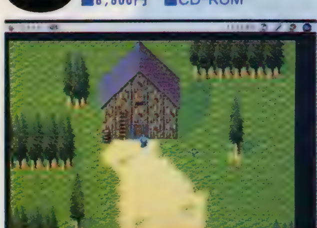
アフターケア

ムーン

9／29 ■オーバーライズ ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM



▶まるで海外のゲームのような雰囲気を持つグラフィックが特徴



フィールド・タイプRPGのようなシステムを持つAVG。画面内に気になるものがあればそれを，行きたいところがあればそこをクリックするだけと，マウスだけですべての操作が行なえるのが特徴。

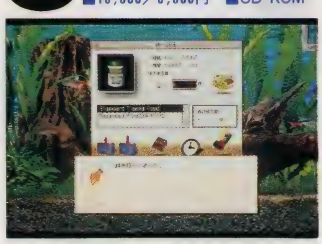


◀RPGのように自分を中心に背景がスクロール。調べたものは拡大表示される

アフターケア

アクアゾーン for Macintosh Ver1.5

10／7 ■9003inc. ■SLG ■18,800／6,800円 ■CD-ROM



ディスプレイを水槽に見立て，熱帯魚を飼うという『アクアゾーン』が，操作性やスピードの改善がなされバージョン・アップ。アクセサリーの多い『デラックス』と『コンパクト』の2種がある。

アフターケア

アートパックデラックス

10／13 ■塚本吉彦事務所 ■データ集 ■12,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］同社から販売されているペイントツール『フライングカラーズ』用のスタンプ集。動物や人の顔，恐竜などがデザインされている。クリップアート集としても利用することが可能。

アフターケア

パラダイスレスキュー

10／13　■トンキンハウス　■AVG　■6,800円　■CD-ROM



原因不明の病気で倒れてしまった彼女を救うため，バイオメカで体内へと入り込む主人公。設定のヘヴィさとは裏腹に，メルヘン・チックな美しいグラフィックでまとめられているのが特徴。

アフターケア

世界の車窓から(Ⅰ)スイス編～アルプス登山鉄道の旅

10／20　■富士通パレックス　■エンターテインメント　■6,800円　■CD-ROM

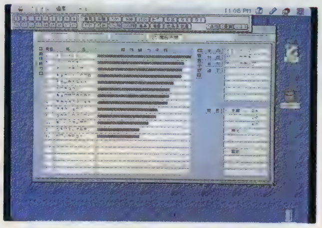


[Windowsから移植]同名人気番組をCD-ROM化。動画映像40分，フルカラー静止画600枚でスイスの魅力を伝えている。等高線から忠実に描き起こしたCGや，高山植物のデータベースなども収録。

アフターケア

信光の競馬道場Ver.2.0

10／27　■スコープ　■競馬予想　■12,800円　■3.5'2HD



競馬ファンに好評だった『信光の競馬道場』が，さらに回収率と操作性を向上させて，バージョン・アップした。入力したデータの管理も簡素化されるなど，各部の見直しがされている。

アフターケア

マクロス7～ミレーヌ・バーチャルポケット

10／27　■徳間書店　■エンターテインメント　■6,800円　■CD-ROM



人気アニメ「マクロス7」のヒロイン“ミレーヌ”をテーマにしたCD-ROM。声優の桜井 智へのインタビューに加え，ボイス・サンプルも多数収録。また，スクリーンセーバーも搭載している。

DataBase Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

ひさびさにアイドル写真集＆SLG『セクレ』シリーズの新作が発売される。『マラソン』の続編も移植決定。リクルートの『デモソフト全集Vol.6』はCD-ROM2枚組となっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月20日	★フォーサイト	ビジュアル集	シナジー幾何学	3,600円
10月27日	スーパーテトリス2＋ボンブリス	アクションパズル	BPS	6,800円
10月中旬	リスニング・ゲームズ・ウィズ・イングリッシュ	教育	eigo Media	9,950円
	ワード・ゲームズ・ウィズ・イングリッシュII	教育	eigo Media	6,950円
11月10日	ゆかにおまかせ スクリーンセーバー	スクリーンセーバー	イマジニア	5,980円
	★カウントダウン	教育	ボイジャー	4,500円
11月22日	★セクレvol.13～矢部美穂	SLG	グラムス	4,800円
11月24日	ハープーン2	SLG	イマジニア	12,800円
	WORMS	SLG	イマジニア	9,800円
11月29日	★レンダーオーガン	AVG	東芝EMI	5,800円
11月上旬	★スヌーピー・スクリーンセーバー	スクリーンセーバー	アネックス	7,800円
	★YEARN 2 LEARN スヌーピー・スクール	教育	アネックス	12,800円
	★YEARN 2 LEARN スヌーピー・ピーナッツ	教育	アネックス	12,800円
	★YEARN 2 LEARN スヌーピーズ・ジオグラフィ	教育	アネックス	12,800円
11月下旬	★漢字の達人① なるほどなるほど漢字教室	教育	アテイン	4,980円
	幻想博覧会・草彅琢仁	画集	ガイナックス	9,800円
	★ザ・マスターズ	データベース	TBS	未定
秋頃予定	チャドウィック～さらわれたタマゴを救え！	教育	マルチソフト	未定
12月1日	ポンキッキーズ「かぞえてポン！」(仮)	教育	ジャストシステム	4,800円
	ポンキッキーズ「ことばあそび」(仮)	教育	ジャストシステム	4,800円
	オリックス・ブルーウェーブ栄光への軌跡～がんばろう神戸	エンターテインメント	データウエスト	8,800円
	★デモソフト全集Vol.6「エデュテイメント/エンターテイメント特集号」	デモソフト集	リクルート	〈込〉2,480円
12月2日	ウォークラフト	SLG	インタープレイ	9,800円
12月3日	アメリカ横断ウルトラクイズct.II 福澤アナ編	クイズ	富士通パソコンシステムズ	7,770円
	パニクック	エンターテインメント	富士通パソコンシステムズ	8,299円
12月5日	リトル・ポップアップ・コンピューター(仮)	教育	アスク	未定
12月6日	★ハッピークリスマス ソング特集	エンターテインメント	ウェップシステム	1,980円
12月7日	★ホワイトミュージアム～雪の物語	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
12月8日	PGAツアーゴルフIII	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	ミュージックアイランド サン＝サーンス「動物の謝肉祭」	エンターテインメント	オラシオン	6,980円
	★かるたでおじゃる～フ・ジ・ハ・ラ・テ・イ・カの百人一首	エンターテインメント	テイチク	5,800円
	★鉄マン外伝～ゲーム大王の野望	オムニバス	テイチク	5,800円
	ヘル日本語版	AVG	ナムコ	8,800円
	ボイスコレクション6 折笠 愛	ボイス集	広美	4,800円
	ボイスコレクション7 水谷優子	ボイス集	広美	4,800円
12月14日	★感動の森II～シンフォレストダイジェスト1995冬季号	写真集	シンフォレスト	〈込〉1,300円
12月15日	エーゲ海の雫	AVG	イリュージョンコア	9,800円
12月18日	アドベンチャー・イン・フライト～世界の飛行機	教育	バンダイビジュアル	5,800円
	お家がいちばん	教育	バンダイビジュアル	5,800円
	ぼのぐらし	SLG	バンダイビジュアル	7,800円
12月21日	★富士山 Mt.FUJI	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
	★屋久島	写真集	シンフォレスト	〈込〉3,980円
12月上旬	★マラソン2～デュランダル	3Dアクション	アテイン	オープン
	ディスクワールド	AVG	ITOCHU	未定
	スライドショー セカンドコレクション	エンターテインメント	エーエムティーサヴァン	各2,400円
	★佐々木洋のてくすちゃX	素材集	ガイナックス	(予)9,800円
12月中旬	ゴブリンズ2	アクションパズル	ITOCHU	未定
12月予定	ママうたおう！	教育	アスク	3,800円
	ポップショップvol.1	エンターテインメント	ITOCHU	未定
	★EMITバリューセット	教育	光栄	15,800円
12月予定	バーンズコレクション(仮)	データベース	バンタンインターナショナル	8,800円
年末予定	おへそってなーに?	教育	マルチソフト	(予)7,800円
95年予定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	エーエムティーサヴァン	9,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク3	AVG	エーエムティーサヴァン	10,800円
	CD-ROM画集・唯登詩樹	画集	ガイナックス	未定
	ドラクロワ～オリエントの旅	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
	ナポレオン～皇帝の謎	データベース	フジテレビ／インフォシティ	12,000円
1月予定	バーンサイクル	AVG	ITOCHU	未定
	スーパーウイングコマンダー	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
	リップス1	デジタルブック	バンダイビジュアル	6,800円
2月2日	ポップアップ・メーカー(仮)	エンターテインメント	アスク	未定
2月25日	卒業R～グラデュエーションリアル	SLG	バンダイビジュアル	8,800円
2月上旬	ボイスコレクション8 深見梨加	ボイス集	広美	4,800円
	ボイスコレクション9 丹下 桜	ボイス集	広美	4,800円
2月予定	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エーエムティーサヴァン	9,800円
	★ボルテックス	AVG	ナムコ	未定
冬頃予定	★トップをねらえ！濃縮CD-ROM	エンターテインメント	ガイナックス	未定
	Full Tilt(仮)	ピンボール	ナユタ	(予)9,800円
春頃予定	★ミュージックアイランド ヨハン＝シュトラウス「美しく青きドナウ」	エンターテインメント	オラシオン	未定
	うるうるIII	絵本	太洋堂	未定
	MEMORIES デジタル・ライブラリーVOL.1「最臭兵器」	データベース	バンダイビジュアル	7,800円
	MEMORIES デジタル・ライブラリーVOL.2「彼女の想いで」	データベース	バンダイビジュアル	7,800円
	MEMORIES デジタル・ライブラリーVOL.3「大砲の街」	データベース	バンダイビジュアル	7,800円
	★帰ってきたウルトラマンとえいごであそぼう(仮)	教育	MIZUKI	未定
96年予定	ゲッツェンディーナー	ドラマ	ガイナックス	未定
	ホームドクター	データベース	サクセス	未定
	オルセー美術館(仮)	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
	サンディエゴ号の財宝	データベース	フジテレビ／インフォシティ	未定
	★アンク～ピラミッドの謎	AVG	レイ	9,800円
未定	もっともっとインクレディブル・マシーン	パズル	サイベル	8,800円
	天才キッズ 九九の巻	教育	セキサス	5,800円
	ミレニアムオークション日本語版	SLG	ナムコ	未定
	トータル・ディストーション	AVG	BMGビクター／HATNET	未定
	対局囲碁ゴライアス	囲碁	BPS	(予)14,800円
	サイレント・メビウス～アリス・リデル	AVG	バンダイビジュアル	未定
	スカル・クラッカー	AVG	バンダイビジュアル	未定
	スペルグラム	AVG	バンダイビジュアル	未定
	ダスト	AVG	バンダイビジュアル	未定
	リバース・オブ・ダン	AVG	バンダイビジュアル	未定
	ウルトラマンスクリーンセーバー VOL.2	スクリーンセーバー	マックザウルス	未定
	ウルトラマンスクリーンセーバー VOL.3	スクリーンセーバー	マックザウルス	未定
	魔城の迷宮	AVG	メイズボックス	12,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ハゲマルドン(セキサス)未定●トランスポートタイクーン完全日本語版(ITOCHU)10月下旬→11月中旬●コロナイゼーション完全日本語版(ITOCHU)10月下旬→11月中旬●アタリ2600アクション・パック(アクティビション・ジャパン)秋頃→11月10日●鶴田謙二CD-ROM教養画集「made in CHINA」(ガイナックス)10月13日→11月2日●レーシング・デイズ(キットピーク／インターネットカフェ)10月下旬→11月上旬●ルーブル美術館～絵画と宮殿(フジテレビ／インフォシティ)10月2日→10月1日●ベター・デッド ラティフィケーション～死ぬべき運命(BMGビクター／HATNET)10月21日→11月22日●美少女フィギュア倶楽部～永遠のきらめき(ギャガ・コミュニケーションズ)9月22日→10月13日



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

予想どおり『ニード・フォー・スピード』がトップ。おもしろいです。今後は10位の『クルセイダー』の動きが気になるところ。

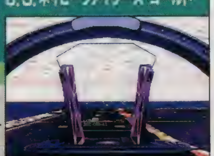
1 ニード・フォー・スピード
初登場
(NEED FOR SPEED)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●レーシング
●6,800円



2 ハワイ・シーナリー
初登場
(HAWAII SCENARY)
●マイクロソフト
●データ集



3 U.S.ネイビーファイターズ ゴールド
初登場
(U.S.NAVY FIGHTERS GOLD)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●フライトSLG
●8,800円



4 MSフライトシミュレータ95,1CD
前3位
(MSFS Ver.5.1)
●マイクロソフト
●フライトSLG



5 フライト・アンリミテッド
前1位
(FLIGHT UNLIMITED)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●フライトSLG
●8,800円



6 初登場 MSフューリー3
(MS FURY3)
●マイクロソフト
●フライトSLG

7 初登場 マジックカーペット2
(MAGIC CARPET2)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●3Dシューティング
●6,800円

8 ↑再登場 バーチャル・プール
(VIRTUAL POOL)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●ビリヤード
●7,800円

9 ↑再登場 メック・ウォリアー2
(MECH WARRIOR2)
●アクティビジョン・ジャパン
●3Dアクション
●9,800円

10 初登場 クルセイダー (CRUSADER)
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●アクション
●6,800円

※カッコで英字タイトルがあるものは英語版，そのうち値段があるものはメーカーによる輸入版，ないものは直輸入版です。

深紫伝説 パソコンで高速道路の星となるのだ

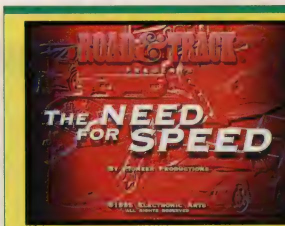
車に乗っている人ならば，誰もが1度は「スピード違反を気にせず飛ばしたいっ！」と思ったことがあるのでは？　実際の車でやっちゃうと，自分の命だけでなく，他人に迷惑がかかるのでやっちゃいけないことだけど，ゲームの中なら話はべつ。この『ニード・フォー・スピード』なら，安心して走り屋気分を味わえるぞ。

登場する車は8種類。ポルシェ911，バイパーRT／10，NSX，RX-7なども乗りまわせるのだ。しかも，これらの車に関しては，アメリカの自動車雑誌「Road&Track」の監修のもとに，詳細なデータが入力されている。まさに「実車シミュレータ」の名にふさわしいゲームなのだ。　（安部理一郎）





◀▲ゲームの中でも，パトカーはしっかり登場する。スピード違反をしていなくても捕まってしまうので，ここはぶっちぎってゴールをめざすのだ！



NEED FOR SPEED
■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■レーシング
■7,800円　■発売中
※日本語マニュアル付

今月の新作

今月は『空母戦記』『パワードール2』『パンツァージェネラル』と，シミュレーションが豊作。秋の夜長，のんびりマウスを握ってみるのもいいんじゃないでしょうか。

パンツァージェネラル
11／10　■エーエムティサヴァン　■SLG　■10,800円　■CD-ROM



［海外から移植］S.S.I.社開発の戦略級シミュレーション・ゲーム。第二次世界大戦中のヨーロッパを舞台にして，ドイツ，連合軍のどちらかを選択。阿部隆史氏書き下ろしの兵器カタログつき。

FXファイター
11／10　■ナユタ　■対戦格闘　■9,800円　■CD-ROM



［海外から移植］昆虫，人型，ロボット，恐竜など，10種類のキャラクターから構成されるポリゴン対戦格闘ゲームを完全日本語化したもの。40以上の攻撃コンビネーションで相手を倒す。

リトル・ビッグ・アドベンチャー
11／17　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■AVG　■12,800円　■CD-ROM



［海外から移植］『アローン・イン・ザ・ダーク』を制作したスタッフによる，クォーター・ビューのアクションAVG。トゥインセンを操作して，ファンフロック博士の野望を阻止する。

パワードール2
11／17　■工画堂スタジオ　■SLG　■10,800円　■CD-ROM



［PC-98から移植］女性のみで構成された特殊部隊を率い，過酷な任務を達成するシミュレーションを移植。作戦行動や兵装に自由度が増したほか，新メンバーも加わった。前作のデータを流用可能。

空母戦記
11／25　■ジェネラル・サポート　■SLG　■9,800円　■CD-ROM



［PC-98から移植］太平洋戦争を舞台に，空母をメインにもってきた戦略級SLG。航空機の武装など，空母にかかわることを細部までシミュレートしている。321の艦船，53種類もの航空機が登場。

ダークセラフィム
11月　■クレソフト　■RPG　■9,800円　■CD-ROM



［PC-98から移植］最大8人の堕天使を率いて魔界を探索し，天使アルカードを天界までつれて帰るのが目的。クレソフトお得意，大勢のキャラが戦う「ゴチャキャラシステム」が採用されている。

アフターケア

オリックスブルーウェーブ栄光への軌跡 〜がんばろう神戸

10/21 ■データウエスト ■エンターテインメント ■8,800円 ■CD-ROM



オリックスブルーウェーブ優勝までの軌跡を収録したCD-ROM。1995年度ペナントレース開幕から優勝までの名場面映像などが収録されているほか，詳細なデータやカードゲームがプレイできる。

日本語マニュアル付

ウェアウルフVSコマンチ2 (WEREEOLF vs COMANCH2)

9/29 ■マイクロマウス ■フライトSLG ■9,800円 ■CD-ROM(2枚組)

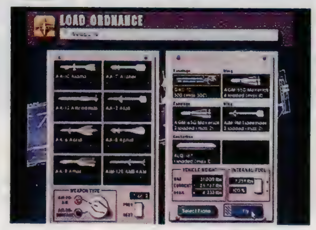


戦闘ヘリのフライトSLG，KA-50ウェアウルフ（米データーイースト），コマンチ（ノヴァロジック）が1本に。グラフィックをVoxelSpaceという四角型の集合体で描くため，高速かつ美麗。

日本語マニュアル付

U.S.ネイビーファイターズ ゴールド (U.S.NAVY FIGHTERS GOLD)

10/13 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■フライトSLG ■8,800円 ■CD-ROM

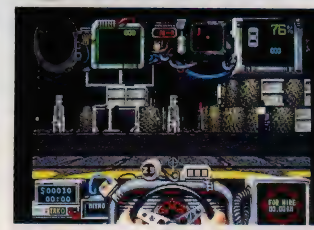


戦闘機モノのフライトSLGのヒット作『U.S. NAVY FIGHTERS』と，その拡張シナリオ集『MARINE FIGHTERS』を一つのパッケージにしたもの。べつべつに購入するよりおトク。

日本語マニュアル付

ハード・ロック・キャブ (HARD ROCK CAB)

10/27 ■ダブル・プレイ ■3Dアクション ■9,800円 ■3.5'2HD，CD-ROM



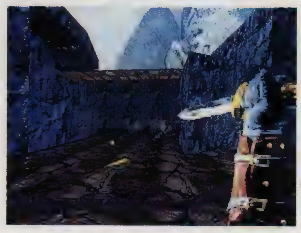
ゲームテック『クァランティーン』の改題，日本語マニュアルつき。ホバーカー使用のイエローキャブに乗り，ジャマする人間をひき殺す。ドライブ物と3Dアクションを融合させた作品。

海外直輸入ソフト

スペースの都合で3本とさみしいが，そのぶん厳選してるから安心せよ。『ヒーローズ・オブ〜』は番外編なのか方針を変えたのか，シミュレーションRPGとなっているので注意。オススメは『クルセイダー』。転がったり中腰で弾撃ったりで，気分はデューク東郷。超オススメだ。提供はT-ZONEミナミ6F(☎03-3251-2771)です。

ウイッチエブン (WITCHAVEN)

■キャプストン ■3Dアクション ■7,350円 ■CD-ROM



ダガー，モーニングスターなどの武器と，飛行や冷凍などの呪文を使いこなし，無人島で怪物たちと戦う3Dアクション。背景がポリゴン＋テクスチャマッピングなので，柔軟な視点変更ができる。

ヒーローズ・オブ・マイトアンドマジック (HEROES OF MIGHT AND MAGIC)

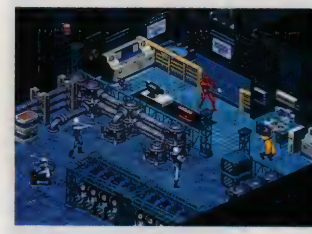
■ニューワールド・コンピューティング ■SLG ■5,800円 ■CD-ROM



怪物や魔導師たちを率いて，『マイト・アンド・マジック』の世界を旅する，シミュレーション色の強いロール・プレイング・ゲーム。マップ上にちらばっている魔法などを集めると軍隊が強くなる。

クルセイダー (CRUSADER)

■オリジン・システムズ ■アクション ■7,800円 ■CD-ROM



ミッション・クリア・タイプのアクション・ゲーム。プレイヤーは反乱軍の1人をあやつって，無茶な指令をこなす。ゲームはクォーター・ビューで進行し，物陰などに隠れて敵を倒していく。

DataBase DOS/Vパソコン日本語版新作発売予定表

ビクターが発売しているヴァージン・シリーズの日本語版が発表されてきた。イマジニアからは『3Dレミングス』が登場。英語版では『WING COMMANDERⅣ』の姿も。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
11月17日	★3Dレミングス(○)	アクションパズル	イマジニア	(予) 9,800円
11月24日	ハープーン2(○)	SLG	イマジニア	12,800円
	WORMS(○)	SLG	イマジニア	9,800円
11月上旬	極・大道棋	詰将棋	毎日コミュニケーションズ	〈込〉 7,800円
11月中旬	★ファンタジー日本語版(○)	パズル	マイクロマウス	未定
11月下旬	★ブラックソーン日本語版(○)	アクション	マイクロマウス	未定
12月1日	★銀河英雄伝説IVEX(○)	SLG	ボーステック	12,800円
12月2日	ウォークラフト(○)	SLG	インタープレイ	9,800円
	ディセント(○)	3Dアクション	インタープレイ	9,800円
12月7日	★スリップストリーム5000(○)	レーシング	MIZUKI	7,800円
12月8日	インフェルノ(○)	3Dシューティング	イマジニア	9,800円
	アローン・イン・ザ・ダーク3(○)	AVG	エーエムティーサヴァン	10,800円
	PGAツアーゴルフIII(○)	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月15日	U.S.ネイビーファイターズ ゴールド(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
12月22日	ハイオクタン(○)	レーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
12月上旬	ディスクワールド(○)	AVG	ITOCHU	未定
12月中旬	ゴブリンズ2(○)	アクションパズル	ITOCHU	未定
1月26日	メンゾベランザン 〜闇の紋章(○)	RPG	ケイエスエス	(予)12,800円
	アイアンアサルト(○)	3Dアクション	ビクターエンタテインメント	12,800円
	キランディア3(○)	AVG	ビクターエンタテインメント	12,800円
	ロストエデン(○)	AVG	ビクターエンタテインメント	12,800円
1月予定	ウイングコマンダーIII(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	ノクトロポリス(○)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
2月予定	バーチャルプール(○)	ビリヤード	インタープレイ	9,800円
	シェルショック(○)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	マジックカーペットDX(○)	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★コマンド・アンド・コンカー(○)	SLG	ビクターエンタテインメント	12,800円
3月予定	システムショック(○)	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★The 11th Hour(○)	AVG	ビクターエンタテインメント	13,800円
未定	CRWメタルジャケット	SLG	ウィズ	未定
	フライトアンリミテッド(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	デュエルサクセション(○)	SLG	クレソフト	9,800円
	ファーストクイーンIV	RPG	クレソフト	9,800円
	★激闘！ソロモン海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	9,800円
	麻雀悟空天竺	麻雀	シャノアール	9,800円
	ドラゴン創世紀	RPG	バショウハウス	未定
	クリーチャーショック(○)	3Dアクション	ビクターエンタテインメント	12,800円
	ブランディアPC(○)	対戦格闘	ビング	9,800円
	レイヴンロフト〜悪の化身	RPG	ビング総研	12,800円

(○)……CD-ROM／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	★マイクロソフト® スペースシミュレータ Version 1.0(※)	SLG	マイクロソフト	12,800円
▼日本語マニュアル付ソフト				
11月24日	★LITIL DIVIL(○)	AVG	BPS	(予) 9,800円
	★NICK FALDO CHAMPIONSHIP GOLF(○)	ゴルフ	BPS	(予) 9,800円
11月27日	★STARTREK JUDGEMENT RITES(○)	AVG	インタープレイ	12,800円
11月中旬	★REBEL ASSAULT 2(○)	3Dシューティング	マイクロマウス	9,800円
	★TIE FIGHTER COLLECTOR'S CD(○)	3Dシューティング	マイクロマウス	9,800円
11月下旬	★THE DIG(○)	AVG	マイクロマウス	9,800円
12月8日	STONEKEEP(○)	RPG	インタープレイ	6,800円
	★FIFA SOCCER'96(○)	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
12月22日	★BIO FORGE MISSION DISK(○)	シナリオ集	エレクトロニック・アーツ・ビクター	3,800円
	★BIO FORGE PLUS(○)	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
	★WING COMMANDERIV(○)	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	THE 11TH HOUR(○)	AVG	ビクターエンタテインメント	9,800円
	ZONE RAIDERS(○)	レーシング	ビクターエンタテインメント	8,800円
12月中旬	TILT 〜HYPER 3-D PINBALL(○)	ピンボール	ビクターエンタテインメント	8,800円
12月予定	GRAND PRIX 2(○)	レーシング	スペクトラムホロバイトジャパン	8,800円
	TOPGUN:FIRE AT WILL(○)	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	8,800円
1月予定	★EXTREME PINBALL(○)	ピンボール	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	★NASCAR TRACKPACK(○)	データ集	ビクターエンタテインメント	5,800円
未定	PIZZA TYCOON(○)	SLG	スペクトラムホロバイトジャパン	8,800円
	LANDS OF LORE 2(○)	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
	RIVERS OF DAWN(○)	AVG	ビクターエンタテインメント	8,800円
	SCAVENGER(○)	アクション	ビクターエンタテインメント	8,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●オキシッド(エーエムティーサヴァン)8月25日→9月1日●メックウォリアー2(アクティビション・ジャパン)秋頃→冬頃●ウルティマVIII(エレクトロニック・アーツ・ビクター)10月20日→11月22日●COMMAND & CONQUER(ビクターエンタテインメント)9月22日→10月27日



セガサターン

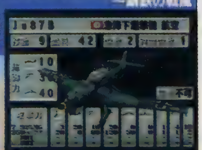
SEGASATURN

HOT 10

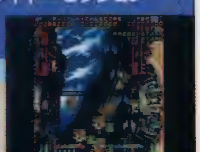
今月の売れ筋ソフト

SLGの大御所がトップ。以下，前評判の高かったソフトがランクイン，上位5位までが新作となった。来月はさらなる新作ラッシュか？

1 ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風
初登場
●セガ
●SLG
●7,800円



2 レイヤーセクション
初登場
●タイトー
●シューティング
●5,800円



3 シムシティ2000
初登場
●セガ
●SLG
●5,800円



4 ウイングアームズ～華麗なる撃墜王
初登場
●セガ
●3Dシューティング
●5,800円



5 出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK
初登場
●コナミ
●シューティング
●5,800円



順位		タイトル	データ
6	前1位	シャイニング・ウィズダム	●セガ ●ARPG ●5,800円
7	前2位	魔法騎士レイアース	●セガ ●ARPG ●4,800円
8	初登場	アイドル雀士スーチーパイRemix	●ジャレコ ●麻雀 ●6,900円
9	↑前10位	バーチャファイターリミックス	●セガ ●対戦格闘 ●3,400円
10	前6位	卒業II～ネオ・ジェネレーション	●リバーヒルソフト ●SLG ●6,800円

周辺機器　全部そろえて，プレイ環境を快適にしよう！

今回はゲームに欠かせない3点の周辺機器の紹介をしよう。

まず最初は「アナログミッションスティック」。戦闘機など，操縦系のシューティングには欠かせないコントローラだ。トリガーのついている“スティックユニット”が，ボタン類のついているユニットの左右どちらにでもつけられるのが特徴。現在のところ対応ソフトは『ウイングアームズ』のみで，今後の対応予定は未定だ。

つぎは，発売日が待ち遠しい『バーチャコップ』で使用される「バーチャガン」。銃のデザインは，アーケードのものをそのまま継承しているので，カッコよさはバツグン。なお銃単体の価格だと2,900円，ゲームソフトとセットだと7,800円になる。

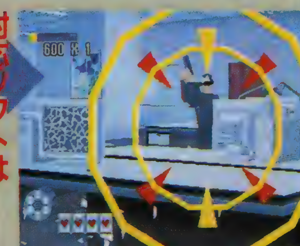
最後に「RGBケーブル」の紹介。これを使えば，サターンからの映像信号がRGBで出力できるので，いっそう美しい画像でプレイすることができるのだ。21ピンマルチコネクタのついたテレビかモニターをつなぐときに使用できるぞ。ただし水平同期が15.73キロヘルツに未対応の場合は使用できないので注意。　（西部雅子）



▲銃のモデルはアーケードといっしょ！　単品のほか，ソフト同梱版も

バーチャガン
11月24日発売予定
2,900円（税別）

対応ソフトは



バーチャコップ

▲ガン・シュー初のポリゴン。細かいところまできちんと移植されてる

アナログミッションスティック
発売中（9月29日発売）
7,800円（税別）



対応ソフトは

ウイングアームズ～華麗なる撃墜王



◀ベース部分の左右どちらにでもスティックがつく

RGBケーブル
発売中（10月13日発売）
2,500円（税別）



▲やっとでたセガ純正のケーブル。これでこまかいところまで美しく再現

今月の新作

今月も紹介本数が多いぞ。しかも格闘からパズルまで，さまざまなジャンルがそろっている。『野茂英雄』『X-MEN』『バーチャコップ』『闘神伝S』と，話題作も満載だ。

F-1ライブ・インフォメーション
11/2　■セガ　■レーシング　■5,800円　■CD-ROM



人気のモーター・スポーツをゲーム化。セッティングによる操作感の変化，マシン挙動の変化などが楽しめる。三宅アナ，今宮　純，川井一仁のフジテレビF1中継メンバーが音声で解説をしてくれる。

峠king the 魂
11/10　■アトラス　■レーシング　■5,800円　■CD-ROM



実際にある峠をベースにアップダウンをつけ，フル・ポリゴンで表現したコースを走る。6台の車の中から1台を選び，好みのチューンをほどこして峠を攻略する。レーシングコントローラ対応。

バーチャファイターCGポートレートシリーズ パイ・チェン/Oh, My Shinin' Star
11/10　■セガ　■CG集　■1,200円　■CD-ROM



美しいCGとキャラのイメージ・ソングが融合したポートレート集。CG制作は『バーチャ3』のデザイン・チームが担当。普段は見ることのできないパイの日常生活が見られる。カラオケつき。

ランキング協力：ラオックス・ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原），ファミコンショップカスタムたまプラーザ店，シータショップ戸塚，ゲームソフトプラザギャラクシィ，ハチスケ津田沼店，上新電機ディスクピアみたか店，ツクモパソコン本店（秋葉原）

バーチャファイターCGポートレートシリーズ 結城晶／夏の嵐

11／10 ■セガ ■CG集 ■1,280円 ■CD-ROM



今夏発売されたアルバムをキャラ別にカットし，そのカラオケ・バージョンと新たに描きおろしたCGを同時収録。アキラのイメージ・ソングにのせて，彼の日常が美しいCGとなって流れる。

ぱくぱくアニマル～世界飼育係選手権

11／10 ■セガ ■アクションパズル ■4,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］3個組みで落ちてくる動物パネルとエサパネルを組み合わせて消していく，対戦型落ちモノパズル。アーケード，対戦のほか，飼育係技術者試験とリーグ戦が追加されている。

レイマン ～レイマンよ！エレクトゥーンを救え！

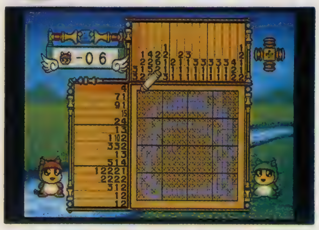
11／17 ■UBIソフト ■アクション ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］美しいグラフィックと滑らかな動きが特徴の横スクロール・アクション。登場する敵キャラ数は40。全6ステージで，どれもファンタスティックな雰囲気で構成されている。

おーちゃんのお絵かきロジック

11／17 ■サンソフト ■パズル ■4,900円 ■CD-ROM

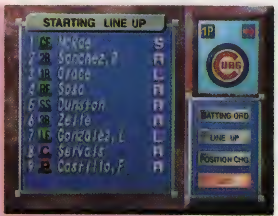


外周に表示されている数字をヒントに，マス目を塗りつぶして絵を完成させるパズル。「すとーりー」「たいせん」「のーまる」「らんだむ」モードのほか，自分で問題を作って遊ぶこともできる。

野茂英雄ワールドシリーズベースボール

11／17 ■セガ ■野球 ■5,800円 ■CD-ROM





▶メジャーリーグのペナントレース162試合でのプレイが可能になっている

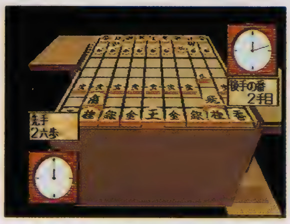


◀選手のちょっとした動きや解説者の実況など，すべてがアメリカっぽいのだ

発売中の『完全中継プロ野球グレイテストナイン』を，大リーグ版にリニューアルしたもの。メジャーリーグ28球団672人の選手が実名で登場。野茂のトルネード投法もそのまま再現している。

戦略将棋

11／17 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■将棋 ■6,800円 ■CD-ROM



立体的な視点で表現された将棋。CPUが振飛車や居飛車など，多彩な戦法で攻めてくるのが特徴。将棋盤と駒をポリゴンで表現しているので，好みにおうじて視点を変化させることもできる。

オフワールド・インタセプター エクストリーム

11／22 ■BMGビクター ■レーシング ■5,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］賞金首を追って，無法惑星をオフロード4駆で駆け抜けるレーシング。起伏に富んだ地形をひたすら走り，敵を追いつめていく。プレイ中の視点を変化させることも可能。

X-MEN～チルドレン・オブ・ジ・アトム

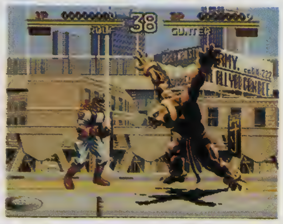
11／22 ■カプコン ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］同名のアメコミを格闘ゲーム化。Xパワーゲージをタメることにより強力な必殺技が使用可能。スーパージャンプからの空中連続技など，超人ならではの豪快な動きが魅力。

ギャラクシーファイト ～ユニバーサル・ウォリアーズ

11／22 ■サンソフト ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM



［ネオジオから移植］宇宙を舞台にしたSF格闘。対戦フィールドが左右無限に広がっているのが特徴。CPUの難易度を多少低めにしてあるなど，各種のアレンジもほどこされている。

バーチャコップ

11／24 ■セガ ■3Dシューティング ■5,800／7,800円 ■CD-ROM

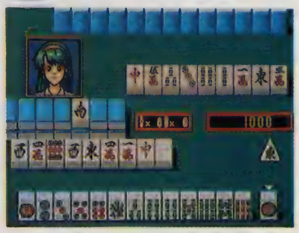


［アーケードから移植］ポリゴン使用のガン・シューティング。ロックオンサイトや敵の倒れかたなど細部まで完全移植。オリジナル・モードも搭載，銃の照準調整もできる。銃同梱版は7,800円。

X指定

スーパーリアル麻雀グラフティ

11／24 ■セタ ■麻雀 ■8,800円 ■CD-ROM



［アーケードから移植］根強い人気を誇る2人打ち麻雀『PII』『PIII』『PIV』を収録。『PII』に表情ウィンドウがつくなど，各所がリニューアルされ，描き下ろしグラフィックも追加された。

金沢将棋

11／24 ■セタ ■将棋 ■7,900円 ■CD-ROM



［プレイステーションから移植］将棋プログラムの第一人者，金沢伸一郎が手がけた将棋ソフト。同氏作品の『極2.1』をはるかに上回る思考ルーチンを搭載，CPU棋力レベルは6段階に変更できる。

ぱっぱらぱお～ん

11／24 ■エコールソフトウェア ■アクションパズル ■4,800円 ■CD-ROM



初の横スクロール対戦アクションパズル。同色ブロックを四つそろえて消していく。相手と同じフィールドで戦うため，相手の連鎖を横取りしたり押し返したりできる。連鎖が組みやすいのも特徴。

シュトラール～秘められし七つの光

11／24 ■メディアエンターテイメント ■アクション ■4,800円 ■CD-ROM



［3DOから移植］画面を見ながら指示されたとおりに操作するアニメーション・アクション。操作方法はシンプルで，方向ボタンと攻撃＋連打ボタンのみ。LA版『トライアッドストーン』と同内容。

フェーダ・リメイク！ ～エンブレム・オブ・ジャスティス

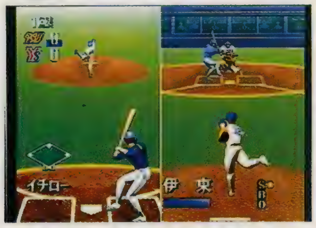
11／24 ■やのまん ■RPG ■6,300円 ■CD-ROM



［スーパーファミコンから移植］ファンタジックなシミュレーションRPGを，映像面を強化して移植。オープニングや主要イベントなどをアニメーション化し，新たなキャラ，新必殺技も追加された。

燃えろ!!プロ野球'95ダブルヘッダー

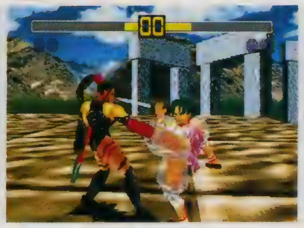
11/24 ■ジャレコ ■野球 ■5,800円 ■CD-ROM



(社)日本野球機構、12球団公認ソフト。実況に深沢 弘氏、球審に前セ・リーグ審判副部長の平光 清氏を起用した。視点の切り替えが可能。白熱した試合が楽しめる。選手プロフィールも収録。

闘神伝S

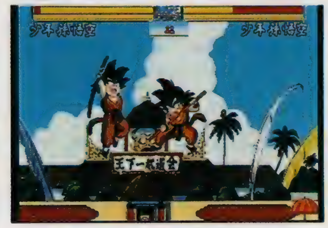
11/24 ■タカラ/セガ ■対戦格闘 ■5,800円 ■CD-ROM



［プレイステーションから移植］明るいタッチの人気3D格闘ゲームがサターンに登場。完全移植を前提に、キャラクターにまつわる物語性を加味した「列伝モード」を新録。新キャラも登場する。

ドラゴンボールZ真武闘伝

11/17 ■バンダイ ■対戦格闘 ■6,800円(予価) ■CD-ROM



［スーパーファミコンから移植］同タイトルの漫画を格闘ゲーム化。間合いにおうじて画面が2分割する、デュアルスクリーンを採用。そのほか一発逆転の超必殺技やオリジナル・モードもある。

結婚前夜

10/27 ■小学館プロダクション ■ディスクマガジン ■2,000円 ■CD-ROM



12月発売ソフト『結婚』の登場人物たちのイラストや、声優陣総出演のパフォーマンス、またゲームに関する㊙情報満載の先行体験版ソフト。OAVの紹介やラジオドラマも収録。限定発売。

DataBase セガサターン新作発売予定表

『バーチャ2』は12月1日に決定。中止になっていた『ぱずるだま』が12月に発売されることになった。登場キャラは「ツインビー」ではなく「ちびまる子ちゃん」だ。『ボンバーマン』『ぐっすんおよよ』などの移植版も発表されたぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月1日	★NBA JAMトーナメントエディション	バスケットボール	アクレイムジャパン	5,800円
	必殺パチンココレクション	パチンコ	サンソフト	6,800円
	バーチャファイター2	対戦格闘	セガ	6,800円
	BUG! ジャンプして,ふんづけちゃって,ぺっちゃんこ	アクション	セガ	(予) 5,800円
	ハットトリックヒーローS	サッカー	タイトー	5,800円
12月7日	湾岸デッドヒート	レーシング	パック・イン・ビデオ	6,800円
12月8日	ファーザー・クリスマス	教育	ギャガ・コミュニケーションズ	5,800円
	★ちびまる子ちゃんの 対戦ぱずるだま	アクションパズル	コナミ	5,800円
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ ウルフ・ホークフィールド/CHAIN REACTION	CG集	セガ	1,280円
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ ラウ・チェン/金色の雨	CG集	セガ	1,280円
	日灼けの思い出(姫くり)	パズル	やのまん	(予) 5,800円
12月15日	ガンバード	シューティング	アトラス	5,800円
	海底大戦争	シューティング	イマジニア	6,800円
	結婚～Marriage	SLG	小学館プロダクション	6,800円
	デラックス人生ゲーム	ボードゲーム	タカラ	5,800円
	★マジカルドロップ	アクションパズル	データイースト	(予) 5,800円
12月21日	クォ・ヴァディス	SLG+RPG	グラムス	6,800円
12月22日	★バーチャフォトスタジオ	SLG	アクレイムジャパン	6,800円
	ロボピット	対戦格闘	アルトロン	未定
	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	GOTHA II～天空の騎士	SLG	光栄	未定
	ゴジラ® 列島震撼	SLG	セガ	5,800円
	NINKU-忍空- ～強気な奴等の大激突!	アクション	セガ	5,800円
	ダライアス外伝(仮)	シューティング	タイトー	5,800円
	バーチャレーシング セガサターン	レーシング	タイムワーナーインタラクティブ	5,800円
	北斗の拳	AVG	バンプレスト	(予) 5,800円
12月25日	真・女神転生 悪魔召喚師 (デビルサマナー)	RPG	アトラス	(予) 6,800円
12月29日	セガラリー・チャンピオンシップ	レーシング	セガ	5,800円
12月上旬	ザ・タワー	SLG	オープンブック	6,800円
12月中旬	★ロードランナー	アクションパズル	パトラ	未定
	★ザ・ハイパーゴルフ ～デビルズコース	ゴルフ	ビック東海	未定
12月下旬	クリーチャーショック	3Dアクション	データイースト	6,800円
12月予定	カオスコントロール	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	★ブラックファイアー	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	(予) 5,800円
	ダークセイバー	RPG	クライマックス	(予) 5,800円
	★EMITバリューセット	教育	光栄	15,800円
1月1日	ザ・ホード(仮)	SLG	BMGビクター	5,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月12日	Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!	サッカーSLG	セガ	(予) 6,800円
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 舜帝/崑崙の夢	CG集	セガ	1,280円
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ リオン・ラファール/Winner or Loser	CG集	セガ	1,280円
1月19日	提督の決断II	SLG	光栄	未定
1月26日	ガーディアンヒーローズ	ARPG	セガ	(予) 5,800円
1月下旬	四柱推命ピタグラフ	占い	データム・ポリスター	5,800円
	天地無用! 魅御理温泉 湯けむりの旅	AVG	ユーメディア	8,900円
1月予定	プロ麻雀 極s	麻雀	アテナ	5,800円
	★サイベリア	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	デスマスク	AVG	バンタンインターナショナル	(予) 8,800円
	Defcon 5/デフコン5	シューティング	マルチソフト	(予) 5,800円
	★松方弘樹のワールドフィッシング	フィッシング	メディアクエスト	未定
2月9日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ 影丸/誰も知らない	CG集	セガ	1,280円
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ ジェフリー・マクワイルド/あの波を越えて	CG集	セガ	1,280円
2月中旬	★でろ～んでろでろ(仮)	アクションパズル	テクモ	未定
2月下旬	3Dベースボール(仮)	野球	BMGビクター	未定
2月予定	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	★ぐっすんおよよ	アクションパズル	エクシングエンタテイメント	未定
	誕生～デビューS(仮)	SLG	NECインターチャネル	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク2	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	FIFAサッカー'96	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	★きゃんきゃんバニー プルミエール(仮)	AVG	キッド	5,800円
	アルバートオデッセイ外伝 レジェンド・オブ・エルディーン	RPG	サンソフト	未定
	アイドル雀士スーチーパイII (X指定)	麻雀	ジャレコ	未定
	ゾークI	AVG	翔泳社	未定
	★くるりんPA!	アクションパズル	スカイ・シンク・システム	3,980円
	★南の島にブタがいた(仮)	パズル	スコラ	未定
	★ピンボールグラフティー	ピンボール	パック・イン・ビデオ	未定
	リターン・トゥ・ゾーク	AVG	バンダイビジュアル	5,800円
	ソーラーエクリプス	シューティング	BMGビクター	未定
	シーバスフィッシング	フィッシング	ビクターエンタテインメント	5,800円
冬頃予定	ストリートファイターZERO	対戦格闘	カプコン	未定
3月予定	ドラえもん(仮)	アクション	エポック社	未定
	シェルショック	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	レインドロップス	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
3月予定	★ホラー・ツアー	AVG	オー・シー・シー	5,800円
	★クイズ365	クイズ	OZクラブ	未定
	フィッシング甲子園	フィッシング	キングレコード	6,800円
	エアーズ・アドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	未定
	スラムドラゴン	対戦格闘	ジャレコ	未定
	★マウスケのオジャマ ザ・ワールド	パズル	データイースト	未定
	テクモスーパーボウル(仮)	アメフト	テクモ	未定
	慶応遊撃隊 活劇編	アクション	ビクターエンタテインメント	5,800円
	★アクアワールド海美物語	SLG	MIZUKI	6,800円
5月予定	レガシー・オブ・ケイン(仮)	RPG	BMGビクター	未定
春頃予定	ルナ(仮)	RPG	角川書店	未定
	★アクアゾーン for SEGASATURN	SLG	9003inc.	(予) 5,800円
	ときめきメモリアル ～ forever with you	SLG	コナミ	未定
	ファンタステップ	AVG	ジャレコ	未定
	THOR(トア)～精霊王紀伝	ARPG	セガ	未定
	サクラ大戦	RPG	セガ	未定
	ドラゴンフォース	SLG	セガ	未定
	新世紀エヴァンゲリオン(仮)	AVG	セガ	未定
	コブラ・ザ・サイコガン	シューティング	タカラ	未定
	★ラグナロク・ステージ(仮)	アクション	デジタルフロンティア	未定
	3×3 EYES～吸精公主	AVG	日本クリエイト	未定
	大冒険～セントエルモスの奇跡	SLG+RPG	パイ	6,800円
	ファラドゥーン	ARPG	パイオニアLDC	未定
	天外魔境外伝～第四の黙示録	RPG	ハドソン	未定
	風水先生	SLG	HAMLET	(予) 5,800円
	ナイトストライカーS	3Dシューティング	ビング	未定
	メタルブラック	シューティング	ビング	未定
	★ハイパー3D対戦バトル ゲボッカーズ	シューティング	リバーヒルソフト	未定
夏頃予定	★大運動会	SLG	インクリメントP	未定
96年予定	ウィザーズ・ハーモニー	SLG	アークシステムワークス	未定
	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	斉天大聖～孫悟空(仮)	SLG+RPG	グラムス	未定
	3Dロボットシューティング(仮)	アクション	ゲーム アーツ	未定
	コットン2	シューティング	サクセス	未定
	TIZ(トウキョウ・インセクト・ズー)	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	ISTO.'E, ～ジーコの考えるサッカー	データベース	MIZUKI	未定
	ゼロヨンチャンプスペシャル(仮)	レーシング	メディアリング	未定
97年予定	ガーディアンフォース	シューティング	サクセス	未定
未定	エイリアントリロジー	未定	アクレイムジャパン	未定
	★NFLクォーターバッククラブ'96	アメフト	アクレイムジャパン	未定
	モータルコンバットII完全版	対戦格闘	アクレイムジャパン	未定
	レボリューションX	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	囲碁(仮)	囲碁	アスキー	未定
	時空探偵DD～幻のローレライ	AVG	アスキー	6,800円
	ダービースタリオン(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	The 11th Hour ～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	★クールスポット	アクション	ヴァージンインタラクティブ	未定
	餓狼伝説3～遥かなる闘い	対戦格闘	SNK	未定
	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	対戦格闘	SNK	未定
	ウイングコマンダーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	マジックカーペット	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	神罰 人生の意味	SLG	ガイナックス	未定
	ヴァンパイア ハンター	対戦格闘	カプコン	6,800円
	ストリートファイターII ムービー	エンターテインメント	カプコン	(予) 6,800円
	スナッチャー	AVG	コナミ	未定
	実戦パチスロ必勝法3	パチスロ	サミー	未定
	棋仙人	将棋	J・ウイング	未定
	碁仙人	囲碁	J・ウイング	未定
	現代大戦略ストライクス	SLG	システムソフト	未定
	マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪	SLG	システムソフト	未定
	ハウジング	その他	スーパーソフトウェア	未定
	ハウジングカタログ	その他	スーパーソフトウェア	未定
	NBAバスケットボール サターン	バスケットボール	セガ	未定
	★ビクトリーゴール2(仮)	サッカー	セガ	未定
	ファンタジーアース(仮)	RPG	セガ	未定
	★リンクルリバーストーリー(仮)	ARPG	セガ	未定
	アリーナ(仮)	RPG	ソフトバンク	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	心霊呪殺師太郎丸(仮)	アクション	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	★クロックワークス	アクションパズル	徳間書店	未定
	スーパー30ISQ.(スクォードロン)(仮)	SLG	日本物産	未定
	テラクレスタNEO(仮)	シューティング	日本物産	未定
	V.R.麻雀(仮)	麻雀	日本物産	未定
	USドラッグチャンプ(仮)	レーシング	日本物産	未定
	空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	未定
	★ボンバーマンSS	アクション	ハドソン	未定
	機動戦士ガンダム(仮)	アクション	バンダイ	未定
	★PDウルトラマンリンク(仮)	アクションパズル	バンダイ	未定
	ポリゴンSLG(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	ロボット混戦RPG(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	GEX(ゲックス)(仮)	アクション	BMGビクター	未定
	ノバストーム	3Dシューティング	ビクターエンタテインメント	未定
	重装機兵レイノス2	アクション	メサイヤ	未定
	超兄貴～究極無敵銀河最強男	シューティング	メサイヤ	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ザ・サイコトロン(ギャガ・コミュニケーションズ)10月→10月27日●サンダーストーム＆ロードブラスター(エクゼコ)10月下旬→10月20日●アメリカ横断ウルトラクイズ(ビクターエンタテインメント)10月20日→10月27日●ただいま惑星開拓中(アルトロン)10月27日→11月3日



プレイステーション

PLAYSTATION

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

ポリゴンを使った“対戦もの”が上位を独占。『ボクサーズロード』『闘魂烈伝』の上位争いは，今後も楽しみだ。でも来月はアレが……。

1 ボクサーズ・ロード
初登場
●ニュー
●ボクシング
●5,800円



2 新日本プロレスリング闘魂烈伝
初登場
●トミー
●プロレス
●5,800円



3 Zero Divide
前1位
●ズーム
●対戦格闘
●5,800円



4 メタルジャケット
初登場
●ソラン
●3Dアクション
●5,800円



5 鉄拳
↑前9位
●ナムコ
●対戦格闘
●5,800円



6 出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK
初登場
●コナミ
●シューティング
●5,800円

7 エースコンバット
前3位
●ナムコ
●3Dシューティング
●5,800円

8 JリーグサッカープライムゴールEX
初登場
●ナムコ
●サッカー
●5,800円

9 信長の野望・覇王伝
初登場
●光栄
●SLG
●6,800円

10 フィロソマ
前4位
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●3Dシューティング
●5,800円

撃ちまくり

PS初の専用ガン・コントローラ対応ソフトが登場

PSにもいよいよガン・シューティングが登場する。ポリゴンを駆使したロボット銃撃戦『ホーンドアウル』だ。ガン・コントローラもあわせて発売されるぞ。

舞台は近未来。プレイヤーは，テロ集団「メタリカ」の野望をはばむため，警察の対テロ組織「機甲機動隊」隊員となり，テロリストたちを一掃するのが目的だ。

ゲームは，画面内に現れる敵を撃ちながら，強制スクロールしていくタイプ。攻撃方法は，通常ショット，タメることで一度に10連発できるラッピッドショット，弾数制限のあるグレネード弾の三つ。グレネード弾以外は，画面外を撃ってリロードすると，弾薬の補充ができる。

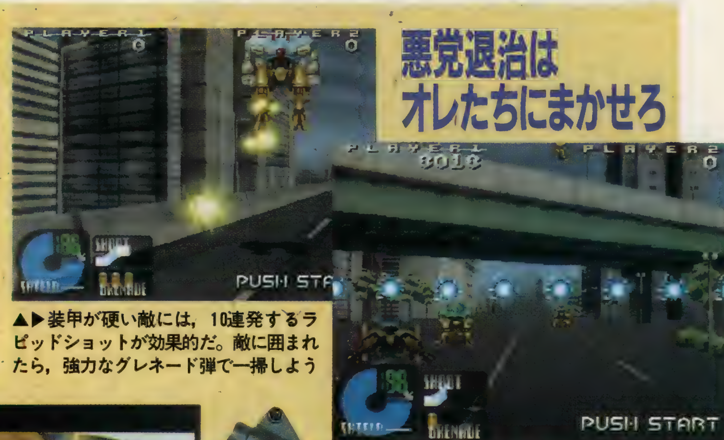
この作品は，士朗正宗デザインによる，完成された世界観と，アーケード並みのスピード感，銃型専用コントローラを使うことにより生まれるリアリティの三つがみごとに融合しており，そのことが完成度を高めているように思える。

なお，ソフト単体の販売のほか，専用GUNコントローラが付属した限定版も同時発売されるので，いまから要チェックだ。(曳地哲司)



ホーンドアウル
■ソニー・コンピュータエンタテインメント
■ガン・シューティング
■5,800/7,800円(銃同梱版)
■12月29日発売予定

悪党退治はオレたちにまかせろ



▲▶装甲が硬い敵には，10連発するラピッドショットが効果的だ。敵に囲まれたら，強力なグレネード弾で一掃しよう



▲左がリョウ，右がマルコ。2人とも対テロ警察のエリート隊員だ。中央のケイトは，作戦指示を伝えてくれる心強い味方



専用GUNコントローラ「ハイパーブラスター」
価格:2,980円(税別)
発売元：コナミ

◀これが専用GUNコントローラ。ソフトと同時発売されるので，セットで購入すべし

マルチにいこう

パーティー・ゲームの必需品マルチタップが登場

PSでもついにマルチタップが発売される。製品1個につき四つのコントローラを接続できるので，本体に2個つなぐことで，最大8人までの同時プレイが可能になるのだ。メモリカードの差込み口も，コントローラそれぞれに用意されているので，データを持ち寄っての対戦も可能になっている。

マルチタップ

11月22日発売予定

価格未定

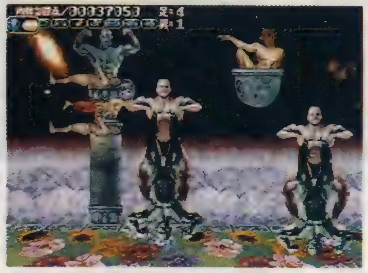


◀斬新なL字型のデザインが印象的。「THE鬼退治」などが対応している

超絶肉体美!? カルトな人気を誇る『超兄貴』がPSに登場

男の肉体美を売りものにブームを巻き起こした『超兄貴』が，PSに移植される。すべての登場キャラが実写取り込みされており，男クサさがパワーアップしているのだ。内容は『超兄貴』を継承した縦&横スクロール・シューティングだが，信頼度の状態でオプションの攻撃が変化する新システムを搭載している。

また，兄貴サウンドの創始者，葉山宏治の復活も決定。『愛・超兄貴』の岩崎　琢とタッグを組み，新たな兄貴サウンドに挑戦するぞ。



▶オプションのちがいはポージングを見ればわかるね

兄貴ィ!



▶このおかたが兄貴を熱演した小沼繖雄さんだ



超兄貴～究極無敵銀河最強男

■メサイヤ　■シューティング
■5,800円　■12月発売予定

今月の新作

年末に向け，どんどん増殖するソフトたち。少ないおこづかいの中から，どれを買おうか迷っている人にはちょっと困りものかも？でも，PSはソフトの質が確実に向上しているので，ユーザーが安心して購入できるのがうれしいよね。今回オススメしたいのは，なつかしの名作を集めた『ナムコミュージアムVOL.1』だ。

パーフェクトゴルフ

11/10　■セタ　■ゴルフ　■7,900円　■CD-ROM



実在する全国486か所のゴルフ場データを収録し，そのうち266コースを完全再現した本格的ゴルフゲーム。キャラクターを使用してプレイしたり，本人のデータを入力し，実力をシミュレートできる。

負けるな！魔剣道2

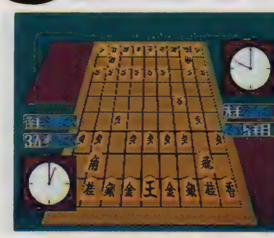
11/10　■データム・ポリスター　■対戦格闘　■5,800円　■CD-ROM



［スーパーファミコンから移植］RPG風に味つけされた，美少女対戦格闘ゲーム。従来からのストーリーモード，対戦モードが遊びやすく改良された。人気声優を起用し，音声もさらに充実。

戦略将棋

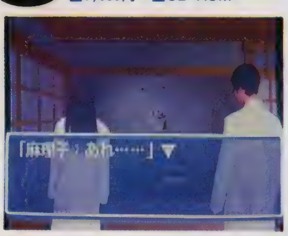
11/17　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■将棋　■6,800円　■CD-ROM



振飛車，三間飛車，金矢倉など，将棋の戦法をCPUに使用させることで，本格的な対局が楽しめる。駒および盤はポリゴンで生成されており，視点を自由に選択することが可能。メモリカード対応。

ナイトヘッド～ザ・ラビリンス

11/17　■フジテレビ　■AVG　■5,800円　■CD-ROM



女子中高生に人気を博したテレビドラマをゲーム化。超能力者の霧原兄弟が15年間隔離されていた御厨研究所を舞台に，プレイヤーは恐怖に満ちた体験をする。武田真治，豊川悦司の映像も収録。



▶原作では，詳細が明らかにされなかった御厨研究所をリアルなCGで再現



◀テレビで放映された映像も収録されている。ファンならば必携の1作

ストライカー～ワールドカッププレミアムステージ

11/22　■ココナッツジャパン エンターテイメント　■サッカー　■6,800円　■CD-ROM



世界大会的なワールドカップを題材にしたサッカー・ゲーム。38か国ものチーム構成や多彩なゲームモード，映像面，音声面における迫力ある演出がウリ。同時期に発売予定のマルチタップに対応。

オフワールド・インターセプター エクストリーム

11/22　■BMGビクター　■レーシング　■5,800円　■CD-ROM



［海外から移植］4輪駆動の戦闘マシンをあやつり，賞金首たちを追うオフロード・シューティング。惑星を攻略しながら進行するストーリー・モードや，2人までの対戦が可能なモードがある。

ナムコミュージアムVOL.1

11/22　■ナムコ　■オムニバス　■5,800円　■CD-ROM



［アーケードから移植］ナムコの過去の名作を集めたベストゲーム集。『パックマン』『ラリーX&ニューラリーX』『ギャラガ』『ボスコニアン』『ポールポジション』『トイポップ』の6作を収録。



▶いまだに名作として語り継がれる作品たちが，家庭で遊べる貴重な1作



◀オープニングにはイメージ・デモを収録。なつかしのキャラが出演している

AI将棋

11/22　■ソフトバンク　■将棋　■6,800円(予価)　■CD-ROM



［パソコンから移植］“速い，強い，賢い”がウリの将棋ソフト。従来の将棋ソフトより思考時間がみじかく，賢い手筋を指してくるのが特徴。盤面編集機能により，思いのままに対局を再現できる。

「占都物語」その I

11/22　■東北新社　■占い　■5,800円　■CD-ROM



男女を問わず人気のある占い「タロット占い」「姓名判断」「九星占術による平成開運暦」や「ラッキーアイテムを占うセム・リブラの部屋」を収録。占いの第一人者たちの監修により内容も充実。

A.Ⅳ.EVOLUTION GLOBAL

11／22　■アートディンク　■SLG　■6,800円　■CD-ROM



大ヒットした鉄道会社経営SLGをリニューアル。舞台が米・英・独・仏・日の5か所に広がり，マップの種類も前作の24種に新たなマップ15種を加え，全39種類となった。前作データとの互換性あり。

アローン・イン・ザ・ダーク2

11／22　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■AVG　■5,800円　■CD-ROM



［海外から移植］ポリゴンAVGの元祖ともいうべき作品の続編。私立探偵のカーンビーをあやつり，ヘルズ・キッチンに消えた少女と知人の探偵を救出するのが目的。アクション性が高く，謎も難解。

ブルー・シカゴ・ブルース

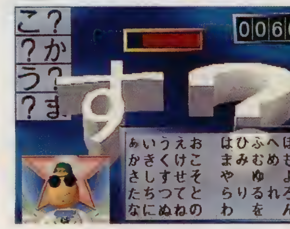
11／22　■リバーヒルソフト　■AVG　■6,800円　■CD-ROM（2枚組）



［レーザーアクティブから移植］J.B.ハロルド・シリーズ最新作。リバティタウンの刑事J.B.が，シカゴで起こった殺人事件の謎に挑戦する。ハリウッドで撮影された実写映像を豊富に使用。

ミラクルワールド

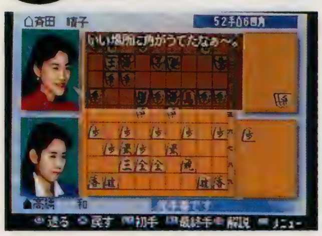
11／22　■ウィザード　■クイズ　■5,800円　■CD-ROM



テレビクイズ番組形式のハイパー・パズル&クイズゲーム。シナリオ・モード，2人対戦モードがあり，まちがいさがし，早押しクイズ，？文字クイズなど，幅広いクイズが楽しめる。

将棋女流名人位戦

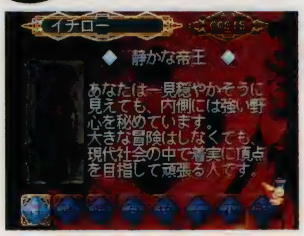
11／下　■セタ　■データベース　■8,500円　■CD-ROM



第21期女流名人位戦を完全収録。リーグ戦から五番勝負までのすべての棋譜を，女流棋士自身のコメントつきで鑑賞することができる。初心者のために，林葉直子のワンポイント・レッスンも収録。

四柱推命ピタグラフ

11／下　■データム・ポリスター　■占い　■5,800円　■CD-ROM



四柱推命を中心に，あらゆる要素を加味して占うことができるソフト。相性診断，バイオリズム，グループ診断，余命診断など数種の診断が可能。性格が同じタイプの有名人も知ることができる。

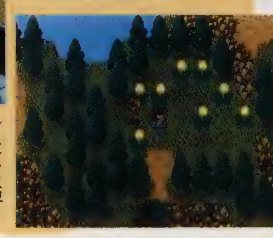
ビヨンド・ザ・ビヨンド

11月　■ソニー・コンピュータエンタテインメント　■RPG　■5,800円　■CD-ROM





▶RBS、VPシステムの採用で、いままで以上に緊張感ある戦闘シーンを実現



◀美しく細部まで描かれたCGの数々が、さまざまなイベントを盛りあげる

壮大な世界観をバックに，少年フィンと仲間たちの冒険を描いたRPG。戦闘に重点を置き，新システムを多数採用している。キャラクター・デザインに柴田亜美，ディレクションに高橋秀五を起用。

DataBase プレイステーション新作発売予定表

『3Dレミングス』をはじめ，海外タイトルの国内発売が決まった。『アイドルぷろもーしょん』は実在のアイドルを起用し，実写映像を満載している育成SLGだ。『ナムコミュージアム』第2弾も登場。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
秋頃予定	バーチャルリモコン （ヘリパートⅠ）	アクション	スリーディ	5,800円
	ハイパーツアー	レーシング	スリーディ	（予）5,800円
12月1日	Dの食卓 ～コンプリートグラフィックス	AVG	アクレイムジャパン	8,800円
	ストリートファイターⅡ ムービー	エンターテインメント	カプコン	6,800円
	ブレイクスルー！	パズル	翔泳社	5,300円
	リヴァーシオン	アクション	テクノソフト	5,800円
	★爆笑!! オール吉本クイズ王決定戦DX	クイズ	吉本興業	5,800円
12月3日	リッジレーサー レボリューション	レーシング	ナムコ	5,800円
12月8日	スノーマン	教育	ギャガ・コミュニケーションズ	5,800円
	オセロワールドII ～夢と未知への挑戦	ボードゲーム	ツクダオリジナル	（予）5,800円
	メタモル・パニック DOKIDOKI妖魔バスターズ!!	AVG	ファミリーソフト	5,800円
12月15日	STAHLFEDER～鉄甲飛空団	シューティング	サントス	5,800円
	祇園花	花札	日本物産	5,800円
	クラシックロード	競馬SLG	ビクターエンタテインメント	5,800円
12月22日	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	東京ダンジョン	RPG	角川書店	（予）6,800円
	キリーク・ザ・ブラッド2	3Dアクション	ソニー・ミュージックエンタテインメント	5,800円
	ちびまる子ちゃん（仮）	AVG	タカラ	4,800円
	PDウルトラマンインベーダー	シューティング	バンダイ	（予）4,800円
12月29日	ホーンドアウル	ガンシューティング	ソニー・コンピュータエンタテインメント	5,800/7,800円
	通天閣	シューティング	ソニー・ミュージックエンタテインメント	5,800円
	闘神伝2	対戦格闘	タカラ	5,800円
	でろーんでろでろ（仮）	アクションパズル	テクモ	5,800円
	エコエコアザラク	AVG	ポリグラム	（予）5,800円
12月中旬	土器王紀	AVG	バンプレスト	（予）5,800円
12月下旬	必殺パチンコステーション	パチンコ	サンソフト	6,800円
	NINKUー忍空ー	アクション	トミー	5,800円
	アルナムの牙 ～獣族十二神徒伝説	AVG	ライトスタッフ	（予）3,980円
12月予定	カルネージハート	SLG	アートディンク	6,800円
	サイドワインダー	フライトSLG	アスミック	5,800円
	鉄道王'96～いくぜ億万長者!!	ボードゲーム	アトラス	5,800円
	ロボピット	対戦格闘	アルトロン	未定
	カオスコントロール	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	うえるかむはうす	AVG	ガスト	5,800円
	ウイニングポストEX	競馬SLG	光栄	6,800円
	★NBAパワーダンカーズ	バスケットボール	コナミ	（予）5,800円
	幻想水滸伝	RPG	コナミ	6,800円
	矢追純一極秘プロジェクト 「UFOを追え！」	SLG	日本クラリービジネス	7,500円
	ニチブツアーケードクラシックス2	オムニバス	日本物産	5,800円
	ザ・ファイヤーメン2 ～ピート&ダニー	AVG	ヒューマン	（予）5,800円
12月予定	超兄貴～究極無敵銀河最強男	シューティング	メサイヤ	5,800円
	フェーダ・リメイク！ ～エンブレム・オブ・ジャスティス	RPG	やのまん	未定
年末予定	Not Treasure Hunter	AVG	アクティアート	未定
	世界地図の読み方'96（仮）	データベース	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	タイブレーク	テニス	パディ	未定
95年予定	P-us Virtual Girl Studio	エンターテインメント	アンティノスレコード	3,800円
	（タイトル未定）	未定	ウィズキッズ	未定
	いがらしみきおの スカイゴルケット（仮）	スポーツ	ジョルダン	未定
	ワールドマッチゴルフ	ゴルフ	ズーメックス	5,800円
	猿田彦の暗号	RPG	フォーツーツー	未定
1月1日	ナムコマージャン スパローガーデン	麻雀	ナムコ	5,800円
1月13日	水滸演武	対戦格闘	データイースト	4,980円
	★マジカルドロップ	アクションパズル	データイースト	（予）5,800円
1月26日	★NBA JAMトーナメントエディション	バスケットボール	アクレイムジャパン	5,800円
	★レッスルマニア ・ジ・アーケードゲーム	プロレス	アクレイムジャパン	未定
	アドバンスドV.G.	対戦格闘	TGL	未定
1月下旬	ディスクワールド	AVG	メディアエンターテイメント／博報堂	5,800円
1月予定	★厄（YAKU）～友情談疑	AVG	アイディアファクトリー	5,800円
	★サイベリア	AVG	インタープレイ	5,800円
	アジャイル・ウォーリア	シューティング	ヴァージンインタラクティブ	5,800円
	★フローティングランナー ～7つの水晶の物語	アクション	エクシング	未定
	ハイオクタン	レーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	グリルロジック	パズル	翔泳社	2,900円
	クマのプー太郎 ～空はピンクだ！全員集合!!（それダメっす）	ボードゲーム	小学館プロダクション	5,800円
	TIZ（トウキョウ・インセクト・ズー）	エンターテインメント	ゼネラル・エンタテイメント	未定
	ディセント	3Dアクション	ソフトバンク	未定
	ニチブツマージャン（仮）	麻雀	日本物産	5,800円
	詰碁～四神の巻（仮）	詰め碁	バップ	6,800円
	デスマスク	AVG	バンタンインターナショナル	（予）7,800円
	第4次スーパーロボット大戦S	SLG	バンプレスト	（予）6,800円
	松方弘樹のワールドフィッシング	フィッシング	BPS	未定
	蜃気楼回廊	AVG	プレ・ステージ	（予）5,800円
	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	5,800円
	★闘牌伝アカギ	麻雀	マイクロネット	未定
	Defcon 5／デフコン5	シューティング	マルチソフト	（予）5,800円
	キュイーン	シューティング	メディアエンターテイメント	5,800円
	★ライフスケイプ ～生命40億年はるかな旅	エンターテインメント	メディアクエスト	未定
2月2日	★あすか120%スペシャル ～バーニング・フェスト	対戦格闘	ファミリーソフト	5,800円
2月中旬	刻命館（仮）	未定	テクモ	6,800円
2月予定	★サラブレッド達の栄冠	競馬	アイランドクリエーション	（予）5,800円
	宇宙豪商伝"爆烈あきんど"	ボードゲーム	アステック21	5,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月予定	★ブラッドシェッド・ファクトリー(仮)	アクション	インタープレイ	6,800円
	ウルフファング	シューティング	エクシングエンタテイメント	未定
	PGAツアーゴルフ'96	ゴルフ	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	ビューポイント	シューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	ゾークⅠ	AVG	翔泳社	未定
	★ベルデセルバ戦記〜翼の勲章	SLG+RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	キング・オブ・スタリオン(仮)	競馬SLG	日本物産	6,800円
	リターン・トゥ・ゾーク	AVG	バンダイビジュアル	6,800円
	ソーラーエクリプス(仮)	シューティング	BMGビクター	未定
	★ドリフトキング土屋圭市&坂東正明 首都高バトル	レーシング	BPS	未定
冬頃予定	ヴァンパイア	対戦格闘	カプコン	5,800円
	ストリートファイターZERO	対戦格闘	カプコン	未定
	バイオハザード	AVG	カプコン	未定
	戦闘国家〜エア・ランド・バトル	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	5,800円
	実況チャンピオンレスラー	プロレス	タイトー	5,800円
	レイ・トレーサー	ドライブ	タイトー	5,800円
	怪獣戦記	RPG	プロデュース	未定
3月予定	★CIサーキット	レーシング	インベックス	(予) 5,800円
	シェルショック	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	★美少女戦士セーラームーン SuperS	対戦格闘	エンジェル	未定
	クリーチャーショック	3Dアクション	データイースト	(予) 6,800円
	★パチパチサーガ	RPG	TEN研究所	未定
	クロックワークス	アクションパズル	徳間書店	5,800円
	鉄拳2	対戦格闘	ナムコ	未定
	デッド・ヒート・ロード	レーシング	日本物産	5,800円
	★JTCC 全日本ツーリングカー選手権(仮)	レーシング	BPS	未定
	★信長疾風記〜煌	SLG+RPG	BPS	未定
	★POSIT	テーブルゲーム	プレイアベニュー	未定
4月予定	ザ・心理ゲーム	占い	ヴィジット	5,800円
	★マウスケのオジャマ ザワールド	パズル	データイースト	未定
5月予定	テンション(仮)	RPG	バップ	(予) 5,800円
春頃予定	シムシティ2000(仮)	SLG	アートディンク	未定
	★あいどるプロモーション 〜すずきゆみえ	SLG	アルュメ	未定
	究極の倉庫番	パズル	ITOCHU	未定
	トランスポートタイクーン	SLG	ITOCHU	未定
	バーチャル飛龍の拳	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	プロ指南ウルトラ麻雀 兵(つわもの)	麻雀	カルチャーブレーン	未定
	エンジェルグラフィティ 〜あなたへのプロフィール	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	★がんばれゴエモン 〜宇宙海賊アコギング	アクション	コナミ	(予) 5,800円
	スナッチャー	AVG	コナミ	5,800円
	★ポリスノーツ	AVG	コナミ	6,800円
	★X-COM 〜エネミー・アンノウン(仮)	SLG	スペクトラムホロバイトジャパン	未定
	★トップガン	フライトSLG	スペクトラムホロバイトジャパン	(予) 5,800円
	アーク ザ ラッドII	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	英語の鉄人 〜センター試験トライアル	教育	ソニー・コンピュータエンタテインメント	(予) 4,800円
	がんばれ森川くん2号	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ポポロクロイス物語	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	東京SHADOW	AVG	タイトー	未定
	パズルボブル2	パズル	タイトー	未定
	コブラ・ザ・サイコガン	シューティング	タカラ	未定
	チョロQ	レーシング	タカラ	5,800円
	★すらいムしよう!(仮)	SLG	東北新社	未定
	PAL〜神犬伝説	RPG	東北新社	未定
	★マッハGO GO GO	レーシング	トミー	5,800円
	卒業〜クロスワールド(仮)	AVG	ハーティロビン/ソフィックス	未定
	Noël〜ノエル	SLG	パイオニアLDC	未定
	★ホタル(仮)	AVG	パイオニアLDC	未定
	フィッシュ・アイズ(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	★ネオ・プラネット	SLG	マップジャパン	未定
	ヒロイン・ドリーム	SLG	マップジャパン	未定
	ゲッPロボ	シューティング	ユーメディア	5,800円
96年予定	★SANKYOパチンコ 実機シミュレーション(仮)	パチンコ	TEN研究所	未定
	ウィザーズ・ハーモニー	SLG	アークシステムワークス	未定
	アテナの家庭盤 〜ファミリーゲームス(仮)	テーブルゲーム	アテナ	(予) 5,800円
	ブロキッズ	アクション	アテナ	(予) 5,800円
	リング・オブ・サイアス	AVG	アテナ	(予) 6,800円
	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	未定
	天地無用!	AVG	エクシングエンタテイメント	未定
	アパッチ(仮)	フライトSLG	ガスト	未定
	メール・プラーナ	SLG	ガスト	未定
	火竜娘(かりゅうじょう) 一高 悠環一	AVG	ガスト	未定
	火竜娘(かりゅうじょう) 一柳 判官一	AVG	ガスト	未定
	TEAM47GOMAN	格闘アクション	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	スーパーカジノスペシャル	テーブルゲーム	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	モトクロス(仮)	バイクレーシング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	ツインビーミラクル 〜不思議なベルの大陸	RPG	コナミ	未定
	悪魔城ドラキュラX 〜月下の夜想曲	ARPG	コナミ	未定
	ホームドクター	データベース	サクセス	未定
	王国のグランシェフ	RPG	サラインターナショナル	未定
	クーロンズ・ゲート	AVG+RPG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	未定
	★トンズラ君	アクション	ソラン	未定
	ターフヒーロー(仮)	競馬SLG	テクモ	未定
	モンスターファーム(仮)	未定	テクモ	未定
	ゼロヨンチャンプPLUS(仮)	レーシング	メディアリング	未定
	アルナムの翼 〜焼塵の空の彼方へ	RPG	ライトスタッフ	未定
	★アンク〜ピラミッドの謎	AVG	レイ	未定
	★EO(仮)	AVG	ワープ	未定
未定	★3Dフライトシミュレーション(仮)	フライトSLG	アークシステムワークス	未定
	パチンコ倶楽部	パチンコ	ISC	未定
	エイリアントリロジー	未定	アクレイムジャパン	未定
	★NFLクォーターバッククラブ'96	アメフト	アクレイムジャパン	未定

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	CRW /カウンターレボリューションウォー	SLG	アクレイムジャパン	未定
	レボリューションX	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	RPGツクール(仮)	ツール	アスキー	未定
	囲碁PS(仮)	囲碁	アスキー	未定
	かなでーる	その他	アスキー	未定
	時空探偵DD〜幻のローレライ	AVG	アスキー	6,800円
	ダービースタリオンPS(仮)	競馬SLG	アスキー	未定
	ハイパー囲碁(仮)	囲碁	アスク	未定
	ヴォルケンクラッツァー 〜審判の塔	RPG	アスミック	未定
	ハードロックキャブ	シューティング	アスミック	未定
	ルパン三世カリオストロの城 一再会一	AVG	アスミック/東北新社	未定
	ガンバード	シューティング	アトラス	未定
	The 11th Hour	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	棋太平(仮)	将棋	SPS	未定
	ドラえもん(仮)	アクション	エポック社	未定
	FLY(仮)	AVG	エムディービー	未定
	ウイングコマンダーIII	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	7,800円
	ショックウェーブ アサルト	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	6,800円
	マジックカーペット	3Dシューティング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	ロードラッシュ	バイクレーシング	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
	★大戦略〜プレイヤーズスピリット	SLG	OZクラブ	未定
	★童夢F-Iチャレンジ(仮)	SLG	OZクラブ	未定
	ミュージックアイランドVol.1 ピーターと狼	エンターテインメント	オラシオン	未定
	ミュージックアイランドVol.2 くるみわり人形	エンターテインメント	オラシオン	未定
	X-MEN	対戦格闘	カプコン	未定
	★天地を喰らうII〜赤壁の戦い	格闘アクション	カプコン	未定
	ウルトラ万馬券	競馬SLG	カルチャーブレーン	未定
	★押忍!空手部PS版	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	シェラザード伝説 黄金の帝国(仮)	RPG	カルチャーブレーン	未定
	三國志英傑伝	RPG	光栄	未定
	太閤立志伝II	RPG	光栄	未定
	★ヴァルナホース(仮)	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	★XS(仮)	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	ギャラクシーファイト 〜ユニバーサル・ウォリアーズ	対戦格闘	サンソフト	5,800円
	スーパー忍者悟空(仮)	アクション	サントス	未定
	アイドル雀士スーチーパイII(仮)	麻雀	ジャレコ	未定
	スラムドラゴン	対戦格闘	ジャレコ	未定
	ファンタステップ	AVG	ジャレコ	未定
	★ESPNエクストリームゲームス	アクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	★ウォーホーク	フライトSLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ガボール・スクリーン	未定	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ジャンピングフラッシュ!2 〜アロハ男爵大弱りの巻(仮)	3Dアクション	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	★3Dレミングス	アクションパズル	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	★デストラクション・ダービー	レーシング	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	★ワイプアウト	レーシング	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	ワンダラーショック ・1950アメリカンドリームズ	ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント	未定
	プリンセスメーカー3	SLG	SCE/ガイナックス	未定
	アリーナ(仮)	RPG	ソフトバンク	未定
	Race Drivin'a GO!GO!	ドライブ	タイムワーナーインタラクティブ	未定
	デラックス人生ゲーム	ボードゲーム	タカラ	5,800円
	バウンティアームズ	アクション	データウエスト	6,800円
	黄昏の国へのオード	RPG	トンキンハウス	未定
	ギャラクシアン³(仮)	3Dシューティング	ナムコ	未定
	★ナムコミュージアムvol.2	オムニバス	ナムコ	5,800円
	PS版ファミスタ(仮)	野球	ナムコ	未定
	★POPGUN(仮)	3Dシューティング	日本一ソフトウェア	未定
	エキスパート	3Dアクション	日本物産	5,800円
	競艇伝説(仮)	競艇SLG	日本物産	5,800円
	スーパー301SQ. (スクォードロン)(仮)	フライトSLG	日本物産	未定
	ハイパー クレイジークライマー(仮)	アクション	日本物産	5,800円
	ビクトリーショット(仮)	ゴルフ	バップ	(予) 6,800円
	キャプテン翼J(仮)	サッカー	バンダイ	未定
	ZXE-D 〜レジェンド・オブ・プラズマトライト	対戦格闘	バンダイ	未定
	マクロス デジタルミッションVF-X(仮)	シューティング	バンダイビジュアル	未定
	バトル・オブ……?(仮)	SLG	バンプレスト	未定
	3Dベースボール(仮)	野球	BMGビクター	未定
	レガシー・オブ・ケイン(仮)	RPG	BMGビクター	未定
	放課後(仮)	SLG	BPS	未定
	ハエ男のスターツアー(仮)	レーシング	ピーディ	未定
	マックスレーサー	レーシング	ピーディ	未定
	シーバスフィッシング	フィッシング	ビクターエンタテインメント	未定
	オーガリアン一亜人伝一(仮)	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	ディア・フレンズ	SLG	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	リプロス(仮)	その他	ビジュアルアーティストオフィス	未定
	トワイライトシンドローム	AVG	ヒューマン	5,800円
	パペットズー ピロミィ	エンターテインメント	ヒューマン	未定
	メルティランサー	SLG	ブレイズ	未定
	エクストリーム・パワー(仮)	3Dシューティング	プロファイア	未定
	★大地の子供達 〜マーセルヴァの杖	RPG	マックスファイブ	未定
	新フォーチュンクエスト(仮)	ボードゲーム	メディアワークス	未定
	アルナム弁当 〜牙と翼でてんこもり	オムニバス	ライトスタッフ	未定
	ブルーフォレスト物語	RPG	ライトスタッフ	未定
	TOKYO/2020	未定	レインボージャパン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●豪血寺一族2〜ちょっとだけ最強伝説(アトラス)10月下旬→10月20日●燃えろ!!プロ野球'95ダブルヘッダー(ジャレコ)11月→11月22日●サラブレッドブリーダーIIプラス(ヘクト)9月→11月●海底大戦争〜IN THE HUNT(エクシングエンタテイメント)10月27日→11月10日●サンダーストーム&ロードブラスター(エクゼコ)10月下旬→10月20日●ただいま惑星開拓中(アルトロン)10月27日→11月3日●井出洋介の麻雀家族(セタ)10月下旬→10月27日●戦国サイバー 藤丸地獄変(ソニー・コンピュータエンタテインメント)10月→10月27日



3DO

3 DO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

初登場タイトルが多い今月。『ポリスノーツ』がいきなり首位を奪取，大作RPG『ソード&ソーサリー』も2位に登場している。

1 ポリスノーツ
初登場
●コナミ
●AVG
●7,800円



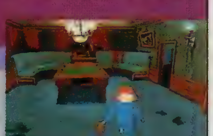
2 ソード&ソーサリー
初登場
●マイクロキャビン
●RPG
●6,800円



3 テーマパーク
前1位
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●SLG
●7,800円



4 アローン・イン・ザ・ダーク2
初登場
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●AVG
●6,800円



5 スクランブルコブラ
前2位
●パック・イン・ビデオ
●3Dシューティング
●7,800円



6 Tetsujin RETURNS
初登場
●シナジー幾何学
●3Dアクション
●7,800円

7 紺碧の艦隊
↑前10位
●徳間書店
●SLG
●8,800円

8 ピラミッドイントルーダ
前7位
●タイトー
●3Dシューティング
●6,800円

9 ロード&トラックプレゼンツ オーバードライビン
↑再登場
●エレクトロニック・アーツ・ビクター
●レーシング
●8,800円

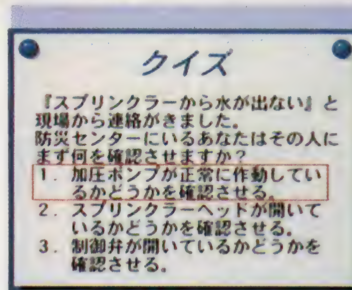
10 カランティーン
初登場
●イマジニア
●3Dアクション
●7,800円

通信教育

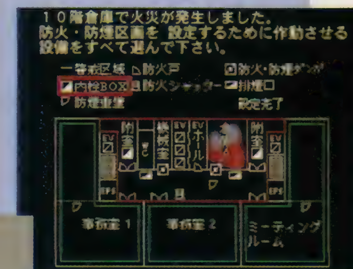
3DOの通信機能を使った防災教育がはじまるぞ！

ティージー情報ネットワークと松下電器，松下情報システムが共同で，防災センター要員講習のための研修システム・ソフトを開発し，東京消防庁本署都民防災センターに納入した。学習方法はアニメやクイズなどを使っていてわかりやすく，個々で学習する自習モードと，通信機能でホスト・コンピュータに接続して学習の進歩状況やクイズの解答を先生が教えてくれる講習モードがある。ちなみに一般向けの市販はしない。

今後も3DOでは，通信機能を使ったこのようなシステムやソフトがでてきそうだ。（倉元一浩）



◀クイズは簡単なモノから難問までさまざま。かなり専門的な問題もあるので，勉強しないとわからない

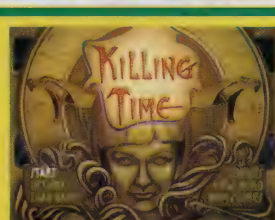




◀▲ところどころに実写シーンやアニメーションをまじえて，わかりやすく説明してくれる。ゲーム感覚で防災管理を学習できる，活気的なシステムだ

ホラーアクション

孤島の亡霊相手に超バトル!!



閉ざされた館

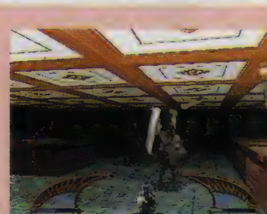
■スタジオ3DO ■3Dシューティング
■6,800円 ■12月22日発売予定

実写&ポリゴン使用の３Dアクション・シューティング『閉ざされた館』が，年末に登場だ。ゲームの目的は，孤島に建つ洋館から脱出すること。ただし出口をさがして洋館内を歩きまわるだけではなく，75年前に起こった殺人事件も解明せねばならない。体をバラバラにされ館内の各所に隠された美女・テスの遺体をさがすのだが，真相解明をさまたげる敵も登場するので，5種類の武器で保身しながら探索するのだ。

戦場となる洋館内は数多くのエリアで形成されている。敵キャラの個性も豊富なので，飽きることなくゲームを楽しめるだろう。

イベント画面では実写映像を取り込んだ亡霊たちが出現し，話しかけてくる。ただでさえリアルな映像に加え，臨場感あふれる効果音が，恐怖心をあおってくれるぞ。

大迫力



▲データロード中もゲームが中断しないのでスムーズに進行する







▲まるでホラー映画を見ているカンジ！

新タイプのコントローラがでるぞ！

3DOの周辺機器として，ホリ電機から6ボタンのコントローラ「ファイティングコマンダーREAL」（価格2,680円）が10月27日に発売された。おもな機能は，秒間15発のターボ連射，スロー機能など。天面6ボタンは格闘ゲームに適しているデザインだ。ボタン配置も3種類の中から選べるようになっている。



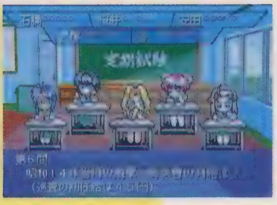
今月の新作

今月の新作は5本と，比較的少ないほうだ。しかし，パソコン界で一大ブームを巻き起こした女子高校生育成シミュレーション『卒業』の続編である『卒業II Special』が発売される。また，実写を多用した大作AVG『ブルー・シカゴ・ブルース』や，ゲーム・センターで長期ヒットしている『パズルボブル』など，期待作が多いぞ。

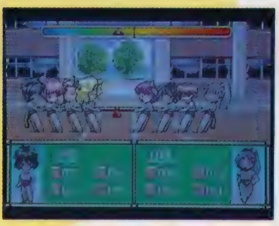
卒業II Special ～ネオ・ジェネレーション

11／22 ■シャーロック ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM





▶問題児ばかりの3年B組の教師となって，彼女たちを立派に卒業させるのだ



◀ミニキャラのグラフィックも増加している。まさにスペシャル・バージョン

［パソコンから移植］名門・清華女子学園の教師となって，5人の女生徒たちを1年間指導する。他機種版よりもイベントが増加した。生徒たちの音声も新録し，ボリューム・アップしている。

X指定

おねえさんといっしょ！着せかえパラダイス

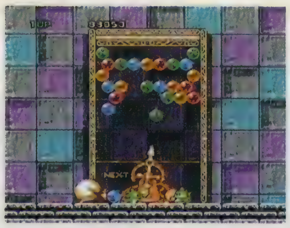
11／22 ■ビー・エス・エス ■バラエティ ■6,800円 ■CD-ROM



登場する3人のおねえさんの服装をコーディネートし，彼女の好みにあえば着替えシーンを見せてくれる。クイズなどのミニゲームで相性が良いと，㊙ムービーを見ることもできる。

パズルボブル

11／22 ■マイクロキャビン ■パズル ■6,800円 ■CD-ROM



［ネオジオから移植］ゲーム・センターで根強い人気を誇るパズルゲームの移植版。画面下からアワを発射し，同色を3個隣接させて消していく。基本的に完全移植だが，オリジナル・モードも収録。

ブルー・シカゴ・ブルース

11／22 ■リバーヒルソフト ■AVG ■6,800円 ■CD-ROM(2枚組)



［レーザーアクティブから移植］舞台はアメリカ・イーストコーストから中西部。刑事J. B. ハロルドとして事件を解決していく。ドラマティクなストーリー展開と，奥深い人物描写が特徴。

アフターケア

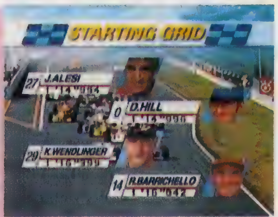
F1GP in 3DO

10／28 ■ポニーキャニオン ■レーシング ■7,800円 ■CD-ROM



ポリゴンを使用したF1レーシング・ゲームだけでなく，テレビ中継のオープニングCGや名場面映像なども収録。F1ジャーナリスト逆瀬川正人氏がデータベース部分を監修している。

▶FOCA公認なので，チームやドライバーなど，データはすべて実名で登場





◀過去数年間の映像の中から名シーンをピックアップ。ナレーションも流れるぞ

DataBase 3DO新作発売予定表

エレクトロニック・アーツ・ビクターから予定されていたタイトルが，大量に発売中止となった。いっぽう，他機種で人気の脱衣麻雀『ファイナルロマンス2』『ときめき麻雀パラダイス』それぞれのスペシャル版が発表されている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月1日	ブラッドエンジェルス	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
12月8日	ものしり自遊学～百人一首(仮)	教養	神鋼ヒューマンクリエイト	7,800円
12月9日	プリンセスメーカー2	SLG	マイクロキャビン	(予) 7,800円
12月15日	プロ野球バーチャルスタジアム	野球	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	N. O. B.	SLG	三洋電機	6,800円
12月22日	DOOM	3Dアクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,900円
	閉ざされた館	アクション	スタジオ3DO	6,800円
12月上旬	ザ・タワー	SLG	オープンブック	6,800円
12月予定	★アイドル麻雀ファイナルロマンス2～ハイパーエディション(X指定)	麻雀	アンフィニ・エンタテイメント・テクノロジ	7,800円
	★アウトバーン トキオ	レーシング	サンアイエンタープライズ	6,800円
	ロイヤルプロレスリング	プロレス	ナツメ	8,800円
	飯田譲治のナイトメアインタラクティブ「ムーンクレイドル」異形の花嫁	AVG	パック・イン・ビデオ	未定
	ショートワープ	オムニバス	ワープ	未定
1月予定	キャスパー	アクション	インタープレイ	6,800円
	サイベリア	AVG	インタープレイ	6,800円
	Defcon 5／デフコン5	シューティング	マルチソフト	(予) 6,800円
	Dの食卓ディレクターズカット	AVG	ワープ	(予) 6,800円
3月予定	Vゴールサッカー(仮)	サッカー	テクモ	未定
春頃予定	えいごでGO！	教育	GAKKEN	5,800円
	誕生～デビュー～ピュア(仮)	SLG	シャーロック	(予) 7,800円
	★ときめき麻雀パラダイススペシャル～恋のてんぱいビート(X指定)	麻雀	ソネット	未定
	ブルーフォレスト物語～風の封印	RPG	ライトスタッフ	未定
96年予定	王国のグランシェフ	RPG	サラインターナショナル	未定
	Dの食卓2 (M2)	AVG	ワープ	8,800円
未定	ウォーターワールド	アクション	インタープレイ	未定
	キングダム	AVG	インタープレイ	6,800円
	クレーファイターII	アクション	インタープレイ	6,800円
	バーチャルプール	ビリヤード	インタープレイ	12,800円
	フランケンシュタイン	AVG	インタープレイ	未定
	The 11th Hour～The 7th Guest II	AVG	ヴァージンインタラクティブ	未定
	パンツァージェネラル	SLG	エーエムティーサヴァン	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「あかずきん」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「イソップものがたりvol. 2」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「おやゆびひめ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ねむりひめ」	絵本	エルコム	未定
未定	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピーターパン」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「ピノキオ」	絵本	エルコム	未定
	平田昭吾インタラクティブ絵本「みにくいあひるのこ」	絵本	エルコム	未定
	ナオコとヒデ坊英語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才2	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊漢字の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊国語の天才1	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊算数の天才3	教育	学漫	3,980円
	ナオコとヒデ坊料理の天才1	教育	学漫	3,980円
	ストリートファイターII ムービー	エンターテインメント	カプコン	6,800円
	ロスト・イン・タイム	AVG	三洋電機	未定
	ミステリアス・タロット	占い	ジャレコ	未定
	キッズTV	AVG	スタジオ3DO	未定
	キャプテンクエーザー	シューティング	スタジオ3DO	未定
	スターファイター	シューティング	スタジオ3DO	未定
	バトルスポーツ	スポーツ	スタジオ3DO	未定
	Po'ed(ピーオード)	シューティング	スタジオ3DO	未定
	フェニックス3	アクション	スタジオ3DO	未定
	★クロックワークス	アクションパズル	徳間書店	未定
	ハウスキーパー	アクション	ハミングバードソフト	未定
	★リターン・トゥ・ゾーク	AVG	バンダイビジュアル	未定
	ドラゴン・ロア	AVG	マルチソフト	未定
	★ワールドカップゴルフ	ゴルフ	USゴールド	未定
	ザ・オーディションスペシャル	その他	レインボージャパン	(予) 6,300円
	横町4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	(予) 4,800円

(M2)……M2専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

■発売中止が決定した作品……●ダイナノーツ～ダイノは宇宙飛行士(エレクトロニック・アーツ・ビクター)●PGAツアーゴルフ'96(エレクトロニック・アーツ・ビクター)●ウイングコマンダーIII(エレクトロニック・アーツ・ビクター)●レインドロップス(エレクトロニック・アーツ・ビクター)●フォーズ・オブ・アリ(仮)(エレクトロニック・アーツ・ビクター)

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ライズ オブ ザ ロボット(マルチソフト)10月下旬→11月下旬●デイドラス～エピソード1:難破船のエイリアン(HATNET)11月→11月10日●即戦力の定石(G. A. M.)10月／価格未定→12月／価格未定●プロスタジアム(三洋電機)10月中旬→12月8日●テレビのツボ～迷プロデューサー伝説(MBS企画／日本アソビプラン)10月20日→未定●ペペロン村の四季(NHKエデュケーショナル／丸紅)9月22日→10月13日

PC-FX

PC-FX



HOT 5

今月の売れ筋ソフト

先月に引きつづいて『アニメフリーク』がトップ。ランクインのタイトルに変化なし，というのが……。

順位	前回	タイトル
1	前1位	アニメフリークFX Vol. 1 ●NECホームエレクトロニクス ●ディスクマガジン ●6,800円
2	↑前4位	卒業IIFX ●NECホームエレクトロニクス ●SLG ●8,800円
3	前2位	天外魔境 電脳絡繰格闘伝 ●ハドソン ●アクション ●8,800円
4	↑前5位	チーム・イノセント ～ザ・ポイント・オブ・ノー・リターン ●ハドソン ●AVG ●9,800円
5	前3位	紺碧の艦隊 ●NECホームエレクトロニクス ●SLG ●8,800円

変わるわよ♥ 懐かしのハニー，こんどはFXで活躍！

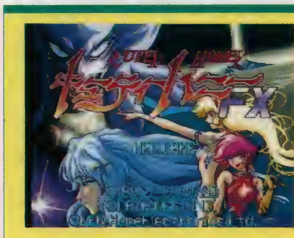
マンガ，アニメなどで人気だった「キューティーハニー」が，FXでも復活するぞ。舞台になるのは南太平洋に浮かぶアウストラル・アイランド。謎の失踪事件を追うプレイヤーは，島で出会った女の子，美紅とともに捜査をはじめるが，彼女にも魔の手が……。その事件がもとで知り合った女性こそ，かつて悪の組織を壊滅させたキューティーハニーだったのだ。

このゲームの基本はAVG。だが，アニメーションをふんだんに使用した戦闘シーンやさまざまなイベントなど，プレイヤーを飽きさせないデキになっているぞ。昔アニメを見た人もそうでない人も，遊んでみてはいかが？（小江哲朗）



◀失踪した女の子をさがしていくうちに，思わぬ事件が……





キューティーハニーFX

■データウエスト/NEC HE ■AVG ■8,800円 ■11月10日発売予定

▼舞台となるアウストラル・アイランド。全部で五つのゾーンにわかれている

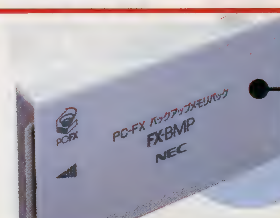


お待たせ！ PC-FXにも周辺機器登場

NECホームエレクトロニクスから，PC-FX用の周辺機器2アイテムが発売される。

一つは「PC-FXバックアップメモリパック」。これは単4乾電池2本を使った，PC-FX専用増設メモリパックで，容量は本体内蔵バックアップメモリの4倍となっている。アルカリ乾電池を使用すると約16か月の使用が可能だ。電池交換の際には，補助電源のおかげで保存データが消えないのがうれしい。本体内蔵のファイル・メンテナンス機能により，本体のゲームデータをコピーしたり，移動や削除ができるようになっている。

そして二つめは「PC-FXマウス」。その名のとおり，PC-FX専用のマウスだ。『上海　万里の長城』以降，対応ソフトがこれからぞくぞくと登場する予定なので，おおいに役立ちそうだぞ。



PC-FXバックアップメモリパック
発売日:11月10日
価　格:4,980円



PC-FXマウス
発売日:11月24日
価　格:3,000円

▼マウス対応ソフト第1弾は『上海　万里の長城』。マウスと同時発売だ

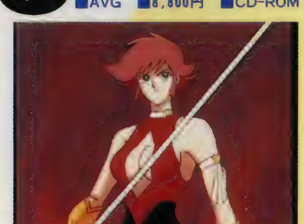


今月の新作

今月は，パソコン版で大好評を得た期待のソフト『ルナティックドーンFX』がいよいよ発売される。発売日がのびていたので，気をもんでいた人には“やっと”といったところかな。そのほかにも『ブルー・シカゴ・ブルース』など，注目ソフトが発売されるので，ユーザーにとってはよろこばしい月になりそう。

キューティーハニーFX

11/10 ■データウエスト/NECホームエレクトロニクス ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM



アニメなどで人気の「キューティーハニー」がAVGになって登場。多彩なイベントが用意されてる。10,000枚を越えるグラフィックが，40分以上のアニメーションとアドベンチャー・シーンを実現。



▶五つのゾーンのうちの一つ，エコロジー・ゾーン。AVGの基本は散策だ



◀「謎のロッカー男」など，個性あふれる（？）キャラクターが登場

上海　万里の長城

11/24 ■アスク講談社/NECホームエレクトロニクス ■パズル ■6,800円 ■CD-ROM



［海外から移植］世界的ヒット作『上海』がPC-FXに。クラシック上海，青島，北京，グレートウォールの4種類のゲームが楽しめる。オリジナル・モードとアーケード・モードを収録。

ブルー・シカゴ・ブルース

11/17 ■NECホームエレクトロニクス ■AVG ■8,800円 ■CD-ROM



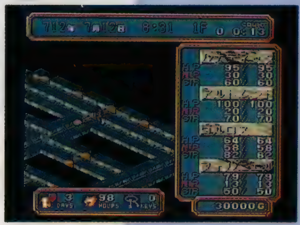

▶シカゴ郊外のプラネタリウムで、赤いドレスを着た女性の遺体が発見される


◀時間を考慮にいれ捜査をすすめることが重要。行動するごとに時間が経過する

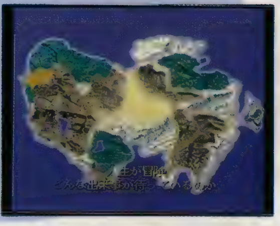
［レーザーアクティブから移植］パソコンなどで評判だった「J.B.ハロルド」シリーズの最新作。ゲーム内で使用されている映像は，ハリウッドの俳優やスタッフを使って制作されている。

ルナティックドーンFX

11/24 ■アートディンク/NECホームエレクトロニクス ■RPG ■8,800円 ■RPG




▶ダンジョン内は『ルナドンII』のようなクォータービューになっている


◀広大な世界を舞台に，自分の意志で冒険を進めることができるのが魅力

［パソコンから移植］パソコンで大ヒットした，自由度の高い本格派RPG。グラフィックを一新し，システム部分にも改良がほどこされている。同タイトルの家庭用ゲーム機向け初移植作品。

DataBase PC-FX新作発売予定表

仮称だったナグザットの麻雀ゲームが「ＰＶ」であることが公表された。「ガールズ・オン・ザ・パームトップ」は「みにまむなのにっく」に名称変更。メサイヤはスーファミからRPGシミュレーション「デア ラングリッサー」を移植する。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月22日	アニメフリークFX Vol. 2	ディスクマガジン	NECホームエレクトロニクス	6,800円
	アンジェリークSpecial	SLG	光栄／NEC HE	7,800円
12月予定	ときめきカードパラダイス ～恋のロイヤルストレートフラッシュ	テーブルゲーム	ソネット	（予）8,800円
	★スーパーリアル麻雀ＰＶFX	麻雀	ナグザット	未定
	お嬢様捜査網	AVG	ヘッドルーム／NEC HE	未定
1月予定	ミラークルム	RPG	レイフォース／NEC HE	未定
2月予定	バウンタリーゲート ドーター・オブ・キングダム	RPG	パック・イン・ビデオ／NEC HE	未定
3月予定	アニメフリークFX Vol. 3	ディスクマガジン	NECホームエレクトロニクス	未定
	マスターズ ・遙かなるオーガスタ３（仮）	ゴルフ	T＆Eソフト／NEC HE	未定
5月予定	ペブルビーチの波濤（仮）	ゴルフ	T＆Eソフト／NEC HE	未定
春頃予定	女神天国II（仮）	未定	NECホームエレクトロニクス	未定
	パワードールFX（仮）	SLG	工画堂スタジオ／NEC HE	8,800円
	ファーランドストーリーFX	SLG	TGL／NEC HE	未定
	ファイアーウーマン 纒（まとい）組	SLG	徳間書店／NEC HE	未定
	続・初恋物語 修学旅行	AVG	徳間書店インターメディア／NEC HE	未定
6月予定	チップちゃんキィーック！	アクション	カスタム／NEC HE	未定
7月予定	ラスト インペリアル プリンス	RPG	日本アプリケーション／NEC HE	未定
未定	ボイスパラダイス	AVG	アスク講談社／NEC HE	未定
	卒業R ～グラデュエーションリアル	SLG	NECインターチャネル	未定
	同級生２	AVG	NECインターチャネル	未定
	ドラゴンナイトIV	RPG	NECインターチャネル	未定
	きゃんきゃんバニーDX（仮）	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
	バーチャルインベーダー（仮）	シューティング	NECホームエレクトロニクス	未定
	★デア ラングリッサー（仮）	SLG	NCS／NEC HE	未定
	みにまむなのにっく	RPG	スタジオオックス／NEC HE	未定
	鬼神童子ZENKI ～FXヴァジュラファイト	格闘アクション	ハドソン	未定
	銀河お嬢様伝説ユナFX（仮）	AVG	ハドソン	未定
	スーパーパワーリーグFX	野球	ハドソン	未定
	天外魔境IIINAMIDA	RPG	ハドソン	未定
	負けるな！魔剣道！Z	RPG	フィルインカフェ／NEC HE	未定
	麻雀FX（仮）	麻雀	日本物産／NEC HE	未定
	レーシング（仮）	レーシング	日本物産／NEC HE	未定
	英雄志願	RPG	マイクロキャビン／NEC HE	未定

「NEC HE」はNECホームエレクトロニクスの略です／★……今月DataBaseに初登場した作品



バーチャルボーイ
VIRTUAL BOY

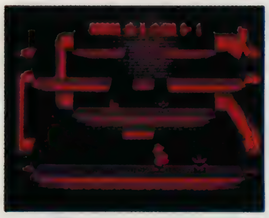
HOT 5 今月の売れ筋ソフト

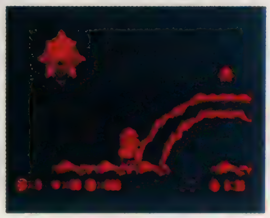
1位は『レッドアラーム』。だが，集計期間が実質3日で2位の『マリオクラッシュ』もかなりスゴい。

順位	前回	タイトル
1	↑前3位	レッドアラーム ●T＆Eソフト ●3Dシューティング ●4,900円
2	初登場	マリオクラッシュ ●任天堂 ●アクション ●4,900円
3	前1位	マリオズテニス ●任天堂 ●テニス ●4,900円
4	初登場	V・テトリス ●BPS ●アクションパズル ●4,980円
5	前4位	テレロボクサー ●任天堂 ●ボクシング ●4,900円

期待をこめて 発売から4か月。3Dハードの現状は？

バーチャルボーイが発売されて約4か月。まだまだ，3D画像というハードの特性を活かしきったソフトが少ないのが現状のようだ。ハード発売元である任天堂も，現在の発売予定ソフトは発売がのびた『ワリオランド』のみ。だが11月後半にはファミコンスペースワールドが開かれる。これまで任天堂はそれぞれのハードで，マシンを代表するような大ヒット作を送りだしてきた。バーチャルボーイでも，そんなソフトを会場で見せてくれることを期待する。


◀いまのところ『マリオクラッシュ』が健闘中だが…


▶12月へ発売延期となってしまった『ワリオランド』

DataBase バーチャルボーイ新作発売予定表

ケムコ「バーチャルプロ野球」の来年度版が早くも発売決定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月1日	スペースインベーダー～バーチャルコレクション	シューティング	タイトー	4,980円
12月8日	バーチャルボウリング	ボウリング	アテナ	5,300円
12月15日	バーチャルLABO	アクションパズル	J・ウイング	（予）5,500円
12月予定	湾岸戦線レッドシティ	シューティング	アスミック	未定
	新日本プロレスリング 激闘伝説	プロレス	トミー	4,980円
1月予定	バーチャルダブル役満	麻雀	バップ	5,300円
	ヴァーチャルドッジボール	アクション	ヘクト	5,800円
2月予定	アウト・オブ・ザ・デスマウント（仮）	3Dシューティング	J・ウイング	（予）5,900円
	シグナルラット（仮）	レーシング	J・ウイング	（予）5,900円
	バウンド・ハイ（仮）	アクション	日本システムサプライ	未定
冬頃予定	空とぶヘンリー	アクション	ヒューマン	未定
3月予定	★バーチャルプロ野球'96	野球	ケムコ	未定
	★Jリーグ３Dステージ	サッカー	J・ウイング	（予）6,900円
	★ヴァーチャルガンマン	シューティング	ビクターエンタテインメント	未定
春頃予定	プロテウスゾーン	シューティング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
96年予定	バーチャルジョッキー	競馬SLG	ライトスタッフ	未定
未定	ドラえもん（仮）	アクション	エポック社	未定
	サンディズポイント（仮）	シューティング	ココナッツジャパン エンターテイメント	未定
	妖獣学園（仮）	3Dシューティング	J・ウイング	（予）5,900円
	バーチャルボンバーマン	アクション	ハドソン	未定
	SDガンダム ディメンションウォー	SLG	バンダイ	（予）5,800円
	ニコちゃんバトル	3Dアクション	BPS	5,480円
	バーチャルブロック	アクションパズル	ボトムアップ	（予）5,300円

■発売中止が決定した作品……●インターセプト（仮）（ココナッツジャパン エンターテイメント）
■開発無期延期が決定した作品……●ナイトランディング（仮）（パウ）
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●バーチャルボーイ ワリオランド～アワゾンの秘宝（任天堂）未定→12月

★……今月DataBaseに初登場した新作



スーパーファミコン

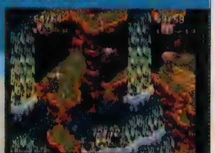
SUPER FAMICOM

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

とにかく変動がはげしいなか，上位に食いこむ2本のマリオに貫禄すら感じる。しかし，いまは『聖剣』のほうにかなり分があるようだ。

1 聖剣伝説3　初登場



●スクウェア
●RPG
●11,400円

2 マリオのスーパーピクロス　初登場



●任天堂
●パズル
●7,900円

3 スーパーマリオ ヨッシーアイランド　前1位



●任天堂
●アクション
●9,800円

4 実況ワールドサッカー2 ～ファイティングイレブン　初登場



●コナミ
●サッカー
●9,980円

5 バトルロボット烈伝　初登場



●バンプレスト
●SLG
●12,800円

6 ドラゴンボールZ超悟空伝 覚醒編　初登場
●バンダイ
●RPG
●10,800円

7 ウィザードリィVI～禁断の魔筆　初登場
●アスキー
●RPG
●12,800円

8 美少女戦士セーラームーン ～アナザーストーリー　初登場
●エンジェル
●RPG
●11,800円

9 スーパーパワーリーグ3　前4位
●ハドソン
●野球
●9,980円

10 メタルマックスリターンズ　初登場
●データイースト
●RPG
●12,800円

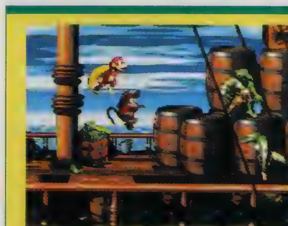
ドンキーを救え

今度の『ドンキー』はディクシーたちが大暴れ

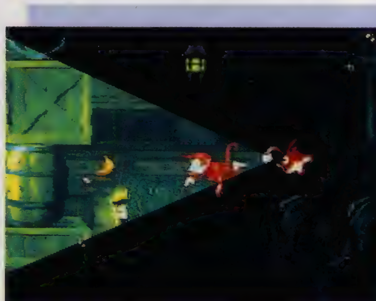
リアルで幻想的なグラフィックとサウンドで大ヒットした『スーパードンキーコング』が，さらにパワーアップして登場。3Dモデリング技術を駆使したキャラクターたちが，ハイ・クオリティな世界をバックに飛びまわるぞ。

40を越えるステージには仕掛けがいっぱい。ボーナス・ゲームやクイズショーなど，お楽しみもいろいろと用意されている。もちろん，楽しいが迷惑なワナや障害物も盛りだくさんだ。

前作で活躍した，ぼうしの似合うディディーと，新登場のディクシーコングが今回の主人公。クレムリン軍に捕われてしまったドンキーコングを助けるため，2人が敵の本拠地へと乗り込んでいくのだ。ディクシーの金色のポニーテールには，なにやらいろいろな秘密が隠されているらしいぞ。2人が協力する必殺技「チームアップ」も今回からのお目見えだ。お助けアニマルもより充実し，2人の冒険を助けてくれるだろう。今回も期待の1本だ。　(藪良小路)



スーパードンキーコング2 ～ディクシー&ディディー
■任天堂　■アクション
■9,800円　■11月21日発売予定



▲アンコウのグリマーのおかげで，暗い水中でもへっちゃらだ。スイスイ～ッと



▼いかにもイタそうに群生するイバラのなかに，ちらほらとタル大砲が



▶とても不気味なあやしの森。おや，あの影はいったい？



▼ハチの巣ステージに集う無数のハチ。それにしても，ハチミツがおいしそう



▲うれしおそろし，しゃれこうべのコースター。スリルは満点だ

間口拡大

サテラビューセットの店頭販売が開始されたぞ

いままで通販でしか入手できなかったスーパーファミコン専用衛星放送アダプタ「サテラビュー」が，11月1日より一般の店頭でも販売されている。希望小売価格は18,000円（税込）。

これまで，衛星データ放送を受信するゲーム機という例がなかったので，サービス・センターによる直接対応がなされてきた。だが開始から半年が経過して，さしたる問題もなく，またユーザーからの店頭販売の要望も多いことから，今回の決定に至ったわけだ。直販で得たノウハウを活かし，トラブル・シューティングが明記されたマニュアルも完成している。

セット内容は，メモリーパック，放送専用カセット，サテラビュー本体ほか，セレクタやアダプタ類がすべてそろっている。よって，BSアンテナ&BSチューナー，テレビとスーファミ本体さえあれば，無料で衛星データ放送が受信可能になのだ。受信したソフトを保存する8メガ・メモリーパックも，5,000円（税別）で発売中。



▲10月は『タクティクスオウガ』などの新作がお試しプレイできた。今月は？



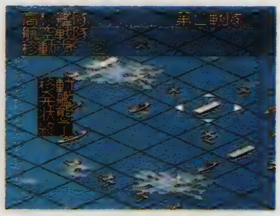
◀これがサテラビュー。スーファミの下に設置する本体と，カセット&メモリパックだ

今月の新作

最近のスーファミ・ソフトはレベルが高い。技術もグラフィックも円熟したものが多く，ますます充実してきている。発売日が遅れたソフトも，そのぶん良質になっていると感じる。が，やはりソフトは予定どおりでてほしいな。今月はいつもより本数が少ない新作コーナー，来月は年末商戦で豊作になることマチガイナシ。

紺碧の艦隊

11／2 ■エンジェル ■SLG ■10,800円 ■12メガ・カートリッジ



緻密さに定評がある荒巻義雄のシミュレーション小説が原作。第二次大戦を舞台に，敵国の国民感情なども考慮しつつ，シナリオをクリアしていく。原作どおりのビジュアルや超兵器開発もウリ。

必殺パチンココレクション3

11／2 ■サンソフト ■パチンコ ■9,980円 ■16メガ・カートリッジ



大一商会の実機を5台収録。自己資金を期間内に増やす実戦モード，自由度の高い攻略モードがある。液晶デジパチはズーム機能で，液晶画面を拡大鑑賞できる。必殺パチンココントローラにも対応。

全国縦断ウルトラ心理ゲーム

11／10 ■ヴィジット ■占い ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ

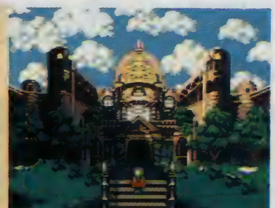


シリーズ第4弾。全国47都道府県からの列島リレー心理問題のほか，お国柄のにじみでた名産，観光地などのクイズで，地理的教養も身につく。問題監修は，占い・心理専門雑誌「エルフィン」。

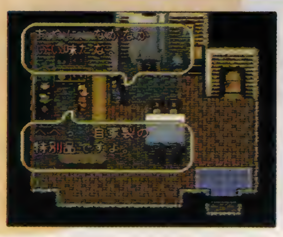
ロマンシング サ・ガ3

11／11 ■スクウェア ■RPG ■11,400円 ■32メガ・カートリッジ





▶描き込まれたグラフィックと，濃密なシナリオが見る者を引き込む



◀主人公の組み合わせで何度でも遊べるのが，とてもお買い得だ

魔物に支配されつつある世界を救うため，8人の主人公たちが戦う。視覚効果にあふれる術法，合成術のほか，戦闘システムを大幅強化。戦闘中のひらめきでは，300種類もの必殺技を習得できる。

レンダリング・レンジャーR²

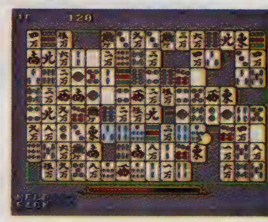
11／17 ■ヴァージンインタラクティブ ■アクション+シューティング ■10,800円 ■16メガ・カートリッジ



特殊部隊員が近未来宇宙を舞台に戦う。アクション・ステージでは8方向へのショットで戦闘ロボットを撃破。シューティング・ステージでは，宇宙戦闘機に乗り，4種類の武器で敵要塞壊滅をめざす。

上海 万里の長城

11／17 ■サンソフト ■パズル ■9,800円 ■16メガ・カートリッジ



［海外から移植］おなじみの「上海」，壁を崩していく「グレートウォール」，牌をスライドさせる「北京」，対戦専用の「青島」の4ゲームを収録。牌の種類も変更でき，マウスにも対応している。

ブロックくずし

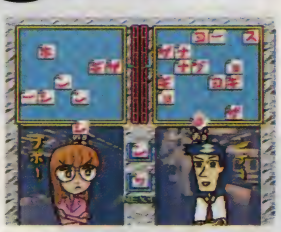
11／17 ■バウ ■アクション ■5,980円 ■4メガ・カートリッジ



豊富なフィーチャーが特徴のブロックくずし。全100ステージ，分岐選択でゲームが進行し，要所にはボスも登場する。3種類のステージでの対戦プレイも可能。アイテムの組み合わせがポイント。

ロゴスパニックごあいさつ

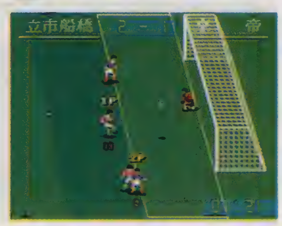
11／17 ■ユタカ ■パズル ■9,800円 ■10メガ・カートリッジ



ビリヤード感覚で文字カードを送り込み，特定の言葉を完成するという一風変わったパズル。言葉がそろうとカードが消滅し，敵の妨害ができる。キャラクター・デザインは，しりあがり寿。

全国高校サッカー2

11／17 ■四次元 ■サッカー ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



全国の高校4,000チームのデータを用意したサッカー・ゲーム。3年で優勝をめざすあいだに，入部や卒業などで選手も入れかわる。スペシャル・テクニックの使用や，チーム・エディットも可能。

新スタートレック・ザ・ネクスト・ジェネレーション ～大いなる遺産IFDの謎を追え

11／17 ■徳間書店 ■AVG ■9,800円 ■20メガ・カートリッジ



［海外から移植］宇宙戦艦エンタープライズで任務を果たしつつ，伝説の力「IFD」の謎を解く。星へ行くシミュレーション要素と，地上に降りて敵を倒すアクション・アドベンチャーから成る。

リーディングジョッキー2

11／24 ■カロッツェリアジャパン ■競馬 ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ





▶レースシーンはアクションになる。自分の馬を持ちよっての対戦プレイも可能



◀新馬戦から勝ち進み，最終的にはフランス・凱旋門賞を制覇するのだ

プレイヤーがジョッキーとなり，レースを勝ち抜いていく競馬アクション。レースではムチと手綱さばきがカギ。調教しだいで馬の仕上りが変化するなど，前作よりゲームに深みが増している。

スーパー億万長者ゲーム

11／24 ■タカラ ■ボードゲーム ■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



個性豊かなキャラ12人を選んで，億万長者をめざすボードゲーム。おもな収入源は不動産や株への投資。スパイが暗躍したり，ギャンブルで資金を調達するなど，さまざまなイベントが楽しめる。

魔女たちの眠り

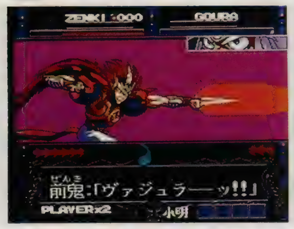
11／24 ■パック・イン・ビデオ ■AVG ■10,800円 ■24メガ・カートリッジ



閉ざされた町を舞台に起こる殺人事件を描く。画面はすべて実写取り込み。マルチ・シナリオに加え，エンディング後もべつの物語がつづくようになっている。原作は赤川次郎，ゲーム脚本は笠原邦暁。

鬼神童子ZENKI 電影雷舞

11／24　■ハドソン　■アクション　■9,980円　■16メガ・カートリッジ



人気コミックが，今度は平安京を舞台にグレード・アップ。ボス戦は豊富なパターンのあるアニメーション・バトルになる。前鬼と小明をアニメと同声優が担当，オリジナル・キャラも登場する。

ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン

11／24　■日本物産　■アクション　■5,980円　■4メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］往年の名作をルールやテクニックをそのままで，シンプルに完全復刻。原作者の正式ライセンスのもと，当時彼らの考えていたアイデアを加えたリメイク・モードもある。

ゼロヨンチャンプRR-Z

11／下　■メディアリング　■レーシング　■11,900円　■24メガ・カートリッジ



前作からシナリオを一変させたゼロヨン・レースゲーム。メーターやボディカラーが選択可能になった。車のチューニング費用獲得のために，アルバイト・ミニゲームが豊富に用意されている。

キャプテン翼J ～ザ・ウェイ・トゥ・ワールドユース

11／中　■バンダイ　■サッカー　■9,800円(予価)　■16メガ・カートリッジ



ワールドユースのアジア予選を舞台に，人気コミックをゲーム化。選手の視覚，聴覚，思考がわかるシステムが特色。対決シーンでは画面が切り替わり，ボタン連打勝負になるなどの要素を導入した。

リングにかけろ

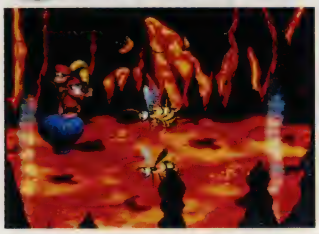
11／下　■メサイヤ　■ボクシング　■11,800円　■20メガ・カートリッジ



車田正美の名作コミックを，小学生練習試合から世界選手権まで再現した。コマンド入力式ながらも，リアルタイムで状況が変化するのが特徴。豊富なビジュアル・シーンが原作の雰囲気を伝える。

スーパードンキーコング2 ～ディクシー&ディディー～

11／21　■任天堂　■アクション　■9,800円　■32メガ・カートリッジ



美麗グラフィックの人気アクション最新版。捕われのドンキーを助けるため，ディディーとディクシーがクレムリン島で大暴れ。全40ステージには，バラエティ豊かな仕掛けが盛り込まれている。

マイティーモーフィン・パワーレンジャー

11／下　■バンダイ　■アクション　■9,800円(予価)　■16メガ・カートリッジ



米国で大ヒットをした日本製戦隊ヒーロー番組を，日本逆上陸にあわせてゲーム化。能力の異なる5人のレンジャーを自由に選択でき，変身前と後の両キャラとも選べる。合体ロボットも活躍。

アフターケア

ジャスティスリーグ

10／27　■アクレイムジャパン　■対戦格闘　■11,800円　■20メガ・カートリッジ



［海外から移植］米国スーパー・ヒーローたちが夢の対戦をくり広げる。バットマン，スーパーマンをはじめとする6人と，ストーリー・モードに登場するボス3人を使用しての2P対戦も楽しめる。

アフターケア

ジャッジ・ドレッド

10／27　■アクレイムジャパン　■アクション　■10,900円　■16メガ・カートリッジ

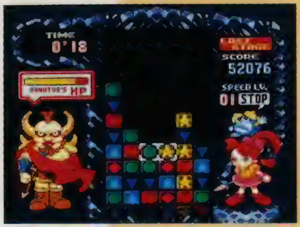


［海外から移植］シルベスタ・スタローン主演の話題映画が早くもゲーム化。独裁的裁判官が支配する西暦2205年を舞台に，正義に目覚めた判事が戦いの旅にでる。各ステージに二つの使命がある。

アフターケア

パネルでポン

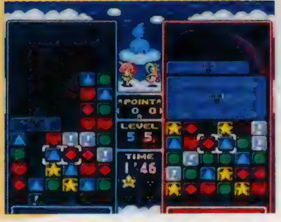
10／27　■任天堂　■アクションパズル　■5,800円　■8メガ・カートリッジ



下からせりあがるパネルを，カーソルで入れ替えて消していくパズル。パネルが消えている間もほかのパネルを動かせるアクティブ連鎖が特徴。パズル，2P対戦，タイムアタックなどモードも豊富。



▶妖精世界が舞台だけに，登場するキャラクターもそれなりに愛らしい



◀カーソルで入れ替え，同ブロックを三つ以上かためればOKだ。簡単！

アフターケア

天地無用！げ～む編

10／27　■バンプレスト　■RPG　■10,800円(予価)　■20メガ・カートリッジ



人気アニメをゲームに。突如現れたモンスターたちにさらわれた，いそうろうの砂沙美を助けるため，30強のマップに用意されたイベントをクリアしていく。選択しだいでストーリーも分岐する。

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

ついにスーファミでも『ときめきメモリアル』が発売されることになった。『EMITバリューセット』は，カートリッジ3本＋ボイサーくんという超重量ソフト。現在のところ，12月には63本もの予定があがっている。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月1日	B.B.GUN～サバイバルゲーム	3Dシューティング	アイマックス	(予)11,800円
	★SPAWN(仮)	アクション	アクレイムジャパン	11,800円
	★SEPARATION ANXIETY(仮)	アクション	アクレイムジャパン	11,800円
	★ビッグハート・ベースボール	野球	アクレイムジャパン	11,800円
	ドカポン外伝～炎のオーディション	ボードゲーム	アスミック	8,800円
	ロックマンX3	アクション	カプコン	9,800円
	パチ夫くんスペシャル3	パチンコ	ココナッツジャパン エンターテイメント	10,800円
	ちびまる子ちゃん めざせ！南のアイランド!!	アクション	コナミ	9,000円
	おーちゃんのお絵かきロジック	パズル	サンソフト	6,980円
	不思議のダンジョン2 ～風来のシレン	RPG	チュンソフト	11,800円
12月8日	ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3	アクション	カプコン	9,800円
	★す～ぱ～ぷよぷよ通	アクションパズル	コンパイル	8,800円
	アメリカンバトルドーム	アクション	ツクダオリジナル	9,800円
	マスターズ・New遙かなるオーガスタ3	ゴルフ	T&Eソフト	11,800円

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月8日	クロックワークス	アクションパズル	徳間書店	7,800円
	スーパー桃太郎電鉄DX	ボードゲーム	ハドソン	9,500円
12月9日	ドラゴンクエストVI～幻の大地	RPG	エニックス	11,400円
12月15日	ドラえもん4～のび太と月の王国	アクション	エポック社	9,500円
	テーマパーク	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	11,800円
	ファイナルファイト タフ	格闘アクション	カプコン	9,980円
	ファイティングアイスホッケー	アイスホッケー	ココナッツジャパン エンターテイメント	9,980円
	がんばれゴエモンきらきら道中 ～僕がダンサーになった理由	アクション	コナミ	9,980円
	プリンセスメーカー ～レジェンド・オブ・アナザーワールド	SLG	タカラ	9,980円
	もってけoh！ドロボー	ボードゲーム	データイースト	9,800円
	テイルズ オブ ファンタジア	RPG	ナムコ	11,800円
	GO GO アックマン3	アクション	バンプレスト	9,800円
	聖獣魔伝ビースト&ブレード	SLG	BPS	11,000円
	本家SANKYO 実機シミュレーション2	パチンコ	BOSSコミュニケーションズ	10,800円
12月20日	水木しげるの妖怪百鬼夜行	ボードゲーム	ケイエスエス	11,800円

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月22日	★スーパー将棋３〜棋太平	将棋	アイマックス	12,800円
	月面のアヌビス	AVG	イマジニア	11,800円
	ざくろの味	AVG	イマジニア	11,800円
	★将棋三昧	将棋	ヴァージンインタラクティブ	9,800円
	ロードス島戦記	RPG	角川書店	(予)10,800円
	スーパーチャイニーズワールド３	ARPG	カルチャーブレーン	9,800円
	キャスパー	アクション	ケイエスエス	10,800円
	実況おしゃべりパロディウス	シューティング	コナミ	9,980円
	大爆笑人生劇場 〜ずっこけサラリーマン編	ボードゲーム	タイトー	9,800円
	テクモスーパーボウルIII ファイナルエディション	アメフト	テクモ	12,800円
	イースV 〜失われた砂の都ケフィン	ARPG	日本ファルコム	未定
	バトルサブマリン	SLG	パック・イン・ビデオ	9,800円
	黄龍の耳	アクション	バップ	9,980円
	天外魔境ZERO	RPG	ハドソン	9,980円
	３×３EYES〜獣魔奉還	アクションAVG	バンプレスト	10,800円
12月27日	最強〜高田延彦	プロレス	ハドソン	10,900円
12月上旬	美少女戦士セーラームーンSuperS ふわふわパニック	パズル	バンダイ	(予) 7,980円
12月中旬	JBザ・スーパーバス	フィッシング	NGP	11,800円
	スーパーブラックバス３	フィッシング	スターフィッシュ	11,800円
	商人よ，大志を抱け！	ボードゲーム	バンダイ	(予) 9,800円
	NEWヤッターマン	アクション	ユタカ	9,800円
12月下旬	三國志英傑伝	RPG	光栄	12,800円
	対局囲碁 韋駄天	囲碁	BPS	14,800円
12月予定	タワードリーム	ボードゲーム	アスキー	未定
	林海峯九段の囲碁道場	囲碁	アスク講談社	(予)14,800円
	プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道	将棋	アトラス	12,800円
	★EMITバリューセット	教育	光栄	19,800円
	京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor！パーラー！３ 〜パチンコ5社・実機シミュレーションゲーム	パチンコ	日本テレネット	11,800円
	SDガンダム GNEXT	SLG	バンダイ	(予)12,800円
	ザ・グレイトバトルV	アクション	バンプレスト	(予) 9,800円
	戦国の覇者〜天下布武への道	SLG	バンプレスト	(予)12,800円
	ファーランドストーリー２	SLG+RPG	バンプレスト	(予)12,800円
	スーパーファイヤー プロレスリングX	プロレス	ヒューマン	(予)11,500円
年末予定	鎧神戦記ミレニアムソード(仮)	SLG+RPG	マジファクト	未定
1月3日	ガンハザード	RPG	スクウェア	11,400円
1月12日	★ときめきメモリアル 〜伝説の樹の下で	SLG	コナミ	9,980円
1月26日	無人島物語	SLG	ケイエスエス	(予)12,800円
	幼稚園戦記まだら	RPG	データム・ポリスター	9,800円
1月27日	スーパーマリオRPG	RPG	任天堂	9,800円
1月中旬	峠・伝説 最速バトル	レーシング	BPS	10,800円
1月下旬	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	12,800円
	アルバートオデッセイ外伝 〜翼の記憶	RPG	サンソフト	未定
1月予定	★ダービースタリオンSB(仮)(SV)	競馬SLG	アスキー	(予)12,800円
	★アテナの家庭盤 〜ファミリーゲームス(仮)	テーブルゲーム	アテナ	(予) 9,800円
	G.O.D 〜目覚めよと呼ぶ声が聴こえ	RPG	イマジニア	11,400円
	忍たま乱太郎２	未定	カルチャーブレーン	(予) 9,800円
	蓬莱学園の冒険！ 〜転校生スクランブル	RPG	J・ウイング	(予)12,800円
	一発逆転!! 競馬・競輪・競艇(仮)	ギャンブル	パウ	未定
	磯釣り〜離島篇(仮)	フィッシング	パック・イン・ビデオ	10,800円
	SDガンダム(仮)	パズル	バンダイ	(予) 8,800円
	スーパー野球道	野球SLG	バンプレスト	(予)12,800円
	的中競馬塾	競馬予想	バンプレスト	(予) 9,980円
	幕末降臨伝ONI	RPG	バンプレスト	(予)12,800円
	★囲碁倶楽部	囲碁	ヘクト	12,800円
2月23日	クーリースカンク	アクション	ヴィジット	9,300円
	★美少女レスラー列伝 〜ブリザードYuki乱入!?	プロレスSLG	ケイエスエス	未定
2月予定	銀河戦国群雄伝 ライ	SLG	エンジェル	10,800円
	カオスシード	RPG	タイトー	9,980円

※(SV)……サテラビュー対応

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月予定	MASK マスク	アクション	東宝	9,800円
	牧場物語(仮)	SLG	パック・イン・ビデオ	10,800円
	モンスタニア	アクション	パック・イン・ビデオ	10,800円
	シュラシュプール	レーシング	ハドソン	未定
	★晦〜つきこもり	AVG	バンプレスト	未定
	★将棋最強 実戦対局編(仮)	将棋	魔法株式会社	11,800円
	★すぱぽ〜んDX	アクション	ユタカ	(予) 8,800円
冬頃予定	京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor！パーラー！IVCR 〜パチンコ6社・CR実機シミュレーションゲーム	パチンコ	日本テレネット	未定
	ごきんじょ冒険隊	RPG	パイオニアLDC	未定
3月予定	★NFLクォーターバッククラブ'96	アメフト	アクレイムジャパン	未定
	★レッスルマニア ・ジ・アーケードゲーム	プロレス	アクレイムジャパン	11,800円
	★レボリューションX	シューティング	アクレイムジャパン	未定
	フィッシング甲子園	フィッシング	キングレコード	9,800円
	実戦パチスロ必勝法 山佐伝説	パチスロ	サミー	未定
	実戦パチンコ必勝法！２	パチンコ	サミー	未定
	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	9,980円
	★魔装機神 スーパーロボット大戦外伝	SLG	バンプレスト	未定
	★サラブレッドブリーダーIII	競馬SLG	ヘクト	12,800円
4月予定	トラバース(仮)	RPG	バンプレスト	未定
春頃予定	厩舎物語〜ステイブルスター	競馬SLG	コナミ	12,800円
	海のぬし釣り	フィッシング	パック・イン・ビデオ	9,800円
	アルナムの牙 〜獣族十二神徒伝説	RPG	ライトスタッフ	未定
夏頃予定	爆走兄弟レッツ＆ゴー!!(仮)	レーシング	アスキー	未定
96年予定	HT＆Tドラゴンズ・ヘブン	RPG	データイースト	未定
	ジャンピンダービー(仮)	アクション	ナグザット	9,800円
未定	義経伝説	RPG	アスキー	(予) 9,800円
	バトルテック3050	アクション	アスク講談社	(予) 9,800円
	レナスII〜封印の使徒	RPG	アスミック	未定
	GTレーシング	レーシング	イマジニア	10,800円
	帝国創世紀アレクサンダー伝説	SLG	ヴァージンインタラクティブ	9,800円
	魔法陣グルグル２(仮)	RPG	エニックス	未定
	みる・きく・あそぶ Fido Dido 救 Q BOX	教養	カネコ	8,800円
	トイ・ストーリー(仮)	アクション	カプコン	未定
	ドナルドダックの マウイマラード(仮)	アクション	カプコン	未定
	ピノキオ(仮)	アクション	カプコン	未定
	ポカホンタス(仮)	アクション	カプコン	未定
	スーパーアメリカン・フットボール	アメフト	ジャレコ	9,980円
	Jリーグサッカー ・オーレ！サポーターズ	サッカー	テクモ	9,800円
	赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	(予) 9,800円
	フェリシア	RPG	トンキンハウス	9,900円
	マサカリ伝説スーパーRPG編	RPG	トンキンハウス	9,900円
	スーパーファミリーゲレンデ	スキー	ナムコ	8,800円
	黒鉄ヒロシの優駿伝説	競馬SLG	日本物産	未定
	サウンドファンタジー	ツール	任天堂	6,800/9,800円
	鮫亀	パズル	ハドソン	未定
	ドレミファンタジー ミロンのドキドキ大冒険	アクション	ハドソン	未定
	機動戦士Zガンダム(仮)	SLG	バンダイ	未定
	空想科学世界ガリバーボーイ	アクション	バンダイ	未定
	新機動戦記ガンダムW(仮)	格闘アクション	バンダイ	未定
	★ドラゴンボールZハイパーディメンション(仮)	対戦格闘	バンダイ	未定
	幕末ONI(仮)	RPG	バンプレスト	未定
	★バトルスコードロン(仮)	カードゲーム	バンプレスト	未定
	'96全国高校サッカー選手権	サッカー	魔法株式会社	未定
	スーパー・スネーキー２	アクションパズル	四次元	未定
	スーパーゴルフダイジェスト	ゴルフ	四次元	未定
	トールキンの「指輪物語」第1話	RPG	ロジーク	未定
	マイト＆マジック外伝 〜招かれざる神	RPG	ロジーク	未定

■開発無期延期が決定した作品……●新宿放浪記(仮)(パウ)
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●トムとジェリー2〜トムVSジェリー(アルトロン)95年→96年●SD F-1グランプリ(ビデオシステム)10月13日→10月27日●魔導物語〜はなまる大幼稚園児(徳間書店インターメディア)秋頃→1月12日●ガンガンガンチャン(マジファクト)10月→10月27日●ライトファンタジーII(トンキンハウス)10月下旬→10月27日



メガドライブ
MEGA DRIVE

今月の売れ筋ソフトHOT5

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	↑前3位	ぷよぷよ通	●コンパイル	●アクションパズル	●6,800円
2	初登場	コミックスゾーン	●セガ	●アクション	●7,800円
3	初登場	ジ・ウーズ	●セガ	●アクション	●5,800円
4	↑前6位	コラムスIII	●セガ	●アクションパズル	●6,800円
5	前2位	サージングオーラ〜時の呪法師	●セガ	●RPG	●8,800円

DataBase メガドライブ新作発売予定表

中止になっていた「魔導物語I」が復活。かならず発売するとのことだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
12月予定	ぺぺんがPENGO	アクション	セガ	4,980円
未定	魔導物語I	RPG	コンパイル	未定
▼メガCD				
12月予定	サージカルストライク	3Dアクション	セガ	6,800円
未定	シャドウラン	RPG	コンパイル	7,800円



PCエンジン
PC ENGINE

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

2か月連続トップだった『あすか』が4位に転落，かわりに『プリメ2』が再登場でトップにおどりでた。2位以下は常連が名を連ねている。

1 プリンセスメーカー2
↑再登場
●NECホームエレクトロニクス
●SLG
●8,200円



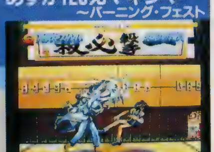
2 風の伝説ザナドゥII
↑前5位
●日本ファルコム
●ARPG
●9,800円



3 天地無用！魎皇鬼
前3位
●NECアベニュー
●AVG
●8,200円



4 あすか120%マキシマ ～バーニング・フェスト
前1位
●NECアベニュー
●対戦格闘
●8,200円



5 銀河お嬢様伝説ユナ2
↑前7位
●ハドソン
●デジタルコミック
●7,800円



6 プライベート・アイ・ドル
前6位
●NECホームエレクトロニクス
●AVG
●7,800円

7 プリンセスメーカー1
↑再登場
●NECホームエレクトロニクス
●SLG
●8,800円

8 マージャンソード・プリンセスクエスト外伝
前4位
●ナグザット
●麻雀
●8,800円

9 機装ルーガII
↑再登場
●NECホームエレクトロニクス
●SLG
●8,800円

10 モンスターメーカー～闇の竜騎士
前10位
●NECアベニュー
●RPG
●7,800円

剣・魔・盗・神 聖なる夜に捨てられた赤ん坊の運命やいかに？

今月は，ハドソンから発売が予定されているファンタジーRPG『聖夜物語』を紹介しよう。

本作品の最大の特徴は，ゲーム開始時に起こるオープニング・イベント。捨て子である主人公が，みずから育ての親を選択するというシーンだ。『聖夜物語』には，選択した育ての親におうじて四つの異なるストーリーが用意されている。育ての親が剣士なら，剣士として育てられた場合の物語が展開され，魔術師なら魔術師としての，とそれぞれの場合の人生を体験できるというわけだ。

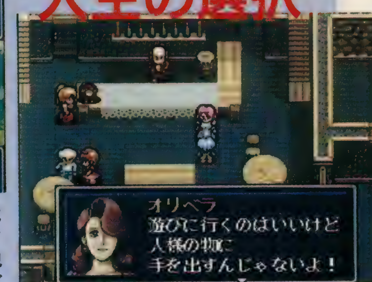
またファンタジーRPGにはつきものの，戦闘や魔法といった概念にも独自の工夫を凝らしてあり，ストーリーに集中できるよう配慮がなされている。総指揮&シナリオ担当は『エメドラ』などで知られる飯　淳氏。感動的なシナリオには定評のある氏の最新作だけに，これは期待大だ。　（八巻将之）



聖夜物語
■ハドソン　■RPG
■7,800円　■12月発売予定
※アーケードカード対応



人生の選択



▲▶戦闘はランダム・エンカウント形式ではなく，イベントの一つとして発生する。右は通常ゲーム画面からの1枚。親しみやすいトップビューのゲーム画面だ

今月の新作

今月も紹介は2本と，いつもどおりのマイペース。しかしどちらの作品も，そのジャンルでは老舗的なメーカーの最新作だけに，期待を裏切らないデキなのはマチガイない。とくにオススメなのは『サファイア』。ひさびさのアーケードカード専用作品で，ゲーム・センターなみの大迫力がウリのシューティング・ゲームだ。

アフターケア

将棋データベース棋友

10／27　■セタ　■データベース
■6,900円　■スーパーCD-ROM²



コンピュータとの対局以外に，プロ棋士のプロフィールや棋譜などを鑑賞できるゲーム＋データベース。上記以外にも駒落ちの解説や詰め将棋問題などを収録，初級者から上級者まで楽しめる。

アーケードカード専用

銀河婦警伝説サファイア

11／24　■ハドソン　■シューティング
■6,800円　■スーパーCD-ROM²



4人の美少女キャラが活躍する本格派シューティング・ゲーム。ポリゴンCGで描かれたボスキャラや，ド派手な演出がウリ。キャラクター・デザインには『ユナ』でおなじみの明貴美加を起用。



▶過去，未来を問わずくり広げられるはげしいバトルに，キミはたえられるか？



◀多彩なステージに加え，特徴ある敵キャラが多数登場するから，油断するな

DataBase PCエンジン新作発売予定表
これまでマイペースだったPCエンジンも，ちょっと苦しくなってきた？

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼スーパーCD-ROM²				
12月15日	バザールでござ～るのゲームでござ～る	アクションパズル	NECホームエレクトロニクス	7,800円
12月22日	スチームハーツ	ARPG	TGL	未定
95年予定	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	ヴァージンドリーム	SLG	徳間書店インターメディア	（予）8,800円
1月予定	デッド・オブ・ザ・ブレインI・II	AVG	NECホームエレクトロニクス	7,800円
未定	DE・JA	AVG	NECインターチャネル	未定
	モンスターメーカー～神々の方舟	RPG	NECインターチャネル	未定
	GO！GO！バーディチャンス	ゴルフ	NECホームエレクトロニクス	7,800円
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
12月予定	聖夜物語	RPG	ハドソン	未定
▼アーケードカード専用スーパーCD-ROM²				
冬頃予定	魔導物語I～炎の卒園児	RPG	NECアベニュー	（予）7,800円
未定	Jリーグパワースタジアム	サッカー	ハドソン	未定



プレイディア

PLAYDIA

垂涎

マニアもよろこぶ豪華ラインナップ

近ごろ新作が少なかったプレイディアだが，今月は2作が登場，しかもモノが大変よろしいようだ。

以前紹介した『バンダイアイテムコレクション70'』（非売品）が好評だったこともあり，その流れをくんでの発売が『超合金セレクション』。これは超合金やその周辺商品を，生産ロットのちがいなども網羅して収録したデータベースだ。ロケット・パンチがちゃんと飛んでいる映像なども収録。声優の神谷 明のヒーロー生音声を収録した「ボイスセレクション」（音声CD）もついてくる。限定3,000枚の発売なので，バンダイ・ファンにはたまらないだろう。

おつぎは，エレメントボイスシリーズの第4弾。アニメでは「とんでぶーりん」の国分果林，「幽遊白書」の雪菜などを担当した人気声優・白鳥由里が，江戸時代に登場。チャンバラなどのミニゲームをクリアしていくというアドベンチャーならぬ「エドベンチャー・ゲーム」だ。さらに，写真集とエッセイ，アルバムなどの企画が目白押し。CD2枚組というボリュームで発売されるぞ。

（藪良小路）





◀▲幼いころに遊んだ玩具が思い起こされる写真と映像。1972～87年のデータが中心（『超合金セレクション』）





◀▲エドベンチャーの撮影は日光江戸村で行なわれたのだ

今月の新作

上でも紹介しているが，完全にターゲットをしぼり込んだマニア向け2本が今回の目玉，というか唯二の商品。とくに『超合金セレクション』などは，バンダイならではの味がでていてイイ。

エレメントボイスシリーズVOL.4 白鳥由里～Rainbow Harmony

11／16 ■バンダイ ■エンターテインメント ■9,800円 ■CD-ROM（2枚組）



プレイディアV・声優シリーズ最新作は，白鳥由里をフィーチャー。メインは江戸を舞台にしたAVG。3分間時計＋目覚まし時計など，さまざまなメッセージが楽しめるボイス・セレクションも収録。

超合金セレクション（アフターケア）

10／20 ■バンダイ ■データベース ■9,800円 ■CD-ROM



バンダイがこれまでに発売した超合金や玩具を網羅したデータベース。140アイテム，当時のCM30本ほか，設計図やデザインなどを多数収録。プレミアムCDもついている。プレイディアVシリーズ。

DataBase プレイディア新作発売予定表

『超合金セレクション』のように，緊急発売されるソフトもありそう。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	それゆけ！アンパンマン（仮）	未定	バンダイ	（予）4,800円
	ニュートンミュージアム 遙かなる宇宙（仮）	図鑑	バンダイ	（予）3,800円

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●けろけろけろっぴ～ウキウキパーティーランド!!（バンダイ）未定



レーザーアクティブ

LASERACTIVE

今こそLAで遊ぶのだ！

今月も新作は0本。なぜだ，なぜなんだ。持っていない人，市場価格のお手頃な今こそ，レーザーアクティブを買うチャンスだ。店によっては，本体29,800円，各パックが10,000円という超破格で売られているぞ。普及台数が増えれば，ソフトもどんどん発売されるにちがいない。ベーマガのバックナンバーを見れば，どれだけ魅力あふれるオリジナル・ソフトがあるか理解できるはずだ。

DataBase レーザーアクティブ新作発売予定表

硬直状態に入って早半年。今月もいつもと変わっていません。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼LD-ROM²				
未定	UFO AND ET	エンターテインメント	パイオニア	未定
▼メガLD				
未定	3Dバーチャルツアー・オーストラリア編（仮）	SLG	J. P.	未定
	NHK中国語会話（仮）	教養	パイオニア	未定
	ミスト	AVG	パイオニア	未定
	UFO AND ET	エンターテインメント	パイオニア	未定

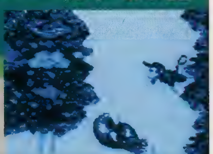


ゲームボーイ
GAME BOY

HOT 10
今月の売れ筋ソフト

『スーパードンキー』強し。『ドラゴンボール』と並んで上位をガッチリとキープ。そのおかげで，新登場のソフトが苦戦を強いられている。

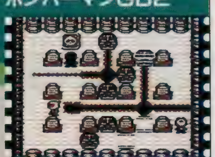
1 スーパードンキーコングGB
前1位
●任天堂
●アクション
●3,900円



2 ドラゴンボールZ超武闘伝
↑前5位
●バンダイ
●RPG
●5,800円(込)



3 ボンバーマンGB2
前2位
●ハドソン
●アクション
●4,300円



4 マリオのピクロス
前4位
●任天堂
●パズル
●3,900円



5 第2次スーパーロボット大戦G
↑前10位
●バンプレスト
●SLG
●5,980円(込)



6 人生ゲーム
↑再登場
●タカラ
●ボードゲーム
●4,660円

7 ギャラガ&ギャラクシアン
前7位
●ナムコ
●シューティング
●3,800円

8 キャプテン翼J〜全国制覇への挑戦
初登場
●バンダイ
●サッカー
●4,200円(込)

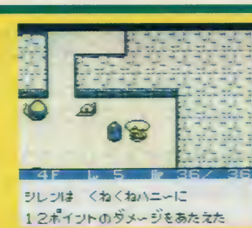
9 ストリートファイターII
前3位
●カプコン
●対戦格闘
●4,800円

10 GO GO アックマン
初登場
●バンプレスト
●アクション
●3,980円(込)

新たなる試練 GBにもシレンがおでまし

「不思議のダンジョン」シリーズ第2弾『風来のシレン』が，ゲームボーイでも発売されることになった。スーファミ版とはちがうオリジナル・ストーリーが展開されるらしい。ちなみに，これがチュンソフトのGB初タイトルになる。

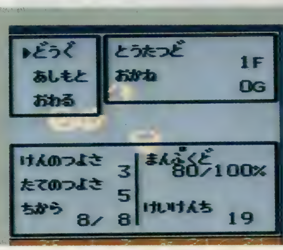
もともと手軽さがウリのRPGなので，GBへの移植はその特性を活かした，好判断だといえるだろう。寸暇を惜しんでプレイすれば，ぐんぐん仲間に差をつけられるはずだ。ボタン数の少ないGBでも，操作の快適性を達成するべく，工夫が凝らされるという。ファミコンスペースワールド（11月24〜26日）にも出展されるらしいので，要チェックだ。**（薮良小路）**



風来のシレンGB(仮)
■チュンソフト ■RPG
■価格未定 ■3月発売予定



◀金を盗むガマラに，HPを回復するいやしウサギが



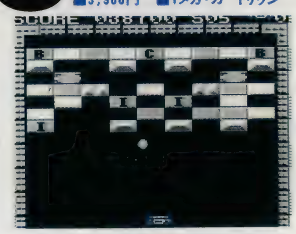
◀『シレン』では「あしもと」のコマンドが加わっている



今月の新作

ゲームボーイの魅力は，他機種の人気ソフトがアレンジ豊かに楽しめることにもある。新作が少ないとはいえ，その強みがあるだけに，まだまだ期待のできるハードだ。

スーパーゲームボーイ対応
ブロックくずしGB
11／17 ■パウ ■アクション ■3,980円 ■1メガ・カートリッジ



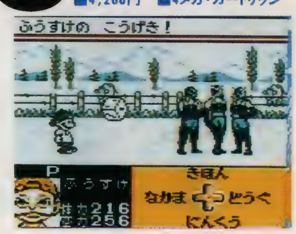
スーファミ版と同時発売のブロックくずし。全48ステージのノーマル・モードにはボスキャラも登場。ひたすらブロックを壊しつづけるエンドレス・モード，通信ケーブルでの対戦も用意されている。

スーパーゲームボーイ対応
Jリーグ・ビッグウェイブサッカー
11／24 ■トミー ■サッカー ■4,800円 ■2メガ・カートリッジ



縦型画面のサッカー・ゲーム。選手育成モードでは，実名で登場するJリーグ選手に混じって，オリジナル・キャラを育てることが可能。スーパーゲームボーイ使用時は対2P戦で練習試合が楽しめる。

スーパーゲームボーイ対応
NINKU—忍空—第2弾〜忍空戦争編
11／24 ■トミー ■ボードゲーム ■4,200円 ■4メガ・カートリッジ



人気コミックのGB化2作目。忍空狼を倒し平和を取りもどすため，風助たちが忍空やアイテムを駆使して闘う。移動はサイコロ，戦闘はコマンド・バトルで，4人対戦のパーティー・ゲームも3種収録。

アフターケア
NBA JAMトーナメントエディション
10／27 ■アクレイムジャパン ■バスケットボール ■4,800円 ■4メガ・カートリッジ



［海外から移植］NBA27チームの選手が実名で登場する。シュートの成功率が高まる「ファイヤー状態」ではボールが燃えたり，ゲーム中にアイコンをひろうとパワーアップするなど，演出が独特。

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表
トッピクスでも紹介したとおり「風来のシレン」が発売される。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
10月27日	ジャッジ・ドレッド	アクション	アクレイムジャパン	4,500円
12月22日	P-マンGB	アクション	ケムコ	4,200円
2月23日	★クマのプー太郎 〜宝さがしだ大入ゲームバトル	オムニバス	タカラ	未定
2月予定	バスフィッシング達人手帳	フィッシング	スターフィッシュ	9,800円
未定	マジェスティック・マジシャン(仮)	アクション	NICS	未定
▼スーパーゲームボーイ(13色)対応ソフト				
12月8日	ウェディングピーチ 〜じゃ魔ピーパニック	アクション	ケイエスエス	4,980円
12月下旬	忍たま乱太郎GB	ARPG	カルチャーブレーン	4,800円
12月中旬	東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー	アクション	トミー	(予) 4,200円
3月予定	★風来のシレンGB(仮)	RPG	チュンソフト	未定
未定	熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ	対戦格闘	タカラ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲームギア
GAME GEAR

HOT5
今月の売れ筋ソフト

最近本当に変化が少ない。今月発売のソフトが来月以降のランキングを活気づかせることを期待したい。

順位	前回	ソフト
1	↑前2位	忍空 ●セガ ●格闘RPG ●4,800円
2	↑前5位	ぷよぷよ通 ●コンパイル ●アクションパズル ●3,800円
3	初登場	FIFAインターナショナルサッカー ●エレクトロニック・アーツ・ビクター ●サッカー ●4,980円
4	前1位	魔法騎士レイアース2 〜メイキング・オブ・マジックナイト ●セガ ●SLG ●4,800円
5	初登場	テイルスアドベンチャー ●セガ ●アクション ●3,800円

おまたせ

ソニックが新タイプのアクション・ゲームに挑戦

人気者ソニックが，またまたゲームギアに登場！　いままでとは少しちがうアクションだぞ。

今回ソニック唯一の武器はローリングアタック。クォーター・ビューの大迷宮を飛び回って敵を倒しながら，各ステージに隠されたカギをさがしだすのが目的だ。

この大迷宮のステージには，動く床や飛びだす針，ピンボールのフリッパーなど仕掛けがいっぱい。新感覚のアクションが楽しめるぞ。

各ステージはタイム制になっているので，さっさとカギをさがしてゴールをめざすか，敵を倒して得点を稼いでいくかはプレイヤーしだい。攻略のしがいがありそうだ。　　（西部雅子）



ソニックラビリンス
■セガ　■アクション
■3,800円　■11月17日発売予定



▲ステージのどこかに隠されているカギ。このように敵が持っていることも



▲ステージは空中に浮かぶものから海の底までと，じつにさまざま



◀フィールドを駆けまわるスピード感は，いつもどおりだ

今月の新作

もはやゲームギアの定番RPGとなった『魔導物語』の最新作が発売される。独特の世界観はさらにパワーアップしているぞ。今月，目を引くのが『忍空外伝』だ。名作『ペンゴ』と同じルールというのがポイント。しかも壁を揺らして敵をしびれさせる「壁揺らし」もあるのだ。しかも主人公は両方とも「ペンギン」だし（ぶ）。

忍空外伝ヒロユキ大活劇
11/3　■セガ　■アクションパズル
■4,800円　■4メガ・カートリッジ



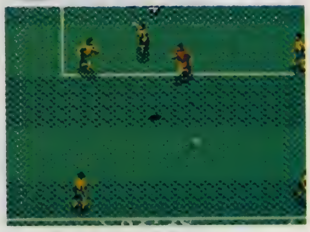
同タイトルのアニメなどに登場するペンギンのヒロユキが大活躍。ルールは同社の『ペンゴ』と同じで，ブロックを蹴飛ばして敵をつぶす。ユニークなアクションや豊富なフィーチャーが楽しい。

ソニックラビリンス
11/17　■セガ　■アクション
■3,800円　■4メガ・カートリッジ



人気キャラクターのソニックが，ローリング・アクションのみで戦う。制限時間内に，ステージに隠された三つのカギを集めることが目的。楽しい仕掛けや危険なワナがソニックを待ち受ける。

Jリーグサッカードリームイレブン
11/24　■セガ　■サッカー
■5,500円　■4メガ・カートリッジ

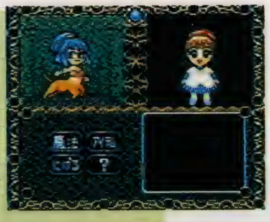


選手が実名で登場するサッカー。エディット・モードで，自分だけのオリジナル・クラブが作成できる。プレイモードは，プレシーズンマッチ，Jリーグ，カップ戦，オールスター戦の5種類。

魔導物語A〜ドキドキばけ〜しょん
11/24　■コンパイル　■RPG
■5,500円　■4メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］PC-98版『魔導A・R・S』の第1エピソードをベースにしたRPGだが，シナリオはリニューアルされている。自然破壊，環境保全運動をテーマに（？），物語が展開。



▶サンプリングボイスやファジーパラメータなど，おなじみのシステムは健在



◀幼稚園の夏休みを利用して1人で外出する我らがアルル。大丈夫なのか？

DataBase ゲームギア新作発売予定表
今月は★マークなし。来年のラインナップが気になるところだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月8日	ゴジラ® 〜怪獣大進撃	SLG	セガ	5,500円
12月予定	ルナ〜さんぽする学園	RPG	ゲーム アーツ	5,800円
	スーパー桃太郎電鉄III	ボードゲーム	ハドソン	5,800円
未定	野茂英雄 ワールドシリーズベースボール	野球	セガ	未定
	ぱくぱくアニマル 〜世界飼育係選手権	アクションパズル	セガ	3,800円



アーケードゲーム

ARCADE GAME

HOT 10

今月の人気ソフト

『ストライカーズ』が大健闘，6位まで上がってきた。やっぱりテンポの良さ，遊びやすさが人気の秘密かな。『パズボブ2』の今後にも注目。

1 バーチャファイター2
前1位
●セガ
●対戦格闘



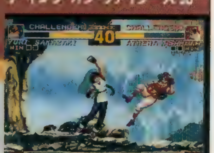
2 ストリートファイターZERO
前2位
●カプコン
●対戦格闘



3 鉄拳2
前3位
●ナムコ
●対戦格闘



4 ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
↑前5位
●SNK
●対戦格闘



5 レイブレーサー
前4位
●ナムコ
●レーシング



順位	前回	タイトル
6	↑前8位	ストライカーズ1945 ●彩京 ●シューティング
7	初登場	パズルボブル2 ●タイトー ●パズル
8	前6位	バーチャストライカー ●セガ ●サッカー
9	前7位	ヴァンパイア ハンター ~ダークストーカーズ リベンジ ●カプコン ●対戦格闘
10	前10位	アイドル麻雀ファイナルロマンス2 ●ビデオシステム ●麻雀

待て続報

“デコゲー”復活のノロシとなるか……『骸牙』

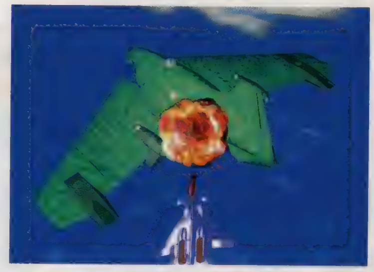
1990年に発売されたシューティング『空牙』を覚えてるかな。『空牙』は，その続編ともいえる『ウルフファング』と合わせて，当時のデコファンの熱狂的な支持を集めたのだ。今回，その外伝として縦スクロール・シューティング『スカルファング（骸牙）』が発売されることになった。

大型戦闘機をふくむ敵の機動部隊を撃破するために，統合軍の「骸牙小隊」が発進する，というのがバック・ストーリー。目的は，北米大陸をめざす正体不明の敵「ラグナロック」の部隊を，最終防衛ライン到達前に全滅させること。『空牙』でも自機を選択できたが，今回は「SIF」という新機種をふくめた計4機種が使用できる。ゲーム開始時に「ビギナー」「エキスパート」のモードを選べるほか，ストック＋ダメージ制から完全なダメージ制になったのが大きな変更点だ。時間制限内にステージ・ボスを追撃するという，緊張感あふれるゲーム展開もウリだろう。

発売時期未定のため完成形は見えないが，デコファンならずとも注目したい1作だ。（開田清隆）



▶デコの縦シューといえば，この『空牙』。当時アツくなった人も多いだろう



▲イメージ・イラスト。「ラグナロック」の爆撃機に襲いかかる自機「SILPHII」

ロックオン！

出現，本格ロボット・アクション

9月に行なわれたAMショーでも来場者の関心を集めていた『電脳戦機バーチャロン』。今月は画面写真とともに，ゲーム内容について紹介しよう。

写真を見ればわかるとおり，イメージCGそのままのカッコイイVR（ロボット）が動きまわるのが最大の魅力だろう。フィールド内をところせましと駆けめぐる，VR同士1対1のはげしいバトルが展開されるのだ。

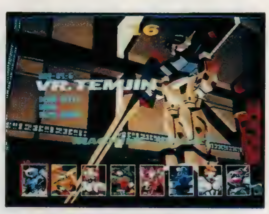
操縦するロボットは8体から選択が可能。それぞれの機体は，機動性や装備している武器が異なっている。主人公格である標準的性能の「テムジン」や重量級の「ドルカス」，女性型の「フェイ・イエン」など，個性もさまざまだ。

VRの操作は，ボタンとトリガーのついた，2本のスティックで行なう。スティックを倒した方向に歩行（前進，横滑り，後退）し，左右に開けばジャンプ。ジャンプを使えば，障害物の上から攻撃することが可能だ。トリガーは左右それぞれの武器の使用で，同時押しにより強力な兵器を使える。ボタンを押せば，ダッシュで高速移動もできてしまう。

使用する機体の機動性と，装備している三つの武器の性能を理解することが，このゲームの攻略につながるだろう。



電脳戦機バーチャロン
■セガ ■3D対戦格闘
■12月上旬発売予定



▶VRの選択シーン。これが「テムジン」だ

▼VRは銃撃戦はもちろん，白兵戦もこなす。接近時は重量級有利か？





▲唯一の女性型VR「フェイ・イエン」。動きがすばやく，♡型ビームが武器



▶レーザー兵器があるので，間合いがはなれていても気が抜けない

バージョンB！ 『鉄拳2』に早くもニュー・バージョンが登場

チマタで大ヒットとなっている『鉄拳2』だが，早くもその新バージョン『鉄拳2 バージョンB』が稼動している。



◀バージョンアップ版は，よりいっそう楽しめる？

大きな変更点は，すべての中ボスが使えること。旧バージョンでも，コマンド入力により特定の中ボスでプレイすることはできたが，今回はアーマー・キングとワン・ジンレイなら無条件で使用できる。また，中ボスに新技が追加されているのもポイント。

さらに，一部のハメ技が使えなくなったほか，バランスが再調整されているのも重要なところだ。



中ボスが使えるゾ！



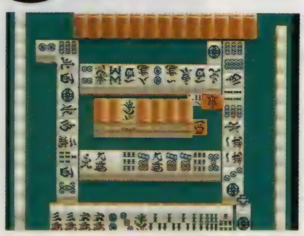
▲▶設置期間に合わせて，使用できる中ボスが増えていく。コマンドなどを入力する必要がないのがウレシイ。新技も多数追加されているぞ

今月の新作

格闘ファンにはうれしい今月。2Dでは『斬紅郎』，3Dでは『バイパーズ』と，どちらも大作が登場。とくに後者は『バーチャ』プレイヤーの支持をどれだけ得られるか気になるところ。アクの強いキャラが吉とでるか凶とでるか……。『ミッドナイト』は首都高マニア（?）に1度はプレイしてほしい。サブ・タイトルも泣かせるしね。

プロ麻雀 極S

11／上 ■アテナ ■麻雀 ■ST-V



イカサマなどはいっさいなく，実在のプロ雀士16名が登場する4人打ち麻雀。音声や実写取り込みの画像により臨場感を高めている。日本列島を旅しながら対局する「麻雀放浪紀行」が楽しめる。

サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

11月 ■SNK ■対戦格闘 ■MVS



人気の格闘シリーズ第3弾。「鬼」と呼ばれた壬無月斬紅郎を倒すべく，12人の剣士が立ち上がる。すべてのキャラに“修羅”“羅刹”という異なる性質を持つ2タイプが存在するのが新しい。



▶新剣士5人はどんな動きを見せるのか。武器飛ばし必殺技にも期待だ



◀前作までの性能を踏襲している修羅と，まったく新しい羅刹。どっちが強い？

ミッドナイトラン～ロードファイター2

11月 ■コナミ ■レーシング





夜の高速道路が舞台。一般車両が走っているなかでのレースで，背景などは実際の首都高が再現されている。イージー，ミディアム，ハードの3コースがあり，視点の切り替えも可能となっている。

ファイティングバイパーズ

11月 ■セガ ■対戦格闘



フェンスで囲まれたリングを舞台に，アーマーをつけたキャラクターがぶつかり合う。操作系は同社『バーチャファイター』を継承しつつ，カベを利用する技や空中投げなどが新たに設定されている。



▶コンビネーション技や各種の技が簡単にだせる。爽快な対戦ゲームだ



◀アーマーを壊せば，そこが相手の弱点になる。カウンターを1発決めろ

ぱずり

11月 ■バンプレスト ■アクションパズル



釣り感覚を取り入れたパズル。船に乗ったキャラクターを左右に動かし，海に魚を落としていく。同じ色の魚を3匹以上つなげれば消える。面クリア型の1Pモードと，対戦の2Pモードを用意。

パズルDEポン！

11月 ■ビスコ ■パズル ■MVS



下から弾を撃ちだし，同色を三つ以上つないで消していく。時間内に「ターゲットプレート」を落とせばステージ・クリアとなる。さまざまなアイテムが登場するほか，2P対戦プレイも可能。

鉄拳2バージョンB

10／下 ■ナムコ ■対戦格闘



人気の対戦格闘『鉄拳2』のニュー・バージョン。すべての中ボスが使用可能になり，技が追加されている。また，バランスが再調整されているほか，一部の技でのハメができなくなった。

機動戦士ガンダム ファイナルシューティング

10／下 ■ビスコ ■ガンシューティング



ガンダムのパイロットとなり，つぎつぎに現れる敵モビルスーツをライフルやバズーカで倒していく。原作のストーリーどおりに進行し，おなじみの味方モビルスーツなども登場する。

バットマンフォーエヴァー

9／19

■データイースト/セガピンボール
■ピンボール



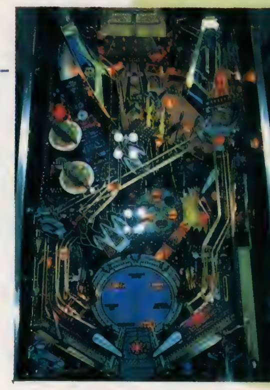


同名映画のピンボール化。「バットケイヴ」「バットウイング」などのフィーチャーが新しい。6人までプレイ可能。

スターゲイト

9／下

■サミー/プリミアテクノロジー
■ピンボール



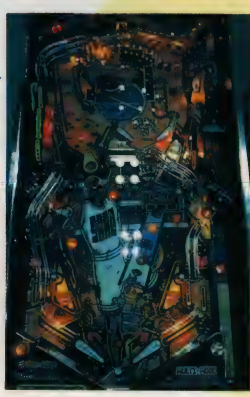


今年日本公開された同名映画のピンボール化。ピラミッド・ホールや三つのランプを使い、ミニゲームを進めていく。

シャックアタック

7月

■サミー/プリミアテクノロジー
■ピンボール





バスケットボールを題材にしたピンボール。フィールド中央にゴールが設置されていて、フリッパーで狙って得点を得る。

ベイウォッチ

6月

■データイースト/セガピンボール
■ピンボール





ライフセーバーがテーマのドラマ「ベイウォッチ」が原作。球の進路をジャマする「シャーク・フリップ」がついている。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

AMショー直後ということで，初登場の新作本数が減っている。カプコンの「闘神伝2」は年内に発売されるもようだ。「ファンキーヘッドボクサーズ」は，四面体の顔をしたボクサーが笑いを誘う。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
8月下旬	中国龍	パズル	IGS
9月20日	★プライマルレイジ	対戦格闘	アトラス
11月15日	かかってきなさい！	シューティング	IMS
11月予定	アニマル電脳アワー	クイズ	データイースト
秋頃予定	グレート1000マイルズラリー2	レーシング	カネコ
12月予定	逆鱗弾(げきりんだん)	シューティング	タイトー
95年予定	★おさるはおさる(仮)	シューティング	アルュメ
	闘神伝2	対戦格闘	カプコン
	19XX(ナインティーン・ダブルエックス)	シューティング	カプコン
	電脳戦機バーチャロン	3Dアクション	セガ
	マンクスT.T.(仮)	レーシング	セガ
冬頃予定	アベンジャーズ・イン・ギャラクティックストーム	格闘アクション	データイースト
	★スカルファング	シューティング	データイースト
未定	OLしたたか物語～能力検定クイズ＆ゲーム	クイズ	IMS
	ジグソーパラダイス	アクションパズル	アイマックス
	マジカルサッカー	サッカー	アルュメ
	アクアリウム	アクションパズル	エクセレントシステム
	神奥野郎一番星	アクション	エクセレントシステム
	バリアメタル	シューティング	エクセレントシステム
	クイズマジカルビジョン	クイズ	コナミ
	ゴールストーム	サッカー	コナミ
	沙羅曼蛇2	シューティング	コナミ
	進め！対戦ぱずるだま	アクションパズル	コナミ
	ビックバイパー	レーシング	コナミ
	プレミアサッカー'95	サッカー	コナミ
	カラオケクイズ イントロDonDon	クイズ	サンソフト
	フリップランド	レーシング	サンワイズ
	セカンドアースグラティア	シューティング	ジャレコ
	アウトバースト4D	3Dシューティング	タイトー
	でろーんでろでろ	アクションパズル	テクモ
	スピードレーサー	レーシング	ナムコ
	ソウルエッジ	対戦格闘	ナムコ
	タイムクライシス	ガンシューティング	ナムコ
	ダートダッシュ	レーシング	ナムコ
	隠忍(ONI)～ザ・ニンジャマスター	格闘アクション	バンプレスト
	グランドストライカーII	サッカー	ヒューマン
	対戦麻雀ファイナルロマンスR	麻雀	ビデオシステム
	逆転!!パズル番長	アクションパズル	フウキ

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
▼MVS対応			
12月予定	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス
95年予定	くにおの熱血闘球伝説	ドッジボール	テクノスジャパン
96年予定	QP	オムニバス	サクセス
未定	棋娘～なないろといき	将棋	アイマックス
	魔石大戦ストゥーン	アクションパズル	アイマックス
	★リアルバウト餓狼伝説	対戦格闘	SNK
	超神拳(仮)	格闘アクション	ザウルス
	まる子デラックスクイズ(仮)	オムニバス	タカラ
	メタルスラッグ	シューティング	ナスカ
	ゴール！ゴール！ゴール！	サッカー	ビスコ
	NEO Mr. Do！	アクション	ビスコ
	格闘バレー(仮)	バレーボール	ビデオシステム
	アルティメット4	オムニバス	フェイス
▼ST-V対応			
12月予定	★マウスケのオジャマ ザワールド	パズル	データイースト
95年予定	2度あることはサンドアール	オムニバス	セガ
96年予定	コットン2	シューティング	サクセス
97年予定	ガーディアン・フォース	シューティング	サクセス
未定	★ファンキーヘッドボクサーズ	ボクシング	セガ
▼ピンボール			
10月予定	ノーフィアー	ピンボール	タイトー

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ゲーム天国(ジャレコ)10月→11月●ナムコ・クラシックコレクションVol.1(ナムコ)10月→10月下旬●ソニックウィングス3(ビデオシステム)6月下旬→10月12日●ガーディアンズ(バンプレスト)10月→11月●神竜戦記(アステック21)7月下旬→未定



ネオジオ

NEO・GEO

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『KOF'95』のワン・ツー・フィニッシュ。やはり対戦格闘は強い。『ファイナルロマンス2』が3位に踏みとどまったのはさすが。

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	初登場	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95(CD)	SNK	対戦格闘	8,800円
2	初登場	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	SNK	対戦格闘	29,800円
3	前2位	アイドル麻雀ファイナルロマンス2(CD)	ビデオシステム	麻雀	7,800円
4	前1位	ワールドヒーローズパーフェクト(CD)	ADK	対戦格闘	8,800円
5	↑前6位	真サムライスピリッツ～覇王丸地獄変	SNK	対戦格闘	29,800円
6	初登場	パルスター	エイコム	シューティング	29,800円
7	前5位	餓狼伝説3～遙かなる闘い(CD)	SNK	対戦格闘	8,800円
8	↑再登場	クイズ・キング・オブ・ファイターズ(CD)	ザウルス	クイズ	5,800円
9	前7位	ワールドヒーローズパーフェクト	ADK	対戦格闘	29,800円
10	↑再登場	クイズ・キング・オブ・ファイターズ	ザウルス	クイズ	29,800円

このCDはスゴイ 「おたのしみ」キャンペーン第2弾実施中

好評だったネオジオCDキャンペーンの第2弾が，今月3日から30日まで展開される。今回は「お楽しみはこれからだ!! スペシャルキャンペーン」と題して，期間中にネオジオCD本体購入者に，なんとオリジナルCDソフト『ネオジオCDスペシャル』がプレゼントされるのだ。

内容は『サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣』『リアルバウト餓狼伝説』などの新作ソフトを紹介する「CM最新情報」や，今までのヒットゲームの紹介，ネオジオ・ゲームのBGMを楽しめる「サウンドプレイ」などなど。また『KOF'95』『餓狼3』『真サムスピ』『龍虎2』『得点王3』『トップハンター』の7タイトルを，それぞれ少しずつ（使えるキャラやステージが制限されている）プレイできる「クラスマッチモード」も用意されている。そのプレイレベルが7段階に評価され，好成績をだせば，さらにうれしいオマケが待っているぞ。

サムスピRPGなどのためにCD本体購入を考えている人は，この機会に買っちゃおう。（開田清隆）



▲まさに“てんこ盛り”の内容。『サムスピ』や『餓狼』の情報も気になるね



◀本体購入者のみ、というのが現ユーザーには悲しい

今月の新作

今月は「そろそろCD本体必須か？」と思わせる2本が登場。『ADKワールド』は歴代忍者や女性キャラの魅力がいっぱいだし,『ゴウカイザー』にはなんとキャラ本人からのメッセージなんてものが収録されているのだ。キャンペーン中にCD本体買うしか！

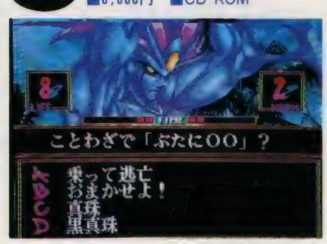


ネオジオCD

NEO・GEO CD

ADKワールド

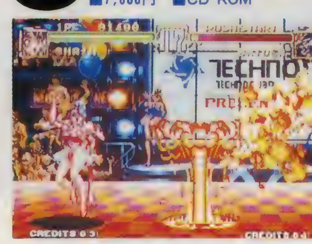
11/10 ■ADK ■オムニバス ■6,800円 ■CD-ROM



同社の人気ゲームのキャラが登場するバラエティ・ソフト。シューティングやカードバトル，クイズがプレイできる。キャラのプロフィールや描き下ろしCGなども収録した，ファン必携のソフト。

超人学園ゴウカイザー

11/24 ■テクノスジャパン ■対戦格闘 ■7,800円 ■CD-ROM



大張正己がキャラクター・デザインを担当した対戦格闘。CD版にはキャラ本人からのメッセージやプロフィールなどが収録されているほか,オリジナルの「ちびキャラモード」でのプレイも可能。

DataBase ネオジオ新作発売予定表

『餓狼伝説』シリーズ最新作が発表された。その名も『リアルバウト餓狼伝説』。くわしい内容はまだ発表されていないが，続報が入りしだい紹介する予定だ。まだまだ大作がひかえているという話も……!?

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
11月17日	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
12月1日	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	対戦格闘	SNK	32,000円
2月予定	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス	未定
未定	神竜戦記	対戦格闘	アステック21	未定
	★リアルバウト餓狼伝説	対戦格闘	SNK	未定
	超神拳（仮）	対戦格闘	ザウルス	未定
	くにおの熱血闘球伝説	ドッジボール	テクノスジャパン	未定
	メタルスラッグ	シューティング	ナスカ	未定
	ゴール！ゴール！ゴール！	サッカー	ビスコ	未定
	パズルDEポン！	パズル	ビスコ	未定
	NEO Mr. Do！	アクション	ビスコ	未定
	格闘バレー（仮）	バレーボール	ビデオシステム	未定
	アルティメット4	オムニバス	フェイス	未定
	ラストオデッセイ	ピンボール	モノリス	未定
▼ネオジオCD				
11月24日	天外魔境真伝	対戦格闘	ハドソン	7,800円
秋頃予定	NEO Mr. Do！	アクション	ビスコ	未定
	ゴール！ゴール！ゴール！	サッカー	ビスコ	未定
12月22日	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	対戦格闘	SNK	8,800円

★……今月DataBaseに初登場した作品

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月予定	ソニックウイングス3	シューティング	ビデオシステム	未定
1月予定	ステークスウィナー	競馬	ザウルス	未定
	QP	オムニバス	サクセス	未定
2月予定	超鉄ブリキンガー	シューティング	ザウルス	未定
春頃予定	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	SNK	未定
未定	神竜戦記	対戦格闘	アステック21	未定
	（タイトル未定）	RPG	ADK	未定
	キング・オブ・ザ・モンスターズ	格闘アクション	SNK	5,800円
	★リアルバウト餓狼伝説	対戦格闘	SNK	未定
	超神拳（仮）	対戦格闘	ザウルス	未定
	くにおの熱血闘球伝説	ドッジボール	テクノスジャパン	未定
	メタルスラッグ	シューティング	ナスカ	未定
	ワールドツアーゴルフ（仮）	ゴルフ	ナスカ	未定
	ネオアクションゲーム（仮）	アクション	ハドソン	未定
	パズルDEポン！	パズル	ビスコ	未定
	格闘バレー（仮）	バレーボール	ビデオシステム	未定
	アルティメット4	オムニバス	フェイス	未定
	オールスターバレー	バレーボール	魔法株式会社	未定
	ラストオデッセイ	ピンボール	モノリス	未定



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

●10月第1週
35位　ステレオドラマ・もっと! ときめきメモリアルSEP.～フィーチャリング朝日奈夕子（キングレコード）/11,940枚
91位　ザ・キング・オブ・ファイターズ'95（ポニーキャニオン）/3,870枚
●10月第2週
77位　ステレオドラマ・もっと! ときめきメモリアルSEP.～フィーチャリング朝日奈夕子（キングレコード）/5,040枚
●10月第3週
チャートインなし
●10月第4週
チャートインなし
（オリコン調べALBUM HOT 100による/枚数は推定）

新星誕生！

ZUNTATAではできないことを――新ユニット「J.A.M.」インタビュー



▲右からHAGGY，BABI，KAMATIさん。ちなみにJ.A.M.とはJunkie as Machineの略

今月は，アレンジ・アルバム「デンジャラスカーブス」を手掛けたZUNTATA内ユニット「J.A.M.」にお話をうかがった（聞き手：北野聡士）。

――J.A.M.を結成した理由についてお聞かせください。

HAGGY（以下H）：ZUNTATAっていうイメージは，ファンのあいだで固まってきちゃってると思うんです。ZUNTATAのやりたいことと自分がやりたいこと……当然ZUNTATAとしてやりたいこともあるんだけど，そうなると制約みたいなものがでてきちゃうので，ZUNTATAでできないことをJ.A.M.でやりたいなと。プロレスでいう維新軍みたいなものですね（笑）。

BABI（以下B）：ZUNTATAではできない，バカなこととかをできる場所がほしかったということでしょうかね。

――レースゲームというと，GMでも人気の高い『リッジレーサー』や『デイトナUSA』などがありますが，これらのGMにある意味で挑戦する形となった『デンジャラスカーブス』を，あのような曲にした理由は？

H：J.A.M.の結成理由と同じなんですが，今までと同じことをやりたくなかった。自分は『デイトナ』とか好きですが，でもこれを越えたいし，同じものにはしない。全然ちがう方向性で，カッコイイものを作りたかったんです。それがああいう形になった……。挑戦と言えば挑戦でしたよね，内外に向けての。J.A.M.として，これからもいろんなものに挑戦していきたいですね。

――アレンジのうちの1曲に下町兄弟を起用したきっかけは？

B：HAGGYが下町兄弟のファンだったんですよ。作曲のうえでもある種のヒントみたいなものもあったようで。CDやるなら，たぶんダメだろうけどと思いながらサイトロンさんに頼んでみたら，プロデューサーが知り合いだったらしくて，OKになったと。

H：『デンジャラスカーブス』自体，いろんなイメージを壊しながらできていたんだけど，そのイメージをさらに壊してほしかったんです。

――今後のJ.A.M.の活動は？

H：とりあえず，自分が担当する曲にはくっつけていこうかと思います。どこまでくっつけていけるかはわかりませんけど。

B：入るスキがあれば，どんなアルバムにも入りこんでいこうかと。

H：アメーバ的にね（笑）。

KAMATI（以下K）：スキがあれば，1曲でも，歌だけでもでたり……。反響しだいでは，コマ劇でリサイタルとか，ナイスなトークをまじえたり，演劇とかをマルチ・クリエイター的に。かっこいいなあ（笑）。

B：約束はできませんけど，みんなの反応がよければ，ライブとかはやっていきたいです。みなさんの力でJ.A.M.は大きくなるかなあ，なんて。

――聴いてくださるリスナーに対して，コメントをお願いします。

H：反応してほしいですね。いいとか悪いとか，何でもいいんで。

B：無反応が一番イヤです。

K：愛と友情を感じてほしいかな（笑）。

B：いちおうJ.A.M.の信念は「愛と友情」なんで，これで今のゲームにかけている愛と友情を再認識してほしいです。



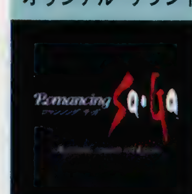
◀アルバム「パズルボブル～」でもJ.A.M.の音楽が聴ける

またまたお得

好評の廉価版，今回は『ロマンシング サ・ガ』シリーズ

いまやすっかりおなじみとなったNTT出版の廉価アルバムに，また新しいタイトルが追加される。今回登場するのは『ロマンシング サ・ガ』シリーズ4タイトル。発売日は，新作「ロマンシング サ・ガ3・オリジナル・サウンド・ヴァージョン」と同じく11月24日だ。　（中村京子）

ロマンシング サ・ガ オリジナル・サウンド・ヴァージョン



PSCN-5036
2,000円（税込）

ロマンシング サ・ガ アレンジ・ヴァージョン「ラ・ロマンス」



PSCN-5037
2,500円（税込）

ロマンシング サ・ガ 2 オリジナル・サウンド・ヴァージョン



PSCN-5038
2,000円（税込）

ロマンシング サ・ガ 2 アレンジ・ヴァージョン「エターナル・ロマンス」



PSCN-5039
2,500円（税込）

今月の新作

11月発売分の多さとアフターケア大量掲載で，また最大本数を更新。なかでも11本登場の『バーチャ2』ビデオは圧巻だ。

ワールドアドバンスド大戦略〜鋼鉄の戦風〜

11/1 ■ポリグラム ■2,800円（税込）
■CD POCX-1011



サターンで登場した『ワールドアドバンスド大戦略』のサウンドを全曲収録。CD-ROMならではの迫力のサウンドはもちろん，アルバムではすべての楽曲をステレオに変換（ゲームではモノラル収録）。ゲーム世界が，より荘厳に再現される。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①オープニング②モード選択③地球儀1④地球儀2⑤作戦画面⑥ドイツ軍⑦日本軍⑧アメリカ軍⑨ソ連軍⑩フランス軍⑪イギリス軍⑫その他の国ー1⑬その他の国ー2⑭その他の国ー3⑮その他の国ー4⑯進化⑰大勝エンディング⑱大勝スタッフロール⑲講和エンディング⑳講和スタッフロール ㉑敗戦エンディング ㉒敗戦スタッフロール ㉓BONUS TRACKS『ワールドアドバンスド大戦略』効果音集（全71音）
作曲：新田勝貴

ツインビーパラダイス／サウンドファンタジア

11/3 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-7677



「魍魎戦記MADARA2」で好評を博した，「サウンドファンタジア」シリーズの第2弾。今回は『ツインビー』シリーズから選び抜かれた名曲を，斉藤ネコがアレンジ。またGMだけでなく，ウィンビーことパステル（椎名へきる）がボーカルをつとめる『ツインビー』生誕10周年記念ソングも収録されている。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①風の贈り物（出たな!!ツインビー）②Magical Melody（ツインビー ヤッホー！）③勇気ある前進（Pop'nツインビー）④Twin Memories（Pop'nツインビー）⑤暁の女神（ツインビー〜レインボーベルアドベンチャー）⑥熱いぞ！マグマベース（Pop'nツインビー）⑦ウォーターワルツ（ツインビー〜レインボーベルアドベンチャー）⑧惑星メルに平和の戻る日（出たな!!ツインビー）⑨僕らのステキ（ツインビーPARADISE）⑩がんばれっ♥
作曲：コナミ矩形波倶楽部
編曲：斉藤ネコ，えとうなおこ（⑤），吉川忠英（⑨）
ボーカル：パステル（椎名へきる）（⑩）

Forever Friends

11/5 ■エアーズロック ■900円（税込）
■CDシングル AYDM-101



アニメ「ストリートファイターII V」のキャラクター・テーマソング。「Forever Friends」は，遠藤正明と越智アキラの2人によるロック・バラードで，リュウとケンの友情をテーマに歌いあげたもの。番組内では，キャラクター登場時の挿入歌として使用されている。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①Forever Friends②Forever Friends（インスト・バージョン）③Forever Friends（カラオケ）
ボーカル：遠藤正明，越智アキラ

Just Believe

11/5 ■エアーズロック ■900円（税込）
■CDシングル AYDM-102

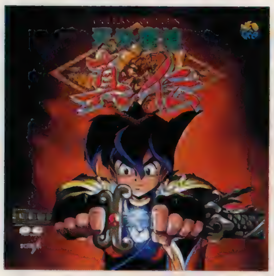


「Forever Friends」と同じく，現在「ストII V」でオンエア中の挿入歌。こちらはリュウ&ケンにつぐ主人公格，春麗の強さと優しさと孤独を表現した8ビート・ロックになっている。なお，CD発売元の「エアーズ」は，今後アニメやゲーム音楽専門レーベルとして，作品をリリースしていく予定だそうだ。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①Just Believe②Just Berieve（インスト・バージョン）③Just Berieve（カラオケ）
ボーカル：Rei

天外魔境真伝

11/17 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00191



オリジナル版全曲と，そのアレンジであるネオジオCDのサウンドを8曲収録。ボイス・コレクションも声優ファンは必聴。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：ハドソン
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①天外魔境真伝オープニング②我，ジパングの地に立てり③いざ勝負!!④夕刻の剣士⑤ばんざーい⑥雨笛⑦正調軟派一代男⑧極楽龍宮大飯店⑨あにき～～の出番です⑩女金太郎物語⑪琴乱の舞い⑫雪月花⑬白魔術の少女⑭マントーA登場⑮猿海馬鹿慕情⑯カラクリ兵登場⑰鋼敵手現わる！⑱邪神斎登場⑲青銅魔界伝説⑳邪神斎変身 ㉑超獣鬼餓 ㉒戦国卍丸エンディング ㉓自来也エンディング ㉔カブキ団十郎エンディング ㉕極楽太郎エンディング ㉖綱手エンディング ㉗八雲エンディング ㉘大蛇丸エンディング ㉙絹エンディング ㉚新たなる大地を求めて ㉛終わるざんすよ…… ㉜げーむうぉーばー ㉝いつも一緒なの～〈ボーナス・トラック（ネオジオCDバージョン）〉㉞天外魔境真伝オープニング ㉟正調軟派一代男 ㊱雪月花 ㊲白魔術の少女 ㊳猿海馬鹿慕情 ㊴鋼敵手現わる！ ㊵新たなる大地を求めて ㊶愛のために戦う人へ〈VOICE＆S.E.COLLECTION〉㊷戦国卍丸Voice ㊸自来也Voice ㊹カブキ団十郎Voice ㊺極楽太郎Voice ㊻綱手Voice ㊼八雲Voice ㊽大蛇丸Voice ㊾絹Voice ㊿シロVoice 51マントーAVoice 52邪神斎Voice 53ルシフェラーVoice 54etc.Voice 55S.E.Collection
初回特典：CDケースサイズカラーステッカー

マジカルドロップ・ダンクドリーム'95／DATAEAST GAMADELIC

11/17 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00195



ゲーマデリックのメンバーが，それぞれの感性でアレンジした『マジカルドロップ』メインテーマ6曲をはじめ，全35曲を収録。

〈サイトロン1500シリーズ〉
ゲーム発売元：データイースト
収録曲：〈マジカルドロップ・アレンジ・バージョン〉①MAGICAL DROP SHUFFLE（MAROバージョン）②WHAT IS MAGIC？（ATOMICバージョン）③HEY U！HIT the DROP！（MR☆Kバージョン）④GOOD NIGHT，TEARS DROP（SHOGOバージョン）⑤魔法のアメの音楽（是政バージョン）⑥マジカル行進曲（Ring Ringバージョン）〈ダンクドリーム'95・アレンジ・バージョン〉⑦RAIN〈マジカルドロップ・オリジナル・バージョン〉⑧A TITLE⑨ARE YOU READY？⑩IT'S A DROP WORLD⑪WAIT！⑫HURRY HURRY！⑬WINNER！⑭DROP RULER⑮LOSER⑯THINKING⑰CORRECT！⑱NEW RULER'S PARADE⑲GAME OVER〈ダンクドリーム'95・オリジナル・バージョン〉⑳HOT HIPS ㉑QUICK ㉒FOOLISH HOOPER ㉓DANCING JAM ㉔NO MORE "D" ㉕OPENING ㉖POWER BREAK ㉗KNOCK ON MY HEART ㉘LET'S GO ㉙GOOD ㉚WIN ㉛LOSE ㉜NOW TAKE A CHANCE ㉝OVER ㉞END ㉟WATCH YOUR BROTHER〈ボイス&S.E.コレクション〉㊱マジカルドロップ・ボイスコレクション ㊲マジカルドロップS.E.コレクション ㊳DANK DREAM'95ボイスコレクション
初回特典：マジドロステッカー

パズルボブル・逆鱗弾 etc.～WELCOME TO Karu.LAND～／TAITO ZUNTATA

11/17 ■ポニーキャニオン ■2,000円（税込）
■CD PCCB-00196



女性コンポーザKaru.による，テーマパークを意識した構成がおしゃれなアレンジ・アルバム。J.A.M.も参加している。

〈サイトロン2000シリーズ〉
ゲーム発売元：タイトー
収録曲：①V.C.O.LAND-SCENE1-〈逆鱗弾〉②COIN～PLAYER SELECT③PURE SPIRIT④回帰⑤UNTITLED SOLDIER⑥MIXING BEAT⑦WHAT'S INSIDE⑧TITLE DEMO⑨ENDING⑩V.C.O.LAND-SCENE2-〈パズルボブル〉⑪タイトルデモ～Ready？Go！⑫パオパオ島へ行こう！⑬4月の森⑭クリア⑮エンディング⑯ゲームオーバー⑰V.C.O.LAND-SCENE3-〈あっかんべぇだぁ～〉⑱At the Supermarket⑲恋はマジック-Supermanより愛してる-⑳V.C.O.LAND-SCENE4-〈カプリチオ〉㉑Walze for myu ㉒タパタパ・パ ㉓On the Island ㉔V.C.O.LAND-SCENE5- ㉕恋はマジック（あっかんべぇだぁ～・アレンジ・バージョン） ㉖パオパオ島へ行こう！～with J.A.M.～（パズルボブル・アレンジ・バージョン）

餓狼伝説シンフォニック・サウンドトラックス／SNK

11/17 ■ポニーキャニオン ■2,500円（税込）
■CD PCCB-00197



ヨーロッパにてレコーディングされた，オーケストラ・アレンジ・アルバム。『餓狼』初のベスト・サウンド集でもある。解説書には「新世界漫遊日記」などを掲載。

ゲーム発売元：SNK
収録曲：〈フル・アレンジ〉①餓狼伝説タイトル②クリキントン③パスタ④タイ南部の伝えたい新しい詩⑤炎龍神⑥ソウルに行こう！⑦中国四千年の歴史とはいかに⑧Kiss Me♥⑨働く闘牛士⑩ギースにしょうゆ⑪パンドラの箱より第1番「遭遇」⑫餓狼伝説エンディング（The Remain's of My Love -The Sunset Sky PartV）
演奏：新世界管弦楽団

侍魂シンフォニック・サウンドトラックス／SNK

11/17 ■ポニーキャニオン ■2,500円（税込）
■CD PCCB-00198



『サムスピ』シリーズの楽曲が，東ヨーロッパの楽団によるフル・オーケストラ・サウンドになった。まさに和洋折衷の，新しい『サムスピ』の世界が広がる。指揮に林　千尋，アレンジにジャズ・ピアニストの安田芙充央を迎えている。

ゲーム発売元：SNK
収録曲：〈フル・アレンジ〉①侍魂タイトル②男道③自然の宴春④静寂⑤騎士⑥黒鮪⑦月の花⑧続 舶来女⑨王虎⑩邪神⑪暗黒⑫侍魂エンディング
演奏：新世界管弦楽団

シャイニング・ウィズダム

11/21 ■NECアベニュー ■2,800円（税込）
■CD NACL-1195



『シャイニング・ウィズダム』のアレンジ・サウンド集。『シャイニング・フォース』シリーズの音楽で好評を受けている武内基朗が手掛けた，12曲のロック・サウンドを堪能できる。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：〈フル・アレンジ〉①INTRODUCTION②NOVAE③HANG LOOSE④CELEBRATION⑤AESTHETIC EXTREME HEAT⑥ SECOND EFFORT⑦ GENE TARGETING⑧DISTORTED REALITY⑨INTO THE COURT⑩PRESTISSIMO⑪AND THEN……⑫HERALDIC EMBLEM OF WISDOM
作・編曲：武内基朗

ずっと／そばに／いるよ

11/21 ■NECアベニュー ■1,200円（税込）
■CDシングル NADL-1098



コンパイルのテレフォン・サービスや，ライブで演奏されつづけていた「ずっと／そばに／いるよ」が，三つのバージョンで収録されているシングルCD。サターン版『ぷよぷよ通』のTV-CFソング，同作のエンディング・テーマとしても披露されている。

ゲーム発売元：コンパイル
収録曲：①ずっと／そばに／いるよ（original version radio mix）②ずっと／そばに／いるよ（original karaoke version）③ずっと／そばに／いるよ（hardflow techno remix）
音楽：田中勝己

僕たちの方程式（こたえ）～rule～

11/21 ■日本コロムビア ■1,100円（税込）
■CDシングル CODC-764



今後コンピュータ・ゲームとしてリリースされる予定の『卒業M』のイメージ・ソングが，シングルCDとして早くも発売。登場人物の声を担当している，5人の男性声優が結成したユニット「E.M.U.」がボーカルを担当している。

収録曲：①僕たちの方程式～rule～②少年A to Z③僕たちの方程式～rule～（オリジナル・カラオケ）④少年A TO Z（オリジナル・カラオケ）
作詞：森由里子（①，③），前田たかひろ（②，④）
作曲：鶴　由雄（①，③），伊藤ヨシユキ（②，④）
編曲：鶴　由雄
ボーカル：E.M.U.

卒業～クロスワールド～・オールスターズ ON STAGE

11/17 ■日本コロムビア ■5,000円（税込）
■CD COCC-13039～40（2枚組）



6月にTBSホールにて行なわれた『卒業』イベントのもようを収録。『卒業』シリーズの声優たちが勢ぞろいしたトークショーや，新録のショート・ドラマが楽しめる。

収録曲：●ディスク1……①オープニング・古谷　徹氏登場②お嬢様捜査網メンバー紹介③お嬢様捜査網ショートドラマ「ごめんなさいが言えなくて」④お嬢様捜査網トークコーナー⑤卒業IIメンバー紹介⑥卒業IIショートドラマ「公開録音！神谷君の逆襲」⑦卒業IIトークコーナー●ディスク2……①卒業Mメンバー紹介②卒業Mショートドラマ「ボイラー室のおカルさん」③卒業Mトークコーナー④卒業メンバー紹介⑤卒業ショートドラマ「校長先生と先輩の裏事情!?」⑥卒業トークコーナー
声の出演：鶴ひろみ，浦和めぐみ，緑川　光ほか

パーフェクトセレクション･コナミ･シューティング･バトルII／柴田直人プロジェクト

11/22 ■キングレコード ■3,000円（税込）
■CD KICA-1171



第1弾から約2年，「シューティング・バトル」の最新作が登場する。アレンジは，シリーズでおなじみの柴田直人。プロデュースだけでなく，みずからベース＆ギター演奏を行ない，ゲスト・ミュージシャンたちと「バトル」をくり広げる。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①PRELUDE OF LEGEND（グラディウスIII）②CROSS POINT（A-JAX）③LOOK FOR A FORTLESS（A-JAX）④TRY TO STAR（グラディウスIII）⑤COLONY（アクスレイ）⑥CRYSTAL CLEAR（ゼクセクス）⑦FIRST ATTACK（サンダークロス）⑧GIVE MY HEART TO YOU（ゴーファーの野望 エピソード2）⑨腎臓ステージ（ライフフォース）⑩FARAWAY（トライゴン）
作曲：コナミ矩形波倶楽部
編曲：柴田直人

ステレオドラマ･もっと！ときめきメモリアルNOV.～フィーチャリング如月未緒

11/22 ■キングレコード ■2,800円（税込）
■CD KICA-7668



ラジオドラマ「ときメモ」も，今回の収録分で第1シーズンが終了。これまでに登場したキャストが総出演し，クライマックスを迎える。冬の終わりに，公人たちは何を思うのか。

10月からは第2部が放送されるが，その際，放送局が新たに7局加わることになった。くわしくは下記を参照してほしい。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：〈ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアル第6話「告白」〉①第1回「勝負！冬のデート」②第2回「哀しき冬の終わり」③第3回「告白，ラストチャンス」④第4回「そして……メモリアル」⑤さよなら日記～友達失格～⑥おしゃべりピアス～如月未緒編～⑦如月未緒セリフ集⑧きらめき高校投書箱ぱーと6
声の出演：関根明子（⑤ボーカル），小野坂昌也，金月真美ほか
☆「ときメモ」追加放送局：ラジオ大阪（日曜21:30～22:00）／山形放送（金曜21:00～21:30）／北陸放送（月曜22:30～23:00）／静岡放送（金曜21:00～21:30）／山陰放送（火曜20:00～20:30）／南海放送（土曜18:00～18:30）／高知放送（火曜23:00～23:30）

CDドラマ　TARAKOぱっぱらパラダイス

11/22 ■キングレコード ■2,800円（税込）
■CD KICA-1170



ドラマ「ぽっぷるメイル」「風の伝説ザナドゥII」「英雄伝説III」のキャラクターが総出演するスペシャル・ドラマ。1人4役を演じるTARAKOをはじめ，デビューしたての川菜　翠，そしてドラマで活躍中の声優陣が勢ぞろい。ストーリーは，ドラマ「ヒロイン達の誕生日」でアリオスがさらわれたことにはじまる，波乱万丈のコメディ。

ゲーム発売元：日本ファルコム
収録曲：①第1話「海に叫べば!?」②第2話「賞金稼ぎが賞金もらって，なぜ悪い？」③第3話「これが具なしがゆのコクと味!?」④第4話「クサいにおいは，もとからタタなきゃダメ!!」⑤最終話「ふにゅふにゅは，最高位の魔法でぇい!!」⑥思い出より遥かに
声の出演：TARAKO，林原めぐみ，緒方恵美ほか
ボーカル：川菜　翠（⑥）

だきしめてよ／Yesterday Once More／長沢ゆりか

11/22 ■キングレコード ■1,000円（税込）
■CDシングル KIDA-7604



長沢ゆりか自身が作詞＆作曲を手掛けた，「ときメモ」新エンディング・テーマ。両A面として，カーペンターズの往年のヒット曲「Yesterday Once More」のカバー・バージョンが収録されている。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①だきしめてよ②Yesterday Once More③だきしめてよ（カラオケ）④Yesterday Once More（カラオケ）
作詞＆作曲：長沢ゆりか（①，③），Richard Carpenter John Bettis（②，④）
編曲：西脇辰弥（①，③），斉藤ネコ（②，④）

もっと！モット！ときめき／二人の時～forever～／金月真美

11/22 ■キングレコード ■1,000円（税込）
■CDシングル KIDA-7605



ラジオ番組「ときメモ」第2部の開始にともない，オープニング＆エンディング・テーマが一新された。このCDには，金月真美が歌う「ときメモ」テーマソング，「もっと！モット！ときめき」を収録。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①もっと！モット！ときめき②二人の時～forever～③もっと！モット！ときめき（カラオケ）④二人の時～forever～（カラオケ）
作詞：SANOPPI＆2番をつくらなきゃネ実行委員会（①，③），ときめき作詞実行委員会（②，④）
作曲：めたるゆうき
編曲：めたるゆうき（①，③），たっぴー（②，④）

魔天伝説 リアル・ディメンション・ミュージック

11/22 ■ソニーレコード ■2,000円（税込）
■CD SRCL-3446

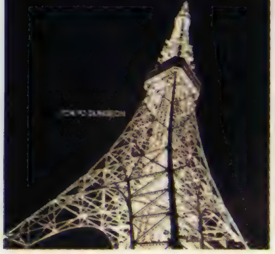


RPG『魔天伝説』のオリジナル・サウンドを収録。同じタイトルでも，いくつかの異なるバージョンがあるのが特徴。

ゲーム発売元：タカラ
収録曲：①オープニング組曲②フィールド「誰もいない街」③フィールド「魔天伝説」ベル・ヴァージョン④フィールド「自然」⑤フィールド「ルンバ」⑥フィールド「魔天伝説」エレピ・ヴァージョン⑦フィールド「魔天伝説」ストリングス・ヴァージョン⑧フィールド「城」⑨フィールド「戦いの前」⑩ダンジョン「地下通路」⑪ダンジョン「ルンバ」ヴァージョン⑫ダンジョン「恐竜」ヴァージョン⑬ダンジョン「侍」ヴァージョン⑭ダンジョン「16beat」ヴァージョン⑮ダンジョン「月」ヴァージョン⑯「モンスターとの戦い」⑰中ボスモンスター「風神・雷神」との戦い⑱モンスターとの戦い「恐竜」ヴァージョン⑲モンスターとの戦い「インベーダー」ヴァージョン⑳モンスターとの戦い「スロー」ヴァージョン ㉑九州ボスモンスター「エクスドーラス」との戦い ㉒四国ボスモンスター「ブラストゴーレム」との戦い ㉓富士樹海ボスモンスター「邪骨丸」との戦い ㉔北海道ボスモンスター「ハルキネス」との戦い ㉕月最終ボスモンスター「アンドー」との戦い ㉖エンディング「魔天伝説」のテーマ ㉗フィールド「ムーンウォーク」 ㉘ダンジョン「マリンバ」ヴァージョン ㉙BGM「秋飛超物理学研究所」サーカス・ヴァージョン ㉚ダンジョン「JAZZ」ヴァージョン ㉛エピローグ「魔天伝説」
作・編曲：後藤裕二

東京ダンジョン　ゲーム・サウンドトラック

11/22 ■ソニーレコード ■2,800円（税込）
■CD SRCL-3447



ジャパニーズ・オリエンタル・テクノをテーマにした，『東京ダンジョン』のサウンド・トラック。作曲は『パンツァードラグーン』の東　祥高だ。

ゲーム発売元：角川書店
収録曲：①Theme of the Tokyo Dungeon②Cyber Space Landing③Review Resolution④First Confusion⑤Operation One⑥Disturbance⑦Sword Break⑧Wind Blow⑨Far From West⑩Damage Blue⑪By Myself
作詞：杏　由美子（⑪）
作曲：AZUMA，井東誠介（⑪）
編曲：D-RAM
ボーカル：鈴木亜矢子（⑪）

wild vision／林　浩治

11/22 ■東芝EMI ■1,000円（税込）
■CDシングル TODT-3599



CMソングやラジオ番組のレギュラーなど，多岐にわたって活躍中の林　浩治が歌う，アニメ「バーチャファイター」のオープニング・テーマ。カップリングとしてオリジナル曲「black sun」を収録。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①wild vision②black sun
作詞：石川雅敏（①），川村真澄（②）
作曲：佐藤英敏（①），林　浩治，鳥山雄司（②）
編曲：鳥山雄司

ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.25「アルペンレーサー」

11/22 ■ビクターエンタテインメント ■1,500円（税込）
■CD VICL-15049



史上初の体感スキーゲーム『アルペンレーサー』のオリジナル・サントラ。ラストには，イメージ・ソングの「Endless Season」が収録されている。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①Opening Attract（Static Version）～Title Call②Opening Attract（Dynamic Version）～Title Call③Over The View④Endless Season⑤Give It Together⑥Alpine Wind（Theme of Alpine Racer）⑦Extreme Slope⑧Never Break Away⑨Invisible Destination⑩Jingle of Time Out⑪Jingle of Goal⑫Presentation Ceremony⑬Replay⑭Snowbound Landscape⑮Endless Season
作・編曲＆作詞：石川隆之，岩崎文紀（⑮編曲）
ボーカル：ASAKO（⑮）

ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.26「鉄拳２」

11/22 ■ビクターエンタテインメント ■1,500円（税込）
■CD VICL-15050



アーケード版『鉄拳2』のサウンド16曲を収録。おまけとして，ゲーム中のS.E.をつめこんだ「SE BOX」のトラックがついている。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①鉄拳2アトラクトムービー・サウンドトラック②FIGHTER SELECT③MICHELLE CHANG－放浪の女拳士－④吉光－カラクリ宇宙忍者－⑤KING－野獣神父－⑥雷武龍－スーパー・ポリス－⑦NINA WILLIAMS－サイレント・アサシン－⑧MARSHALLAW－伝説の龍再び－⑨PAUL PHOENIX－熱血格闘家－⑩JACK2－超殺戮兵器－⑪風間準－エコロジカル・ファイター－⑫白頭山－キリング・ホーク－⑬三島平八－鉄拳王－⑭中ボス⑮三島一八－デビルカズヤー⑯ENDING BGM⑰おまけ－SE BOX－
作・編曲：高柳佳恵，荒川美恵

ロマンシングサ・ガ3・オリジナル・サウンド・ヴァージョン

11/25 ■NTT出版 ■3,800円（税込）
■CD PSCN-5033～5（3枚組）



ディスク3枚組のオリジナル・サウンド集。今回はちょうどゲームが終わるころに登場するので，思い出に浸りながら聴くもよし。

ゲーム発売元：スクウェア
収録曲：●ディスク1……①プロローグ～死食の脅威～②オープニングタイトル③ユリアンのテーマ④エレンのテーマ⑤サラのテーマ⑥トーマスのテーマ⑦ハリードのテーマ⑧ミカエルのテーマ⑨モニカのテーマ⑩カタリナのテーマ⑪フィールド⑫バトル1⑬勝利！⑭ポドールイ⑮ダンジョン1⑯バトル2⑰祝福マーチ⑱出航⑲ミューズのテーマ⑳ダンジョン2 ㉑きょ・う・じゅ♥のテーマ ㉒ペット捕獲大作戦 ㉓船旅●ディスク2……①聖王の町ランス②聖王廟③術戦車バトル④グレートアーチ⑤ジャングル⑥妖精の村⑦夢魔⑧ドフォーレの悪行⑨怪傑ロビンのテーマ～この世に悪はさかえない！～⑩目覚め⑪バンガード発進！⑫最果ての島⑬砂漠⑭水晶の廃墟⑮東の国⑯諸王の都⑰ラシュクータ⑱神王の塔⑲トレード⑳オーロラ ㉑雪だるまの町 ㉒氷湖 ㉓グウェインの巣 ㉔レオニード城●ディスク3……①魔王殿②魔王殿地下③ビューネイの巣④火術要塞⑤海底宮⑥迫り来る危機⑦四魔貴族バトル1⑧全滅のテーマ⑨悲しみのテーマ1⑩悲しみのテーマ2⑪いざ戦場へ……⑫玄城バトル⑬ラストダンジョン⑭四魔貴族バトル2⑮アビスゲート⑯ラストバトル⑰エピローグ～新たな旅へ～⑱エンドタイトル⑲ファンファーレ⑳宿屋で一泊 ㉑トレード～逆襲～ ㉒トレード～敗北～ ㉓きょ・う・じゅ♥のテーマ（オリジナル・ヴァージョン）
作・編曲：伊藤賢治

ヨッシーアイランド・オリジナル・サウンド・ヴァージョン

11/25

■NTT出版 ■2,000円（税込）
■CD PSCN-5040



『ヨッシーアイランド』の世界をそのまま表現した，やさしくほのぼのとした楽曲群を，オリジナル音源で収録。全26曲。

ゲーム発売元：任天堂
収録曲：①にんてんどうマーク②ものがたりオルゴール③ヨッシーアイランド④ヨッシースタートデモ⑤れんしゅうコース⑥ゲームスタート⑦おはなばたけ⑧ゴール＆スコア⑨ちか⑩おしろ＆とりで⑪カメックのテーマ⑫中ボス⑬アスレチック⑭ちじょう⑮プレーヤーダウン⑯ゲームオーバー⑰ボスのへやのまえ⑱大ボス⑲大ボスクリア⑳マップ ㉑ボーナスゲーム ㉒パワフル赤ちゃん ㉓クッパ ㉔クッパクリア ㉕ルイージきゅうしゅつ ㉖エンディング

ファイナルファンタジー・ヴォーカル・コレクションズII ーLove Will Growー

11/25

■NTT出版 ■3,000円（税込）
■CD PSCN-5041



独特の幻想的な雰囲気が話題を呼んだ「F.F.」ボーカル・アルバムに，2作目が登場する。ゲーム・サウンドをモチーフにした10曲のボーカル曲に，アルバムのためのオリジナル・ボーカルが加えられている。

ゲーム発売元：スクウェア
収録曲：①Long Distance（F.F.IV・メインテーマ）②悠久の風（F.F.III・悠久の風）③Have You Ever Seen Me？（F.F.III・小人の村トーザス）④Valse des Amoureux（新曲）⑤GAIA（F.F.I・メインテーマ）⑥遠い日々の名残り（F.F.V・離愁）⑦はるかなる故郷（F.F.V・はるかなる故郷）⑧Estrelas（F.F.IV・ギルバートのリュート）⑨神の揺り篭（F.F.VI・リルムのテーマ）⑩Love Will Grow（F.F.II・フィナーレ）⑪Prelude（プレリュード）

聖獣魔伝ビースト＆ブレイド

11/25

■データム・ポリスター ■2,500円（税込）
■CD DPCX-5056



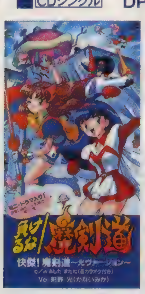
ゲームソフトにさきがけて登場する，『聖獣魔伝ビースト＆ブレイド』のサウンド集。スーファミのオリジナル音源で，全25曲を完全網羅。

ゲーム発売元：BPS
収録曲：①序章②漣（さざなみ）③エンジェル④胎動の時⑤アミューズメントパーク⑥死のクレッシェンド⑦ある世の世界⑧秘密の開封⑨勇気の鼻歌⑩アデュー⑪落陽の途⑫遠い自分をみつめて⑬快戦士⑭明日のためのプロローグ⑮ヒーローズ⑯出来すぎたシナリオ⑰奥底の魂⑱ダークサイド⑲運命の振り子⑳闘いの序章 ㉑目を閉じれば…… ㉒彷徨の民 ㉓一翼をになえ ㉔緑の地平線 ㉕駱駝の散歩

負けるな！魔剣道～剣野　光

11/25

■データム・ポリスター ■1,000円（税込）
■CDシングル DPDX-5021



PS版『負けるな！魔剣道2』テーマ曲のフル・バージョンを収録。『2』の主人公，剣野　光のキャラクター・シングルでもある。ほか，『魔剣道』のおなじみキャスト3人が出演するミニドラマ入り。

ゲーム発売元：データム・ポリスター
収録曲：①怪傑！魔剣道～光ヴァージョン～②あした またね③ミニ・ドラマ④怪傑！魔剣道～光ヴァージョン～（カラオケ）⑤あした またね（カラオケ）
声の出演：かないみか（①，②ボーカル），三石琴乃，堀川　亮

アフターケア

卒業クロスワールド・ドラマ・コレクション「卒業」

8/19

■日本コロムビア ■2,800円（税込）
■CD COCC-12808



イメージ・ソングとドラマで楽しめる『卒業』シリーズの世界。第1弾は元祖『卒業』で，各キャラクターをフィーチャーしたドラマ4編などが収録されている。

ゲーム発売元：ジャパンホームビデオ
収録曲：①Welcome to the 卒業クロスワールド②第1話「まみ・春の雪編」③Spring snow④第2話「聖美・散り桜編」⑤Memories of cherry blossom⑥第3話「美夏・静・花言葉はスイート編」⑦Flower language⑧第4話「麗子・ダイヤモンドは傷つかない編」⑨Remember to graduate
声の出演：冬馬由美，久川　綾，金丸日向子ほか

アフターケア

卒業クロスワールド・ドラマ・コレクション「お嬢様捜査網」

9/21

■日本コロムビア ■2,800円（税込）
■CD COCC-12877



学園の5人の女の子が探偵クラブを結成したいきさつや，探偵として活躍するさまを描く。『お嬢様捜査網』はゲームに関する情報がまだ少ないため，このCDでイメージがふくらむかも。

ゲーム発売元：ヘッドルーム
収録曲：①Welcome to the 卒業クロスワールド.detective（PCMバージョン）②第1話「乙女座探偵クラブ結成」③お嬢様捜査網のテーマ④第2話「事件発生！」⑤探偵クラブの舞曲⑥第3話「校長先生からの調査依頼」⑦乙女座のバラード⑧第4話「演芸会・大喜利の巻」⑨捜査網はダ・カーポで
声の出演：新山志保，永島由子，丹下　桜ほか

アフターケア

卒業クロスワールド・ドラマ・コレクション「卒業M」

9/21

■日本コロムビア ■2,800円（税込）
■CD COCC-12878



『卒業』シリーズの異端児（？）『卒業M』のドラマCD。主人公たちが男性ということで，他のシリーズとは少しちがった雰囲気を持つ。女性人気をみごと獲得することができるか？

収録曲：①Welcome to the 卒業クロスワールド.Male（アカペラバージョン）②第1話「独りから五人へ」③ブギーなM④第2話「共同生活の始まり」⑤フェイクでM⑥第3話「人気投票トップは誰だ」⑦ラグタイムなM⑧第4話「バンドやろうぜ！」⑨バレルハウスでM
声の出演：石川英郎，阪口大助，置鮎龍太郎ほか

アフターケア

卒業クロスワールド・ドラマ・コレクション「卒業II」

10/21

■日本コロムビア ■2,800円（税込）
■CD COCC-12986



『卒業II』のドラマ・コレクションは，全編コメディ・タッチで展開。ボーナス・トラックが収録されているのもうれしい。なお，これら一連のCDは，ゲーム『卒業クロスワールド』との直接的な関係はない。

ゲーム発売元：ジャパンホームビデオ
収録曲：①Welcome to the 卒業クロスワールド②第1話「タコ焼きに賭ける青春！」③犬塚さおり，危機一髪④第2話「アリバイ工作はテスト勉強？」⑤電話で事件は始まった⑥第3話「カンニング大作戦・中間テストを突破せよ！」⑦テスト中に伝言クイズ？⑧第4話「ジェットコースターに乗った日！」⑨恐怖の物理法則〈ボーナストラック〉⑩世界に誇れるうまいモン「タコ焼き」⑪石橋美佐子の因数分解
声の出演：中島千里，鈴木砂織，南場千絵子ほか

サイバー・ウォー

9/2 ■塚本吉彦事務所 ■非売品
■CD



PC-9821版，DOS／V版の『サイバーウォー』に付いている，12センチCD。U.K.の著名ミュージシャン，Steve Hillageらによる書き下ろしミュージック7曲を収録。

ゲーム発売元：塚本吉彦事務所
収録曲：①entry②mag-lev glide③the tower④cyberboogie⑤awakening rage⑥crystal edge⑦sub-space signal
作曲：steve hillage（①～④），russ dunahm／fergus mcneill（⑤），russ dunham（⑥，⑦）

アフターケア／インディーズ

自宅録音盤・奥さん米屋です♥／マッコウ小春

9/22 ■メサイヤ ■非売品
■CDシングル



スーファミの『超兄貴～爆烈乱闘篇』に初回同梱されているシングルCD。1曲目から妙でおかしな独特のノリがとびだす。作曲者からのメッセージ（？）も聴ける。

ゲーム発売元：メサイヤ
収録曲：①奥さん米屋です②花電車でGO！③マッスルで○ス④ユウシ，ミツアキ

アフターケア／インディーズ

全日本GT選手権

9/29 ■カネコ ■非売品
■CDシングル



スーファミにて登場した『全日本GT選手権』についているシングルCD。それぞれのコースでのレースのもようを，白熱の実況で中継してくれる。

ゲーム発売元：カネコ
収録曲：①FUJI SPEED WAY②SENDAI HILAND③FUJI SPEED WAY④MINE CIRCUIT⑤SPORTSLAND SUGO

VIDEO

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95～最強王座争奪戦～

11/17 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■VHS PCVP-11767



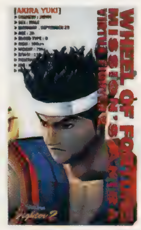
各雑誌編集部から集まった12チームが，『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』で対戦。これらの勝負の中から，実戦で役立つテクニックを学ぶこともできる。

（カラー50分）
ゲーム発売元：SNK
収録内容：①オープニング②Aブロック1回戦③Bブロック1回戦④Cブロック1回戦⑤Aブロック2回戦⑥Bブロック2回戦⑦Cブロック2回戦⑧ブロック代表総当たり戦⑨オマケ映像

フィール・オブ・フォーチュン・バーチャファイター2 ミッションズ

11/8 ■東芝EMI（ユーメックス）
■各2,900円（税込），「The unknown」のみ3,900円（税込）

各キャラクターごとに登場する，『バーチャ2』の攻略ビデオ。全国に名を馳せているプレイヤーたちが出演，実演，総監督をつとめる。プレイヤーにより，攻略の方針や教えかたなどがすべてちがうため，各巻で収録内容が異なっているのが新しい。11本同時発売で，各「フィール・オブ・フォーチュン～ミッションズ××（キャラ名）」というタイトルになっている。
（各カラー30分）
ゲーム発売元：セガ



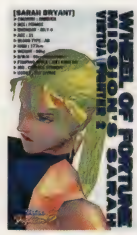
AKIRA
■VHS TYVH-5004

“崩撃雲身双虎掌”をキメるタイミングや対戦相手のスキを作る方法などを伝授。（新宿蟹アキラ）



JACKY
■VHS TYVH-5005

相手を空中に浮かした後の技など，新宿ジャッキーの持つ攻撃パターンを収録。（新宿ジャッキー）



SARAH
■VHS TYVH-5006

独自の解釈による，華麗な闘いかたがテーマ。待ち逃げキャラへの対処法なども。（池袋サラ）



LAU
■VHS TYVH-5006

ラウで勝つことより，ラウを倒すための戦略に重点が置かれている異色の内容。（大門ラウ）



PAI
■VHS TYVH-5008

パイのすばやさを活かした数々の連続技，相手のスキを狙った投げ技などを紹介。（新宿じじい）



WOLF
■VHS TYVH-5009

対戦時の，自分や相手の心理をメインに，ブンブン丸がトークをまじえて解説。（ブンブン丸）



JEFFRY
■VHS TYVH-5010

“ZAPジェフリー”とは一体？ ジェフリーに隠された秘密を徹底追求。（柏ジェフリー）



KAGE
■VHS TYVH-5011

“孤延落”からのコンビネーション，カゲ特有の連続技などを数多く収録している。（キャサ夫）



SHUN
■VHS TYVH-5012

キャラ別で対シュン攻略法を紹介。“じじいサイクロン”の目的と理論を明かす。（K・K雪風）



LION
■VHS TYVH-5013

リオンの持つ真の攻撃力を証明。むずかしいと言われるリングアウト勝ちも実現。（町田リオン）



The unknown
■VHS TYVH-5014

『バーチャ2』の最終奥義や知られざる不思議な部分などを紹介した，集大成とも言える内容。



※解説の最後にあるカッコ内は，各ビデオの出演・実演・総監督者

銀河お嬢様伝説ユナVol. 2「哀しみのセイレーン」後編

11/22　■キングレコード　■5,800円（税込）
■VHS　KIVA-238



ミサキに逮捕されたユナは，「超ブラックホール」追放の刑に処されようとしていた。その直前，彼女の無実を知ったミサキは，身をていして執行を阻止しようとする。駆けつけたリア，ユーリィの前に，ユナをハメたフロイラインDが正体を現した。

（カラー30分）
ゲーム発売元：ハドソン
声の出演：横山智佐，高橋美紀，冬馬由美ほか

ストリートファイターII V　Vol. 5／Vol. 6

11/24　■アミューズビデオ
■VHS各5,800円（税込），LD各4,800円（税込）



Vol.5
■VHS　AMS-0065
■LD　AML-0005



Vol.6
■VHS　AMS-0066
■LD　AML-0006

テレビで放映中の「ストリートファイターII V」がビデオになった。Vol.5は第9・10話，Vol.6は第11・12話を収録。リュウとサガットの出会いから，“波動”を学びにダルシムのもとを訪れるまでを描く。

（各カラー50分）
ゲーム発売元：カプコン
収録内容：●Vol.5……①第9話「ムエタイの巨星～壮絶，獄中戦交響曲」②第10話「暗黒の予兆～ベールにつつまれた真の君臨者」●Vol.6……①第11話「野獣来訪～聖なる荒法師，若武者への忠告」②第12話「まぼろしの真剣勝負～精神と肉体の間に潜む闘神」
特典：キャラクター・データ・カード

ダブルドラゴン

11/24　■BMGビクター　■16,000円（税込）
■VHS　BVVE-13（字幕版）／BVVE-14（吹替版）



『ダブルドラゴン』をもとにした実写映画。未来の地球，強すぎるパワーゆえ二つに割られた伝説の「メダリオン」があった。その片割れを持つ主人公兄弟に，メダリオンを狙う悪人，コガ・シューコーの魔の手が襲いかかる。

（カラー97分）
ゲーム発売元：テクノスジャパン

アフターケア

ストリートファイターII V　Vol. 1／Vol. 2

9/22　■アミューズビデオ
■VHS各5,800円（税込），LD各4,800円（税込）



Vol.1
■VHS　AMS-0061
■LD　AML-0001



Vol.2
■VHS　AMS-0062
■LD　AML-0002

各巻，テレビ放映2話分を収録（Vol.1＆2は第1～4話）。アメリカで自分たちの未熟さを痛感したリュウとケンは修行の旅にでる。香港に渡った2人は，ガイド役の春麗とともに九龍城跡の賭博格闘場に潜入する。

（カラー50分）
ゲーム発売元：カプコン
収録内容：●Vol.1……①第1話「旅立ち～サンフランシスコからの招待状」②第2話「空軍の覇者～炸裂，脅威のミリタリーコンバット」●Vol.2……①第3話「香港上陸～潜入　魔闘窟への挑戦状」②第4話「暗黒の九龍城～無法地帯，命がけの大脱出」
特典：キャラクター・データ・カード

アフターケア

ストリートファイターII V　Vol.3／Vol.4

10/20　■アミューズビデオ
■VHS各5,800円（税込），LD各4,800円（税込）



Vol.3
■VHS　AMS-0063
■LD　AML-0003



Vol.4
■VHS　AMS-0064
■LD　AML-0004

映画スターのフェイロンとの共演や，偶然出会った老人から得た“波動”の教えなど，香港でさまざまな体験をしたリュウとケンは，春麗の父とともに麻薬密輸団の撲滅に乗りだす……。第5～8話を収録。

（カラー50分）
ゲーム発売元：カプコン
収録内容：●Vol.3……①第5話「飛龍熱血！～激写，スーパーバトルアクションムービー」②第6話「秘伝見参！～漲る気，波動の覚醒」●Vol.4……①第7話「阿修羅の報復～襲いかかるムエタイの刺客」②第8話「罠，牢獄，真実の叫び～誇り高きリュウ」
特典：キャラクター・データ・カード

アフターケア／インディーズ

セガビデオマガジン10月号

10/1　■セガ　■非売品
■VHS



今月の旬は，発売を目前に控えた『バーチャコップ』。サターン版『セガラリー・チャンピオンシップ』の開発者2人へのインタビューも行なわれている。

（カラー29分）
収録内容：〈セガサターンセレクション〉①バーチャコップ②F-1 Live Information③野茂英雄ワールドシリーズベースボール（仮）④セガインターナショナル・ビクトリーゴール⑤ハングオンGP'95⑥プリンセスメーカー2⑦ぷよぷよ通⑧サンダーストーム＆ロードブラスター⑨THE PSYCHOTRON⑩キング・オブ・ボクシング⑪アメリカ横断ウルトラクイズ⑫燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER⑬バーチャルオープンテニス～CM（シムシティ2000）～CM（ウイングアームズ）〈メガワールドセレクション〉⑭バーチャファイター⑮渡辺浩弐のゲーム・インサイダー（『セガラリー・チャンピオンシップ』AM3研 水口哲也，CS研究開発部 服部隆一インタビュー⑯特報「X JAPAN Virtual Shock 001」

DataBase　ゲーム・ミュージック＆ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	10月25日	★組曲ウィザードリィVI～禁断の魔筆～	徳間ジャパンコミュニケーションズ	2,800円
	12月1日	★マーヴル・スーパーヒーローズ	ソニーレコード	2,000円
		★ロックマン・ザ・パワーバトル	ソニーレコード	2,000円
		★［SIM-MELODY］from SIM CITY 2000	日本コロムビア	2,500円
	12月6日	國府田マリ子のRadio Canvas Vol.2.5	キングレコード	1,500円
		アイドル伝説／ウィンビー（仮）	2,500円	
		TVアニメ・バーチャファイター・サウンドトラックVol.1	東芝EMI（ユーメックス）	3,000円
	12月10日	魔女たちの眠り	ポリグラム	2,800円
	12月16日	★サムライスピリッツ～斬紅郎無双剣	ポニーキャニオン	1,500円
		★がんばれギンくん	ポニーキャニオン	1,500円
		★ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.27「X-DAY2」	ビクターエンタテインメント	1,500円
		★カプコン・ストリートファイターZEROシノプス	ビクターエンタテインメント	2,800円（予）
	12月20日	エメラルドドラゴン・イメージアルバム	データム・ポリスター	2,800円
		★誰がハドソン夢祭'95（仮）	データム・ポリスター	未定
		★神故に叶わず／飛田恵理（仮）	データム・ポリスター	1,000円
		★不思議のダンジョン2～風来のシレン	キティレコード	2,800円
	12月21日	ピクシィガーデン～妖精物語	NECアベニュー	2,800円
		★ステレオドラマ・もっと！ときめきメモリアルDEC. ～フィーチャリング古式ゆかり（仮）	キングレコード	2,800円
		★ときめきメモリアル ボーカル・ベスト・コレクション（仮）	キングレコード	4,200円
		★ファルコムスペシャルBOX'96（仮）	キングレコード	6,800円
		★ドラゴンボールZ超悟空伝・覚醒編	日本コロムビア	2,800円
		★すぎやまこういち交響組曲「ドラゴンクエストVI～幻の大地」	ソニーレコード	3,800円
	12月22日	★ファイアーエムブレム主題歌集	ケイエスエス	未定
	12月25日	★聖夜物語	東芝EMI（ユーメックス）	2,500円
	96年1月6日	★イメージアルバム・イースV～失われた砂の都ケフィン（仮）	キングレコード	1,800円
	96年1月21日	★オーケストラによるゲーム音楽コンサート5	ソニーレコード	未定
	96年1月24日	★ガーディアンヒーローズ	東芝EMI（ユーメックス）	2,800円
		★バーチャファイター2 セガサターン オリジナルサウンドトラック	東芝EMI（ユーメックス）	2,000円
		★バーチャコップ　オリジナルサウンドトラック	東芝EMI（ユーメックス）	3,000円
	96年1月25日	★天外魔境ZERO（仮）	データム・ポリスター	3,200円
	96年2月予定	★マージャンハイパーリアクションR	エアーズロック	未定
	冬頃予定	★サイバーカセットコレクション・ワールドヒーローズ2JET	ムービック	1,980円
		★アニメイトCDコレクション・ヴァンパイア ハンター2	ムービック	3,500円
		★アニメイトCDコレクション・レッスルエンジェルス	ムービック	3,500円
	96年春頃予定	伝説のオウガバトル・オーケストラバージョン（仮）	データム・ポリスター	未定
ビデオ＆LD	12月1日	銀河お嬢様伝説ユナVol.2（LD）	東宝	4,800円
	12月26日	アイドルプロジェクトVol.2「トロピカル♥ディメンション」	ケイエスエス	5,800円
	96年1月26日	ファイアーエムブレム～アリティアの王子	ケイエスエス	5,800円（予）
	96年3月予定	ファイアーエムブレム～紅の戦士	ケイエスエス	5,800円（予）
	96年春頃予定	★結婚～Marriage・オリジナルアニメビデオPart1（VHS／LD）	小学館プロダクション	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPERSOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ……スタジオベントスタッフ（山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦，中村京子），燵竜，西部雅子，開田清隆，安部理一郎，倉元一浩，小江哲朗，薮良小路，曳地哲司，八巻将之，マイコンBASICマガジン編集部

PONY CANYON

あの餓狼伝説・サムライスピリッツのフルオーケストラアレンジCD登場。
ヨーロッパ・スロヴァキアレコーディングによるベストアルバム2タイトル同時リリース!



CD 11.17 ON SALE
CD:PCCB-00197 ¥2,500 (税込)

実際のジャケットとは多少異なります。

餓狼伝説

シンフォニック サウンドトラックス
SYMPHONIC SOUND TRAX/SNK

演奏:新世界管弦楽団

新世界楽曲雑技団PRODUCEによる、餓狼伝説のフルオーケストラアレンジ。餓狼伝説スペシャル・餓狼伝説3からのベストチューン12曲を収録した初の餓狼ベストアルバム。メンバー自ら撮影したカラーピンナップ集や、新世界漫遊日記を盛り込んだ解説書付。

<収録曲>※全てオーケストラアレンジバージョン
餓狼伝説3タイトル/クリキントン(テリー・ボガード)/パスタ(アンディ・ボガード)/タイ南部の伝えたい新しい詩(ジョー・東)/炎龍神(不知火 舞)/ソウルに行こう!(キム・カッファン)/中国四千年の歴史とはいかに(タン・フー・ルー)/Kiss Me♥(ブルー・マリー)/働く闘牛士(ローレンス・ブラッド)/ギースにしょうゆ(ギース・ハワード)/パンドラの箱より第1番「遭遇」(秦崇秀)/The Remain's of My Love -The Sunset Sky Part V-(餓狼伝説3エンディング)

侍魂

サムライスピリッツ

シンフォニック サウンドトラックス
SYMPHONIC SOUND TRAX/SNK

演奏:新世界管弦楽団

サムライ·真サムライからのベスト12曲を収録した初のサムライベストアルバム。海外レコーディングによるフルオーケストラアレンジCDで登場! メンバー自ら撮影したカラーピンナップ集や、新世界漫遊日記を盛り込んだ解説書付。

<収録曲>※全てオーケストラアレンジバージョン
獅子の舞(タイトル)/男道(覇王丸)/自然の宴 春(ナコルル)/静寂(柳生十兵衛)/騎士(ナインハルト・ズィーガー)/黒鮪(ガルフォード)/月の花(橘 右京)/続 舶来女(シャルロット)/王虎 (王虎)/邪神(羅将神ミヅキ)/暗黒(天草四郎時貞)/新道"洋"(エンディング"洋")



CD 11.17 ON SALE
CD:PCCB-00198 ¥2,500 (税込)

実際のジャケットとは多少異なります。

SNK



©SNK 1995
実際のジャケットとは異なります。

VIDEO 11.17 ON SALE
VIDEO only/PCVP-11767 ¥1,500 (税込)

カラー/HiFiステレオ/50分

スーパープライス1500円VIDEO第2弾!

THE KING OF FIGHTERS '95
～最強王座争奪戦～

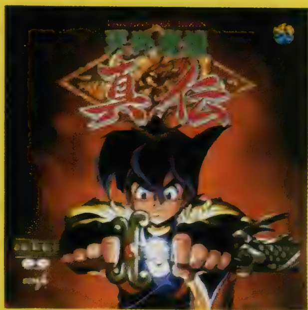


KINGは誰だ?!
雌雄を決するべく、Fighterがまたもや集結。
編集部猛者達とコスプレゲーマーのチーム対戦による、繊細なかけひきと大胆な連続攻撃。
実践で役立つ、研究に最適な対戦LIVEビデオだ!

-内容-
オープニング/Aブロック1回戦/Bブロック1回戦/Cブロック1回戦/Aブロック2回戦/Bブロック2回戦/Cブロック2回戦/ブロック代表総当たり戦/オマケ映像
司会:ボンバー森尾

PONY CANYON INC.

SCITRON



実際のジャケットとは多少異なります。

SCITRON 1500 SERIES
天外魔境真伝

CD 11.17 ON SALE

ネオジオ対戦格闘に、あの天外魔境が登場。ファンの熱い要望にこたえ遂にCD化。オリジナルバージョンとVOICE&S.E.はもちろん、ボーナストラックとしてNEO・GEO CD版も収録。

●初回特典●
CDケースサイズ
カラーステッカー

CD:PCCB-00191 ¥1,500（税込）

<収録曲>
-ORIGINAL VERSION-
-BONUS TRACK
NEO・GEO CD バージョン-
-VOICE & S.E. COLLECTION-

〈Voice Collection 声優キャスト〉

戦国卍丸………伊倉一寿
カブキ団十郎…山口勝平
自来也…………岩田光央
綱手……………江森浩子
大蛇丸…………塩沢兼人
絹………………井上あずみ
極楽太郎…………………赤星昇一郎
八雲………………………折笠　愛
マントーA…………………千葉　繁
邪心斎、ルシフェラー…加藤精三
ナレーション、シロ……菅原淳一



実際のジャケットとは多少異なります。

SCITRON 1500 SERIES
マジカルドロップ・DUNK DREAM '95

CD 11.17 ON SALE

DATAEAST/GAMADELIC

大人気パズルゲーム「マジカルドロップ」と新作バスケットゲーム「ダンクドリーム'95のカップリングでCD化。各オリジナルバージョンとVOICE、S.E.はもちろん、ゲーマデリックメンバー6人が、それぞれの解釈でアレンジしたマジカルドロップアレンジバージョンや、ダンクドリーム'95アレンジバージョンなど、盛りだくさんの内容を収録。

●初回特典●
マジドロステッカー

CD:PCCB-00195 ¥1,500（税込）

<収録曲>
-マジカルドロップ アレンジバージョン-
MAGICAL DROP SHUFFLE(MAROバージョン)
WHAT IS MAGIC ?(ATOMICバージョン)
HEY U ! HIT the DROP !(MR☆Kバージョン)
GOOD NIGHT,TEARS DROP(SHOGOバージョン)
魔法のアメの音楽(是政バージョン)
マジカル行進曲(Ring Ringバージョン)
-DUNK DREAM '95 アレンジバージョン-
RAIN
-マジカルドロップ オリジナルバージョン-
-DUNK DREAM '95 オリジナルバージョン-
-ボイス & S.E. コレクション- 全38トラック



実際のジャケットとは異なります。

SCITRON 2000 SERIES
パズルボブル・ゲキリンダン
PUZZLE BOBBLE・逆鱗弾 etc.
~WELCOME TO THE Karu. LAND~

CD 11.17 ON SALE

CD:PCCB-00196 ¥2,000（税込）

女性コンポーザーKaru.作品集。パズルボブル・逆鱗弾・あっかんべぇだぁ～・カプリチオ、各ゲームをパピリオンにみたて、テーマパーク仕立てのPOPな一枚。アレンジバージョンも2曲入り、前作で笑劇のデビューを飾ったJ.A.M.も参加。

TAITO/ZUNTATA

<収録曲>
逆鱗弾/パズルボブル/あっかんべぇだぁ～/カプリチオ/恋はマジック(あっかんべぇだぁ～　アレンジバージョン)/パオパオ島へ行こう! ~with J.A.M.~(パズルボブル　アレンジバージョン)

お求めはお近くのレコード店で。



PC-FX
NEC
物語は冒険者がつくる。
自らの意志で描く
新感覚RPGが
PC-FXで待望のデビュー。
物語は広大な世界で、冒険者の自由意志で描かれる。
どの道を歩むか、そして何を目指すのか、
すべてはプレイヤーの判断に委ねられる。
いくつもの試練をクリアしてエンディングを迎えた時、
そこにあなただけの物語が誕生する。
LUNATIC DAWN
ルナティックドーンFX
ARTDINK
©1993,1995 Artdink ©NEC Home Electronics,Ltd.1995
11月24日(金)発売予定 希望小売価格 8,800円(税別)
5つの秘宝を探せ!
『ルナティックドーンFX』
発売記念
キャンペーン
緑サンゴの化石
白イルカのペンダント
オリンポスの黄金板
カナリアダイヤの腕輪
トルコ石の猫
秘宝を集めてチャレンジしよう!
特製メダル「ルナティックメダリオン」プレゼント!!
広大なルナティックドーンの世界のどこかに5つの秘宝が隠されています。その秘宝を探し出して下さい。5つすべてを集めると、ある町で不思議な老人に出会いある称号を授かります。その称号を取扱説明書に付いている応募券に記入して右記宛に送って下さい。先着500名様に、特製メダル「アーティファクトアイテム ルナティックメダリオン」(非売品)をプレゼントします。
●期 間:平成7年11月24日(発売日)〜
平成7年12月末日(当日消印有効)
●送り先:〒108 東京都港区三田 3-12-16(山光ビル)
日本電気ホームエレクトロニクス株式会社
パーソナルプロダクト事業部
ソフトウェア推進部
「ルナティックドーンFX
発売記念キャンペーン」係
※当選の発表は発送をもって代えさせていただきます。
ピーシー・エフエックスのお問い合わせは NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)

Windows

【ウィンドウズ用素材集】
Ys マテリアルコレクション

for Windows

入手不可能〃 ファルコムオリジナル背景素材ついに公開
■イース背景写真素材集Background photo materials
実際に使われた素材フォトから10点をセレクト。1024×768ドットと640×480ドットの両方を、フルーカラーと256色のBMPファイルで収録

壁紙集を超えた迫力とクオリティ〃 まさにデジタル美術館
■イースアートギャラリーYs Art Gallery
ハイクオリティなイースビジュアル素材をセレクト、256色BMPデータとして収録しました。

赤毛の剣士がディスプレイも守る!?
■イースキャラクター・スクリーンセーバー
アドルやリリアがディスプレイを跳ね回る、愉快なスクリーンセーバー

イースサウンドのエッセンス〃『イースのり』でサウンドクリエイト
■WAVEデータサウンド素材集Sound materials

イースサウンドをスタンダードMIDIファイル化
■スタンダードMIDIファイルズ

アドル&リリアがアイコンに〃 こんなのずっと欲しかったぁ〜
■ファルコムスタッフ御用達アイコン

最新CDを中心に珠玉の名曲16曲を収録
■ファルコムレーベルCDセレクション

特別付録〃 デモ&体験版(MS-DOSバージョン)
■PC98シリーズ・デモ体験版



11・30発売
CD-ROM
価格5,800円

自分だけの、デザインワーク、マルチメディア作品
壁紙、年賀状など用途はまさに無限大!

※WindowsはMicrosoft社の登録商標です。

MIDI

【ファルコム スタンダードMIDIファイル集】
Ys MIDIコレクション

GS GM

11・30発売
CD-ROM
価格4,800円

映画音楽に匹敵するクオリティまできたゲーム音楽。日本ファルコムの代表作〔イース〕がついにMIDI音源にアレンジされました。今回のMIDI音源アレンジは、GM対応で、FM音源ではできなかったギターがメイン、〔イース〕の最適な音源でのアレンジが実現。ともかくギターのテクはアレンジャーの自信作、聞きごたえ充分!
オリジナル完全再現曲も入っており、プラスMIDIがなくてもアレンジが聞けるようにCD-DAでも収録してあります。更に更に楽譜まで入っている、イタれりツクせり!!
ここだけの話ですが、SC-88専用アレンジも入っています!!

SELECTED OF YsI -Vol.1- FEENA(タイトル)
FIRST STEP TOWARDS WARS(草原)
PALACE OF DESTRUCTION(神殿 2)
THE LAST MOMENT OF THE DARK(塔の最上階)

SELECTED OF YsII -Vol.1- ICE RIDGE OF NOLTIA(ノルティアの氷壁)
SUBTERRANEAN CANAL(神殿の地下水路)
COMPANILE OF LANE(神殿の鐘撞堂)
DON'T GO SO SMOOTHLY(そうはいかないぜ)
TERMINATION(本ボス ダーム)

SELECTED OF YsIII-Vol.1- 予感 =スティクス=(オープニング)
翼を持った少年(ステージ入口)
バレスタイン城
破滅への鼓動(ガルバラン島)

※GSマークはローランド社の登録商標です。

12曲+アレンジ12曲+αで24曲以上!

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

最後で最初のイース
Ys V
失われた砂の都ケフィン

95年12月22日発売予定
24メガ+バッテリーバックアップ
スーパーファミコンは任天堂の商標です。

緊急速報
XANADU
Revival ザナドゥ2
リミックス
PC-98版
12月8日発売予定

通信販売でも購入できます。(送料サービス)
●電話1本で購入(予約)できます。またFAXや葉書での申し込みもOK。●現金書留や郵便振込でも購入できます。
*注文する時には、ソフト名・機種・メディア・住所・氏名を忘れずに。
お問い合わせ先:TEL.0425-27-6501 受付時間/月〜金 AM9:00〜PM5:30 FAX.0425-21-2109 24時間受け付けております。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501



第十四巻第十二号通巻一六二号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九五年十一月二十五日印刷 一九九五年十二月一日発行
電波新聞社 141東京都品川区東五反田一－十一－十五 電話〇三（三四四五）六一一一

定価500円（本体485円） 雑誌18361-12 T1018361120502

'95

12

Win95 ハード ソフト 大特集

「バーチャファイターリミックス」も登場！

とじ込み 付録

今月発売の全254本の新作エンターテインメント・ソフトの売れ筋情報を完全掲載！

電波新聞社